PATVIRTINTA:

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2020 m. spalio 29 mėn. 29 d. įsakymu Nr. DIE-807

UAB „TOP SPORT“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PAPILDYMAS

Bendrovė Reglamento Priedą Nr. 2, kuriame aprašytos nuotolinių lošimų lošimo automatais žaidimų taisyklės ir stalo lošimų taisyklės, papildo punktais nuo 2.924 iki 2.1045 imtinai. Minėtose taisyklėse aprašomi 9 (devyni) stalo lošimai (nuo 2.925 iki 2.930; nuo 2.932 iki 2.934) ir 113 (šimtas trylika) A kategorijos žaidimų.

Žaidimų aprašymai išdėstomi taip:

2.924 Žaidimas „Europietiškoji Ruletė“ („European Roulette“)

Lošimo tikslas – teisingai atspėti, kurioje ruletės kišenėje sustos kamuoliukas. Europietiškoji ruletė lošiama 37 padalų (kamuoliuko kišenių) ruletės ratu ir kamuoliuku, turinčiu vienodus šansus sustoti bet kurioje kišenėje. Kas antras rate esantis skaičius nuspalvintas raudonai arba juodai. Be skaičių nuo 1 iki 36, rate taip pat yra žalias „0“. Kol ratas sukasi, kamuoliukas gali sustoti bet kurioje - raudonoje arba juodoje - kišenėje, kurioje skaičius bus lyginis arba nelyginis, arba ties „0“. Žaidėjas gali pasirinkti, kur atlikti statymą - už vieną skaičių, už skaičių seką, už bet kurią spalvą ir taip toliau.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Kazino stalo žaidimas
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 4 000 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	144 000 €

Žaidimo taisyklės:

Europietiškosios ruletės žaidime yra 3 eilės ir 12 stulpelių. „0“ pažymėtas laukelis yra pačioje skaičių lentelės pradžioje. Visi statymai skirstomi į dvi pagrindines kategorijas: vidinius ir išorinius. Vidiniai statymai - tai statymai už skaičius, o išoriniai statymai gali būti atliekami už raudoną arba juodą, nelyginį arba lyginį, 1-ąjį, 2-ąjį arba 3-ąjį tuziną ir tam tikrų skaičių rinkinius. Pirmuosius galima statyti ant skaičių ir juos skiriančių linijų, o antrieji paprastai atliekami langeliuose, kurie nesusiję su sunumeruota stalo sritimi.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame žaidime, pažymėtame **„Aukso puodo kortos“.**
Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI - 2-as lygis;

- ŠIRDYS - 3-as lygis;
- VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio žaidimo, pagrindinio žaidimo langas neužsidaro. Aukso puodo kortų langą galima nuleisti žemyn spustelėjus bet kur už lango ribų. Tai leidžia lošėjui atlikti statymus pagrindiniame žaidime net tuomet, kai premijos lošimas yra aktyvus. Aukso puodo kortų lošimą lošėjas gali užbaigti vėliau pasirinktu metu.

Taisyklės ir valdymas

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
- Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame žaidime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Lėtas interneto ryšys ir ryšio nutrūkimas

- Dėl lėto interneto ryšio galimas vėlavimas ir gali būti rodomos nebegaliojančios aukso puodo vertės.
- Nutrūkus ryšiui, Aukso puodo kortų premijos lošime palaikoma atkūrimo funkcija.

Laimėtojai

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose žaidimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Statymas:

- Pirmiausia žaidėjas renkasi žetoną. Po to žaidėjas renkasi, kur atlikti statymą. Žaidėjas gali pasirinkti statyti už vieną skaičių arba už keletą skaičių. Galima pasirinkti iš daugybės statymų kombinacijų, už kurias pagal žaidimo taisykles išmokama skirtingai (žr. žemiau).
- Norėdamas pradėti žaidimą, žaidėjas pirmiausiai turi pasirinkti ir žaidimo lauke atlikti norimą statymą. Kai pasibaigia Indikatoriuje rodomas likęs laikas, žaidimas automatiškai pradedamas. Kamuoliukui sustojus ties skaičiumi, šis skaičius žaidimo metu laikomas laiminčiuoju skaičiumi.
- Priklausomai nuo statymo tipo ir spėjimo baigties, žaidėjui išmokami laimėjimai. Žaidėjas gali pašalinti atliktą statymą prieš pasibaigiant Indikatoriuje rodomam laikui.

- ***Vidiniai statymai***

Statymo pavadinimas		Mokėjimas
Vienas skaičius arba Tiesus statymas	Tai - statymas, apimantis tik vieną skaičių. Žaidėjas šį statymą gali atlikti ant bet kurio vieno skaičiaus, įskaitant 0.	36x
Du skaičiai arba Išskaidytas statymas	Žaidėjas gali statyti už du vertikaliai arba horizontaliai gretimus skaičius ant stalo, statymą atlikdamas ant linijos tarp dviejų skaičių.	18x
Trys skaičiai arba Gatvės statymas	Šis statymas apima tris paeiliui einančius skaičius. Žaidėjas taip pat gali statyti už šias grupes: 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3.	12x
Keturi skaičiai arba Kampo / Krepšelio statymas	Šis statymas apima bet kuriuos 4 skaičius, kurie sudaro kvadratą. Norėdamas atlikti šį statymą, žaidėjas privalo žetoną statyti ant visus keturis skaičius jungiančio kampo (Kampo statymas). Žaidėjas taip pat gali statyti už: 0, 1, 2 ir 3 (Krepšelio statymas).	9x
Šeši skaičiai arba Eilutės statymas	Šis statymas apima 6 skaičius. Žaidėjas statymą gali atlikti ant dviejų gretimų gatvių.	6x

- ***Išoriniai statymai***

Statymo pavadinimas		Mokėjimas
Stulpelio	Šis statymas apima 12 skaičių. Šiuo atveju žaidėjas stato už 12 skaičių bet kuriose iš trijų horizontalių eilių.	3x
Tuzino	Šis statymas apima 12 skaičių. Žaidėjas stato už vieną iš trijų 12 skaičių grupių ir atlieka statymą langeliuose, pažymėtuose „1-as“, „2-as“ arba „3-as“.	3x
Didelis arba mažas	Šis statymas apima 18 skaičių. Statymas neatliekamas ant 0, kadangi jis nelaikomas nei dideliu, nei mažu skaičiumi. Žaidėjas gali statyti už 18 pirmųjų (mažų) arba 18 paskutinių (didelių) skaičių ir atlikti statymą išoriniuose langeliuose, atitinkamai pažymėtuose 1-18 arba 19-36.	2x
Lyginis arba NELYGINIS	Žaidėjas gali statyti už galimybę, kad laimintysis skaičius bus nelyginis arba lyginis, atitinkamai pasirinkdamas langelius NELYGINIS arba LYGINIS. „0“ nėra nei lyginis, nei nelyginis skaičius.	2x
Raudona arba juoda	Žaidėjas statymą gali atlikti langeliuose, pažymėtuose raudonu arba juodu būgnų simboliu, taip statydamas už laiminčiojo skaičiaus, kuris bus rodomas rate, spalvą. „0“ nelaikomas nei raudonu, nei juodu skaičiumi.	2x

Virš stalo esančiame lošimo lauke žaidėjas gali atlikti statymus, kurie vadinami „šaukimų“ statymais. Lošimo lauke esantys skaičiai atkartoja rate esančius skaičius, o kiekvienas sektorius reiškia tam tikrą statymų, kuriuos galima jame atlikti, kombinaciją.

- ***Šaukimų statymai***

Statymo pavadinimas		**Mokėjimas**
„Zero Spiel“	Skaičiai, artimiausi nuliui. Statymą sudaro keturi žetonai - trys žetonai skiriami išskaidytiems statymams ir vienas žetonas - tiesiam statymui.	Atitikmuo atliktiems statymams. Išskaidytas - 18x, Tiesus - 36x
Didžiųjų serija	Septyniolika skaičių, rate išsidėsčiusių tarp 22 ir 25 imtinai.	Atitikmuo atliktiems statymams. Gatvės - 12x, Išskaidytas - 18x, Kampo - 9x
„Orphaline“	Penki žetonai skiriami keturiems išskaidytiems statymams ir vienam tiesiam statymui.	Atitikmuo atliktiems statymams Išskaidytas - 18x, Tiesus - 36x
Mažųjų serija	Dvylika skaičių, išsidėsčiusių priešingoje rato pusėje tarp 27 ir 33 imtinai. 6 žetonai skiriami 6 išskaidytiems statymams.	Atitikmuo atliktiems statymams Išskaidytas statymas - 18x
Kaimyniniai	Šio mygtuko pagalba žaidėjas gali pasirinkti kaimyninius pasirinkto skaičiaus rate skaičius (skaičius, esančius iš abiejų pasirinkto skaičiaus pusių) ir statymas automatiškai bus atliekamas už šiuos kaimyninius skaičius.	Atitikmuo Tiesiam statymui - 36x

Žaidimo valdymas:

Europietiškos ekrane rodomi šie mygtukai:

	Žetonas	Žaidėjas gali pasirinkti iš šešių skirtingas statymo vertes turinčių žetonų. Pasirinkdamas kurį nors iš galimų variantų, žaidėjas aktyvuoja rodomą vertę. Pasirinktas žetonas nuspalvinamas mėlynai. Statydamas žetoną žaidimo lauke, žaidėjas gali pakeisti statymo vertę.

	Dvigubinti	Spustelėjus šį mygtuką, dvigubinama esamo statymo vertė.
	Pakartoti	Mygtukas „Pakartoti“ tampa aktyvus po pirmojo žaidimo. Spustelėkite šį mygtuką, kad vėl atliktumėte praeitame žaidime atliktus statymus.
	Išvalyti	Aktyvavus šį mygtuką vieną kartą, paskutinis pastatytas žetonas pašalinamas iš žaidimo lauko. Pakartotinai aktyvavus šį mygtuką, atvirkštine tvarka pašalinami pastatyti žetonai. Du kartus greitai spustelėjus šį mygtuką, iš žaidimo lauko pašalinami visi esami statymai.
	Indikatorius	Šiame indikatoriuje rodomas likęs laikas, per kurį žaidėjas gali atlikti statymus žaidimo lauke.
	Garsas	Aktyvavus šį mygtuką žaidimo garsas įjungiamas arba išjungiamas, priklausomai nuo to, kaip buvo nustatyta prieš tai.
	Pagalba	Aktyvavus šį mygtuką, atveriamas šis pagalbos langas.
	Išėjimas	Aktyvavęs šį mygtuką, žaidėjas palieka žaidimą.
	Didžiausias arba mažiausias statymas už skaičių	Šiame laukelyje rodomi mažiausias ir didžiausias galimi statymai už skaičių.
	Didžiausias ir mažiausias statymas žaidime	Šiame laukelyje rodomi didžiausias ir mažiausias statymai, kuriuos galima atlikti prie žaidimo stalo.
	Didžiausias galimas laimėjimas	Didžiausias galimas laimėjimas pagal statymą.
	Paskutinis statymas	Rodomas paskutiniame buvusiame žaidime atliktas statymas.
	Paskutinis laimėjimas	Rodomas paskutiniame buvusiame žaidime pelnytas laimėjimas.

	Nominalas	Šiame laukelyje rodoma nominali vieno kredito vertė eurais.
	Paskutiniai skaičiai	Šioje eilutėje iš kairės į dešinę rodomi paskutiniai laimintieji skaičiai jų išsukimo tvarka, o paskutinis iškritęs skaičius rodomas padidintas. Pasirinkę kurį nors iš šių skaičių, žaidėjai gali atsiimti statymą žaidime, kuriame tas skaičius iškrito.
	Ekrano dydžio valdymas	Aktyvavus šį mygtuką, ekranas padidėja arba sumažėja, priklausomai nuo esamo ekrano dydžio.
	Statistika	Aktyvavus šį mygtuką, rodomas „Statistikos“ langas.
	Vaizdo transliacija	Šio mygtuko pagalba rodoma sumažinta ruletės rato vaizdo transliacijos versija. Ją spustelėjus, atidaromas langas, kuriame rodoma padidinta vaizdo transliacija realiuoju laiku. Pasibaigus statymams skirtam laikui, atsiras padidintas vaizdo transliacijos langas, kuris automatiškai sumažės prasidėjus kitam statymui. Kai vaizdo transliacijos langas yra padidintas, tempiant jį galima patraukti į norimą poziciją bet kurioje ekrano vietoje. Vieną kartą spustelėjus padidintą vaizdo transliacijos langą, matysite lango nuleidimo ir dydžio keitimo parinktis. Lango nuleidimo žemyn simbolis yra viršutiniame kairiajame kampe. Jį spustelėjus, uždaromas padidintas vaizdo transliacijos langas. Dydžio keitimo simbolis yra apatiniame dešiniajame kampe. Jį spustelėjus, galima pasiekti viso lango režimą. Vaizdo transliacijos lango dydį taip pat galima keisti nuvedus pelės kursorių ties apatiniu kairiuoju lango kampu, jį spustelint ir tempiant.

Svarbi informacija:

Jei dėl nutrūkusio interneto ryšio žaidimas pertraukiamas, kitą kartą lošėjui prisijungus prie žaidimo, neužbaigtas žaidimas automatiškai tęsiamas nuo tos vietos, kai buvo nutrauktas.

Jei nepriklausomai nuo lošėjo žaidimas buvo anuliuotas, anuliavimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

2.925 Žaidimas „Europietiška Ruletė“ („European Roulette“)

„Europietiška Ruletė“ leidžia išbandyti klasikinio europietiško stiliaus ruletės žaidimą staliniame kompiuteryje ir mobiliajame telefone.

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Kazino stalo žaidimas
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 5 000 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	42 600 €
RTP:	97.30%

Žaidimo taisyklės:

- Europietiška ruletė yra klasikinis ruletės žaidimas su vidiniais, išoriniais, šaukimo, ypatingais ir mėgstamais statymais.
- Ruletės rate yra 37 kišenės, sunumeruotos nuo nulio iki 36. Žaidėjo tikslas yra numatyti, kurioje kišenėje sustos kamuoliukas pasukus ratą.
- Mažiausi ir didžiausi žaidimo statymai yra rodomi lentelės skyriuje MAŽIAUSI STATYMAI / DIDŽIAUSI STATYMAI.
- Už laimėjimus išmokama pagal Mokėjimų lentelę.

Žaidimo funkcijos:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Sukimas	Spustelėkite šį mygtuką norėdami pradėti lošimą dabartine statymo verte.
	Žetono pasirinkimas	Spustelėkite, kad pasirinktumėte žetonų rinkiklį. Naudokite rodykles aukštyn / žemyn, norėdami pereiti per žetonus. Spustelėkite, kad pasirinktumėte norimą vertę.
	Anuliuoti	Spustelėkite, kad anuliuotumėte ankstesnį statymą.
	Dvigubinti statymą	Spustelėkite, kad padvigubintumėte ankstesnį statymą.
	Išvalyti statymą	Spustelėkite norėdami pašalinti nuo stalo visus žetonus.
	Mėgstami statymai	Spustelėkite norėdami atidaryti Mėgstamų statymų lentelę.
	Ypatingi statymai	Spustelėkite norėdami atidaryti Ypatingų statymų lentelę.
	Statistinis statymas	Spustelėkite norėdami atidaryti Statistinio statymų lentelę.
	Lenktynių trasos statymas	Spustelėkite norėdami atidaryti Lenktynių trasos (Šaukiamo) statymo lentelę.

	Meniu	Spustelėkite, kad atidarytumėte nustatymus, mokėjimų lentelę, žaidimo taisykles ir istoriją.
	Garsas	Spustelėkite, jei norite įjungti / išjungti visus garsus.

Mokėjimai:

Statymas	**Mažiausias žetonų skaičius**	**Mokėjimas**
Eilė	1	35:1
Išskaidytas	1	17:1
Trijų eilučių (gatvės) statymas	1	11:1
Kampo	1	8:1
Šešių linijų statymas	1	5:1
Stulpelio	1	2:1
Tuzino	1	2:1
Raudona arba juoda	1	1:1
Lyginis arba nelyginis	1	1:1
1-18/19-36	1	1:1
Skaičiai ir kaimyniniai skaičiai	1	35:1
Nulinis statymas	4 (3 išskaidyti ir 1 tiesus statymas)	Išskaidytas - 17:1 Tiesus -
„Tiers“	6 (6 išskaidyti statymai)	17:1
„Orphelins“	5 (4 išskaidyti statymai ir 1 tiesus statymas)	Išskaidytas - 17:1 Tiesus - 35:1
„Voisins“	9 (1 trijų linijų statymas už 2 žetonus, 5 išskaidyti statymai po 1 žetoną ir 1 kampo statymas po 2	Išskaidytas - 17:1 (Gatvės) 11:1 Kampo – - 8:1
Raudoni išskaidyti	4	17:1
Juodi išskaidyti	7	17:1
„Finales en Plein“ 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6	4 (4 tiesūs statymai)	35:1
„Finales en Plein“ 7, 8, 9	3 (3 tiesūs statymai)	35:1
„Les Voisins du Zero“	9 (1 trijų linijų statymas už 2 žetonus, 5 išskaidyti statymai po 1 žetoną ir 1 kampo statymas po 2	Išskaidytas – 17:1 Trijų linijų (Gatvės) 11:1 Kampo –
„Le Tiers Du Cilindre“	6 (6 išskaidyti statymai)	17:1
„Finales a Cheval“ 0/3, 1/4, 2/5, 3/6	4 (4 išskaidyti statymai)	17:1
„Finales a Cheval“ 4/7, 5/8, 6/9, 7/10, 8/11, 9/12	3 (3 išskaidyti statymai)	17:1
„Finales a Cheval / Plein“ 0/1, 1/2, 2/3, 4/5, 5/6	5 (3 išskaidyti statymai ir 2 tiesūs statymai)	Išskaidytas- 17:1 Tiesus - 35:1
„Finales a Cheval / Plein“ 6/7	5 (3 tiesūs statymai ir 2 išskaidyti statymai)	Išskaidytas - 17:1 Tiesus - 35:1

„Finales a Cheval / Plein“ 3/4	6 (2 išskaidyti statymai ir 4 tiesūs statymai)	Išskaidytas - 17:1 Tiesus - 35:1
„Finales a Cheval / Plein“ 7/8, 8/9, 9/10	4 (2 išskaidyti statymai ir 2 tiesūs statymai)	Išskaidytas - 17:1 Tiesus - 35:1

Statymas:

- Pasirinkite žetono vertę.
- Statymas atliekamas pasirinkus tam tikrą skaičių ar statymo plotą (pvz., už „RAUDONĄ“ arba „trečią dvyliktą“).
- Pilnai rodomoje lentoje pasirinkite skaičių arba statymo plotą ant kurio statysite vieną žetoną. Kiekvienu papildomu spustelėjimu pridedama dar po vieną žetoną.
- Atlikę statymą, palaikykite nuspaudę (žaidžiant mobiliajame telefone) arba užveskite pelės žymeklį (žaidžiant staliniame kompiuteryje) virš skaičiaus arba statymo plotą, kad pamatytumėte bendrą šio statymo vertę ir išmokėjimą (jei laimėjote).
- Statymai taip pat gali būti atliekami naudojant iškylančiąsias Ypatingų statymų, Statistikos ir Lenktynių trasos lenteles.
- Norėdami atlikti statymą, pasirinkite jį lentelėje. Tai padarius bus rodomi skaičius / vieta, ant kurių žetonai buvo padėti ant stalo.
- Atlikę savo pasirinkimą spustelėkite mygtuką SUKTI. Ekranas pasikeis ir bus rodomas besisukantis ratas bei visų jūsų statymų sąrašas. Jūsų statymo vertė bus išskaičiuota iš likučio. Kamuoliukas pajudės, suksis, ir galiausiai atsidurs tam tikroje kišenėje. Bus parodytas laimingas skaičius, o visi gauti laimėjimai bus įskaičiuoti į jūsų lošimo sąskaitos likutį.
- Rezultatų lentelė – rodoma ekrano viršuje su pateikiamais naujausiais išsuktais skaičiais.
- Norėdami atšaukti atliktą statymą, naudokite anuliavimo mygtuką arba, jei norite panaikinti visus statymus, spustelėkite mygtuką Išvalyti statymą.

Statymo ribos:

- Palaikykite nuspaudę (žaidžiant mobiliajame telefone) arba užveskite pelės žymeklį (žaidžiant staliniame kompiuteryje) ant skaičiaus arba skydo ploto, kad pamatytumėte minimalias ir maksimalias statymo ribas tam statymo tipui.

Statymų tipai:

Vidiniai statymai - statymai ant skaičių arba linijų tarp skaičių esančių ant stalo.

- **Tiesus** - statykite savo žetoną ant bet kurio skaičiaus. Statymas atliekamas pastačius žetonus ant bet kurio skaičiaus esančio ant stalo.
- **Išskaidytas** - statykite savo žetoną ant 2 gretimų skaičių. Statymas atliekamas pastačius žetoną ant linijos tarp 2 gretimų skaičių.
- **Trijų eilučių (gatvės) statymas** - statymas ant 3 simbolių eilutės. Norėdami atlikti gatvės statymą, uždėkite žetoną ant linijos esančios vienos iš 12 eilučių pradžioje. Arba statykite už 0, 1, 2 arba 0, 2, 3 statydami žetonus ant 3 minėtų skaičių susikertančių kampų.
- **Kampo statymas** - statymas ant 4 skaičių atliekamas pastačius žetoną ant susikertančio 4 simbolių kampo. Taip pat galite atlikti kampo statymą už 1, 2, 3 pastatę žetoną ant ploto, kuriame susikerta skaičius 0 ir 1, 2, 3 eilutės kampas.
- **Šešių skaičių statymas** - statymas ant 6 skaičių (2 eilutės po 3 simbolius, išskyrus 0), atliekamas pastačius žetoną ant linijos pradžios tarp 2 eilučių.

Išoriniai statymai - statymai atliekami pastačius žetonus ant stalo plotų atitinkančių skaičių grupes.

- **Stulpelio statymas** - statymas ant 1 stulpelio sudaryto iš 12 skaičių, atliekamas pastačius žetoną ant vieno iš trijų plotų pažymėtų „2:1“.
- **Tuzino statymas** - statymas už 12 skaičių (4 eilutės po 3 skaičius) atliekamas pastačius žetoną ant vieno iš plotų, pažymėtų „nuo 1-mo iki 12“, „nuo 2-to iki dvylikto“ arba „nuo 3-čio iki dvylikto“.
- **Statymas už Raudoną / Juodą.** Statymas už raudoną arba juodą yra statymas už 18 skaičių (arba visų juodų skaičių arba visų raudonų skaičių). Norėdami statyti už raudona arba juodą, pastatykite žetoną ant bet kurio nepaženklinto raudono ar juodo ploto.
- **Lyginis / nelyginis statymas** - statymas už 18 skaičių (arba visų lyginių skaičių, išskyrus 0, arba visų nelyginių skaičių) atliekamas statant žetonus ant ploto, pažymėto arba „LYGINIS“ arba „NELYGINIS“.
- **1-18/19-36** - statymas ant 18 skaičių (arba pirmųjų 18 skaičių, išskyrus 0, arba paskutinių 18 skaičių) atliekamas pastačius žetoną ant ploto pažymėto „1-18“ arba „19-36“.

Mėgstami statymai

- Žaidime yra funkcija Mėgstami statymai, leidžianti išsaugoti iki 10 bet kurios konfigūracijos statymų ir automatiškai juos atlikti.
- Norėdami atidaryti Mėgstamų statymų skydą pastatykite savo statymą ant stalo ir paspauskite mygtuką su širdies piktograma.
- Išsaugoti Mėgstami statymai yra pažymėti skaičiumi (nuo 1 iki 10). Galimos kamuoliukų padalos pažymėtos piktograma „+“.
- Norėdami išsaugoti naują mėgstamą statymą, atidarykite lentelę, kai statymas, kurį norite išsaugoti, jau yra pastatytas ant stalo. Tada pasirinkite vieną iš galimų nepanaudotų kamuoliukų kišenių.
- Norėdami ištrinti mėgstamą statymą, pasirinkite jį, o tada pasirinkite mygtuką ŠIUKŠLIADĖŽĖ ir dar kartą pasirinkite norimą mėgstamo statymo kišenę, kad jį pašalintumėte.

Ypatingi statymai yra arba keli vieno tipo vidiniai statymai arba vidinių statymų deriniai. Mažiausias žetonų skaičius, reikalingas norint atlikti ypatingą statymą, yra rodomas Ypatingų statymų lentelėje.

- Norėdami atidaryti Ypatingųjų statymų lentelę, pasirinkite mygtuką su žvaigždute.
- **Raudoni ir Juodi išskaidymai** - statymas už visus įmanomus išskaidytus statymus ant raudonų skaičių (9/12, 18/21, 16/19, 27/30) arba visus įmanomus išskaidytus statymus ant juodų skaičių (8/11, 10/11, 10/13, 17/20, 26/29, 29/28, 28/31).
- **„Finales en Plein“** - statymas už vieną skaičių ir visus papildomus skaičius pasibaigiančius tuo skaitmenimi. Pavyzdžiui, statymas už „Finales en Plein 7“ būtų statymas už 7, 17, 27, o „Finales en Plein 2“ būtų statymas už 2, 12, 22, 32.
- **„Les Voisins du Zero“** – statymas už nulį ir 16 skaičių bet kurioje nulio, esančio ant ruletės rato, pusėje. Šis statymas apima gatvės statymą už 0/2/3, išskaidytus statymus už 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35 ir kampo statymą už 25/26/29.
- **„Le Tiers Du Cilindre“** – statymas už 12 skaičių priešingose rato pusėse (esančių intervale tarp 27 ir 33, įskaitant pačius 27 ir 33). Šis statymas apima statymą už 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.
- **„Finales a Cheval“** - išskaidytas statymas už 2 skaičius ir papildomi išskaidyti statymai už tuos skaičius, kurie baigiasi ta pačia skaitmenų pora. Pavyzdžiui, statymas už „Finales a Cheval 3 / 6“ apima statymus už 3/6, 13/16, 23/26 ir 33/36.

- **„Finales a Cheval / Plein**“ - išskaidytas statymas už 2 skaičius ir visus skaičius turinčius tuos 2 skaitmenis. Už nepriklausomus skaičius, kurių seka atitinka nustatytą modelį, atliekamas tiesus statymas. Pavyzdžiui, statymas už „Finales a Cheval / Plein 4 / 5“ apima statymus už 4/5, 14/15, 34/35 ir tiesius statymus už 24 ir 25.
- Norėdami atlikti statymą, spustelėkite ypatingo statymo pavadinimą.

Svarbi informacija:

Jei įvyksta žaidimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

2.926 Žaidimas „Europietiška Ruletė“ (žaidžiant mobiliuoju telefonu) („European Roulette Slider“)

„Europietiška ruletė“ (mobiliojo telefono versija) leidžia išbandyti klasikinio europietiško stiliaus ruletės žaidimą mobiliajame telefone .

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Kazino stalo žaidimas
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 5 000 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	42 600 €
RTP:	97.30%

Žaidimo taisyklės:

- Europietiška ruletė yra klasikinis ruletės žaidimas su vidiniais ir išoriniais statymais.
- Ruletės rate yra 37 kišenės, sunumeruotos nuo nulio iki 36. Žaidėjo tikslas yra numatyti, kurioje kišenėje sustos kamuoliukas pasukus ratą.
- Už laimėjimus išmokama pagal Mokėjimų lentelę.
- Pasirinkite žetono vertę, atlikite statymus, tuomet spustelėkite sukimo mygtuką, kad suktumėte ratą, ir sužinokite, ar laimėjote, bei savo laimėjimo dydį.

Statymai:

- Pasirinkite žetono vertę.
- Statymas atliekamas pasirinkus tam tikrą skaičių ar statymo plotą (pvz., už „RAUDONĄ“ arba „trečią dvyliktą“).
- Pilnai rodomoje lentoje pasirinkite skaičių arba statymo plotą ant kurio statysite vieną žetoną. Kiekvienu papildomu spustelėjimu pridedama dar po vieną žetoną.
- Atlikę statymą, palaikykite nuspaudę skaičių arba statymo plotą, kad pamatytumėte bendrą šio statymo vertę ir išmokėjimą (jei laimėjote).
- Atlikę savo statymo parinktis spustelėkite mygtuką SUKTI. Ekranas pasikeis ir bus rodomas besisukantis ratas bei visų jūsų statymų sąrašas. Jūsų statymo vertė bus išskaičiuota iš likučio.
- Kamuoliukas pajudės, suksis, ir galiausiai atsidurs tam tikroje ruletės kišenėje. Bus parodytas laimingas skaičius, o visi gauti laimėjimai bus įskaičiuoti į jūsų likutį.

Statymo ribos:

- Palaikykite nuspaudę skaičių arba lentos plotą, kad pamatytumėte didžiausią ir mažiausią to statymo tipo statymo sumą.

Statymų tipai:

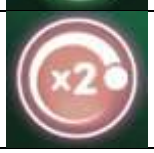
Vidiniai statymai - statymai ant skaičių arba linijų tarp skaičių esančių ant stalo.

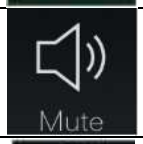
- **Tiesus** - statykite savo žetoną ant bet kurio skaičiaus. Statymas atliekamas pastačius žetonus ant bet kurio skaičiaus esančio ant stalo.
- **Išskaidytas** - statykite savo žetoną ant 2 gretimų skaičių. Statymas atliekamas pastačius žetoną ant linijos tarp 2 gretimų skaičių.
- **Trijų eilučių (gatvės) statymas** - statymas ant 3 simbolių eilutės. Norėdami atlikti gatvės statymą, uždėkite žetoną ant linijos esančios vienos iš 12 eilučių pradžioje. Arba statykite už 0, 1, 2
- arba 0, 2, 3 statydami žetonus ant 3 minėtų skaičių susikertančių kampų.
- **Kampo statymas** - statymas ant 4 skaičių atliekamas pastačius žetoną ant susikertančio 4 simbolių kampo. Taip pat galite atlikti kampo statymą už 1, 2, 3 pastatę žetoną ant ploto, kuriame susikerta skaičius 0 ir 1, 2, 3 eilutės kampas.
- **Šešių skaičių statymas** - statymas ant 6 skaičių (2 eilutės po 3 simbolius, išskyrus 0), atliekamas pastačius žetoną ant linijos pradžios tarp 2 eilučių.

Išoriniai statymai - statymai atliekami pastačius žetonus ant stalo plotų atitinkančių skaičių grupes.

- **Stulpelio statymas** - statymas ant 1 stulpelio sudaryto iš 12 skaičių, atliekamas pastačius žetoną ant vieno iš trijų plotų pažymėtų „2:1“.
- **Tuzino statymas** - statymas už 12 skaičių (4 eilutės po 3 skaičius) atliekamas pastačius žetoną ant vieno iš plotų, pažymėtų „nuo 1-mo iki 12“, „nuo 2-to iki dvylikto“ arba „nuo 3-čio iki dvylikto“.
- **Statymas už Raudoną arba Juodą**. Statymas už raudoną arba juodą yra statymas už 18 skaičių (arba visų juodų skaičių arba visų raudonų skaičių). Norėdami statyti už raudona arba juodą, pastatykite žetoną ant bet kurio nepaženklinto raudono ar juodo ploto.
- **Lyginis / nelyginis statymas** - statymas už 18 skaičių (arba visų lyginių skaičių, išskyrus 0, arba visų nelyginių skaičių) atliekamas statant žetonus ant ploto, pažymėto arba „LYGINIS“ arba „NELYGINIS“.
- **1-18/19-36** - statymas ant 18 skaičių (arba pirmųjų 18 skaičių, išskyrus 0, arba paskutinių 18 skaičių) atliekamas pastačius žetoną ant ploto pažymėto „1-18“ arba „19-36“.

Žaidimo funkcijos:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Sukimas	Spustelėkite šį mygtuką norėdami pradėti lošimą dabartine statymo verte.
	Naujas statymas	Spustelėkite, kad grįžtumėte prie ruletės stalo ir atliktumėte naują statymą.
	Dvigubinti statymą	Spustelėkite, kad padvigubintumėte dabartinį statymą ir pradėtumėte žaidimą.

	Žetono pasirinkimas	Naudokite rodykles aukštyn / žemyn, norėdami pereiti per žetonus. Spustelėkite, kad pasirinktumėte norimą vertę.
	Anuliuoti	Spustelėkite, kad anuliuotumėte ankstesnį statymą
	Dvigubinti statymą	Spustelėkite, kad padvigubintumėte ankstesnį statymą
	Išvalyti statymą	Spustelėkite norėdami pašalinti nuo stalo visus žetonus.
	Meniu	Spustelėkite, kad atidarytumėte nustatymus, mokėjimų lentelę, žaidimo taisykles ir istoriją.
	Garsas	Spustelėkite, jei norite įjungti / išjungti visus garsus.
	Pagrindinis puslapis	Spustelėkite, jei norite pereiti į pagrindinį kazino puslapį.

Mokėjimai:

Statymo tipas	Mokėjimas	Mažiausias / didžiausias statymas €
Tiesus statymas	35:1	Nuo 0,10 iki 100,00
Išskaidytas statymas	17:1	Nuo 0,10 iki 200,00
Trijų eilučių (gatvės)	11:1	Nuo 0,10 iki 300,00
Kampo statymas	8:1	Nuo 0,10 iki 400,00
Šešių skaičių statymas	5:1	Nuo 0,10 iki 600,00
Stulpelio statymas	2:1	Nuo 0,10 iki 1 200,00
Tuzino statymas	2:1	Nuo 0,10 iki 1200,00
Statymas už Raudoną /	1:1	Nuo 0,10 iki 2 000,00
Statymas už Lyginį /	1:1	Nuo 0,10 iki 2 000,00
1-18/19/36	1:1	Nuo 0,10 iki 2 000,00

Svarbi informacija:

Jei įvyksta žaidimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi atlikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi atlikti statymai grąžinami.

2.927 Žaidimas „Bakara“ („Baccarat“)

Krupjė padalija kortas šioms statymų sritims: Žaidėjui ir Bankininkui. Tikslas yra atspėti kortų ranką, kurioje bendras taškų skaičius yra arčiausiai devyneto, arba jei žaidėjas ir bankininkas pasiekia lygiąsias.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Kazino stalo žaidimas
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	800 €
RTP: Bankininkas Žaidėjas Lygiosios	 98.94% 98.76% 85.56%

Žaidimo taisyklės:

- Informacinėje juostoje, esančioje po pagrindinio žaidimo mygtukais, rodomas tuometinis LIKUTIS, jūsų STATYMAS ir jūsų tuometiniai LAIMĖJIMAI. Galiojantys statymų apribojimai yra rodomi viršutinėje kairėje lentelės pusėje (MIN., MAKS.).
- „Bakara“ stalas yra padalytas į tris statymų sritis:
    1. „Žaidėjo“ statymų sritis.
    2. „Bankininko“ statymų sritis.
    3. Statymų sritis „Lygiosios“.
- Player = Žaidėjo, Banker = Bankininko, Tie = Lygiosios.
- Žaidėjo kortos yra rodomos kairėje stalo pusėje, o Bankininko kortos – dešinėje stalo pusėje.
- Kortos padalijamos iš šešių sumaišytų kortų kaladžių krūvos. Kortos yra sumaišomos prieš kiekvieną žaidimą.
- Jei bendra rankos vertė yra dešimt ar daugiau, iš šios pirmosios vertės atimama dešimt taškų; likęs taškų skaičius laikomas rankos taškų skaičiumi.
- Tūzai skaičiuojami kaip vienas taškas, kortos nuo dviejų iki devynių išsaugo savo vertes, o 10, valetas, dama ir karalius skaičiuojami kaip nulis.
- Pavyzdys: jei 7+6=13, tada galutiniai taškai yra 13-10=3.
- Prasidėjus žaidimui, dvi atverstos kortos padalijamos žaidėjui, ir dvi atverstos kortos padalijamos bankininkui.
- Trečioji korta gali būti padalyta žaidėjui arba bankininkui arba kai kuriais atvejais netgi jiems abiem (pagal trečiosios kortos taisyklę).

Trečiosios kortos taisyklė

Šioje schemoje parodyti atvejai, kada žaidėjas ir (arba) bankininkas iš kortų dalytojo gauna trečią kortą.

Žaidėjui

Pirmųjų dviejų kortų vertė taškais	**Veiksmas**
0 – 1 – 2 - 3 – 4 – 5	Prašyti kortos
6 – 7	Pasuoti (žr. 2 pastabą skyriuje „Bankininkas“)
8 – 9	Natūralus, trečios kortos nėra

Jei bankininko turimų dviejų kortų bendras taškų skaičius yra aštuoni ar devyni, žaidėjas netraukia trečiosios kortos.

Bankininkui

Pirmųjų dviejų kortų vertė taškais	Prašoma, kai trečioji žaidėjo korta yra	Neprašoma, kai trečioji žaidėjo korta yra
0 – 1 – 2	Visada prašoma	Netaikytina
3	0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 9	8
4	2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7	0 – 1 – 8 – 9
5	4 – 5 – 6 – 7	0 – 1 – 2 – 3 – 8 – 9
6	6 – 7	0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 8 – 9
7	Visada pasuoti	Visada pasuoti
8 – 9	Natūralus, trečios kortos nėra	Natūralus, trečios kortos nėra

1 pastaba: jei žaidėjas ir (arba) bankininkas iš viso turi aštuonis ar devynis taškus, jie abu pasuoja. Ši taisyklė viršija bet kurią kitą taisyklę.

2 pastaba: jei žaidėjo turimų dviejų kortų bendras taškų skaičius yra šeši ar septyni, bankininkas trauks trečią kortą tik tuo atveju, jei iš viso turės penkis taškus ar mažiau.

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1 žingsnis:

- Pasirinkite žetono vertę. Norėdami pradėti žaidimą, atlikite statymą žaidėjo arba bankininko statymų srityje ir (arba) vieną statymą statymų srityje „Lygiosios“ spustelėdami / bakstelėdami šias sritis.
- Pastaba. Žaidimas negali prasidėti be statymo; statymai negali viršyti maksimalių stalo limitų ir turi būti padengti jūsų turimos lošimo sąskaitos likučiu.

2 žingsnis:

- Po to, kai atliksite statymą, galėsite pasirinkti šias parinktis:
  - **DALYTI** – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką DALYTI, kad pradėtumėte žaidimą.
  - **IŠVALYTI** – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką IŠVALYTI prieš pradėdami žaidimą, jei norite atšaukti savo dabartinį statymą.

3 žingsnis:

- Spustelėjus / bakstelėjus mygtuką DALYTI, žaidimas prasideda ir dvi atverstos kortos yra padalijamos ir žaidėjui, ir bankininkui.
- Trečioji korta gali būti išduota žaidėjui arba bankininkui arba kai kuriais atvejais netgi abiem (pagal trečiosios kortos taisyklę).
- Žaidimą laimi ranka, kurios bendras taškų skaičius yra arčiausiai devyneto. Jei ir žaidėjas, ir bankininkas turi vienodą taškų skaičių, žaidimas baigiamas lygiosiomis. Žaidimą užbaigus lygiosiomis, statymai už Žaidėją ir Bankininką grąžinami lošėjui.

