PATVIRTINTA:

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2019 m. birželio mėn. 7 d. įsakymu Nr. DIE-337

Šis UAB „Top Sport“ nuotolinio lošimo organizavimo reglamento (toliau – Reglamentas) Papildymas papildo Reglamento, patvirtinto Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2018 m. rugpjūčio mėn. 23 d. įsakymu Nr. DI-421 Priedą Nr. 2, kuriame aprašytos nuotolinių lošimų A kategorijos lošimo automatais taisyklės, punktais nuo 2.438 iki 2.480 imtinai ir išdėsto juos taip:

2.438 Žaidimas „3 Hit pay“ („3 laimėjimai“)

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilutėje.

- **Mažiausias statymas 0,09 Eur;**
- **Didžiausias statymas 45 Eur;**
- **Maksimalus laimėjimas 163650 Eur.**

Žaidimo informacija:

Tipas	Lošimo automatas
Būgnų skaičius	3
Eilučių skaičius	3
Laimėjimo eilučių skaičius	3 (pakeisti negalima)
Monetų skaičius, kurį galite pastatyti vienai eilei	3 (pakeisti negalima)
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laisvieji simboliai	Ne
Daugiklių simboliai	Ne
Atskirieji simboliai	Ne
Premijos raundas	Ne
Nemokami sukimai	Ne

Tipas	Lošimo automatas
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	10 800 monetų vienai eilei

Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia. Seanso išsaugojimo funkcija žaidimo vietą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte. Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami. Bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo pilnai įvykę, grąžinami.

Kaip žaisti?

Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalaus. Šiuo tikslu parodomas atitinkamas dialogo langas. Laimingi deriniai yra išmokami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę (kaip parodyta išmokų lentelėje), išskyrus „bet kokia vyšnia“, už kurį išmokama bet kurioje eilutės vietoje. Jei laimėjimų yra keliose eilutėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilutės didžiausias laimingas derinys. Informacijos juostoje pagrindinio žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS (eurais), taip pat – tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir pasirinkite monetos vertę iš **MONETŲ VERČIŲ** sąrašo.
   Pastaba. Visas statymas (monetomis) rodomas laukelyje **VISAS STATYMAS**.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma laukelyje **LAIMĖJIMAI**. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį. Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (**LAIMĖJIMAS**). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite, kad būtų parodytas monetos vertės ir statymo vienai eilei pasirinkimo skydelis, tada braukite aukštyn arba žemyn ir pasirinkite monetos vertę iš **MONETŲ VERČIŲ** sąrašo. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma informacijos juostoje (**Statymas**).

2. Bakstelėkite mygtuką **Sukti** , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (**LAIMĖJIMAS**). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Kiti žaidimo mygtukai

Stalinio kompiuterio versijoje yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilutės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	(Rodomas tik besisukant būgnams) spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	(Rodomas laimėjimų animacijų metu) spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
NUSTATYMŲ SKYDELIS	Jei žaidimo pagrindinio ekrano dešiniajame viršutiniame kampe spustelėsite mygtuką **nustatymai** (sąrašo simbolį), bus atidarytas nustatymų skydelis, kuriame galėsite valdyti garso stiprumą, įjungti arba išjungti padidinto greičio funkciją, peržiūrėti žaidimo istoriją arba išsamias žaidimo taisykles. **Pastaba**. Jei nustatymų skydelį norite uždaryti, spustelėkite bet kurią žaidimo pagrindinio ekrano vietą arba .
VISAS EKRANAS	Jei nustatymų skydelyje spustelėsite šį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite šį mygtuką dar kartą arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.
GARSAS	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką atidaromas **garsų ir garso stiprumo** skydelis, kuriame atitinkamais slankikliais galima pakeisti laimėjimo, efektų, muzikos ir bendrąjį garso stiprumą. **Pastaba**. Jei visus žaidimo garsus norite greitai nutildyti, nustatymų skydelyje šalia parametro GARSAS esantį įjungimo / išjungimo jungiklį nustatykite į padėtį **IŠJ.** (jei garsus norite įjungti, nustatykite į **ĮJ.**).

ISTORIJA	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką galima peržiūrėti žaistų žaidimų istoriją.
DIDELIS GREITIS	Jei nustatymų skydelyje DIDELIO greičio jungiklį nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**
TAISYKLĖS	Spustelėjus šį nustatymo skydelio mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.

Mobiliojo kompiuterio versijoje yra tokie mygtukai:

	Pagrindiniame ekrane bakstelėkite **nustatymų** mygtuką ir bus atidarytas nustatymų skydelis, kuriame galėsite peržiūrėti galimas parinktis.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **informacijos** mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilutės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **nustatymų** mygtuką atidaromas NUSTATYMŲ langas, kuriame atitinkamais slankikliais galima pakeisti laimėjimo, efektų, muzikos ir bendrąjį garso stiprumą.
	Jei nustatymų skydelyje bakstelėsite **didelio greičio** mygtuką, bus įjungta didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo).
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **garso** mygtuką galima keisti žaidimo garsą.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **laikrodžio** mygtuką galima peržiūrėti žaidimų istoriją.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **taisyklių** mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
	Pagrindiniame ekrane spustelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	Bakstelėjus šį mygtuką nustatymų skydelyje, **NUSTATYMŲ** lange arba išmokų lentelėje, grįžtama į žaidimo pagrindinį ekraną.
	(Rodomas laimėjimų animacijų metu) bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.

2.439 Žaidimas „3888 Ways of the Dragon“ („3888 drakono keliai“)

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančia laimėjimo kryptimi.

- **Mažiausias statymas 0,3 Eur;**
- **Didžiausias statymas 300 Eur;**
- **Maksimalus laimėjimas 222930 Eur.**

Žaidimo informacija:

Tipas	Lošimo automatas
Būgnų skaičius	5
Eilučių skaičius	3 – pirmajam būgnui kairėje, 6 – likusiems būgnams
Krypčių skaičius	3888
Monetų skaičius	30
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laisvieji simboliai	Taip (drakonas)
Daugiklių simboliai	Ne
Atskirieji simboliai	Taip (premijos simbolis)
Premijos raundas	Ne
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne

Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia, seanso išsaugojimo funkcija žaidimo vietą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte. Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo pilnai įvykę, grąžinami.

Kaip žaisti?

Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalaus. Šiuo tikslu parodomas atitinkamas dialogo langas. Laimingi deriniai visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei

laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo. Gretimų laimingų simbolių derinių (krypčių) skaičius apskaičiuojamas sudauginus visuose būgnuose esančių laimingų simbolių skaičius. Jei, pavyzdžiui, 1 būgne yra 1 laimingas simbolis, 2 būgne yra 1 laimingas simbolis, o 3 būgne yra 2 laimingi simboliai, tada gretimų laimingų simbolių derinių kiekis iš viso yra 1 x 1 x 2 = 2. Tokiu atveju laimima iš 3 būgnų. Išmokų lentelėje galite pamatyti sumą, kuri laimima, jei laimingas simbolis iškrenta 3 būgnuose. Informacijos juostoje (-ose) rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS (eurais), taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kiekvieno laimingo derinio atveju laimėta suma **– tai gretimų laimingų simbolių skaičius,** padaugintas iš **išmokų lentelėje nurodytos sumos,** atitinkančios būgnų skaičių. Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nustatymų ekraną.
2. Nustatymų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kiekvieno laimingo derinio atveju laimėta suma – **tai gretimų laimingų simbolių skaičius,** padaugintas iš **išmokų lentelėje nurodytos sumos,** atitinkančios **būgnų skaičių**.

Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laisvasis simbolis
Simbolis **Wild** (drakonas) gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolį **Bonus**.

Nemokami sukimai
Trims ar keturiems simboliams **Bonus** iškritus bet kurioje būgnų vietoje, suteikiamas tam tikras skaičius nemokamų sukimų, kaip nurodyta išmokų lentelėje. Simbolis **Bonus** gali iškristi tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, po vieną ant kiekvieno būgno.

Nemokamų sukimų metu statymo suma lieka tokia pati, kokia buvo per sukimą, kurio metu suteikti nemokami sukimai. Pakeisti jos negalima.

Pastaba. Tuometinių nemokamų sukimų metu papildomi nemokami sukimai negali būti suaktyvinti.

„Dragon Spins“
Įprastų ir nemokamų sukimų metu gali būti atsitiktinai suaktyvinti „Dragon Spins“, ir tada drakonas skraidys virš būgnų ir nusileis ant 3–8 simbolių **Wild** atsitiktinėse būgnų pozicijose. „Dragon Spins“ dažniau suaktyvinami nemokamų sukimų metu.

Kiti žaidimo mygtukai

Stalinio kompiuterio versijoje yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • pagrindinio žaidimo taisyklės.
	(Rodomas tik besisukant būgnams) spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	(Rodomas laimėjimų animacijų metu) spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
	Žaidimų ekrano apačioje, kairėje pusėje spustelėkite šį mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų skydelį.
	Jei spustelėsite žaidimo ekrano apačioje, dešinėje pusėje esantį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką galima keisti žaidimo garsą.
	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.

	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
TAISYKLĖS	Spustelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų lange DIDELIO greičio jungiklį nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija, – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

Mobiliojo kompiuterio versijoje yra tokie mygtukai:

	Bakstelėkite šį pagrindinio ekrano mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų ekraną. Bakstelėkite , kad uždarytumėte nustatymų ekraną.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus šį mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • pagrindinio žaidimo taisyklės.
	Bakstelėkite šį nustatymų ekrano mygtuką, kad atidarytumėte parinkčių ekraną.
	Parinkčių ekrane bakstelėjus šį mygtuką, galima keisti žaidimo garsą.
	Bakstelėjus šį nustatymų ekrano mygtuką ir tada bakstelėjus **ISTORIJA**, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	(Rodomas laimėjimų animacijų metu) bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
TAISYKLĖS	Bakstelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų ekrane DIDELIO greičio jungiklį nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

2.440 Žaidimas „Happy birds“ („Laimingieji paukščiai“)

- **Mažiausias statymas 0,25 Eur;**
- **Didžiausias statymas 125 Eur;**
- **Maksimalus laimėjimas 162060 Eur.**

Žaidimo taisyklės

Tikslas yra gauti laimėjimo kombinaciją bent ant vienos iš 243 linijų, esančių išilgai lošimo būgnų.

Žaidimo informacija:

Tipas	Lošimo automatas
Būgnų skaičius	5
Eilučių skaičius	3
Linijų skaičius	243
Monetų skaičius	125 (5 x 25 monetų – pakeisti negalima)
Kaupiamasis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laukiniai simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Išsisklaidę simboliai	Ne
Premijos raundas	Taip
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne
Aukso puodas	125000 monetos (premijos raundo metu)

Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia, seanso išsaugojimo funkcija žaidimo vietą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte. Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo pilnai įvykę, grąžinami.

Kaip žaisti?

Jei Jūs neturite pakankamai pinigų pradėti lošimą, statymas gali būti nustatytas mažiausiai pasirinktai sumai, derinant šį klausimą dialogo langelyje. Visi laimėjimai linijose išmokami nuosekliai iš kairės į dešinę. Laimėjimai ant skirtingų linijų yra visi sudedami. Tik didžiausia

laimėjimo kombinacija ant kiekvienos pasirinktos linijos yra apmokama. Laimėjimai iš premijos raundo ir nemokamų sukimų yra pridedami prie bendro laimėjimo.

Laimėjimai priklauso nuo gretimai esančių laimėjimo simbolių skaičius (arba eilučių). Gretimai esančių laimėjimo simbolių skaičius yra suskaičiuojamas sudauginant laimėjimo simbolių skaičių ant kiekvieno būgno. Pavyzdžiui, jeigu yra 1 laimėjimo simbolis ant 1 būgno, 1 laimėjimo simbolis ant 2 būgno ir 2 laimėjimo simboliai ant 3 būgno, tokiu atveju **gretimų laimėjimų simbolių skaičius** yra 1 x 1 x 2 = 2. Šiuo atveju laimėjime dalyvavusių būgnų skaičius yra 3 – išmokėjimų lentelėje Jūs galite matyti gautą pelną iš 3 būgnų, už tą laimėjimo simbolį.

Stalinio kompiuterio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kiekvieno laimingo derinio atveju laimėta suma **– tai gretimų laimingų simbolių skaičius,** padaugintas iš **išmokų lentelėje nurodytos sumos,** atitinkančios būgnų skaičių. Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nustatymų ekraną.
2. Nustatymų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo eurais valiuta rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kiekvieno laimingo derinio atveju laimėta suma **– tai gretimų laimingų simbolių skaičius,** padaugintas iš **išmokų lentelėje nurodytos sumos,** atitinkančios būgnų skaičių. Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laukinis Simbolis

Laukinis simbolis, nemokamų sukimų metu, pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Premijos ir Magiško lanko simbolį.

Nemokami Sukimai
Nemokami sukimai įjungiami, kai **Magiško lanko** simbolis pasirodo bet kurioje vietoje ant 2 ir 4 būgnų tuo pat metu – suteikiamas atsitiktinis skaičius nemokamų sukimų.

Kiekvieno sukimo metu, vienas iš tokių dalykų gali atsitikti:

- vienas arba daugiau simbolių ekrane (išskyrus 1 būgną) taps laukiniu, bet tik tada, jeigu jam tampant laukiniu, susiformuos laimėjimo kombinacija;
- atsitiktinis būgnas, išskyrus 1 būgną, taps laukiniu, bet tik tada, jeigu jam tampant laukiniu, susiformuos laimėjimo kombinacija;
- 4 gretimi simboliai ekrane (išskyrus 1 būgną) formuodami 2x2 dydžio kvadratą, taps laukiniais, bet tik tada, jeigu jiems tampant laukiniais, susiformuos laimėjimo kombinacija.

Pastaba: Nemokamų sukimų metu, Premijos ir **Magiško lanko** simboliai nėra transformuojami į laukinius.

Nemokamų sukimų metu, kiti nemokami sukimai gali būti įjungti; čia nėra jokio limito, kiek kartų nemokami sukimai yra pakartotinai įjungiami.

Nemokamų sukimų metu, statymo suma lieka ta pati, kaip ir statymas tame sukime, kuris įjungė nemokamus sukimus, ir negali būti keičiamas.

Premijos simbolis
Trys ar daugiau Premijos simbolių, bet kurioje vietoje ant būgnų, įjungia Premijos raundą. Kai premijos raundas prasideda, Jūs turite pasirinkti vieną iš trijų paukščių.

Premijos raundo metu, paspauskite balioną, į kurį Jūs norite nusitaikyti, ir šaukite tam, kad laimėti prizą:

- Atsitiktinę sumą – kiekviena laimėta suma yra pridedama prie bendro premijos laimėjimo, tik po to, kai tuo momentu esantis daugiklis yra pritaikytas,
- nuo x2 iki x10 daugiklių – kiekvienas laimėtas daugiklis yra taikomas kitai Jūsų laimėtai sumai.

Esantis daugiklis yra rodomas kairėje ekrano pusėje, **DAUGIKLIO** langelyje. Pasiekti laimėjimai yra rodomi dešinėje ekrano pusėje, **LAIMĖJIMO** langelyje. Ataskaita apie laimėtas sumas už kiekvieną gautą daugiklį yra parodoma premijos raundo pabaigoje. Bendri premijos raundo laimėjimai yra pridedami prie bendrų laimėjimų.

Kiti žaidimo mygtukai

Stalinio kompiuterio versijoje yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma:

	• informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • pagrindinio žaidimo taisyklės.
	(Rodomas tik besisukant būgnams) spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	(Rodomas laimėjimų animacijų metu) spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
	Žaidimų ekrano apačioje, kairėje pusėje spustelėkite šį mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų skydelį.
	Jei spustelėsite žaidimo ekrano apačioje, dešinėje pusėje esantį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką galima keisti žaidimo garsą.
	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
TAISYKLĖS	Spustelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų lange DIDELIO greičio jungiklį nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija, – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

Mobiliojo kompiuterio versijoje yra tokie mygtukai:

	Bakstelėkite šį pagrindinio ekrano mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų ekraną. Bakstelėkite , kad uždarytumėte nustatymų ekraną.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus šį mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus;

	• pagrindinio žaidimo taisyklės.
	Bakstelėkite šį nustatymų ekrano mygtuką, kad atidarytumėte parinkčių ekraną.
	Parinkčių ekrane bakstelėjus šį mygtuką, galima keisti žaidimo garsą.
	Bakstelėjus šį nustatymų ekrano mygtuką ir tada bakstelėjus **ISTORIJA**, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	Bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
TAISYKLĖS	Bakstelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų ekrane DIDELIO greičio jungiklį nustatote į padėtį **ĮJ.,** įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

2.441 Žaidimas „Blackjack Multi Hand“ („Dvidešimt vienas“)

Žaidimo taisyklės:

Tai žaidimas „Dvidešimt vienas“ prieš krupjė. Krupjė turi aštuonias kortų kalades, visas sumaišytas. Žaidimo „Dvidešimt vienas“ tikslas – surinkti kortų vertę, kuo artimesnę 21, sudedant visų į tą ranką gautų kortų vertes, bet tuo pačiu metu neviršyti 21. **Pastaba**: žetonų vertės yra išreikštos eurais.

- **Mažiausias statymas 5 Eur;**
- **Didžiausias statymas 500 Eur (vienos rankos).**

Žaidimo informacija:

„Dvidešimt vienas“ tipas	Dvidešimt vienas (daug raundų)
Raundai	3
Kaladės	8
Kortų maišymas	po kiekvieno raundo
Padalijimo galimybės	leidžiamas vienas padalijimas (ne daugiau kaip dvi padalytos kortos vienam raundui)
Draudimas	Taip

Lygūs pinigai	Taip
Pasidavimas	Ne
Žaidimo „Dvidešimt vienas“ krupjė tikrinimas	Kai krupjė atverstos kortos vertė yra dešimties taškų korta arba tūzas, krupjė netikrina, ar yra „Juodasis valetas“.

Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia; seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte. Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo pilnai įvykę, grąžinami.

Kaip žaisti?

Informacijos juostoje žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis LIKUTIS, jūsų STATYMAS ir jūsų dabartinis LAIMĖJIMAS (eurais). Galiojantys statymų apribojimai yra rodomi viršutinėje kairėje lentelės pusėje (MIN., MAKS.).

Kortos, kurias gaunate, yra rodomos apatinėje lentelės dalyje, o krupjė kortos yra rodomos viršutinėje lentelės dalyje.

Žaisdami žaidimą „Dvidešimt vienas (daug raundų)“ galite žaisti iki trijų skirtingų raundų prieš krupjė turimas kortas. Krupjė turi ištraukti 16 ir turėti 17 ar daugiau. Jei padidinote visas įmanomas turimų kortų vertes, krupjė nereikia ištraukti papildomų kortų. Ši informacija taikoma visiems trims galimiems raundams vieno žaidimo metu.

Pastabos:

- Prarasta: kai turimų kortų vertė viršija kietus 21, tai vadinama „Prarasta“.
- „Juodasis valetas“: kai pirmųjų dviejų kortų iš turimų kortų suma yra lygi 21; „Juodasis valetas“ įveikia įprastus 21.
- Stumti: žaidėjas ir krupjė turi tokią pačią kortų taškų vertę; statymas grąžinamas žaidėjui.
- Kietos turimos kortos: bet kokios turimos kortos be tūzo. Be to, tai gali būti bet kokios turimos kortos su tūzu, kai tūzas turi būti priskaičiuojamas kaip 1 taškas siekiant išvengti padidinimo.
- Minkštos turimos kortos: kai tūzas turi būti priskaičiuojamas kaip 11 taškų siekiant užtikrinti, kad nebūtų viršytas 21 taškas.

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1 žingsnis: Norėdami pradėti žaidimą, pirmiausia atlikite statymą (statoma suma). Norėdami atlikti statymą, spustelėkite / bakstelėkite žetonų krūvą, kad pasirinktumėte norimą vertę, ir tada spustelėkite / bakstelėkite vieną iš statymo sričių, kad žetonas būtų padėtas ant stalo. Po kiekvieno

spustelėjimo / bakstelėjimo padedamas vienas žetonas. Vienam statymui galite padėti tiek žetonų, kiek tik norite, bet turėkite omenyje, kad statomos sumos vertė turimoms kortoms negali viršyti maksimalių lentelėje nurodytų ribų, ir jūsų likutis turi būti pakankamas šiai vertei padengti.

Pastaba. Po to, kai spustelėsite / bakstelėsite mygtuką **DALINTI**, jūs negalėsite pasirinkti kitos žetonų krūvos iki žaidimo pabaigos.

2 žingsnis: Po to, kai atliksite statymą, galėsite pasirinkti šias parinktis:

- **DALINTI** – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką **DALINTI** po to, kai atliksite savo statymą, kad pradėtumėte žaidimą.
- **IŠVALYTI** – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką **IŠVALYTI** prieš pradėdami žaidimą, jei norite atšaukti savo dabartinį statymą ir pateikti kitą statymą.
- **ATSTATYTI** – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką **ATSTATYTI** prieš pradėdami žaidimą, jei norite atšaukti savo paskutinį atliktą veiksmą.
- **DVIGUBINTI** – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką **DVIGUBINTI** prieš pradėdami žaidimą, jei norite padvigubinti savo dabartinį statymą (statomą sumą).

3 žingsnis: Po to, kai žaidimas prasidės ir jūs gausite savo pirmąsias dvi kortas kiekvienam raundui, vienam raundui galėsite pasirinkti šias parinktis (dabartinis raundas yra pažymėtas), priklausomai nuo pateiktų situacijų:

- **PATAIKYTI** – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką **PATAIKYTI**, jei norite gauti dar vieną kortą.
- **SUSTOTI** – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką **SUSTOTI**, jei esate patenkintas savo dabartiniu raundu ir norite baigti žaidimą (tam raundui). Kai spustelėsite / bakstelėsite šį mygtuką, krupjė parodys savo paslėptą kortą ir, jei reikės, ištrauks kitas kortas.
- **DVIGUBINIMAS** – gavę pirmąsias dvi kortas, spustelėkite / bakstelėkite mygtuką **DVIGUBINIMAS**, kad padvigubintumėte savo statymą. Jūs gaunate trečią atidengtą kortą ir iškart pereinate į kitą raundą arba, jei nebėra kitų galimų žaisti raundų, krupjė parodo savo paslėptą kortą ir, jei reikia, ištraukia kitas kortas. Atminkite, kad jei naudosite šį mygtuką, negalėsite gauti daugiau kortų dabartiniam raundui. Dvigubinimo parinktis yra galima tik pirmosioms dviem kortoms. Po padalijimo dvigubinimo parinktis taip pat yra galimas tik pirmosioms dviem kiekvieno raundo kortoms.
- **PADALINTI** – jei pagrindiniam raundui naudojamų dviejų pirmųjų kortų vertė yra tokia pati, galite naudoti mygtuką **PADALINTI**, kad jas padalytumėte dviem skirtingiems raundams. Kiekvienam iš dviejų raundų naudojama viena iš pagrindinio raundo kortų ir nauja korta, gauta po padalijimo. Atkreipkite dėmesį, kad antroji korta kiekvienam raundui yra gaunama tada, kai tas raundas tampa tuo metu žaidžiamu raundu. Kiekvieną raundą jūs žaidžiate atskirai, ir tuo metu žaidžiamas raundas yra pažymimas. Pasirinkus šią parinktį vienam raundui naudojamas jūsų pradinis statymas, o kitam raundui naudojamas naujas statymas, kuris lygus pradiniam statymui, atskaitytam iš jūsų balanso. Dabar šiem abiem raundams turite tokios pačios vertės statymus. Kiekvienam raundui galite prašyti tiek kortų, kiek tik norite, kai tas raundas yra būtent tuo metu žaidžiamas raundas, jei tik jų vertė neviršija 21. Tačiau jei padalysite du tūzus, jūs iškart gausite naują kortą kiekvienam iš dviejų naujų raundų ir jums nebus leidžiama

prašyti kitų kortų (bet kuriam iš dviejų naujų raundų). Atminkite, kad po padalijimo tūzas ir dešimties taškų vertės korta yra įskaičiuojama kaip 21 ir nėra laikoma „Juoduoju valetu“. Vienoje statymų zonoje galite atlikti tik vieną padalijimą.

- **DRAUDIMAS** – bet kurio iš trijų pagrindinių raundų metu galite nuspręsti atlikti „draudimo“ statymą, kai krupjė atversta korta yra tūzas. Tai reiškia, kad jūs užtikrinsite, kad neprarasite viso statymo, jei krupjė gaus „Juodąjį valetą“ atlikdamas kitą draudimo statymą, kurio vertė yra lygi pusei jūsų statymo vertės. Draudimo parinktis yra galima tik tuo atveju, jei neturite „Juodojo valeto“. Jei turite „Juodąjį valetą“, o krupjė atversta korta yra tūzas, jūsų bus paprašyta „LYGIŲ PINIGŲ“. Jei krupjė turi tūzą ir dešimties taškų vertės kortą, jūs prarasite pradinį statymą, bet laimėsite 2:1 draudimo statymo. Jei krupjė neatversta korta nėra dešimties taškų vertės korta, jūs prarasite draudimo statymą ir žaidimas bus tęsiamas kaip įprasta. Atkreipkite dėmesį, kad jūs negalite padalyti arba padvigubinti po to, kai atliekate draudimo statymą.
- **LYGŪS PINIGAI** – jūs galite pasirinkti „LYGIUS PINIGUS“, kai turite „Juodąjį valetą“, o krupjė atversta korta yra tūzas. Jei paimsite „LYGIUS PINIGUS“, jūs laimėsite 1:1 pagal savo pradinį statymą ir baigsite žaidimą. Net jei krupjė turi „Juodąjį valetą“, laikoma, kad jūs laimėjote, o ne sužaidėte lygiosiomis.

4 žingsnis: Visi laimėjimai yra pridedami prie balanso, ir jūs turite galimybę:

- atlikite tokį patį statymą kaip ir ankstesniame žaidime: spustelėkite / bakstelėkite mygtuką **PAKARTOTINIS** ir tęskite atlikdami **2 žingsnį**;
- atlikite tokį patį statymą kaip ir ankstesniame žaidime ir išdalykite kortas: spustelėkite / bakstelėkite mygtuką **PAKARTOTINIS STATYMAS** ir tęskite atlikdami **3 žingsnį**.

Pastaba. Po žaidimo seanso atkūrimo mygtukai **PAKARTOTINIS** ir **PAKARTOTINIS STATYMAS** nebus rodomi. Jei jūsų balansas nepadengia veiksmo, dialogo langas jus apie tai informuos.