4 žingsnis:

- **PRADĖTI NAUJĄ KORTŲ RANKĄ** – kai kortų ranka užbaigiama, surinkus visus žetonus ar išmokėjus, stalas bus nustatytas iš naujo ir ant jo nieko nebus, o 2 piktogramų parinktys yra: STATYTI IŠ NAUJO ir STATYTI IŠ NAUJO IR DALYTI.

Žaidėjas turi 3 galimybes:

1. **STATYTI IŠ NAUJO** – ši funkcija nukopijuos paskutinę statymo sumą, tačiau kortų nedalys – gali būti pridėta daugiau žetonų.
2. **STATYTI IŠ NAUJO IR DALYTI** – ši funkcija nukopijuos paskutinę statymo sumą ir automatiškai padalys kortas.
3. **Žaidėjas gali atlikti visiškai naują statymą** – tiesiog pateikdamas žetonus bet kuriam iš 3 variantų: ŽAIDĖJAS - BANKININKAS - LYGIOSIOS.

Laimėjimai išmokami pagal išmokų lentelę.

Kortos:

„Bakara“ naudojamos kortos: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, valetas, dama, karalius ir tūzas.
Visos kortos yra keturių rūšių: Pikai, būgnai, širdys ir kryžiai. Visos rūšys turi vienodą vertę.

Korta	Kortos vertė
Tūzas	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	0
Valetas	0
Dama	0
Karalius	0

Svarbi informacija:

- Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia; seanso išsaugojimo funkcija praeitą lošimą įsimena, kad kitąsyk prisijungę prie žaidimo galėtumėte tęsti nuo tos vietos, ties kuria užbaigėte žaidimą.
- Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
- Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami; bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išmokėti – grąžinami.

2.928 Žaidimas „Didelio Laimėjimo Bakara“ („Big Win Baccarat“)

Žaidime „Didelio Laimėjimo Bakara“ veiksmas vyksta laukuose „Žaidėjas“ ir „Bankininkas“. Krupjė padalija kortas. Tikslas yra atspėti ranką, kurioje bendras taškų skaičius yra arčiausiai devyneto, arba jei Žaidėjas ir Bankininkas pasiekia lygiąsias.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Kazino stalo žaidimas
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 800 €
RTP: Bankininkas Žaidėjas Lygiosios Žaidėjo pora Bankininko pora Bet kuri pora	 98.94% 98.76% 85.56% 88.75% 88.75% 85.46%

Žaidimo taisyklės:

- Informacinėje juostoje, esančioje po pagrindinio žaidimo mygtukais, rodomas esamas LIKUTIS, jūsų STATYMAS ir jūsų esami LAIMĖJIMAI eurais. Galiojantys statymų apribojimai yra rodomi viršutinėje kairėje lentelės pusėje (MIN., MAKS.).
- „Didelio Laimėjimo Bakara“ stalas yra padalytas į tris statymų sritis:
  - „Žaidėjo“ mėlynoji statymų sritis.
  - „Žaidėjo“ žalioji statymų sritis.
  - „Bankininko“ raudonoji statymų sritis.
  - „Bankininko poros“ žalioji statymų sritis.
  - Žalioji statymų sritis „Lygiosios“.
  - „Bet kurios poros“ žalioji statymų sritis.
- Pastaba: Žaidėjas = Player; Bankininkas = Banker; Lygiosios: = Tie; Žaidėjo pora = Player Pair; Bankininko pora = Banker Pair; Bet kuri pora= Any Pair.
- Žaidėjo kortos yra rodomos kairėje stalo pusėje, o Bankininko kortos – dešinėje stalo pusėje.
- Kortos padalijamos iš šešių sumaišytų kortų kaladžių krūvos. Kortos yra sumaišomos prieš kiekvieną žaidimą.
- Jei bendra rankos vertė yra dešimt ar daugiau, iš šios pirmosios vertės atimama dešimt taškų; likęs taškų skaičius laikomas rankos taškų skaičiumi.
- Tūzai skaičiuojami kaip vienas taškas, kortos nuo dviejų iki devynių išsaugo savo vertes, o 10, valetas, dama ir karalius skaičiuojami kaip nulis.
- Pavyzdys: jei 7+6=13, tada galutiniai taškai yra 13-10=3.
- Prasidėjus žaidimui, dvi atverstos kortos padalijamos žaidėjui, ir dvi atverstos kortos padalijamos bankininkui.
- Trečioji korta gali būti išduota žaidėjui arba bankininkui arba kai kuriais atvejais netgi abiem (pagal trečiosios kortos taisyklę).

Trečiosios kortos taisyklė:

Šioje schemoje parodyti atvejai, kada žaidėjas ir (arba) bankininkas iš kortų dalytojo gauna trečią kortą.

Bankininkui

Pirmųjų dviejų kortų vertė taškais	Veiksmas
0 – 1 – 2 - 3 – 4 – 5	Prašyti kortos
6 – 7	Pasuoti (žr. 2 pastabą skyriuje „Bankininkas“)
8 – 9	Natūralus, trečios kortos nėra

1 pastaba: jei žaidėjas ir (arba) bankininkas iš viso turi aštuonis ar devynis taškus, jie abu pasuoja. Ši taisyklė viršija bet kurią kitą taisyklę.
2 pastaba: Jei žaidėjo turimų dviejų kortų bendras taškų skaičius yra šeši ar septyni, bankininkas trauks trečią kortą tik tuo atveju, jei iš viso turės penkis taškus ar mažiau.

Žaidėjo pora

Jei pirmos dvi žaidėjo kortos yra vienodos vertės (nuo A iki 10) arba paveikslėlis (valetas, dama, karalius), tada laimi statymas dėl žaidėjo poros.

Bankininko pora

Jei pirmos dvi bankininko kortos yra vienodos vertės (nuo A iki 10) arba paveikslėlis (valetas, dama, karalius), tada laimi statymas dėl bankininko poros.

Bet kuri pora

Jei pirmos dvi žaidėjo kortos ARBA pirmos dvi bankininko kortos yra vienodos vertės (nuo A iki 10) arba paveikslėlis (valetas, dama, karalius), tada laimi statymas dėl bet kurios poros.

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1 žingsnis:

- Pasirinkite žetono vertę. Norėdami pradėti žaidimą, atlikite statymą žaidėjo statymo srityje, žaidėjo poros statymo srityje, bankininko statymo srityje, bankininko poros statymo srityje, statymų srityje „Lygiosios“ ir (arba) bet kurios poros statymo srityje (bet koks derinys), spustelėdami / bakstelėdami ant jų.
- Žaidimas negali prasidėti be statymo; statymai negali viršyti maksimalių stalo limitų ir turi būti padengti jūsų turimos lošimo sąskaitos likučiu.

2 žingsnis:

Po to, kai atliksite statymą, galėsite pasirinkti šias parinktis:
- **DALYTI** – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką DALYTI, kad pradėtumėte žaidimą.
- **IŠVALYTI** – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką IŠVALYTI prieš pradėdami žaidimą, jei norite atšaukti savo dabartinį statymą.

3 žingsnis:

- Spustelėjus / bakstelėjus mygtuką DALYTI, žaidimas prasideda ir dvi atverstos kortos yra padalijamos ir žaidėjui, ir bankininkui.

- Trečioji korta gali būti išduota žaidėjui arba bankininkui arba kai kuriais atvejais netgi abiem (pagal trečiosios kortos taisyklę).
- Žaidimą laimi ranka, kurios bendras taškų skaičius yra arčiausiai devyneto. Jei ir žaidėjas, ir bankininkas turi vienodą taškų skaičių, žaidimas baigiamas lygiosiomis. Žaidimą užbaigus lygiosiomis, žaidėjo ir bankininko statymai yra grąžinami (spausti).

4 žingsnis:

PRADĖTI NAUJĄ KORTŲ RANKĄ – kai kortų ranka užbaigiama, surinkus visus žetonus ar išmokėjus, stalas bus nustatytas iš naujo ir ant jo nieko nebus, o 2 piktogramų parinktys yra: PAKARTOTINIS STATYMAS X 2 ir PAKARTOTINIS STATYMAS ir DALIJIMAS.

Žaidėjas turi 3 galimybes:

- **PAKARTOTINIS STATYMAS X 2** – padvigubins paskutinę statymo sumą, tačiau kortų nedalys – gali būti pridėta daugiau žetonų. Spustelėjus PAKARTOTINIS STATYMAS X 2 piktogramos pasikeičia į IŠVALYTI - DALYTI.
- **PAKARTOTINIS STATYMAS \ DALIJIMAS** – ši funkcija nukopijuos paskutinę jūsų statymo sumą ir automatiškai padalys kortas.
- Žaidėjas gali atlikti visiškai naują statymą – tiesiog pateikdamas žetonus bet kuriam iš 6 variantų: ŽAIDĖJAS - ŽAIDĖJO PORA - BANKININKAS - BANKININKO PORA - LYGIOSIOS - BET KURI PORA (bet koks derinys).

*Laimėjimai išmokami pagal išmokų lentelę.

Kortos

„Bakara“ naudojamos kortos: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, valetas, dama, karalius ir tūzas.
Visos kortos yra keturių rūšių: Pikai, būgnai, širdys ir kryžiai. Visos rūšys turi vienodą vertę.

Korta	Kortos vertė
Tūzas	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	0
Valetas	0
Dama	0
Karalius	0

Svarbi informacija:

- Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia; seanso išsaugojimo funkcija praeitą lošimą įsimena, kad kitąsyk prisijungę prie žaidimo galėtumėte tęsti nuo tos vietos, ties kuria užbaigėte žaidimą.
- Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
- Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami; bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išmokėti – grąžinami.

2.929 Žaidimas „Multi Juodasis Džekas VIP“ („Blackjack Multi Hand VIP“)

Šis žaidimas yra žaidžiamas prieš krupjė, kuris turi aštuonias kortų kalades – visas sumaišytas. Lošimo tikslas – surinkti kortų vertę, kuo artimesnę 21, sudedant visų į tą ranką gautų kortų vertes, bet tuo pačiu metu neviršyti 21.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Kazino stalo žaidimas
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 100 € Maks.1 000 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	2 500 €
RTP:	99.40%

Žaidimo taisyklės:

- Informacijos juostoje žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis LIKUTIS, jūsų STATYMAS ir jūsų dabartinis LAIMĖJIMAS eurais. Galiojantys statymų apribojimai yra rodomi viršutinėje kairėje lentelės pusėje (MIN., MAKS.).
- Kortos, kurias gaunate, yra rodomos apatinėje lentelės dalyje, o krupjė kortos yra rodomos viršutinėje lentelės dalyje.
- „21 Kortos Juodasis Džekas VIP“ gali būti žaidžiamas iki trijų skirtingų žaidimų prieš krupjė turimas kortas. Krupjė turi ištraukti 16 ir turėti 17 ar daugiau. Jei padidinote visas įmanomas turimų kortų vertes, krupjė nereikia ištraukti papildomų kortų. Ši informacija taikoma visiems trims galimiems lošimams vieno žaidimo metu.
- Prarasta: kai turimų kortų vertė viršija 21, tai vadinama „Prarasta“.
- „Juodasis valetas“: kai pirmųjų dviejų kortų iš turimų kortų suma yra lygi 21; „Juodasis valetas“ įveikia įprastus 21.
- Stumti: žaidėjas ir krupjė turi tokią pačią kortų taškų vertę; statymas grąžinamas žaidėjui.
- Kietos turimos kortos: Bet kokios turimos kortos be tūzo. Be to, tai gali būti bet kokios turimos kortos su tūzu, kai tūzas turi būti priskaičiuojamas kaip 1 taškas siekiant išvengti padidinimo.
- Minkštos turimos kortos: kai tūzas turi būti priskaičiuojamas kaip 11 taškų siekiant užtikrinti, kad nebūtų viršytas 21 taškas.

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1 žingsnis

- Norėdami pradėti žaidimą, pirmiausia atlikite statymą (statoma suma). Norėdami atlikti statymą, spustelėkite / bakstelėkite žetonų krūvą, kad pasirinktumėte norimą vertę, ir tada spustelėkite / bakstelėkite vieną iš statymo sričių, kad žetonas būtų padėtas ant stalo. Po kiekvieno spustelėjimo /

bakstelėjimo padedamas vienas žetonas. Vienam statymui galite padėti tiek žetonų, kiek tik norite, bet turėkite omenyje, kad statomos sumos vertė turimoms kortoms negali viršyti maksimalių lentelėje nurodytų ribų, ir jūsų likutis turi būti pakankamas šiai vertei padengti.

- Po to, kai spustelėsite / bakstelėsite mygtuką DALINTI , jūs negalėsite pasirinkti kitos žetonų krūvos iki žaidimo pabaigos.

2 žingsnis

Po to, kai atliksite statymą, galėsite pasirinkti šias parinktis:

- **DALINTI** – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką DALINTI po to, kai atliksite savo statymą, kad pradėtumėte žaidimą.
- **IŠVALYTI** – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką IŠVALYTI prieš pradėdami žaidimą, jei norite atšaukti savo dabartinį statymą ir pateikti kitą statymą.
- **ATSTATYTI** – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką ATSTATYTI prieš pradėdami žaidimą, jei norite atšaukti savo paskutinį atliktą veiksmą.
- **DVIGUBINTI** – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką DVIGUBINTI prieš pradėdami žaidimą, jei norite padvigubinti savo dabartinį statymą (statomą sumą).

3 žingsnis

Po to, kai žaidimas prasidės ir jūs gausite savo pirmąsias dvi kortas kiekvienam žaidimui, vienam žaidimui galėsite pasirinkti šias parinktis (dabartinis žaidimas yra pažymėtas), priklausomai nuo pateiktų situacijų:

- **PATAIKYTI** – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką PATAIKYTI , jei norite gauti dar vieną kortą.
- **SUSTOTI** – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką SUSTOTI , jei esate patenkintas savo dabartiniu žaidimu ir norite jį baigti (tame žaidimo etape). Kai spustelėsite / bakstelėsite šį mygtuką, krupjė parodys savo paslėptą kortą ir, jei reikės, ištrauks kitas kortas.
- **DVIGUBINIMAS** – gavę pirmąsias dvi kortas, spustelėkite / bakstelėkite mygtuką DVIGUBINIMAS , kad padvigubintumėte savo statymą. Jūs gaunate trečią atidengtą kortą ir iškart pereinate į kitą žaidimą arba, jei nebėra kitų galimų žaidimų, krupjė parodo savo paslėptą kortą ir, jei reikia, ištraukia kitas kortas. Atminkite, kad jei naudosite šį mygtuką, negalėsite gauti daugiau kortų dabartiniam žaidimui. Dvigubinimo parinktis yra galima tik pirmosioms dviem kortoms. Po padalijimo dvigubinimo parinktis taip pat yra galimas tik pirmosioms dviem kiekvieno žaidimo kortoms.
- **PADALINTI** – jei pagrindiniam žaidimui naudojamų dviejų pirmųjų kortų vertė yra tokia pati, galite naudoti mygtuką PADALINTI , kad jas padalytumėte dviem skirtingiems žaidimams. Kiekvienam iš dviejų žaidimų naudojama viena iš pagrindinio žaidimo kortų ir nauja korta, gauta po padalijimo. Atkreipkite dėmesį, kad antroji korta kiekvienam žaidimui yra gaunama tada, kai tas žaidimas tampa tuo metu žaidžiamu lošimu.
- Kiekvieną žaidimą jūs žaidžiate atskirai, ir tuo metu žaidžiamas žaidimas yra pažymimas.
- Pasirinkus šią parinktį vienam žaidimui naudojamas jūsų pradinis statymas, o kitam žaidimui naudojamas naujas statymas, kuris lygus pradiniam statymui, atskaitytam iš jūsų lošimo sąskaitos likučio. Dabar šiems abiem žaidimams turite tokios pačios vertės statymus.
- Kiekvienam žaidimui galite prašyti tiek kortų, kiek tik norite, kai tas žaidimas yra būtent tuo metu žaidžiamas, jei tik jų vertė neviršija 21. Tačiau jei padalysite du tūzus, jūs iškart gausite naują kortą kiekvienam iš dviejų naujų žaidimų ir jums nebus leidžiama prašyti kitų kortų (bet kuriam iš dviejų naujų žaidimų).

- Atminkite, kad po padalijimo tūzas ir dešimties taškų vertės korta yra įskaičiuojama kaip 21 ir nėra laikoma „Juoduoju valetu“. Vienoje statymų zonoje galite atlikti tik vieną padalijimą.
- **DRAUDIMAS** – bet kurio iš trijų pagrindinių žaidimų metu galite nuspręsti atlikti „draudimo“ statymą, kai krupjė atversta korta yra tūzas. Tai reiškia, kad jūs užtikrinsite, kad neprarasite viso statymo, jei krupjė gaus „Juodąjį valetą“ atlikdamas kitą draudimo statymą, kurio vertė yra lygi pusei jūsų statymo vertės. Draudimo parinktis yra galima tik tuo atveju, jei neturite „Juodojo valeto“. Jei turite „Juodąjį valetą“, o krupjė atversta korta yra tūzas, jūsų bus paprašyta „LYGIŲ PINIGŲ“.
- Jei krupjė turi tūzą ir dešimties taškų vertės kortą, jūs prarasite pradinį statymą, bet laimėsite 2:1 draudimo statymo.
- Jei krupjė neatversta korta nėra dešimties taškų vertės korta, jūs prarasite draudimo statymą ir žaidimas bus tęsiamas kaip įprasta. Atkreipkite dėmesį, kad jūs negalite padalyti arba padvigubinti po to, kai atliekate draudimo statymą.
- **LYGŪS PINIGAI** – jūs galite pasirinkti „LYGIUS PINIGUS“, kai turite „Juodąjį valetą“, o krupjė atversta korta yra tūzas. Jei paimsite „LYGIUS PINIGUS“, jūs laimėsite 1:1 pagal savo pradinį statymą ir baigsite žaidimą. Net jei krupjė turi „Juodąjį valetą“, laikoma, kad jūs laimėjote, o ne sužaidėte lygiosiomis.

4 žingsnis:

Visi laimėjimai yra pridedami prie lošimo sąskaitos likučio ir jūs turite galimybę:

- Atlikite tokį patį statymą kaip ir ankstesniame žaidime: spustelėkite / bakstelėkite mygtuką PAKARTOTINIS ir tęskite atlikdami 2 žingsnį;
- Atlikite tokį patį statymą kaip ir ankstesniame žaidime ir išdalykite kortas: spustelėkite / bakstelėkite mygtuką PAKARTOTINIS STATYMAS ir tęskite atlikdami 3 žingsnį.

Po žaidimo seanso atkūrimo mygtukai PAKARTOTINIS ir PAKARTOTINIS STATYMAS nebus rodomi. Jei jūsų lošimo sąskaitos likutis nepadengia veiksmo, dialogo langas jus apie tai informuos.

Jūs laimite statymą, kai jūsų turimų kortų vertė yra arčiau 21, nei krupjė turimų kortų vertė, tačiau neviršijant 21.

Kortų vertės

Visos kortos yra keturių rūšių: Pikai, būgnai, širdys ir kryžiai. Visos rūšys turi vienodą vertę.

Korta	Kortos vertė
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	10
Valetas	10
Dama	10

Karalius	10
Tūzas	1 arba 11

Svarbi informacija:

- Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia; seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte.
- Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
- Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami; bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išmokėti – grąžinami.

2.930 Žaidimas „Juodojo Džeko Karališkos Poros“ („Blackjack Royal Pairs“)

Šis žaidimas yra žaidžiamas prieš krupjė, kuris turi aštuonias kortų kalades, visas sumaišytas. Žaidimo „Juodojo Džeko Karališkos Poros“ tikslas – surinkti kortų vertę, kuo artimesnę 21, sudedant visų į tą ranką gautų kortų vertes, bet tuo pačiu metu neviršyti 21.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Kazino stalo žaidimas
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 150 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	7 800 €
RTP: „Juodasis valetas“ „Karališkos poros“	 99.40% 93.72%

Žaidimo taisyklės:

- Informacijos juostoje žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis LIKUTIS, jūsų STATYMAS ir jūsų dabartinis LAIMĖJIMAS eurais (LAIMĖJIMAS rodomas iškart po lentele mobiliajame įrenginyje – vertikaliajame ekrane). Galiojantys statymų apribojimai yra rodomi viršutinėje kairėje lentelės pusėje (MIN., MAKS.).
- Kortos, kurias gaunate, yra rodomos apatinėje lentelės dalyje, o krupjė kortos yra rodomos viršutinėje lentelės dalyje.
- Žaisdami žaidimą „Dvidešimt vienas“ galite žaisti vieną žaidimą prieš krupjė turimas kortas. Krupjė turi ištraukti 16 ir turėti 17 ar daugiau. Jei padidinote visas įmanomas turimų kortų vertes, krupjė nereikia ištraukti papildomų kortų.
- Prarasta: kai turimų kortų vertė viršija 21, tai vadinama „Prarasta“.
- „Juodasis valetas“: kai pirmųjų dviejų kortų iš turimų kortų suma yra lygi 21; „Juodasis valetas“ įveikia įprastus 21.
- Stumti: žaidėjas ir krupjė turi tokią pačią kortų taškų vertę; statymas grąžinamas žaidėjui.
- Kietos turimos kortos: Bet kokios turimos kortos be tūzo. Be to, tai gali būti bet kokios turimos kortos su tūzu, kai tūzas turi būti priskaičiuojamas kaip 1 taškas siekiant išvengti padidinimo.
- Minkštos turimos kortos: kai tūzas turi būti priskaičiuojamas kaip 11 taškų siekiant užtikrinti, kad nebūtų viršytas 21 taškas.

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1 žingsnis:

- Norėdami pradėti žaidimą, pirmiausia atlikite statymą (statoma suma). Norėdami atlikti statymą, spustelėkite / bakstelėkite žetonų krūvą, kad pasirinktumėte norimą vertę, ir tada spustelėkite / bakstelėkite statymo sritis, kad žetonas būtų padėtas ant stalo. Po kiekvieno spustelėjimo / bakstelėjimo padedamas vienas žetonas. Vienam statymui galite padėti tiek žetonų, kiek tik norite, bet turėkite omenyje, kad statomos sumos vertė turimoms kortoms negali viršyti maksimalių lentelėje nurodytų ribų, ir jūsų likutis turi būti pakankamas šiai vertei padengti.
- Be to, galite atlikti statymą už „Karališkas poras“ (pirmosios dvi žaidėjo kortos), už kurias išmokama pagal išmokų lentelę:
  - Tūzų pora (tos pačios rūšies) – 150:1
  - Karalių, damų arba valetų pora (tos pačios rūšies) – 50:1
  - Tūzų pora (ne tos pačios rūšies) – 40:1
  - Karalių, damų arba valetų pora (ne tos pačios rūšies) – 10:1
  - Bet kokie du mišrūs karaliai, damos, valetai – 5:1
  - Pastaba. Po to, kai spustelėsite / bakstelėsite mygtuką DALINTI , jūs negalėsite pasirinkti kitos žetonų krūvos iki žaidimo pabaigos.

2 žingsnis:

Po to, kai atliksite statymą, galėsite pasirinkti šias parinktis:

- **DALINTI** – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką DALINTI po to, kai atliksite savo statymą, kad pradėtumėte žaidimą.
- **IŠVALYTI** – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką IŠVALYTI prieš pradėdami žaidimą, jei norite atšaukti savo dabartinį statymą ir pateikti kitą statymą.
- **ATSTATYTI** – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką ATSTATYTI prieš pradėdami žaidimą, jei norite atšaukti savo paskutinį atliktą veiksmą.
- **DVIGUBINTI** – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką DVIGUBINTI prieš pradėdami žaidimą, jei norite padvigubinti savo dabartinį statymą (statomą sumą).
- 3 žingsnis: Po to, kai žaidimas prasidės ir jūs gausite savo pirmąsias dvi kortas, galėsite pasirinkti šias parinktis, priklausomai nuo pateiktų situacijų:
- **PATAIKYTI** – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką PATAIKYTI , jei norite gauti dar vieną kortą.
- **SUSTOTI** – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką SUSTOTI bet kuriuo lošimo metu, jei esate patenkintas savo dabartiniu žaidimu ir norite baigti žaidimą. Kai spustelėsite / bakstelėsite šį mygtuką, krupjė parodys savo paslėptą kortą ir, jei reikės, ištrauks kitas kortas.
- **DVIGUBINIMAS** – gavę pirmąsias dvi kortas, spustelėkite / bakstelėkite mygtuką DVIGUBINIMAS , kad padvigubintumėte savo statymą. Jūs gausite trečią atidengtą kortą ir krupjė parodys savo paslėptą kortą ir, jei reikės, ištrauks kitas kortas. Atminkite, kad jei naudosite šį mygtuką, negalėsite gauti daugiau kortų dabartiniam žaidimui. Dvigubinimo parinktis yra galima tik pirmosioms dviem kortoms. Po padalijimo dvigubinimo parinktis taip pat yra galima tik pirmosioms dviem kiekvieno žaidimo kortoms.
- **PADALINTI** – jei jūsų pagrindiniam žaidimui naudojamų dviejų pirmųjų kortų vertė yra tokia pati, galite naudoti mygtuką PADALINTI , kad jas padalytumėte dviem skirtingiems žaidimams. Kiekvienam iš dviejų žaidimų naudojama viena iš pagrindinio žaidimo kortų ir nauja korta, gauta po padalijimo. Atkreipkite dėmesį, kad antroji korta kiekvienam žaidimui yra gaunama tada, kai tas žaidimas tampa tuo metu žaidžiamu žaidimu.

- Pasirinkus šią parinktį vienam žaidimui naudojamas jūsų pradinis statymas, o kitam žaidimui naudojamas naujas statymas, kuris lygus pradiniam statymui, atskaitytam iš jūsų lošimo sąskaitos likučio. Dabar šiems abiem žaidimams turite tokios pačios vertės statymus.
- Kiekvienam žaidimui galite prašyti tiek kortų, kiek tik norite, kai tas žaidimas yra būtent tuo metu žaidžiamas, jei tik jų vertė neviršija 21. Tačiau jei padalysite du tūzus, jūs iškart gausite naują kortą kiekvienam iš dviejų naujų žaidimų ir jums nebus leidžiama prašyti kitų kortų (bet kuriam iš dviejų naujų žaidimų).
- Atminkite, kad po padalijimo tūzas ir dešimties taškų vertės korta yra įskaičiuojama kaip 21 ir nėra laikoma „Juoduoju valetu“. Vienoje statymų zonoje galite atlikti tik vieną padalijimą.
- **DRAUDIMAS** – galite nuspręsti atlikti „draudimo“ statymą, kai krupjė atversta korta yra tūzas. Tai reiškia, kad jūs užtikrinsite, kad neprarasite viso statymo, jei krupjė gaus „Juodąjį valetą“ atlikdamas kitą draudimo statymą, kurio vertė yra lygi pusei jūsų statymo vertės. Draudimo parinktis yra galima tik tuo atveju, jei neturite „Juodojo valeto“. Jei turite „Juodąjį valetą“, o krupjė atversta korta yra tūzas, jūsų bus paprašyta „LYGIŲ PINIGŲ“.
- Jei krupjė turi tūzą ir dešimties taškų vertės kortą, jūs prarasite pradinį statymą, bet laimėsite 2:1 draudimo statymo.
- Jei krupjė neatversta korta nėra dešimties taškų vertės korta, jūs prarasite draudimo statymą. Atkreipkite dėmesį, kad jūs negalite padalyti arba padvigubinti po to, kai atliekate draudimo statymą.
- **LYGŪS PINIGAI** – jūs galite pasirinkti „LYGIUS PINIGUS“, kai turite „Juodąjį valetą“, o krupjė atversta korta yra tūzas. Jei paimsite „LYGIUS PINIGUS“, jūs laimėsite 1:1 pagal savo pradinį statymą ir baigsite žaidimą. Net jei krupjė turi „Juodąjį valetą“, laikoma, kad jūs laimėjote, o ne sužaidėte lygiosiomis.

4 žingsnis:

Visi laimėjimai yra pridedami prie lošimo sąskaitos likučio, ir jūs turite galimybę:

- Atlikite tokį patį statymą kaip ir ankstesniame žaidime: spustelėkite / bakstelėkite mygtuką PAKARTOTINIS ir tęskite atlikdami 2 žingsnį;
- Atlikite tokį patį statymą kaip ir ankstesniame žaidime ir išdalykite kortas: spustelėkite / bakstelėkite mygtuką PAKARTOTINIS STATYMAS ir tęskite atlikdami 3 žingsnį.

Po žaidimo seanso atkūrimo mygtukai PAKARTOTINIS ir PAKARTOTINIS STATYMAS nebus rodomi. Jei jūsų lošimo sąskaitos likutis nepadengia veiksmo, dialogo langas jus apie tai informuos.

Jūs laimite statymą, kai jūsų turimų kortų vertė yra arčiau 21, nei krupjė turimų kortų vertė, tačiau neviršijant 21.

Kortų vertės:

Visos kortos yra keturių rūšių: Pikai, būgnai, širdys ir kryžiai. Visos rūšys turi vienodą vertę.

Korta	Kortos vertė
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6

7	7
8	8
9	9
10	10
Valetas	10
Dama	10
Karalius	10
Tūzas	1 arba 11

Svarbi informacija:

- Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia; seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte.
- Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
- Pastaba. Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami; bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išmokėti – grąžinami.

2.931 Žaidimas „Europietiška Ruletė“ („European Roulette“)

Žaisdami europietišką ruletę jūs bandote numatyti, ties kuriuo skaičiumi kamuoliukas sustos. Palyginti su amerikietiška rulete, kurioje yra du nuliai, europietiškos ruletės versija turi tik vieną nulį ir suteikia daugiau galimybių laimėti.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Kazino stalo žaidimas
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 10 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	600 €
RTP:	97.30 %

Žaidimo taisyklės:

- Europietiškos ruletės ratas yra pažymėtas skaičiais nuo 1 iki 36, kaitaliojamomis spalvomis – raudona ir juoda – ir žalios spalvos „0“.
- Lentelės ribos, rodomos ant ruletės stalo yra susijusios su „Straight Up“ statymu (MIN, MAKS.). Informacinėje juostoje, esančioje po pagrindinio žaidimo mygtukais, rodomas tuometinis LIKUTIS, jūsų STATYMAS ir jūsų tuometiniai LAIMĖJIMAI eurais.
- Naujausi skaičiai: Skydelyje „Istorija“, kuris yra viršutiniame kairiajame ekrano kampe yra rodomi paskutiniai 8 skaičiai, ties kuriais sustojo ruletės kamuoliukas. Laikomasi sekos iš dešinės į kairę, t. y. nuo naujausio iki seniausio.
- Karštieji skaičiai: Viršutiniame dešiniajame ekrano kampe esančiame skydelyje rodomi trys HOT (karštieji) skaičiai (dažniausiai iškrentantys skaičiai, nustatyti vertinant net iki 500 sukimų).

- Perkėlus pelės žymeklį ant skaičiaus, esančio ant ruletės stalo, šis skaičius yra paryškinamas
- Skirtingi skaičiai ir (arba) skirtingi skaičių deriniai gali būti paryškinti skirtingose stalo dalyse.
- Pavyzdys: jei pelės žymeklį perkelsite ant skaičiaus, šis skaičius bus paryškintas, o jeigu pelės žymeklį perkelsite ant linijos tarp dviejų skaičių, abu skaičiai bus pažymėti („split“ statymas).
- Skaičius, ties kuriuo sustoja kamuoliukas, yra paryškinamas. Be to, paryškinamos ir išorinių statymų zonos, kurioms šis skaičius priklauso.

Negalima atlikti prieštaringų statymų. Prieštaringi statymai yra:

- vieno sukimo metu atlikti ir „Red“ (Raudonas), ir „Black“ (Juodas) statymus
- vieno sukimo metu atlikti ir „Even“ (Lyginis), ir „Odd“ (nelyginis) statymus
- vieno sukimo metu atlikti ir „First half“ (Pirma pusė), ir „Second half“ (Antra pusė) statymus
- vieno sukimo metu atlikti statymus visose trijose stulpelių zonose (tačiau leidžiama statyti dviejose iš trijų stulpelių zonų)
- vieno sukimo metu atlikti statymus visose trijose „Dozen“ (tuzinas) zonose (tačiau leidžiama statyti dviejose iš trijų „Dozen“ (tuzinas) zonų.

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1 žingsnis

- Spustelėkite pageidaujamą žetonų krūvą. Pasirinkus žetono vertę, ji išlieka pasirinkta tol, kol nuspręsite ją pakeisti spustelėdami kitą žetonų krūvą. Tai reiškia, kad galite žaisti su ta pačia statymo verte negrįždami prie žetonų krūvų.
- Pastaba: negalite statyti daugiau nei leidžiamą žetonų kiekį bet kuriam iš skaičių ar zonų.

2 žingsnis

- Pasirinkę žetono vertę, perkelkite pelės žymeklį ant ruletės stalo ir spustelėkite zoną (-as), kurioje (-iose) norite atlikti statymą, – kiekvienu paspaudimu pažymėtoje vietoje uždedamas vienas žetonas.
- Jei norite pašalinti paskutinį statymą, spustelėkite mygtuką ATŠAUKTI . Spustelėkite mygtuką , kad panaikintumėte visus stalo statymus.
- Norėdami padvigubinti statymą, spustelėkite DVIGUBAS mygtuką . Tai padvigubins visus ant stalo atliktus statymus.
- Statymai negali būti pašalinti, jeigu kamuoliukas rieda.

3 žingsnis

- Spustelėkite mygtuką SUKTI , kad pasuktumėte ruletės ratą. Kai kamuoliukas rieda, nebegalite atlikti jokių statymų; palaukite, kol jis sustos.
- Jei norite praleisti ruletės sukimo animaciją, spustelėkite PRALEISTI mygtuką .

4 žingsnis

- Bet kokia laimėta suma yra rodoma informacinėje juostoje ir yra pridedama prie likučio.
- Po to, kai kamuoliukas sustos, galėsite ir vėl pereiti prie 1 veiksmo arba spustelėti STATYTI VĖL mygtuką , kad papildytumėte ankstesnį statymą lentelėje, ir tada spustelėti SUKTI mygtuką , kad pradėtumėte sukimą.

Statymai:

Vidiniai statymai

- **Straight Up (tiesiai aukštyn) - 1 skaičius - Išmoka 35:1** - Jūs galite statyti ant bet kokio skaičiaus, įskaitant 0, uždėdami žetonus tiesiai ant skaičiaus.
- **Split (padalytas) - 2 skaičiai - Išmoka 17:1** - Galite statyti ant dviejų skaičių, naudodami tą pačią pastatytą sumą, uždėdami žetoną ant eilutės, skiriančios šiuos du skaičius.
- **Split 0 (padalytas 0) - 2 skaičiai - Išmoka 17:1** - Naudodami tą pačią pastatytą sumą, galite statyti už kombinacijas, pvz., 0 + 1, 0 + 2 ir 0 + 3, uždėdami žetoną ant eilutės, skiriančios 0 nuo kitų skaičių. **Street (gatvė) - 3 skaičiai - Išmoka 11:1** - Naudodami tą pačią pastatytą sumą, galite statyti ant trijų skaičių, uždėdami žetonus ant ruletės stalo išorinės viršutinės linijos – virš šių ruletės stalo skaičių: 3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30, 33 ir 36. **Pastaba.** Mobiliosiose (portretinėse) versijose galite statyti uždėdami žetonus ant ruletės stalo išorinės dešinėje esančios linijos – šių ruletės stalo skaičių: 3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30, 33 ir 36 dešinėje.
- **Trio (trejetas) - 3 skaičiai - Išmoka 11:1** - Naudodami tą pačią pastatytą sumą, galite statyti uždėdami žetonus ant sankirtos taško tarp 0, 1 ir 2, arba 0, 2 ir 3.
- **Corner (kampinis) - 4 skaičiai - Išmoka 8:1** - Naudodami tą pačią pastatytą sumą, galite statyti ant keturių skaičių, uždėdami žetonus kampuose, kuriuose „susitinka“ šie keturi numeriai. Pvz., centriniame taške, kuriame „susitinka“ ruletės skaičiai 4, 5, 7 ir 8.
- **Six Line (šešių eilių) - 6 skaičiai - Išmoka 5:1** - Naudodami tą pačią pastatytą sumą, galite atlikti „Six Line“ statymą (tai reiškia, galite statyti ant šešių skirtingų skaičių dviejose gretimose trijų skaičių eilėse, vadinamose „gatvėmis“), uždėdami žetonus ant išorinės viršutinės linijos, kuri susikerta su linija, dalijančia šias dvi „gatves“. **Pastaba.** Mobiliosiose (portretinėse) versijose galite statyti uždėdami žetonus ant išorinės dešinėje esančios linijos, kuri susikerta su linija, dalijančia šias dvi „gatves“.
- **Top Line (viršutinė eilutė) - 0, 1, 2 ir 3 - Išmoka 8:1** - Naudodami tą pačią pastatytą sumą, galite statyti ant 0+1+2+3, uždėdami žetonus ant išorinio taško, kuriame „susitinka“ skaičiai 0 ir 3.

Išoriniai statymai

- **Column (stulpelis)** - 12 skaičių - Išmoka 2:1 - Kiekvieno stulpelio, sudaryto iš trijų skaičių, apačioje yra langelis, pažymėtas „2 su 1“. Galite statyti ant bet kurio iš trijų stulpelių, uždėdami

žetonus ant langelių, pažymėtų „2 su 1“. Jūs laimėsite, jei iškritęs ruletės skaičius bus ant stulpelio, ant kurio atlikote statymą. Laimėjimai išmokami pagal santykį 2:1; 0 yra pralaimėjimo skaičius.

- **Dozen (tuzinas**) - 12 skaičių - Išmoka 2:1 - Galite statyti ant dvylikos skaičių grupės, uždėdami žetonus ant vieno iš trijų langelių, pažymėtų „1-as 12“, „2-as 12“ arba „3-ias 12“. Jei vienas iš jūsų 12 skaičių yra būtent tas skaičius, prie kurio sustojo ruletės kamuoliukas, jums išmokama pagal santykį 2:1; 0 yra pralaimėjimo skaičius.
- **Red (raudonas)** - 18 skaičių - Išmoka 1:1 - Statymas langelyje, pažymėtame raudonos spalvos deimantu. 0 nėra įtrauktas.
- **Black (juodas)** - 18 skaičių - Išmoka 1:1 - Statymas langelyje, pažymėtame juodos spalvos deimantu. 0 nėra įtrauktas.
- **Even (lyginis)** - 18 skaičių - Išmoka 1:1 - Statymas langelyje, pažymėtame užrašu LYGINIS. 0 nėra įtrauktas.
- **Odd (nelyginis)** - 18 skaičių - Išmoka 1:1 - Statymas langelyje, pažymėtame užrašu NELYGINIS. 0 nėra įtrauktas.
- **First half (pirma pusė)** - 18 skaičių - Išmoka 1:1 - Statymas langelyje, pažymėtame „1 su 18“. 0 nėra įtrauktas.
- **Second half (antra pusė)** - 18 skaičių - Išmoka 1:1 - Statymas langelyje, pažymėtame „19 su 36“. 0 nėra įtrauktas.