Jūs laimite statymą, kai jūsų turimų kortų vertė yra arčiau 21, nei krupjė turimų kortų vertė, tačiau neviršijant 21.

Kortų vertės

Visos kortos yra keturių rūšių: Pikai, būgnai, širdys ir kryžiai. Visos rūšys turi vienodą vertę.

Korta	**Kortos vertė**
2	2
3	3
4	4
5	5

6	6
7	7
8	8
9	9
10	10
Valetas	10
Dama	10
Karalius	10
Tūzas	1 arba 11

Kiti žaidimo mygtukai:

	Spustelėkite / bakstelėkite šį mygtuką norėdami atidaryti parinkčių langą. **Pastaba**. Spustelėkite / bakstelėkite **X** norėdami uždaryti parinkčių langą.
	Parinkčių lange spustelėkite / bakstelėkite šį mygtuką norėdami pamatyti parinkčių ekraną, kuriame galite naudodami įjungimo / išjungimo mygtukus įjungti arba išjungti šias parinktis: • **GARSAS** – žaidimo garsai. • **TURBO** – praleisti animaciją. • **PALIKTI TURIMAS KORTAS SU PADIDINTOMIS VERTĖMIS** – jei ši parinktis įjungta, bet kurios turimos kortos su padidinta verte yra laikomos ant stalo, kol žaidimas baigiamas. Jei ši parinktis yra išjungta, bet kurios turimos kortos su padidinta verte yra pašalinamos nuo stalo po to, kai padidinama jų vertė. • **VISADA SIŪLYTI DRAUDIMĄ** – jei ši parinktis išjungta, draudimas nebus siūlomas. • **VISADA SIŪLYTI LYGIUS PINIGUS** – jei ši parinktis išjungta, lygūs pinigai nebus siūlomi. • **PARODYTI SURINKTAS KORTAS ANIMACIJĄ** – jei ši parinktis įjungta, naujo žaidimo pradžioje paskutinio žaidimo kortos bus surinktos rodant animaciją. Jei ši parinktis išjungta, paskutinio žaidimo kortos yra iškart surenkamos naujų žaidimų pradžioje. • **AUTOMATINIS PADALINTI** – jei ši parinktis įjungta, automatiškai turėsite kietas 17, 18, 19 ir 20 ir minkštas 19 ir 20; jūs vis tiek galėsite padalyti.

	• **ŽAIDIMO ĮSPĖJIMAI** – jei ši parinktis įjungta, rodomas įspėjimas, kai jūs ketinate priimti blogą sprendimą (pvz., turėti mažiau nei 12).
	Parinkčių lange spustelėkite / bakstelėkite šį mygtuką norėdami pamatyti išmokų lentelės ekraną – šiame ekrane spustelėkite / bakstelėkite **TAISYKLĖS**, jei norite peržiūrėti išsamias žaidimo taisykles naujame naršyklės lange
	Parinkčių lange spustelėkite / bakstelėkite šį mygtuką, norėdami pamatyti istorijos ekraną, kuriame galite spustelėti / bakstelėti **ISTORIJA**, kad peržiūrėtumėte žaidimo istoriją naujame naršyklės lange.
	Parinkčių lange spustelėjus / bakstelėjus šį mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	(Tik staliniams kompiuteriams) Spustelėjus šį mygtuką bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.

2.442 Žaidimas „Eye of the Amulet“ („Amuleto akis“)

Žaidimo taisyklės:

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilutėje.

- **Mažiausias statymas 0,2 Eur;**
- **Didžiausias statymas 100 Eur;**
- **Maksimalus laimėjimas 192770 Eur.**

Žaidimo informacija:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilučių skaičius	4
Laimėjimo eilučių skaičius	40 (pakeisti negalima)
Galimų statyti monetų skaičius	20 (pakeisti negalima)
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laisvieji simboliai	Taip

Tipas	Automatas
Daugiklių simboliai	Ne
Atskirieji simboliai	Taip
Premijos raundas	Taip
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	250 monetų vienoje eilutėje įprastinių sukimų metu

Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia, seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte. Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo pilnai įvykę, grąžinami.

Kaip žaisti?

Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalaus. Šiuo tikslu parodomas atitinkamas dialogo langas. Laimingi deriniai eilutėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilutėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvieno eilutės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo. Informacijos juostoje pagrindinio žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS (eurais), taip pat – tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir pasirinkite monetos vertę iš **MONETŲ VERTĖS** sąrašo.
   Pastaba. Visas statymas (monetomis) rodomas laukelyje **VISAS STATYMAS**.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma laukelyje **LAIMĖJIMAI**. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį. Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite kad būtų parodyta monetos vertės pasirinkimo skydelis Bakstelėkite ir grįžkite į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma informacijos juostoje („Statymas“).

2. Bakstelėkite mygtuką **Sukti** , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį. Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laisvasis simbolis
Sudarant laimingus derinius, laisvasis simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus atskiruosius simbolius („Amulet“).

Pastaba. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už laisvąjį simbolį, už derinį su laisvuoju simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

Atskirasis simbolis
Trys arba daugiau atskiruųjų simbolių, pasirodžiusių bet kurioje būgnų vietoje, suteikia nemokamų sukimų pagal išmokų lentelę ir suaktyvina premijos rato raundą.

Nemokami sukimai prasideda, kai baigiasi premijos rato raundas.

Nemokami sukimai
Nemokamų sukimų metu du arba daugiau atskiruųjų simbolių, pasirodžiusių bet kurioje būgnų vietoje, suteikia papildomų nemokamų sukimų:

- 2 atskirieji simboliai suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus;
- 3 atskirieji simboliai suteikia 10 papildomų nemokamų sukimų;
- 4 atskirieji simboliai suteikia 20 papildomų nemokamų sukimų;
- 5 atskirieji simboliai suteikia 30 papildomų nemokamų sukimų.

Pastaba. Didžiausias nemokamų sukimų kiekis vieno raundo metu – 100.

Premijos ratas
Norėdami pradėti premijos rato raundą, spustelėkite arba bakstelėkite **PRADĖTI** arba palaukite, kol ratas pradės suktis automatiškai.

Kiekvieno premijos rato sukimo metu galite laimėti:

- papildomų nemokamų sukimų – jie pridedami prie nemokamų sukimų, kuriuos laimėjote iš atskiruųjų simbolių, skaičiaus;

- daugiklį, taikomą visiems laimėjimams iš nemokamų sukimų, kurie prasideda, kai premijos rato raundas baigiasi – pradinis daugiklis, kurį galite laimėti, yra 2x; kai jį laimite, kitas daugiklis – 3x, ir taip toliau, iki didžiausio daugiklio, kurį galite laimėti: 5x;
- vienas arba daugiau didelės vertės simbolių veiks kaip laisvasis simbolis nemokamų sukimų metu, kurie prasidės, kai baigsis premijos rato raundas.
  Pastaba. Kadangi suteikimas tik aukščiausias laimėjimas kiekvienoje eilutėje, didelės vertės simbolis, pavirtęs į laisvąjį simbolį, suteiks įprastą sumą pagal išmokos lentelę, jei kaip laisvojo simbolio suformuoto derinio suma yra mažesnė nei derinio iš išmokos lentelės suma, skirta didžiausios vertės simboliui.

Premijos rato raundas baigiasi, kai ratas sustoja ties **Pradėti nemokamus sukimus**.

Smėlio audros premija
Atsitiktinai kiekvieno įprastai apmokamo sukimo metu gali prasidėti smėlio audros premija ir galite laimėti šiuos:

- Laisvųjų simbolių būgnus: 1–3 būgnai gali pavirsti į laisvuosius simbolius;
- Papildomi laisvieji simboliai: 1–10 būgnų padėtys gali pavirsti į laisvuosius simbolius;
- 5 vienos rūšies: bent viena „5 vienos rūšies“ eilutė su didelės vertės simboliais suformuos;
- Premijos rato raundo paleidiklį (trys arba daugiau atskirųjų simbolių).

Pastaba. Įmanoma nelaimėti šių apdovanojimų smėlio audros premijos metu.

Kiti žaidimo mygtukai

Stalinio kompiuterio versijoje yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilutės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	(Rodomas tik besisukant būgnams) spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	(Rodomas laimėjimų animacijų metu) spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
NUSTATYMŲ SKYDELIS	Jei žaidimo pagrindinio ekrano dešiniajame viršutiniame kampe spustelėsite mygtuką **nustatymai** (sąrašo simbolį), bus atidarytas nustatymų skydelis, kuriame galėsite valdyti garso stiprumą, įjungti arba išjungti padidinto greičio funkciją, peržiūrėti žaidimo istoriją arba išsamias žaidimo taisykles.

	Pastaba. Jei nustatymų skydelį norite uždaryti, spustelėkite bet kurią žaidimo pagrindinio ekrano vietą arba .
VISAS EKRANAS	Jei nustatymų skydelyje spustelėsite šį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite šį mygtuką dar kartą arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.
GARSAS	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką atidaromas **garsų ir garso stiprumo** skydelis, kuriame atitinkamais slankikliais galima pakeisti laimėjimo, efektų, muzikos ir bendrąjį garso stiprumą. **Pastaba**. Jei visus žaidimo garsus norite greitai nutildyti, nustatymų skydelyje parametro GARSAS įjungimo / išjungimo jungiklį nustatykite į padėtį **IŠJ.** (jei garsus norite įjungti, nustatykite į **ĮJ.**).
ISTORIJA	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką galima peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
DIDELIS GREITIS	Jei nustatymų skydelyje DIDELIO greičio jungiklį nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**
TAISYKLĖS	Spustelėjus šį nustatymų skydelio mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.

Mobiliojo kompiuterio versijoje yra tokie mygtukai:

	Pagrindiniame ekrane bakstelėkite **nustatymų** mygtuką ir bus atidarytas nustatymų skydelis, kuriame galėsite peržiūrėti galimas parinktis.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **informacijos** mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilutės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **nustatymų** mygtuką atidaromas NUSTATYMŲ langas, kuriame atitinkamais slankikliais galima pakeisti laimėjimo, efektų, muzikos ir bendrąjį garso stiprumą.
	Jei nustatymų skydelyje bakstelėsite **didelio greičio** mygtuką, bus įjungta didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo).

	Jei nustatymų skydelyje bakstelėsite **garso** mygtuką, galėsite įjungti arba išjungti bendrąjį žaidimo garsą (atskirai reguliuoti įvairių garso tipų stiprumą galite atsidarę NUSTATYMŲ langą).
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **laikrodžio** mygtuką galima peržiūrėti žaidimų istoriją.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **taisyklių** mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
	Pagrindiniame ekrane spustelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	Bakstelėjus šį mygtuką nustatymų skydelyje, **NUSTATYMŲ** lange arba išmokų lentelėje, grįžtama į žaidimo pagrindinį ekraną.
	(Rodomas laimėjimų animacijų metu) bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.

2.443 Žaidimas „Forest mania“ („Miškų manija“)

Žaidimo taisyklės

Tikslas yra gauti laimintį derinį laimančioje eilutėje išplitusioje per būgnus.

- **Mažiausias statymas 0,50 Eur;**
- **Didžiausias statymas 250 Eur;**
- **Maksimalus laimėjimas 166700 Eur.**

Žaidimo informacija:

Tipas	Lošimo automatas
Būgnų skaičius	2 rinkiniai, kiekvienas su 5 būgnais
Eilučių skaičius	Rinkinys 1 (kairėje): 4 Rinkinys 2 (dešinėje): 12
Eilučių skaičius	Rinkinys 1 (kairėje): 20 (negali būti pakeista) Rinkinys 2 (dešinėje): 80 (negali būti pakeista)
Monetų, kurias galite statyti, skaičius	50 (negali būti pakeista)
Progresuojantis	Ne
Dviguba funkcija	Ne

Tipas	Lošimo automatas
Wild simboliai	Taip
Daugiklio simboliai	Ne
Išsibarstantys simboliai	Ne
Bonus turas	Ne
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	250 monetų eilutėje

Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia, seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte. Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo pilnai įvykę, grąžinami.

Kaip žaisti?

Jei neturite pakankamai pinigų žaisti žaidimą, statymas gali būti nustatytas iki minimalios pasirenkamos sumos iššokančiame, apie tai informuojančiame, lange.

Visos laiminčios eilutės mokamos iš kairės į dešinę. Laimėjimai pasirinktose skirtingose eilutėse yra pridedami visi. Tik aukščiausias laimintis derinys kiekvienoje pasirinktoje eilutėje yra apmokestinamas. Laimėjimai iš nemokamų sukimų yra pridėdami prie visų laimėjimų. Informacijos juostoje (-ose) rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS eurais, taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį. Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nustatymų ekraną.

2. Nustatymų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį. Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Ypatingi simboliai ir funkcijos

Wild

Wild simbolis pakeičia bet kokį kitą simbolį formuojant derinius.

Atsitiktinis Wild

Atsitiktinai visi vieno atsitiktinio simbolio atvejai abiejuose būgnų rinkiniuose tampa Wild.

Wild Būgnas
Atsitiktinai tarp vieno ir trijų, atsitiktiniai būgnai iš pirmo būgnų rinkinio pavirsta Wild ir sukuria savo atitinkamus būgnus iš antro rinkinio.

Nemokami Sukimai
Tarp trijų ir 10 nemokami sukimai iššaukiami atsitiktinai. Papildomi nemokami sukimai gali būti iššaukiami per nemokamus sukimus.

2.444 Žaidimas „Fortune Diamond“ („Laimingas deimantas“)

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilutėje.

- **Mažiausias statymas 0,50 Eur;**
- **Didžiausias statymas 75 Eur;**
- **Maksimalus laimėjimas 234150 Eur.**

Žaidimo informacija:

Tipas	Lošimo automatas
Būgnų skaičius	5
Eilučių skaičius	3
Laimėjimo eilučių skaičius	50 (pakeisti negalima)
Galimų statyti monetų skaičius	Nuo 1 iki 10 vienai eilutei
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laisvieji simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Taip
Atskirieji simboliai	Taip
Premijos raundas	Ne
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	200 000 monetų, kai statymas didžiausias, žaidžiami nemokami sukimai ir aktyvus daugiklis yra X10

Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia, seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte. Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo pilnai įvykę, grąžinami.

Kaip žaisti?

Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalaus. Šiuo tikslu parodomas atitinkamas dialogo langas. Laimingi deriniai eilutėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilutėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilutės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

Informacijos juostoje (-ose) rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS eurais, taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę ir norimų statyti už eilutę monetų skaičių.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį. Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nustatymų ekraną.

2. Nustatymų ekrane bakstelėkite ir naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę ir norimų statyti už eilę monetų skaičių. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį. Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laisvasis simbolis

Wild simbolis gali pakeisti bet kuriuos kitus simbolius, išskyrus „Fortune Diamond“ (atskirąjį) ir „Wild“ daugiklių simbolius. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už laisvąjį simbolį, už derinį su laisvuoju simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

Laisvieji daugikliai

Laisvųjų daugiklių simboliai gali iškristi tik 5 būgne ir tik per įprastinius sukimus. Jei skiriant nemokamus sukimus 5 būgne buvo iškritęs daugiklis, jis pritaikomas visų nemokamų sukimų išmokoms. **Laisvųjų daugiklių** simboliai gali būti tokie: X2, X3, X5 ir X10. 5 būgne per vieną sukimą gali iškristi tik vienas **laisvasis daugiklis**. Iš šio **laisvojo daugiklio** padauginami visi tuo sukimu suteikti laimėjimai.

„Fortune Diamond“ (atskirasis simbolis)

Žaidžiant įprastus sukimus, **Fortune Diamond** simboliai, iškritę bet kuriuose iš eilutės gretimuose būgnuose, pradedant kairiausiuoju, suteikia atsitiktinai parinktą nemokamų sukimų kiekį, kaip

parodyta išmokų lentelėje. Žaidžiant nemokamus sukimus gauti laimėjimai išmokami pritaikius daugiklį, iškritusį per sukimą, kuriuo šie nemokami sukimai buvo suteikti. Nemokamų sukimų metu gali būti laimėta ir daugiau nemokamų sukimų – vienu kartu gali būti laimėta iki 100 nemokamų sukimų. Žaidžiant nemokamus sukimus **Fortune Diamond** simboliai, iškritę bet kuriuose iš eilutės gretimuose būgnuose, pradedant kairiausiuoju, suteikia daugiau nemokamų sukimų, kaip parodyta išmokų lentelėje. Laimėjimai, gauti iš žaidžiant nemokamus sukimus laimėtų papildomų nemokamų sukimų, išmokami taikant daugiklį, iškritusį per sukimą, kuriuo buvo suteikti pradiniai nemokami sukimai.

2.445 Žaidimas „The fortune pig“ („Laiminga kiaulė“)

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilutėje.

- **Mažiausias statymas 0,25 Eur;**
- **Didžiausias statymas 200 Eur;**
- **Maksimalus laimėjimas 224200 Eur.**

Žaidimo informacija:

Tipas	Lošimo automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	25 (pakeisti negalima)
Galimų statyti monetų skaičius	25 (pakeisti negalima)
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
„Wild“ simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
„Scatter“ simboliai	Taip
Premijos raundas	Taip (Cash Respins)
Nemokami sukimai	Taip (Fortune Free Spins)
Momentinis laimėjimas	Ne

Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia, seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo

prieš tai užbaigėte. Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo pilnai įvykę, grąžinami.

Kaip žaisti?

Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalaus. Šiuo tikslu parodomas atitinkamas dialogo langas. Visi laimingi deriniai eilutėse sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatters“ simbolius. Jei laimėjimų yra keliose eilutėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilutės didžiausias laimingas derinys. Priziniai laimėjimai ir „Free Spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo. Informacijos juostoje (-ose) po pagrindinio žaidimo ekranu rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS (eurais), taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį. Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nustatymų ekraną.

2. Nustatymų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį. Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Wild
„Wild“ simbolis yra sukrautas, ir jūs galite gauti „Wild“ simbolį to paties būgno vienoje, dviejose ar trijose pozicijose. Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Scatters“ ir „Money Bag“.

Fortune Free Spins
Jeigu įprastų sukimų metu bet kurioje 1, 3 ir 5 būgnų pozicijoje iškrenta trys „Scatter“ simboliai, yra suaktyvinami 8 „Fortune Free Spins“. Atliekant „Fortune Free Spins“, kiekvieno sukimo pradžioje atsitiktine tvarka yra pasirenkama nuo 2 iki 5 būgnų, kurie sukami „in sync“ (tie patys simboliai ant kiekvieno būgno).

Pastaba. „Fortune Free Spins“ pakartotinai nesuaktyvinami. „Fortune Free Spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo. „Fortune Free Spins“ metu statymo keisti negalima.

Cash Respins
Penki ar daugiau „Money Bag“ simbolių bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina 3 „Cash Respins“, kurie yra atliekami naudojant specialų būgnų rinkinį, kuriame rodomi tik „Money Bag“ ir „Fortune Pigs“ simboliai. „Re-spins“ pradedami, kai iškrenta pradiniai „Money Bag“ simboliai.

„Cash Respins“ metu, kai ant būgnų iškrenta „Money Bag“ simbolis arba „Fortune Pig“ simbolis, kuris surenka „Money Bag“, iš naujo nustatomas „re-spins“ skaičius 3. Visi „re-spins“ metu iškritę „Money Bag“ simboliai išlieka, kol visi „re-spins“ užbaigiami. Be to, jeigu „re-spins“ metu „Fortune Pig“ simbolis iškrenta ant būgnų, visų „Money Bag“ simbolių, kurie tuo metu yra rodomi ant būgnų, vertės yra sudedamos „Fortune Pig“ pozicijoje, ir iš naujo nustatomas „re-spins“ skaičius 3. „Re-spins“ užbaigiami, kai specialiame būgnų rinkinyje neberodomi jokie papildomi „Money Bag“ simboliai arba kai visos specialiojo būgnų rinkinio pozicijos yra užpildomos.

Visų specialiojo būgnų rinkinio pozicijų verčių suma yra pridedama prie jūsų likučio.

Pastaba. Ant „Money Bag“ simbolių yra rodomos vertės monetomis. „Fortune Free Spins“ metu „Cash Respins“ negali būti pakartotinai suaktyvinami. „Cash Respins“ metu statymo keisti negalima.

2.446 Žaidimas „Illusions 2“ („Iliuzijos 2“)

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilutėje.

- **Mažiausias statymas 0,3 Eur;**
- **Didžiausias statymas 30 Eur;**
- **Maksimalus laimėjimas 213792 Eur.**

Žaidimo informacija:

Tipas	Lošimo automatas
Būgnų skaičius	5

Eilių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	30 (pakeisti negalima)
Galimų statyti monetų skaičius	Nuo 1 iki 10 (vienai eilei)
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laisvieji simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Taip (nekontroliuojamas)
Atskirieji simboliai	Taip
Premijos raundas	Taip
Nemokami sukimai	Taip (premija)
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	10 000 monetų

Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia, seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte. Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie pilnai neįvyko, grąžinami.

Kaip žaisti?

Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalaus. Šiuo tikslu parodomas atitinkamas dialogo langas.

Laimingi deriniai eilutėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilutėse, jie sudedami. Jei vienoje eilutėse yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo. Informacijos juostoje (-ose) po pagrindinio žaidimo ekranu rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS (eurais), taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę ir norimų statyti už eilę monetų skaičių.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį. Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Stalinio kompiuterio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nustatymų ekraną.
2. Nustatymų ekrane bakstelėkite ir naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę ir norimų statyti už eilę monetų skaičių. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį. Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laisvasis būgnas (Triuko simbolis)

Šis simbolis rodomas tik nemokamų sukimų metu ir gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus laisvąjį daugiklį, atskirąjį simbolį ir premijos simbolį: iškritus šiam simboliui, jis išlieka per visus nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu gali iškristi daugiau nei vienas laisvojo būgno (Triuko simbolis) simbolių.

Laisvasis simbolis

Pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus laisvojo būgno (Triuko) simbolį, laisvąjį daugiklį, atskirąjį simbolį ir premijos simbolį.

Laisvieji daugikliai

Laisvojo daugiklio simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus laisvąjį simbolį, laisvojo būgno (Triuko) simbolį, atskirąjį simbolį ir premijos simbolį. Iš daugiklio simbolyje rodomo skaičiaus bus padauginami laimėjimai kiekvienoje eilutėje. Jei aktyvioje laimėjimo eilutėje yra keletas daugiklio simbolių, bendras daugiklis bus apskaičiuojamas dauginant laisvojo daugiklio simboliuose rodomus skaičius.

Pavyzdys: Esant trijų simbolių kombinacijai, kurioje vienas simbolis yra įprastas simbolis, o du simboliai yra X2, bendras daugiklis yra X4.

Atskirasis simbolis
Atskirieji simboliai gali iškristi bet kurioje būgnų vietoje ir už juos išmokama pagal išmokų lentelę.

„Bonus“ (Premija)
Jeigu bet kurioje būgnų vietoje iškrenta trys ar daugiau premijos simbolių, skiriami 5, 8 arba 15 nemokamų sukimų (priklausomai nuo to, ką žaidėjas pasirinko premijos raundo metu) žaidžiant pagrindinį žaidimą ir atliekant nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu keisti monetos vertės jums neleidžiama. Nemokamų sukimų metu galima laimėti premiją. Pradėjus premijos raundą, žaidėjas turi pasirinkti pageidaujamus nemokamus sukimus iš toliau nurodytų:

- 5 nemokami sukimai su 6X daugikliu;
- 8 nemokami sukimai su 3X daugikliu
- 15 nemokamų sukimų su 1X daugikliu

Šie daugikliai taikomi tik tam tikriems nemokamiems sukimams.

Pastaba. Atliekant nemokamus sukimus, laimėtus per premijos raundą, taikomos tokios pačios statymo eilutės, statymas už eilę ir monetos vertė, kaip ir raundo, per kurį buvo suaktyvinti nemokami sukimai, metu; atliekant nemokamus sukimus draudžiama keisti monetų vertę.

Kai trys ar daugiau premijos simbolių yra rodomi atskirai ant būgnų, premijas nemokamų sukimų metu galima laimėti neribotą laiką. Nemokamų sukimų pradžioje pasirinktas daugiklis galioja tik tiems konkretiems nemokamiems sukimams.

Laisvojo būgno simbolis gali būti rodomas ant bet kurio būgno, bet tik nemokamų sukimų metu. Iškritęs laisvojo būgno simbolis yra išplečiamas ir išlieka, kol bus užbaigti tokio tipo nemokami žaidimai.

Laisvojo būgno simbolis gali būti rodomas ant bet kurio būgno, ir tuo pačiu metu daugiau nei vienas simbolis gali būti aktyvus; jis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus laisvuosius daugiklius, atskirąjį simbolį ir premijos simbolį.

Jeigu nemokamų sukimų metu yra skiriami nemokami sukimai, išplėsti būgnai yra nustatomi iš naujo, kai yra užbaigiama kiekviena nemokamų sukimų grupė.

Baigus nemokamus sukimus ir grįžus į įprastą žaidimo ekraną, laimėjimai yra pridedami prie galutinio likučio.

2.447 Žaidimas „Imperial Wealth“ („Imperijos turtai“)

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilutėje.

- **Mažiausias statymas 0,2 Eur;**
- **Didžiausias statymas 100 Eur;**
- **Maksimalus laimėjimas 192770 Eur.**

Žaidimo informacija:

Tipas	Lošimo automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	4
Laimėjimo eilių skaičius	40 (pakeisti negalima)
Galimų statyti monetų skaičius	20 (pakeisti negalima)
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Simboliai „Wild“	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Atskirieji simboliai	Taip
Bonus raundas	Taip
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	250 monetų vienoje eilutėje įprastinių sukimų metu

Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia, seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte. Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie pilnai neįvyko, grąžinami.

Kaip žaisti?

Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalaus. Šiuo tikslu parodomas atitinkamas dialogo langas. Laimingi deriniai eilutėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilutėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilutės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo. Informacijos juostoje pagrindinio žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS (eurais), taip pat – tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį. Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nustatymų ekraną.

2. Nustatymų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį. Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Simbolis „Wild“

Sudarant laimingus derinius, simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus atskiruosius simbolius. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už simbolį „Wild“, už derinį su simboliu „Wild“ bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

Atskirasis simbolis

Trys arba daugiau atskiruųjų simbolių („Bonus“), pasirodžiusių bet kurioje būgnų vietoje, suteikia nemokamų sukimų pagal išmokų lentelę ir suaktyvina „Fortune Tree Bonus“ raundą.

Pastaba. Nemokami sukimai prasideda, kai baigiasi „Fortune Tree Bonus“ raundas.

Nemokami sukimai

Jeigu atliekant nemokamus sukimus bet kurioje būgnų pozicijoje iškrenta 2 ar daugiau atskiruųjų simbolių, skiriami išmokų lentelėje nurodyti papildomi nemokami sukimai. Didžiausias nemokamų sukimų kiekis vieno raundo metu – 100.

„Fortune Tree Bonus“
Norėdami žaisti „Fortune Tree Bonus“ raundą, spustelėkite arba bakstelėkite **vokus,** kad pamatytumėte prizą:

- papildomus nemokamus sukimus, – jie pridedami prie nemokamų sukimų, kuriuos laimėjote iš atskirųjų simbolių, skaičiaus;
- daugiklį, taikomą visiems laimėjimams iš nemokamų sukimų, kurie prasideda tada, kai baigiasi „Fortune Tree Bonus“ raundas, – pradinis daugiklis, kurį galite laimėti, yra 2x; kai jį laimite, kitas daugiklis – 3x, ir taip toliau, iki didžiausio daugiklio, kurį galite laimėti: 5x.
- vienas arba daugiau didelės vertės simbolių veiks kaip simbolis „Wild“ nemokamų sukimų metu, kurie prasidės tada, kai baigsis „Fortune Tree Bonus“ raundas
  Pastaba. Kadangi suteikimas tik aukščiausias laimėjimas kiekvienoje eilutėje, didelės vertės simbolis, pavirtęs į simbolį „Wild“, suteiks įprastą sumą pagal išmokos lentelę, jei kaip simbolio „Wild“ suformuoto derinio suma yra mažesnė nei derinio iš išmokos lentelės suma, skirta didžiausios vertės simboliui.

„Fortune Tree Bonus“ raundas baigiasi tada, kai parodoma **Pradėti nemokamus sukimus**.

„Imperial Roar Bonus“
Pradėjus bet kokį įprastą apmokamą sukimą, atsitiktine tvarka gali būti įjungta „Imperial Roar Bonus“ ir jūs galite laimėti vieną iš šių prizų:

- „Wild reels“: 1–3 būgnai gali pavirsti į „Wild“;
- Papildomi „Wild“ simboliai: 1–10 būgnų padėtys gali pavirsti į „Wild“ simbolius;
- 5 vienodi: susiformuos bent viena eilutė „5 vienodi“ su didelės vertės simboliais;
- „Fortune Tree Bonus“ raundas suaktyvina (tris arba daugiau atskirųjų simbolių)

Pastaba. Išlieka galimybė nelaimėti šių apdovanojimų „Imperial Roar Bonus“ metu.

2.448 Žaidimas „Jumbo Stampede“ („Dramblio gardas“)

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančia laimėjimo kryptimi.

- **Mažiausias statymas 0,2 Eur;**
- **Didžiausias statymas 50 Eur;**
- **Maksimalus laimėjimas 216605 Eur.**

Žaidimo informacija:

Tipas	Lošimo automatas
Būgnų skaičius	6
Eilių skaičius	4

Tipas	Lošimo automatas
Krypčių skaičius	4096
Monetų skaičius	20
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
„Wild“ simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Scatter simboliai	Taip
Premijos raundas	Ne
Free Spins	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne

Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia, seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte. Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie pilnai neįvyko, grąžinami.

Kaip žaisti?

Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalaus. Šiuo tikslu parodomas atitinkamas dialogo langas.

Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. „Free Spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

Gretimų laimingų simbolių derinių (krypčių) skaičius apskaičiuojamas sudauginus visuose būgnuose esančių laimingų simbolių skaičius. Jei, pavyzdžiui, 1 būgne yra 1 laimingas simbolis, 2 būgne yra 1 laimingas simbolis, o 3 būgne yra 2 laimingi simboliai, tada gretimų laimingų simbolių derinių kiekis iš viso yra 1 x 1 x 2 = 2. Tokiu atveju laimima iš 3 būgnų. Išmokų lentelėje galite pamatyti sumą, kuri laimima, jei laimingas simbolis iškrenta 3 būgnuose.

Informacijos juostoje (-ose) rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS (eurais), taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas.** Kiekvieno laimingo derinio atveju laimėta suma **– tai gretimų laimingų simbolių skaičius,** padaugintas iš **išmokų lentelėje nurodytos sumos,** atitinkančios būgnų skaičių. Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nustatymų ekraną.

2. Nustatymų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kiekvieno laimingo derinio atveju laimėta suma – **tai gretimų laimingų simbolių skaičius,** padaugintas iš **išmokų lentelėje nurodytos sumos,** atitinkančios **būgnų skaičių**. Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Wild

Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį. „Wild“ simboliai rodomi tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, tik po vieną „Wild“ ant kiekvieno būgno.

„Free Spins“ metu, kai „Wild“ simbolis iškrenta ant būgno, jis pavirsta į simbolį X2 arba X3. Simbolis X2 veiks taip, tarsi ant to būgno būtų **2 Wilds**, o simbolis X3 – taip, tarsi ant to būgno būtų **3 Wilds**.

Pavyzdys: Ant 2-o būgno „Wild“ pavirsta į simbolį X3, o ant 3-io būgno „Wild“ pavirsta į simbolį X2. Kartu su faktiniais ant tų būgnų esančiais Q simboliais tai reikštų, kad ant 2-o būgno jūs turite **5 x Q simbolius**, o ant 3-io būgno turite **4 x Q simbolius**, todėl gaunamas 20 krypčių 4-vienodų „Queens“ (damų) laimėjimas: 1 x 5 x 4 x 1 = 20 krypčių.

	1 būgnas	2 būgnas	3 būgnas	4 būgnas	5 būgnas	6 būgnas	
1 eilutė	Q	x	x	x	x	x	

2 eilutė	x	Q	X2	x	x	x	
3 eilutė	x	X3	Q	x	x	x	
4 eilutė	x	Q	Q	Q	x	x	
Rezultatas:	1Q	5Q	4Q	1Q	-	-	20 krypčių

„Scatter“
Jei bet kurioje būgnų padėtyje iškrenta trys arba daugiau „Scatter“ simbolių (dramblio amuletas), skiriama išmokų lentelėje nurodyta išmoka. Jeigu atliekant „Free Spins“ bet kurioje būgnų pozicijoje iškrenta 2 ar daugiau „Scatter“ simbolių, skiriami išmokų lentelėje nurodyti papildomi „Free Spins“.

Free Spins
„Free Spins“ metu už „Jumbo“ simbolius (dramblys) ir už „Wilds“, kurie pakeičia „Jumbo“ simbolius, išmoka pagal išmokų lentelę yra skiriama net ir tada, kai jie nėra ant gretimų būgnų. „Free Spins“ metu „Jumbo“ simboliams (dramblys) taikomos tokios pačios išmokų vertės, kaip ir „Jumbo“ simboliams pagrindinio žaidimo metu, pagal išmokų lentelę.

Pastaba. „Free Spins“ metu statymo suma lieka tokia pati, kokia buvo per sukimą, kurio metu suteikti „Free Spins“. Pakeisti jos negalima. "Free Spins" metu "Jumbo" simboliai (dramblys) yra mėlyni.

Stalinio kompiuterio versijoje yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • pagrindinio žaidimo taisyklės.
	(Rodomas tik besisukant būgnams) spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	(Rodomas laimėjimų animacijų metu) spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
	Žaidimų ekrano apačioje, kairėje pusėje spustelėkite šį mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų skydelį.
	Jei spustelėsite žaidimo ekrano apačioje, dešinėje pusėje esantį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką galima keisti žaidimo garsą.

	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
TAISYKLĖS	Spustelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų lange DIDELIO greičio jungiklį nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija, – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

Mobiliojo įrenginio versijoje yra tokie mygtukai:

	Bakstelėkite šį pagrindinio ekrano mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų ekraną. Bakstelėkite , kad uždarytumėte nustatymų ekraną.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus šį mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • pagrindinio žaidimo taisyklės.
	Bakstelėkite šį nustatymų ekrano mygtuką, kad atidarytumėte parinkčių ekraną.
	Parinkčių ekrane bakstelėjus šį mygtuką, galima keisti žaidimo garsą.
	Bakstelėjus šį nustatymų ekrano mygtuką ir tada bakstelėjus **ISTORIJA**, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	(Rodomas laimėjimų animacijų metu) bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
TAISYKLĖS	Bakstelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų ekrane DIDELIO greičio jungiklį nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

2.449 Žaidimas „The Love Guru“ („Meilės guru“)

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilutėje.

- **Mažiausias statymas 0,3 Eur;**
- **Didžiausias statymas 30 Eur;**
- **Maksimalus laimėjimas 214755 Eur.**

Žaidimo informacija:

Tipas	Lošimo automatas
Būgnų skaičius	5
Eilučių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	30
Galimų statyti monetų skaičius	nuo 1 iki 5
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laisvieji simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Atskirieji simboliai	Ne
Premijos raundas	Taip
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	750 000 monetų, kai statymas didžiausias, per premijos raundą su 5x daugikliu

Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia, seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte. Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie pilnai neįvyko, grąžinami.

Kaip žaisti?

Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalaus. Šiuo tikslu parodomas atitinkamas dialogo langas. Laimingi deriniai eilutėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilutėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilutės didžiausias laimingas derinys. Laimėjimai, kuriuos laimite per premijos raundą, yra pridedami prie bendro laimėjimo. Informacijos juostoje (-ose) rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS (eurais), taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę ir norimų statyti už eilę monetų skaičių.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį. Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nustatymų ekraną.

2. Nustatymų ekrane bakstelėkite ir naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę ir norimų statyti už eilę monetų skaičių. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį. Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laisvasis simbolis
Pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus premijos ir momentinės premijos simbolį. Jeigu nemokamų sukimų metu jis yra rodomas bet kurio būgno viduryje, jis išsiplečia ir lieka išsiplėtęs ant to būgno per likusius nemokamus sukimus. Viename derinyje gali būti daugiau nei vienas išsiplėtęs laisvasis

simbolis įprastų sukimų metu jis nesiplečia ir nėra užlaikomas. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už laisvąjį simbolį, už derinį su laisvuoju simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

„Bonus“ (Premija)
Trys ar daugiau **premijos** simbolių bet kurioje būgnų vietoje aktyvina premijos raundą.

Premijos raundas turi tokius lygius:

- **pirmame lygyje** turite pasirinkti keletą dėžių ir laimėti atsitiktinę pinigų sumą eurais (nuo 5 iki 100 monetų, padaugintų iš viso statymo)
- **antrame lygyje** turite pasirinkti keletą dėžių ir laimėti atsitiktinį nemokamų sukimų skaičių (nuo 5 iki 20)
- **trečiame lygyje** turite pasirinkti keletą dėžių ir per nemokamus sukimus, kuriuos laimėjote ankstesniame lygyje, laimėti atsitiktinį daugiklį (nuo 1X iki 5X); be to, atsitiktinis simbolis (išskyrus laisvąjį, premijos arba momentinės premijos simbolius) galėtų būti automatiškai pasirinktas veikti kaip laisvasis. Skirtingai nuo įprasto laisvojo simbolio, atliekant nemokamus sukimus šis simbolis, kuris buvo pasirinktas veikti kaip laisvasis, neišsiplės ir nebus užlaikomas.

Skaičius, rodantis, kiek kartų galite pasirinkti dėžę, kiekviename etape yra atsitiktinis. Suma, kurią laimite po to, kai baigiasi nemokami sukimai, pridedama prie viso balanso.

Momentinė premija
Trys ar daugiau **momentinės premijos** simbolių bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina momentinės premijos raundą, – tokio tipo premija neskiriama per nemokamus sukimus. Momentinės premijos raundo metu **momentinės premijos** simboliai išsiplečia per visus būgnus, ant kurių jie buvo parodyti. Jūs turite pasirinkti bet kurį iš **momentinės premijos** simbolių, esančių ant būgnų, kad laimėtumėte atsitiktinę grynųjų pinigų sumą (nuo 2 iki 20 monetų, padaugintų iš viso statymo) eurais kiekvieno pasirinkimo atveju, – skaičius, rodantis, kiek kartų galite pasirinkti, yra toks pats, kaip ir pradinis **momentinės premijos** simbolių, kurie buvo parodyti ant būgnų ir suaktyvino momentinės premijos raundą, skaičius. Jūsų laimėtina suma pridedama prie viso balanso.

2.450 Žaidimas „Million Coins Respin“ („Milijonai monetų persukimas“)

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilutėje.

- **Mažiausias statymas 0,2 Eur;**
- **Didžiausias statymas 20 Eur;**
- **Maksimalus laimėjimas 200000 Eur.**

Žaidimo informacija:

Tipas	Lošimo automatas
Būgnų skaičius	5
Eilučių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	20 (pakeisti negalima)
Už eilę galimų statyti monetų skaičius	1–5
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laisvieji simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Atskirieji simboliai	Ne
Premijos raundas	Ne
Nemokami sukimai	Ne
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	1 000 000 monetų 1 eilėje, kai statymas didžiausias

Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia, seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte. Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie pilnai neįvyko, grąžinami.

Kaip žaisti?

Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalaus. Šiuo tikslu parodomas atitinkamas dialogo langas. Laimingi deriniai eilutėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilutėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvieno eilutės didžiausias laimingas derinys. Informacijos juostoje pagrindinio žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS (eurais), taip pat – tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir naudodami mygtukus **+** ir **-** pasirinkite monetos vertę ir norimų statyti už eilę monetų skaičių.

Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį. Visa laimėta eurais valiuta rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nustatymų ekraną.

2. Nustatymų ekrane bakstelėkite ir naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę ir norimų statyti už eilę monetų skaičių. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį. Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laisvasis simbolis

LAISVASIS simbolis, iškritęs laimingame derinyje, gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus 10, 0 ir 00.

Premijų išmokos

Kai statymas yra didžiausias, už simbolius 10, 0 ir 00 išmokama pagal išmokų lentelę.

1 eilutėje: už 10+0+0+0+00 išmokamas 1 milijonas monetų.

2–20 eilutėse: už 10+0+0+0+00 išmokama 100 000 monetų.

Pastaba. Visi kiti specialūs deriniai (gauti iš simbolių 10 ir 0) yra išmokami pagal išmokų lentelę monetomis, atsižvelgiant į didžiausią statymą.

Simboliai 10, 0 ir 00 būgnuose gali iškristi taip:

- 10 – tik 1 būgne
- 0 – tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose
- 00 – tik 5 būgne

Būgno pakartotinio sukimo funkcija
Kai įprastinis sukimas užbaigiamas, suteikiama galimybė vieną iš penkių būgnų sukti pakartotinai. Tai padaryti galite norimo būgno apačioje spustelėdami arba bakstelėdami **SUKTI VĖL**. Pakartotinio sukimo kaina, nurodoma eurais, rodoma po kiekvienu iš būgnų. Ji priklauso nuo laimėjimo, jei tas būgnas būtų sukamas iš naujo, tikimybės.

Pastaba. Jei tuometinio likučio nepakanka sumokėti už papildomą atitinkamo būgno sukimą, ši funkcija neveikia.

Laimėjimai skiriami tik tada, kai į laimingus derinius įeina dar kartą pasuktame būgne iškritęs simbolis. Jei derinys pasukus būgną iš naujo išlieka toks pats, už jį prizas ir skiriamas.

1 pavyzdys: pirmuose trijuose būgnuose yra simbolis **7**. Trečiąjį būgną sukate iš naujo, ir jame vėl iškrenta simbolis **7**. Skiriamas apdovanojimas už šį derinį.

2 pavyzdys: pirmuose trijuose būgnuose yra simboliai **BAR** ir simboliai **7** (tai reiškia, kad laimingi deriniai yra du: vienas iš BAR, o kitas – iš „7“). Ketvirtą būgną sukate iš naujo. Jame iškrenta simbolis **BAR** ir susidaro naujas laimingas derinys, už kurį skiriamas prizas. Prizas už ankstesnį simbolių **7** derinį neskiriamas.

3 pavyzdys: Pirmuose keturiuose būgnuose yra po **vyšnios** simbolį ir už tai priklausytų keturių vienodų simbolių prizas. Iš naujo sukate penktąjį būgną ir dar vienas **vyšnios** simbolis neiškrenta. Tai reiškia, kad keturių vienodų simbolių prizas nebeskiriamas.

Jei po įprastinio sukimo pakeičiate monetos vertę, ši funkcija negalima, kol būgnų nepasuksite dar kartą.

2.451 Žaidimas „Nutcracker“ („Riešutinė“)

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilutėje.

- **Mažiausias statymas 0,2 Eur;**
- **Didžiausias statymas 160 Eur;**
- **Maksimalus laimėjimas 215520 Eur.**

Žaidimo informacija:

Tipas	Lošimo automatas
Būgnų skaičius	5
Eilučių skaičius	3
Laimėjimo eilučių skaičius	20
Galimų statyti monetų skaičius	20

Tipas	Lošimo automatas
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
„Wild“ simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Scatter simboliai	Taip
Bonus raundas	Taip
Free spins	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne

Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia, seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte. Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie pilnai neįvyko, grąžinami.

Kaip žaisti?

Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalaus. Šiuo tikslu parodomas atitinkamas dialogo langas. Laimingi deriniai eilutėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilutėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilutės didžiausias laimingas derinys. „Free spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo. Informacijos juostoje pagrindinio žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS (eurais), taip pat – tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį. Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nustatymų ekraną.

2. Nustatymų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį. Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Wild
Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus atskiruosius simbolius. **Pastaba**. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ simbolį, už derinį su „Wild“simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

Atskirasis simbolis
Jei iškrenta trys arba daugiau atskiruųjų simbolių, nepriklausomai nuo jų vietos būgnuose, skiriama išmokų lentelėje nurodyti „Fairy Free Spins“.

Fairy Free Spins
Jei „Fairy Free Spins“ metu iškrenta vienas arba daugiau atskiruųjų simbolių, nepriklausomai nuo jų vietos būgnuose, skiriami papildomi išmokų lentelėje (skirtoje „Fairy Free Spins“) nurodyti „Fairy Free Spins“. Jei „Fairy Free Spins“ metu „Wild“ simbolis rodomas per visą trečią būgną (sukrautas „Wild“), laimėjimų daugiklio vertė padidėja vienetu, ne daugiau kaip 10 kartų.

Pastaba. „Nutcracker Free Spins“ negali būti suaktyvinti „Fairy Free Spins“ metu. Didžiausias „Fairy Free Spins“ kuriuos galite žaisti vieno raundo metu skaičius yra 100.

Nutcracker Bonus
Jei įprastų sukimų metu „Wild“ simbolis rodomas per visą trečią būgną (sukrautas „Wild“ simbolis), įjungiamas "Nutcracker Bonus“ raundas, kai jūs turite pasirinkti vieną iš dovanų, kad atsitiktinės atrankos būdu laimėtumėte 5, 7, 8 arba 10 „Nutcracker Free Spins“. 3 būgnas yra „Wild“ ir toks išlieka „Nutcracker Free Spins“ metu. Be to, kiekvienąkart, kai „Nutcracker Free Spins“ metu iškrenta laimingas derinys, simboliai, iš kurių sudarytas tas laimingas derinys, būgnų pakartotinio sukimo metu nesisuka (pakartotinis sukimas irgi yra nemokamas) – laimingas derinys dar nėra išmokamas. Be to, bet kokie kiti laimingi simboliai, iškritę kitų pakartotinių sukimų metu, irgi yra užlaikomi.

Pastaba. Pakartotinis sukimas nesumažina likusių „Nutcracker Free Spins“ skaičiaus.

Jeigu po pakartotinio sukimo jums iškris daugiau laimingų derinių, ankstesni laimingi simboliai ir nauji laimingi simboliai pakartotinio būgnų sukimo metu nesisuka – laimingi deriniai dar nėra išmokami.

Tai tęsiasi iki tol, kol galutinis laimėjimas (suformuotas iš visų užlaikytų simbolių) daugiau negali būti didinamas (daugiau nebeiškrenta jokių kitų simbolių, kurie gali būti užlaikyti), ir šiuo momentu yra išmokamas galutinis laimėjimas, ir „Nutcracker Free Spins“ pradedami iš naujo.

Pastaba. „Fairy Free Spins“ negali būti suaktyvinti „Nutcracker Free Spins“ metu.

2.452 Žaidimas „Pearl of the Orient“ („Rytų perlas“)

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilutėje.

- **Mažiausias statymas 0,1 Eur;**
- **Didžiausias statymas 100 Eur;**
- **Maksimalus laimėjimas 182950 Eur.**

Žaidimo informacija:

Tipas	Lošimo automatas
Būgnų skaičius	5
Eilučių skaičius	3
Laimėjimo eilučių skaičius	10 (fiksuot.)
Galimų statyti monetų skaičius	10 (fiksuot.)
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Wild simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Scatter simboliai	Taip
Premijos raundas	Ne
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne

Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia, seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo

prieš tai užbaigėte. Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie pilnai neįvyko, grąžinami.

Kaip žaisti?

Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalaus. Šiuo tikslu parodomas atitinkamas dialogo langas. Laimingi deriniai eilutėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilutėse, jie sudedami. Jei vienoje eilutėse yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo. Informacijos juostoje (-ose) rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS (eurais), taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį. Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nustatymų ekraną.

2. Nustatymų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį. Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Wild simbolis
Simbolis **Wild** gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Simbolis **Wild** rodomas tik ant 2, 3 ir 4 būgnų ir visada išsiplečia, kad uždengtų visą būgną kaip „Stacked Wild“ (sukrautas „Wild“).

Nemokami sukimai
Jei bet kurioje būgnų vietoje iškrenta trys arba daugiau simbolių „Scatter“, suaktyvinama 12 nemokamų sukimų ir skiriama išmokų lentelėje nurodyta išmoka. Pradėjus nemokamus sukimus, šeši didelės išmokos simboliai yra rodomi virš būgnų, juostoje, eilutėje, nuo mažiausios vertės kairėje iki didžiausios vertės dešinėje. Nemokamų sukimų metu bet kokie ant būgnų iškritę „Wild“ išsiplečia ir paverčia didelės išmokos simbolį su mažiausia verte į didelės išmokos simbolį su kita po jos einančia didesne verte – tas mažos vertės simbolis daugiau nebus rodomas ant būgnų tuometinių nemokamų sukimų metu, nes visi jo atvejai dabar yra transformuoti.

Pastaba. Be to, nemokamų sukimų metu už „Wilds“ yra skiriami ir papildomi nemokami sukimai, kaip nurodyta toliau: Už 1 „Wild“ – 1 papildomas nemokamas sukimas, už 2 „Wilds“ – 3 papildomi nemokami sukimai, už 3 „Wilds“ – 5 papildomi nemokami sukimai.

Jei ant būgnų iškris keletas simbolių „Wilds“, transformacijos bus tęsiamos. Transformacijos nebevyksta, kai juostoje virš būgnų yra rodomas tik didelės išmokos simbolis su didžiausia verte.

Pavyzdys: Po to, kai gausite pirmą nemokamų sukimų raundo simbolį „Wild“, didelės išmokos simbolių juostoje iš kairės į dešinę bus parodyti du iš tokių pačių didelės išmokos simbolių su antra pagal dydį (iš visų šešių) didžiausia verte, ir likusieji iš keturių didelės išmokos simbolių, kurių vertės yra didesnės už tą vertę. Be to, didelės išmokos simbolis su mažiausia verte (iš visų šešių) daugiau nebus rodomas ant būgnų tuometinių nemokamų sukimų metu, nes jis buvo paverstas simboliu su kita iš eilutės einančia didesne verte. Nemokami sukimai gali būti pakartotinai suaktyvinti bet kurioje būgnų vietoje iškritus trims ar daugiau simbolių „Scatter“.

Pastaba. Nemokamų sukimų metu statymo suma lieka tokia pati, kokia buvo per sukimą, kurio metu suteikti nemokami sukimai. Pakeisti jos negalima.

2.453 Žaidimas „Super Diamond Wild“ („Super laukiniai deimantai“)

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančioje laimėjimo eilutėje.

- **Mažiausias statymas 0,05 Eur;**
- **Didžiausias statymas 300 Eur;**
- **Maksimalus laimėjimas 240000 Eur.**

Žaidimo informacija:

Tipas	Lošimo automatas
Būgnų skaičius	3

Tipas	Lošimo automatas
Eilučių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	5 (pakeisti negalima)
Galimų statyti monetų skaičius	1 – už eilę (keisti negalima)
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
„Wild“ simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Scatter simboliai	Ne
Premijos raundas	Taip
Free spins	Taip („Respins“)
Momentinis laimėjimas	Ne

Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia, seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte. Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie pilnai neįvyko, grąžinami.

Kaip žaisti?

Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalios pasirinktinos sumos naudojant dialogo langą, kuriame apie tai pranešama. Visi laimingi deriniai eilutėse sudaromi iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Jei laimėjimų yra keliose eilutėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilutės didžiausias laimingas derinys. Informacijos juostoje (-ose) rodomas tuometinis STATYMAS, jūsų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS (eurais), taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį. Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nustatymų ekraną.
2. Nustatymų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį. Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Wild

Sudarant laimingus derinius, **Wild** simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ simbolį, už derinį su „Wild“ simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

Reel Respin

Kai visas bet kurių dviejų būgnų pozicijas užima vienas ir tas pats simbolis ir pasibaigus tuometiniam sukimui nėra jokių laimingų derinių, likęs būgnas pakartotinai pasukamas dar vieną kartą nemokamai.

Bonus Wheel

Kai visų trijų būgnų pozicijas užima vienas ir tas pats simbolis, suaktyvinamas „Bonus Wheel“ raundas, – šį kartą gauti laimėjimai neišmokami. Per „Bonus Wheel“ raundą, norėdami laimėti vieną iš ant rato rodomų daugiklių, turėsite pasukti ratą vieną kartą. Daugiklis yra taikomas laimėjimams, gautiems sukimo, per kurį buvo suaktyvintas premijos raundas, metu, o tada yra išmokami tie padauginti laimėjimai.

2.454 Žaidimas „Booster“ („Stiprintuvas“)

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilutėje.

- **Mažiausias statymas 0,25 Eur;**
- **Didžiausias statymas 100 Eur;**
- **Maksimalus laimėjimas 170400 Eur.**

Žaidimo informacija:

Tipas	Lošimo automatas
Būgnų skaičius	5
Eilučių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	25 (fiksuot.)
Už eilę galimų statyti monetų skaičius	1 (fiksuot.)
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laisvieji simboliai	Ne
Daugiklių simboliai	Ne
Atskirieji simboliai	Taip (premijos simbolis)
Premijos raundas	Taip
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	2000 monetų (įprasto žaidimo metu) 6000 monetų (premijinio žaidimo metu)

Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia, seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte. Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie pilnai neįvyko, grąžinami.