Prancūziški statymai

Norėdami atlikti šio tipo statymą, spustelėkite norimą vietą statymams skirtoje lentelės zonoje. Bet kokie prancūziški (angl. French) ir kaimynų (angl. Neighbour) statymai yra atliekami papildomai prie bet kokių jau atliktų standartinių statymų.

- **Neighbours (kaimynai) (0–36)** - Uždedami 5 žetonai - Norėdami atlikti šio tipo statymą, spustelėkite norimą skaičių ant „Racetrack“ (takelio). Šio skaičiaus „kaimynai“ (ant ruletės rato esantys 4 skaičiai, po du iš kiekvienos pasirinkto skaičiaus pusės) ir pasirinktas skaičius bus paryškinti. Kai spustelėsite „Racetrack“ skiltyje esantį skaičių, po vieną žetoną bus uždėta ant kiekvieno iš pažymėtų skaičių. Pastaba. Mobilioje versijoje „Racetrack“ pasirodo po to, kai bakstelite „Racetrack“ piktogramą, esančią apatiniame dešiniajame ekrano kampe. Po vieną žetoną bus uždėta ant kiekvieno iš susijusių skaičių (Kaimynai), tiesiai ant „Racetrack“.
- **Voisins (pranc. kaimynai)** – Uždedami 9 žetonai - Norėdami atlikti šio tipo statymą, spustelėkite mygtuką „Voisins“, esantį „Racetrack“ skiltyje. „Voisins“ statymui 9 žetonai apima 17 skaičių: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35 – kiekvienas su vienu žetonu ir 0/2/3, 25/26/28/29, kiekvienas su dviem žetonais. Pastaba. Mobilioje versijoje „Racetrack“ pasirodo po to, kai bakstelite „Racetrack“ piktogramą, esančią apatiniame dešiniajame ekrano kampe. Visi žetonai, atitinkantys šį statymą, bus uždėti pasirinktos zonos centre.
- **Orphelins („našlaičiai“)** – Uždedami 5 žetonai - Norėdami atlikti šio tipo statymą, spustelėkite mygtuką „Orphelins“, esantį „Racetrack“ skiltyje. Atliekant „Orphelins“ statymą 5 žetonai apima 8 skaičius: skaičių 1 su vienu žetonu ir skaičius 6/9, 14/17, 17/20, 31/34 - kiekvienas su vienu žetonu. Pastaba. Mobilioje versijoje „Racetrack“ pasirodo po to, kai bakstelite „Racetrack“ piktogramą, esančią apatiniame dešiniajame ekrano kampe. Visi žetonai, atitinkantys šį statymą, bus uždėti pasirinktos zonos centre.

- **Tiers (pranc. trečias)** – Uždedami 6 žetonai - Norėdami atlikti šio tipo statymą, spustelėkite mygtuką „Tiers“, esantį „Racetrack“ skiltyje. Atliekant „Tiers“ statymą 6 žetonai apima 12 skaičių: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36 – kiekvienas su vienu žetonu. Pastaba. Mobilioje versijoje „Racetrack“ pasirodo po to, kai bakstelite „Racetrack“ piktogramą, esančią apatiniame dešiniajame ekrano kampe. Visi žetonai, atitinkantys šį statymą, bus uždėti pasirinktos zonos centre.

Pastaba. Mobiliojoje versijoje bet kokie statymai, atlikti naudojant „Racetrack“ (lenktynių trasa) , bus rodomi ir ant pagrindinės lentelės zonos, kurioje atliekami statymai.

Svarbi informacija:

- Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia; seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte.
- Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
- Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami; bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išmokėti – grąžinami.

2.932 Žaidimas „Europietiška Sidabrinė Ruletė“ („European Roulette Silver“)

Žaisdami „Sidabrinę Ruletę“ jūs bandote numatyti, ties kuriuo skaičiumi kamuoliukas sustos. Palyginti su amerikietiška rulete, kurioje yra du nuliai, europietiškos ruletės versija turi tik vieną nulį ir suteikia daugiau galimybių laimėti.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Kazino stalo žaidimas
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 10 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	600 €
RTP:	97.30 %

Žaidimo taisyklės:

- Europietiškos ruletės ratas yra pažymėtas skaičiais nuo 1 iki 36, kaitaliojamomis spalvomis – raudona ir juoda – ir žalios spalvos „0“.
- Lentelės ribos, rodomos ant ruletės stalo yra susijusios su „Straight Up“ statymu (MIN, MAKS.). Informacinėje juostoje, esančioje po pagrindinio žaidimo mygtukais, rodomas tuometinis LIKUTIS, jūsų STATYMAS ir jūsų tuometiniai LAIMĖJIMAI eurais.
- **Naujausi skaičiai:** Skydelyje „Istorija“, kuris yra viršutiniame kairiajame ekrano kampe yra rodomi paskutiniai 8 skaičiai, ties kuriais sustojo ruletės kamuoliukas. Laikomasi sekos iš dešinės į kairę, t. y. nuo naujausio iki seniausio.

- **Karštieji skaičiai:** Viršutiniame dešiniajame ekrano kampe esančiame skydelyje rodomi trys HOT (karštieji) skaičiai (dažniausiai iškrentantys skaičiai, nustatyti vertinant net iki 500 sukimų).
- Perkėlus pelės žymeklį ant skaičiaus, esančio ant ruletės stalo, šis skaičius yra paryškinamas.
- Skirtingi skaičiai ir (arba) skirtingi skaičių deriniai gali būti paryškinti skirtingose stalo dalyse.
- Pavyzdys: jei pelės žymeklį perkelsite ant skaičiaus, šis skaičius bus paryškintas, o jeigu pelės žymeklį perkelsite ant linijos tarp dviejų skaičių, abu skaičiai bus pažymėti („split“ statymas).
- Skaičius, ties kuriuo sustoja kamuoliukas, yra paryškinamas. Be to, paryškinamos ir išorinių statymų zonos, kurioms šis skaičius priklauso.

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1 žingsnis:

- Spustelėkite pageidaujamą žetonų krūvą. Pasirinkus žetono vertę, ji išlieka pasirinkta tol, kol nuspręsite ją pakeisti spustelėdami kitą žetonų krūvą. Tai reiškia, kad galite žaisti su ta pačia statymo verte negrįždami prie žetonų krūvų.
- Pastaba: negalite statyti daugiau nei leidžiamą žetonų kiekį bet kuriam iš skaičių ar zonų.

2 žingsnis:

- Pasirinkę žetono vertę, perkelkite pelės žymeklį ant ruletės stalo ir spustelėkite zoną (-as), kurioje (-iose) norite atlikti statymą, – kiekvienu paspaudimu pažymėtoje vietoje uždedamas vienas žetonas.
- Jei norite pašalinti paskutinį statymą, spustelėkite mygtuką ATŠAUKTI . Spustelėkite mygtuką , kad panaikintumėte visus stalo statymus.
- Norėdami padvigubinti statymą, spustelėkite DVIGUBAS mygtuką . Tai padvigubins visus ant stalo atliktus statymus.
- Statymai negali būti pašalinti, jeigu kamuoliukas rieda.

3 žingsnis:

- Spustelėkite mygtuką SUKTI , kad pasuktumėte ruletės ratą. Kai kamuoliukas rieda, nebegalite atlikti jokių statymų; palaukite, kol jis sustos.
- Jei norite praleisti ruletės sukimo animaciją, spustelėkite PRALEISTI mygtuką .

4 žingsnis:

- Bet kokia laimėta suma yra rodoma informacinėje juostoje ir yra pridedama prie likučio.

- Po to, kai kamuoliukas sustos, galėsite ir vėl pereiti prie 1 veiksmo arba spustelėti STATYTI VĖL mygtuką, kad papildytumėte ankstesnį statymą lentelėje, ir tada spustelėti SUKTI mygtuką kad pradėtumėte sukimą.

Statymai:

Vidiniai statymai

- **Tiesiai aukštyn - 1 skaičius - Išmoka 35:1** - Jūs galite statyti ant bet kokio skaičiaus, įskaitant 0, uždėdami žetonus tiesiai ant skaičiaus.
- **Padalytas - 2 skaičiai - Išmoka 17:1** - Galite statyti ant dviejų skaičių, naudodami tą pačią pastatytą sumą, uždėdami žetoną ant eilutės, skiriančios šiuos du skaičius.
- **Padalytas 0 - 2 skaičiai - Išmoka 17:1** - Naudodami tą pačią pastatytą sumą, galite statyti už kombinacijas, pvz., 0 + 1, 0 + 2 ir 0 + 3, uždėdami žetoną ant eilutės, skiriančios 0 nuo kitų skaičių.
- **Gatvė - 3 skaičiai - Išmoka 11:1** - Naudodami tą pačią pastatytą sumą, galite statyti ant trijų skaičių, uždėdami žetonus ant ruletės stalo išorinės viršutinės linijos – virš šių ruletės stalo skaičių: 3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30, 33 ir 36. Pastaba. Mobiliosiose (portretinėse) versijose galite statyti uždėdami žetonus ant ruletės stalo išorinės dešinėje esančios linijos – šių ruletės stalo skaičių: 3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30, 33 ir 36 dešinėje.
- **Trejetas - 3 skaičiai - Išmoka 11:1** - Naudodami tą pačią pastatytą sumą, galite statyti uždėdami žetonus ant sankirtos taško tarp 0, 1 ir 2, arba 0, 2 ir 3.
- **Kampinis - 4 skaičiai - Išmoka 8:1** - Naudodami tą pačią pastatytą sumą, galite statyti ant keturių skaičių, uždėdami žetonus kampuose, kuriuose „susitinka“ šie keturi numeriai. Pvz., centriniame taške, kuriame „susitinka“ ruletės skaičiai 4, 5, 7 ir 8.
- **Šešių eilių - 6 skaičiai - Išmoka 5:1** - Naudodami tą pačią pastatytą sumą, galite atlikti „Six Line“ statymą (tai reiškia, galite statyti ant šešių skirtingų skaičių dviejose gretimose trijų skaičių eilėse, vadinamose „gatvėmis“), uždėdami žetonus ant išorinės viršutinės linijos, kuri susikerta su linija, dalijančia šias dvi „gatves“. Pastaba. Mobiliosiose (portretinėse) versijose galite statyti uždėdami žetonus ant išorinės dešinėje esančios linijos, kuri susikerta su linija, dalijančia šias dvi „gatves“.
- **Viršutinė eilutė - 0, 1, 2 ir 3 - Išmoka 8:1** - Naudodami tą pačią pastatytą sumą, galite statyti ant 0+1+2+3, uždėdami žetonus ant išorinio taško, kuriame „susitinka“ skaičiai 0 ir 3.

Išoriniai statymai

- **Stulpelis - 12 skaičių - Išmoka 2:1** - Kiekvieno stulpelio, sudaryto iš trijų skaičių, apačioje yra langelis, pažymėtas „2 su 1“. Galite statyti ant bet kurio iš trijų stulpelių, uždėdami žetonus ant langelių, pažymėtų „2 su 1“. Jūs laimėsite, jei iškritęs ruletės skaičius bus ant stulpelio, ant kurio atlikote statymą. Laimėjimai išmokami pagal santykį 2:1; 0 yra pralaimėjimo skaičius.
- **Tuzinas - 12 skaičių - Išmoka 2:1** - Galite statyti ant dvylikos skaičių grupės, uždėdami žetonus ant vieno iš trijų langelių, pažymėtų „1-as 12“, „2-as 12“ arba „3-ias 12“. Jei vienas iš jūsų 12 skaičių yra būtent tas skaičius, prie kurio sustojo ruletės kamuoliukas, jums išmokama pagal santykį 2:1; 0 yra pralaimėjimo skaičius.

- **Raudonas - 18 skaičių - Išmoka 1:1** - Statymas langelyje, pažymėtame raudonos spalvos deimantu. 0 nėra įtrauktas.
- **Juodas - 18 skaičių - Išmoka 1:1** - Statymas langelyje, pažymėtame juodos spalvos deimantu. 0 nėra įtrauktas.
- **Lyginis - 18 skaičių - Išmoka 1:1** - Statymas langelyje, pažymėtame užrašu LYGINIS. 0 nėra įtrauktas.
- **Nelyginis - 18 skaičių - Išmoka 1:1** - Statymas langelyje, pažymėtame užrašu NELYGINIS. 0 nėra įtrauktas.
- **Pirma pusė - 18 skaičių - Išmoka 1:1** - Statymas langelyje, pažymėtame „1 su 18“. 0 nėra įtrauktas.
- **Antra pusė - 18 skaičių - Išmoka 1:1** - Statymas langelyje, pažymėtame „19 su 36“. 0 nėra įtrauktas.

Prancūziški statymai

Norėdami atlikti šio tipo statymą, spustelėkite norimą vietą statymams skirtoje lentelės zonoje. Bet kokie prancūziški (angl. French) ir kaimynų (angl. Neighbour) statymai yra atliekami papildomai prie bet kokių jau atliktų standartinių statymų.

- **Neighbours (kaimynai) (0–36)** - Uždedami 5 žetonai - Norėdami atlikti šio tipo statymą, spustelėkite norimą skaičių ant „Racetrack“ (takelio). Šio skaičiaus „kaimynai“ (ant ruletės rato esantys 4 skaičiai, po du iš kiekvienos pasirinkto skaičiaus pusės) ir pasirinktas skaičius bus paryškinti. Kai spustelėsite „Racetrack“ skiltyje esantį skaičių, po vieną žetoną bus uždėta ant kiekvieno iš pažymėtų skaičių. Pastaba. Mobilioje versijoje „Racetrack“ pasirodo po to, kai bakstelite „Racetrack“ piktogramą, esančią apatiniame dešiniajame ekrano kampe. Po vieną žetoną bus uždėta ant kiekvieno iš susijusių skaičių (Kaimynai), tiesiai ant „Racetrack“.
- **Voisins (pranc. kaimynai)** – Uždedami 9 žetonai - Norėdami atlikti šio tipo statymą, spustelėkite mygtuką „Voisins“, esantį „Racetrack“ skiltyje. „Voisins“ statymui 9 žetonai apima 17 skaičių: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35 – kiekvienas su vienu žetonu ir 0/2/3, 25/26/28/29, kiekvienas su dviem žetonais. Pastaba. Mobilioje versijoje „Racetrack“ pasirodo po to, kai bakstelite „Racetrack“ piktogramą, esančią apatiniame dešiniajame ekrano kampe. Visi žetonai, atitinkantys šį statymą, bus uždėti pasirinktos zonos centre.
- **Orphelins („našlaičiai“)** – Uždedami 5 žetonai - Norėdami atlikti šio tipo statymą, spustelėkite mygtuką „Orphelins“, esantį „Racetrack“ skiltyje. Atliekant „Orphelins“ statymą 5 žetonai apima 8 skaičius: skaičių 1 su vienu žetonu ir skaičius 6/9, 14/17, 17/20, 31/34 - kiekvienas su vienu žetonu. Pastaba. Mobilioje versijoje „Racetrack“ pasirodo po to, kai bakstelite „Racetrack“ piktogramą, esančią apatiniame dešiniajame ekrano kampe. Visi žetonai, atitinkantys šį statymą, bus uždėti pasirinktos zonos centre.
- **Tiers (pranc. trečias)** – Uždedami 6 žetonai - Norėdami atlikti šio tipo statymą, spustelėkite mygtuką „Tiers“, esantį „Racetrack“ skiltyje. Atliekant „Tiers“ statymą 6 žetonai apima 12 skaičių: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36 – kiekvienas su vienu žetonu. Pastaba. Mobilioje versijoje „Racetrack“ pasirodo po to, kai bakstelite „Racetrack“ piktogramą, esančią apatiniame dešiniajame ekrano kampe. Visi žetonai, atitinkantys šį statymą, bus uždėti pasirinktos zonos centre. Pastaba. Mobiliojoje versijoje bet kokie statymai, atlikti naudojant „Racetrack“, bus rodomi ir ant pagrindinės lentelės zonos, kurioje atliekami statymai.

Svarbi informacija:

- Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia; seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte.
- Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
- Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami; bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išmokėti – grąžinami.

2.933 Žaidimas „Mažų Statymų Europietiška Ruletė“ („European Roulette Small Bets“)

Žaisdami europietišką ruletę jūs bandote numatyti, ties kuriuo skaičiumi kamuoliukas sustos. Palyginti su amerikietiška rulete, kurioje yra du nuliai, europietiškos ruletės versija turi tik vieną nulį ir suteikia daugiau galimybių laimėti.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Kazino stalo žaidimas
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 10 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	600 €
RTP:	97.30 %

Žaidimo taisyklės:

- Europietiškos ruletės ratas yra pažymėtas skaičiais nuo 1 iki 36, kaitaliojamomis spalvomis – raudona ir juoda – ir žalios spalvos „0“. Pastaba. Lentelės ribos, rodomos ant ruletės stalo yra susijusios su „Straight Up“ statymu (MIN, MAKS.). Informacinėje juostoje, esančioje po pagrindinio žaidimo mygtukais, rodomas tuometinis LIKUTIS, jūsų STATYMAS ir jūsų tuometiniai LAIMĖJIMAI eurais.
- **Naujausi skaičiai:** Skydelyje „Istorija“, kuris yra viršutiniame kairiajame ekrano kampe yra rodomi paskutiniai 8 skaičiai, ties kuriais sustojo ruletės kamuoliukas. Laikomasi sekos iš dešinės į kairę, t. y. nuo naujausio iki seniausio.
- **Karštieji skaičiai:** Viršutiniame dešiniajame ekrano kampe esančiame skydelyje rodomi trys HOT (karštieji) skaičiai (dažniausiai iškrentantys skaičiai, nustatyti vertinant net iki 500 sukimų).
- Perkėlus pelės žymeklį ant skaičiaus, esančio ant ruletės stalo, šis skaičius yra paryškinamas
- Skirtingi skaičiai ir (arba) skirtingi skaičių deriniai gali būti paryškinti skirtingose stalo dalyse.
- **Pavyzdys:** jei pelės žymeklį perkelsite ant skaičiaus, šis skaičius bus paryškintas, o jeigu pelės žymeklį perkelsite ant linijos tarp dviejų skaičių, abu skaičiai bus pažymėti („split“ statymas).
- Skaičius, ties kuriuo sustoja kamuoliukas, yra paryškinamas. Be to, paryškinamos ir išorinių statymų zonos, kurioms šis skaičius priklauso.

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1 žingsnis:

- Spustelėkite pageidaujamą žetonų krūvą. Pasirinkus žetono vertę, ji išlieka pasirinkta tol, kol nuspręsite ją pakeisti spustelėdami kitą žetonų krūvą. Tai reiškia, kad galite žaisti su ta pačia statymo verte negrįždami prie žetonų krūvų.
- Pastaba: negalite statyti daugiau nei leidžiamą žetonų kiekį bet kuriam iš skaičių ar zonų.

2 žingsnis:

- Pasirinkę žetono vertę, perkelkite pelės žymeklį ant ruletės stalo ir spustelėkite zoną (-as), kurioje (-iose) norite atlikti statymą, – kiekvienu paspaudimu pažymėtoje vietoje uždedamas vienas žetonas.
- Jei norite pašalinti paskutinį statymą, spustelėkite mygtuką ATŠAUKTI . Spustelėkite mygtuką , kad panaikintumėte visus stalo statymus.
- Norėdami padvigubinti statymą, spustelėkite DVIGUBAS mygtuką . Tai padvigubins visus ant stalo atliktus statymus.
- Statymai negali būti pašalinti, jeigu kamuoliukas rieda.

3 žingsnis:

- Spustelėkite mygtuką SUKTI , kad pasuktumėte ruletės ratą. Kai kamuoliukas rieda, nebegalite atlikti jokių statymų; palaukite, kol jis sustos.
- Jei norite praleisti ruletės sukimo animaciją, spustelėkite PRALEISTI mygtuką .

4 žingsnis:

- Bet kokia laimėta suma yra rodoma informacinėje juostoje ir yra pridedama prie likučio.
- Po to, kai kamuoliukas sustos, galėsite ir vėl pereiti prie 1 veiksmo arba spustelėti STATYTI VĖL mygtuką , kad papildytumėte ankstesnį statymą lentelėje, ir tada spustelėti SUKTI mygtuką , kad pradėtumėte sukimą.

Statymai:

Vidiniai statymai

- **Straight Up (tiesiai aukštyn) - 1 skaičius - Išmoka 35:1** - Jūs galite statyti ant bet kokio skaičiaus, įskaitant 0, uždėdami žetonus tiesiai ant skaičiaus.

- **Split (padalytas) - 2 skaičiai - Išmoka 17:1** - Galite statyti ant dviejų skaičių, naudodami tą pačią pastatytą sumą, uždėdami žetoną ant eilutės, skiriančios šiuos du skaičius.
- **Split 0 (padalytas 0) - 2 skaičiai - Išmoka 17:1** - Naudodami tą pačią pastatytą sumą, galite statyti už kombinacijas, pvz., 0 + 1, 0 + 2 ir 0 + 3, uždėdami žetoną ant eilutės, skiriančios 0 nuo kitų skaičių.
- **Street (gatvė) - 3 skaičiai - Išmoka 11:1** - Naudodami tą pačią pastatytą sumą, galite statyti ant trijų skaičių, uždėdami žetonus ant ruletės stalo išorinės viršutinės linijos – virš šių ruletės stalo skaičių: 3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30, 33 ir 36. Pastaba. Mobiliosiose (portretinėse) versijose galite statyti uždėdami žetonus ant ruletės stalo išorinės dešinėje esančios linijos – šių ruletės stalo skaičių: 3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30, 33 ir 36 dešinėje.
- **Trio (trejetas) - 3 skaičiai - Išmoka 11:1** - Naudodami tą pačią pastatytą sumą, galite statyti uždėdami žetonus ant sankirtos taško tarp 0, 1 ir 2, arba 0, 2 ir 3.
- **Corner (kampinis) - 4 skaičiai - Išmoka 8:1** - Naudodami tą pačią pastatytą sumą, galite statyti ant keturių skaičių, uždėdami žetonus kampuose, kuriuose „susitinka“ šie keturi numeriai. Pvz., centriniame taške, kuriame „susitinka“ ruletės skaičiai 4, 5, 7 ir 8.
- **Six Line (šešių eilių) - 6 skaičiai - Išmoka 5:1** - Naudodami tą pačią pastatytą sumą, galite atlikti „Six Line“ statymą (tai reiškia, galite statyti ant šešių skirtingų skaičių dviejose gretimose trijų skaičių eilėse, vadinamose „gatvėmis“), uždėdami žetonus ant išorinės viršutinės linijos, kuri susikerta su linija, dalijančia šias dvi „gatves“. Pastaba. Mobiliosiose (portretinėse) versijose galite statyti uždėdami žetonus ant išorinės dešinėje esančios linijos, kuri susikerta su linija, dalijančia šias dvi „gatves“.
- **Top Line (viršutinė eilutė) - 0, 1, 2 ir 3 - Išmoka 8:1** - Naudodami tą pačią pastatytą sumą, galite statyti ant 0+1+2+3, uždėdami žetonus ant išorinio taško, kuriame „susitinka“ skaičiai 0 ir 3.

Išoriniai statymai

- **Column (stulpelis) - 12 skaičių - Išmoka 2:1** - Kiekvieno stulpelio, sudaryto iš trijų skaičių, apačioje yra langelis, pažymėtas „2 su 1“. Galite statyti ant bet kurio iš trijų stulpelių, uždėdami žetonus ant langelių, pažymėtų „2 su 1“. Jūs laimėsite, jei iškritęs ruletės skaičius bus ant stulpelio, ant kurio atlikote statymą. Laimėjimai išmokami pagal santykį 2:1; 0 yra pralaimėjimo skaičius.
- **Dozen (tuzinas) - 12 skaičių - Išmoka 2:1** - Galite statyti ant dvylikos skaičių grupės, uždėdami žetonus ant vieno iš trijų langelių, pažymėtų „1-as 12“, „2-as 12“ arba „3-ias 12“. Jei vienas iš jūsų 12 skaičių yra būtent tas skaičius, prie kurio sustojo ruletės kamuoliukas, jums išmokama pagal santykį 2:1; 0 yra pralaimėjimo skaičius.
- **Red (raudonas) - 18 skaičių - Išmoka 1:1** - Statymas langelyje, pažymėtame raudonos spalvos deimantu. 0 nėra įtrauktas.
- **Black (juodas) - 18 skaičių - Išmoka 1:1** - Statymas langelyje, pažymėtame juodos spalvos deimantu. 0 nėra įtrauktas.
- **Even (lyginis) - 18 skaičių - Išmoka 1:1** - Statymas langelyje, pažymėtame užrašu LYGINIS. 0 nėra įtrauktas.
- **Odd (nelyginis) - 18 skaičių - Išmoka 1:1** - Statymas langelyje, pažymėtame užrašu NELYGINIS. 0 nėra įtrauktas.
- **First half (pirma pusė) - 18 skaičių - Išmoka 1:1** - Statymas langelyje, pažymėtame „1 su 18“. 0 nėra įtrauktas.

- **Second half (antra pusė) - 18 skaičių - Išmoka 1:1** - Statymas langelyje, pažymėtame „19 su 36“. 0 nėra įtrauktas.

Prancūziški statymai

Norėdami atlikti šio tipo statymą, spustelėkite norimą vietą statymams skirtoje lentelės zonoje. Bet kokie prancūziški (angl. French) ir kaimynų (angl. Neighbour) statymai yra atliekami papildomai prie bet kokių jau atliktų standartinių statymų.

- **Neighbours (kaimynai) (0–36) - Uždedami 5 žetonai** - Norėdami atlikti šio tipo statymą, spustelėkite norimą skaičių ant „Racetrack“ (takelio). Šio skaičiaus „kaimynai“ (ant ruletės rato esantys 4 skaičiai, po du iš kiekvienos pasirinkto skaičiaus pusės) ir pasirinktas skaičius bus paryškinti. Kai spustelėsite „Racetrack“ skiltyje esantį skaičių, po vieną žetoną bus uždėta ant kiekvieno iš pažymėtų skaičių. Pastaba. Mobilioje versijoje „Racetrack“ pasirodo po to, kai bakstelite „Racetrack“ piktogramą, esančią apatiniame dešiniajame ekrano kampe. Po vieną žetoną bus uždėta ant kiekvieno iš susijusių skaičių (Kaimynai), tiesiai ant „Racetrack“.
- **Voisins (pranc. kaimynai) – Uždedami 9 žetonai** - Norėdami atlikti šio tipo statymą, spustelėkite mygtuką „Voisins“, esantį „Racetrack“ skiltyje. „Voisins“ statymui 9 žetonai apima 17 skaičių: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35 – kiekvienas su vienu žetonu ir 0/2/3, 25/26/28/29, kiekvienas su dviem žetonais. Pastaba. Mobilioje versijoje „Racetrack“ pasirodo po to, kai bakstelite „Racetrack“ piktogramą, esančią apatiniame dešiniajame ekrano kampe. Visi žetonai, atitinkantys šį statymą, bus uždėti pasirinktos zonos centre.
- **Orphelins („našlaičiai“) – Uždedami 5 žetonai** - Norėdami atlikti šio tipo statymą, spustelėkite mygtuką „Orphelins“, esantį „Racetrack“ skiltyje. Atliekant „Orphelins“ statymą 5 žetonai apima 8 skaičius: skaičių 1 su vienu žetonu ir skaičius 6/9, 14/17, 17/20, 31/34 - kiekvienas su vienu žetonu. Pastaba. Mobilioje versijoje „Racetrack“ pasirodo po to, kai bakstelite „Racetrack“ piktogramą, esančią apatiniame dešiniajame ekrano kampe. Visi žetonai, atitinkantys šį statymą, bus uždėti pasirinktos zonos centre.
- **Tiers (pranc. trečias) – Uždedami 6 žetonai** - Norėdami atlikti šio tipo statymą, spustelėkite mygtuką „Tiers“, esantį „Racetrack“ skiltyje. Atliekant „Tiers“ statymą 6 žetonai apima 12 skaičių: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36 – kiekvienas su vienu žetonu. Pastaba. Mobilioje versijoje „Racetrack“ pasirodo po to, kai bakstelite „Racetrack“ piktogramą, esančią apatiniame dešiniajame ekrano kampe. Visi žetonai, atitinkantys šį statymą, bus uždėti pasirinktos zonos centre. Pastaba. Mobiliojoje versijoje bet kokie statymai, atlikti naudojant „Racetrack“, bus rodomi ir ant pagrindinės lentelės zonos, kurioje atliekami statymai.

Svarbi informacija:

- Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia; seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte.
- Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.

- Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami; bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išmokėti – grąžinami.

2.934 Žaidimas „VIP Europietiška Ruletė“ („European Roulette VIP“)

Žaisdami europietišką ruletę jūs bandote numatyti, ties kuriuo skaičiumi kamuoliukas sustos. Palyginti su amerikietiška rulete, kurioje yra du nuliai, europietiškos ruletės versija turi tik vieną nulį ir suteikia daugiau galimybių laimėti.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Kazino stalo žaidimas
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 25 € Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 800 €
RTP:	97.30 %

Žaidimo taisyklės:

- Europietiškos ruletės ratas yra pažymėtas skaičiais nuo 1 iki 36, kaitaliojamomis spalvomis – raudona ir juoda – ir žalios spalvos „0“.
- Lentelės ribos, rodomos ant ruletės stalo yra susijusios su „Straight Up“ statymu (MIN, MAKS.). Informacinėje juostoje, esančioje po pagrindinio žaidimo mygtukais, rodomas tuometinis LIKUTIS, jūsų STATYMAS ir jūsų tuometiniai LAIMĖJIMAI eurais.
- **Naujausi skaičiai:** Skydelyje „Istorija“, kuris yra viršutiniame kairiajame ekrano kampe yra rodomi paskutiniai 8 skaičiai, ties kuriais sustojo ruletės kamuoliukas. Laikomasi sekos iš dešinės į kairę, t. y. nuo naujausio iki seniausio.
- **Karštieji skaičiai:** Viršutiniame dešiniajame ekrano kampe esančiame skydelyje rodomi trys HOT (karštieji) skaičiai (dažniausiai iškrentantys skaičiai, nustatyti vertinant net iki 500 sukimų).
- Perkėlus pelės žymeklį ant skaičiaus, esančio ant ruletės stalo, šis skaičius yra paryškinamas
- Skirtingi skaičiai ir (arba) skirtingi skaičių deriniai gali būti paryškinti skirtingose stalo dalyse.
- Pavyzdys: jei pelės žymeklį perkelsite ant skaičiaus, šis skaičius bus paryškintas, o jeigu pelės žymeklį perkelsite ant linijos tarp dviejų skaičių, abu skaičiai bus pažymėti („split“ statymas).
- Skaičius, ties kuriuo sustoja kamuoliukas, yra paryškinamas. Be to, paryškinamos ir išorinių statymų zonos, kurioms šis skaičius priklauso.

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1 žingsnis

- Spustelėkite pageidaujamą žetonų krūvą. Pasirinkus žetono vertę, ji išlieka pasirinkta tol, kol nuspręsite ją pakeisti spustelėdami kitą žetonų krūvą. Tai reiškia, kad galite žaisti su ta pačia statymo verte negrįždami prie žetonų krūvų.
- Pastaba: negalite statyti daugiau nei leidžiamą žetonų kiekį bet kuriam iš skaičių ar zonų.

2 žingsnis

- Pasirinkę žetono vertę, perkelkite pelės žymeklį ant ruletės stalo ir spustelėkite zoną (-as), kurioje (-iose) norite atlikti statymą, – kiekvienu paspaudimu pažymėtoje vietoje uždedamas vienas žetonas.
- Jei norite pašalinti paskutinį statymą, spustelėkite mygtuką ATŠAUKTI . Spustelėkite mygtuką , kad galėtumėte atšaukti stalo statymus.
- Norėdami padvigubinti statymą, spustelėkite DVIGUBAS mygtuką . Tai padvigubins visus ant stalo atliktus statymus.
- Pastaba. Statymai negali būti pašalinti, jeigu kamuoliukas rieda.

3 žingsnis

- Spustelėkite mygtuką SUKTI , kad pasuktumėte ruletės ratą. Kai kamuoliukas rieda, nebegalite atlikti jokių statymų; palaukite, kol jis sustos.
- Jei norite praleisti ruletės sukimo animaciją, spustelėkite PRALEISTI mygtuką .

4 žingsnis

- Bet kokia laimėta suma yra rodoma informacinėje juostoje ir yra pridedama prie likučio.
- Po to, kai kamuoliukas sustos, galėsite ir vėl pereiti prie 1 veiksmo arba spustelėti STATYTI VĖL mygtuką , kad papildytumėte ankstesnį statymą lentelėje, ir tada spustelėti SUKTI mygtuką , kad pradėtumėte sukimą.

Statymai:

Vidiniai statymai

- **Tiesiai aukštyn - 1 skaičius - Išmoka 35:1** - Jūs galite statyti ant bet kokio skaičiaus, įskaitant 0, uždėdami žetonus tiesiai ant skaičiaus.
- **Padalytas - 2 skaičiai - Išmoka 17:1** - Galite statyti ant dviejų skaičių, naudodami tą pačią pastatytą sumą, uždėdami žetoną ant eilutės, skiriančios šiuos du skaičius.
- **Padalytas 0 - 2 skaičiai - Išmoka 17:1** - Naudodami tą pačią pastatytą sumą, galite statyti už kombinacijas, pvz., 0 + 1, 0 + 2 ir 0 + 3, uždėdami žetoną ant eilutės, skiriančios 0 nuo kitų skaičių.
- **Gatvė - 3 skaičiai - Išmoka 11:1** - Naudodami tą pačią pastatytą sumą, galite statyti ant trijų skaičių, uždėdami žetonus ant ruletės stalo išorinės viršutinės linijos – virš šių ruletės stalo skaičių: 3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30, 33 ir 36. Pastaba. Mobiliosiose (portretinėse) versijose galite statyti uždėdami žetonus ant ruletės stalo išorinės dešinėje esančios linijos – šių ruletės stalo skaičių: 3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30, 33 ir 36 dešinėje.

- **Trejetas - 3 skaičiai - Išmoka 11:1** - Naudodami tą pačią pastatytą sumą, galite statyti uždėdami žetonus ant sankirtos taško tarp 0, 1 ir 2, arba 0, 2 ir 3.
- **Kampinis - 4 skaičiai - Išmoka 8:1** - Naudodami tą pačią pastatytą sumą, galite statyti ant keturių skaičių, uždėdami žetonus kampuose, kuriuose „susitinka“ šie keturi numeriai. Pvz., centriniame taške, kuriame „susitinka“ ruletės skaičiai 4, 5, 7 ir 8.
- **Šešių eilučių - 6 skaičiai - Išmoka 5:1** - Naudodami tą pačią pastatytą sumą, galite atlikti „Six Line“ statymą (tai reiškia, galite statyti ant šešių skirtingų skaičių dviejose gretimose trijų skaičių eilėse, vadinamose „gatvėmis“), uždėdami žetonus ant išorinės viršutinės linijos, kuri susikerta su linija, dalijančia šias dvi „gatves“. Pastaba. Mobiliosiose (portretinėse) versijose galite statyti uždėdami žetonus ant išorinės dešinėje esančios linijos, kuri susikerta su linija, dalijančia šias dvi „gatves“.
- **Viršutinė eilutė - 0, 1, 2 ir 3** - Išmoka 8:1 - Naudodami tą pačią pastatytą sumą, galite statyti ant 0+1+2+3, uždėdami žetonus ant išorinio taško, kuriame „susitinka“ skaičiai 0 ir 3.

Išoriniai statymai

- **Stulpelis - 12 skaičių - Išmoka 2:1** - Kiekvieno stulpelio, sudaryto iš trijų skaičių, apačioje yra langelis, pažymėtas „2 su 1“. Galite statyti ant bet kurio iš trijų stulpelių, uždėdami žetonus ant langelių, pažymėtų „2 su 1“. Jūs laimėsite, jei iškritęs ruletės skaičius bus ant stulpelio, ant kurio atlikote statymą. Laimėjimai išmokami pagal santykį 2:1; 0 yra pralaimėjimo skaičius.
- **Tuzinas - 12 skaičių - Išmoka 2:1** - Galite statyti ant dvylikos skaičių grupės, uždėdami žetonus ant vieno iš trijų langelių, pažymėtų „1-as 12“, „2-as 12“ arba „3-ias 12“. Jei vienas iš jūsų 12 skaičių yra būtent tas skaičius, prie kurio sustojo ruletės kamuoliukas, jums išmokama pagal santykį 2:1; 0 yra pralaimėjimo skaičius.
- **Raudonas - 18 skaičių - Išmoka 1:1** - Statymas langelyje, pažymėtame raudonos spalvos deimantu. 0 nėra įtrauktas.
- **Juodas - 18 skaičių - Išmoka 1:1** - Statymas langelyje, pažymėtame juodos spalvos deimantu. 0 nėra įtrauktas.
- **Lyginis - 18 skaičių - Išmoka 1:1** - Statymas langelyje, pažymėtame užrašu LYGINIS. 0 nėra įtrauktas.
- **Nelyginis - 18 skaičių - Išmoka 1:1** - Statymas langelyje, pažymėtame užrašu NELYGINIS. 0 nėra įtrauktas.
- **Pirma pusė - 18 skaičių - Išmoka 1:1** - Statymas langelyje, pažymėtame „1 su 18“. 0 nėra įtrauktas.
- **Antra pusė - 18 skaičių - Išmoka 1:1** - Statymas langelyje, pažymėtame „19 su 36“. 0 nėra įtrauktas.

Prancūziški statymai

Norėdami atlikti šio tipo statymą, spustelėkite norimą vietą statymams skirtoje lentelės zonoje. Bet kokie prancūziški (angl. French) ir kaimynų (angl. Neighbour) statymai yra atliekami papildomai prie bet kokių jau atliktų standartinių statymų.

- **Neighbours (kaimynai) (0–36)** - Uždedami 5 žetonai - Norėdami atlikti šio tipo statymą, spustelėkite norimą skaičių ant „Racetrack“ (takelio). Šio skaičiaus „kaimynai“ (ant ruletės rato

esantys 4 skaičiai, po du iš kiekvienos pasirinkto skaičiaus pusės) ir pasirinktas skaičius bus paryškinti. Kai spustelėsite „Racetrack“ skiltyje esantį skaičių, po vieną žetoną bus uždėta ant kiekvieno iš pažymėtų skaičių. Pastaba. Mobilioje versijoje „Racetrack“ pasirodo po to, kai bakstelite „Racetrack“ piktogramą, esančią apatiniame dešiniajame ekrano kampe. Po vieną žetoną bus uždėta ant kiekvieno iš susijusių skaičių (Kaimynai), tiesiai ant „Racetrack“.