Kaip žaisti?

Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalaus. Šiuo tikslu parodomas atitinkamas dialogo langas. Laimingi deriniai eilutėse visada sudaromi iš kairės į

dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilutėse, jie sudedami. Jei vienoje eilėje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Laimėjimai, kuriuos laimite iškritus atskiriesiems simboliams, o taip pat per premijos raundus, yra pridedami prie bendro laimėjimo. Informacijos juostoje (-ose) rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS (eurais), taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį. Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nustatymų ekraną.
2. Nustatymų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį. Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

„Bonus“ (Premija)
Trys, keturi arba penki BONUS simboliai bet kurioje būgnų padėtyje suaktyvina premijinį žaidimą, kuriuo metu galite laimėti šiuos laimėjimus:

- 6000 monetų;
- 5 nemokami sukimai su 5X laimėjimo daugikliu;
- 15 nemokamų sukimų;
- 10 nemokamų sukimų su 2X laimėjimo daugikliu;

- 100 nemokamų sukimų;
- 50 nemokamų sukimų su 2X laimėjimo daugikliu;
- 10 nemokamų sukimų su 3X laimėjimo daugikliu;
- Atsitiktinis laimėjimas, kuris gali būti:
    - 3–50 nemokamų sukimų su 1–5 daugikliu ;
    - 5–6000 monetų;

Pastaba. Premijinis žaidimas negali būti suaktyvintas nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų metu statymo keisti negalima.

2.455 Žaidimas „Lucky 3“ („Laimingas 3“)

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilutėje.

- **Mažiausias statymas 0,05 Eur;**
- **Didžiausias statymas 500 Eur;**
- **Maksimalus laimėjimas 60000 Eur.**

Žaidimo informacija:

Tipas	Lošimo automatas
Būgnų skaičius	5
Eilučių skaičius	5
Laimėjimo eilučių skaičius	5 (pakeisti negalima)
Už eilutę galimų statyti monetų skaičius	1 (pakeisti negalima)
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laisvieji simboliai	Ne
Daugiklių simboliai	Taip
Atskirieji simboliai	Ne
Premijos raundas	Ne
Nemokami sukimai	Ne
Momentinis laimėjimas	Ne

Tipas	Lošimo automatas
Prizinis fondas	500 monetų 5 eilėje

Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia, seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte. Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie pilnai neįvyko, grąžinami.

Kaip žaisti?

Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalaus. Šiuo tikslu parodomas atitinkamas dialogo langas. Laimingi deriniai eilutėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilutėse, jie sudedami. Jei vienoje eilutėje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Informacijos juostoje pagrindiniame žaidimo ekrane rodomas tuometinis statymas, likutis ir laimėjimas (eurais), taip pat – tuometinis kreditas (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite **monetos vertės pasirinkimo** mygtuką , tada sąraše pasirinkite monetos vertę.
   Pastaba. Visas statymas (monetomis) rodomas laukelyje **VISAS STATYMAS**.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma laukelyje **LAIMĖJIMAI**. Kai gaunamas laimingas derinys, parodoma laimėta suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį, padauginta iš eilės daugiklio. Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje („Laimėjimas“). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad būtų parodytas monetos vertės pasirinkimo skydelis, tada braukite aukštyn arba žemyn, kad pasirinktumėte monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną. Viso statymo suma eurais rodoma informacijos juostoje („Statymas“).

2. Bakstelėkite mygtuką **Sukti** , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kai gaunamas laimingas derinys, parodoma laimėta suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka

už tą laimingą derinį, padauginta iš eilės daugiklio. Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje („Laimėjimas“). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laimėjimų eilių daugikliai
Kiekvienas laimėjimas, gautas vienoje iš penkių eilių, dauginamas iš greta tos eilės rodomo daugiklio. Kai penktoje eilėje iškrenta penki citrinos simboliai, laimėjimas dauginamas iš 20 – skiriamas 500 monetų prizinis fondas.

Kiti žaidimo mygtukai

Stalinio kompiuterio versijoje yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcija arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės .
	(Rodomas tik besisukant būgnams) spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	(Rodomas laimėjimų animacijų metu) spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
NUSTATYMŲ SKYDELIS	Jei žaidimo pagrindinio ekrano dešiniajame viršutiniame kampe spustelėsite mygtuką **nustatymai** (sąrašo simbolį), bus atidarytas nustatymų skydelis, kuriame galėsite valdyti garso stiprumą, įjungti arba išjungti padidinto greičio funkciją, peržiūrėti žaidimo istoriją arba išsamias žaidimo taisykles. **Pastaba**. Jei nustatymų skydelį norite uždaryti, spustelėkite bet kurią žaidimo pagrindinio ekrano vietą arba .
VISAS EKRANAS	Jei nustatymų skydelyje spustelėsite šį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite šį mygtuką dar kartą arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.
GARSAS	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką atidaromas **garsų ir garso stiprumo** skydelis, kuriame atitinkamais slankikliais galima pakeisti laimėjimo, efektų, muzikos ir bendrąjį garso stiprumą. **Pastaba**. Jei visus žaidimo garsus norite greitai nutildyti, nustatymų skydelyje parametro GARSAS įjungimo / išjungimo jungiklį nustatykite į padėtį **IŠJ.** (jei garsus norite įjungti, nustatykite į **ĮJ.**).

ISTORIJA	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką galima peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
DIDELIS GREITIS	Jei nustatymų skydelyje DIDELIO greičio jungiklį nustatote į padėtį **Įj.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo). Jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**
TAISYKLĖS	Spustelėjus šį nustatymų skydelio mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.

Mobiliojo įrenginio versijoje yra tokie mygtukai:

	Pagrindiniame ekrane bakstelėkite **nustatymų** mygtuką ir bus atidarytas nustatymų skydelis, kuriame galėsite peržiūrėti galimas parinktis.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **informacijos** mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **nustatymų** mygtuką atidaromas NUSTATYMŲ langas, kuriame atitinkamais slankikliais galima pakeisti laimėjimo, efektų, muzikos ir bendrąjį garso stiprumą. Jei NUSTATYMŲ lange greta parametro **kairiarankių režimas** esantį jungiklį nustatysite į padėtį **ĮJ.**, bus įjungtas kairiarankių režimas (kairiosios ekrano pusės mygtukai bus rodomi dešinėje, o mygtukai iš dešinės bus atitinkamai perkelti į kairę). Ši funkcija veikia tik gulsčiuoju ekrano režimu; jei norite grįžti į numatytąjį dešiniarankių režimą, nustatykite jungiklį į padėtį **IŠJ.**
	Jei nustatymų skydelyje bakstelėsite **didelio greičio** mygtuką, bus įjungta didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo).
	Jei nustatymų skydelyje bakstelėsite **garso** mygtuką, galėsite įjungti arba išjungti bendrąjį žaidimo garsą (atskirai reguliuoti įvairių garso tipų stiprumą galite atsidarę NUSTATYMŲ langą).
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **laikrodžio** mygtuką galima peržiūrėti žaidimų istoriją.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **taisyklių** mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
	Pagrindiniame ekrane spustelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).

	Jei šis mygtukas bakstelėjamas nustatymų skydelyje, NUSTATYMŲ lange arba išmokų lentelėje, grįžtama į žaidimo pagrindinį ekraną.
	(Rodomas laimėjimų animacijų metu) bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.

2.456 Žaidimas „Ark of mystery“ („Paslapties skrynia“)

Atraskite seniai prarastus paslapties gaubiamus imperijos lobius. Šiuo 3x5, 20 eilučių lošimų automatu žaidžiami „Wild Ark“ pakartotiniai sukimai. Už bet kokį „Wild Ark“ simbolį, iškritusį ant 2, 3 arba 4 būgno, skiriama „Wild Ark“ pakartotinio sukimo funkcija. Padidinkite savo laimėjimus naudodamiesi daugiklio padidinimo funkcija! Daugiklio padidinimo simboliai rodomi ant 5 būgno. Kiekvienas iškritęs daugiklio padidinimo simbolis padidina laimėjimų daugiklį nuo 1x. iki 22x daugiklio!

- **Mažiausias statymas 0,2 Eur;**
- **Didžiausias statymas 100 Eur;**
- **Maksimalus laimėjimas 650900 Eur.**

Kaip žaisti?

1. Pasirinkite statomą sumą;

2. Paspauskite mygtuką su simboliu SUKTI;

3. Lauke LAIMĖJIMAS žiūrėkite, ar laimėjote ir kiek.

Žaidimo funkcijų aprašymas

Statymas

Statymo suma rodoma ekrane STATYMO SUMA. Jei norite pakeisti statymą, spustelėkite ekraną ir pasirinkite pageidaujamą statymo sumą.

Sukimas

Žaidimas pradedamas paspaudus mygtuką su simboliu SUKTI. Kol būgnai sukasi, greitai sustabdyti žaidimą galite paspaudę mygtuką su simboliu SUKTI (stalinio kompiuterio versijoje) arba bet kurią ekrano vietą (mobiliojo įrenginio versijoje).

Laimėjimas

Bet kokia žaidimo raunde laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS. Išmokos už simbolius rodomos išmokų lentelėje, jos atitinka tuo metu pasirinktą statymą. Laimėjimai statymo eilutėse skiriami už paeiliui einančius simbolius, nuo kairiausiojo į dešinę. Išmokamas tik didžiausias statymo eilės laimėjimas.

Išmokų lentelė

Visus laimingus žaidimo derinius peržiūrėti galima išmokų lentelėje, kuri įjungiama klaviatūroje paspaudus mygtuką „i“.

Greitas žaidimas (jei yra)

Greito žaidimo funkcija skirta maksimaliai sutrumpinti žaidimo raundą (ji gali veikti ne visuose kazino). Greitas žaidimas įjungiamas paspaudus klaviatūros mygtuką „>>“.

Stalinio kompiuterio versijos nustatymai:

Nustatymų skydelyje, rodomame žaidimo kairiajame apatiniame kampe, galite pasirinkti:

GARSAS

Šia verte galite nurodyti, ar žaidimui leidžiama leisti garsus bei muziką.

Sukimas naudojant TARPĄ - suteikia galimybę žaidimo raundus pradėti naudojantis klaviatūros tarpo klavišu.

Paleidžiant rodyti prisistatymo langą - įjungiamas arba išjungiamas prisistatymo lango rodymas.

Mobiliosios versijos nustatymai

Žaidėjo valdikliai

Simbolis PRADŽIA sugrąžina į mobiliojo žaidimo pradžios langą.

ŽAIDIMO VALDIKLIAI pasiekiami spustelėjus piktogramą ŽAIDIMO VALDIKLIAI.

Žaidimo valdikliai

Pasirinkę ŽAIDIMO VALDIKLIAI galite keisti STATYMO SUMOS dydį.

Šoniniame skydelyje prieiti prie KLIENTO NUSTATYMŲ galite bakstelėję NUSTATYMŲ PIKTOGRAMĄ.

Skiltyje NUSTATYMAI pasirinkę parinktį GARSAS, galėsite nurodyti, ar žaidimo metu leidžiama leisti garsus bei muziką.

Jei prie NUSTATYMŲ pasirinksite KARTOJIMAS, galėsite peržiūrėti savo žaidimų istoriją.

Piktograma IŠMOKŲ LENTELĖ įjungia IŠMOKŲ LENTELĘ.

Simbolis „?“ Simbolis atidaro ŽAIDIMO TAISYKLES.

Žaidimo funkcijos

„Wild Ark“ pakartotinis sukimas

„Wild Ark“ simboliai, iškritę ant 2, 3 arba 4 būgnų, įjungia „Wild Ark“ pakartotinio sukimo funkciją.

Kiekvieno pakartotinio sukimo pradžioje „Wild Ark“ simboliai nusikopijuoja į gretimą laisvą poziciją tame pačiame būgne.

Visi „Wild Ark“ simboliai yra užrakinami ir yra skiriamas pakartotinis sukimas.

Pakartotiniai sukimai tęsiasi, o gretimos pozicijos išlieka.

Gaukite nuo 2 iki 6 pakartotinių sukimų.

Daugiklio padidinimas

Gali iškristi tik ant 5 būgno.

Kiekvienas daugiklio padidinimo simbolis, rodomas ant būgnų, daugiklį padidina 1x.

Kiekvieno sukimo išmoka yra padauginama iš tuometinio daugiklio.

Gaukite iki 21 daugiklio padidinimo simbolio.

Specialieji simboliai

„Wild Ark“ simbolis

Rodomas bet kurioje 2–4 būgnų pozicijoje.

Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus daugiklio padidinimo simbolį.

Bet koks iškritęs „Wild Ark“ simbolis įjungia „Wild Ark“ pakartotinio sukimo funkciją.

Daugiklio padidinimo simbolis

Gali iškristi tik ant 5 būgno. Gaukite iki 21 daugiklio padidinimo simbolio.

2.457 Žaidimas „Bigbot Crew“ („Bigbot įgula“)

Tai 4 x 5 būgnų, 40 eilių lošimo automatas su „Bigbot“ pakartotiniais ir nemokamais sukimais.

- **Mažiausias statymas 0,2 Eur;**
- **Didžiausias statymas 100 Eur;**
- **Maksimalus laimėjimas 520320 Eur.**

Kaip žaisti?

Tereikia atlikti 3 veiksmus:

1. Pasirinkite statomą sumą;

2. Paspauskite mygtuką su simboliu SUKTI;

3. Lauke LAIMĖJIMAS žiūrėkite, ar laimėjote ir kiek.

Žaidimo funkcijų aprašymas

Statymas

Statymo suma rodoma ekrane STATYMO SUMA. Jei norite pakeisti statymą, spustelėkite ekraną ir pasirinkite pageidaujamą statymo sumą.

Sukimas

Žaidimas pradedamas paspaudus mygtuką su simboliu SUKTI.

Kol būgnai sukasi, greitai sustabdyti žaidimą galite paspaudę mygtuką su simboliu SUKTI (stalinio kompiuterio versijoje) arba bet kurią ekrano vietą (mobiliojo įrenginio versijoje).

Laimėjimas

Bet kokia, žaidimo raunde, laimėta suma parodoma lauke LAIMĖJIMAS. Išmokos už simbolius rodomos išmokų lentelėje, jos atitinka tuo metu pasirinktą statymą. Laimėjimai statymo eilutėse skiriami už paeiliui einančius simbolius, nuo kairiausiojo į dešinę. Išmokamas tik didžiausias eilės laimėjimas. Kai pristatomas laimėjimas, atskiri statymo eilių laimėjimai rodomi ant statymo eilių. Kai žaidžiami nemokami sukimai, kiekvieno sukimo laimėjimas rodomas lauke LAIMĖJIMAS, o kaupiamasis laimėjimas už visus nemokamus sukimus rodomas lauke LAIMĖTA SUMA.

Išmokų lentelė

Visus laimingus žaidimo derinius peržiūrėti galima išmokų lentelėje, kuri įjungiama klaviatūroje paspaudus mygtuką „i“.

Greitas žaidimas (jei yra)

Greito žaidimo funkcija skirta maksimaliai sutrumpinti žaidimo raundą (ji gali veikti ne visuose kazino). Greitas žaidimas įjungiamas paspaudus klaviatūros mygtuką „>>“.

Stalinio kompiuterio versijos nustatymai

Nustatymų skydelyje, rodomame žaidimo kairiajame apatiniame kampe, galite pasirinkti:

GARSAS - galite nurodyti, ar žaidimui leidžiama leisti garsus bei muziką.

Sukimas naudojant TARPĄ - suteikia galimybę žaidimo raundus pradėti naudojantis klaviatūros tarpo klavišu.

Paleidžiant rodyti prisistatymo langą - įjungiamas arba išjungiamas prisistatymo lango rodymas.

Mobiliosios versijos nustatymai

Žaidėjo valdikliai

Simbolis PRADŽIA sugrąžina į mobiliojo žaidimo pradžios langą.

ŽAIDIMO VALDIKLIAI pasiekiami spustelėjus piktogramą ŽAIDIMO VALDIKLIAI.

Žaidimo valdikliai

Pasirinkę ŽAIDIMO VALDIKLIAI galite keisti STATYMO SUMOS dydį.

Šoniniame skydelyje prieiti prie KLIENTO NUSTATYMŲ galite bakstelėję NUSTATYMŲ PIKTOGRAMĄ.

Jei prie NUSTATYMŲ pasirinksite GARSĄ, galėsite nurodyti, ar žaidimui leidžiama leisti garsus bei muziką.

Jei prie NUSTATYMŲ pasirinksite KARTOJIMAS, galėsite peržiūrėti savo žaidimų istoriją.

Piktograma IŠMOKŲ LENTELĖ įjungia IŠMOKŲ LENTELĘ.

Simbolis „?“ Simbolis atidaro ŽAIDIMO TAISYKLES.

Žaidimo funkcijos

„Bigbot“ pakartotiniai sukimai.

Du ar daugiau visi „Bigbot Wild“ simboliai, iškritę sustojus pagrindinio žaidimo būgnams, įjungia „Bigbot“ pakartotinius sukimus.

Pakartotinių sukimų skaičius lygus visų šiame sukime pilnai iškritusių „Bigbot Wild“ simbolių skaičiui.

Kiekvienas papildomas iškritęs visas „Bigbot Wild“ simbolis suteikia dar vieną pakartotinį sukimą.

Pakartotinio sukimo pradžioje visi pilni „Bigbot Wild“ simboliai uždengia pažymėtus būgnus.

Visi visą būgną dengiantys „Bigbot Wild“ simboliai išlieka ant būgnų viso pakartotinių sukimų žaidimo metu.

Paslaptingas pasislinkimas

Jei pagrindinio žaidimo metu „Bigbot Wild“ simboliai iškrenta dviejuose ar daugiau būgnų, yra tikimybė, kad nevisas „Bigbot Wild“ simbolis pasislinks, kad uždengtų visą būgną.

Pakartotinio sukimo metu nevisas „Bigbot Wild“ simbolis gali pasislinkti taip, kad uždengtų visą būgną.

Nemokami sukimai

Trys atskirieji simboliai „Bonus“, iškritę tuo pačiu sukimu, suaktyvina 8 nemokamus sukimus.

Už kiekvieną būgne iškritusį pilną „Bigbot Wild“ simbolį suteikiamas papildomas nemokamas sukimas.

Nemokamo sukimo metu iškritęs dalinis „Bigbot Wild“ simbolis visuomet pasislinks, kad uždengtų visą būgną.

Nemokamo sukimo pradžioje visi pilni „Bigbot Wild“ simboliai uždega pažymėtus būgnus.

Visi visą būgną dengiantys „Bigbot Wild“ simboliai išlieka ant būgnų visų nemokamų sukimų metu.

Nemokamų sukimų funkcija žaidžiama tol, kol nemokamų sukimų nebelieka. Ši funkcija negali būti įjungta iš naujo.

Specialieji simboliai

„Bigbot Wild“ simbolis

„Bigbot Wild“ simbolis yra 4x1 „Wild“ simbolis.

„Bigbot Wild“ simboliai yra pagrindinio žaidimo 2, 3 ir 4 būgnuose ir visuose „Bigbot“ pakartotinių ir nemokamų sukimų būgnuose.

Simbolis „Bigbot Wild“ gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus atskirąjį simbolį „Bonus“.

Atskirasis simbolis „Bonus“

Trys atskirieji simboliai „Bonus“, iškritę tuo pačiu sukimu, suaktyvina nemokamus sukimus. Atskirieji simboliai „Bonus“ gali iškristi tik pagrindinio žaidimo 2, 3 ir 4 būgnuose.

2.458 Žaidimas „Divine Dreams“ („Dieviškieji sapnai“)

Tai 3x5 būgnų, 243 statymo krypčių lošimo automatas. „Divine Dreams“ yra su „Divine“ nemokamais sukimais ir premijos būgnu, kuriame yra paslaptingieji daugikliai, „In Jang“ pakaitinis simbolis ir šventieji pakartotiniai sukimai.

- **Mažiausias statymas 0,2 Eur;**
- **Didžiausias statymas 100 Eur;**
- **Maksimalus laimėjimas 741490 Eur.**

Kaip žaisti?

1. Pasirinkite statomą sumą;;

2. Paspauskite mygtuką su simboliu SUKTI

3. Lauke LAIMĖJIMAS žiūrėkite, ar laimėjote ir kiek.

Žaidimo funkcijų aprašymas

Statymas

Statymo suma rodoma ekrane STATYMO SUMA. Jei norite pakeisti statymą, spustelėkite ekraną ir pasirinkite pageidaujamą statymo sumą.

Sukimas

Žaidimas pradedamas paspaudus mygtuką su simboliu SUKTI. Kol būgnai sukasi, greitai sustabdyti žaidimą galite paspaudę mygtuką su simboliu SUKTI (stalinio kompiuterio versijoje) arba bet kurią ekrano vietą (mobiliojo įrenginio versijoje).

Laimėjimas

Bet kokia žaidimo raunde laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS. Išmokos už simbolius rodomos išmokų lentelėje, jos atitinka tuo metu pasirinktą statymą. Laimėjimai už statymo kryptis išmokami iš eilės, nuo kairiausio į dešinę. Jei atitinkama statymo kryptimi yra keli laimėjimai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Kai žaidžiami nemokami sukimai, kiekvieno sukimo laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS, o kaupiamasis laimėjimas už visus nemokamus sukimus rodomas lauke LAIMĖTA SUMA.

Išmokų lentelė

Visus laimingus žaidimo derinius peržiūrėti galima išmokų lentelėje, kuri įjungiama klaviatūroje paspaudus mygtuką „i“.

Greitas žaidimas (jei yra)

Greito žaidimo funkcija skirta maksimaliai sutrumpinti žaidimo raundą. Greitas žaidimas įjungiamas paspaudus klaviatūros mygtuką „>>“.

Stalinio kompiuterio versijos nustatymai

Nustatymų skydelyje, rodomame žaidimo kairiajame apatiniame kampe, galite pasirinkti:

GARSAS **-** šia verte galite nurodyti, ar žaidimui leidžiama leisti garsus bei muziką.

Sukimas naudojant TARPĄ - suteikia galimybę žaidimo raundus pradėti naudojantis klaviatūros tarpo klavišu.

Paleidžiant rodyti prisistatymo langą - įjungiamas arba išjungiamas prisistatymo lango rodymas.

Mobiliosios versijos nustatymai

Žaidėjo valdikliai

Simbolis PRADŽIA sugrąžina į mobiliojo žaidimo pradžios langą.

ŽAIDIMO VALDIKLIAI pasiekiami spustelėjus piktogramą ŽAIDIMO VALDIKLIAI.

Žaidimo valdikliai

Pasirinkę ŽAIDIMO VALDIKLIAI galite keisti STATYMO SUMOS dydį.

Šoniniame skydelyje prieiti prie KLIENTO NUSTATYMŲ galite bakstelėję NUSTATYMŲ PIKTOGRAMĄ.

Skiltyje NUSTATYMAI pasirinkę parinktį GARSAS, galėsite nurodyti, ar žaidimo metu leidžiama leisti garsus bei muziką.

Jei prie NUSTATYMŲ pasirinksite KARTOJIMAS, galėsite peržiūrėti savo žaidimų istoriją.

Piktograma IŠMOKŲ LENTELĖ įjungia IŠMOKŲ LENTELĘ.

Simbolis „?“ Simbolis atidaro ŽAIDIMO TAISYKLES.

Žaidimo funkcijos

Premijos būgnas

Premijos būgnas yra dešinėje būgnų pusėje. Kai simbolis sustoja premijos būgne ties „Hit“ sritimi, bus aktyvuojamas atitinkamas laimėjimo daugiklis arba funkcija.

Pagrindiniame žaidime premijos būgne yra laimėjimo daugikliai (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 ir 10), „In Jang“ simbolis ir super pakartotinio sukimo simbolis.

Nemokamų sukimų metu premijos būgne yra laimėjimo daugikliai (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 ir 10), „In Jang“ simbolis, super pakartotinio sukimo simbolis ir +3 nemokamų sukimų simbolis.

Pirmajame šventųjų pakartotinių sukimų lygyje premijos būgne yra laimėjimo daugikliai (4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 ir 20) bei mega pakartotinio sukimo simbolis; antrajame šventųjų pakartotinių sukimų lygyje premijos būgne yra laimėjimo daugikliai (7, 8, 9, 10, 20 ir 30).

„In Jang“ pakaitinis simbolis

„In Jang“ simbolis, iškrintantis ties „Hit“ sritimi premijos būgne, aktyvuoja „In Jang“ funkcija.

Lotoso pakaitiniai simboliai 2, 3, 4 ir 5 būgnuose atsiras atsitiktinai ir bus suteiktas atsitiktinis laimėjimo daugiklis nuo 1 iki 10.

Šventieji pakartotiniai sukimai

Šventųjų pakartotinių sukimų atveju yra du lygiai, super pakartotinio sukimo ir mega pakartotinio sukimo.

Super pakartotinio sukimo simbolis, iškrintantis ties „Hit“ sritimi premijos būgne, aktyvuoja super pakartotinį sukimą, pirmąjį šventųjų pakartotinių sukimų funkcijos lygį.

Super pakartotinis sukimas žaidžiamas su patobulintais laimėjimo daugikliais (4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 ir 20) bei mega pakartotinio sukimo simboliu premijos būgne.

Mega pakartotinio sukimo simbolis, iškrintantis ties „Hit“ sritimi premijos būgne super pakartotinio sukimo metu, suteikia vieną mega pakartotinį sukimą, antrąjį šventųjų pakartotinių sukimų lygį.

Mega pakartotinis sukimas žaidžiamas su patobulintais laimėjimo daugikliais (7, 8, 9, 10, 20 ir 30) premijos būgne.

Šventieji pakartotiniai sukimai žaidžiami su daugiau pakaitinių simbolių 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

„Divine“ nemokami sukimai

3, 4 ar 5 „Auksinės deivės“ nemokamų sukimų simboliai pagrindiniame žaidime aktyvuoja atitinkamai 8, 12, 20 nemokamų sukimų.

Visi premijos būgno aktyvintos funkcijos pagrindiniame žaidime gali būti aktyvuojami nemokamų sukimų metu.

+3 nemokamų sukimų simboliai, iškritę ties „Hit“ sritimi premijos būgne, papildomai suteikia tris nemokamus sukimus.

Specialieji simboliai

Lotoso pakaitinis simbolis

Lotoso pakaitiniai simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus nemokamo sukimo simbolį.

Lotoso pakaitinis simbolis gali iškristi 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

„Auksinės deivės“ nemokamų sukimų premija

Trys, keturi ar penki nemokamų sukimų simboliai tuo pačiu sukimu atitinkamai suteikia 8, 12 ar 20 nemokamų sukimų.

„Auksinės deivės“ nemokamų sukimų simbolis yra 1, 2, 3, 4 ir 5 būgnuose tik pagrindiniame žaidime.

„In Jang“ pakaitinis simbolis

„In Jang“ pakaitinis simbolis aktyvuoja „In Jang“ pakaitinio simbolio funkciją, kai jis sustoja ties „Hit“ sritimi premijos būgne.

„In Jang“ pakaitinis simbolis yra tik premijos būgne pagrindiniame žaidime ir nemokamų sukimų metu, bet ne šventųjų pakartotinių sukimų metu.

Super pakartotinio sukimo simbolis

Super pakartotinio sukimo simbolis aktyvuoja super pakartotinius sukimus, kai jis sustoja ties „Hit“ sritimi premijos būgne.

Super pakartotinio sukimo simbolis yra tik premijos būgne pagrindiniame žaidime ir nemokamų sukimų metu, bet ne šventųjų pakartotinių sukimų metu.

Mega pakartotinio sukimo simbolis

Mega pakartotinio sukimo simbolis aktyvuoja mega pakartotinius sukimus, kai jis sustoja ties „Hit“ sritimi premijos būgne.

Mega pakartotinio sukimo simbolis yra tik premijos būgne super nemokamų sukimų metu.

Daugiklio simbolis

Pagrindiniame žaidime „In Jang“ pakaitinio simbolio funkcija ir nemokamų sukimų metu laimėjimo daugikliai yra nuo 1 iki 10.

Super pakartotinio sukimo metu laimėjimo daugikliai yra 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 ir 20.

Mega pakartotinio sukimo metu laimėjimo daugikliai yra 7, 8, 9, 10, 20 ir 30.

+3 nemokamų sukimų simbolis

+3 nemokamų sukimų simboliai papildomai suteikia 3 nemokamus sukimus, kai iškrenta ties „Hit“ sritimi premijos būgne „Divine“ nemokamų sukimų metu.

+3 nemokamų sukimų simbolis yra tik premijos būgne nemokamų sukimų metu.

2.459 Žaidimas „Dwarfs gone wild“ („Pašėlę nykštukai“)

Tai vaizdo lošimų automatu žaidžiamas žaidimas su 3x5 būgnų ir 20 išmokų eilių. „Pašėlę nykštukai“ naudoja stebuklingo veidrodžio funkciją, ir 7 specialias nykštuko funkcijas, kai taikoma nemokamų sukimų premija.

- **Mažiausias statymas 0,2 Eur;**
- **Didžiausias statymas 100 Eur;**
- **Maksimalus laimėjimas 253500 Eur.**

Kaip žaisti?

1. Pasirinkite statomą sumą;

2. Paspauskite mygtuką su simboliu SUKTI;

3. Lauke LAIMĖJIMAS žiūrėkite, ar laimėjote ir kiek.

Žaidimo funkcijų aprašymas

Statymas

Statymo suma rodoma ekrane STATYMO SUMA. Jei norite pakeisti statymą, spustelėkite ekraną ir pasirinkite pageidaujamą statymo sumą.

Sukimas

Žaidimas pradedamas paspaudus mygtuką su simboliu SUKTI. Kol būgnai sukasi, greitai sustabdyti žaidimą galite paspaudę mygtuką su simboliu SUKTI (stalinio kompiuterio versijoje) arba bet kurią ekrano vietą (mobiliojo įrenginio versijoje).

Laimėjimas

Bet kokia žaidimo raunde laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS. Išmokos už simbolius rodomos išmokų lentelėje, jos atitinka tuo metu pasirinktą statymą. Laimėjimai statymo eilutėse skiriami už paeiliui einančius simbolius, nuo kairiausiojo į dešinę. Išmokamas tik didžiausias statymo eilės laimėjimas. Kai žaidžiami nemokami sukimai, kiekvieno sukimo laimėta suma

rodoma lauke LAIMĖJIMAS, o kaupiamasis laimėjimas už visus nemokamus sukimus rodomas lauke LAIMĖTA SUMA.

Išmokų lentelė

Visus laimingus žaidimo derinius peržiūrėti galima išmokų lentelėje, kuri įjungiama klaviatūroje paspaudus mygtuką „i“.

Greitas žaidimas (jei yra)

Greito žaidimo funkcija skirta maksimaliai sutrumpinti žaidimo raundą. Greitas žaidimas įjungiamas paspaudus klaviatūros mygtuką „>>“.

Stalinio kompiuterio versijos nustatymai

Nustatymų skydelyje, rodomame žaidimo kairiajame apatiniame kampe, galite pasirinkti:

GARSAS - galite nurodyti, ar žaidimui leidžiama leisti garsus bei muziką.

Sukimas naudojant TARPĄ - suteikia galimybę žaidimo raundus pradėti naudojantis klaviatūros tarpo klavišu.

Paleidžiant rodyti prisistatymo langą - įjungiamas arba išjungiamas prisistatymo lango rodymas.

Mobiliosios versijos nustatymai

Žaidėjo valdikliai

Simbolis PRADŽIA sugrąžina į mobiliojo žaidimo pradžios langą.

ŽAIDIMO VALDIKLIAI pasiekiami spustelėjus piktogramą ŽAIDIMO VALDIKLIAI.

Žaidimo valdikliai

Pasirinkę ŽAIDIMO VALDIKLIAI galite keisti STATYMO SUMOS dydį

Šoniniame skydelyje prieiti prie KLIENTO NUSTATYMŲ galite bakstelėję NUSTATYMŲ PIKTOGRAMĄ.

Skiltyje NUSTATYMAI pasirinkę parinktį GARSAS, galėsite nurodyti, ar žaidimo metu leidžiama leisti garsus bei muziką.

Jei prie NUSTATYMŲ pasirinksite KARTOJIMAS, galėsite peržiūrėti savo žaidimų istoriją.

Piktograma IŠMOKŲ LENTELĖ įjungia IŠMOKŲ LENTELĘ.

Simbolis „?“ Simbolis atidaro ŽAIDIMO TAISYKLES.

Žaidimo funkcijos

Stebuklingas veidrodis

Įjungiama, kai stebuklingo veidrodžio simbolis iškrenta bet kurioje 3 būgno vietoje.

Pridedama 300 papildomų snieguolės simbolių.

Žaidėjui skiriami 2 pakartotiniai sukimai.

Stebuklingo veidrodžio simbolis ant 3 būgno rodomas tik pagrindiniame žaidime.

Nykštuko funkcijos

Perkeliami simboliai „Wild“

Simbolis „Wild“ atsitiktine tvarka rodomas ant 3, 4 ar 5 būgno. Kiekvieno pakartotinio sukimo atveju „Wild“ persikelia per vieną poziciją į kairę.

Išsiplečiantys simboliai „Wild“

Rodomas vienas simbolis „Wild“, kuriam sprogus rodoma nuo 2 iki 4 papildomų simbolių „Wild“ gretimose pozicijose.

Atsilošimo simboliai „Wild“

Atsitiktinėse pozicijose rodoma nuo 2 iki 5 simbolių „Wild“.

Viso būgno simboliai „Wild“

Iki 2 būgnų gali būti užpildyti simboliais „Wild“ per visą būgną.

Laisvieji simboliai „Wild“

Vienas simbolis „Wild“ rodomas GERIAUSIOJE būgno padėtyje.

Papildomi nemokami sukimai

Skiriami 3, 4 ar 5 papildomi nemokami sukimai.

Laimėjimo daugiklis

Vienas ar daugiau laimingų sukimų padauginami iš 2x, 3x arba 5x.

Auksinio vežimo premijos skaitiklis

Kiekvienas laimėjimas su nykštuko simboliais yra įtraukiamas į auksinio vežimo premijos skaitiklį. Didesni laimėjimai su nykštuko simboliais dar labiau papildo skaitiklį. Žaidėjui pradėjus žaisti skaitiklis yra užpildytas 75% ir vienu auksinio vežimo simboliu. Visiškai užpildžius skaitiklį skiriamas papildomas auksinio vežimo simbolis. Auksinio vežimo simboliai atrakina specialiąsias nykštuko funkcijas, kai suaktyvinama nemokamų sukimų premija. Galima laimėti ne daugiau kaip 7 auksinio vežimo simbolius. Laimėjus 7 auksinio vežimo simbolius, auksinio vežimo premija įjungiama automatiškai. Laimėti auksinio vežimo simboliai yra automatiškai įrašomi į žaidėjo sąskaitą. Išsiregistravus arba uždarius naršyklės langą laimėti auksinio vežimo simboliai nebus ištrinti ar pašalinti.

Auksinio vežimo nemokamų sukimų premija

Suaktyvinama tada, kai bet kuriose 2, 3 arba 4 būgnų pozicijose iškrenta 3 atskirieji premijos simboliai. Arba laimėjus 7 auksinio vežimo simbolius. Skiriami 7 nemokami sukimai. Nemokami sukimai žaidžiami galiojant tam pačiam eilės statymui ir tam pačiam eilių skaičiui, kurie buvo pasirinkti šiuos sukimus suaktyvinusio sukimo metu. Skiriamų nykštuko funkcijų skaičius priklauso nuo pagrindinio žaidimo metu laimėtų auksinio vežimo simbolių skaičiaus. Laimėtas nykštuko funkcijas rodo virš būgnų esančios piktogramos. Laimėta nykštuko funkcija gali būti atsitiktine tvarka suaktyvinta kiekvieno sukimo pradžioje. Kai žaidžiami nemokami sukimai, atskirasis simbolis „Bonus“ neiškrenta.

Specialieji simboliai

Stebuklingo veidrodžio simbolis

Rodomas tik ant 3 būgno žaidžiant pagrindinį žaidimą. Įjungia stebuklingo veidrodžio funkciją.

Atskirasis simbolis „Bonus“

Atskirieji simboliai „Bonus“ gali iškristi tik pagrindinio žaidimo 2, 3 ir 4 būgnuose. 3 atskirieji simboliai „Bonus“ suteikia 7 nemokamų sukimų.

Simbolis „Logo Wild“

Gali pakeisti visus simbolius, išskyrus atskirąjį premijos simbolį ir stebuklingo veidrodžio simbolį.

2.460 Žaidimas „Eastern Emeralds“ („Rytų smaragdai“)

Tai 3 x 5 būgnų, 20 statymo eilių lošimo automatas su daugiklio „Wild“ simboliais ir nemokamų sukimų premija.

- **Mažiausias statymas 0,2 Eur;**
- **Didžiausias statymas 100 Eur;**
- **Maksimalus laimėjimas 1600370 Eur.**

Kaip žaisti?

1. Pasirinkite statomą sumą;

2. Paspauskite mygtuką su simboliu SUKTI;

3. Lauke LAIMĖJIMAS žiūrėkite, ar laimėjote ir kiek.

Žaidimo funkcijų aprašymas

Statymo suma

Statymo suma rodoma ekrane STATYMO SUMA. Jei norite pakeisti statymą, spustelėkite ekraną ir pasirinkite pageidaujamą statymo sumą.

Sukimas

Žaidimas pradedamas paspaudus mygtuką su simboliu SUKTI. Kol būgnai sukasi, greitai sustabdyti žaidimą galite paspaudę mygtuką su simboliu SUKTI (stalinio kompiuterio versijoje) arba bet kurią ekrano vietą (mobiliojo įrenginio versijoje).

Laimėjimas

Bet kokia žaidimo raunde laimėta suma parodoma lauke LAIMĖJIMAS. Išmokos už simbolius rodomos išmokų lentelėje, jos atitinka tuo metu pasirinktą statymą. Laimėjimai statymo eilutėse skiriami už paeiliui einančius simbolius, nuo kairiausiojo į dešinę. Išmokamas tik didžiausias statymo eilės laimėjimas. Kai žaidžiami nemokami sukimai, kiekvieno sukimo laimėjimas rodomas lauke LAIMĖJIMAS, o kaupiamasis laimėjimas už visus nemokamus sukimus rodomas lauke LAIMĖTA SUMA.

Išmokų lentelė

Visus laimingus žaidimo derinius peržiūrėti galima išmokų lentelėje, kuri įjungiama klaviatūros meniu paspaudus mygtuką „i“.

Greitas žaidimas (jei yra)

Greito žaidimo funkcija skirta maksimaliai sutrumpinti žaidimo. Greitas žaidimas įjungiamas paspaudus klaviatūros mygtuką „>>“.

Stalinio kompiuterio versijos nustatymai

Nustatymai skydelyje, rodomame žaidimo kairiajame apatiniame kampe, galite pasirinkti:

GARSAS **-** galite nurodyti, ar žaidimui leidžiama leisti garsus bei muziką.

Sukimas naudojant TARPĄ - suteikia galimybę žaidimo raundus pradėti naudojantis klaviatūros tarpo klavišu.

Paleidžiant rodyti prisistatymo langą - įjungiamas arba išjungiamas prisistatymo lango rodymas.

Mobiliosios versijos nustatymai

Žaidėjo valdikliai

Simbolis PRADŽIA sugrąžina į mobiliojo žaidimo pradžios langą.

ŽAIDIMO VALDIKLIAI pasiekiami spustelėjus piktogramą ŽAIDIMO VALDIKLIAI.

Žaidimo valdikliai

Pasirinkę ŽAIDIMO VALDIKLIAI galite keisti STATYMO SUMOS dydį.

Šoniniame skydelyje prieiti prie KLIENTO NUSTATYMŲ galite bakstelėję NUSTATYMŲ PIKTOGRAMĄ.

Jei prie NUSTATYMŲ pasirinksite GARSĄ, galėsite nurodyti, ar žaidimui leidžiama leisti garsus bei muziką.

Jei prie NUSTATYMŲ pasirinksite KARTOJIMAS, galėsite peržiūrėti savo žaidimų istoriją.

Piktograma IŠMOKŲ LENTELĖ įjungia IŠMOKŲ LENTELĘ.

Simbolis „?“ Simbolis atidaro ŽAIDIMO TAISYKLES.

Žaidimo funkcijos

Daugiklio ir „Wild“ simboliai

Daugiklio ir „Wild“ simboliai iškrenta bet kurioje 1–5 būgnų pozicijoje ir gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus atskirąjį simbolį „Bonus“. Jei laimingoje išmokų eilutėje iškrenta 2 ar daugiau daugiklio ir „Wild“ simbolių, tada atitinkami daugikliai yra padauginami. Daugiklio ir „Wild“ simboliai pagrindiniame žaidime turi tą pačią daugiklio vertę kaip ir būgnas (1–5), kuriame jie iškrenta.

Nemokamų sukimų premija

Suaktyvinama tada, kai bet kuriose 2, 3 arba 4 būgnų pozicijose iškrenta 3 atskirieji simboliai „Bonus“. Įsijungia parinkiklio ekranas, kuriame rodomos 4 funkcijų parinktys, aprašytos toliau pateiktoje lentelėje. Nemokami sukimai žaidžiami galiojant tam pačiam eilės statymui ir tam pačiam eilių skaičiui, kurie buvo pasirinkti šiuos sukimus suaktyvinusio sukimo metu. Kai žaidžiami nemokami sukimai, atskirasis simbolis „Bonus“ neiškrenta.

Specialieji simboliai

Daugiklio ir „Wild“ simbolis

Iškrenta bet kurioje 1–5 būgnų pozicijoje ir gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus atskirąjį simbolį „Bonus“.

Atskirasis simbolis „Bonus“

Atskirieji simboliai „Bonus“ gali iškristi tik pagrindinio žaidimo 2, 3 ir 4 būgnuose.

3 atskirieji simboliai „Bonus“ suaktyvina nemokamų sukimų premijos žaidimą.

2.461 Žaidimas „Hidden Valley“ („Paslėptas slėnis“)

Tai 5 būgnų, 3, 4, 4, 4, 3 eilučių, 40 statymo eilių lošimo automatas. Žaidime yra atsitiktiniai daugiklio ir „Wild“ simboliai su papildomais statymais ir nemokamų sukimų premija su simboliais „Extra Wild“.

- **Mažiausias statymas 0,4 Eur;**
- **Didžiausias statymas 100 Eur;**
- **Maksimalus laimėjimas 111500 Eur.**

Kaip žaisti?

Tereikia atlikti 3 veiksmus:

1. Pasirinkite statomą sumą;

2. Paspauskite mygtuką su simboliu SUKTI;

3. Lauke LAIMĖJIMAS žiūrėkite, ar laimėjote ir kiek.

Žaidimo funkcijų aprašymas

Statymas

Statymo suma rodoma ekrane STATYMO SUMA. Jei norite pakeisti statymą, spustelėkite ekraną ir pasirinkite pageidaujamą statymo sumą. Statymo eilučių, kurias galima naudoti žaidime, kiekis fiksuotas – 40.

Sukimas

Žaidimas pradedamas paspaudus mygtuką su simboliu SUKTI. Kol būgnai sukasi, greitai sustabdyti žaidimą galite paspaudę mygtuką su simboliu SUKTI (stalinio kompiuterio versijoje) arba bet kurią ekrano vietą (mobiliojo įrenginio versijoje).

Laimėjimas

Bet kokia žaidimo raunde laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS. Išmokos už simbolius rodomos išmokų lentelėje, jos atitinka tuo metu pasirinktą statymą. Laimėjimai statymo eilutėse skiriami už paeiliui einančius simbolius, nuo kairiausiojo į dešinę. Išmokamas tik didžiausias eilės laimėjimas. Kai pristatomas laimėjimas, atskiri statymo eilių laimėjimai rodomi ant statymo eilių. Kai žaidžiami nemokami sukimai, kiekvieno sukimo laimėjimas rodomas lauke LAIMĖJIMAS, o kaupiamasis laimėjimas už visus nemokamus sukimus rodomas lauke LAIMĖTA SUMA.

Išmokų lentelė

Visus laimingus žaidimo derinius peržiūrėti galima išmokų lentelėje, kuri įjungiama klaviatūroje paspaudus mygtuką „i“.

Greitas žaidimas (jei yra)

Greito žaidimo funkcija skirta maksimaliai sutrumpinti žaidimo raundą. Greitas žaidimas įjungiamas paspaudus klaviatūros mygtuką „>>“.

Stalinio kompiuterio versijos nustatymai

Nustatymų skydelyje, rodomame žaidimo kairiajame apatiniame kampe, galite pasirinkti:

GARSAS - nurodyti, ar žaidimui leidžiama leisti garsus bei muziką.

Sukimas naudojant TARPĄ - suteikia galimybę žaidimo raundus pradėti naudojantis klaviatūros tarpo klavišu.

Paleidžiant rodyti prisistatymo langą - įjungiamas arba išjungiamas prisistatymo lango rodymas.

Mobiliosios versijos nustatymai

Žaidėjo valdikliai

Simbolis PRADŽIA sugrąžina į mobiliojo žaidimo pradžios langą.

ŽAIDIMO VALDIKLIAI pasiekiami spustelėjus piktogramą ŽAIDIMO VALDIKLIAI.

Žaidimo valdikliai

Pasirinkę ŽAIDIMO VALDIKLIAI galite keisti STATYMO SUMOS dydį.

Šoniniame skydelyje prieiti prie KLIENTO NUSTATYMŲ galite bakstelėję NUSTATYMŲ PIKTOGRAMĄ.

Jei prie NUSTATYMŲ pasirinksite GARSĄ, galėsite nurodyti, ar žaidimui leidžiama leisti garsus bei muziką.

Jei prie NUSTATYMŲ pasirinksite KARTOJIMAS, galėsite peržiūrėti savo žaidimų istoriją.

Piktograma IŠMOKŲ LENTELĖ įjungia IŠMOKŲ LENTELĘ.

Simbolis „?“ Simbolis atidaro ŽAIDIMO TAISYKLES.

Žaidimo funkcijos

Atsitiktiniai daugiklio ir „Wild“ simboliai

Daugiklio ir „Wild“ simboliai kiekvieno sukimo metu turi atsitiktinai parenkamą daugiklį. Daugiklių intervalas didėja arba mažėja priklausomai nuo statymo dydžio, rodomo daugiklio statymo skydelyje. Išmoka už laimingą derinį, esantį bet kokioje eilėje, kurioje yra daugiklio ir „Wild“ simbolis, yra dauginama iš daugiklio, nurodyto ant daugiklio ir „Wild“ simbolio.

Nemokami sukimai

Nemokami sukimai suaktyvinami gavus 3 atskiruosius simbolius „Bonus“. 3 atskirieji simboliai „Bonus“ suteikia 2 statymų dydžio prizą. Žaidžiant nemokamus sukimus taikomas tas pats daugiklio ir „Wild“ statymo lygis, koks buvo žaidimo raundo, kuris šiuos sukimus įjungė, metu. Jei 2+ atskirieji simboliai „Bonus“ iškrenta nemokamų sukimų metu, jie suteikia papildomų nemokamų sukimų arba papildomų simbolių „Wild“.

Ratas „Bonus“

Nemokamų sukimų ir galimų simbolių „Extra Wild“ kiekį nulemia ratas „Bonus“, rodomas ties į slėnį vedančiais vartais. Spustelėkite PRADĖTI, kad ratas imtų suktis. Išorinis ratas gali suteikti (arba nesuteikti) simbolį „Extra Wild“. Vidinis ratas nulemia nemokamų sukimų skaičių.

Simboliai „Extra Wild“

Simboliai „Extra Wild“ gali būti suteikti sukant ratą „Bonus“ arba gavus 2+ atskiruosius simbolius „Bonus“, kai žaidžiami nemokami sukimai. Visi trys vidutinio laimėjimo simboliai gali būti paversti į simbolius „Extra Wild“ žaidžiant nemokamus sukimus. Simbolis „Extra Wild“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus daugiklio „Wild“ simbolį bei atskirąjį simbolį „Bonus“.

Specialieji simboliai

Simbolis „Wild“

Simbolis „Wild“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus atskirąjį simbolį „Bonus“. Šiame žaidime yra dviejų tipų simboliai „Wild“:

Atskirasis simbolis „Bonus“

Trys atskirieji simboliai „Bonus“, iškritę tuo pačiu sukimu, suaktyvina nemokamus sukimus ir skiria 2 kartus didesnę išmoką. Atskirieji simboliai „Bonus“ gali iškristi tik pagrindinio žaidimo 2, 3 ir 4 būgnuose.

2.462 Žaidimas „Ivan and the Immortal King“ („Ivanas ir nemirtingas karalius“)

Tai 3x5 būgnų, 20 statymo eilių lošimo automatas su Baba Yaga siurprizu ir Koschei nemokamais sukimais.

- **Mažiausias statymas 0,2 Eur;**
- **Didžiausias statymas 100 Eur;**
- **Maksimalus laimėjimas 1240200 Eur.**

Kaip žaisti?

Žaisti lošimo automatais labai paprasta. Tereikia atlikti 3 veiksmus:
1. Pasirinkite statomą sumą;
2. Paspauskite mygtuką su simboliu SUKTI;
3. Lauke LAIMĖJIMAS žiūrėkite, ar laimėjote ir kiek.

Žaidimo funkcijų aprašymas

Statymas

Statymo suma rodoma ekrane STATYMO SUMA. Jei norite pakeisti statymą, spustelėkite ekraną ir pasirinkite pageidaujamą statymo sumą. Statymo eilių, kurias galima naudoti žaidime, kiekis fiksuotas – 20.

Sukimas

Žaidimas pradedamas paspaudus mygtuką su simboliu SUKTI. Kol būgnai sukasi, greitai sustabdyti žaidimą galite paspaudę mygtuką su simboliu SUKTI (stalinio kompiuterio versijoje) arba bet kurią ekrano vietą (mobiliojo įrenginio versijoje).

Laimėjimas

Bet kokia žaidimo raunde laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS. Išmokos už simbolius rodomos išmokų lentelėje, jos atitinka tuo metu pasirinktą statymą. Laimėjimai statymo eilutėse skiriami už paeiliui einančius simbolius, nuo kairiausiojo į dešinę. Išmokamas tik didžiausias eilės laimėjimas. Kai pristatomas laimėjimas, atskiri statymo eilių laimėjimai rodomi ant statymo eilių. Kai žaidžiami nemokami sukimai, kiekvieno sukimo laimėjimas rodomas lauke LAIMĖJIMAS, o kaupiamasis laimėjimas už visus nemokamus sukimus rodomas lauke LAIMĖTA SUMA.

Išmokų lentelė

Visus laimingus žaidimo derinius peržiūrėti galima išmokų lentelėje, kuri įjungiama klaviatūroje paspaudus mygtuką „i“.

Greitas žaidimas (jei yra)

Greito žaidimo funkcija skirta maksimaliai sutrumpinti žaidimo. Greitas žaidimas įjungiamas paspaudus klaviatūros mygtuką „>>“.

Stalinio kompiuterio versijos nustatymai

Nustatymų skydelyje, rodomame žaidimo kairiajame apatiniame kampe, galite pasirinkti:

- **GARSAS** - galite patikrinti ar žaidimui leidžiama leisti garsus bei muziką.
- **Sukimas naudojant TARPĄ** - suteikia galimybę žaidimo raundus pradėti naudojantis klaviatūros tarpo klavišu.
- **Paleidžiant rodyti prisistatymo langą** - įjungiamas arba išjungiamas prisistatymo lango rodymas.

Mobiliosios versijos nustatymai

Žaidėjo valdikliai

- Simbolis PRADŽIA sugrąžina į mobiliojo žaidimo pradžios langą.
- ŽAIDIMO VALDIKLIAI pasiekiami spustelėjus piktogramą ŽAIDIMO VALDIKLIAI.

Žaidimo valdikliai

- Pasirinkę ŽAIDIMO VALDIKLIAI galite keisti STATYMO SUMOS dydį ir prieiti prie AUTOMATINIO ŽAIDIMO nustatymų.
- Šoniniame skydelyje prieiti prie KLIENTO NUSTATYMŲ galite bakstelėję NUSTATYMŲ PIKTOGRAMĄ.

- Jei prie NUSTATYMŲ pasirinksite GARSĄ, galėsite nurodyti, ar žaidimui leidžiama leisti garsus bei muziką.
- Jei prie NUSTATYMŲ pasirinksite KARTOJIMAS, galėsite peržiūrėti savo žaidimų istoriją.
- Piktograma IŠMOKŲ LENTELĖ įjungia IŠMOKŲ LENTELĘ.
- Simbolis „?“ Simbolis atidaro ŽAIDIMO TAISYKLES.