- **Voisins (pranc. kaimynai)** – Uždedami 9 žetonai - Norėdami atlikti šio tipo statymą, spustelėkite mygtuką „Voisins“, esantį „Racetrack“ skiltyje. „Voisins“ statymui 9 žetonai apima 17 skaičių: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35 – kiekvienas su vienu žetonu ir 0/2/3, 25/26/28/29, kiekvienas su dviem žetonais. Pastaba. Mobilioje versijoje „Racetrack“ pasirodo po to, kai bakstelite „Racetrack“ piktogramą, esančią apatiniame dešiniajame ekrano kampe. Visi žetonai, atitinkantys šį statymą, bus uždėti pasirinktos zonos centre.
- **Orphelins („našlaičiai“)** – Uždedami 5 žetonai - Norėdami atlikti šio tipo statymą, spustelėkite mygtuką „Orphelins“, esantį „Racetrack“ skiltyje. Atliekant „Orphelins“ statymą 5 žetonai apima 8 skaičius: skaičių 1 su vienu žetonu ir skaičius 6/9, 14/17, 17/20, 31/34 - kiekvienas su vienu žetonu. Pastaba. Mobilioje versijoje „Racetrack“ pasirodo po to, kai bakstelite „Racetrack“ piktogramą, esančią apatiniame dešiniajame ekrano kampe. Visi žetonai, atitinkantys šį statymą, bus uždėti pasirinktos zonos centre.
- **Tiers (pranc. trečias)** – Uždedami 6 žetonai - Norėdami atlikti šio tipo statymą, spustelėkite mygtuką „Tiers“, esantį „Racetrack“ skiltyje. Atliekant „Tiers“ statymą 6 žetonai apima 12 skaičių: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36 – kiekvienas su vienu žetonu. Pastaba. Mobilioje versijoje „Racetrack“ pasirodo po to, kai bakstelite „Racetrack“ piktogramą, esančią apatiniame dešiniajame ekrano kampe. Visi žetonai, atitinkantys šį statymą, bus uždėti pasirinktos zonos centre. Pastaba. Mobiliojoje versijoje bet kokie statymai, atlikti naudojant „Racetrack“, bus rodomi ir ant pagrindinės lentelės zonos, kurioje atliekami statymai.

Svarbi informacija:

- Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia; seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte.
- Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
- Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami; bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išmokėti – grąžinami.

2.935 Žaidimas „Čili Sprogimas“ („Chilli Pop“)

„Čili Sprogimas“ žaidime sudėk geriausią kombinaciją iš svogūnų, česnakų, raudonųjų, geltonųjų ir žaliųjų paprikų simboliu. Bet kuri kombinacija iš 3 ar daugiau gretutinių simbolių veda link sėkmės. Sudėk juos su „WILD PIÑATA“ (Laukinė Pinjata) simboliu, kuris gali pakeisti bet koki simbolį ir sukurti sudėtinį daugiklį.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas

Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	110 000 €
RTP:	96.08%

Žaidimo taisyklės:

- „Čili Sprogimas“ tai kazino žaidimas, turintis „WILD“ (laukinius) simbolius, daugybe daugiklių, nemokamų sukimų funkciją su išsiplečiančiu tinkleliu ir padvigubėjančiu mini žaidimu.
- Žaidimas išmoka nuo 3 ar daugiau simbolių.
- Visi simboliai išmokami per simbolį kuomet susidaro laimėjimų grupė.
- Visų laimėjimų grupė sprogsta, išskyrus „MULE“ (Asilas) simbolių grupe. Naujų simbolių atsiradimo atvejis suteikia papildomus laimėjimus.
- „PIÑATA“ (Pinjata) simbolis yra „WILD“ (Laukinis) ir pakeičia visus simbolius išskyrus „MULE“ (Asilas) simbolį.
- Kai tinklelis užsipildo „PIÑATA“ (Pinjata) simboliais žaidėjas yra apdovanojamas bonuso laimėjimu.
- Kiekviena laimėjimų grupė yra dauginama iš „PIÑATA“ (Pinjata) simbolių, kurie yra laimėjimų grupės +1 dalis.
- Visi laimėjimai sprogsta, likę simboliai krenta žemyn ir nauji simboliai užpildo tuščias vietas. Nauji laimėjimai yra skaičiuojami ir šis procesas kartojasi tol, kol nebelieka naujų laimėjimų.
- Tik naujausias laimėjimas grupėje bus išmokamas.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimų informaciją galima rasti mokėjimo lentelėje.
- Gedimai anuliuoja visus išmokėjimus ir žaidimus.

Žaidimo funkcijos:

„PIÑATA WILDS“ (Pinjata Laukiniai)

Fiestos mėgstamiausias - prikimšta piñata tarnauja kaip „WILD“ (Laukiniai) simbolis, galintis pakeisti bet kurį kitą simbolį.

„PIÑATA“ DAUGIKLIAI

Pirmasis „piñata“ simbolis padaugina laimėjimo išmokėjimo sankaupą 2x, o su kiekvienu papildomu „WILD“ simboliu daugiklis dar padidėja vienu kartu besitęsiančioje simbolių krūvoje.

Nemokami sukimai

Asilų simboliai išprovokuoja jaudinančią „FREE FALLS“ (Nemokami Kritimai) funkciją, kuri pasireiškia kaip grupė – 3 ir daugiau. Tuo tarpu vienu metu gali atsirasti iki 15 nemokamų kritimų taip apdovanodami žaidėją maksimaliai 26 nemokamais sukimais.

BESIPLEČIANTIS TINKLELIS

Žaidėjai renka „MULE“ (Asilas) simbolius nemokamų sukimų metu, kad išplėstų puodo dydį kartu su tam tikro etapo intervalais tarp 5 ir 70.

2.936 Žaidimas „Auksinis Kanjonas“ („Gold Canyon“)

Saugokis sprogmenų turtingųjų kanjone, nes 3 ar daugiau „DYNAMITE“ (Dinamitas) simbolių išprovokuos nemokamus sukimus.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 10 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	47 748 €
RTP:	96.13%

Žaidimo taisyklės:

- „Auksinis Kanjonas“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių kazino žaidimas su pilnais būgnais „WILD“ simboliais ir daugybe nemokamų sukimų.
- „SCATTER PAYS“ (Sklaidos Išmokėjimai) – tai dinamito sprogimai kai susideda 3 ar daugiau sprogimų, kurie yra išprovokuojami 3 ar daugiau tokių pačių sprogimų ir sukelia sprogimo bangą, suteikiančią „SCATTER“ (Sklaidos) laimėjimus.
- „FREE SPINS ON THE FRONTIER“ (Nemokami Sukimai Pasienyje) – kai dinamitas sprogs, kask giliau šansui laimėti „BIG WINS“ (Dideli Laimėjimai) laimėjimą su nemokamu sukimu už kiekvieną sprogimų kombinaciją.

2.937 Žaidimas „Begalybės Žmogus“ („Spinfinity Man“)

Begalybės Žmogaus galios yra pateiktos kaip animuoti 2x2 simboliai, o lazeriu šaudančios akys sudegina visą simbolių stulpelį, eilę, arba abu kartu jei surandamas dvigubo spindulio simbolis. Ledinio kvapo funkcija gali sušaldyti ir suskaldyti mažą arba didelę simbolių grupę. Telepatijos funkcija panaikins visus vienodos spalvos simbolius.

Kuomet įvyksta funkcija – Begalybės Žmogaus gerbėja padaro nuotrauką – didžiulė simbolių krūva išleidžiama, išprovokuojanti tiesioginę kaskadą. Gerbėjų sankaupos skaičius pasileidžia iš naujo su kiekvienu nauju sukimu.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 10 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	56 000 €
RTP:	96.00%

Žaidimo taisyklės:

„Begalybės Žmogus“ tai 7 būgnų kazino žaidimas, turintis „SUPER POWER“ (Super galios) kombinacijas, „FAN GIRL“ (Gerbėja) apdovanojimus už susprogdintas grupes, Poną X, kuris gali aktyvuoti „FREE SPINS BOSS“ (Nemokamų sukimų bosas) funkciją ir dvigubinti bonusų žaidimą.

Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimo informacija gali būti rasta mokėjimo lentelėje. Žaidimas išmoka simbolių, susidėjusių bet kokia tvarka, mechanizmu, todėl būtent čia galimas didžiausias laimėjimas.

Žaidimo funkcijos:

PAGERINK SAVO ŽAIDIMĄ:

Animuoti 2x2 simboliai pagrindiniame žaidime aktyvuoja Begalybės Žmogaus specialiąsias galias ir pakeičia žaidimo lauką į vieną pusę.

KOVOK DĖL ATEITIES:

Kibk į kovą su super blogiuku Ponu X greitame nemokamų sukimų žaidime, kuriame tavo herojaus galios yra nustatytos prieš jį patį.

TAVO DIDŽIAUSIAS FANAS:

Rink gerbėjų simbolius ir gauk papildomų sukimų.

NAUDINGUMO DIRŽAS:

Padidink BIG WINS šansą kai Begalybės Žmogus turės pasirinkimo galią savo rankose.

2.938 Žaidimas „Super Saldžiai“ („Super Sweets“)

„SUPER STICKY WILDS“ (Super Limpantys Laukiniai) simboliai, kurie pasirodo būgnuose ir suteikia nemokamus sukimus iš naujo, todėl gaudyk juos, rink auksinius bilietus ir lėk visu greičiu link „GOLDEN TICKET FREE SPINS“ (Auksinio bilieto nemokami sukimai) galimybės!

„SUPER SWEETS SURPRISE“ (Super Saldumynų Siurprizas) elementas atsiranda bet kuriuo metu tarp 2, 3 ir 4 būgnų, kurie suteikia sukimus iš naujo arba bilietą į bonusų žaidimą.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 10 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	3 944 €
RTP:	95.06%

Žaidimo funkcijos:

- „Super Saldžiai“ tai 5 būgnų ir 3 eilučių kazino žaidimas, kuris turi „STICKY WILDS“ (Limpantys Laukiniai) sukimus, nemokamų sukimų funkcija.
- „GOLDEN TICKET FREE SPINS“ (auksinio bilieto nemokami sukimai) – surink 3 auksinius bilietus, kad galėtum lošti nemokamų sukimų rėžimu. Atsiradus bilietams gaunami 5 nemokami sukimai, kurie transformuojasi į „STICKY WILDS“ (Limpantys Laukiniai) elementus bonusų žaidimo metu.

2.939 Žaidimas „Banko Pagrobimas“ („Take the Bank“)

5 būgnų ir 75 eilučių žaidimas siūlo daug galimybių laimėti, tačiau saugokis „HEIST“ (apiplėšimo) sukimų, nes kiekvienas toks sukimas veda prie bombų sprogimo. Rink vagių simbolius būgnuose ir kiekvienas 10 sukimas pavirs „WILD“ simboliu, vedančiu į pagrindinę saugyklą. Nepaleisk policijos iš akių kadangi 3 „bonus“ simboliai atneš nemokamų sukimų.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	7 194 €
RTP:	96.08%

Žaidimo funkcijos:

- „Banko Pagrobimas“ tai 5 būgnų ir 4 eilučių bei 75 išmokėjimo eilučių kazino žaidimas, turintis „HEIST SPINS“ (apiplėšimo sukimai) sukimus, sprogstantį „BONUS“ (premija) žaidimą ir „BUY FEATURE“ (Pirkimo funkcija) simbolį, kuris iškart nukelia į veiksmą.
- „HEIST SPINS“ (apiplėšimo sukimai) – įsitrauk į intriguojančią progresijos sistemą. Kiekvieną kartą atlikus sukimą „BOMB COUNTER“ (Bombų skaitiklis) elementas skaičiuosis žemyn nuo 10 iki 0. „ROBBER“ simbolis konvertuojasi į „BOMB“ simbolį, kuris po 10 sukimų pavirs „WILD“.
- „FREE SPINS“ (Nemokami sukimai) – surink 3 „POLICE CARS“ (Policijos automobiliai) simbolius ir „BONUS GAME“ žaidimas prasidės. Jūs gausite 5, 7 ar netgi ypatinguosius 10 „WILD“ simbolius, išsibarsčiusius po būgnus. Kiekvienas sukimas privers „WILD“ simbolius judėti vis į kitą vietą taip suteikdamas didesnį potencialą laimėti prizus!
- „BUY FEATURE“ (Pirkimo funkcija) – „BONUS“ (premija) elementas, kurį galima įsigyti bet kuriuo žaidimo metu, leidžia pasirinkti „WILDS“ elementų kiekį, kurį nori matyti ekrane.

2.940 Žaidimas „Totalus Išsekimas“ („Total Overdrive‘)

Tai 3 būgnų ir 5 eilučių kazino žaidimas. „TOTAL OVERDRIVE“ (Totalus Išsekimas) elemento šerdyje yra „OVERDRIVE“ elemento daugiklis, todėl kiekvienas laimingas sukimas dvigubės, o daugiklis didės su kiekvienu laimėjimu.

Tačiau tuo viskas nesibaigia. „OVERDRIVE“ (Išsekimas) daugiklis taip pat gali tapti „STICKY“ (Limpantis) elementu. Tai reiškia, kad šis simbolis laikysis didžiąja dalį sukimų, net jei ir nebus nuoseklių laimėjimų. „OVERDRIVE“ (Išsekimas) daugiklis gali būti iš naujo suaktyvintas, o tai pakeltų daugiklio lygį.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 10 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	14 500 €
RTP:	96.92%

Žaidimo funkcijos:

- „WILD“ (Laukinis) simbolis pakeičia visus kitus simbolius. 3 tokie simboliai suteikia 50x laimėjimą.
- „OVERDRIVE MULTIPLIER“ (Išsekimo daugiklis) – kiekvienas nuoseklus laimėjimas padidins aktyvųjį daugiklį be jokių limitų.
- „STICKY MULTIPLIER – OVERDRIVE“ (Limpantis daugiklis – išsekimas) daugiklis gali patapti „STICKY“ (Limpantis) elementu ir pasilikti toje pačioje pozicijoje. Ši funkcija gali būti iš naujo sukelta, pakeldama daugiklį į aukštesnį lygį ir padidindama šansą laimėti!

2.941 Žaidimas „Vikingų Kelionė“ („Viking Voyage“)

Auksinis Karalius, kariai ir skydo kovotojos tai visi aukščiausi simboliai, teikiantys didžiausius laimėjimus.

Kuomet Karalius atsiranda pilnoje visumoje, jis uždainuoja mūšio giesmę sušaldydamas būgną ir išjudindamas žemę ir taip vėl priversdamas visus būgnus suktis. Na o jeigu atsiranda dar viena grupė sukimo metu, Karalius taip pat užrakins būgną prieš jam vėl sukantis.

Specialus drakaro, gaubiamo šarvų iš abiejų pusių, simbolis atsiras tik 1 ir 5 būgnuose. Kai drakaras bus matomas, jį lydės būgnų garsai, o jei dar vienas atsiras tuo pačiu sukimu, Vikingai pradės savo 15 nemokamų sukimų funkciją!

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	4 713.15 €
RTP:	96.12%

Žaidimo taisyklės:

- „Vikingų Kelionė“ tai 5 būgnų „ALL WAYS PAYS“ (Visada išmoka) kazino žaidimas su „WILD“ (laukinis) daugikliu ir dvigubėjančiu bonusų žaidimu.
- Žaidime yra 1-5 statymų lygių, statant nuo 40 iki 200 kreditų.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimų informaciją galima rasti mokėjimo lentelėje.
- Žaidimas išmoka iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai skirtingose eilutėse yra sudedami.
- Gedimai anuliuoja visus išmokėjimus ir žaidimus.

Žaidimo funkcijos:

„WARRIOR KING WILDS“ (Kovotojų Karaliaus Laukiniai)

Stovint už bet kurio kito simbolio kovotojas karalius atsiras pilnoje simbolių krūvoje ir riaumodamas užrakins vieną būgną bei privers kitus būgnus suktis iš naujo.

SUKIMO PAKARTOTINĖ SĄLYGA:

Tolimesnė pilno aukščio kovotojo karaliaus simbolių krūva gali atsirasti pakartotinių sukimų metu ir išprovokuoti likusių būgnų pakartotinius sukimus.

PARUOŠKITE DRAKARUS!

Kai atsiras laivo 1 ir 5 būgnuose, Vikingai pradės jų kelionę, suteikdami 15 nemokamų sukimų.

„BUY-IN“ (Pirkimo) FUNKCIJA

„Vikingų Kelionė“ žaidime yra firminė Betsoft „BUY-IN“ (pirkimo) funkcija, kuri suteikia nemokamus sukimus, o specialus monetos simbolis sumažina „BUY-IN“ (pirkimo) sumą iki 0 (jei jų pakanka tuo metu).

2.942 Žaidimas „Vampyrų Naktis“ („Vampire Night“)

Tai 5 būgnų ir 5 fiksuotų eilučių vaizdo lošimų automatas. Automate yra 11 kortų, tarp kurių 1 – Universaliojo simbolio korta. Už visas laiminčiąsias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.15 € arba 5 kreditai Maks. 20 € arba 100 kreditų
Maksimalaus laimėjimo suma:	60 000 €
RTP:	95.98%

Žaidimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
- Jei toje pačioje eilutėje yra daugiau nei viena laiminčioji kombinacija, išmokama už tą kombinaciją, kuri turi didesnę vertę.
- Jei toje pačioje mokėjimo eilutėje pelnomi du skirtingi laimėjimai, kurių sumos vienodos, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
- Visuose būgnuose surinkus 15 vienodų kortų, skaičiuojant nuo Tūzo arba Karaliaus, arba Damos, arba Valeto, bendras laimėjimas žaidime padauginamas iš 5.
- 1-ame, 2-ame, 3-ame ir 4-ame būgnuose surinkus 12 vienodų kortų, skaičiuojant nuo Tūzo arba Karaliaus, arba Damos, arba Valeto, bendras laimėjimas žaidime padauginamas iš 4.
- 1-ame, 2-ame ir 3-ame būgnuose surinkus 9 vienodas kortas, skaičiuojant nuo Tūzo arba Karaliaus, arba Damos, arba Valeto, bendras laimėjimas žaidime padauginamas iš 3.
- Išmokama tik už aukščiausią daugiklį.
- Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo eilučių laimėjimai sumuojami.
- Veikimo sutrikimai daro visus mokėjimus ir lošimus negaliojančius.

Žaidimo funkcija:

- Laimėjimo atveju lošėjas turi galimybę spustelėti aktyvų lošimo mygtuką ir pereiti į papildomą lošimą.
- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimo bandymai“ rodo šiame žaidime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimų suma“ rodo sumą, kurią Lošimų lošime lošėjas

norėtų padvigubinti. Žymeklis „Loškite, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“. Mygtuką „Juoda“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇨“ klavišą klaviatūroje. Mygtuką „Raudona“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇦“ klavišą klaviatūroje. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane pakyla aukštyn ir išsaugoma istorijoje. Paskutinės penkios kortos lošėjo sesijoje saugomos skiltyje „Istorija“.

- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti „Lošimų“ žaidimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Lošimų“ žaidimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.
- Didžiausia galima laimėti suma, kuria galima lošti Lošimų žaidime, nurodyta Mokėjimų lentelėje.

Statymas:

- Statymo nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint nominalo mygtukus.
- Eilučių statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje esančių statymo mygtukų. Ties kiekvienu statymo mygtuku rodoma suma yra bendra visoms 5 eilutėms, kadangi šiame lošimų automate eilučių skaičius yra fiksuotas. Aktyvuodamas kurį nors statymo mygtuką, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pat metu pradeda lošimą. Šie mygtukai taip pat gali būti aktyvuoti „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M” klaviatūros klavišais. „C“ klavišu atliekamas mažiausias statymas, „V“ klavišu kitas didesnis statymas ir taip toliau.
- Tuo atveju, jei Mokėjimų lentelė yra atidaryta, rodomos su pasirinkta statymo verte susijusios sumos. Jei lošėjas spusteli kurį nors iš likusių statymo mygtukų, pakeičiamas statymo pasirinkimas, o Mokėjimų lentelėje rodomi su šiuo pasirinkimu susiję mokėjimai. Pradedama lošti tik antrą kartą aktyvavus tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atidarius žaidimą, žemiausio statymo mygtukas visuomet pasirenkamas kaip numatytasis.
- Jei aktyvuojant statymo laukelį buvo laimėta suma, didėjančios laimėjimo sumos animacija „Laimėjimo“ laukelyje sustabdoma ir parodoma visa laimėta suma.

Žaidimo valdymas:

Ekrane atsiranda šie laukeliai:

- **„Likutis / Kreditas“** – aktyvuodamas šį laukelį, nuo kreditų lošėjas pereina prie eurų. Šiuo laukeliu taip pat galima pereiti nuo eurų prie kreditų. Mygtuką galima aktyvuoti bet kurioje žaidimo stadijoje;
- **„Laimėjimas“** – šiame laukelyje rodoma bendra vienu būgnų sukimu už eilutes išlošta suma. Jei tuo metu, kai rodoma didėjančios sumos animacija, aktyvuojamas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma šiuo būgnų sukimu laimėta suma;
- **„Paskutinis laimėjimas“** – šiame laukelyje rodoma paskutinė žaidimo metu išlošta suma.
- **Laiminčiųjų eilučių laukelis** – šis laukelis yra po būgnais. Laukelyje rodomas eilutės numeris, laiminčioji kombinacija ir suma, kurią lošėjas išlošė už šią kombinaciją.

Ekrane atsiranda šie mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Aktyvuojant mygtuką „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Aktyvavus mygtuką „Pradėti“, būgnai ima suktis, o mygtukas virsta „Sustabdyti visus“ mygtuku. Jei prieš tai buvo laimėta kokia nors suma, ji automatiškai įskaitoma į lošėjo likutį. Būgnus taip pat galima pradėti sukti aktyvavus tarpo klavišą (klaviatūroje).
	Sustabdyti visus	Aktyvavus mygtuką „Sustabdyti visus“, visi būgnai tuo pat metu nustoja suktis, o mygtukas virsta mygtuku „Pradėti“ (jei nėra laiminčiųjų kombinacijų) arba „Atsiimti“, jei yra laiminčioji kombinacija. Būgnus taip pat galima sustabdyti aktyvavus tarpo klavišą (klaviatūroje). Kiekvieną būgną galima sustabdyti atskirai. Kol būgnai sukasi, lošėjas gali spustelėti kiekvieną būgną ir jį sustabdyti, tuomet pasirinktas būgnas sustoja tuo pat metu, kaip ir pirmasis.
	Atsiimti	Aktyvavus mygtuką „Atsiimti“, sustabdoma didėjančios sumos animacija, laukelyje „Laimėjimas“ parodoma visa laimėta suma, o mygtukas įgauna statusą „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti aktyvuojant tarpo klavišą (klaviatūroje).
	Nominalas	Rodoma vieno kredito vertė. Šį mygtuką taip pat galima pasirinkti klaviatūroje spustelėjus „X“ klavišą. Pasirinkti norimą vertę taip pat galima klaviatūroje spustelint „C“, „V“, „B“ ir „N“ klavišus. Spustelėjus „C“ klavišą, pasirenkama mažiausia nominalo vertė, spustelėjus „V“ klavišą, pasirenkama kita, šiek tiek didesnė, vertė ir taip toliau. Jei įvyko laimėjimas, keičiant nominalo vertę laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir jis nebegali toliau lošti.
	Garso valdymas	Aktyvavus šį mygtuką žaidimo garsas įjungiamas arba išjungiamas, priklausomai nuo to, kaip buvo nustatyta prieš tai.
	Ekrano dydžio valdymas	Aktyvavus šį mygtuką, ekranas padidėja arba sumažėja, priklausomai nuo esamo ekrano dydžio.
	Mokėjimų lentelė	Aktyvavus šį mygtuką atveriamos arba užveriamos šio žaidimo taisyklės.
	Išėjimas	Aktyvavęs šį mygtuką, lošėjas palieka žaidimą. Sukantis būgnams šis mygtukas yra neaktyvus. Jei įvyko laimėjimas, aktyvuojant šį mygtuką laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir žaidimas uždaromas. Lošėjas toliau negali lošti iš šios sumos. Šį mygtuką taip pat galima aktyvuoti klaviatūroje spustelėjus „,“ simbolį.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis – premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame žaidime, pažymėtame **„Aukso puodo kortos“.**
Aukso puodo kortos – tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- **KRYŽIAI** – 1-as lygis (žemiausia puodo vertė);
- **BŪGNAI** – 2-as lygis;
- **ŠIRDYS** – 3-as lygis;
- **VYNAI** – 4-AS aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.
Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio žaidimo, pagrindinio žaidimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą žaidimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
- Aukso puodo kortų paslapties žaidimo metu išloštos sumos nedalyvauja žaidime. Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame žaidime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Lėtas interneto ryšys ir ryšio nutrūkimas

Dėl lėto interneto ryšio galimas vėlavimas ir gali būti rodomas nebegaliojančios aukso puodo vertės. Nutrūkus ryšiui Aukso puodo kortų premijos lošime palaikoma atkūrimo funkcija.

Laimėtojai

Jei pelnoma kuri nors aukso paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose žaidimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Svarbi informacija:

Jei dėl nutrūkusio interneto ryšio žaidimas pertraukiamas, kitą kartą lošėjui prisijungus prie žaidimo, neužbaigtas žaidimas automatiškai tęsiamas nuo tos vietos, kai buvo nutrauktas.

Jei nepriklausomai nuo lošėjo žaidimas buvo anuliuotas, anuliavimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

2.943 Žaidimas „Retro Stilius“ („Retro Style“)

Tai 5 būgnų ir 20 eilučių vaizdo lošimų automatas. Automate yra 13 kortų, tarp kurių 1 – Universaliojo simbolio korta ir 1 – ‚Scatter“ (Sklaidos) simbolio korta. Už visas laiminčiąsias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos) simbolius, kuriems tvarka nesvarbi.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € arba 1 kreditas Maks. 40 € arba 400 kreditų
Maksimalaus laimėjimo suma:	400 000 €
RTP:	96.17%

Žaidimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
- Apdovanojimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo eilučių apdovanojimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Jei toje pačioje eilutėje yra daugiau nei viena laiminčioji kombinacija, išmokama už tą kombinaciją, kuri turi aukščiausią vertę.
- Jei toje pačioje mokėjimo eilutėje pelnomi du skirtingi laimėjimai, kurių sumos vienodos, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
- Mokėjimo eilučių, kuriose yra Universalusis simbolis, laimėjimai dvigubinami.
- Jei laiminčiąją kombinaciją sudaro daugiau nei vienas Universalusis simbolis vienoje mokėjimo eilutėje, laimėjimas dvigubinamas tik vieną kartą.
- Jei laiminčiąją kombinaciją sudaro vien Universalieji simboliai, laimėjimas nedvigubinamas.
- Veikimo sutrikimai daro visus mokėjimus ir lošimus negaliojančius.

Nemokami sukimai:

- Jei laiminčiąją kombinaciją sudaro 3, 4 arba 5 „Scatter“ (Sklaidos) simboliai, lošėjas turi galimybę lošti atitinkamai 15, 20 arba 25 nemokamus lošimus. Šių lošimų laimėjimai dauginami iš 3 (x3).
- Ekrane atsiranda tekstinis pranešimas „Spustelėkite PRADĖTI, kad pradėtumėte“.
- Spustelėjęs tekstinio pranešimo lauką arba mygtuką „PRADĖTI“, lošėjas gali pradėti nemokamus sukimus.
- Būgnai ima automatiškai suktis, kol užbaigiami visi Nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tokiu statymu ir eilutėmis, kurie galiojo lošimo, kai funkcija buvo aktyvuota, metu.
- Nemokamų sukimų sustabdyti negalima.

- Jei Nemokamų sukimų metu išsukami 3, 4, arba 5 „Scatter“ (Sklaidos) simboliai, lošėjas pelno atitinkamai 15, 20 arba 25 naujus Nemokamus sukimus, kurie pridedami prie turimo Nemokamų sukimų skaičiaus.
- Užbaigus visus nemokamus lošimus, bendra Nemokamų sukimų metu laimėta suma galima lošti lošime (jei suma yra mažesnė arba lygi Mokėjimų lentelės lange nurodytai sumai).
- Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame žaidime, pažymėtame „Aukso puodo kortos“.
Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI - 2-as lygis;
- ŠIRDYS - 3-as lygis;
- VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.
Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio žaidimo, pagrindinio žaidimo langas neužsidaro. Pabaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą žaidimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
- Aukso puodo kortų paslapties žaidimo metu išloštos sumos nedalyvauja žaidime. Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame žaidime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Lėtas interneto ryšys ir ryšio nutrūkimas

- Dėl lėto interneto ryšio galimas vėlavimas ir gali būti rodomos nebegaliojančios aukso puodo vertės.
- Nutrūkus ryšiui, Aukso puodo kortų premijos lošime palaikoma atkūrimo funkcija.

Laimėtojai

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose žaidimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Žaidimo funkcijos:

- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai Lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimo bandymai“ rodo šiame žaidime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Loškite, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Mygtuką „Juoda“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇨“ klavišą klaviatūroje. Mygtuką „Raudona“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇦“ klavišą klaviatūroje. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane pakyla aukštyn ir išsaugoma istorijoje. Paskutinės penkios kortos lošėjo sesijoje saugomos skiltyje „Istorija“.
- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti žaidimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

Statymas:

- Pasirenkamas eilučių, kuriomis lošiama, skaičius. Pasirinkti galima abiejose ekrano pusėse esančiose lentelėse.
- Statymo nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint nominalo mygtukus.
- Eilučių statymus galima pasirinkti spustelėjus bet kurį iš penkių ekrano apačioje centre esančių mygtukų. Ties kiekvienu statymo mygtuku rodoma suma yra statymo už pasirinktą eilučių skaičių suma. Aktyvuodamas kurį nors statymo mygtuką, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pat metu pradeda lošimą. Šie mygtukai taip pat gali būti aktyvuoti „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M” klaviatūros klavišais. „C“ klavišu atliekamas mažiausias statymas, „V“ klavišu kitas didesnis statymas ir taip toliau.
- Tuo atveju, jei Mokėjimų lentelė yra atidaryta, rodomos su pasirinkta statymo verte susijusios sumos. Jei lošėjas spusteli kurį nors iš likusių statymo mygtukų, pakeičiamas statymo pasirinkimas, o Mokėjimų lentelėje rodomi su šiuo pasirinkimu susiję mokėjimai. Pradedama lošti tik antrą kartą aktyvavus tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atidarius žaidimą, žemiausio statymo mygtukas visuomet pasirenkamas kaip numatytasis.
- Jei aktyvuojant statymo laukelį buvo laimėta suma, didėjančios laimėjimo sumos animacija „Laimėjimo“ laukelyje sustabdoma ir parodoma visa laimėta suma.

Žaidimo valdymas:

„Retro Stiliaus“ lošimų automato ekrane rodomi šie laukeliai:

- **„Likutis / Kreditas“** – aktyvuodamas šį laukelį, nuo kreditų lošėjas pereina prie eurų. Šiuo laukeliu taip pat galima pereiti nuo eurų prie kreditų. Mygtuką galima aktyvuoti bet kurioje žaidimo stadijoje;
- **„Laimėjimas“** – šiame laukelyje rodoma bendra vienu būgnų sukimu už eilutes išlošta suma. Jei tuo metu, kai rodoma didėjančios sumos animacija, aktyvuojamas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma šiuo būgnų sukimu laimėta suma;
- **„Paskutinis laimėjimas“** – šiame laukelyje rodoma paskutinė žaidimo metu išlošta suma.
- **Laiminčiųjų eilučių laukelis** – šis laukelis yra po būgnais. Laukelyje rodomas eilutės numeris, laiminčioji kombinacija ir suma, kurią lošėjas išlošė už šią kombinaciją.
- **Lentelės, kuriose galima pasirinkti eilutes, ir kuriose atvaizduojamas eilučių skaičius** – šias lenteles galima rasti abiejose ekrano pusėse. Eilučių skaičius pasirenkamas taip: lošėjas lentelėse turi pasirinkti vieną iš šių verčių: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės paryškinamos kita spalva, nei likusios. Sukantis būgnams bei lošiant Nemokamų sukimų režimais eilučių skaičiaus keisti negalima. Jei pelnomas laimėjimas, eilučių skaičiaus keitimo metu laimėta suma įskaitoma tiesiai į lošėjo likutį.

„Retro Stiliaus“ lošimų automato ekrane rodomi šie mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Aktyvuojant mygtuką „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Aktyvavus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo laimėta kokia nors suma, ji automatiškai įskaitoma į lošėjo likutį. Būgnus taip pat galima pradėti sukti aktyvavus tarpo klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Aktyvavus mygtuką „Atsiimti“, sustabdoma didėjančios sumos animacija, laukelyje „Laimėjimas• “ parodoma visa laimėta suma, o mygtukas įgauna statusą „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti aktyvuojant tarpo klavišą (klaviatūroje).
	Nominalas	Rodoma vieno kredito vertė. Šį mygtuką taip pat galima pasirinkti klaviatūroje spustelėjus „X“ klavišą. Sukantis būgnams bei lošiant Nemokamų sukimų režimais šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti norimą vertę taip pat galima klaviatūroje spustelint „C“, „V“, „B“ ir „N“ klavišus. Spustelėjus „C“ klavišą, pasirenkama mažiausia nominalo vertė, spustelėjus „V“ klavišą, pasirenkama kita, šiek tiek didesnė, vertė ir taip toliau. Jei įvyko laimėjimas, keičiant nominalo vertę laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.

	Garso valdymas	Aktyvavus šį mygtuką žaidimo garsas įjungiamas arba išjungiamas, priklausomai nuo to, kaip buvo nustatyta prieš tai.
	Ekrano dydžio valdymas	Aktyvavus šį mygtuką, ekranas padidėja arba sumažėja, priklausomai nuo esamo ekrano dydžio.
	Mokėjimų lentelė	Aktyvavus šį mygtuką atveriamos arba užveriamos šio žaidimo taisyklės. Sukantis būgnams ir lošiant Nemokamų sukimų režimu, mygtukas „Mokėjimų lentelė“ yra neaktyvus.
	Išėjimas	Aktyvavęs šį mygtuką, lošėjas palieka žaidimą. Sukantis būgnams bei Nemokamų sukimų režimais šis mygtukas yra neaktyvus. Jei įvyko laimėjimas, aktyvuojant šį mygtuką laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir žaidimas uždaromas. Lošėjas toliau negali lošti iš šios sumos. Šį mygtuką taip pat galima aktyvuoti klaviatūroje spustelėjus „,“ simbolį.

Svarbi informacija:

Jei dėl nutrūkusio interneto ryšio žaidimas pertraukiamas, kitą kartą lošėjui prisijungus prie žaidimo, neužbaigtas žaidimas automatiškai tęsiamas nuo tos vietos, kai buvo nutrauktas.

Jei nepriklausomai nuo lošėjo žaidimas buvo anuliuotas, anuliavimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

2.944 Žaidimas „Ugnikalnio Turtai“ („Volcano Wealth“)

Tai 5 būgnų ir 100 fiksuotų eilučių vaizdo lošimų automatas. Automate yra 12 kortų, tarp kurių 1 - Universaliojo simbolio korta ir 1 „Scatter“ (Sklaidos) simbolio korta. Už visas laiminčiąsias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.50 € arba 50 kreditų Maks. 50 € arba 1 000 kreditų
Maksimalaus laimėjimo suma:	50 000 €
RTP:	96.04 %

Žaidimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
- Apdovanojimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo eilučių apdovanojimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.

- Jei toje pačioje eilutėje yra daugiau nei viena laiminčioji kombinacija, išmokama už tą kombinaciją, kuri turi didžiausią vertę.
- Jei toje pačioje mokėjimo eilutėje pelnomi du skirtingi laimėjimai, kurių sumos vienodos, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
- Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo eilučių laimėjimai sumuojami.
- Veikimo sutrikimai daro visus mokėjimus ir lošimus negaliojančius.

Nemokami sukimai

- Jei laiminčiąją kombinaciją sudaro 3, 4 arba 5 „Scatter“ (Sklaidos) simboliai, lošėjas turi galimybę lošti atitinkamai 10, 20 arba 50 nemokamų lošimų be daugiklio.
- Ekrane atsiranda tekstinis pranešimas „Spustelėkite „PRADĖTI“, kad aktyvuotumėte šią FUNKCIJĄ“.
- Spustelėjęs tekstinio pranešimo lauką arba mygtuką „PRADĖTI“, lošėjas gali pradėti nemokamus sukimus.
- Būgnai ima automatiškai suktis, kol užbaigiami visi Nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tokiu statymu ir eilutėmis, kurie galiojo lošimo, kai funkcija buvo aktyvuota, metu.
- Nemokamų sukimų sustabdyti negalima.
- Jei Nemokamų sukimų metu išsukami 2, 3, 4 arba 5 „Scatter“ (Sklaidos) simboliai, lošėjas pelno atitinkamai 5, 10, 20 arba 50 naujų Nemokamų sukimų, kurie pridedami prie turimo Nemokamų sukimų skaičiaus.
- Užbaigus visus nemokamus lošimus, bendra Nemokamų sukimų metu laimėta suma galima lošti lošime (jei suma yra mažesnė arba lygi Mokėjimų lentelės lange nurodytai sumai).
- Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame žaidime, pažymėtame „**Aukso puodo kortos“.**
Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI - 2-as lygis;
- ŠIRDYS - 3-as lygis;
- VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.
Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.

- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio žaidimo, pagrindinio žaidimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą žaidimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
- Aukso puodo kortų paslapties žaidimo metu išloštos sumos nedalyvauja žaidime. Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame žaidime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Lėtas interneto ryšys ir ryšio nutrūkimas

- Dėl lėto interneto ryšio galimas vėlavimas ir gali būti rodomos nebegaliojančios aukso puodo vertės.
- Nutrūkus ryšiui, Aukso puodo kortų premijos lošime palaikoma atkūrimo funkcija.

Laimėtojai

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose žaidimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Žaidimo funkcijos:

- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimo bandymai“ rodo šiame žaidime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Loškite, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Mygtuką „Juoda“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇨“ klavišą klaviatūroje. Mygtuką „Raudona“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇦“ klavišą klaviatūroje. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane pakyla aukštyn ir išsaugoma istorijoje. Paskutinės penkios kortos lošėjo sesijoje saugomos skiltyje „Istorija“.
- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti žaidimą lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos, žaidimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

Statymas:

- Statymo nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint nominalo mygtukus.

- Eilučių statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje esančių statymo mygtukų. Ties kiekvienu statymo mygtuku rodoma suma yra bendra visoms 100 eilučių, kadangi šiame lošimų automate eilučių skaičius yra fiksuotas. Aktyvuodamas kurį nors statymo mygtuką, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pat metu pradeda lošimą. Šie mygtukai taip pat gali būti aktyvuoti „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M” klaviatūros klavišais. „C“ klavišu atliekamas mažiausias statymas, „V“ klavišu kitas didesnis statymas ir taip toliau.
- Tuo atveju, jei Mokėjimų lentelė yra atidaryta, rodomos su pasirinkta statymo verte susijusios sumos. Jei lošėjas spusteli kurį nors iš likusių statymo mygtukų, pakeičiamas statymo pasirinkimas, o Mokėjimų lentelėje rodomi su šiuo pasirinkimu susiję mokėjimai. Pradedama lošti tik antrą kartą aktyvavus tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atidarius žaidimą, žemiausio statymo mygtukas visuomet pasirenkamas kaip numatytasis.
- Jei aktyvuojant statymo laukelį buvo laimėta suma, didėjančios laimėjimo sumos animacija „Laimėjimo“ laukelyje sustabdoma ir parodoma visa laimėta suma.