Žaidimo funkcijos

Baba Yaga siurprizas

- Ekrane atsiradus Baba Yagai, pradingsta bet kurie 4 gretimi simboliai.
- Dingę simboliai kompensuojami vienu iš 2 būdų:
    - Pagrindiniame žaidime 1–3 dingusius simbolius pakeičia atskirasis simbolis „Bonus“, o nemokamuose sukimuose – atskirasis progresinis simbolis. Likę dingę simboliai atsiranda vėl.
    - Vienas atsitiktinai parinktas simbolis pakeičia visus dingusius simbolius. Naujasis simbolis gali būti bet koks simbolis, išskyrus atskirąjį simbolį „Bonus“ arba atskirąjį progresinį simbolį.
- Pagrindiniame žaidime Baba Yaga pasirodyti kai tik 1–4 būgnuose matosi 2 atskirieji simboliai „Bonus“.
- Nemokamuose sukimuose Baba Yaga gali pasirodyti po bet kurio sukimo, jei tik neįjungtas didžiausias daugiklis.
- Laimėjimai skaičiuojami pakeitus ar atkūrus dingusius simbolius.

Koschei nemokami sukimai

- 3 ar daugiau atskirųjų simbolių „Bonus“ įjungia nemokamų sukimų premiją.
- Atskirieji simboliai „Bonus“ gali iškristi ant būgnų arba jie gali būti dovanojami kaip Baba Yaga.
    - 3 atskirieji simboliai „Bonus“ suteikia 10 nemokamų skrynios lygio sukimų.
    - 4 atskirieji simboliai „Bonus“ suteikia 14 nemokamų kiškio lygio sukimų.
    - 5 atskirieji simboliai „Bonus“ suteikia 18 nemokamų anties lygio sukimų.

Nemokamų sukimų daugiklio lygiai

- Yra 6 nemokamų sukimų daugiklio lygiai.
- Įjungtas daugiklis rodomas progreso skaitiklyje.
- Norėdami pereiti į aukštesnį daugiklio lygį surinkite 3 atskiruosius progresinius simbolius
- Atskirieji progresiniai simboliai gali iškristi ant būgnų arba jie gali būti dovanojami kaip Baba Yaga.
- Perėjus į kitą daugiklio lygį, suteikiami 4 papildomi nemokami sukimai.
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu laimėjimai dauginami iš tuo metu veikiančio daugiklio.

Lygis	**Iš viso nemokamų sukimų**	**Laimėjimo daugiklis**

1 Skrynia	10	1X
2 Kiškis	14	2X
3 Antis	18	3X
4 Kiaušinis	22	5X
5 Adata	26	10X
6 Miręs karalius	30	20X

Specialieji simboliai

Atskirasis simbolis „Bonus“

- 3 ar daugiau atskirųjų simbolių „Bonus“ įjungia nemokamų sukimų premiją.
- Atskirieji simboliai „Bonus“ nesiejami su statymo eilėmis, jie gali iškristi visuose būgnuose tik žaidžiant pagrindinį žaidimą.

Atskirasis progresinis simbolis

- Rinkite atskiruosius progresinius simbolius nemokamuose sukimuose, kad pereitumėte į aukštesnį daugiklį ir gautumėte papildomų nemokamų sukimų.
- Atskirieji progresiniai simboliai nesiejami su statymo eilėmis, jie gali iškristi visuose būgnuose tik žaidžiant nemokamus sukimus.

Simbolis „Wild“

- Simbolis „Wild“ gali pakeisti visus simbolius, išskyrus atskirąjį simbolį „Bonus“ ir atskirąjį progresinį simbolį.

2.463 Žaidimas „Ticket to the Star“ („Bilietas į žvaigždes“)

tai 3x5 būgnų, 25 statymo eilių vaizdo lošimo automatas. Žaidime yra „Swooping Reels“, „Stacked Wilds“ ir „Free Spins Bonus“ su neribotų daugiklių funkcija.

- **Mažiausias statymas 0,25 Eur;**
- **Didžiausias statymas 100 Eur;**
- **Maksimalus laimėjimas 971420 Eur.**

Kaip žaisti?

1. Pasirinkite statomą sumą;

2. Paspauskite mygtuką su simboliu SUKTI;

3. Lauke LAIMĖJIMAS žiūrėkite, ar laimėjote ir kiek .

Žaidimo funkcijų aprašymas

Statymas

Statymo suma rodoma ekrane STATYMO SUMA. Jei norite pakeisti statymą, spustelėkite ekraną ir pasirinkite pageidaujamą statymo sumą.

Sukimas

Žaidimas pradedamas paspaudus mygtuką su simboliu SUKTI. Kol būgnai sukasi, greitai sustabdyti žaidimą galite paspaudę mygtuką su simboliu SUKTI (stalinio kompiuterio versijoje) arba bet kurią ekrano vietą (mobiliojo įrenginio versijoje).

Laimėjimas

Bet kokia žaidimo raunde laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS. Išmokos už simbolius rodomos išmokų lentelėje, jos atitinka tuo metu pasirinktą statymą. Laimėjimai statymo eilutėse skiriami už paeiliui einančius simbolius, nuo kairiausiojo į dešinę. Išmokamas tik didžiausias statymo eilės laimėjimas. „Free Spins“ metu kiekvieno sukimo laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS, o kaupiamasis laimėjimas už visus „Free Spins“ rodomas lauke LAIMĖTA SUMA.

Išmokų lentelė

Visus laimingus žaidimo derinius peržiūrėti galima išmokų lentelėje, kuri įjungiama klaviatūroje paspaudus mygtuką „i“.

Greitas žaidimas (jei yra)

Greito žaidimo funkcija skirta maksimaliai sutrumpinti žaidimo raundą. Greitas žaidimas įjungiamas paspaudus klaviatūros mygtuką „>>“.

Stalinio kompiuterio versijos nustatymai

Nustatymų skydelyje, rodomame žaidimo kairiajame apatiniame kampe, galite pasirinkti:

GARSAS - galite nurodyti, ar žaidimui leidžiama leisti garsus bei muziką.

Sukimas naudojant TARPĄ - suteikia galimybę žaidimo raundus pradėti naudojantis klaviatūros tarpo klavišu.

Paleidžiant rodyti prisistatymo langą - įjungiamas arba išjungiamas prisistatymo lango rodymas.

Mobiliosios versijos nustatymai

Žaidėjo valdikliai

Simbolis PRADŽIA sugrąžina į mobiliojo žaidimo pradžios langą.

ŽAIDIMO VALDIKLIAI pasiekiami spustelėjus piktogramą ŽAIDIMO VALDIKLIAI.

Žaidimo valdikliai

Pasirinkę ŽAIDIMO VALDIKLIAI galite keisti STATYMO SUMOS dydį.

Šoniniame skydelyje prieiti prie KLIENTO NUSTATYMŲ galite bakstelėję NUSTATYMŲ PIKTOGRAMĄ.

Skiltyje NUSTATYMAI pasirinkę parinktį GARSAS, galėsite nurodyti, ar žaidimo metu leidžiama leisti garsus bei muziką.

Jei prie NUSTATYMŲ pasirinksite KARTOJIMAS, galėsite peržiūrėti savo žaidimų istoriją.

Piktograma IŠMOKŲ LENTELĖ įjungia IŠMOKŲ LENTELĘ.

Simbolis „?“ Simbolis atidaro ŽAIDIMO TAISYKLES.

Žaidimo funkcijos

Krentantys būgnai

Ir pagrindinio žaidimo, ir „Free Spins Bonus“ metu visi laimingi deriniai suaktyvina „Swooping Reels“ funkciją. Visi simboliai, kurie yra žaidimo raundo eilės laimėjimo dalis, išnyksta. Į atsiradusias tuščias vietas nukrenta simboliai, buvę aukščiau. Visi nauji laimėjimai pridedami prie esamo laimėjimo. Kai laimingų derinių nebėra, funkcija užbaigiama.

Nemokamų sukimų premija

3 atskirieji simboliai „Bonus“ įjungia 15 nemokamų sukimų. Bet koks papildomas atskirasis simbolis „Bonus“ prideda 5 nemokamus sukimus. „Free Spins Bonus“ metu taikomas neribotas nuolatinis daugiklis pradedant nuo 1. Po kiekvieno trečiojo laimėjimo pridedama po vieną daugiklį ir yra skiriami du papildomi sukimai. „Free Spins Bonus“ metu kiekvienam laimėjimui taikomas daugiklis.

Specialieji simboliai

Simbolis „Wild“

- Simbolis „Wild“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus atskirąjį simbolį „Bonus“.
- Simboliai „Wild“ gali atsirasti ant visų būgnų.

Atskirasis simbolis „Bonus“

- Atskirieji simboliai „Bonus“ nesusiejami su statymo eilėmis.
- 3 ar daugiau atskirųjų simbolių „Bonus“ įjungia „Free Spins Bonus“.
- Atskirieji simboliai „Bonus“ gali iškristi ant visų būgnų tik pagrindinio žaidimo metu.

2.464 Žaidimas „Tiger‘s Glory“ („Tigro šlovė“)

Tai vaizdo lošimų automatas žaidžiamas žaidimas su 4x6 būgnais, 4096 statymo kryptimis ir įniršusio tigro nemokamų sukimų premija, kurio metu nuožmus tigras kovoja mūšyje su drąsiais gladiatoriais, kad iškovojęs pergalę taptų šlovingu išliekančiu simboliu.

- **Mažiausias statymas 0,2 Eur;**

- **Didžiausias statymas 100 Eur;**
- **Maksimalus laimėjimas 1383000 Eur.**

Kaip žaisti?

1. Pasirinkite statomą sumą;

2. Paspauskite mygtuką su simboliu SUKTI;

3. Lauke LAIMĖJIMAS žiūrėkite, ar laimėjote ir kiek .

Žaidimo funkcijų aprašymas

Statymo suma

Statymo suma rodoma ekrane STATYMO SUMA. Jei norite pakeisti statymą, spustelėkite ekraną ir pasirinkite pageidaujamą statymo sumą.

Sukimas

Žaidimas pradedamas paspaudus mygtuką su simboliu SUKTI.

Kol būgnai sukasi, greitai sustabdyti žaidimą galite paspaudę mygtuką su simboliu SUKTI (stalinio kompiuterio versijoje) arba bet kurią ekrano vietą (mobiliojo įrenginio versijoje).

Laimėjimas

Bet kokia žaidimo raunde laimėta suma parodoma lauke LAIMĖJIMAS. Išmokos už simbolius rodomos išmokų lentelėje, jos atitinka tuo metu pasirinktą statymą. Laimėjimai už „bet way“ išmokami iš eilės, nuo kairiausio į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas atitinkama statymo kryptimi. Kai žaidžiami nemokami sukimai, kiekvieno sukimo laimėjimas rodomas lauke LAIMĖJIMAS, o kaupiamasis laimėjimas už visus nemokamus sukimus rodomas lauke LAIMĖTA SUMA.

Išmokų lentelė

Visus laimingus žaidimo derinius peržiūrėti galima išmokų lentelėje, kuri įjungiama klaviatūros meniu paspaudus mygtuką „i“.

Greitas žaidimas (jei yra)

Greito žaidimo funkcija skirta maksimaliai sutrumpinti žaidimo raundą. Greitas žaidimas įjungiamas paspaudus klaviatūros mygtuką „>>“.

Stalinio kompiuterio versijos nustatymai

Nustatymų skydelyje, rodomame žaidimo kairiajame apatiniame kampe, galite pasirinkti:

GARSAS – galite patikrinti, ar žaidimui leidžiama leisti garsus bei muziką.

Sukimas naudojant TARPĄ - suteikia galimybę žaidimo raundus pradėti naudojantis klaviatūros tarpo klavišu.

Paleidžiant rodyti prisistatymo langą - įjungiamas arba išjungiamas prisistatymo lango rodymas.

Mobiliosios versijos nustatymai

Žaidėjo valdikliai

Simbolis PRADŽIA sugrąžina į mobiliojo žaidimo pradžios langą.

ŽAIDIMO VALDIKLIAI pasiekiami spustelėjus piktogramą ŽAIDIMO VALDIKLIAI.

Žaidimo valdikliai

Pasirinkę ŽAIDIMO VALDIKLIAI galite keisti STATYMO SUMOS dydį.

Šoniniame skydelyje prieiti prie KLIENTO NUSTATYMŲ galite bakstelėję NUSTATYMŲ PIKTOGRAMĄ.

Jei prie NUSTATYMŲ pasirinksite GARSĄ, galėsite nurodyti, ar žaidimui leidžiama leisti garsus bei muziką.

Jei prie NUSTATYMŲ pasirinksite KARTOJIMAS, galėsite peržiūrėti savo žaidimų istoriją.

Piktograma IŠMOKŲ LENTELĖ įjungia IŠMOKŲ LENTELĘ.

Simbolis „?“ Simbolis atidaro ŽAIDIMO TAISYKLES.

Žaidimo funkcijos

Įniršusio tigro nemokamų sukimų premija. 3 ar daugiau atskiruųjų premijos simbolių suaktyvina įniršusio tigro nemokamų sukimų premiją.

- Už 3 atskiruosius premijos simbolius skiriami 7 nemokami sukimai.
- Už 4 atskiruosius premijos simbolius skiriama 10 nemokamų sukimų.
- Už 5 atskiruosius premijos simbolius skiriama 15 nemokamų sukimų.
- Už 6 atskiruosius premijos simbolius skiriama 20 nemokamų sukimų.

Įniršusio tigro simbolis rodomas tik nemokamų sukimų premijos metu. Įniršusio tigro simbolis kovoja su gladiatoriumi ir jeigu įniršęs tigras laimi, simbolis užrakinamas iki nemokamų sukimų premijos pabaigos. Už pirmą ant kiekvieno būgno rodomą įniršusį tigrą, kuris laimi mūšį, skiriamas vienas papildomas nemokamas sukimas. Gali būti skiriami ne daugiau kaip 6 papildomi nemokami sukimai. Nemokamų sukimų premijos metu išmoka skiriama už bet kurioje vietoje iškritusius tigro simbolius. Nebūtina, kad tigro simbolio laimėjimai prasidėtų nuo labiausiai į kairę nutolusio būgno ir nebūtina, kad šis simbolis būtų rodomas ant iš eilės einančių būgnų. Kai žaidžiami nemokami sukimai, atskirasis simbolis „Bonus“ neiškrenta.

Specialieji simboliai

Tigro simbolis

Nemokamų sukimų premijos metu išmoka skiriama už bet kurioje vietoje iškritusį tigro simbolį.

Įniršusio tigro simbolis

Įniršusio tigro simbolis gali iškristi tik žaidžiant nemokamų sukimų premijos žaidimą. Įniršusio tigro simbolis kovoja su gladiatoriumi ir jeigu tigras laimi, simbolis užrakinamas iki nemokamų sukimų premijos pabaigos. Įniršusio tigro simbolis yra įvertinamas kaip tigro simbolis.

Atskirasis premijos simbolis

Atskirieji premijos simboliai gali iškristi ant visų būgnų pagrindinio žaidimo metu. 3 ar daugiau atskiruųjų premijos simbolių suaktyvina nemokamų sukimų premijos žaidimą.

Simbolis „Wild“

Simbolis „Wild“ gali pakeisti visus simbolius, išskyrus atskiruosius premijos simbolius ir įniršusio tigro simbolį. Simbolis „Wild“ gali iškristi tik pagrindinio žaidimo metu.

2.465 Žaidimas „Lucky Stripes“ („Sėkmingos juostelės“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilutėje.

- **Mažiausias statymas 0,01 Eur;**
- **Didžiausias statymas 500 Eur;**
- **Maksimalus laimėjimas 216500 Eur.**

Žaidimo informacija:

Tipas	Lošimo automatas
Būgnų skaičius	3
Eilučių skaičius	3
Laimėjimo eilučių skaičius	1 (pakeisti negalima)
Galimų statyti monetų skaičius	1 (pakeisti negalima)
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laisvieji simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Taip
Scatter simboliai	Ne
Premijos raundas	Ne
Nemokami sukimai	Taip

Tipas	Lošimo automatas
Momentinis laimėjimas	Ne

Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia, seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte. Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie pilnai neįvyko, grąžinami.

Kaip žaisti?

Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalaus. Šiuo tikslu parodomas atitinkamas dialogo langas. Informacijos juostoje (-ose) rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS eurais, taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį. Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

Bakstelėkite , kad atidarytumėte nustatymų ekraną.

Nustatymų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę.

Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.

Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį. Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Pastaba. - Auksiniai deimantiniai simboliai yra ruošiniai ir yra nemokantys simboliai.

Laisvasis

Sudarant laimingus derinius, **Wild** simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius.

Pastaba. „Wild“ simbolis gali iškristi tik ant 1 ir 3 būgnų.

Rockin' Respins

Jei ant 1-o ir 3-o būgnų iškrenta du „Wild“ simboliai, o ant 2-o būgno iškrenta vienas „Rockin' Respins“ simbolis, suaktyvinami „Rockin' Respins“. „Rockin' Respins“ funkcijos metu vidurinis būgnas sukasi kelis kartus ir ant 1-o ir 3-o būgnų rodomi „sticky Wilds“.

Vidurinis būgnas suksis toliau, kol iškris „Collect“ simbolis ir sustabdys „Rockin' Respins“ raundą.

Laimėjimai pridedami realiu laiku prie kiekvieno pakartotinio sukimo balanso.

Pastaba. Didžiausias pakartotinių sukimų skaičius = 30

2.466 Žaidimas „Pinata Fiesta“ („Pinjatos šventė“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančioje laimėjimo eilutėje.

- **Mažiausias statymas 0,2 Eur;**
- **Didžiausias statymas 400 Eur;**
- **Maksimalus laimėjimas 220880 Eur.**

Žaidimo informacija:

Tipas	Lošimo automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	20 (pakeisti negalima)
Galimų statyti monetų skaičius	1 už eilę (keisti negalima)

Tipas	Lošimo automatas
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
„Wild“ simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Scatter simboliai	Taip
„Bonus“ raundas	Taip
Free spins	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne

Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia, seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte. Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie pilnai neįvyko, grąžinami.

Kaip žaisti?

Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. „Free spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo. Informacijos juostoje (-ose) rodomas tuometinis STATYMAS, jūsų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS (eurais), taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį. Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nustatymų ekraną.
2. Nustatymų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę.
3. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
4. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį. Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Wild

Sudarant laimingus derinius, **Wild** simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus **Scatter** simbolį.

Pastaba. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ simbolį, už derinį su „Wild“ simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

„Scatter“ simbolis

Trys, keturi ar penki „Scatter“ simboliai bet kurioje būgnų vietoje suteikia 10, 15 or 20 „Free Spins“.

Free Spins

Jeigu atliekant **Free Spins** bet kurioje būgnų pozicijoje iškrenta trys ar daugiau **Scatter** simbolių, skiriami išmokų lentelėje nurodyti papildomi „Free spins“.

Free Spins metu yra galimybė suaktyvinti vieną iš keturių atsitiktinių žaidimo „Pinata“ modifikatorių (**Popping Wilds**, **Mega Spiñata**, **Fiesta Frenzy** arba **Grande Reels**).

Free Spin pabaigoje trys „pinatas“ (pinjatos) nukris ant būgnų. Pasirinkus vieną iš jų, bus parodytas arba papildomų „free spins“ skaičius (3-10), arba „Fiesta Over“ (šventė baigėsi).

„Free spins“ laimėjimai yra pridedami prie visų LAIMĖJIMŲ.

Pastaba. Free Spins metu statymo keisti negalima.

Free Spins pabaigoje „Pick a Pinata Pop Up“ bus rodomas tik vieną kartą **Free Spins** ture.

Popping Wilds

Virš būgnų pasirodys skrendantys balionai. Bet kokie virš būgnų atsirandantys balionai atidengs papildomus **Wild** simbolius.

Mega Spiñata

1, 2 ir 3 būgnai pavirs į vieną didžiulį būgną.

Fiesta Frenzy

Fiesta Frenzy metu bet kokie ekrane parodyti karaliai (10, J, Q, K, A) pavirs į vieną iš didesnės vertės simbolių arba **Wilds.**

Grande Reels

Grande Reels metu atsitiktinis būgnų skaičius pavirs į **Wild**.

2.467 Žaidimas „Tree of Fortune“ („Sėkmės medis“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį bent vienoje iš 243 būgnuose galimų krypčių.

- **Mažiausias statymas 0,25 Eur;**
- **Didžiausias statymas 200 Eur;**
- **Maksimalus laimėjimas 212008 Eur.**

Žaidimo informacija:

Tipas	Lošimo automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	3
Krypčių skaičius	243
Monetų skaičius	25
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laisvieji simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Scatter simboliai	Taip

Tipas	Lošimo automatas
Premijosraundas	Ne
Nemokamisukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	4000 monetų viena kryptimi įprastinių sukimų metu

Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia, seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte. Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie pilnai neįvyko, grąžinami.

Kaip žaisti?

Visi laimingi deriniai pagal kryptis yra sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus atskirųjų simbolių laimėjimus. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Nemokamų sukimų metu gauti laimėjimai pridedami prie bendrojo likučio.

Pastaba. Sutampančių laimingų simbolių (krypčių) skaičius apskaičiuojamas sudauginus visuose būgnuose esančių laimingų simbolių skaičius. Jei, pavyzdžiui, 1 būgne yra 1 laimingas simbolis, 2 būgne yra 1 laimingas simbolis, o 3 būgne yra 2 laimingi simboliai, tada sutampančių laimingų simbolių kiekis yra 1 x 1 x 2 = 2. Tokiu atveju laimima iš 3 būgnų. Išmokų lentelėje galite pamatyti sumą, kuri laimima, jei laimingas simbolis iškrenta 3 būgnuose.

Informacijos juostoje, esančioje po pagrindinio žaidimo mygtukais, rodomas tuometinis statymas, likutis ir laimėjimas (eurais), taip pat – tuometinis kreditas (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas** . Kiekvieno laimingo derinio atveju laimėta suma **– tai gretimų laimingų simbolių skaičius,** padaugintas iš **išmokų lentelėje nurodytos sumos,** atitinkančios būgnų skaičių.

Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nustatymų ekraną.
2. Nustatymų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kiekvieno laimingo derinio atveju laimėta suma – **tai gretimų laimingų simbolių skaičius,** padaugintas iš **išmokų lentelėje nurodytos sumos,** atitinkančios **būgnų skaičių**.

Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laisvasis

Sudarant laimingus derinius, **laisvasis** simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus atskiruosius simbolius.

Pastaba. **Laisvieji** simboliai gali iškristi tik 2 ir 4 būgnuose.

Atskirasis

Išmokos už **atskiruosius** simbolius skiriamos pagal išmokų lentelę, nepriklausomai nuo jų pozicijų būgnuose.

3 arba daugiau **atskiruųjų** simbolių iškritus bet kurioje būgnų vietoje irgi skiriama 15 nemokamų sukimų. Per nemokamus sukimus gauti laimėjimai irgi dauginami iš 3.

Pastaba. Nemokamų sukimų metu gali būti suaktyvinti papildomi nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu statymo vertės keisti negalima.

Būgno pakartotinio sukimo funkcija

Kai įprastinis sukimas užbaigiamas, suteikiama galimybė vieną iš penkių būgnų sukti pakartotinai. Tai padaryti galite norimo būgno apačioje spustelėdami arba bakstelėdami **SUKTI VĖL**.

Pakartotinio sukimo kaina, nurodoma eurais, rodoma po kiekvienu iš būgnų. Ji priklauso nuo laimėjimo, jei tas būgnas būtų sukamas iš naujo, tikimybės.

Pastaba. Jei tuometinio likučio nepakanka sumokėti už papildomą atitinkamo būgno sukimą, su tuo būgnu šis funkcija neveikia.

Apdovanojimai skiriami tik tada, kai į laimingus derinius įeina dar kartą pasuktame būgne iškritęs simbolis. Jei derinys pasukus būgną iš naujo išlieka toks pats, už jį prizas ir skiriamas.

1 pavyzdys: pirmuose trijuose būgnuose yra simbolis **9**. Trečiąjį būgną sukate iš naujo, ir jame vėl iškrenta simbolis **9**. Skiriamas apdovanojimas už šį derinį.

2 pavyzdys: pirmuose trijuose būgnuose (ant kiekvieno iš jų) yra simbolis **9** ir simbolis **10** (tai reiškia, kad laimingi deriniai yra du: vienas iš simbolių „9“, o kitas – iš simbolių „10“). Ketvirtą būgną sukate iš naujo. Jame iškrenta simbolis **10** ir susidaro naujas laimingas derinys su simboliu **10,** už kurį skiriamas prizas. Prizas už ankstesnį simbolių **9** derinį neskiriamas.

3 pavyzdys: Pirmuose keturiuose būgnuose yra po simbolį **K** ir už tai priklausytų keturių vienodų simbolių prizas. Iš naujo sukate penktąjį būgną ir dar vienas simbolis **K** neiškrenta. Tai reiškia, kad keturių vienodų simbolių prizas nebeskiriamas.

Nemokamų sukimų metu ir per pirmąjį sukimą po pasibaigusių nemokamų sukimų ši funkcija netaikoma. Jei po įprastinio sukimo pakeičiate monetos vertę, ši funkcija nebegalima (kol būgnų nepasuksite dar kartą).

2.468 Žaidimas „Book of immortals“ („Nemirtingųjų knyga“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilutėje.

- **Mažiausias statymas 0,1 Eur;**
- **Didžiausias statymas 300 Eur;**
- **Maksimalus laimėjimas 191250 Eur.**

Žaidimo informacija:

Tipas	Lošimo automatas
Būgnų skaičius	5
Eilučių skaičius	3
Laimėjimo eilučių skaičius	10 (pakeisti negalima)
Galimų statyti monetų skaičius	1 – už eilę (keisti negalima)
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
„Wild“ simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Scatter simboliai	Taip (Wild)

Tipas	Lošimo automatas
Premijos raundas	Ne
Free Spins	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne

Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia, seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte. Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie pilnai neįvyko, grąžinami.

Kaip žaisti?

Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalaus. Šiuo tikslu parodomas atitinkamas dialogo langas. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. „Free Spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo. Informacijos juostoje (-ose) rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS (eurais), taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį. Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nustatymų ekraną.
2. Nustatymų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį. Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

„Wild“

Wild simbolis gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, kad sudarytų laimingus derinius, ir yra naudojamas kaip „Scatter“.

Pastaba. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“, už derinį su „Wild“ bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

„Scatter“

Trims ar daugiau „Scatter“ simbolių iškritus bet kurioje būgnų vietoje suaktyvinama 10 „Free Spins“ ir pagal išmokų lentelę išmokama konkreti monetų suma.

„Free Spins“

„Free Spins“ metu horizontalusis būgnas yra rodomas virš įprastų penkių būgnų. „Free Spins“ pradžioje horizontalusis būgnas pasukamas vieną kartą, kad būtų nustatytas specialusis simbolis, – šis simbolis iškrenta horizontaliojo būgno centre.

Kai „Free Spins“ metu bent 2 (didelės vertės simboliams) arba bent 3 (mažos vertės simboliams) specialieji simboliai iškrenta ant įprastų būgnų (nesukrauti – turi būti ant 2 arba 3 ar daugiau būgnų), šie simboliai išsiplečia, kad apimtų visą (-us) būgną (-us) ten, kur jie iškrito, ir už juos bus išmokama net jeigu jie iškris ant negretimų būgnų. Jei bet koks laimėjimas yra skiriamas išsiplėtus specialiajam simboliui, horizontalusis būgnas pasisuka per vieną poziciją, kad būtų nustatytas naujas specialusis simbolis.

Jei specialusis simbolis yra „+Free Spins“ simbolis, yra skiriami papildomi „Free Spins“ ir horizontalusis būgnas pasisuka per vieną poziciją, kad būtų nustatytas naujas specialusis simbolis.

Jei specialusis simbolis yra vienas iš didelės vertės simbolių (Dievo simbolių), šis simbolis yra išryškinamas ir ant vieno iš obeliskų, rodomų abiejose būgno pusėse, ir jis išsiplės kiekvieną kartą, kai ant būgnų iškris bent 2 tokie simboliai (nesukrauti – turi būti ant 2 arba 3 ar daugiau būgnų), kol pasibaigs tuometiniai „Free Spins“.

Pastaba. „Free Spins“ metu negalite keisti statymo dydžio. „Free Spins“ metu kitų „Free Spins“ suaktyvinti negalima.

„Scarab Swap“

Atsitiktine tvarka įprasto sukimo pabaigoje, prieš išmokant bet kokius laimėjimus, „Scarabs“ būrys gali perskristi per būgnus ir prisitvirtinti prie atsitiktinių simbolių transformuodamas tuos simbolius į tokį patį simbolį.

Pastaba. Už bet kokius pradinius laimingus derinius nėra išmokama; bus išmokama tik už laimingus derinius, sudarytus transformuojant simbolius.

2.469 Žaidimas „Durian Dynamite“ („Duriano dinamitas“)

„Durian Dynamite“ (Duriano dinamitas) – tai vaizdo lošimų automatu žaidžiamas žaidimas su 3x5 būgnų, 20 statymo eilučių, „Dynamite Launch“ funkcija, „Free Spins Bonus“ ir „Free Spins“ atnaujinimo taškų rinkimu.

- **Mažiausias statymas 0,2 Eur;**
- **Didžiausias statymas 100 Eur;**
- **Maksimalus laimėjimas 251500 Eur.**

Kaip žaisti?

Tereikia atlikti 3 veiksmus:

- Pasirinkite statomą sumą;
- Paspauskite mygtuką su simboliu SUKTI;
- Lauke LAIMĖJIMAS žiūrėkite, ar laimėjote ir kiek.

Žaidimo funkcijų aprašymas

Statymo suma rodoma ekrane STATYMO SUMA. Jei norite pakeisti statymą, spustelėkite ekraną ir pasirinkite pageidaujamą statymo sumą.

Statymo eilučių, kurias galima naudoti žaidime, kiekis fiksuotas – 20.

Žaidimas pradedamas paspaudus mygtuką su simboliu SUKTI.

Kol būgnai sukasi, greitai sustabdyti žaidimą galite paspaudę mygtuką su simboliu SUKTI (stalinio kompiuterio versijoje) arba bet kurią ekrano vietą (mobiliojo įrenginio versijoje) (jei yra).

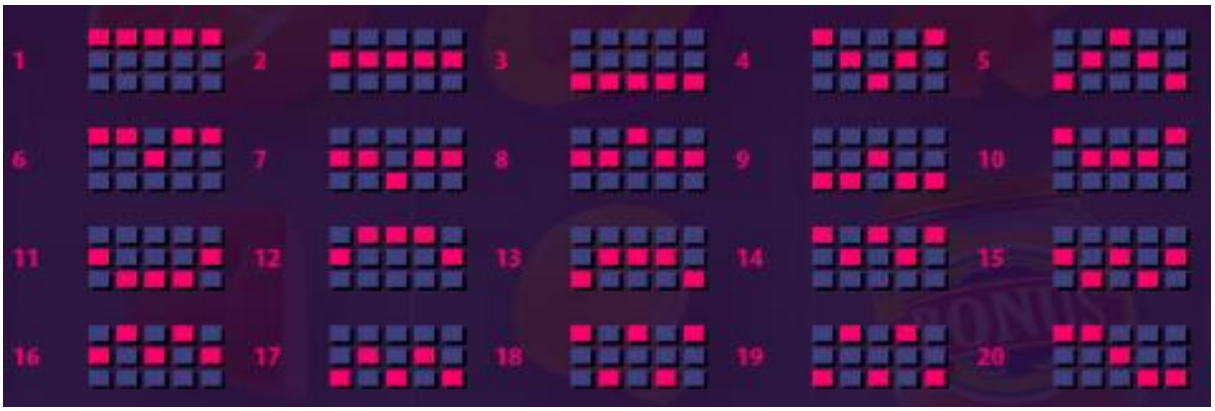
Bet kokia žaidimo raunde laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS. Išmokos už simbolius rodomos išmokų lentelėje, jos atitinka tuo metu pasirinktą statymą. Laimėjimai statymo eilutėse skiriami už paeiliui einančius simbolius, nuo kairiausiojo į dešinę.

Išmokamas tik didžiausias eilės laimėjimas.

Kai pristatomas laimėjimas, atskiri statymo eilių laimėjimai rodomi ant statymo eilių.

Kai žaidžiami nemokami sukimai, kiekvieno sukimo laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS, o kaupiamasis laimėjimas už visus nemokamus sukimus rodomas lauke LAIMĖTA SUMA.

Išmokų lentelė



Laimėjimų išmokėjimų lentelės atliekant statymą už 1 EUR

Dideli laimėjimai:

Maži laimėjimai:

2.470 Žaidimas „Fruit Awards“ („Vaisių Apdovanojimai“)

„Fruit Awards“ („Vaisių apdovanojimai“) yra 4 būgnų vaizdo lošimo automatas su 81 laimėjimo būdu. Žaidime yra 9 skirtingi simboliai, įskaitant „Wild“ simbolį.

Kaip žaisti?
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“. Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito. Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo nuostatomis. Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos:
Minimali statymo suma: 0,2 Eur;
Maksimali statymo suma: 50 Eur.

Žaidimo taisyklės
„Fruit Awards“ („Vaisių apdovanojimai“) yra 4 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis dauginančius Wild simbolius. Žaidime yra 81 būdas laimėti. Laimėti galima už kombinacijas iš sutampančių simbolių bet kurioje gretimų būgnų vietoje pradedant nuo kairiausio būgno. Jei išmokų eilėje susidaro keli laimingi deriniai, skiriama išmoka už ilgiausią kombinaciją iš esamų. Laimintys laimėjimų būdai yra pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (4x ir 3X) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	**Pavadinimas**	**4x**	**3x**
	Septyni	160x	16x
	BAR	60x	6x
	Arbūzas	40x	4x
	Vynuogės	4x	1x

	Slyva	4x	1x
	Apelsinas	4x	1x
	Citrina	4x	1x
	Vyšnios	2x	1x
	Wild	-	-

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo. Žaidime yra 81 būdas laimėti.
Laimėti galima už simbolių kombinacijas bet kurioje gretimų būgnų vietoje pradedant nuo kairiausio būgno. Jei išmokų eilėje susidaro keli laimingi deriniai, skiriama išmoka už ilgiausią kombinaciją iš esamų. Laimėjimai iš laimėjusių būdų yra pridedami.

Papildomas žaidimas
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.
Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja.
Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.

Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją **PERPUS**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
Joker pakeičia bet kurią spalvą.

Wild simbolis

Wild simbolis pakeičia visus simbolius.
Kiekvienas Wild simbolis esantis laimėjimo linijoje padvigubina laimėjimą.
Šis simbolis pats savaime nesukuria laiminčios kombinacijos.

2.471 Žaidimas „Alchemist's Gold" („Alchemiko Auksas")

„Alchemist's Gold" („Alchemiko Auksas") yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 10 fiksuotų laimėjimo linijų. Žaidime yra 10 skirtingų simbolių, įskaitant „Mystery" simbolį.

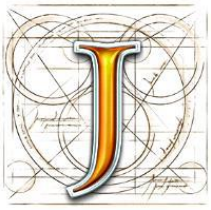
Kaip žaisti?
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu **„STATYMAS"**. Paspaudus mygtuką **„MAX BET"** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**" norėdami žaisti su esamomis statymo nuostatomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**".

Statymo sumos:
Minimali statymo suma: 0,2 Eur;
Maksimali statymo suma: 100 Eur.

Žaidimo taisyklės
„Alchemist's Gold" („Alchemiko Auksas") yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis „Mystery" simbolį (aprašyta toliau). Žaidimas turi 10 fiksuotų laimėjimo linijų. Laimėjimai mokami remiantis iš eilės einančiais simboliais, bet kur laimėjimo linijoje. Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo linijoje. Laiminčios linijos laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

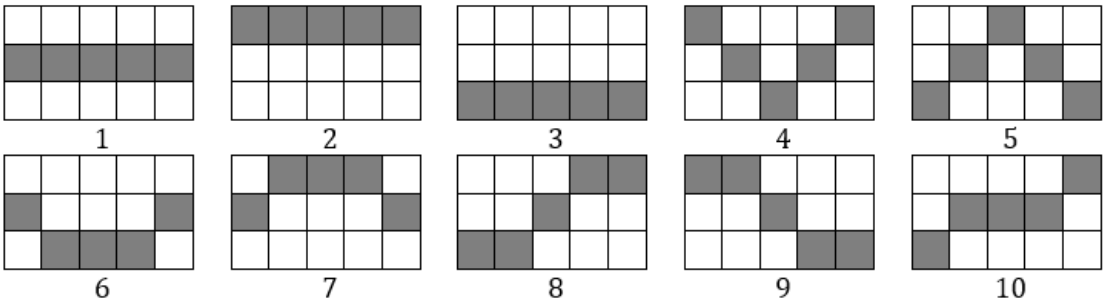
Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x ir 3X) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	**Pavadinimas**	**5x**	**4x**	**3x**
	Eliksyras	50x	25x	10x

	Ugnies elementas	40x	20x	5x
	Vandens elementas	30x	10x	5x
	Žemės elementas	25x	8x	3x
	Oro elementas	25x	8x	3x
	A	15x	5x	2x
	K	15x	5x	2x
	Q	10x	2x	1x
	J	10x	2x	1x

	Mystery	-	-	-

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimai mokami remiantis iš eilės einančiais simboliais, bet kur laimėjimo linijoje.
Išmokamas tik didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje. Laimėjimo linijos laimėjimai pridedami.



Papildomas lošimas
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą. Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja. Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas. Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją **PERPUS**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės. Joker pakeičia bet kurią spalvą.

Mystery simbolis

Visi Mystery simboliai, kurie atsiduria būgnuose, pakeičiami tuo pačiu atsitiktinai parinktu simboliu.

2.472 Žaidimas „Book of Secrets" („Paslapčių knyga")

„Book of Secrets" („Paslapčių knyga") yra 5 būgnų vaizdo lošimų automatas su 10 fiksuotomis laimėjimo linijomis. Žaidime yra 10 skirtingų simbolių, įskaitant „Wild" simbolį.

Kaip žaisti?

Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“. Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo nuostatomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos:
Minimali statymo suma: 0,2 Eur;
Maksimali statymo suma: 100 Eur.

Žaidimo taisyklės
„Book of Secrets“ („Paslapčių knyga“) yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis Wild simbolį, kuris dovanoja „Free Spins“ (Nemokami Sukimai) su „Special Expanding“ (Specialiu Išsiplėčiančiu) simboliu. Žaidimas turi 10 fiksuotų laimėjimo linijų. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius Scatter simbolius. Jei išmokų eilėje ar Scater kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš visų galimų. Scatter laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų. Laiminčios linijos laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

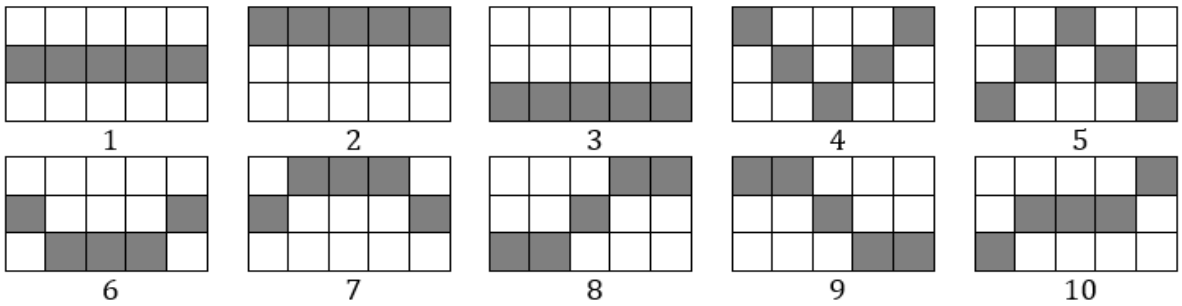
Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x, 3x ir 2x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	**Pavadinimas**	**5x**	**4x**	**3x**	**2x**
	Wild (scatter)	200x STATYMAS + 10 free spins	20x STATYMAS + 10 free spins	2x STATYMAS + 10 free spins	-
	Archeologė	500x	100x	10x	1x
	Faraonas	200x	40x	4x	0.5x
	Skarabėjus	75x	10x	3x	0.5x

	Anchas	75x	10x	3x	0.5x
	A	15x	4x	0.5x	-
	K	15x	4x	0.5x	-
	Q	10x	2.5x	0.5x	-
	J	10x	2.5x	0.5x	-
	10	10x	2.5x	0.5x	-

Laimėjimo linijos

Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius Scatter simbolius.
Jei išmokų eilėje ar Scater kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš visų galimų. Scatter laimėjimai pridedami prie laiminčių linijų laimėjimų. Laiminčios linijos laimėjimai pridedami.



Papildomas lošimas
Lošimo funkcija paremta korta. Jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą. Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja. Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas. Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama. Galite naudoti funkciją **PERPUS**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.Negalite lošti Free Spins metu. Joker pakeičia bet kurią spalvą.

Wild simbolis

Wild simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Special Expanding simbolį.

„Free Spins“ (Nemokami sukimai)
Kai 3 ar daugiau Wild symbolių atsiranda bet kur būgnuose, dovanojama 10 Free Spins (Nemokami sukimai). Free Spins pradžioje pasirenkamas simbolis (išskyrus Wild), kuris veikia kaip Special Expanding simbolis. Free Spins metu, po išmokėjimo už įprastus laimėjimus, Specialus simbolis gali plėstis ir uždengti visą būgną. Specialus simbolis plečiasi tik tada, kai tuo metu yra pakankamai simbolių laimėjimui. Specialių simbolių išmoka atitinka įprastų simbolių, tačiau laiminčiai kombinacijai nereikia, kad jie būtų gretimose vietose, ir jie neturi prasidėti nuo kairiausio būgno. Kai 3 Bonus simboliai pasirodo Free Spins metu, dovanojami papildomi 10 Free Spins su tuo pačiu Special Expanding simboliu. Free Spins žaidžiami tokia pat statymo suma kaip ir pradinis sukimas, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.

2.473 Žaidimas „Fruits’n’Fire“ („Vaisiai ir ugnis“)

„Fruits’n’Fire“ („Vaisiai ir ugnis“) yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 5 fiksuotomis laimėjimo linijomis. Žaidime yra 11 skirtingų simbolių, įskaitant „Wild“, „Scatter“ ir „Extra Scatter“ simbolius.

Kaip žaisti?
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“. Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito. Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo nuostatomis. Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos:
Minimali statymo suma: 0,2 Eur;
Maksimali statymo suma: 90 Eur.

Žaidimo taisyklės

„Fruits'n'Fire“ („Vaisiai ir ugnis“) yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis Wild, Scatter ir Extra Scatter simbolius. Žaidimas turi 5 fiksuotas laimėjimo linijas. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius Scatter simbolius. Jei išmokų eilėje ar Scater kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. Scatter laimėjimai pridedami prie Laiminčių linijų laimėjimų. Laiminčiios linijos laimėjimai yra pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė

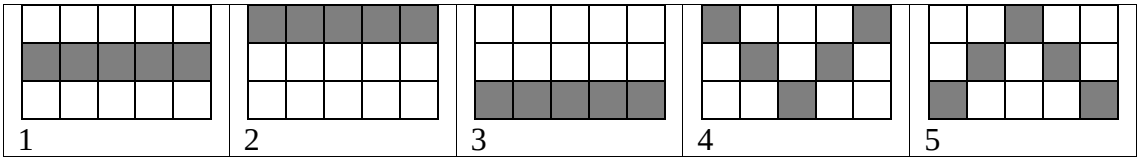
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x, 3x ir 2x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	**Pavadinimas**	**5x**	**4x**	**3x**	**2x**
	Logotipas (Extra Scatter)			30x	
	Žvaigždė (Scatter)	100x	25x	3x	
	Septyni	500x	40x	10x	2x
	Varpas	150x	25x	8x	
	Arbūzas	100x	20x	6x	
	Vynuogės	40x	10x	4x	

	Slyva	20x	6x	2x	
	Apelsinas	20x	6x	2x	
	Citrina	20x	6x	2x	
	Vyšnios	20x	6x	2x	

Laimėjimo linijos

Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius Scatter simbolius. Jei išmokų eilėje ar Scater kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš visų galimų.
Scatter laimėjimai pridedami prie laimančių linijų laimėjimų. Laimančios linijos laimėjimai pridedami.



Papildomas lošimas

Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą. Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja. Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas. Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją **PERPUS**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės. Joker pakeičia bet kurią spalvą.

Wild simbolis

2.474 Žaidimas „Gem-O-Rama“ („Brangakmeniorama“)

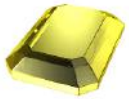
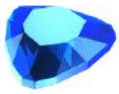
„Gem-O-Rama“ („Brangakmeniorama“) yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 10 fiksuotomis laimėjimo linijomis. Žaidime yra 9 skirtingi simboliai, įskaitant „Wild“ simbolį ir „Double“ simbolį.

Kaip žaisti?
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“. Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito. Paspauskite mygtuką „**SUKTI** “ norėdami žaisti su esamomis statymo nuostatomis. Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA** “.

Statymo sumos:
Minimali statymo suma: 0,2 Eur;
Maksimali statymo suma: 100 Eur.

Žaidimo taisyklės
„Gem-O-Rama“ („Brangakmeniorama“) yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis Expanding Wild pakartotinius sukimus ir Double simbolį. Žaidimas turi 10 fiksuotų laimėjimo linijų. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę ir nuo dešiniausios į kairę, išskyrus Double simbolį. Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo linijoje. Laiminčios linijos laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

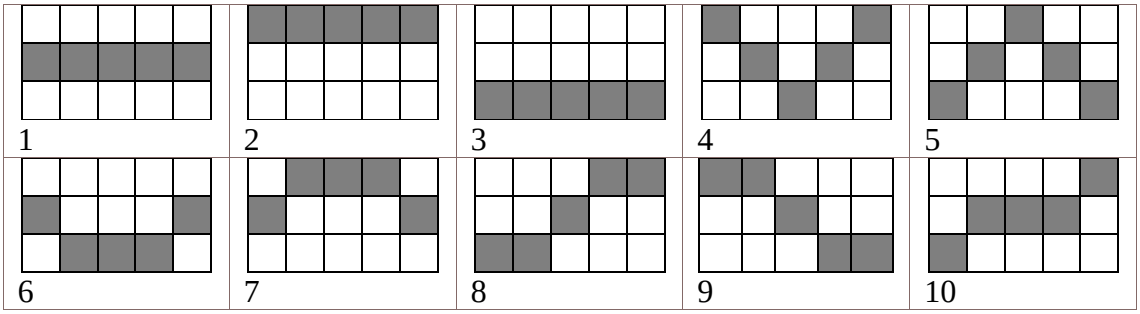
Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x ir 3X) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	**Pavadinimas**	**5x**	**4x**	**3x**
	Septyni	25x	15x	5x
	Violetinis brangakmenis	10x	5x	2x
	Geltonas brangakmenis	5x	2x	1x
	Mėlynas brangakmenis	5x	2x	1x
	Oranžinis brangakmenis	5x	2x	1x

	Žalias brangakmenis	3x	1x	0,6x
	Raudonas brangakmenis	3x	1x	0,6x
	Expanding Wild	-	-	-
	Double (Daugiklis)	-	-	-

Laimėjimo linijos

Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamas tik didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje. Laiminčios linijos laimėjimai pridedami.



Papildomas lošimas

Lošimo funkcija paremta korta. Jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą. Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja. Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas. Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją **PERPUS**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės. Joker pakeičia bet kurią spalvą.

„Expanding Wild“ simbolis

Simboliai Expanding Wild gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose ir gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Double. Kai bet kur būgnuose pasirodo simboliai Expanding Wild, dovanojamas pakartotinis sukimas (Respin). Simbolis Expanding Wild plečiasi, uždengia visą būgną ir lieka vietoje, kai kiti būgnai sukami iš naujo.
Jei sukant pakartotinai išsukami nauji Expanding Wild simboliai, jie plečiasi ir išlieka vietoje kartu su ankstesniais Expanding Wild simboliais kitam pakartotiniam sukimui.

Pakartotiniai (respins) sukimai baigiasi, kai sukant iš naujo nepasirodo nauji Expanding Wild simboliai.
Pakartotiniai sukimai gali iškristi tik 3 kartus. Respins sukimas žaidžiamas ta pačia statymo suma kaip ir sukimas, kurio metu buvo laimėtas Pakartotininis (respin) sukimas. Laimėjimai išmokami prieš ir po kiekvieno pakartotinio sukimo.

„Double“ (multiplier / daugiklis) simbolis

Double simbolis gali pasirodyti tik 1 ir 5 būgnuose.
Už kiekvieną simbolio Double atsiradimą sukime, esamo sukimo laimėjimas padauginamas iš 2.
Vieno sukimo metu gali pasirodyti daugiausiai 2 Double simboliai.

2.475 Žaidimas „Golden Myth“ („Auksinis Mitas“)

„Golden Myth“ („Auksinis Mitas“) yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 40 fiksuotų laimėjimo linijų. Žaidime yra 12 skirtingų simbolių, įskaitant „Wild“ simbolį ir „Sticky Extra Wild“ simbolį.

Kaip žaisti?
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“. Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito. Paspauskite mygtuką „**SUKTI** “ norėdami žaisti su esamomis statymo nuostatomis. Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos:
Minimali statymo suma: 0,2 Eur;
Maksimali statymo suma: 50 Eur.

Žaidimo taisyklės
„Golden Myth“ („Auksinis Mitas“) yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis Free Spins su „Sticky Extra Wild“. Žaidimas turi 40 fiksuotų laimėjimo linijų. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius Scatter simbolius. Jei išmokų eilėje ar Scater kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. Scatter laimėjimai pridedami prie laimėčių linijų laimėjimų. Laimėčios linijos laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

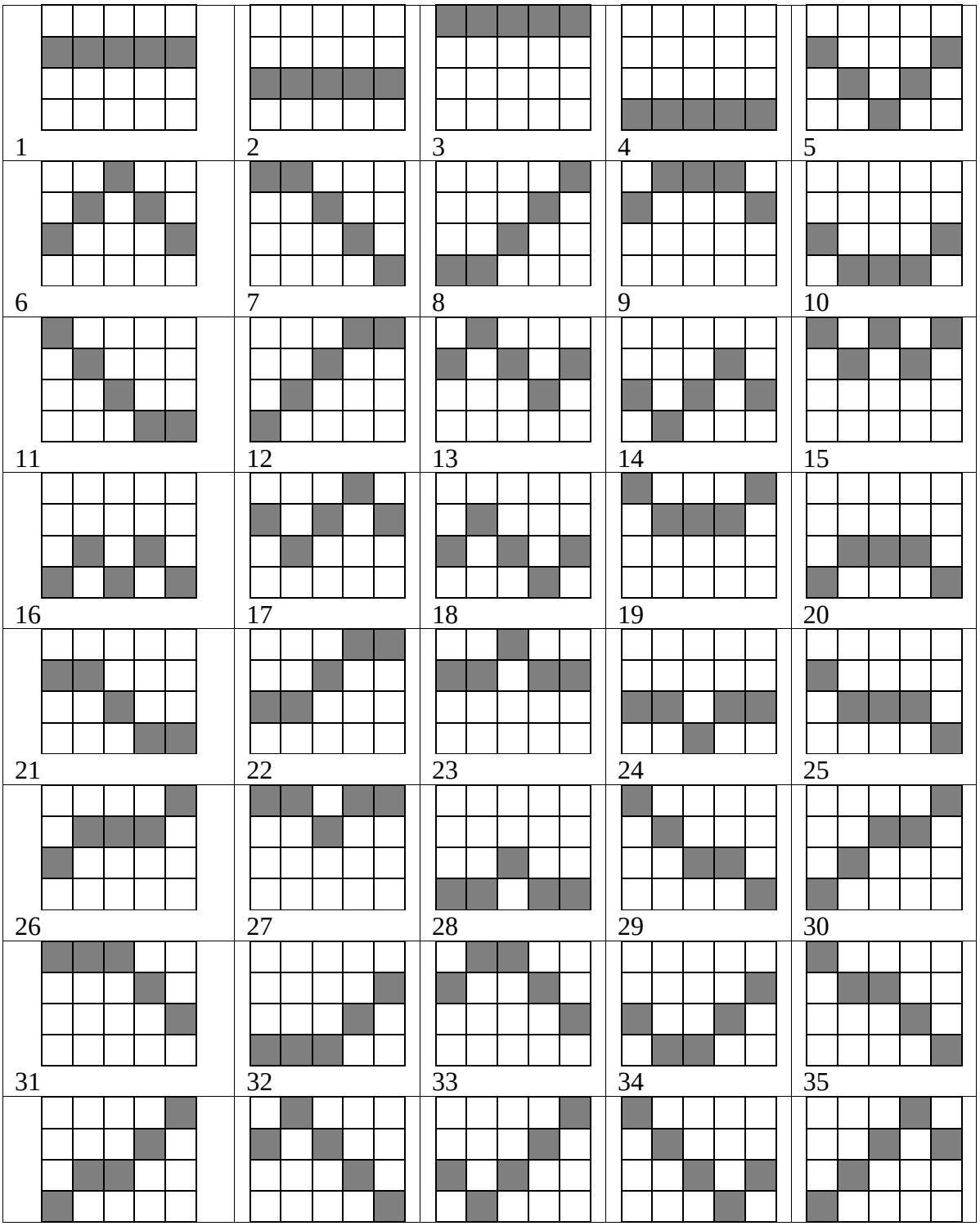
Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x ir 3X) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Pavadinimas	**5x**	**4x**	**3x**	**2x**	**1x**
	Deimantas	50x	10x	2x	-	-

	Mėlynasis Dievas	20x	4x	1x	-	-
	Violetinis Dievas	20x	4x	1x	-	-
	Raudonas Dievas	15x	3x	1x	-	-
	Žalias Dievas	15x	3x	1x	-	-
	Erelis	10x	2x	0.5x	-	-
	Beždžionė	10x	2x	0.5x	-	-
	Šuo	4x	1x	0.25x	-	-
	Driežas	4x	1x	0.25x	-	-
	Gyvatė	4x	1x	0.25x	-	-
	Wild	20 free spins	15 free spins	10 free spins	-	-
	Sticky Extra Wild	-	-	-	-	+1 free spin 1x statymas

Laimėjimo linijos

Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius Scatter simbolius. Jei išmokų eilėje ar Scater kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš visų galimų. Scatter laimėjimai pridedami prie laiminčių linijų laimėjimų. Laiminčios linijos laimėjimai pridedami.