Žaidimo valdymas:

Ekrane atsiranda šie laukeliai:

- **„Likutis / Kreditas“** – aktyvuodamas šį laukelį, nuo kreditų lošėjas pereina prie eurų, kuria pasirinko lošti. Šiuo laukeliu taip pat galima pereiti nuo eurų prie kreditų. Mygtuką galima aktyvuoti bet kurioje žaidimo stadijoje;
- **„Laimėjimas“** - šiame laukelyje rodoma bendra vienu būgnų sukimu už eilutes išlošta suma. Jei tuo metu, kai rodoma didėjančios sumos animacija, aktyvuojamas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma šiuo būgnų sukimu laimėta suma;
- **„Paskutinis laimėjimas“** – šiame laukelyje rodoma paskutinė žaidimo metu išlošta suma.
- **Laiminčiųjų eilučių laukelis** – šis laukelis yra po būgnais. Laukelyje rodomas eilutės numeris, laiminčioji kombinacija ir suma, kurią lošėjas išlošė už šią kombinaciją.

Ekrane atsiranda šie mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Aktyvuojant mygtuką „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Aktyvavus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo laimėta kokia nors suma, ji automatiškai įskaitoma į lošėjo likutį. Būgnus taip pat galima pradėti sukti aktyvavus tarpo klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Aktyvavus mygtuką „Atsiimti“, sustabdoma didėjančios sumos animacija, laukelyje „Laimėjimas• “ parodoma visa laimėta suma, o mygtukas įgauna statusą „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti aktyvuojant tarpo klavišą (klaviatūroje).

	Nominalas	Rodoma vieno kredito vertė. Šį mygtuką taip pat galima pasirinkti klaviatūroje spustelėjus „X“ klavišą. Sukantis būgnams bei lošiant Nemokamų sukimų režimais šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti norimą vertę taip pat galima klaviatūroje spustelint „C“, „V“, „B“ ir „N“ klavišus. Spustelėjus „C“ klavišą, pasirenkama mažiausia nominalo vertė, spustelėjus „V“ klavišą, pasirenkama kita, šiek tiek didesnė, vertė ir taip toliau. Jei įvyko laimėjimas, keičiant nominalo vertę laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.
	Garso valdymas	Aktyvavus šį mygtuką žaidimo garsas įjungiamas arba išjungiamas, priklausomai nuo to, kaip buvo nustatyta prieš tai.
	Ekrano dydžio valdymas	Aktyvavus šį mygtuką, ekranas padidėja arba sumažėja, priklausomai nuo esamo ekrano dydžio.
	Mokėjimų lentelė	Aktyvavus šį mygtuką atveriamos arba užveriamos šio žaidimo taisyklės. Sukantis būgnams ir lošiant Nemokamų sukimų režimu, mygtukas „Mokėjimų lentelė“ yra neaktyvus.
	Išėjimas	Aktyvavęs šį mygtuką, lošėjas palieka žaidimą. Sukantis būgnams bei lošiant Nemokamų sukimų režimais šis mygtukas yra neaktyvus. Jei įvyko laimėjimas, aktyvuojant šį mygtuką laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir žaidimas uždaromas. Lošėjas toliau negali lošti iš šios sumos. Šį mygtuką taip pat galima aktyvuoti klaviatūroje spustelėjus „,“ simbolį.

Svarbi informacija:

Jei dėl nutrūkusio interneto ryšio žaidimas pertraukiamas, kitą kartą lošėjui prisijungus prie žaidimo, neužbaigtas žaidimas automatiškai tęsiamas nuo tos vietos, kai buvo nutrauktas.

Jei nepriklausomai nuo lošėjo žaidimas buvo anuliuotas, anuliavimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

2.945 Žaidimas „Didžioji Žvaigždė 5“ („5 Great Star“)

Tai 5 būgnų ir 5 fiksuotų eilučių vaizdo lošimų automatas, kuriame yra 7 kortos. Už visas laiminčiąsias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.15 € arba 5 kreditai Maks. 20 € arba 100 kreditų
Maksimalaus laimėjimo suma:	100 000 €

RTP:	95.96%

Žaidimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
- Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo eilučių laimėjimai sumuojami.
- Veikimo sutrikimai daro visus mokėjimus ir lošimus negaliojančius.

Aukso puodo kortų premija

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame žaidime, pažymėtame **„Aukso puodo kortos“.**
Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI - 2-as lygis;
- ŠIRDYS - 3-as lygis;
- VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.
Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio žaidimo, pagrindinio žaidimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą žaidimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
- Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame žaidime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Lėtas interneto ryšys ir ryšio nutrūkimas

- Dėl lėto interneto ryšio galimas vėlavimas ir gali būti rodomos nebegaliojančios aukso puodo vertės.
- Nutrūkus ryšiui, Aukso puodo kortų premijos lošime palaikoma atkūrimo funkcija.

Laimėtojai

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose žaidimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Žaidimo funkcijos:

- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimo bandymai“ rodo šiame žaidime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimų suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Loškite, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Mygtuką „Juoda“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇨“ klavišą klaviatūroje. Mygtuką „Raudona“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇦“ klavišą klaviatūroje. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane pakyla aukštyn ir išsaugoma istorijoje. Paskutinės penkios kortos lošėjo sesijoje saugomos skiltyje „Istorija“.
- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti žaidimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos žaidimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

Statymas:

- Statymo nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint nominalo mygtukus.
- Eilučių statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje esančių statymo mygtukų. Ties kiekvienu statymo mygtuku rodoma suma yra bendra visoms 5 eilutėms, kadangi šiame lošimų automate eilučių skaičius yra fiksuotas. Aktyvuodamas kurį nors statymo mygtuką, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pat metu pradeda lošimą. Šie mygtukai taip pat gali būti aktyvuoti „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M” klaviatūros klavišais. „C“ klavišu atliekamas mažiausias statymas, „V“ klavišu kitas didesnis statymas ir taip toliau.
- Tuo atveju, jei Mokėjimų lentelė yra atidaryta, rodomos su pasirinkta statymo verte susijusios sumos. Jei lošėjas spusteli kurį nors iš likusių statymo mygtukų, pakeičiamas statymo pasirinkimas, o Mokėjimų lentelėje rodomi su šiuo pasirinkimu susiję mokėjimai. Pradedama lošti tik antrą kartą aktyvavus tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atidarius žaidimą, žemiausio statymo mygtukas visuomet pasirenkamas kaip numatytasis.
- Jei aktyvuojant statymo laukelį buvo laimėta suma, didėjančios laimėjimo sumos animacija „Laimėjimo“ laukelyje sustabdoma ir parodoma visa laimėta suma.

Žaidimo valdymas:

„Didžioji Žvaigždė 5“ lošimų automato ekrane rodomi šie laukeliai:

- **„Likutis / Kreditas**“ – aktyvuodamas šį laukelį, nuo kreditų lošėjas pereina prie eurų. Šiuo laukeliu taip pat galima pereiti nuo eurų prie kreditų. Mygtuką galima aktyvuoti bet kurioje žaidimo stadijoje;
- **„Laimėjimas“** - šiame laukelyje rodoma bendra vienu būgnų sukimu už eilutes išlošta suma. Jei tuo metu, kai rodoma didėjančios sumos animacija, aktyvuojamas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma šiuo būgnų sukimu laimėta suma;
- **„Paskutinis laimėjimas“** – šiame laukelyje rodoma paskutinė žaidimo metu išlošta suma.
- **Laiminčiųjų eilučių laukelis** – šis laukelis yra po būgnais. Laukelyje rodomas eilutės numeris, laiminčioji kombinacija ir suma, kurią lošėjas išlošė už šią kombinaciją.

„Didžioji Žvaigždė 5“ lošimų automato ekrane rodomi šie mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Aktyvuojant mygtuką „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Aktyvavus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo laimėta kokia nors suma, ji automatiškai įskaitoma į lošėjo likutį. Būgnus taip pat galima pradėti sukti aktyvavus tarpo klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Aktyvavus mygtuką „Atsiimti“, sustabdoma didėjančios sumos animacija, laukelyje „Laimėjimas• “ parodoma visa laimėta suma, o mygtukas įgauna statusą „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti aktyvuojant tarpo klavišą (klaviatūroje).
	Nominalas	Rodoma vieno kredito vertė. Šį mygtuką taip pat galima pasirinkti klaviatūroje spustelėjus „X“ klavišą. Sukantis būgnams mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti norimą vertę taip pat galima klaviatūroje spustelint „C“, „V“, „B“ ir „N“ klavišus. Spustelėjus „C“ klavišą, pasirenkama mažiausia nominalo vertė, spustelėjus „V“ klavišą, pasirenkama kita, šiek tiek didesnė, vertė ir taip toliau. Jei įvyko laimėjimas, keičiant nominalo vertę laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.
	Garso valdymas	Aktyvavus šį mygtuką žaidimo garsas įjungiamas arba išjungiamas, priklausomai nuo to, kaip buvo nustatyta prieš tai.
	Ekrano dydžio valdymas	Aktyvavus šį mygtuką, ekranas padidėja arba sumažėja, priklausomai nuo esamo ekrano dydžio.
	Mokėjimų lentelė	Aktyvavus šį mygtuką atveriamos arba užveriamos šio žaidimo taisyklės. Sukantis būgnams mygtukas „Mokėjimų lentelė“ yra neaktyvus.

	Išėjimas	Aktyvavęs šį mygtuką, lošėjas palieka žaidimą. Sukantis būgnams mygtukas yra neaktyvus. Jei įvyko laimėjimas, aktyvuojant šį mygtuką laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir žaidimas uždaromas. Lošėjas toliau negali lošti iš šios sumos.

Svarbi informacija:

Jei dėl nutrūkusio interneto ryšio žaidimas pertraukiamas, kitą kartą lošėjui prisijungus prie žaidimo, neužbaigtas žaidimas automatiškai tęsiamas nuo tos vietos, kai buvo nutrauktas.

Jei nepriklausomai nuo lošėjo žaidimas buvo anuliuotas, anuliavimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

2.946 Žaidimas „Žongliravimas 5 Vaisiais“ („5 Juggle Fruits“)

Tai 3 būgnų ir 5 fiksuotų eilučių vaizdo lošimų automatas. Automate yra 10 kortų, tarp kurių 1 - Universaliojo simbolio korta ir 1 „Scatter“ (Sklaidos) simbolio korta. Už visas laiminčiąsias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos) , kuriems tvarka nesvarbi.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.15 € arba 5 kreditai Maks. 20 € arba 100 kreditų
Maksimalaus laimėjimo suma:	80 000 €
RTP:	95.90%

Žaidimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
- Apdovanojimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo eilučių apdovanojimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Daugiklio funkcija: Visuose būgnuose surinkus 9 vienodas kortas („Raudona septynakė“, „Balta septynakė“, „Auksinis varpelis“, „Mėlynoji slyva“, „Žalioji slyva“, „Raudonoji vyšnia“ arba „Mėlynoji vyšnia“) BENDRAS LAIMĖJIMAS ŽAIDIME padauginamas iš 2.
- Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo eilučių laimėjimai sumuojami.
- Veikimo sutrikimai daro visus mokėjimus ir lošimus negaliojančiu.

Nemokami sukimai

- Jei laiminčiąją kombinaciją sudaro 3 ar daugiau „Scatter“ (Sklaidos) simbolių, lošėjas turi galimybę lošti 15 Nemokamų lošimų.
- Ekrane atsiranda tekstinis pranešimas „Spustelėkite PRADĖTI, kad aktyvuotumėte šią FUNKCIJĄ“.
- Spustelėjęs tekstinio pranešimo lauką arba mygtuką „PRADĖTI“, lošėjas gali pradėti nemokamus sukimus.
- Būgnai ima automatiškai suktis, kol užbaigiami visi Nemokami sukimai.

- Nemokami sukimai lošiami tokiu statymu ir eilutėmis, kurie galiojo lošimo, kai funkcija buvo aktyvuota, metu.
- Nemokamų sukimų sustabdyti negalima.
- Jei Nemokamų sukimų metu atsiranda dar 3 arba daugiau „Scatter“ (Sklaidos) simbolių, prie likusių nemokamų lošimų pridedama 15 naujų lošimų.
- Užbaigus visus nemokamus lošimus, bendra Nemokamų sukimų metu laimėta suma galima lošti lošime (jei suma yra mažesnė arba lygi Mokėjimų lentelės lange nurodytai sumai).
- Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

Žongliravimo funkcija:

Ekrane surinkus 9 tos pačios rūšies simbolius, kurių spalva nesvarbi, aktyvuojama Žongliravimo funkcija. Žongliravimo funkcijos metu:

- Jei visas ekranas užpildomas „Raudonos septynakės“, „Baltos septynakės“ arba Universaliaisiais simboliais, visi „Baltos septynakės“ ir Universalieji simboliai virsta „Raudonos septynakės“ simboliais.
- Jei visas ekranas užpildomas „Auksinio varpelio“, „Mėlyno varpelio“ arba Universaliaisiais simboliais, visi „Mėlyno varpelio“ ir Universalieji simboliai virsta „Auksinio varpelio“ simboliais.
- Jei visas ekranas užpildomas „Mėlynosios slyvos“, „Žaliosios slyvos“ arba Universaliaisiais simboliais, visi „Žaliosios slyvos“ ir Universalieji simboliai virsta „Mėlynosios slyvos“ simboliais.
- Jei visas ekranas užpildomas „Raudonosios vyšnios“, „Mėlynosios vyšnios“ arba Universaliaisiais simboliais, visi „Mėlynosios vyšnios“ ir Universalieji simboliai virsta „Raudonosios vyšnios“ simboliais.
- Jei visas ekranas užpildomas tokiais pačiais simboliais bei Universaliaisiais simboliais, visi Universalieji simboliai virsta kitais ekrane esančiais simboliais.

Laimėjimai išmokami prieš ir po lošimo Žongliravimo funkcija. Pasibaigus Žongliravimo funkcijai, laimėjimai išmokami pagal Daugiklio funkciją. Jei surenkami 9 vienodi tos pačios spalvos simboliai, laimėjimai išmokami prieš ir po lošimo Žongliravimo funkcija pagal Daugiklio funkciją.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame žaidime, **pažymėtame „Aukso puodo kortos“.**
Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI - 2-as lygis;
- ŠIRDYS - 3-as lygis;
- VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir eurais rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.
Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio žaidimo, pagrindinio žaidimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą žaidimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
- Aukso puodo kortų paslapties žaidimo metu išloštos sumos nedalyvauja žaidime.
- Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame žaidime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Lėtas interneto ryšys ir ryšio nutrūkimas

- Dėl lėto interneto ryšio galimas vėlavimas ir gali būti rodomos nebegaliojančios aukso puodo vertės.
- Nutrūkus ryšiui, Aukso puodo kortų premijos lošime palaikoma atkūrimo funkcija.

Laimėtojai

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose žaidimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Žaidimo funkcijos:

- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimo bandymai“ rodo šiame žaidime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Mygtuką „Juoda“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇨“ klavišą klaviatūroje. Mygtuką „Raudona“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇦“ klavišą klaviatūroje. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane pakyla aukštyn ir išsaugoma istorijoje. Paskutinės penkios kortos lošėjo sesijoje saugomos skiltyje „Istorija“.
- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti žaidimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.

- Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos žaidimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

Statymas:

- Statymo nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint nominalo mygtukus.
- Eilučių statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje esančių statymo mygtukų. Ties kiekvienu statymo mygtuku rodoma suma yra bendra visoms 5 eilutėms, kadangi šiame lošimų automate eilučių skaičius yra fiksuotas. Aktyvuodamas kurį nors statymo mygtuką, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pat metu pradeda lošimą. Šie mygtukai taip pat gali būti aktyvuoti „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M” klaviatūros klavišais. „C“ klavišu atliekamas mažiausias statymas, „V“ klavišu kitas didesnis statymas ir taip toliau.
- Tuo atveju, jei Mokėjimų lentelė yra atidaryta, rodomos su pasirinkta statymo verte susijusios sumos. Jei lošėjas spusteli kurį nors iš likusių statymo mygtukų, pakeičiamas statymo pasirinkimas, o Mokėjimų lentelėje rodomi su šiuo pasirinkimu susiję mokėjimai. Pradedama lošti tik antrą kartą aktyvavus tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atidarius žaidimą, žemiausio statymo mygtukas visuomet pasirenkamas kaip numatytasis.
- Jei aktyvuojant statymo laukelį buvo laimėta suma, didėjančios laimėjimo sumos animacija „Laimėjimo“ laukelyje sustabdoma ir parodoma visa laimėta suma.

Žaidimo valdymas:

Ekrane atsiranda šie laukeliai:

- **„Likutis / Kreditas“** – aktyvuodamas šį laukelį, nuo kreditų lošėjas pereina prie eurų. Šiuo laukeliu taip pat galima pereiti nuo eurų prie kreditų. Mygtuką galima aktyvuoti bet kurioje žaidimo stadijoje;
- **„Laimėjimas“** - šiame laukelyje rodoma bendra vienu būgnų sukimu už eilutes išlošta suma. Jei tuo metu, kai rodoma didėjančios sumos animacija, aktyvuojamas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma šiuo būgnų sukimu laimėta suma;
- **„Paskutinis laimėjimas“** – šiame laukelyje rodoma paskutinė žaidimo metu išlošta suma.
- **Laiminčiųjų eilučių laukelis** – šis laukelis yra po būgnais. Laukelyje rodomas eilutės numeris, laiminčioji kombinacija ir suma, kurią lošėjas išlošė už šią kombinaciją.

Ekrane atsiranda šie mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Aktyvuojant mygtuką „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Aktyvavus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo laimėta kokia nors suma, ji automatiškai įskaitoma į lošėjo likutį. Būgnus taip pat galima pradėti sukti aktyvavus tarpo klavišą (klaviatūroje).

	Atsiimti	Aktyvavus mygtuką „Atsiimti“, sustabdoma didėjančios sumos animacija, laukelyje „Laimėjimas• “ parodoma visa laimėta suma, o mygtukas įgauna statusą „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti aktyvuojant tarpo klavišą (klaviatūroje).
	Nominalas	Rodoma vieno kredito vertė. Šį mygtuką taip pat galima pasirinkti klaviatūroje spustelėjus „X“ klavišą. Sukantis būgnams, lošiant Nemokamų sukimų režimu bei Žongliravimo funkcijos metu šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti norimą vertę taip pat galima klaviatūroje spustelint „C“, „V“, „B“ ir „N“ klavišus. Spustelėjus „C“ klavišą, pasirenkama mažiausia nominalo vertė, spustelėjus „V“ klavišą, pasirenkama kita, šiek tiek didesnė, vertė ir taip toliau. Jei įvyko laimėjimas, keičiant nominalo vertę laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.
	Garso valdymas	Aktyvavus šį mygtuką žaidimo garsas įjungiamas arba išjungiamas, priklausomai nuo to, kaip buvo nustatyta prieš tai.
	Ekrano dydžio valdymas	Aktyvavus šį mygtuką, ekranas padidėja arba sumažėja, priklausomai nuo esamo ekrano dydžio.
	Mokėjimų lentelė	Aktyvavus šį mygtuką atveriamos arba užveriamos šio žaidimo taisyklės. Sukantis būgnams, Žongliravimo funkcijos metu ir lošiant Nemokamų sukimų režimu, mygtukas „Mokėjimų lentelė“ yra neaktyvus.
	Išėjimas	Aktyvavęs šį mygtuką, lošėjas palieka žaidimą. Sukantis būgnams, lošiant Nemokamų sukimų režimu bei Žongliravimo funkcijos metu šis mygtukas yra neaktyvus. Jei įvyko laimėjimas, aktyvuojant šį mygtuką laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir žaidimas uždaromas. Lošėjas toliau negali lošti iš šios sumos. Šį mygtuką taip pat galima aktyvuoti klaviatūroje spustelėjus „,“ simbolį.

Svarbi informacija:

Jei dėl nutrūkusio interneto ryšio žaidimas pertraukiamas, kitą kartą lošėjui prisijungus prie žaidimo, neužbaigtas žaidimas automatiškai tęsiamas nuo tos vietos, kai buvo nutrauktas.

Jei nepriklausomai nuo lošėjo žaidimas buvo anuliuotas, anuliavimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

2.947 Žaidimas „Akinančiai Karštas 20“ („20 Dazzling Hot“)

Tai 5 būgnų ir 20 fiksuotų eilučių vaizdo lošimų automatas. Automate yra 8 kortos, tarp kurių 1 „Scatter“ (Sklaidos) simbolio korta. Už visas laimančiąsias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € arba 20 kreditų Maks. 40 € arba 400 kreditų
Maksimalaus laimėjimo suma:	800 000 €
RTP:	95.95%

Žaidimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
- Apdovanojimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo eilučių apdovanojimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo eilučių laimėjimai sumuojami.
- Veikimo sutrikimai daro visus mokėjimus ir lošimus negaliojančius.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame žaidime, **pažymėtame „Aukso puodo kortos“.**
Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI - 2-as lygis;
- ŠIRDYS - 3-as lygis;
- VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir eurų (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.
Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio žaidimo, pagrindinio žaidimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą žaidimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas

atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.

- Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame žaidime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Lėtas interneto ryšys ir ryšio nutrūkimas

- Dėl lėto interneto ryšio galimas vėlavimas ir gali būti rodomos nebegaliojančios aukso puodo vertės.
- Nutrūkus ryšiui, Aukso puodo kortų premijos lošime palaikoma atkūrimo funkcija.

Laimėtojai

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose žaidimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Žaidimo funkcijos:

- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame žaidime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Mygtuką „Juoda“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇨“ klavišą klaviatūroje. Mygtuką „Raudona“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇦“ klavišą klaviatūroje. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane pakyla aukštyn ir išsaugoma istorijoje. Paskutinės penkios kortos lošėjo sesijoje saugomos skiltyje „Istorija“.
- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti žaidimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
- Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos žaidimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

Statymas:

- Statymo nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint nominalo mygtukus.
- Eilučių statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje esančių statymo mygtukų. Ties kiekvienu statymo mygtuku rodoma suma yra bendra visoms 20 eilučių, kadangi šiame lošimų automate eilučių skaičius yra fiksuotas. Aktyvuodamas kurį nors statymo mygtuką, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pat metu pradeda lošimą. Šie mygtukai taip pat gali būti aktyvuoti „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M” klaviatūros klavišais. „C“ klavišu atliekamas mažiausias statymas, „V“ klavišu kitas didesnis statymas ir taip toliau.
- Tuo atveju, jei Mokėjimų lentelė yra atidaryta, rodomos su pasirinkta statymo verte susijusios sumos. Jei lošėjas spusteli kurį nors iš likusių statymo mygtukų, pakeičiamas statymo pasirinkimas,

o Mokėjimų lentelėje rodomi su šiuo pasirinkimu susiję mokėjimai. Pradedama lošti tik antrą kartą aktyvavus tą patį mygtuką.

- Pirmą kartą atidarius žaidimą, žemiausio statymo mygtukas visuomet pasirenkamas kaip numatytasis.
- Jei aktyvuojant statymo laukelį buvo laimėta suma, didėjančios laimėjimo sumos animacija „Laimėjimo“ laukelyje sustabdoma ir parodoma visa laimėta suma.

Žaidimo valdymas:

„Akinančiai karštas 20“ lošimų automato ekrane rodomi šie laukeliai:

- **„Likutis / Kreditas“** – aktyvuodamas šį laukelį, nuo kreditų lošėjas pereina prie eurų. Šiuo laukeliu taip pat galima pereiti nuo eurų prie kreditų. Mygtuką galima aktyvuoti bet kurioje žaidimo stadijoje;
- **„Laimėjimas“** - šiame laukelyje rodoma bendra vienu būgnų sukimu už eilutes išlošta suma. Jei tuo metu, kai rodoma didėjančios sumos animacija, aktyvuojamas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma šiuo būgnų sukimu laimėta suma;
- **„Paskutinis laimėjimas“** – šiame laukelyje rodoma paskutinė žaidimo metu išlošta suma.
- Laiminčiųjų eilučių laukelis – šis laukelis yra po būgnais. Laukelyje rodomas eilutės numeris, laiminčioji kombinacija ir suma, kurią lošėjas išlošė už šią kombinaciją.

„Akinančiai Karštas 20“ lošimų automato ekrane rodomi šie mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Aktyvuojant mygtuką „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Aktyvavus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo laimėta kokia nors suma, ji automatiškai įskaitoma į lošėjo likutį. Būgnus taip pat galima pradėti sukti aktyvavus tarpo klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Aktyvavus mygtuką „Atsiimti“, sustabdoma didėjančios sumos animacija, laukelyje „Laimėjimas• “ parodoma visa laimėta suma, o mygtukas įgauna statusą „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti aktyvuojant tarpo klavišą (klaviatūroje).
	Nominalas	Rodoma vieno kredito vertė. Šį mygtuką taip pat galima pasirinkti klaviatūroje spustelėjus „X“ klavišą. Sukantis būgnams mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti norimą vertę taip pat galima klaviatūroje spustelint „C“, „V“, „B“ ir „N“ klavišus. Spustelėjus „C“ klavišą, pasirenkama mažiausia nominalo vertė, spustelėjus „V“ klavišą, pasirenkama kita, šiek tiek didesnė, vertė ir taip toliau. Jei įvyko

		laimėjimas, keičiant nominalo vertę laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.
	Garso valdymas	Aktyvavus šį mygtuką žaidimo garsas įjungiamas arba išjungiamas, priklausomai nuo to, kaip buvo nustatyta prieš tai.
	Ekrano dydžio valdymas	Aktyvavus šį mygtuką, ekranas padidėja arba sumažėja, priklausomai nuo esamo ekrano dydžio.
	Mokėjimų lentelė	Aktyvavus šį mygtuką atveriamos arba užveriamos šio žaidimo taisyklės. Sukantis būgnams mygtukas „Mokėjimų lentelė“ yra neaktyvus.
	Išėjimas	Aktyvavęs šį mygtuką, lošėjas palieka žaidimą. Sukantis būgnams mygtukas yra neaktyvus. Jei įvyko laimėjimas, aktyvuojant šį mygtuką laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir žaidimas uždaromas. Lošėjas toliau negali lošti iš šios sumos. Šį mygtuką taip pat galima aktyvuoti klaviatūroje spustelėjus „,“ simbolį.

Svarbi informacija:

Jei dėl nutrūkusio interneto ryšio žaidimas pertraukiamas, kitą kartą lošėjui prisijungus prie žaidimo, neužbaigtas žaidimas automatiškai tęsiamas nuo tos vietos, kai buvo nutrauktas.

Jei nepriklausomai nuo lošėjo žaidimas buvo anuliuotas, anuliavimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

2.948 Žaidimas „Karštas Sprogimas 20“ („20 Hot Blast“)

Tai 5 būgnų ir 20 fiksuotų eilučių vaizdo lošimų automatas. Automate yra 11 kortų, tarp kurių 1 - Universaliojo simbolio korta ir 1 „Scatter“ (Sklaidos) simbolio korta. Už visas laiminčiąsias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi. Šis lošimų automatas - tai kaskadų lošimas, kuriame lošėjas vienu statymu gali išlošti iki 10 kaskadų.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € arba 20 kreditų Maks. 40 € arba 400 kreditų
Maksimalaus laimėjimo suma:	120 000 €
RTP:	95.87%

Žaidimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
- Apdovanojimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo eilučių apdovanojimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.

- Kiekvieno pagrindinio žaidimo metu ekrane atsiradus laiminčiosioms kombinacijoms, išmokami prizai, o laimintieji simboliai dingsta. Po to tuščios pozicijos būgnuose užpildomos virš jų esančiais simboliais. Išmokama už visas naujas laiminčiąsias kombinacijas. VIRSTANČIŲ BŪGNŲ FUNKCIJA tęsiama tol, kol ekrane nebesuformuojama nei viena laiminčioji kombinacija.
- Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo eilučių laimėjimai sumuojami.
- Veikimo sutrikimai daro visus mokėjimus ir lošimus negaliojančius

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame žaidime, pažymėtame **„Aukso puodo kortos“.**
Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI - 2-as lygis;
- ŠIRDYS - 3-as lygis;
- VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.
Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio žaidimo, pagrindinio žaidimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą žaidimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
- Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame žaidime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Lėtas interneto ryšys ir ryšio nutrūkimas

- Dėl lėto interneto ryšio galimas vėlavimas ir gali būti rodomos nebegaliojančios aukso puodo vertės.

- Nutrūkus ryšiui, Aukso puodo kortų premijos lošime palaikoma atkūrimo funkcija.

Laimėtojai

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose žaidimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Žaidimo funkcijos:

- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame žaidime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Mygtuką „Juoda“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇨“ klavišą klaviatūroje. Mygtuką „Raudona“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇦“ klavišą klaviatūroje. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane pakyla aukštyn ir išsaugoma istorijoje. Paskutinės penkios kortos lošėjo sesijoje saugomos skiltyje „Istorija“.
- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti žaidimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
- Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos žaidimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

Statymas:

- Statymo nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint nominalo mygtukus.
- Eilučių statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje esančių statymo mygtukų. Ties kiekvienu statymo mygtuku rodoma suma yra bendra visoms 20 eilučių, kadangi šiame lošimų automate eilučių skaičius yra fiksuotas. Aktyvuodamas kurį nors statymo mygtuką, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pat metu pradeda lošimą. Šie mygtukai taip pat gali būti aktyvuoti „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M” klaviatūros klavišais. „C“ klavišu atliekamas mažiausias statymas, „V“ klavišu kitas didesnis statymas ir taip toliau.
- Tuo atveju, jei Mokėjimų lentelė yra atidaryta, rodomos su pasirinkta statymo verte susijusios sumos. Jei lošėjas spusteli kurį nors iš likusių statymo mygtukų, pakeičiamas statymo pasirinkimas, o Mokėjimų lentelėje rodomi su šiuo pasirinkimu susiję mokėjimai. Pradedama lošti tik antrą kartą aktyvavus tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atidarius žaidimą, žemiausio statymo mygtukas visuomet pasirenkamas kaip numatytasis.
- Jei aktyvuojant statymo laukelį buvo laimėta suma, didėjančios laimėjimo sumos animacija „Laimėjimo“ laukelyje sustabdoma ir parodoma visa laimėta suma.

Žaidimo valdymas:

Ekrane atsiranda šie laukeliai:

- **„Likutis / Kreditas“** – aktyvuodamas šį laukelį, nuo kreditų lošėjas pereina prie eurų. Šiuo laukeliu taip pat galima pereiti nuo eurų prie kreditų. Mygtuką galima aktyvuoti bet kurioje žaidimo stadijoje;
- **„Laimėjimas“** - šiame laukelyje rodoma bendra vienu būgnų sukimu už eilutes išlošta suma. Jei tuo metu, kai rodoma didėjančios sumos animacija, aktyvuojamas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma šiuo būgnų sukimu laimėta suma;
- **„Paskutinis laimėjimas“** – šiame laukelyje rodoma paskutinė žaidimo metu išlošta suma.
- **Laiminčiųjų eilučių laukelis** – šis laukelis yra po būgnais. Laukelyje rodomas eilutės numeris, laiminčioji kombinacija ir suma, kurią lošėjas išlošė už šią kombinaciją.

Ekrane atsiranda šie mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Aktyvuojant mygtuką „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Aktyvavus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo laimėta kokia nors suma, ji automatiškai įskaitoma į lošėjo likutį. Būgnus taip pat galima pradėti sukti aktyvavus tarpo klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Aktyvavus mygtuką „Atsiimti“, sustabdoma didėjančios sumos animacija, laukelyje „Laimėjimas“ parodoma visa laimėta suma, o mygtukas įgauna statusą „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti aktyvuojant tarpo klavišą (klaviatūroje).
	Nominalas	Rodoma vieno kredito vertė. Šį mygtuką taip pat galima pasirinkti klaviatūroje spustelėjus „X“ klavišą. Sukantis būgnams mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti norimą vertę taip pat galima klaviatūroje spustelint „C“, „V“, „B“ ir „N“ klavišus. Spustelėjus „C“ klavišą, pasirenkama mažiausia nominalo vertė, spustelėjus „V“ klavišą, pasirenkama kita, šiek tiek didesnė, vertė ir taip toliau. Jei įvyko laimėjimas, keičiant nominalo vertę laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.
	Garso valdymas	Aktyvavus šį mygtuką žaidimo garsas įjungiamas arba išjungiamas, priklausomai nuo to, kaip buvo nustatyta prieš tai.
	Ekrano dydžio valdymas	Aktyvavus šį mygtuką, ekranas padidėja arba sumažėja, priklausomai nuo esamo ekrano dydžio.
	Mokėjimų lentelė	Aktyvavus šį mygtuką atveriamos arba užveriamos šio žaidimo taisyklės. Sukantis būgnams mygtukas „Mokėjimų lentelė“ yra neaktyvus.

	Išėjimas	Aktyvavęs šį mygtuką, lošėjas palieka žaidimą. Sukantis būgnams mygtukas yra neaktyvus. Jei įvyko laimėjimas, aktyvuojant šį mygtuką laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir žaidimas uždaromas. Lošėjas toliau negali lošti iš šios sumos. Šį mygtuką taip pat galima aktyvuoti klaviatūroje spustelėjus „,“ simbolį.

Svarbi informacija:

Jei dėl nutrūkusio interneto ryšio žaidimas pertraukiamas, kitą kartą lošėjui prisijungus prie žaidimo, neužbaigtas žaidimas automatiškai tęsiamas nuo tos vietos, kai buvo nutrauktas.

Jei nepriklausomai nuo lošėjo žaidimas buvo anuliuotas, anuliavimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

2.949 Žaidimas „20 Juokdario Būgnų“ („20 Joker Reels“)

Tai 5 būgnų ir 20 fiksuotų eilučių vaizdo lošimų automatas. Automate yra 10 kortų, tarp kurių 1 - Universaliojo simbolio korta ir 1 „Scatter“ (Sklaidos) simbolio korta. Už visas laiminčiąsias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € arba 20 kreditų Maks. 40 € arba 400 kreditų
Maksimalaus laimėjimo suma:	40 000 €
RTP:	95.82%

Žaidimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
- Apdovanojimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo eilučių apdovanojimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo eilučių laimėjimai sumuojami.
- Veikimo sutrikimai daro visus mokėjimus ir lošimus negaliojančius.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame žaidime, pažymėtame **„Aukso puodo kortos“.**
Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI - 2-as lygis;
- ŠIRDYS - 3-as lygis;
- VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.
Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio žaidimo, pagrindinio žaidimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą žaidimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
- Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame žaidime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Lėtas interneto ryšys ir ryšio nutrūkimas

- Dėl lėto interneto ryšio galimas vėlavimas ir gali būti rodomos nebegaliojančios aukso puodo vertės.
- Nutrūkus ryšiui, Aukso puodo kortų premijos lošime palaikoma atkūrimo funkcija.

Laimėtojai

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose žaidimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Žaidimo funkcijos:

- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame žaidime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Mygtuką „Juoda“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇨“ klavišą klaviatūroje. Mygtuką „Raudona“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇦“ klavišą klaviatūroje. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane pakyla aukštyn ir išsaugoma istorijoje. Paskutinės penkios kortos lošėjo sesijoje saugomos skiltyje „Istorija“.

- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti žaidimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
- Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos žaidimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

Statymas:

- Statymo nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint nominalo mygtukus.
- Eilučių statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje esančių statymo mygtukų. Ties kiekvienu statymo mygtuku rodoma suma yra bendra visoms 20 eilučių, kadangi šiame lošimų automate eilučių skaičius yra fiksuotas. Aktyvuodamas kurį nors statymo mygtuką, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pat metu pradeda lošimą. Šie mygtukai taip pat gali būti aktyvuoti „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M” klaviatūros klavišais. „C“ klavišu atliekamas mažiausias statymas, „V“ klavišu kitas didesnis statymas ir taip toliau.
- Tuo atveju, jei Mokėjimų lentelė yra atidaryta, rodomos su pasirinkta statymo verte susijusios sumos. Jei lošėjas spusteli kurį nors iš likusių statymo mygtukų, pakeičiamas statymo pasirinkimas, o Mokėjimų lentelėje rodomi su šiuo pasirinkimu susiję mokėjimai. Pradedama lošti tik antrą kartą aktyvavus tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atidarius žaidimą, žemiausio statymo mygtukas visuomet pasirenkamas kaip numatytasis.
- Jei aktyvuojant statymo laukelį buvo laimėta suma, didėjančios laimėjimo sumos animacija „Laimėjimo“ laukelyje sustabdoma ir parodoma visa laimėta suma.

Žaidimo valdymas:

„20 Juokdario Būgnų“ lošimų automato ekrane rodomi šie laukeliai:

- **„Likutis / Kreditas“** – aktyvuodamas šį laukelį, nuo kreditų lošėjas pereina prie eurų. Šiuo laukeliu taip pat galima pereiti nuo eurų prie kreditų. Mygtuką galima aktyvuoti bet kurioje žaidimo stadijoje;
- **„Laimėjimas“** - šiame laukelyje rodoma bendra vienu būgnų sukimu už eilutes išlošta suma. Jei tuo metu, kai rodoma didėjančios sumos animacija, aktyvuojamas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma šiuo būgnų sukimu laimėta suma;
- **„Paskutinis laimėjimas“** – šiame laukelyje rodoma paskutinė žaidimo metu išlošta suma.
- **Laiminčiųjų eilučių laukelis** – šis laukelis yra po būgnais. Laukelyje rodomas eilutės numeris, laiminčioji kombinacija ir suma, kurią lošėjas išlošė už šią kombinaciją.

„20 Juokdario Būgnų“ lošimų automato ekrane rodomi šie mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Aktyvuojant mygtuką „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.

	Pradėti	Aktyvavus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo laimėta kokia nors suma, ji automatiškai įskaitoma į lošėjo likutį. Būgnus taip pat galima pradėti sukti aktyvavus tarpo klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Aktyvavus mygtuką „Atsiimti“, sustabdoma didėjančios sumos animacija, laukelyje „Laimėjimas• “ parodoma visa laimėta suma, o mygtukas įgauna statusą „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti aktyvuojant tarpo klavišą (klaviatūroje).
	Nominalas	Rodoma vieno kredito vertė. Šį mygtuką taip pat galima pasirinkti klaviatūroje spustelėjus „X“ klavišą. Sukantis būgnams mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti norimą vertę taip pat galima klaviatūroje spustelint „C“, „V“, „B“ ir „N“ klavišus. Spustelėjus „C“ klavišą, pasirenkama mažiausia nominalo vertė, spustelėjus „V“ klavišą, pasirenkama kita, šiek tiek didesnė, vertė ir taip toliau. Jei įvyko laimėjimas, keičiant nominalo vertę laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.
	Garso valdymas	Aktyvavus šį mygtuką žaidimo garsas įjungiamas arba išjungiamas, priklausomai nuo to, kaip buvo nustatyta prieš tai.
	Ekrano dydžio valdymas	Aktyvavus šį mygtuką, ekranas padidėja arba sumažėja, priklausomai nuo esamo ekrano dydžio.
	Mokėjimų lentelė	Aktyvavus šį mygtuką atveriamos arba užveriamos šio žaidimo taisyklės. Sukantis būgnams mygtukas „Mokėjimų lentelė“ yra neaktyvus.
	Išėjimas	Aktyvavęs šį mygtuką, lošėjas palieka žaidimą. Sukantis būgnams mygtukas yra neaktyvus. Jei įvyko laimėjimas, aktyvuojant šį mygtuką laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir žaidimas uždaromas. Lošėjas toliau negali lošti iš šios sumos. Šį mygtuką taip pat galima aktyvuoti klaviatūroje spustelėjus „,“ simbolį.