36	37	38	39	40

Papildomas lošimas
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja. Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas. Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją **PERPUS**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės.
Negalite lošti Free Spins metu. Joker pakeičia bet kurią spalvą.

„Free Spins“ su Sticky Extra Wild simboliai

Wild pakeičia visus simbolius, išskyrus Extra Wild. Sticky Extra Wild pakeičia visus simbolius.
Kai 3 ar daugiau Wild simbolių atsiranda bet kur būgnuose pagrindinio žaidimo metu, dovanojami Free Spins pagal Mokėjimų lentelę. Wild simboliai negali būti išsukti dar kartą Free Spins metu.

Free Spins metu, kai būgnuose pasirodo sticky Extra Wilds simboliai, jie lieka vietose iki Free Spins pabaigos. Kiekvienas naujas sticky Extra Wild išmoka 1x pradinio statymo ir dovanoja 1 papildomą Free Spin. Kai sticky Extra Wild simbolis atsiduria vietoje, kurioje jau buvo sticky Extra Wild, nei išmoka, nei Free Spin nėra dovanojamas. Daugiausiai 20 papildomų Free Spins galima laimėti Free Spins metu. Free Spins žaidžiami tokia pat statymo suma kaip ir pradinis sukimas, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.

2.476 Žaidimas „Hell Mania“ („Pragaro manija“)

„Hell Mania“ („Pragaro manija“) yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 5 fiksuotomis laimėjimo linijomis. Žaidime yra 12 skirtingų simbolių, įskaitant Expanding Wild simbolis.

Kaip žaisti?
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“. Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito. Paspauskite mygtuką „**SUKTI** “ norėdami žaisti su esamomis statymo nuostatomis.Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA** “.

Statymo sumos:
Minimali statymo suma: 0,2 Eur;
Maksimali statymo suma: 100 Eur.

Žaidimo taisyklės
„Hell Mania“ („Pragaro manija“) yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis Expanding Wild simbolis ir Full Reels Multiplier. Žaidimas turi 5 fiksuotas laimėjimo linijas. Laimėjimo linija

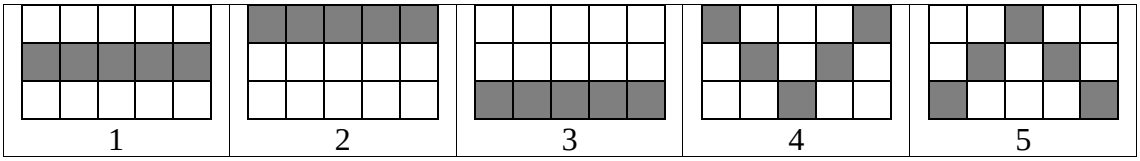
išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo linijoje.
Laiminčios linijos laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x, 3x ir 2x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Vardas	5x	4x	3x	2x
	Liuciferis	500x	100x	20x	8x
	Pentagrama	250x	30x	15x	5x
	Kryžius	100x	20x	8x	4x
	Širdis	50x	12x	6x	3x
	Taurė	30x	8x	4x	-
	Trišakis	20x	6x	3x	-
	A	8x	4x	2x	-
	Q	8x	4x	2x	-
	K	8x	4x	2x	-

	10	4x	2x	1x	-
	J	4x	2x	1x	
	Wild	-	-	-	-

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje.
Laiminčios linijos laimėjimai pridedami.



Papildomas lošimas
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą.Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja. Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas. Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją **PERPUS**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės. Joker pakeičia bet kurią spalvą.

Expanding Wild simbolis

Wild simbolis pakeičia visus simbolius. Wild simbolis plečiasi ir užpildo visą būgną, jei plėtra sėkminga.

Full reel multiplier
Už simbolius 10, J, Q, K, A laimėjimas dauginamas pagal Mokėjimų lentelę, paremtą iš eilės einančiais būgnais, užpildytais tais pačiais simboliais pradedant nuo kairiausio būgno.

2.477 Žaidimas „Hunter Spirit" („Medžiotojo dvasia")

„Hunter’s Spirit“ („Medžiotojo dvasia“) yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 20 fiksuotų laimėjimo linijų. Žaidime yra 12 skirtingų simbolių, įskaitant „Wild“ simbolį ir „Bonus“ simbolį.

Kaip žaisti?
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“. Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito. Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo nuostatomis. Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos:
Minimali statymo suma: 0,2 Eur;
Maksimali statymo suma: 100 Eur.

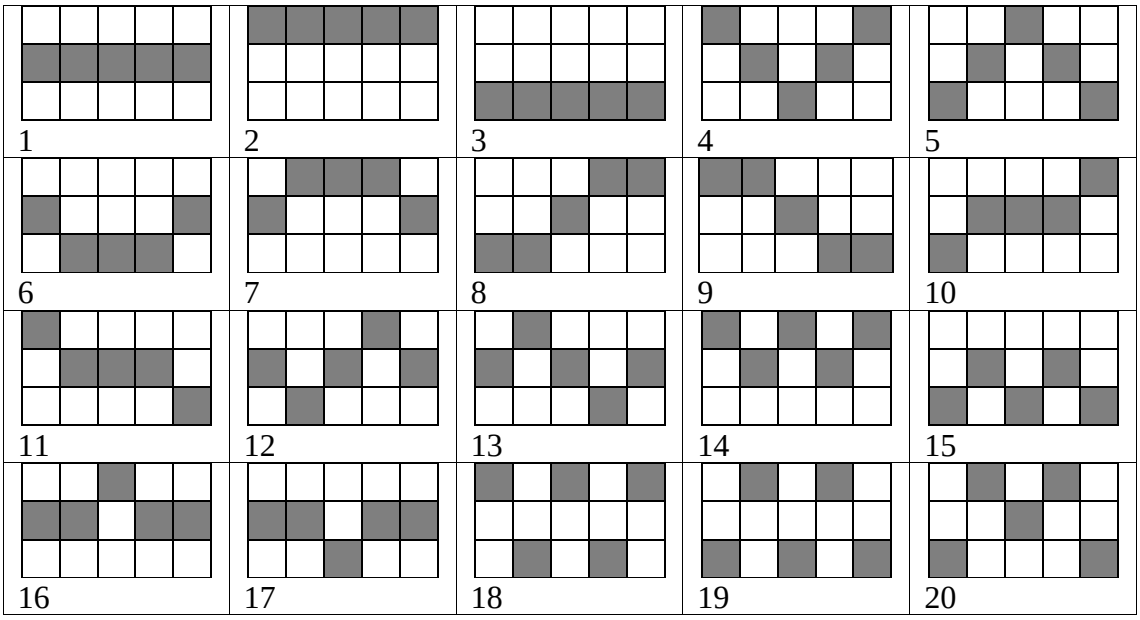
Žaidimo taisyklės
„Hunter’s Spirit“ („Medžiotojo dvasia“) yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis Wild simbolį ir Free Spins. Žaidimas turi 20 fiksuotų laimėjimo linijų. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo linijoje. Laiminčios linijos laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x, 3x, 2x ir 1x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	**Pavadinimas**	**5x**	**4x**	**3x**	**2x**	**1x**
	Totemas (Wild)		Padaugina laimėjimą 16x	Padaugina laimėjimą 8x	Padaugina laimėjimą 4x	Padaugina laimėjimą 2x
	Vadas	200x	60x	40x	20x	
	Vilkas	80x	32x	16x	8x	
	Bizonas	32x	16x	8x		

	Erelis	24x	8x	4x		
	A	16x	6x	2x		
	K	16x	6x	2x		
	Q	8x	4x	1x		
	J	8x	4x	1x		
	10	4x	2x	1x		
	9	4x	2x	1x		
	Palapinė (Bonus)			10free spins		

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamas tik didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje.
Laiminčios linijos laimėjimai pridedami.



Papildomas lošimas

Lošimo funkcija paremta korta. Jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą. Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja. Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas. Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama. Galite naudoti funkciją **PERPUS**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės. Negalite lošti Free Spins metu. Joker pakeičia bet kurią spalvą.

Wild simbolis

Wild simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Bonus symbolį. Kiekvienas Wild symbol esantis laimėjimo linijoje padidina laimėjimą x2 (iki x16). Šis simbolis pats savaime laiminčios kombinacijos nesukuria, kai Wild simboliai pasirodo laimėjimo linijoje.

Free Spins su užšaldymo deriniais

Dovanojama 10 Free Spins, jei vienu metu bet kur 2, 3 ir 4 būgne išsukami 3 Bonus simboliai. Kiekvieno Free Spins metu, kai pasirodo laiminti kombinacija ar esama laiminti kombinacija išauga, jie lieka vietoje ir būgnai sukami iš naujo. Laimėjimai po duotų sukimų išmokami po paskutinio sukimo. Kai 3 Bonus simboliai pasirodo Free Spins metu, dovanojama 10 papildomų Free Spins. Free Spins žaidžiami tokia pat statymo suma kaip ir pradinis sukimas, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.

2.478 Žaidimas „Lucky Pot“ („Sėkmės puodas“)

„Lucky Pot“ („Sėkmės puodas“) yra 4 būgnų vaizdo lošimo automatas su 25 fiksuotomis laimėjimo linijomis. Žaidime yra 8 skirtingi simboliai, įskaitant „Mystery“ simbolį.

Kaip žaisti?

Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“. Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito. Paspauskite mygtuką „**SUKTI** “ norėdami žaisti su esamomis statymo nuostatomis. Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA** “.

Statymo sumos:

Minimali statymo suma: 0,2 Eur;
Maksimali statymo suma: 100 Eur.

Žaidimo taisyklės

„Lucky Pot“ („Sėkmės puodas“) yra 4 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis Mystery simbolis ir Full Reels Multiplier. Žaidimas turi 25 fiksuotas laimėjimo linijas. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius Scatter symbolius. Jei išmokų eilėje ar Scater kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš galimų. Scatter laimėjimai pridedami prie laiminčių linijų laimėjimų. Laiminčios linijos laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė

Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (4x ir 3x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

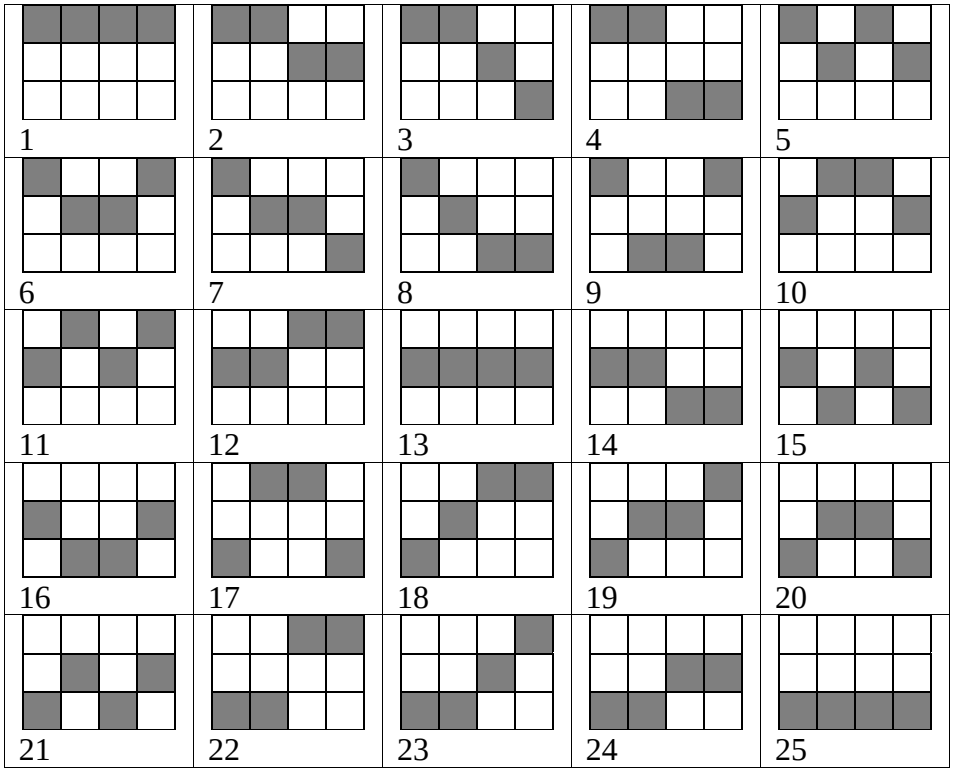
Simbolis	**Pavadinimas**	**4x**	**3x**
	Leprikonas	128x	8x
	Keturlapis Dobilas	64x	4x
	Pasaga	16x	2x
	A	4x	1x
	K	4x	1x

	Q	4x	1x
	J	4x	1x
	Aukso puodas („Mystery“ simbolis)	4 – 128x	1 – 64x

Laimėjimo linijos

Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo. Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius Scatter simbolius.

Jei išmokų eilėje ar Scater kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš visų galimų. Scatter laimėjimai pridedami prie laiminčių linijų laimėjimų. Laiminčios linijos laimėjimai pridedami.



Papildomas lošimas

Lošimo funkcija paremta korta. Jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą. Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja. Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas. Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.

Galite naudoti funkciją **PERPUS**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės. Joker pakeičia bet kurią spalvą.

Mystery simbolis

3 arba 4 Mystery simboliai bet kur būgnuose (scatter / sklaida) išmokami atsitiktine išmoka, kurios intervalas nurodytas Mokėjimų lentelėje.

Full reels multiplier
Visi būgnai su tuo pačiu simboliu J, Q, K arba A daugina laimėjimą x2.

2.479 Žaidimas „Moonlight Fortune" („Mėnesienos fortūna")

„Moonlight Fortune" („Mėnesienos fortūna") yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, kurį galima žaisti su 20 arba 40 laimėjimo linijų. Žaidime yra 12 skirtingų simbolių, įskaitant „Wild" simbolį ir „ Bonus" simbolį.

Kaip žaisti?

Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**". Paspaudus mygtuką **„MAX BET"** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito. Paspauskite mygtuką „**SUKTI**" norėdami žaisti su esamomis statymo nuostatomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA** ".

Statymo sumos:

Minimali statymo suma: 0,2 Eur;
Maksimali statymo suma: 100 Eur.

Žaidimo taisyklės

„Moonlight Fortune" („Mėnesienos fortūna") yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis Bonus simbolį, kuris dovanoja Free Spins. Žaidimas gali būti žaidžiamas su 20 arba 40 laimėjimo linijų, atsižvelgiant į statymo lygį. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius Scatter simbolius. Jei išmokų eilėje ar Scater kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš visų galimų. Scatter laimėjimai pridedami prie laiminčių linijų laimėjimų. Laiminčios linijos laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x ir 3x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	Vardas	5x	4x	3x
	Wild	1000x	200x	40x
	Vienaragis	500x	100x	40x
	Vilkas	300x	60x	20x
	Pelėda	200x	60x	20x
	Triušis	200x	60x	20x
	A	160x	40x	12x
	K	160x	40x	12x
	Q	160x	40x	12x
	J	100x	20x	8x
	10	100x	20x	8x
	9	100x	20x	8x
	Bonus (scatter)	-	-	2x viso statymas + 6 Free Spins

Laimėjimo linijos

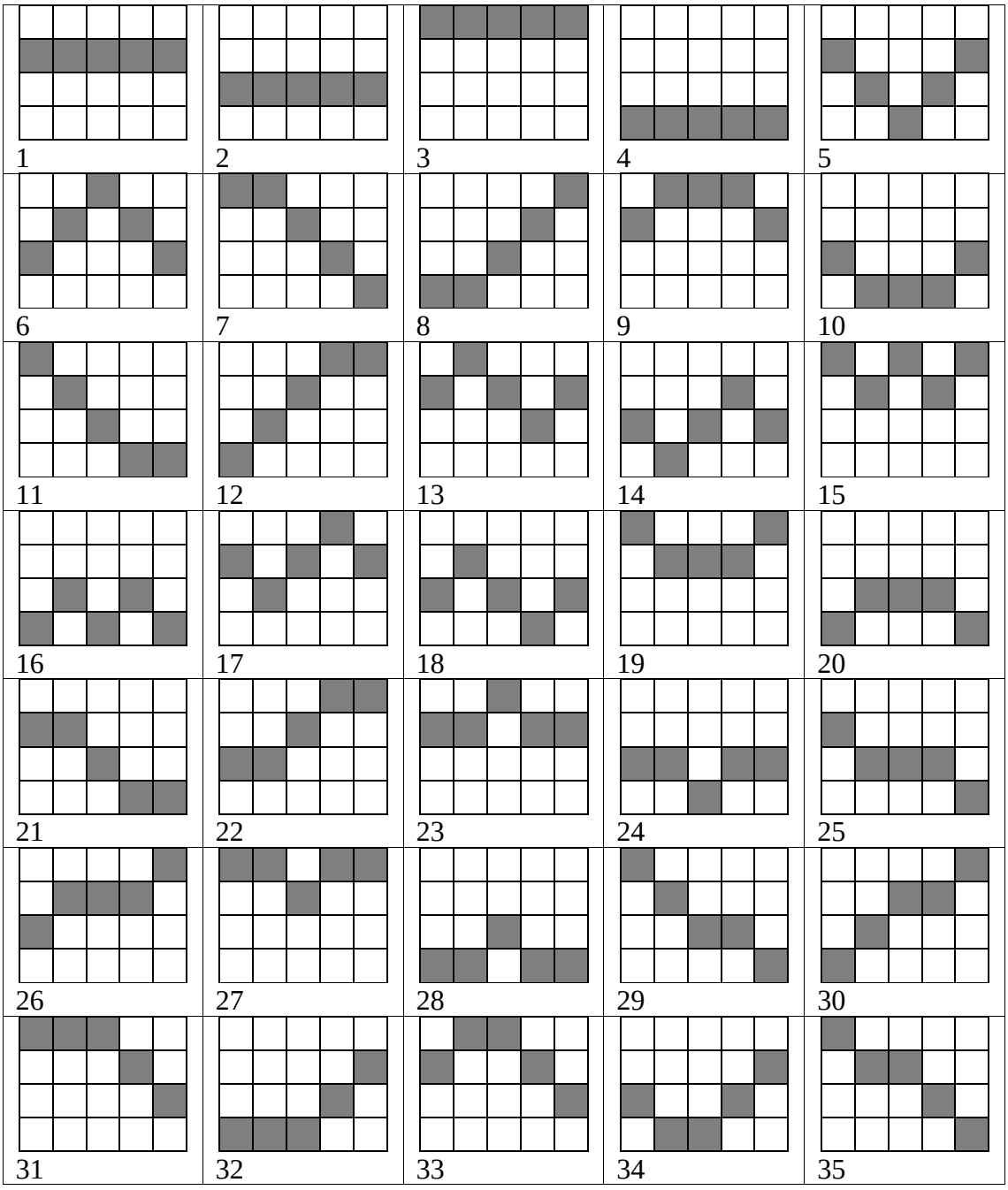
Visi mokėjimai dauginami iš linijos statymo, nebent nurodyta kitaip.

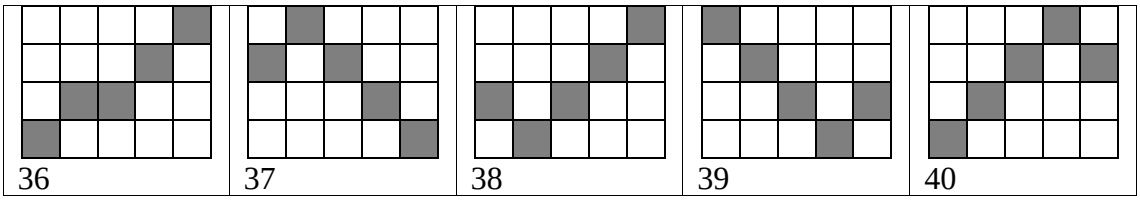
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.

Išmokamas laimėjimas už bet kur esančius Scatter simboliai.

Jei išmokų eilėje ar Scater kombinacijose susidaro keli laimingi deriniai, skiriamas tik didžiausias prizas iš visų galimų.

Scatter laimėjimai pridedami prie laimančių linijų laimėjimų. Laimančios linijos laimėjimai pridedami.





Papildomas lošimas
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą. Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja. Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas.
Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.
Galite naudoti funkciją **PERPUS**, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės. Negalite lošti Free Spins metu. Joker pakeičia bet kurią spalvą.

Wild simbolis

Wild simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Bonus simbolį.

Bonusinis žaidimas „Free Spins“

Kai 3 Bonus simboliai pasirodo būgnų centre, dovanojami 6 Free Spins. Wild simboliai atsiranda didesniais kiekiais Free Spins metu. Kai 3 Bonus simboliai atsiduria būgnuose Free Spins metu, likusių Free Spins skaičius padidėja pridedant 6 Free Spins. Free Spins žaidžiami tokia pat statymo suma kaip ir pradinis sukimas, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.

2.480 Žaidimas „Wild Job“ („Pašėlęs apiplėšimas“)

„Wild Job“ („Pašėlęs apiplėšimas“) yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 9 fiksuotomis laimėjimo linijomis. Žaidime yra 12 skirtingų simbolių, įskaitant „Wild“ simbolį ir „Sticky Extra Wild“ simbolį.

Kaip žaisti?
Žaidimo skydelyje pasirinkite statymo sumą valdikliu „**STATYMAS**“. Paspaudus mygtuką **„MAX BET“** (Maksimalus statymas), statoma suma padidinama iki maksimalaus limito.
Paspauskite mygtuką „**SUKTI**“ norėdami žaisti su esamomis statymo nuostatomis.
Laimėjimo atveju, jūsų laimėta suma bus rodoma laukelyje „**LAIMĖTA**“.

Statymo sumos:
Minimali statymo suma: 0,2 Eur;
Maksimali statymo suma: 100 Eur.

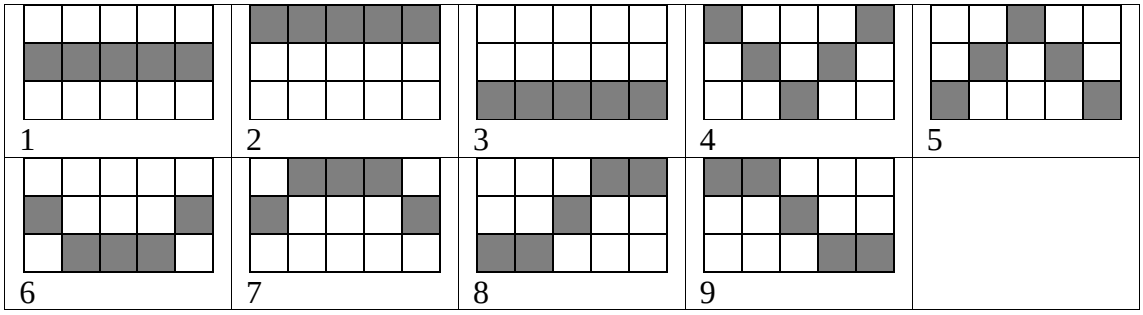
Žaidimo taisyklės
„Wild Job“ („Pašėlęs apiplėšimas“) yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, turintis Free Spins ir Wild symbol. Žaidimas turi 9 fiksuotas laimėjimo linijas. Laimėjimo linija išmokama nuo kairiausios į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėta kombinacija aktyvioje laimėjimo linijoje. Laimėjimai pridedami. Laimėtos kombinacijos ir mokėjimai išmokami pagal Laimėjimų lentelę.

Laimėjimų lentelė
Laimėjimų lentelėje, rodomos simbolių vertės (5x, 4x, 3x ir 2x) yra pateikiamos statymo žetonų verte.

Simbolis	**Vardas**	**5x**	**4x**	**3x**	**2x**
	Wild simbolis Pakeičia visus simbolius, išskyrus Bonus simbolį.	500x	100x	10x	2x
	Deimantai	100x	20x	5x	1x
	Auksas	50x	10x	4x	1x
	Pinigai	20x	5x	2x	1x
	A	15x	4x	1x	
	K	15x	4x	1x	

	Q	10x	2x	1x	
	J	10x	2x	1x	
	10	10x	2x	1x	
	Plėšikai (Bonus symbol)			1, 3 ir 5 būgnuose 10 Free Spins	

Laimėjimo linijos
Visi išmokėjimai yra dauginami iš viso statymo.
Laimėjimo linijos išmokamos nuo kairiausios į dešinę.
Išmokamas tik didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje.
Laiminčios linijos laimėjimai pridedami.



Papildomas lošimas
Lošimo funkcija paremta korta; jūs turite atspėti kitos ištrauktos kortos spalvą. Teisingas spėjimas padvigubina jūsų laimėjimą, neteisingas spėjimas laimėjimą anuliuoja. Iš laimėjimo galima lošti iki tol, kol atspėjama arba pasiekiamas limitas. Surinkus laimėjimą lošimo funkcija baigiama.

Galite naudoti funkciją „**PERPUS**“, jei norite pusę pinigų grąžinti prie savo likučio ir lošti iš likusios pusės. Negalite lošti Free Spins metu. Joker pakeičia bet kurią spalvą.

Wild simbolis

Wild simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Bonus simbolį.

„Free Spins“

Dovanojama 10 Free Spins, jei vienu metu bet kur 1, 3 ir 5 būgne išsukami 3 Bonus simboliai.
Free Spins metu Bonus simboliui pasirodžius būgne jis plečiasi ir padengia visą būgną, jei plėtra sėkminga, pakeičia visus simbolius.
Jei 3 Bonus simboliai išsukami vienu metu Free Spins metu, dovanojama dar 10 Free Spins.
Free Spins žaidžiami tokia pat statymo suma kaip ir pradinis sukimas, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.