Svarbi informacija:

Jei dėl nutrūkusio interneto ryšio žaidimas pertraukiamas, kitą kartą lošėjui prisijungus prie žaidimo, neužbaigtas žaidimas automatiškai tęsiamas nuo tos vietos, kai buvo nutrauktas.

Jei nepriklausomai nuo lošėjo žaidimas buvo anuliuotas, anuliavimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

2.950 Žaidimas „27 Laimėjimai“ („27 Wins“)

Tai 3 būgnų vaizdo lošimų automatas. Automate yra 11 kortų, tarp kurių 1 - Universaliojo simbolio korta ir 1 „Scatter“ (Sklaidos) simbolio korta (27 laimėjimai). Būgnuose yra 27 laimingos simbolių padėtys. Laimingos simbolių padėties būgnuose statymas yra 10. Laiminčiosiose kombinacijose gali būti tik po vieną įgalintą simbolį kiekviename būgne iš eilės. Už laiminčiąsias kombinacijas gretimuose būgnuose įgalintose pozicijose išmokama iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausiojo būgno.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.30 € arba 10 kreditų Maks. 40 € arba 200 kreditų
Maksimalaus laimėjimo suma:	20 000 €
RTP:	95.96%

Žaidimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
- Bendras statymas lygus Laimingos simbolių padėties būgnuose statymui, padaugintam iš statymo daugiklio.
- Laiminčiosiose kombinacijose gali būti tik po vieną įgalintą simbolį kiekviename būgne iš eilės.
- Už laiminčiąsias kombinacijas gretimuose būgnuose įgalintose pozicijose išmokama iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausiojo būgno.
- Jei tas pat simbolis yra tame pačiame būgne, tik kitoje pozicijoje, dar kartą išmokama už tą pačią laiminčiąją kombinaciją.
- Mokėjimai už laiminčiąsias kombinacijas dauginami iš statymo daugiklio skaičiaus.
- Už laiminčiąsias kombinacijas gali būti išmokama daugiau nei vieną kartą.
- Už bet kur ekrane esančius 3 „27 laimėjimų“ simbolius aktyvuojamas paslaptingasis laimėjimas. Paslaptingasis laimėjimas gali būti nuo 250 iki 1000 kartų didesnis už statymo daugiklį.
- Tuo pat metu pelnyti laimėjimai už keletą Laimingų simbolių padėčių sumuojami.
- Veikimo sutrikimai daro visus mokėjimus ir lošimus negaliojančius.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame žaidime, pažymėtame **„Aukso puodo kortos“.**
Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI - 2-as lygis;
- ŠIRDYS - 3-as lygis;
- VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.
Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio žaidimo, pagrindinio žaidimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą žaidimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
- Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame žaidime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Lėtas interneto ryšys ir ryšio nutrūkimas

- Dėl lėto interneto ryšio galimas vėlavimas ir gali būti rodomos nebegaliojančios aukso puodo vertės.
- Nutrūkus ryšiui, Aukso puodo kortų premijos lošime palaikoma atkūrimo funkcija.

Laimėtojai

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose žaidimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Žaidimo funkcijos:

- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame žaidime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Mygtuką „Juoda“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇨“ klavišą klaviatūroje. Mygtuką „Raudona“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇦“ klavišą klaviatūroje. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane pakyla aukštyn ir išsaugoma istorijoje. Paskutinės penkios kortos lošėjo sesijoje saugomos skiltyje „Istorija“.
- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti žaidimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
- Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos žaidimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

Statymas:

- Statymo nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint nominalo mygtukus.
- Eilučių statymus galima pasirinkti spustelėjus bet kurį iš penkių ekrano apačioje esančių mygtukų. Ties kiekvienu statymo mygtuku rodoma suma yra bendro statymo suma. Aktyvuodamas kurį nors statymo mygtuką, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pat metu pradeda lošimą. Šie mygtukai taip pat gali būti aktyvuoti „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M” klaviatūros klavišais. „C“ klavišu atliekamas mažiausias statymas, „V“ klavišu kitas didesnis statymas ir taip toliau.
- Tuo atveju, jei Mokėjimų lentelė yra atidaryta, rodomos su pasirinkta statymo verte susijusios sumos. Jei lošėjas spusteli kurį nors iš likusių statymo mygtukų, pakeičiamas statymo pasirinkimas, o Mokėjimų lentelėje rodomi su šiuo pasirinkimu susiję mokėjimai. Pradedama lošti tik antrą kartą aktyvavus tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atidarius žaidimą, žemiausio statymo mygtukas visuomet pasirenkamas kaip numatytasis.
- Jei aktyvuojant statymo laukelį buvo laimėta suma, didėjančios laimėjimo sumos animacija „Laimėjimo“ laukelyje sustabdoma ir parodoma visa laimėta suma

Žaidimo valdymas:

Ekrane atsiranda šie mygtukai:

- **„Likutis / Kreditas“** – aktyvuodamas šį laukelį, nuo kreditų lošėjas pereina prie eurų. Šiuo laukeliu taip pat galima pereiti nuo eurų prie kreditų. Mygtuką galima aktyvuoti bet kurioje žaidimo stadijoje;
- **„Laimėjimas“** - šiame laukelyje rodoma bendra vienu būgnų sukimu už eilutes išlošta suma. Jei tuo metu, kai rodoma didėjančios sumos animacija, aktyvuojamas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma šiuo būgnų sukimu laimėta suma;
- **„Paskutinis laimėjimas“** – šiame laukelyje rodoma paskutinė žaidimo metu išlošta suma.
- Laiminčiųjų kortų laukelis – šis laukelis yra po būgnais. Laukelyje rodomos konkrečios kortos laiminčiosios kombinacijos, grafiškai atvaizduojama korta bei suma, kurią lošėjas išlošė už šias kombinacijas.

„27 Laimėjimai“ lošimų automato ekrane rodomi šie laukeliai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Aktyvuojant mygtuką „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Aktyvavus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo laimėta kokia nors suma, ji automatiškai įskaitoma į lošėjo likutį. Būgnus taip pat galima pradėti sukti aktyvavus tarpo klavišą (klaviatūroje).

	Atsiimti	Aktyvavus mygtuką „Atsiimti“, sustabdoma didėjančios sumos animacija, laukelyje „Laimėjimas• “ parodoma visa laimėta suma, o mygtukas įgauna statusą „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti aktyvuojant tarpo klavišą (klaviatūroje).
	Nominalas	Rodoma vieno kredito vertė. Šį mygtuką taip pat galima pasirinkti klaviatūroje spustelėjus „X“ klavišą. Sukantis būgnams mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti norimą vertę taip pat galima klaviatūroje spustelint „C“, „V“, „B“ ir „N“ klavišus. Spustelėjus „C“ klavišą, pasirenkama mažiausia nominalo vertė, spustelėjus „V“ klavišą, pasirenkama kita, šiek tiek didesnė, vertė ir taip toliau. Jei įvyko laimėjimas, keičiant nominalo vertę laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.
	Garso valdymas	Aktyvavus šį mygtuką žaidimo garsas įjungiamas arba išjungiamas, priklausomai nuo to, kaip buvo nustatyta prieš tai.
	Ekrano dydžio valdymas	Aktyvavus šį mygtuką, ekranas padidėja arba sumažėja, priklausomai nuo esamo ekrano dydžio.
	Mokėjimų lentelė	Aktyvavus šį mygtuką atveriamos arba užveriamos šio žaidimo taisyklės. Sukantis būgnams mygtukas „Mokėjimų lentelė“ yra neaktyvus.
	Išėjimas	Aktyvavęs šį mygtuką, lošėjas palieka žaidimą. Sukantis būgnams mygtukas yra neaktyvus. Jei įvyko laimėjimas, aktyvuojant šį mygtuką laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir žaidimas uždaromas. Lošėjas toliau negali lošti iš šios sumos. Šį mygtuką taip pat galima aktyvuoti klaviatūroje spustelėjus „,“ simbolį.

Svarbi informacija:

Jei dėl nutrūkusio interneto ryšio žaidimas pertraukiamas, kitą kartą lošėjui prisijungus prie žaidimo, neužbaigtas žaidimas automatiškai tęsiamas nuo tos vietos, kai buvo nutrauktas.

Jei nepriklausomai nuo lošėjo žaidimas buvo anuliuotas, anuliavimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

2.951 Žaidimas „Visagalis Ramzis II 40“ („40 Almighty ramses II“)

Tai 5 būgnų ir 40 fiksuotų eilučių vaizdo lošimų automatas. Automate yra 12 kortų, tarp kurių 1 - Universaliojo simbolio korta, 1 - „Scatter“ (Sklaidos) simbolio korta ir 1 Ypatingojo simbolio korta. Už visas laiminčiąsias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.40 € arba 40 kreditų Maks. 40 € arba 800 kreditų
Maksimalaus laimėjimo suma:	200 000 €
RTP:	96.00%

Žaidimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
- Apdovanojimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo eilučių apdovanojimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Jei toje pačioje eilutėje yra daugiau nei viena laiminčioji kombinacija, išmokama už tą kombinaciją, kuri yra pelningiausia lošėjui.
- Jei toje pačioje mokėjimo eilutėje pelnomi du skirtingi laimėjimai, kurių sumos vienodos, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
- Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo eilučių laimėjimai sumuojami.
- Veikimo sutrikimai daro visus mokėjimus ir lošimus negaliojančius.

Žaidimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- Jei laiminčiąją kombinaciją sudaro 3 ar daugiau „Scatter“ (Sklaidos) simbolių, lošėjas turi galimybę lošti 10 Nemokamų lošimų su judančiais simboliais.
- Ekrane atsiranda tekstinis pranešimas „Spustelėkite PRADĖTI, kad aktyvuotumėte šią FUNKCIJĄ“.
- Spustelėjęs tekstinio pranešimo lauką arba mygtuką „PRADĖTI“, lošėjas gali pradėti nemokamus sukimus.
- Būgnai ima automatiškai suktis, kol užbaigiami visi Nemokami sukimai.
- Jei simbolis Nemokamų sukimų metu užpildo visą 1-ąjį būgną ir atsiranda bet kurioje 3-ojo, 4-ojo arba 5-ojo būgno pozicijoje, pozicijos eilėje tarp šių simbolių taip pat bus užpildytos šiuo simboliu. Laimėjimai išmokami po to, kai judantys simboliai išsiplečia.
- Nemokami sukimai lošiami tokiu statymu ir eilutėmis, kurie galiojo lošimo, kai funkcija buvo aktyvuota, metu.
- Nemokamų sukimų sustabdyti negalima.
- Jei Nemokamų sukimų metu atsiranda dar 3 arba daugiau „Scatter“ (Sklaidos) simbolių, prie likusių nemokamų lošimų pridedama 10 naujų lošimų. „Scatter“ (Sklaidos) simbolių laimėjimai ir nauji Nemokami sukimai pelnomi prieš išsiplečiant judantiems simboliams.
- Užbaigus visus nemokamus lošimus, bendra Nemokamų sukimų metu laimėta suma galima lošti lošime (jei suma yra mažesnė arba lygi Mokėjimų lentelės lange nurodytai sumai).
- Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

Aukso puodo kortų premija

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame žaidime, pažymėtame **„Aukso puodo kortos“.**
Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI - 2-as lygis;
- ŠIRDYS - 3-as lygis;
- VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.
Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas

Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio žaidimo, pagrindinio žaidimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą žaidimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
- Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame žaidime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Lėtas interneto ryšys ir ryšio nutrūkimas

- Dėl lėto interneto ryšio galimas vėlavimas ir gali būti rodomos nebegaliojančios aukso puodo vertės.
- Nutrūkus ryšiui, Aukso puodo kortų premijos lošime palaikoma atkūrimo funkcija.

Laimėtojai

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose žaidimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Statymas

- Statymo nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint nominalo mygtukus.
- Eilučių statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje esančių statymo mygtukų. Ties kiekvienu statymo mygtuku rodoma suma yra bendra visoms 40 eilučių, kadangi šiame lošimų automate eilučių skaičius yra fiksuotas. Aktyvuodamas kurį nors statymo mygtuką, lošėjas

pasirenka statymą ir tuo pat metu pradeda lošimą. Šie mygtukai taip pat gali būti aktyvuoti „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M” klaviatūros klavišais. „C“ klavišu atliekamas mažiausias statymas, „V“ klavišu kitas didesnis statymas ir taip toliau.

- Tuo atveju, jei Mokėjimų lentelė yra atidaryta, rodomos su pasirinkta statymo verte susijusios sumos. Jei lošėjas spusteli kurį nors iš likusių statymo mygtukų, pakeičiamas statymo pasirinkimas, o Mokėjimų lentelėje rodomi su šiuo pasirinkimu susiję mokėjimai. Pradedama lošti tik antrą kartą aktyvavus tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atidarius žaidimą, žemiausio statymo mygtukas visuomet pasirenkamas kaip numatytasis.
- Jei aktyvuojant statymo laukelį buvo laimėta suma, didėjančios laimėjimo sumos animacija „Laimėjimo“ laukelyje sustabdoma ir parodoma visa laimėta suma.

Žaidimo valdymas:

Ekrane atsiranda šie laukeliai:

- „**Likutis / Kreditas“** – aktyvuodamas šį laukelį, nuo kreditų lošėjas pereina prie eurų. Šiuo laukeliu taip pat galima pereiti nuo eurų prie kreditų. Mygtuką galima aktyvuoti bet kurioje žaidimo stadijoje;
- **„Laimėjimas“** - šiame laukelyje rodoma bendra vienu būgnų sukimu už eilutes išlošta suma. Jei tuo metu, kai rodoma didėjančios sumos animacija, aktyvuojamas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma šiuo būgnų sukimu laimėta suma;
- **„Paskutinis laimėjimas“** – šiame laukelyje rodoma paskutinė žaidimo metu išlošta suma.
- **Laiminčiųjų eilučių laukelis** – šis laukelis yra po būgnais. Laukelyje rodomas eilutės numeris, laiminčioji kombinacija ir suma, kurią lošėjas išlošė už šią kombinaciją.

Ekrane atsiranda šie mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Aktyvuojant mygtuką „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Jei prieš tai buvo laimėta kokia nors suma, ji automatiškai įskaitoma į lošėjo likutį. Būgnus taip pat galima pradėti sukti aktyvavus tarpo klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Aktyvavus mygtuką „Atsiimti“, sustabdoma didėjančios sumos animacija, laukelyje „Laimėjimas“ parodoma visa laimėta suma, o mygtukas įgauna statusą „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti aktyvuojant tarpo klavišą (klaviatūroje).
	Nominalas	Rodoma vieno kredito vertė. Šį mygtuką taip pat galima pasirinkti klaviatūroje spustelėjus „X“ klavišą. Sukantis būgnams bei lošiant Nemokamų sukimų režimu šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti norimą vertę taip pat galima klaviatūroje spustelint „C“, „V“, „B“ ir „N“

		klavišus. Spustelėjus „C“ klavišą, pasirenkama mažiausia nominalo vertė, spustelėjus „V“ klavišą, pasirenkama kita, šiek tiek didesnė, vertė ir taip toliau. Jei įvyko laimėjimas, keičiant nominalo vertę laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir jis nebegali toliau lošiant iš šios sumos.
	Garso valdymas	Aktyvavus šį mygtuką žaidimo garsas įjungiamas arba išjungiamas, priklausomai nuo to, kaip buvo nustatyta prieš tai.
	Ekrano dydžio valdymas	Aktyvavus šį mygtuką, ekranas padidėja arba sumažėja, priklausomai nuo esamo ekrano dydžio.
	Mokėjimų lentelė	Aktyvavus šį mygtuką atveriamos arba užveriamos šio žaidimo taisyklės. Sukantis būgnams ir lošiant Nemokamų sukimų režimu, mygtukas „Mokėjimų lentelė“ yra neaktyvus.
	Išėjimas	Aktyvavęs šį mygtuką, lošėjas palieka žaidimą. Sukantis būgnams bei lošiant Nemokamų sukimų režimu šis mygtukas yra neaktyvus. Jei įvyko laimėjimas, aktyvuojant šį mygtuką laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir žaidimas uždaromas. Lošėjas toliau negali lošti iš šios sumos. Šį mygtuką taip pat galima aktyvuoti klaviatūroje spustelėjus „,“ simbolį.

Svarbi informacija:

Jei dėl nutrūkusio interneto ryšio žaidimas pertraukiamas, kitą kartą lošėjui prisijungus prie žaidimo, neužbaigtas žaidimas automatiškai tęsiamas nuo tos vietos, kai buvo nutrauktas.

Jei nepriklausomai nuo lošėjo žaidimas buvo anuliuotas, anuliavimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

2.952 Žaidimas „6 Karštieji Būgnai 40“ („40 Burning Hot 6 Reels“)

Tai 6 būgnų ir 40 fiksuotų eilučių vaizdo lošimų automatas. Automate yra 11 kortų, tarp kurių 1 - Išsiplečiančio universaliojo simbolio korta ir 2 - „Scatter“ (Sklaidos) simbolio kortos. Už visas laimėjusias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.50 € arba 50 kreditai Maks. 50 € arba 1 000 kreditų
Maksimalaus laimėjimo suma:	150 000 €
RTP:	95.90%

Žaidimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
- Apdovanojimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo eilučių apdovanojimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Laimėjimai išmokami po to, kai Universalieji simboliai išsiplečia, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos) simbolių laimėjimus, kurie išmokami prieš išsiplečiant Universaliesiems simboliams.
- Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo eilučių laimėjimai sumuojami.
- Veikimo sutrikimai daro visus mokėjimus ir lošimus negaliojančius.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame žaidime, pažymėtame **„Aukso puodo kortos“.**
Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI - 2-as lygis;
- ŠIRDYS - 3-as lygis;
- VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.
Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio žaidimo, pagrindinio žaidimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą žaidimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
- Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame žaidime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Lėtas interneto ryšys ir ryšio nutrūkimas

- Dėl lėto interneto ryšio galimas vėlavimas ir gali būti rodomos nebegaliojančios aukso puodo vertės.
- Nutrūkus ryšiui, Aukso puodo kortų premijos lošime palaikoma atkūrimo funkcija.

Laimėtojai

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose žaidimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Žaidimo funkcijos:

- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame žaidime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Mygtuką „Juoda“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇨“ klavišą klaviatūroje. Mygtuką „Raudona“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇦“ klavišą klaviatūroje. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane pakyla aukštyn ir išsaugoma istorijoje. Paskutinės penkios kortos lošėjo sesijoje saugomos skiltyje „Istorija“.
- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti žaidimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
- Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos žaidimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

Statymas:

- Statymo nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint nominalo mygtukus.
- Eilučių statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje esančių statymo mygtukų. Ties kiekvienu statymo mygtuku rodoma suma yra bendra visoms 40 eilučių, kadangi šiame lošimų automate eilučių skaičius yra fiksuotas. Aktyvuodamas kurį nors statymo mygtuką, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pat metu pradeda lošimą. Šie mygtukai taip pat gali būti aktyvuoti „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M” klaviatūros klavišais. „C“ klavišu atliekamas mažiausias statymas, „V“ klavišu kitas didesnis statymas ir taip toliau.
- Tuo atveju, jei Mokėjimų lentelė yra atidaryta, rodomos su pasirinkta statymo verte susijusios sumos. Jei lošėjas spusteli kurį nors iš likusių statymo mygtukų, pakeičiamas statymo pasirinkimas, o Mokėjimų lentelėje rodomi su šiuo pasirinkimu susiję mokėjimai. Pradedama lošti tik antrą kartą aktyvavus tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atidarius žaidimą, žemiausio statymo mygtukas visuomet pasirenkamas kaip numatytasis.
- Jei aktyvuojant statymo laukelį buvo laimėta suma, didėjančios laimėjimo sumos animacija „Laimėjimo“ laukelyje sustabdoma ir parodoma visa laimėta suma.

Žaidimo valdymas:

Ekrane atsiranda šie laukeliai:

- **„Likutis / Kreditas“** – aktyvuodamas šį laukelį, nuo kreditų lošėjas pereina prie eurų. Šiuo laukeliu taip pat galima pereiti nuo eurų prie kreditų. Mygtuką galima aktyvuoti bet kurioje žaidimo stadijoje;
- **„Laimėjimas“** - šiame laukelyje rodoma bendra vienu būgnų sukimu už eilutes išlošta suma. Jei tuo metu, kai rodoma didėjančios sumos animacija, aktyvuojamas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma šiuo būgnų sukimu laimėta suma;
- **„Paskutinis laimėjimas**“ – šiame laukelyje rodoma paskutinė žaidimo metu išlošta suma.
- **Laiminčiųjų eilučių laukelis** – šis laukelis yra po būgnais. Laukelyje rodomas eilutės numeris, laiminčioji kombinacija ir suma, kurią lošėjas išlošė už šią kombinaciją.

Ekrane atsiranda šie mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Aktyvuojant mygtuką „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Aktyvavus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo laimėta kokia nors suma, ji automatiškai įskaitoma į lošėjo likutį. Būgnus taip pat galima pradėti sukti aktyvavus tarpo klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Aktyvavus mygtuką „Atsiimti“, sustabdoma didėjančios sumos animacija, laukelyje „Laimėjimas• “ parodoma visa laimėta suma, o mygtukas įgauna statusą „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti aktyvuojant tarpo klavišą (klaviatūroje).
	Nominalas	Rodoma vieno kredito vertė. Šį mygtuką taip pat galima pasirinkti klaviatūroje spustelėjus „X“ klavišą. Sukantis būgnams mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti norimą vertę taip pat galima klaviatūroje spustelint „C“, „V“, „B“ ir „N“ klavišus. Spustelėjus „C“ klavišą, pasirenkama mažiausia nominalo vertė, spustelėjus „V“ klavišą, pasirenkama kita, šiek tiek didesnė, vertė ir taip toliau. Jei įvyko laimėjimas, keičiant nominalo vertę laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.
	Garso valdymas	Aktyvavus šį mygtuką žaidimo garsas įjungiamas arba išjungiamas, priklausomai nuo to, kaip buvo nustatyta prieš tai.
	Ekrano dydžio valdymas	Aktyvavus šį mygtuką, ekranas padidėja arba sumažėja, priklausomai nuo esamo ekrano dydžio.

	Mokėjimų lentelė	Aktyvavus šį mygtuką atveriamos arba užveriamos šio žaidimo taisyklės. Sukantis būgnams mygtukas „Mokėjimų lentelė“ yra neaktyvus.
	Išėjimas	Aktyvavęs šį mygtuką, lošėjas palieka žaidimą. Sukantis būgnams mygtukas yra neaktyvus. Jei įvyko laimėjimas, aktyvuojant šį mygtuką laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir žaidimas uždaromas. Lošėjas toliau negali lošti iš šios sumos.

Svarbi informacija:

Jei dėl nutrūkusio interneto ryšio žaidimas pertraukiamas, kitą kartą lošėjui prisijungus prie žaidimo, neužbaigtas žaidimas automatiškai tęsiamas nuo tos vietos, kai buvo nutrauktas.

Jei nepriklausomai nuo lošėjo žaidimas buvo anuliuotas, anuliavimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

2.953 Žaidimas „Karštis ir Grynieji 40“ („40 Hot & Cash”)

Tai 5 būgnų ir 40 fiksuotų eilučių vaizdo lošimų automatas. Automate yra 9 kortos, tarp kurių 1 – Universaliojo simbolio korta ir 1 – „Scatter“ (Sklaidos) simbolio korta. Už visas laiminčiąsias kombinacijas išmokamas iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.40 € arba 40 kreditų Maks. 40 € arba 800 kreditų
Maksimalaus laimėjimo suma:	40 000 €
RTP:	95.75%

Žaidimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
- Apdovanojimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo eilučių apdovanojimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Universalusis simbolis išsiplečia į kaimynines pozicijas kairėje ir dešinėje.
- Laimėjimai išmokami po to, kai Universalieji simboliai išsiplečia, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos) simbolių laimėjimus, kurie išmokami prieš išsiplečiant Universaliesiems simboliams.
- Jei toje pačioje eilutėje yra daugiau nei viena laiminčioji kombinacija, išmokama už tą kombinaciją, kuri yra pelningiausia lošėjui.
- Jei toje pačioje mokėjimo eilutėje pelnomi du skirtingi laimėjimai, kurių sumos vienodos, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
- Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo eilučių laimėjimai sumuojami.
- Veikimo sutrikimai daro visus mokėjimus ir lošimus negaliojančius.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame žaidime, pažymėtame **„Aukso puodo kortos“.**
Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI - 2-as lygis;
- ŠIRDYS - 3-as lygis;
- VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.
Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio žaidimo, pagrindinio žaidimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą žaidimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
- Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame žaidime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Lėtas interneto ryšys ir ryšio nutrūkimas

- Dėl lėto interneto ryšio galimas vėlavimas ir gali būti rodomos nebegaliojančios aukso puodo vertės.
- Nutrūkus ryšiui, Aukso puodo kortų premijos lošime palaikoma atkūrimo funkcija.

Laimėtojai

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose žaidimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Žaidimo funkcijos:

- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame žaidime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Mygtuką „Juoda“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇨“ klavišą klaviatūroje. Mygtuką „Raudona“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇦“ klavišą klaviatūroje. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane pakyla aukštyn ir išsaugoma istorijoje. Paskutinės penkios kortos lošėjo sesijoje saugomos skiltyje „Istorija“.
- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti žaidimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
- Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos žaidimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

Statymai:

- Statymo nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint nominalo mygtukus.
- Eilučių statymus galima pasirinkti spustelėjus bet kurį iš penkių ekrano apačioje centre esančių mygtukų. Ties kiekvienu statymo mygtuku rodoma suma yra bendra visoms 40 eilučių, kadangi šiame lošimų automate eilučių skaičius yra fiksuotas. Aktyvuodamas kurį nors statymo mygtuką, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pat metu pradeda lošimą. Šie mygtukai taip pat gali būti aktyvuoti „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M” klaviatūros klavišais. „C“ klavišu atliekamas mažiausias statymas, „V“ klavišu kitas didesnis statymas ir taip toliau.
- Tuo atveju, jei Mokėjimų lentelė yra atidaryta, rodomos su pasirinkta statymo verte susijusios sumos. Jei lošėjas spusteli kurį nors iš likusių statymo mygtukų, pakeičiamas statymo pasirinkimas, o Mokėjimų lentelėje rodomi su šiuo pasirinkimu susiję mokėjimai. Pradedama lošti tik antrą kartą aktyvavus tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atidarius žaidimą, žemiausio statymo mygtukas visuomet pasirenkamas kaip numatytasis.
- Jei aktyvuojant statymo laukelį buvo laimėta suma, didėjančios laimėjimo sumos animacija „Laimėjimo“ laukelyje sustabdoma ir parodoma visa laimėta suma.

Žaidimo valdymas:

„Karštis ir Grynieji 40“ lošimų automato ekrane rodomi šie laukeliai:

- **„Likutis / Kreditas“** – aktyvuodamas šį laukelį, nuo kreditų lošėjas pereina prie eurų. Šiuo laukeliu taip pat galima pereiti nuo eurų prie kreditų. Mygtuką galima aktyvuoti bet kurioje žaidimo stadijoje;
- **„Laimėjimas“** - šiame laukelyje rodoma bendra vienu būgnų sukimu už eilutes išlošta suma. Jei tuo metu, kai rodoma didėjančios sumos animacija, aktyvuojamas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma šiuo būgnų sukimu laimėta suma;
- **„Paskutinis laimėjimas“** – šiame laukelyje rodoma paskutinė žaidimo metu išlošta suma.

- **Laimančiųjų eilučių laukelis** – šis laukelis yra po būgnais. Laukelyje rodomas eilutės numeris, laimančioji kombinacija ir suma, kurią lošėjas išlošė už šią kombinaciją.

„Karštis ir Grynieji 40“ lošimų automato ekrane rodomi šie mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Aktyvuojant mygtuką „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Aktyvavus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo laimėta kokia nors suma, ji automatiškai įskaitoma į lošėjo likutį. Būgnus taip pat galima pradėti sukti aktyvavus tarpo klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Aktyvavus mygtuką „Atsiimti“, sustabdoma didėjančios sumos animacija, laukelyje „Laimėjimas• “ parodoma visa laimėta suma, o mygtukas įgauna statusą „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti aktyvuojant tarpo klavišą (klaviatūroje).
	Nominalas	Rodoma vieno kredito vertė. Šį mygtuką taip pat galima pasirinkti klaviatūroje spustelėjus „X“ klavišą. Sukantis būgnams mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti norimą vertę taip pat galima klaviatūroje spustelint „C“, „V“, „B“ ir „N“ klavišus. Spustelėjus „C“ klavišą, pasirenkama mažiausia nominalo vertė, spustelėjus „V“ klavišą, pasirenkama kita, šiek tiek didesnė, vertė ir taip toliau. Jei įvyko laimėjimas, keičiant nominalo vertę laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.
	Garso valdymas	Aktyvavus šį mygtuką žaidimo garsas įjungiamas arba išjungiamas, priklausomai nuo to, kaip buvo nustatyta prieš tai.
	Ekrano dydžio valdymas	Aktyvavus šį mygtuką, ekranas padidėja arba sumažėja, priklausomai nuo esamo ekrano dydžio.
	Mokėjimų lentelė	Aktyvavus šį mygtuką atveriamos arba užveriamos šio žaidimo taisyklės. Sukantis būgnams mygtukas „Mokėjimų lentelė“ yra neaktyvus.
	Išėjimas	Aktyvavęs šį mygtuką, lošėjas palieka žaidimą. Sukantis būgnams mygtukas yra neaktyvus. Jei įvyko laimėjimas, aktyvuojant šį mygtuką laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir žaidimas uždaromas. Lošėjas toliau negali lošti iš šios sumos. Šį mygtuką taip pat galima aktyvuoti klaviatūroje spustelėjus „,“ simbolį.

Svarbi informacija:

Jei dėl nutrūkusio interneto ryšio žaidimas pertraukiamas, kitą kartą lošėjui prisijungus prie žaidimo, neužbaigtas žaidimas automatiškai tęsiamas nuo tos vietos, kai buvo nutrauktas.

Jei nepriklausomai nuo lošėjo žaidimas buvo anuliuotas, anuliavimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

2.954 Žaidimas „Laimingasis Karalius 40“ („40 Lucky King“)

Tai 5 būgnų ir 40 fiksuotų eilučių vaizdo lošimų automatas. Automate yra 10 kortų, tarp kurių 1 - Universaliojo simbolio korta ir 1 „Scatter“ (Sklaidos) simbolio korta. Už visas laiminčiąsias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.40 € arba 40 kreditų Maks. 40 € arba 800 kreditų
Maksimalaus laimėjimo suma:	40 000 €
RTP:	95.53%

Žaidimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
- Apdovanojimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo eilučių apdovanojimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo eilučių laimėjimai sumuojami.
- Veikimo sutrikimai daro visus mokėjimus ir lošimus negaliojančius.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame žaidime, pažymėtame **„Aukso puodo kortos“.**
Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI - 2-as lygis;
- ŠIRDYS - 3-as lygis;
- VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.
Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio žaidimo, pagrindinio žaidimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą žaidimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
- Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame žaidime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Lėtas interneto ryšys ir ryšio nutrūkimas

- Dėl lėto interneto ryšio galimas vėlavimas ir gali būti rodomos nebegaliojančios aukso puodo vertės.
- Nutrūkus ryšiui, Aukso puodo kortų premijos lošime palaikoma atkūrimo funkcija.

Laimėtojai

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose žaidimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Žaidimo funkcijos:

- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame žaidime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Mygtuką „Juoda“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇨“ klavišą klaviatūroje. Mygtuką „Raudona“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇦“ klavišą klaviatūroje. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane pakyla aukštyn ir išsaugoma istorijoje. Paskutinės penkios kortos lošėjo sesijoje saugomos skiltyje „Istorija“.
- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti žaidimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
- Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos žaidimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

Statymas:

- Statymo nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint nominalo mygtukus.
- Eilučių statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje esančių statymo mygtukų. Ties kiekvienu statymo mygtuku rodoma suma yra bendra visoms 40 eilučių, kadangi šiame lošimų automate eilučių skaičius yra fiksuotas. Aktyvuodamas kurį nors statymo mygtuką, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pat metu pradeda lošimą. Šie mygtukai taip pat gali būti aktyvuoti „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M” klaviatūros klavišais. „C“ klavišu atliekamas mažiausias statymas, „V“ klavišu kitas didesnis statymas ir taip toliau.
- Tuo atveju, jei Mokėjimų lentelė yra atidaryta, rodomos su pasirinkta statymo verte susijusios sumos. Jei lošėjas spusteli kurį nors iš likusių statymo mygtukų, pakeičiamas statymo pasirinkimas, o Mokėjimų lentelėje rodomi su šiuo pasirinkimu susiję mokėjimai. Pradedama lošti tik antrą kartą aktyvavus tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atidarius žaidimą, žemiausio statymo mygtukas visuomet pasirenkamas kaip numatytasis.
- Jei aktyvuojant statymo laukelį buvo laimėta suma, didėjančios laimėjimo sumos animacija „Laimėjimo“ laukelyje sustabdoma ir parodoma visa laimėta suma.

Žaidimo valdymas:

„Laimingasis karalius 40“ lošimų automato ekrane rodomi šie laukeliai:

- **„Likutis / Kreditas“** – aktyvuodamas šį laukelį, nuo kreditų lošėjas pereina prie valiutos, kuria pasirinko lošti. Šiuo laukeliu taip pat galima pereiti nuo valiutos prie kreditų. Mygtuką galima aktyvuoti bet kurioje žaidimo stadijoje;
- **„Laimėjimas“** - šiame laukelyje rodoma bendra vienu būgnų sukimu už eilutes išlošta suma. Jei tuo metu, kai rodoma didėjančios sumos animacija, aktyvuojamas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma šiuo būgnų sukimu laimėta suma;
- **„Paskutinis laimėjimas“** – šiame laukelyje rodoma paskutinė žaidimo metu išlošta suma.
- **Laiminčiųjų eilučių laukelis** – šis laukelis yra po būgnais. Laukelyje rodomas eilutės numeris, laiminčioji kombinacija ir suma, kurią lošėjas išlošė už šią kombinaciją.

„Laimingasis Karalius 40“ lošimų automato ekrane rodomi šie mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Aktyvuojant mygtuką „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Aktyvavus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo laimėta kokia nors suma, ji automatiškai įskaitoma į lošėjo likutį. Būgnus taip pat galima pradėti sukti aktyvavus tarpo klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Aktyvavus mygtuką „Atsiimti“, sustabdoma didėjančios sumos animacija, laukelyje „Laimėjimas• “ parodoma visa laimėta suma, o mygtukas įgauna statusą „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip

		pat galima sustabdyti aktyvuojant tarpo klavišą (klaviatūroje).
	Nominalas	Rodoma vieno kredito vertė. Šį mygtuką taip pat galima pasirinkti klaviatūroje spustelėjus „X“ klavišą. Sukantis būgnams mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti norimą vertę taip pat galima klaviatūroje spustelint „C“, „V“, „B“ ir „N“ klavišus. Spustelėjus „C“ klavišą, pasirenkama mažiausia nominalo vertė, spustelėjus „V“ klavišą, pasirenkama kita, šiek tiek didesnė, vertė ir taip toliau. Jei įvyko laimėjimas, keičiant nominalo vertę laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.
	Garso valdymas	Aktyvavus šį mygtuką žaidimo garsas įjungiamas arba išjungiamas, priklausomai nuo to, kaip buvo nustatyta prieš tai.
	Ekrano dydžio valdymas	Aktyvavus šį mygtuką, ekranas padidėja arba sumažėja, priklausomai nuo esamo ekrano dydžio.
	Mokėjimų lentelė	Aktyvavus šį mygtuką atveriamos arba užveriamos šio žaidimo taisyklės. Sukantis būgnams mygtukas „Mokėjimų lentelė“ yra neaktyvus.
	Išėjimas	Aktyvavęs šį mygtuką, lošėjas palieka žaidimą. Sukantis mygtukas yra neaktyvus. Jei įvyko laimėjimas, aktyvuojant šį mygtuką laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir žaidimas uždaromas. Lošėjas toliau negali lošti iš šios sumos. Šį mygtuką taip pat galima aktyvuoti klaviatūroje spustelėjus „,“ simbolį.

Svarbi informacija:

Jei dėl nutrūkusio interneto ryšio žaidimas pertraukiamas, kitą kartą lošėjui prisijungus prie žaidimo, neužbaigtas žaidimas automatiškai tęsiamas nuo tos vietos, kai buvo nutrauktas.

Jei nepriklausomai nuo lošėjo žaidimas buvo anuliuotas, anuliavimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

2.955 Žaidimas „Mega Dobilas 40“ („40 Mega Clover“)

Tai 5 būgnų ir 40 fiksuotų eilučių vaizdo lošimų automatas Automate yra 12 kortų, tarp kurių 1 - Universaliojo simbolio korta ir 1 „Scatter“ (Sklaidos) simbolio korta. Už visas laiminčiąsias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € arba 1 kreditas

	Maks. 40 € arba 800 kreditų
Maksimalaus laimėjimo suma:	80 000 €
RTP:	95.93%

Žaidimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
- Apdovanojimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo eilučių apdovanojimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Jei toje pačioje eilutėje yra daugiau nei viena laiminčioji kombinacija, išmokama už tą kombinaciją, kuri yra pelningiausia lošėjui.
- Jei toje pačioje mokėjimo eilutėje pelnomi du skirtingi laimėjimai, kurių sumos vienodos, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
- Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo eilučių laimėjimai sumuojami.
- Veikimo sutrikimai daro visus mokėjimus ir lošimus negaliojančius.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame žaidime, pažymėtame **„Aukso puodo kortos“.**
Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI - 2-as lygis;
- ŠIRDYS - 3-as lygis;
- VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.
Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio žaidimo, pagrindinio žaidimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą žaidimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės

spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.

- Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame žaidime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Lėtas interneto ryšys ir ryšio nutrūkimas

- Dėl lėto interneto ryšio galimas vėlavimas ir gali būti rodomos nebegaliojančios aukso puodo vertės.
- Nutrūkus ryšiui, Aukso puodo kortų premijos lošime palaikoma atkūrimo funkcija.

Laimėtojai

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose žaidimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Žaidimo funkcijos:

- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame žaidime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Mygtuką „Juoda“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇨“ klavišą klaviatūroje. Mygtuką „Raudona“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇦“ klavišą klaviatūroje. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane pakyla aukštyn ir išsaugoma istorijoje. Paskutinės penkios kortos lošėjo sesijoje saugomos skiltyje „Istorija“.
- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti žaidimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
- Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos žaidimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

Statymas:

- Statymo nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint nominalo mygtukus.
- Eilučių statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje esančių statymo mygtukų. Ties kiekvienu statymo mygtuku rodoma suma yra bendra visoms 40 eilučių, kadangi šiame lošimų automate eilučių skaičius yra fiksuotas. Aktyvuodamas kurį nors statymo mygtuką, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pat metu pradeda lošimą. Šie mygtukai taip pat gali būti aktyvuoti „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M” klaviatūros klavišais. „C“ klavišu atliekamas mažiausias statymas, „V“ klavišu kitas didesnis statymas ir taip toliau.
- Tuo atveju, jei Mokėjimų lentelė yra atidaryta, rodomos su pasirinkta statymo verte susijusios sumos. Jei lošėjas spusteli kurį nors iš likusių statymo mygtukų, pakeičiamas statymo pasirinkimas, o Mokėjimų lentelėje rodomi su šiuo pasirinkimu susiję mokėjimai. Pradedama lošti tik antrą kartą aktyvavus tą patį mygtuką.

- Pirmą kartą atidarius žaidimą, žemiausio statymo mygtukas visuomet pasirenkamas kaip numatytasis.
- Jei aktyvuojant statymo laukelį buvo laimėta suma, didėjančios laimėjimo sumos animacija „Laimėjimo“ laukelyje sustabdoma ir parodoma visa laimėta suma.

Žaidimo valdymas:

„Mega Dobilas 40“ lošimų automato ekrane rodomi šie laukeliai:

- **„Likutis / Kreditas“** – aktyvuodamas šį laukelį, nuo kreditų lošėjas pereina prie eurų. Šiuo laukeliu taip pat galima pereiti nuo eurų prie kreditų. Mygtuką galima aktyvuoti bet kurioje žaidimo stadijoje;
- **„Laimėjimas“** - šiame laukelyje rodoma bendra vienu būgnų sukimu už eilutes išlošta suma. Jei tuo metu, kai rodoma didėjančios sumos animacija, aktyvuojamas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma šiuo būgnų sukimu laimėta suma;
- „**Paskutinis laimėjimas“** – šiame laukelyje rodoma paskutinė žaidimo metu išlošta suma.
- **Laiminčiųjų eilučių laukelis** – šis laukelis yra po būgnais. Laukelyje rodomas eilutės numeris, laiminčioji kombinacija ir suma, kurią lošėjas išlošė už šią kombinaciją.

„Mega Dobilas 40“ lošimų automato ekrane rodomi šie mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Aktyvuojant mygtuką „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Aktyvavus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo laimėta kokia nors suma, ji automatiškai įskaitoma į lošėjo likutį. Būgnus taip pat galima pradėti sukti aktyvavus tarpo klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Aktyvavus mygtuką „Atsiimti“, sustabdoma didėjančios sumos animacija, laukelyje „Laimėjimas• “ parodoma visa laimėta suma, o mygtukas įgauna statusą „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti aktyvuojant tarpo klavišą (klaviatūroje).
	Nominalas	Rodoma vieno kredito vertė. Šį mygtuką taip pat galima pasirinkti klaviatūroje spustelėjus „X“ klavišą. Sukantis būgnams mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti norimą vertę taip pat galima klaviatūroje spustelint „C“, „V“, „B“ ir „N“ klavišus. Spustelėjus „C“ klavišą, pasirenkama mažiausia nominalo vertė, spustelėjus „V“ klavišą, pasirenkama kita, šiek tiek didesnė, vertė ir taip toliau. Jei įvyko laimėjimas, keičiant nominalo vertę laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.

	Garso valdymas	Aktyvavus šį mygtuką žaidimo garsas įjungiamas arba išjungiamas, priklausomai nuo to, kaip buvo nustatyta prieš tai.
	Ekrano dydžio valdymas	Aktyvavus šį mygtuką, ekranas padidėja arba sumažėja, priklausomai nuo esamo ekrano dydžio.
	Mokėjimų lentelė	Aktyvavus šį mygtuką atveriamos arba užveriamos šio žaidimo taisyklės. Sukantis būgnams mygtukas „Mokėjimų lentelė“ yra neaktyvus.
	Išėjimas	Aktyvavęs šį mygtuką, lošėjas palieka žaidimą. Sukantis būgnams mygtukas yra neaktyvus. Jei įvyko laimėjimas, aktyvuojant šį mygtuką laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir žaidimas uždaromas. Lošėjas toliau negali lošti iš šios sumos. Šį mygtuką taip pat galima aktyvuoti klaviatūroje spustelėjus „,“ simbolį.

Svarbi informacija:

Jei dėl nutrūkusio interneto ryšio žaidimas pertraukiamas, kitą kartą lošėjui prisijungus prie žaidimo, neužbaigtas žaidimas automatiškai tęsiamas nuo tos vietos, kai buvo nutrauktas.

Jei nepriklausomai nuo lošėjo žaidimas buvo anuliuotas, anuliavimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

2.956 Žaidimas „50 Amazonių Mūšis“ („50 Amazon‘s Battle“)

Tai 5 būgnų ir 50 eilučių vaizdo lošimų automatas. Automate yra 11 simbolių, tarp kurių 1 - Universalusis simbolis ir 1 - „Scatter“ (Sklaidos) simbolis. Už visas laiminčiąsias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € arba 1 kreditas Maks. 50 € arba 100 kreditų
Maksimalaus laimėjimo suma:	50 000 €
RTP:	96.12%

Žaidimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
- Apdovanojimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo eilučių apdovanojimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Jei toje pačioje eilutėje yra daugiau nei viena laiminčioji kombinacija, išmokama už tą kombinaciją, kuri yra pelningiausia lošėjui.
- Jei toje pačioje mokėjimo eilutėje pelnomi du skirtingi laimėjimai, kurių sumos vienodos, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
- Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo eilučių laimėjimai sumuojami.

- Veikimo sutrikimai daro visus mokėjimus ir lošimus negaliojančius.

Nemokami sukimai

- Jei laimėjimą kombinaciją sudaro 10, 11 arba 12 „Scatter“ (Sklaidos) simboliai, lošėjas turi galimybę lošti atitinkamai 7, 15 arba 30 nemokamų lošimų be daugiklio.
- Ekrane atsiranda tekstinis pranešimas „Spustelėkite PRADĖTI, kad aktyvuotumėte šią FUNKCIJĄ“.
- Spustelėjęs tekstinio pranešimo lauką arba mygtuką „PRADĖTI“, lošėjas gali pradėti nemokamus sukimus.
- Būgnai ima automatiškai suktis, kol užbaigiami visi Nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų aktyvuoti pakartotinai negalima.
- Nemokami sukimai lošiami tokiu statymu ir eilutėmis, kurie galiojo lošimo, kai funkcija buvo aktyvuota, metu.
- Nemokamų sukimų sustabdyti negalima.
- Užbaigus visus nemokamus lošimus, bendra Nemokamų sukimų metu laimėta suma galima lošti lošime (jei suma yra mažesnė arba lygi Mokėjimų lentelės lange nurodytai sumai).
- Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame žaidime, pažymėtame **„Aukso puodo kortos“.**
Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI - 2-as lygis;
- ŠIRDYS - 3-as lygis;
- VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.
Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio žaidimo, pagrindinio žaidimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą žaidimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas,

kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.

- Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame žaidime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Lėtas interneto ryšys ir ryšio nutrūkimas

- Dėl lėto interneto ryšio galimas vėlavimas ir gali būti rodomos nebegaliojančios aukso puodo vertės.
- Nutrūkus ryšiui, Aukso puodo kortų premijos lošime palaikoma atkūrimo funkcija.

Laimėtojai

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose žaidimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Žaidimo funkcijos:

- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame žaidime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Mygtuką „Juoda“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇨“ klavišą klaviatūroje. Mygtuką „Raudona“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇦“ klavišą klaviatūroje. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane pakyla aukštyn ir išsaugoma istorijoje. Paskutinės penkios kortos lošėjo sesijoje saugomos skiltyje „Istorija“.
- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti žaidimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
- Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos žaidimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

Statymas:

- Pasirenkamas eilučių, kuriomis lošiama, skaičius. Pasirinkti galima abiejose ekrano pusėse esančiose lentelėse.
- Statymo nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint nominalo mygtukus.
- Eilučių statymus galima pasirinkti spustelėjus bet kurį iš penkių ekrano apačioje centre esančių mygtukų. Ties kiekvienu statymo mygtuku rodoma suma yra statymo už pasirinktą eilučių skaičių suma. Aktyvuodamas kurį nors statymo mygtuką, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pat metu pradeda lošimą. Šie mygtukai taip pat gali būti aktyvuoti „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M” klaviatūros klavišais. „C“ klavišu atliekamas mažiausias statymas, „V“ klavišu kitas didesnis statymas ir taip toliau.

- Tuo atveju, jei Mokėjimų lentelė yra atidaryta, rodomos su pasirinkta statymo verte susijusios sumos. Jei lošėjas spusteli kurį nors iš likusių statymo mygtukų, pakeičiamas statymo pasirinkimas, o Mokėjimų lentelėje rodomi su šiuo pasirinkimu susiję mokėjimai. Pradedama lošti tik antrą kartą aktyvavus tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atidarius žaidimą, žemiausio statymo mygtukas visuomet pasirenkamas kaip numatytasis.
- Jei aktyvuojant statymo laukelį buvo laimėta suma, didėjančios laimėjimo sumos animacija „Laimėjimo“ laukelyje sustabdoma ir parodoma visa laimėta suma.

Žaidimo valdymas:

Ekrane atsiranda šie laukeliai:

- **„Likutis / Kreditas“** – aktyvuodamas šį laukelį, nuo kreditų lošėjas pereina prie eurų. Šiuo laukeliu taip pat galima pereiti nuo eurų prie kreditų. Mygtuką galima aktyvuoti bet kurioje žaidimo stadijoje;
- **„Laimėjimas“** - šiame laukelyje rodoma bendra vienu būgnų sukimu už eilutes išlošta suma. Jei tuo metu, kai rodoma didėjančios sumos animacija, aktyvuojamas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma šiuo būgnų sukimu laimėta suma;
- „**Paskutinis laimėjimas“** – šiame laukelyje rodoma paskutinė žaidimo metu išlošta suma.
- **Laiminčiųjų eilučių laukelis** – šis laukelis yra po būgnais. Laukelyje rodomas eilutės numeris, laiminčioji kombinacija ir suma, kurią lošėjas išlošė už šią kombinaciją.

Lentelės, kuriose galima pasirinkti eilutes, ir kuriose atvaizduojamas eilučių skaičius – šias lenteles galima rasti abiejose ekrano pusėse. Eilučių skaičius pasirenkamas taip: lošėjas lentelėse turi pasirinkti vieną iš šių verčių: 1, 10, 20, 30 arba 50. Pasirinktos eilutės paryškinamos kita spalva, nei likusios. Sukantis būgnams bei lošiant Nemokamų sukimų režimu eilučių skaičiaus keisti negalima. Jei pelnomas laimėjimas, eilučių skaičiaus keitimo metu laimėta suma įskaitoma tiesiai į lošėjo sąskaitos likutį.

Ekrane atsiranda šie mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Aktyvuojant mygtuką „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Aktyvavus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo laimėta kokia nors suma, ji automatiškai įskaitoma į lošėjo likutį. Būgnus taip pat galima pradėti sukti aktyvavus tarpo klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Aktyvavus mygtuką „Atsiimti“, sustabdoma didėjančios sumos animacija, laukelyje „Laimėjimas“ parodoma visa laimėta suma, o mygtukas įgauna statusą „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti aktyvuojant tarpo klavišą (klaviatūroje).

	Nominalas	Rodoma vieno kredito vertė. Šį mygtuką taip pat galima pasirinkti klaviatūroje spustelėjus „X“ klavišą. Sukantis būgnams bei lošiant Nemokamų sukimų režimu šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti norimą vertę taip pat galima klaviatūroje spustelint „C“, „V“, „B“ ir „N“ klavišus. Spustelėjus „C“ klavišą, pasirenkama mažiausia nominalo vertė, spustelėjus „V“ klavišą, pasirenkama kita, šiek tiek didesnė, vertė ir taip toliau. Jei įvyko laimėjimas, keičiant nominalo vertę laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.
	Garso valdymas	Aktyvavus šį mygtuką žaidimo garsas įjungiamas arba išjungiamas, priklausomai nuo to, kaip buvo nustatyta prieš tai.
	Ekrano dydžio valdymas	Aktyvavus šį mygtuką, ekranas padidėja arba sumažėja, priklausomai nuo esamo ekrano dydžio.
	Mokėjimų lentelė	Aktyvavus šį mygtuką atveriamos arba užveriamos šio žaidimo taisyklės. Sukantis būgnams ir lošiant Nemokamų sukimų režimu, mygtukas „Mokėjimų lentelė“ yra neaktyvus.
	Išėjimas	Aktyvavęs šį mygtuką, lošėjas palieka žaidimą. Sukantis būgnams bei lošiant Nemokamų sukimų režimu šis mygtukas yra neaktyvus. Jei įvyko laimėjimas, aktyvuojant šį mygtuką laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir žaidimas uždaromas. Lošėjas toliau negali lošti iš šios sumos. Šį mygtuką taip pat galima aktyvuoti klaviatūroje spustelėjus „,“ simbolį.

Svarbi informacija:

Jei dėl nutrūkusio interneto ryšio žaidimas pertraukiamas, kitą kartą lošėjui prisijungus prie žaidimo, neužbaigtas žaidimas automatiškai tęsiamas nuo tos virtos, kai buvo nutrauktas.

Jei nepriklausomai nuo lošėjo žaidimas buvo anuliuotas, anuliavimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

2.957 Žaidimas „Liepsnojantis Karštis 100“ („100 Burning Hot“)

Tai 5 būgnų ir 100 fiksuotų eilučių vaizdo lošimų automatas. Automate yra 11 kortų, tarp kurių 1 - Išsiplečiančio universaliojo simbolio korta ir 2 - „Scatter“ (Sklaidos) simbolio kortos. Už visas laiminčiąsias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 1 € arba 100 kreditų

	Maks. 50 € arba 500 kreditų
Maksimalaus laimėjimo suma:	150 000 €
RTP:	95.89%

Žaidimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
- Apdovanojimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo eilučių apdovanojimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo eilučių laimėjimai sumuojami.
- Veikimo sutrikimai daro visus mokėjimus ir lošimus negaliojančius.

Aukso puodo kortų premija

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame žaidime, pažymėtame **„Aukso puodo kortos“.**
Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI - 2-as lygis;
- ŠIRDYS - 3-as lygis;
- VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.
Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio žaidimo, pagrindinio žaidimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą žaidimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
- Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis

statymas yra pagrindiniame žaidime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Lėtas interneto ryšys ir ryšio nutrūkimas

- Dėl lėto interneto ryšio galimas vėlavimas ir gali būti rodomos nebegaliojančios aukso puodo vertės.
- Nutrūkus ryšiui, Aukso puodo kortų premijos lošime palaikoma atkūrimo funkcija.

Laimėtojai

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose žaidimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Žaidimo funkcijos:

- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame žaidime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Mygtuką „Juoda“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇨“ klavišą klaviatūroje. Mygtuką „Raudona“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇦“ klavišą klaviatūroje. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane pakyla aukštyn ir išsaugoma istorijoje. Paskutinės penkios kortos lošėjo sesijoje saugomos skiltyje „Istorija“.
- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti žaidimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
- Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos žaidimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

Statymas:

- Statymo nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint nominalo mygtukus.
- Eilučių statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje esančių statymo mygtukų. Ties kiekvienu statymo mygtuku rodoma suma yra bendra visoms 100 eilučių, kadangi šiame lošimų automate eilučių skaičius yra fiksuotas. Aktyvuodamas kurį nors statymo mygtuką, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pat metu pradeda lošimą. Šie mygtukai taip pat gali būti aktyvuoti „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M” klaviatūros klavišais. „C“ klavišu atliekamas mažiausias statymas, „V“ klavišu kitas didesnis statymas ir taip toliau.
- Tuo atveju, jei Mokėjimų lentelė yra atidaryta, rodomos su pasirinkta statymo verte susijusios sumos. Jei lošėjas spusteli kurį nors iš likusių statymo mygtukų, pakeičiamas statymo pasirinkimas, o Mokėjimų lentelėje rodomi su šiuo pasirinkimu susiję mokėjimai. Pradedama lošti tik antrą kartą aktyvavus tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atidarius žaidimą, žemiausio statymo mygtukas visuomet pasirenkamas kaip numatytasis.
- Jei aktyvuojant statymo laukelį buvo laimėta suma, didėjančios laimėjimo sumos animacija „Laimėjimo“ laukelyje sustabdoma ir parodoma visa laimėta suma.

Žaidimo valdymas:

„Liepsnojantis Karštis 100“ lošimų automato ekrane rodomi šie laukeliai:

- **„Likutis / Kreditas**“ – aktyvuodamas šį laukelį, nuo kreditų lošėjas pereina prie eurų. Šiuo laukeliu taip pat galima pereiti nuo eurų prie kreditų. Mygtuką galima aktyvuoti bet kurioje žaidimo stadijoje;
- **„Laimėjimas**“ - šiame laukelyje rodoma bendra vienu būgnų sukimu už eilutes išlošta suma. Jei tuo metu, kai rodoma didėjančios sumos animacija, aktyvuojamas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma šiuo būgnų sukimu laimėta suma;
- **„Paskutinis laimėjimas“** – šiame laukelyje rodoma paskutinė žaidimo metu išlošta suma.
- **Laiminčiųjų eilučių laukelis** – šis laukelis yra po būgnais. Laukelyje rodomas eilutės numeris, laiminčioji kombinacija ir suma, kurią lošėjas išlošė už šią kombinaciją.

„Liepsnojantis Karštis 100“ lošimų automato ekrane rodomi šie mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Aktyvuojant mygtuką „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Aktyvavus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo laimėta kokia nors suma, ji automatiškai įskaitoma į lošėjo likutį. Būgnus taip pat galima pradėti sukti aktyvavus tarpo klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Aktyvavus mygtuką „Atsiimti“, sustabdoma didėjančios sumos animacija, laukelyje „Laimėjimas• “ parodoma visa laimėta suma, o mygtukas įgauna statusą „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti aktyvuojant tarpo klavišą (klaviatūroje).
	Nominalas	Rodoma vieno kredito vertė. Šį mygtuką taip pat galima pasirinkti klaviatūroje spustelėjus „X“ klavišą. Sukantis būgnams bei mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti norimą vertę taip pat galima klaviatūroje spustelint „C“, „V“, „B“ ir „N“ klavišus. Spustelėjus „C“ klavišą, pasirenkama mažiausia nominalo vertė, spustelėjus „V“ klavišą, pasirenkama kita, šiek tiek didesnė, vertė ir taip toliau. Jei įvyko laimėjimas, keičiant nominalo vertę laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.
	Garso valdymas	Aktyvavus šį mygtuką žaidimo garsas įjungiamas arba išjungiamas, priklausomai nuo to, kaip buvo nustatyta prieš tai.
	Ekrano dydžio valdymas	Aktyvavus šį mygtuką, ekranas padidėja arba sumažėja, priklausomai nuo esamo ekrano dydžio.

	Mokėjimų lentelė	Aktyvavus šį mygtuką atveriamos arba užveriamos šio žaidimo taisyklės. Sukantis būgnams mygtukas „Mokėjimų lentelė“ yra neaktyvus.
	Išėjimas	Aktyvavęs šį mygtuką, lošėjas palieka žaidimą. Sukantis būgnams mygtukas yra neaktyvus. Jei įvyko laimėjimas, aktyvuojant šį mygtuką laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir žaidimas uždaromas. Lošėjas toliau negali lošti iš šios sumos. Šį mygtuką taip pat galima aktyvuoti klaviatūroje spustelėjus „,“ simbolį.

Svarbi informacija:

Jei dėl nutrūkusio interneto ryšio žaidimas pertraukiamas, kitą kartą lošėjui prisijungus prie žaidimo, neužbaigtas žaidimas automatiškai tęsiamas nuo tos vietos, kai buvo nutrauktas.

Jei nepriklausomai nuo lošėjo žaidimas buvo anuliuotas, anuliavimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

2.958 Žaidimas „Senovės Dinastija“ („Ancient Dynasty“)

Tai 5 būgnų ir 30 eilučių vaizdo lošimų automatas. Automate yra 13 kortų, tarp kurių 1 - Universaliojo simbolio korta ir 1 „Scatter“ (Sklaidos) simbolio korta. Už visas laiminčiąsias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € arba 1 kreditas Maks. 30 € arba 600 kreditų
Maksimalaus laimėjimo suma:	300 000 €
RTP:	96.01%

Žaidimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
- Apdovanojimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo eilučių apdovanojimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Jei toje pačioje eilutėje yra daugiau nei viena laiminčioji kombinacija, išmokama už tą kombinaciją, kuri yra pelningiausia lošėjui.
- Jei toje pačioje mokėjimo eilutėje pelnomi du skirtingi laimėjimai, kurių sumos vienodos, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
- Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo eilučių laimėjimai sumuojami.
- Veikimo sutrikimai daro visus mokėjimus ir lošimus negaliojančius.

Nemokami sukimai

- Jei laiminčiąją kombinaciją sudaro 3 ar daugiau „Scatter“ (Sklaidos) simbolių, lošėjas turi galimybę lošti 15 Nemokamų lošimų.

- Ekrane atsiranda tekstinis pranešimas „Spustelėkite PRADĖTI, kad aktyvuotumėte šią FUNKCIJĄ“.
- Spustelėjęs tekstinio pranešimo lauką arba mygtuką „PRADĖTI“, lošėjas gali pradėti nemokamus sukimus.
- Būgnai ima automatiškai suktis, kol užbaigiami visi Nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tokiu statymu ir eilutėmis, kurie galiojo lošimo, kai funkcija buvo aktyvuota, metu.
- Nemokamų sukimų sustabdyti negalima.
- Jei Nemokamų sukimų metu atsiranda dar 3 arba daugiau „Scatter“ (Sklaidos) simbolių, prie likusių nemokamų lošimų pridedami 5 nauji lošimai.
- Užbaigus visus nemokamus lošimus, bendra Nemokamų sukimų metu laimėta suma galima lošti lošime (jei suma yra mažesnė arba lygi Mokėjimų lentelės lange nurodytai sumai).
- Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame žaidime, pažymėtame **„Aukso puodo kortos“.**
Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI - 2-as lygis;
- ŠIRDYS - 3-as lygis;
- VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.
Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio žaidimo, pagrindinio žaidimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą žaidimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.

- Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame žaidime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Lėtas interneto ryšys ir ryšio nutrūkimas

- Dėl lėto interneto ryšio galimas vėlavimas ir gali būti rodomos nebegaliojančios aukso puodo vertės.
- Nutrūkus ryšiui, Aukso puodo kortų premijos lošime palaikoma atkūrimo funkcija.

Laimėtojai

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose žaidimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Žaidimo funkcijos:

- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame žaidime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Mygtuką „Juoda“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇨“ klavišą klaviatūroje. Mygtuką „Raudona“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇦“ klavišą klaviatūroje. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane pakyla aukštyn ir išsaugoma istorijoje. Paskutinės penkios kortos lošėjo sesijoje saugomos skiltyje „Istorija“.
- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti žaidimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
- Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos žaidimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

Statymas:

- Pasirenkamas eilučių, kuriomis lošiama, skaičius. Pasirinkti galima abiejose ekrano pusėse esančiose lentelėse.
- Statymo nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint nominalo mygtukus.
- Eilučių statymus galima pasirinkti spustelėjus bet kurį iš penkių ekrano apačioje centre esančių mygtukų. Ties kiekvienu statymo mygtuku rodoma suma yra statymo už pasirinktą eilučių skaičių suma. Aktyvuodamas kurį nors statymo mygtuką, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pat metu pradeda lošimą. Šie mygtukai taip pat gali būti aktyvuoti „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M” klaviatūros klavišais. „C“ klavišu atliekamas mažiausias statymas, „V“ klavišu kitas didesnis statymas ir taip toliau.
- Tuo atveju, jei Mokėjimų lentelė yra atidaryta, rodomos su pasirinkta statymo verte susijusios sumos. Jei lošėjas spusteli kurį nors iš likusių statymo mygtukų, pakeičiamas statymo pasirinkimas, o Mokėjimų lentelėje rodomi su šiuo pasirinkimu susiję mokėjimai. Pradedama lošti tik antrą kartą aktyvavus tą patį mygtuką.

- Pirmą kartą atidarius žaidimą, žemiausio statymo mygtukas visuomet pasirenkamas kaip numatytasis.
- Jei aktyvuojant statymo laukelį buvo laimėta suma, didėjančios laimėjimo sumos animacija „Laimėjimo“ laukelyje sustabdoma ir parodoma visa laimėta suma.

Žaidimo valdymas:

Ekrane atsiranda šie laukeliai:

- **„Likutis / Kreditas“** – aktyvuodamas šį laukelį, nuo kreditų lošėjas pereina prie eurų. Šiuo laukeliu taip pat galima pereiti nuo eurų prie kreditų. Mygtuką galima aktyvuoti bet kurioje žaidimo stadijoje;
- **„Laimėjimas**“ - šiame laukelyje rodoma bendra vienu būgnų sukimu už eilutes išlošta suma. Jei tuo metu, kai rodoma didėjančios sumos animacija, aktyvuojamas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma šiuo būgnų sukimu laimėta suma;
- **„Paskutinis laimėjimas“** – šiame laukelyje rodoma paskutinė žaidimo metu išlošta suma.
- **Laiminčiųjų eilučių laukelis** – šis laukelis yra po būgnais. Laukelyje rodomas eilutės numeris, laiminčioji kombinacija ir suma, kurią lošėjas išlošė už šią kombinaciją.

Lentelės, kuriose galima pasirinkti eilutes, ir kuriose atvaizduojamas eilučių skaičius – šias lenteles galima rasti abiejose ekrano pusėse. Eilučių skaičius pasirenkamas taip: lošėjas lentelėse turi pasirinkti vieną iš šių verčių: 1, 5, 10, 20 arba 30. Pasirinktos eilutės paryškinamos kita spalva, nei likusios. Sukantis būgnams bei lošiant Nemokamų sukimų režimais eilučių skaičiaus keisti negalima. Jei pelnomas laimėjimas, eilučių skaičiaus keitimo metu laimėta suma įskaitoma tiesiai į lošėjo likutį.

Ekrane atsiranda šie mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Aktyvuojant mygtuką „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Aktyvavus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo laimėta kokia nors suma, ji automatiškai įskaitoma į lošėjo likutį. Būgnus taip pat galima pradėti sukti aktyvavus tarpo klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Aktyvavus mygtuką „Atsiimti“, sustabdoma didėjančios sumos animacija, laukelyje „Laimėjimas• “ parodoma visa laimėta suma, o mygtukas įgauna statusą „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti aktyvuojant tarpo klavišą (klaviatūroje).
	Nominalas	Rodoma vieno kredito vertė. Šį mygtuką taip pat galima pasirinkti klaviatūroje spustelėjus „X“ klavišą. Sukantis būgnams bei lošiant Nemokamų sukimų režimu šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti norimą vertę taip pat galima klaviatūroje spustelint „C“, „V“, „B“ ir „N“

		klavišus. Spustelėjus „C“ klavišą, pasirenkama mažiausia nominalo vertė, spustelėjus „V“ klavišą, pasirenkama kita, šiek tiek didesnė, vertė ir taip toliau. Jei įvyko laimėjimas, keičiant nominalo vertę laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.
	Garso valdymas	Aktyvavus šį mygtuką žaidimo garsas įjungiamas arba išjungiamas, priklausomai nuo to, kaip buvo nustatyta prieš tai.
	Ekrano dydžio valdymas	Aktyvavus šį mygtuką, ekranas padidėja arba sumažėja, priklausomai nuo esamo ekrano dydžio.
	Mokėjimų lentelė	Aktyvavus šį mygtuką atveriamos arba užveriamos šio žaidimo taisyklės. Sukantis būgnams ir lošiant Nemokamų sukimų režimu, mygtukas „Mokėjimų lentelė“ yra neaktyvus.
	Išėjimas	Aktyvavęs šį mygtuką, lošėjas palieka žaidimą. Sukantis būgnams bei lošiant Nemokamų sukimų režimais šis mygtukas yra neaktyvus. Jei įvyko laimėjimas, aktyvuojant šį mygtuką laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir žaidimas uždaromas. Lošėjas toliau negali lošti iš šios sumos. Šį mygtuką taip pat galima aktyvuoti klaviatūroje spustelėjus „,“ simbolį.

Svarbi informacija:

Jei dėl nutrūkusio interneto ryšio žaidimas pertraukiamas, kitą kartą lošėjui prisijungus prie žaidimo, neužbaigtas žaidimas automatiškai tęsiamas nuo tos vietos, kai buvo nutrauktas.

Jei nepriklausomai nuo lošėjo žaidimas buvo anuliuotas, anuliavimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

2.959 Žaidimas „6 Karštieji Būgnai“ („Burning Hot 6 Reels“)

Tai 6 būgnų ir 5 fiksuotų eilučių vaizdo lošimų automatas. Automate yra 11 kortų, tarp kurių 1 - Išsiplečiančio universaliojo simbolio korta ir 2 - „Scatter“ (Sklaidos) simbolio kortos. Už visas laiminčiąsias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.50 € arba 50 kreditų Maks. 50 € arba 1 000 kreditų
Maksimalaus laimėjimo suma:	150 000 €
RTP:	95.97%

Žaidimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
- Apdovanojimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo eilučių apdovanojimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Laimėjimai išmokami po to, kai Universalieji simboliai išsiplečia, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos) simbolių laimėjimus, kurie išmokami prieš išsiplečiant Universaliesiems simboliams.
- Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo eilučių laimėjimai sumuojami.
- Veikimo sutrikimai daro visus mokėjimus ir lošimus negaliojančius.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame žaidime, pažymėtame **„Aukso puodo kortos“.**
Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI - 2-as lygis;
- ŠIRDYS - 3-as lygis;
- VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.
Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio žaidimo, pagrindinio žaidimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą žaidimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
- Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame žaidime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Lėtas interneto ryšys ir ryšio nutrūkimas

- Dėl lėto interneto ryšio galimas vėlavimas ir gali būti rodomos nebegaliojančios aukso puodo vertės.
- Nutrūkus ryšiui, Aukso puodo kortų premijos lošime palaikoma atkūrimo funkcija.

Laimėtojai

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose žaidimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Žaidimo funkcijos:

- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame žaidime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Mygtuką „Juoda“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇨“ klavišą klaviatūroje. Mygtuką „Raudona“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇦“ klavišą klaviatūroje. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane pakyla aukštyn ir išsaugoma istorijoje. Paskutinės penkios kortos lošėjo sesijoje saugomos skiltyje „Istorija“.
- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti žaidimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
- Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos žaidimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

Statymas:

- Statymo nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint nominalo mygtukus.
- Eilučių statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje esančių statymo mygtukų. Ties kiekvienu statymo mygtuku rodoma suma yra bendra visoms 5 eilutėms, kadangi šiame lošimų automate eilučių skaičius yra fiksuotas. Aktyvuodamas kurį nors statymo mygtuką, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pat metu pradeda lošimą. Šie mygtukai taip pat gali būti aktyvuoti „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M” klaviatūros klavišais. „C“ klavišu atliekamas mažiausias statymas, „V“ klavišu kitas didesnis statymas ir taip toliau.
- Tuo atveju, jei Mokėjimų lentelė yra atidaryta, rodomos su pasirinkta statymo verte susijusios sumos. Jei lošėjas spusteli kurį nors iš likusių statymo mygtukų, pakeičiamas statymo pasirinkimas, o Mokėjimų lentelėje rodomi su šiuo pasirinkimu susiję mokėjimai. Pradedama lošti tik antrą kartą aktyvavus tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atidarius žaidimą, žemiausio statymo mygtukas visuomet pasirenkamas kaip numatytasis.
- Jei aktyvuojant statymo laukelį buvo laimėta suma, didėjančios laimėjimo sumos animacija „Laimėjimo“ laukelyje sustabdoma ir parodoma visa laimėta suma.

Žaidimo valdymas:

Ekrane atsiranda šie laukeliai:

- **„Likutis / Kreditas“** – aktyvuodamas šį laukelį, nuo kreditų lošėjas pereina prie eurų. Šiuo laukeliu taip pat galima pereiti nuo eurų prie kreditų. Mygtuką galima aktyvuoti bet kurioje žaidimo stadijoje;
- **„Laimėjimas**“ - šiame laukelyje rodoma bendra vienu būgnų sukimu už eilutes išlošta suma. Jei tuo metu, kai rodoma didėjančios sumos animacija, aktyvuojamas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma šiuo būgnų sukimu laimėta suma;
- **„Paskutinis laimėjimas“** – šiame laukelyje rodoma paskutinė žaidimo metu išlošta suma.
- **Laiminčiųjų eilučių laukelis** – šis laukelis yra po būgnais. Laukelyje rodomas eilutės numeris, laiminčioji kombinacija ir suma, kurią lošėjas išlošė už šią kombinaciją.

Ekrane atsiranda šie mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Aktyvuojant mygtuką „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Aktyvavus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo laimėta kokia nors suma, ji automatiškai įskaitoma į lošėjo likutį. Būgnus taip pat galima pradėti sukti aktyvavus tarpo klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Aktyvavus mygtuką „Atsiimti“, sustabdoma didėjančios sumos animacija, laukelyje „Laimėjimas• “ parodoma visa laimėta suma, o mygtukas įgauna statusą „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti aktyvuojant tarpo klavišą (klaviatūroje).
	Nominalas	Rodoma vieno kredito vertė. Šį mygtuką taip pat galima pasirinkti klaviatūroje spustelėjus „X“ klavišą. Sukantis būgnams mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti norimą vertę taip pat galima klaviatūroje spustelint „C“, „V“, „B“ ir „N“ klavišus. Spustelėjus „C“ klavišą, pasirenkama mažiausia nominalo vertė, spustelėjus „V“ klavišą, pasirenkama kita, šiek tiek didesnė, vertė ir taip toliau. Jei įvyko laimėjimas, keičiant nominalo vertę laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.
	Garso valdymas	Aktyvavus šį mygtuką žaidimo garsas įjungiamas arba išjungiamas, priklausomai nuo to, kaip buvo nustatyta prieš tai.
	Ekrano dydžio valdymas	Aktyvavus šį mygtuką, ekranas padidėja arba sumažėja, priklausomai nuo esamo ekrano dydžio.
	Mokėjimų lentelė	Aktyvavus šį mygtuką atveriamos arba užveriamos šio žaidimo taisyklės. Sukantis būgnams mygtukas „Mokėjimų lentelė“ yra neaktyvus.

	Išėjimas	Aktyvavęs šį mygtuką, lošėjas palieka žaidimą. Sukantis būgnams bei mygtukas yra neaktyvus. Jei įvyko laimėjimas, aktyvuojant šį mygtuką laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir žaidimas uždaromas. Lošėjas toliau negali lošti iš šios sumos. Šį mygtuką taip pat galima aktyvuoti klaviatūroje spustelėjus „,“ simbolį.

Svarbi informacija:

Jei dėl nutrūkusio interneto ryšio žaidimas pertraukiamas, kitą kartą lošėjui prisijungus prie žaidimo, neužbaigtas žaidimas automatiškai tęsiamas nuo tos vietos, kai buvo nutrauktas.

Jei nepriklausomai nuo lošėjo žaidimas buvo anuliuotas, anuliavimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

2.960 Žaidimas „Kazino Manija“ („Casino Mania“)

Tai 5 būgnų ir 20 eilučių vaizdo lošimų automatas. Automate yra 13 kortų, tarp kurių 1 - Universaliojo simbolio korta ir 1 - „Scatter“ (Sklaidos) simbolio korta. Už visas laiminčiąsias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € arba 1 kreditas Maks. 40 € arba 400 kreditų
Maksimalaus laimėjimo suma:	400 000 €
RTP:	95.72%

Žaidimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
- Apdovanojimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo eilučių apdovanojimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Jei toje pačioje eilutėje yra daugiau nei viena laiminčioji kombinacija, išmokama už tą kombinaciją, kuri yra pelningiausia lošėjui.
- Jei toje pačioje mokėjimo eilutėje pelnomi du skirtingi laimėjimai, kurių sumos vienodos, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
- Mokėjimo eilučių, kuriose yra Universalusis simbolis, laimėjimai dvigubinami.
- Jei laiminčiąją kombinaciją sudaro daugiau nei vienas Universalusis simbolis vienoje mokėjimo eilutėje, laimėjimas dvigubinamas tik vieną kartą.
- Jei laiminčiąją kombinaciją sudaro vien Universalieji simboliai, laimėjimas nedvigubinamas.
- Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo eilučių laimėjimai sumuojami.
- Veikimo sutrikimai daro visus mokėjimus ir lošimus negaliojančius.

Nemokami sukimai

- Jei laiminčiąją kombinaciją sudaro 3 ar daugiau „Scatter“ (Sklaidos) simbolių, lošėjas turi galimybę lošti 15 Nemokamų lošimų. Šių lošimų laimėjimai dauginami iš 3 (x3).

- Ekrane atsiranda tekstinis pranešimas „Spustelėkite PRADĖTI, kad aktyvuotumėte šią FUNKCIJĄ“.
- Spustelėjęs tekstinio pranešimo lauką arba mygtuką „PRADĖTI“, lošėjas gali pradėti nemokamus sukimus.
- Būgnai ima automatiškai suktis, kol užbaigiami visi Nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tokiu statymu ir eilutėmis, kurie galiojo lošimo, kai funkcija buvo aktyvuota, metu.
- Nemokamų sukimų sustabdyti negalima.
- Jei Nemokamų sukimų metu atsiranda dar 3 arba daugiau „Scatter“ (Sklaidos) simbolių, prie likusių nemokamų lošimų pridedama 15 naujų lošimų.
- Užbaigus visus nemokamus lošimus, bendra Nemokamų sukimų metu laimėta suma galima lošti lošime (jei suma yra mažesnė arba lygi Mokėjimų lentelės lange nurodytai sumai).
- Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame žaidime, pažymėtame **„Aukso puodo kortos“.**
Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI - 2-as lygis;
- ŠIRDYS - 3-as lygis;
- VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.
Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio žaidimo, pagrindinio žaidimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą žaidimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.

- Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame žaidime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Lėtas interneto ryšys ir ryšio nutrūkimas

- Dėl lėto interneto ryšio galimas vėlavimas ir gali būti rodomos nebegaliojančios aukso puodo vertės.
- Nutrūkus ryšiui, Aukso puodo kortų premijos lošime palaikoma atkūrimo funkcija.

Laimėtojai

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose žaidimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Žaidimo funkcijos:

- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame žaidime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Mygtuką „Juoda“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇨“ klavišą klaviatūroje. Mygtuką „Raudona“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇦“ klavišą klaviatūroje. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane pakyla aukštyn ir išsaugoma istorijoje. Paskutinės penkios kortos lošėjo sesijoje saugomos skiltyje „Istorija“.
- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti žaidimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
- Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos žaidimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

Statymas:

- Pasirenkamas eilučių, kuriomis lošiama, skaičius. Pasirinkti galima abiejose ekrano pusėse esančiose lentelėse.
- Statymo nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint nominalo mygtukus.
- Eilučių statymus galima pasirinkti spustelėjus bet kurį iš penkių ekrano apačioje centre esančių mygtukų. Ties kiekvienu statymo mygtuku rodoma suma yra statymo už pasirinktą eilučių skaičių suma. Aktyvuodamas kurį nors statymo mygtuką, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pat metu pradeda lošimą. Šie mygtukai taip pat gali būti aktyvuoti „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M” klaviatūros klavišais. „C“ klavišu atliekamas mažiausias statymas, „V“ klavišu kitas didesnis statymas ir taip toliau.
- Tuo atveju, jei Mokėjimų lentelė yra atidaryta, rodomos su pasirinkta statymo verte susijusios sumos. Jei lošėjas spusteli kurį nors iš likusių statymo mygtukų, pakeičiamas statymo pasirinkimas, o Mokėjimų lentelėje rodomi su šiuo pasirinkimu susiję mokėjimai. Pradedama lošti tik antrą kartą aktyvavus tą patį mygtuką.

- Pirmą kartą atidarius žaidimą, žemiausio statymo mygtukas visuomet pasirenkamas kaip numatytasis.
- Jei aktyvuojant statymo laukelį buvo laimėta suma, didėjančios laimėjimo sumos animacija „Laimėjimo“ laukelyje sustabdoma ir parodoma visa laimėta suma.

Žaidimo valdymas:

„Kazino Manija“ lošimų automato ekrane rodomi šie laukeliai:

- **„Likutis / Kreditas“** – aktyvuodamas šį laukelį, nuo kreditų lošėjas pereina prie eurų. Šiuo laukeliu taip pat galima pereiti nuo eurų prie kreditų. Mygtuką galima aktyvuoti bet kurioje žaidimo stadijoje;
- **„Laimėjimas“** - šiame laukelyje rodoma bendra vienu būgnų sukimu už eilutes išlošta suma. Jei tuo metu, kai rodoma didėjančios sumos animacija, aktyvuojamas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma šiuo būgnų sukimu laimėta suma;
- **„Paskutinis laimėjimas“** – šiame laukelyje rodoma paskutinė žaidimo metu išlošta suma.
- **Laiminčiųjų eilučių laukelis** – šis laukelis yra po būgnais. Laukelyje rodomas eilutės numeris, laiminčioji kombinacija ir suma, kurią lošėjas išlošė už šią kombinaciją.

Lentelės, kuriose galima pasirinkti eilutes, ir kuriose atvaizduojamas eilučių skaičius – šias lenteles galima rasti abiejose ekrano pusėse. Eilučių skaičius pasirenkamas taip: lošėjas lentelėse turi pasirinkti vieną iš šių verčių: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės paryškinamos kita spalva, nei likusios. Sukantis būgnams bei lošiant Nemokamų sukimų režimu eilučių skaičiaus keisti negalima. Jei pelnomas laimėjimas, eilučių skaičiaus keitimo metu laimėta suma įskaitoma tiesiai į lošėjo likutį.

„Kazino Manija“ lošimų automato ekrane rodomi šie mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Aktyvuojant mygtuką „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Aktyvavus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo laimėta kokia nors suma, ji automatiškai įskaitoma į lošėjo likutį. Būgnus taip pat galima pradėti sukti aktyvavus tarpo klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Aktyvavus mygtuką „Atsiimti“, sustabdoma didėjančios sumos animacija, laukelyje „Laimėjimas• “ parodoma visa laimėta suma, o mygtukas įgauna statusą „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti aktyvuojant tarpo klavišą (klaviatūroje).
	Nominalas	Rodoma vieno kredito vertė. Šį mygtuką taip pat galima pasirinkti klaviatūroje spustelėjus „X“ klavišą. Sukantis būgnams bei lošiant Nemokamų sukimų režimu šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti

		norimą vertę taip pat galima klaviatūroje spustelint „C“, „V“, „B“ ir „N“ klavišus. Spustelėjus „C“ klavišą, pasirenkama mažiausia nominalo vertė, spustelėjus „V“ klavišą, pasirenkama kita, šiek tiek didesnė, vertė ir taip toliau. Jei įvyko laimėjimas, keičiant nominalo vertę laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.
	Garso valdymas	Aktyvavus šį mygtuką žaidimo garsas įjungiamas arba išjungiamas, priklausomai nuo to, kaip buvo nustatyta prieš tai.
	Ekrano dydžio valdymas	Aktyvavus šį mygtuką, ekranas padidėja arba sumažėja, priklausomai nuo esamo ekrano dydžio.
	Mokėjimų lentelė	Aktyvavus šį mygtuką atveriamos arba užveriamos šio žaidimo taisyklės. Sukantis būgnams ir lošiant Nemokamų sukimų režimu, mygtukas „Mokėjimų lentelė“ yra neaktyvus.
	Išėjimas	Aktyvavęs šį mygtuką, lošėjas palieka žaidimą. Sukantis būgnams bei lošiant Nemokamų sukimų režimu šis mygtukas yra neaktyvus. Jei įvyko laimėjimas, aktyvuojant šį mygtuką laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir žaidimas uždaromas. Lošėjas toliau negali lošti iš šios sumos.

Svarbi informacija:

Jei dėl nutrūkusio interneto ryšio žaidimas pertraukiamas, kitą kartą lošėjui prisijungus prie žaidimo, neužbaigtas žaidimas automatiškai tęsiamas nuo tos vietos, kai buvo nutrauktas.

Jei nepriklausomai nuo lošėjo žaidimas buvo anuliuotas, anuliavimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

2.961 Žaidimas „Ekstremaliai Deginantis Karštis“ („Flaming Hot Extreme“)

Tai 5 būgnų ir 40 fiksuotų eilučių vaizdo lošimų automatas. Automate yra 10 kortų, tarp kurių 1 - Universaliojo simbolio korta ir 1 - „Scatter“ (Sklaidos) simbolio korta. Už visas laimėjusias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.40 € arba 40 kreditų Maks. 40 € arba 800 kreditų
Maksimalaus laimėjimo suma:	40 000 €
RTP:	95.96%

Žaidimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
- Apdovanojimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo eilučių apdovanojimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo eilučių laimėjimai sumuojami.
- Veikimo sutrikimai daro visus mokėjimus ir lošimus negaliojančius.

Žaidimo funkcijos:

- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame žaidime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Mygtuką „Juoda“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇨“ klavišą klaviatūroje. Mygtuką „Raudona“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇦“ klavišą klaviatūroje. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane pakyla aukštyn ir išsaugoma istorijoje. Paskutinės penkios kortos lošėjo sesijoje saugomos skiltyje „Istorija“.
- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti žaidimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
- Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos žaidimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

Nemokami sukimai

- Jei laiminčiąją kombinaciją sudaro 3 ar daugiau „Scatter“ (Sklaidos) simbolių, lošėjas turi galimybę lošti Nemokamus lošimus.
- Ekrane atsiranda tekstinis pranešimas „Spustelėkite PRADĖTI, kad aktyvuotumėte šią FUNKCIJĄ“.
- Spustelėjęs tekstinio pranešimo lauką arba mygtuką „PRADĖTI“, lošėjas gali pradėti nemokamus sukimus.
- Būgnai ima automatiškai suktis, kol užbaigiami visi Nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu, lošėjas pelno 10, 20 arba 30 naujų Nemokamų sukimų, jei būgnuose atsiranda atitinkamai 3, 4 arba 5 „Scatter“ (Sklaidos) simboliai.
- Nauji Nemokami sukimai pridedami prie turimų Nemokamų sukimų skaičiaus.
- Nemokami sukimai lošiami tokiu statymu ir eilutėmis, kurie galiojo lošimo, kai funkcija buvo aktyvuota, metu.
- Nemokamų sukimų sustabdyti negalima.
- Užbaigus visus nemokamus lošimus, bendra Nemokamų sukimų metu laimėta suma galima lošti lošime (jei suma yra mažesnė arba lygi Mokėjimų lentelės lange nurodytai sumai).
- Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

Pakartotinio sukimo funkcija

- Bet kur ekrane atsiradę 2, 3 arba 4 „Scatter“ (Sklaidos) simboliai aktyvuoja Pakartotinio sukimo funkciją. Pakartotinio sukimo funkcijos metu, būgnai, kuriuose yra „Scatter“ (Sklaidos) simbolių, sulaikomi, o lošėjas pelno nemokamą pakartotinį būgnų, kuriuose „Scatter“ (Sklaidos) simbolių

nėra, sukimą. Jei pakartotinio sukimo metu ekrane atsiranda naujas „Scatter“ (Sklaidos) simbolis, o ekrane iš viso yra mažiau nei 5 „Scatter“ (Sklaidos) simboliai, lošėjas pelno naują nemokamą pakartotinį tų būgnų, kuriuose „Scatter“ (Sklaidos) simbolių nėra, sukimą.

- Pakartotinio sukimo funkcija užbaigiama, kai po nemokamo pakartotinio sukimo neatsiranda naujų „Scatter“ (Sklaidos) simbolių arba kai ekrane iš viso yra 5 „Scatter“ (Sklaidos) simboliai. Eilučių laimėjimai išmokami prieš pereinant į Pakartotinio sukimo funkciją. „Scatter“ (Sklaidos) simbolių laimėjimai išmokami baigus Pakartotinio sukimo funkciją. Po paskutinio nemokamo pakartotinio sukimo neišmokami jokie eilučių laimėjimai.
- Pakartotinio sukimo funkcija taip pat gali būti aktyvuojama Nemokamų sukimų metu. Pakartotinio sukimo funkcija lošiama tokiu statymu, koks galiojo lošimo, kai funkcija buvo aktyvuota, metu. Pakartotinio sukimo funkcijos metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

Aukso puodo kortų premija

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame žaidime, pažymėtame **„Aukso puodo kortos“.**
Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI - 2-as lygis;
- ŠIRDYS - 3-as lygis;
- VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.
Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio žaidimo, pagrindinio žaidimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą žaidimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
- Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis

statymas yra pagrindiniame žaidime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Lėtas interneto ryšys ir ryšio nutrūkimas

- Dėl lėto interneto ryšio galimas vėlavimas ir gali būti rodomos nebegaliojančios aukso puodo vertės.
- Nutrūkus ryšiui, Aukso puodo kortų premijos lošime palaikoma atkūrimo funkcija.

Laimėtojai

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose žaidimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Statymas:

- Statymo nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint nominalo mygtukus.
- Eilučių statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje esančių statymo mygtukų. Ties kiekvienu statymo mygtuku rodoma suma yra bendra visoms 40 eilučių, kadangi šiame lošimų automate eilučių skaičius yra fiksuotas. Aktyvuodamas kurį nors statymo mygtuką, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pat metu pradeda lošimą. Šie mygtukai taip pat gali būti aktyvuoti „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M” klaviatūros klavišais. „C“ klavišu atliekamas mažiausias statymas, „V“ klavišu kitas didesnis statymas ir taip toliau.
- Tuo atveju, jei Mokėjimų lentelė yra atidaryta, rodomos su pasirinkta statymo verte susijusios sumos. Jei lošėjas spusteli kurį nors iš likusių statymo mygtukų, pakeičiamas statymo pasirinkimas, o Mokėjimų lentelėje rodomi su šiuo pasirinkimu susiję mokėjimai. Pradedama lošti tik antrą kartą aktyvavus tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atidarius žaidimą, žemiausio statymo mygtukas visuomet pasirenkamas kaip numatytasis.
- Jei aktyvuojant statymo laukelį buvo laimėta suma, didėjančios laimėjimo sumos animacija „Laimėjimo“ laukelyje sustabdoma ir parodoma visa laimėta suma.

Žaidimo valdymas:

Ekrane atsiranda šie laukeliai:

- **„Likutis / Kreditas“** – aktyvuodamas šį laukelį, nuo kreditų lošėjas pereina prie eurų. Šiuo laukeliu taip pat galima pereiti nuo eurų prie kreditų. Mygtuką galima aktyvuoti bet kurioje žaidimo stadijoje;
- **„Laimėjimas“** - šiame laukelyje rodoma bendra vienu būgnų sukimu už eilutes išlošta suma. Jei tuo metu, kai rodoma didėjančios sumos animacija, aktyvuojamas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma šiuo būgnų sukimu laimėta suma;
- **„Paskutinis laimėjimas“** – šiame laukelyje rodoma paskutinė žaidimo metu išlošta suma.
- **Laiminčiųjų eilučių laukelis** – šis laukelis yra po būgnais. Laukelyje rodomas eilutės numeris, laiminčioji kombinacija ir suma, kurią lošėjas išlošė už šią kombinaciją.

Ekrane atsiranda šie mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas

	Pasirinkti	Aktyvuojant mygtuką „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Aktyvavus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo laimėta kokia nors suma, ji automatiškai įskaitoma į lošėjo likutį. Būgnus taip pat galima pradėti sukti aktyvavus tarpo klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Aktyvavus mygtuką „Atsiimti“, sustabdoma didėjančios sumos animacija, laukelyje „Laimėjimas“ parodoma visa laimėta suma, o mygtukas įgauna statusą „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti aktyvuojant tarpo klavišą (klaviatūroje).
	Nominalas	Rodoma vieno kredito vertė. Šį mygtuką taip pat galima pasirinkti klaviatūroje spustelėjus „X“ klavišą. Sukantis būgnams, lošiant Nemokamų sukimų režimu bei Pakartotinio sukimo funkcijos metu, šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti norimą vertę taip pat galima klaviatūroje spustelint „C“, „V“, „B“ ir „N“ klavišus. Spustelėjus „C“ klavišą, pasirenkama mažiausia nominalo vertė, spustelėjus „V“ klavišą, pasirenkama kita, šiek tiek didesnė, vertė ir taip toliau. Jei įvyko laimėjimas, keičiant nominalo vertę laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.
	Garso valdymas	Aktyvavus šį mygtuką žaidimo garsas įjungiamas arba išjungiamas, priklausomai nuo to, kaip buvo nustatyta prieš tai.
	Ekrano dydžio valdymas	Aktyvavus šį mygtuką, ekranas padidėja arba sumažėja, priklausomai nuo esamo ekrano dydžio.
	Mokėjimų lentelė	Aktyvavus šį mygtuką atveriamos arba užveriamos šio žaidimo taisyklės. Sukantis būgnams, lošiant Nemokamų sukimų režimu bei Pakartotinio sukimo funkcijos metu, mygtukas „Mokėjimų lentelė“ yra neaktyvus.
	Išėjimas	Aktyvavęs šį mygtuką, lošėjas palieka žaidimą. Sukantis būgnams, lošiant Nemokamų sukimų režimu bei Pakartotinio sukimo funkcijos metu, šis mygtukas yra neaktyvus. Jei įvyko laimėjimas, aktyvuojant šį mygtuką laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir žaidimas uždaromas. Lošėjas toliau negali lošti iš šios sumos. Šį mygtuką taip pat galima aktyvuoti klaviatūroje spustelėjus „,“ simbolį.

Svarbi informacija:

Jei dėl nutrūkusio interneto ryšio žaidimas pertraukiamas, kitą kartą lošėjui prisijungus prie žaidimo, neužbaigtas žaidimas automatiškai tęsiamas nuo tos vietos, kai buvo nutrauktas.

Jei nepriklausomai nuo lošėjo žaidimas buvo anuliuotas, anuliavimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

2.962 Žaidimas „Didysis 27“ („Great 27“)

Tai 3 būgnų vaizdo lošimų automatas. Automate yra 9 kortos, tarp kurių 1 - Universaliojo simbolio korta (Didysis 27). Būgnuose yra 27 laimingos simbolių padėtys. Laimingos simbolių padėties būgnuose statymas yra 10. Laiminčiosiose kombinacijose gali būti tik po vieną įgalintą simbolį kiekviename būgne iš eilės. Už laiminčiąsias kombinacijas gretimuose būgnuose įgalintose pozicijose išmokama iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausiojo būgno.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.30 € arba 10 kreditų Maks. 40 € arba 200 kreditų
Maksimalaus laimėjimo suma:	24 000 €
RTP:	95.96%

Žaidimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
- Bendras statymas lygus Laimingos simbolių padėties būgnuose statymui, padaugintam iš statymo daugiklio.
- Laiminčiosiose kombinacijose gali būti tik po vieną įgalintą simbolį kiekviename būgne iš eilės.
- Už laiminčiąsias kombinacijas gretimuose būgnuose įgalintose pozicijose išmokama iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausiojo būgno.
- Jei tas pat simbolis yra tame pačiame būgne, tik kitoje pozicijoje, dar kartą išmokama už tą pačią laiminčiąją kombinaciją.
- Mokėjimai už laiminčiąsias kombinacijas dauginami iš statymo daugiklio skaičiaus.
- Už laiminčiąsias kombinacijas gali būti išmokama daugiau nei vieną kartą.
- Jei visuose būgnuose yra 9 to paties tipo kortos („Vyšnia“, „Apelsinas“, „Citrina“ arba „Slyva“), bendras laimėjimas dauginamas iš 2.
- Tuo pat metu pelnyti laimėjimai už keletą Laimingų simbolių padėčių sumuojami.
- Veikimo sutrikimai daro visus mokėjimus ir lošimus negaliojančius.

Nemokami sukimai:

- Už 3 „Žvaigždės“ simbolius, esančius vidurinėse būgnų pozicijose, aktyvuojama 10 Nemokamų sukimų.
- Už 3 „Vyšnios“ simbolius, esančius vidurinėse būgnų pozicijose, aktyvuojamas 1 Nemokamas sukimas.
- Ekrane atsiranda tekstinis pranešimas „Spustelėkite PRADĖTI, kad aktyvuotumėte šią FUNKCIJĄ“.

- Spustelėjęs tekstinio pranešimo lauką arba mygtuką „PRADĖTI“, lošėjas gali pradėti nemokamus sukimus.
- Būgnai ima automatiškai suktis, kol užbaigiami visi Nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tokiu Laimingos simbolių padėties statymu ir statymo daugikliu, kokie galiojo lošimo, kai funkcija buvo aktyvuota, metu.
- Nemokamų sukimų sustabdyti negalima.
- Nemokamų sukimų metu už 3 „Žvaigždės“ simbolius, išsidėsčiusius vidurinėse būgnų pozicijose, pelnoma 10 papildomų Nemokamų sukimų, kurie pridedami prie turimų Nemokamų sukimų skaičiaus.
- Nemokamų sukimų metu už 3 „Vyšnios“ simbolius, išsidėsčiusius vidurinėse būgnų pozicijose, pelnomas 1 papildomas nemokamas sukimas, kuris pridedamas prie turimų Nemokamų sukimų skaičiaus.
- Užbaigus visus nemokamus lošimus, bendra Nemokamų sukimų metu laimėta suma galima lošti lošime (jei suma yra mažesnė arba lygi Mokėjimų lentelės lange nurodytai sumai).
- Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame žaidime, pažymėtame **„Aukso puodo kortos“.**
Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI - 2-as lygis;
- ŠIRDYS - 3-as lygis;
- VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.
Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio žaidimo, pagrindinio žaidimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą žaidimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės

spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.

- Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokiu galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame žaidime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Lėtas interneto ryšys ir ryšio nutrūkimas

- Dėl lėto interneto ryšio galimas vėlavimas ir gali būti rodomos nebegaliojančios aukso puodo vertės.
- Nutrūkus ryšiui, Aukso puodo kortų premijos lošime palaikoma atkūrimo funkcija.

Laimėtojai

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose žaidimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Žaidimo funkcijos:

- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame žaidime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Mygtuką „Juoda“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇨“ klavišą klaviatūroje. Mygtuką „Raudona“ taip pat galima pasirinkti spustelint „⇦“ klavišą klaviatūroje. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane pakyla aukštyn ir išsaugoma istorijoje. Paskutinės penkios kortos lošėjo sesijoje saugomos skiltyje „Istorija“.
- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti žaidimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
- Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos žaidimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

Statymas:

- Statymo nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint nominalo mygtukus.
- Eilučių statymus galima pasirinkti spustelėjus bet kurį iš penkių ekrano apačioje esančių mygtukų. Ties kiekvienu statymo mygtuku rodoma suma yra bendro statymo suma. Aktyvuodamas kurį nors statymo mygtuką, lošėjas pasirenka statymą ir tuo pat metu pradeda lošimą. Šie mygtukai taip pat gali būti aktyvuoti „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M” klaviatūros klavišais. „C“ klavišu atliekamas mažiausias statymas, „V“ klavišu kitas didesnis statymas ir taip toliau.
- Tuo atveju, jei Mokėjimų lentelė yra atidaryta, rodomos su pasirinkta statymo verte susijusios sumos. Jei lošėjas spusteli kurį nors iš likusių statymo mygtukų, pakeičiamas statymo pasirinkimas, o Mokėjimų lentelėje rodomi su šiuo pasirinkimu susiję mokėjimai. Pradedama lošti tik antrą kartą aktyvavus tą patį mygtuką.

- Pirmą kartą atidarius žaidimą, žemiausio statymo mygtukas visuomet pasirenkamas kaip numatytasis.
- Jei aktyvuojant statymo laukelį buvo laimėta suma, didėjančios laimėjimo sumos animacija „Laimėjimo“ laukelyje sustabdoma ir parodoma visa laimėta suma.

Žaidimo valdymas:

Ekrane atsiranda šie laukeliai:

- **„Likutis / Kreditas“** – aktyvuodamas šį laukelį, nuo kreditų lošėjas pereina prie eurų. Šiuo laukeliu taip pat galima pereiti nuo eurų prie kreditų. Mygtuką galima aktyvuoti bet kurioje žaidimo stadijoje;
- **„Laimėjimas“** - šiame laukelyje rodoma bendra vienu būgnų sukimu už eilutes išlošta suma. Jei tuo metu, kai rodoma didėjančios sumos animacija, aktyvuojamas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma šiuo būgnų sukimu laimėta suma;
- **„Paskutinis laimėjimas“** – šiame laukelyje rodoma paskutinė žaidimo metu išlošta suma.
- **Laiminčiųjų kortų laukelis** – šis laukelis yra po būgnais. Laukelyje rodomos konkrečios kortos laiminčiosios kombinacijos, grafiškai atvaizduojama korta bei suma, kurią lošėjas išlošė už šias kombinacijas.

Ekrane atsiranda šie mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Aktyvuojant mygtuką „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Aktyvavus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo laimėta kokia nors suma, ji automatiškai įskaitoma į lošėjo likutį. Būgnus taip pat galima pradėti sukti aktyvavus tarpo klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Aktyvavus mygtuką „Atsiimti“, sustabdoma didėjančios sumos animacija, laukelyje „Laimėjimas• “ parodoma visa laimėta suma, o mygtukas įgauna statusą „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti aktyvuojant tarpo klavišą (klaviatūroje).
	Nominalas	Rodoma vieno kredito vertė. Šį mygtuką taip pat galima pasirinkti klaviatūroje spustelėjus „X“ klavišą. Sukantis būgnams bei lošiant Nemokamų sukimų režimais šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti norimą vertę taip pat galima klaviatūroje spustelint „C“, „V“, „B“ ir „N“ klavišus. Spustelėjus „C“ klavišą, pasirenkama mažiausia

		nominalo vertė, spustelėjus „V“ klavišą, pasirenkama kita, šiek tiek didesnė, vertė ir taip toliau. Jei įvyko laimėjimas, keičiant nominalo vertę laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.
	Garso valdymas	Aktyvavus šį mygtuką žaidimo garsas įjungiamas arba išjungiamas, priklausomai nuo to, kaip buvo nustatyta prieš tai.
	Ekrano dydžio valdymas	Aktyvavus šį mygtuką, ekranas padidėja arba sumažėja, priklausomai nuo esamo ekrano dydžio.
	Mokėjimų lentelė	Aktyvavus šį mygtuką atveriamos arba užveriamos šio žaidimo taisyklės. Sukantis būgnams ir lošiant Nemokamų sukimų režimu, mygtukas „Mokėjimų lentelė“ yra neaktyvus.
	Išėjimas	Aktyvavęs šį mygtuką, lošėjas palieka žaidimą. Sukantis būgnams bei lošiant Nemokamų sukimų režimais šis mygtukas yra neaktyvus. Jei įvyko laimėjimas, aktyvuojant šį mygtuką laimėta suma įskaitoma į lošėjo likutį ir žaidimas uždaromas. Lošėjas toliau negali lošti iš šios sumos.

Svarbi informacija:

Jei dėl nutrūkusio interneto ryšio žaidimas pertraukiamas, kitą kartą lošėjui prisijungus prie žaidimo, neužbaigtas žaidimas automatiškai tęsiamas nuo tos vietos, kai buvo nutrauktas.

Jei nepriklausomai nuo lošėjo žaidimas buvo anuliuotas, anuliavimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

2.963 Žaidimas „Sielų Knyga“ („Book of Souls“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €
RTP:	96.90%

Žaidimo taisyklės:

- Šiame 5 būgnų žaidime yra simbolių keitimo universaliaisiais ir nemokamų sukimų funkcijos.

- Žaidimas žaidžiamas penkiais būgnais, po tris simbolius kiekviename, ir dešimčia mokėjimo eilučių, už kurių laimėjimus išmokama iš kairės į dešinę.
- Statymo sumos mygtuku pagrindiniame žaidimo ekrane lošėjas pasirenka statymo lygį.
- Už vieną mokėjimų eilutę gali būti pastatyta viena moneta. Monetos vertė automatiškai nustatoma kaip viena dešimtoji statymo lygio. Laimingi deriniai formuojami ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimų lentelę.
- Mokėjimų eilutės laimėjimai dauginami iš statymo už kiekvieną eilutę vertės. Lygiagretūs ar sutampantys skirtingų mokėjimo eilučių laimėjimai sumuojami.

Žaidimo ypatybės ir mechanika:

Žaidime yra devyni įprasti simboliai:

- „Lara Džouns“
- „Pikčiausias priešas“
- Auksinis stabas
- Majų kalendorius
- Penki karališki simboliai (Dešimtakė, Valetas, Dama, Karalius ir Tūzas)

„Scatter“ simboliai („Sielų knyga“)

- Trys (ar daugiau) Sielų knygos simboliai, rodomi bet kuriose būgnuose, suaktyvina grynųjų pinigų laimėjimą ir 10 nemokamų sukimų.

Universalieji simboliai

- Sielų knyga yra universalusis simbolis, todėl jis keičia visus įprastus simbolius, kad būtų galima pasiekti kuo didesnį eilutės laimėjimą.
- „Gyvatės universalusis simbolis“ yra universalusis simbolis, tačiau ant būgno jis nerodomas. Jis rodomas tik kaip perdengimo simbolis atsitiktinio „Gyvatės sukimo“ metu.

Gyvatės sukimai

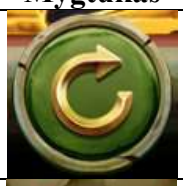
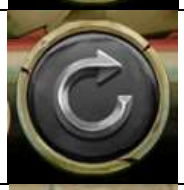
- Prieš pradedant sukimą, šios (tik įprasto žaidimo metu prieinamos) funkcijos metu ekrane vaizduojama animacinių gyvačių serija. Parodžius rezultatą, nuo trijų iki dešimties pradinių simbolių keičiama „Gyvatės universaliuoju“ simboliu. Tuomet įvertinami laimėjimai.

Nemokami sukimai

- Prieš pradedant nemokamus sukimus, vienas iš devynių įprastų simbolių yra pasirenkamas kaip premijos simbolis. Būgnai suksis įprastai, o įvertinus mokėjimo eilutes, jei matyti pakankamas papildomų simbolių skaičius, kiekvienas jų išsiplės vertikaliai taip, kad uždengtų visą būgną, kuriame atsirado. Šie simboliai tuomet vertinami kaip eilutės „scatter“ (sklaidos) simboliai.
- Nemokamų sukimų metu Gyvatės sukimai negalimi.
- Nemokami sukimai gali būti pakartotinai suaktyvinti. Bet kurio nemokamo sukimo metu trys ar daugiau išsibarsčiusių Sielų knygos simbolių prie nemokamo sukimo sekos pridės dar dešimt nemokamų sukimų (kol bus laimėtas didžiausias prizas). Nemokamų sukimų metu taip pat išmokamas piniginis laimėjimas už pakankamą Sielų knygos simbolių kiekį.
- Tas pats premijos simbolis naudojamas visos nemokamo sukimo sesijos metu; jis nėra pasirenkamas iš naujo jei nemokami sukimai suaktyvinami pakartotinai.

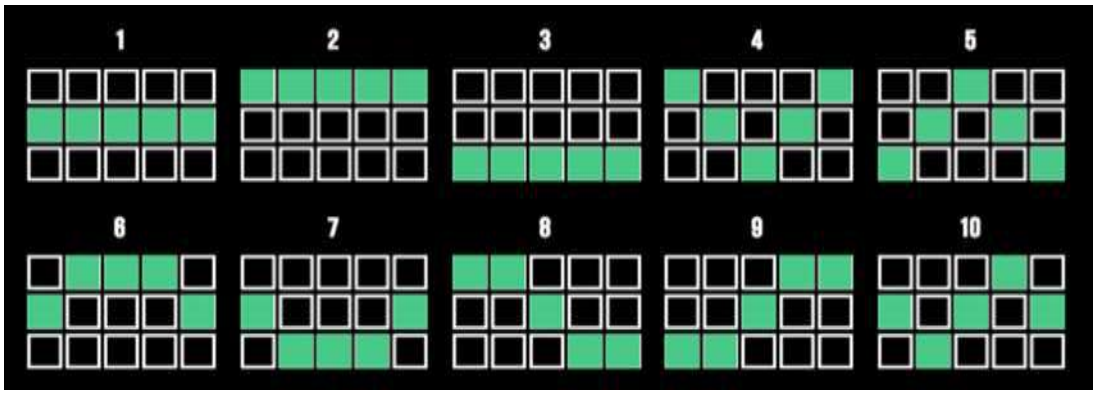
Žaidimo funkcijos:

Žemiau esančioje lentelėje aprašytos naudotojo sąsajos mygtukų funkcijos žaidime.

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Sukimas	Spustelėkite šį mygtuką norėdami pradėti lošimo žaidimą dabartine statymo verte.
	Sukimas (sukimo metu)	Neaktyvus kol vyksta sukimas.
	Statymo sumos	Spustelėkite norėdami atidaryti iškylantįjį statymo sumos meniu langą.
	Nustatymų meniu	Spustelėkite, jei norite atidaryti nustatymus, mokėjimų lenteles ir žaidimo taisykles.
	Garsas	Spustelėkite, jei norite įjungti / išjungti visus garsus.

Mokėjimai:

Mokėjimų eilutės – išmokamos iš kairės į dešinę.



Mokėjimų lentelė:

Simbolis	X2	X3	X4	X5
Gerai apmokamas (GA1) (Lara)	10	100	1 000	5 000

Gerai apmokamas (GA2) (priešas)	5	40	400	2 000
Gerai apmokamas (GA3) (stabas)	5	30	100	750
Gerai apmokamas (GA4)	5	30	100	750
Mažai apmokamas (MA1) (tūzas)	-	5	40	150
Mažai apmokamas (MA2) (karalius)	-	5	40	150
Mažai apmokamas (MA3) (dama)	-	5	25	100
Mažai apmokamas (MA4) (valetas)	-	5	25	100
Mažai apmokamas	-	5	25	100

(MA5) (dešimtakė) 				

Mokėjimų eilutės laimėjimai: laimėtos monetos padauginamos iš monetų, pastatytų už vieną eilutę, skaičiaus.

„Scatter“ (Sklaidos) laimėjimai: monetos padauginamos iš visos pastatytos sumos

Simboliai	X3	X4	X5
„Scatter“/ Universalusis simbolis (Knyga)	2	20	200

Simboliai:

Žaidime „Sielų knyga“ iš viso yra vienuolika skirtingų simbolių:

- Universalusis simbolis
- Penki gerai apmokami simboliai
- Keturi mažai apmokami simboliai

„Scatter“ Universalusis simbolis	Gyvatės sukimo universalieji

Gerai apmokami simboliai

GA1	GA2	GA3	GA4

Mažai apmokami simboliai

MA1	MA2	MA3	MA4	MA5

Statymas:

Iškylančiajame statymo sumos meniu rodomos visos galimos statymo sumos. Esamu metu pasirinkta suma yra paryškinta žalia spalva. Jei lošėjas spusteli kitą sumą, meniu paslepiamas, o naujai pasirinkta statymo suma rodoma pagrindiniame žaidimo ekrane. Lošėjas taip pat gali spustelėti piktogramą „Atgal“, norėdamas grįžti į pagrindinį žaidimo ekraną nepakeisdamas statymo sumos.

Žaidimo valdymas:

Nustatymų meniu

Nustatymų meniu leidžia lošėjui:

- Perjungti normalų arba didelį sukimo greitį.
- Nustatyti laiko priminimą („Įspėjimą“).
- Nustatyti, ar kraunantis žaidimui bus matomas purslų ekranas.
- Nutildyti visą garsą
- Pakeisti muzikos garsumą.
- Pakeisti garso efektų garsumą.

Žaidžiant mobiliojoje naršyklėje, žaidimo nustatymuose taip pat yra galimybė keisti kai kurių naudotojo sąsajos aspektų poziciją, juos perkeliant į kairę, į dešinę ar į centrą. Tai taikoma sukimo ir statymo lygio mygtukams pagrindiniame žaidimo ekrane, taip pat kai kuriems iškylančiojo nustatymų meniu aspektams.

Svarbi informacija:

Jei įvyksta žaidimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

2.964 Žaidimas „Vaisiai ir Trys Septynetai“ („Fruits and 777‘s“)

„Vaisiai ir Trys Septynetai“ yra klasikinis, visiems pažįstamas lošimų automatas su besisukančiais vaisiais ir skaičiais, kurio daugiausiai mokantis simbolis gali ir turi atsirasti ant visų penkių būgnų, o maksimali išmoka – 3000X.

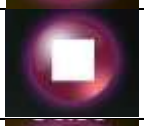
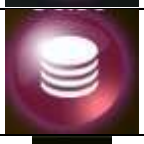
Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	300 000 €
RTP:	96%

Žaidimo taisyklės:

- Lošiama 5 būgnais
- Žaidime yra 5 fiksuotos mokėjimo eilutės, už kurias išmokama iš kairės į dešinę.
- Bendras statymo lygis nustatomas naudojant STATYMO SUMOS rinkiklį.
- Laimingi deriniai formuojami ir išmokėjimai atliekami pagal Mokėjimų lentelę.

- Visi laimėjimai pradedami nuo kairiausiojo būgno, o už identiškus simbolius ant gretimų būgnų mokama iš kairės pusės į dešinę.
- Laimėjimai laikomi galiojančiais tik jei jie yra gauti už laimingas mokėjimų eilutes.
- Skirtingų mokėjimo eilučių laimėjimai sumuojami.
- Mokama tik ilgiausia sutampanti kombinacija vienam simboliui.

Žaidimo funkcijos:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Sukimas	Spustelėkite šį mygtuką norėdami pradėti lošimą dabartine statymo verte.
	Sukimas (sukimo metu)	Spustelėkite, kad staigiai sustabdytumėte būgnus ar bet kurią kitą laiminčią animaciją.
	Statymo suma	Spustelėkite, kad anuliuotumėte ankstesnį statymą.
	Meniu	Spustelėkite, kad atidarytumėte nustatymus, mokėjimų lentelę, žaidimo taisykles.
	Garsas	Spustelėkite, jei norite įjungti / išjungti visus garsus.

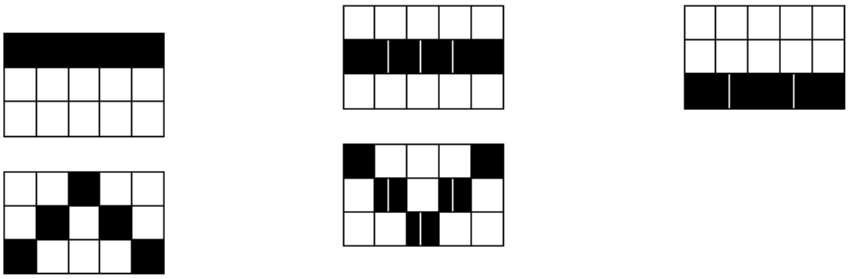
Mokėjimas:

Paveikslėlis	Pavadinimas	20AK	30AK	40AK	50AK
	Septyni	-	X100	X1000	X3000
	Melionas	-	X50	X200	X1000
	Vynuogės	-	X50	X200	X1000
	Slyva	-	X20	X100	X250
	Apelsinas	-	X20	X100	X250
	Citrina	-	X20	X100	X200

	Vyšnia	X5	X20	X100	X200

Mokėjimų eilutės:

Žaidime „Vaisiai ir Trys Septynetai“ yra penkios mokėjimų eilutės, kurių laimėjimai mokami iš kairės į dešinę taip, kaip parodyta:



Žaidimo valdymas:

Iškylančiajame statymo sumos meniu rodomos visos galimos statymo sumos. Esamu metu pasirinkta suma yra paryškinta balta spalva. Jei lošėjas spusteli kitą sumą, meniu paslepiamas, o naujai pasirinkta statymo suma rodoma pagrindiniame žaidimo ekrane. Lošėjas taip pat gali spustelėti piktogramą „Atgal“, norėdamas grįžti į pagrindinį žaidimo ekraną nepakeisdamas statymo sumos.

Svarbi informacija:

Jei įvyksta žaidimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

2.965 Žaidimas „Vaisiai ir Trys Septynetai“ (žaidžiant mobiliuoju telefonu) („Fruits and 777‘s Slider)

Tai klasikinis, visiems pažįstamas lošimų automatas su besisukančiais vaisiais ir skaičiais, kurio daugiausiai mokantis simbolis gali atsirasti ant visuose penkiuose būgnuose, o maksimali išmoka – 3000X.

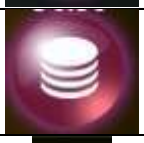
Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	300 000 €
RTP:	96.29%

Žaidimo taisyklės:

- Lošiama 5 būgnais
- Žaidime yra 5 fiksuotos mokėjimo eilutės, už kurias išmokama iš kairės į dešinę.
- Bendras statymo lygis nustatomas naudojant STATYMO SUMOS rinkiklį.

- Laimingi deriniai formuojami ir išmokėjimai atliekami pagal Mokėjimų lentelę.
- Visi laimėjimai pradedami nuo kairiausiojo būgno, o už identiškus simbolius ant gretimų būgnų mokama iš kairės pusės į dešinę.
- Laimėjimai laikomi galiojančiais tik jei jie yra gauti už laimingas mokėjimų eilutes.
- Skirtingų mokėjimo eilučių laimėjimai sumuojami.
- Mokama tik ilgiausia sutampanti kombinacija vienam simboliui.

Žaidimo funkcijos:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Sukimas	Spustelėkite šį mygtuką norėdami pradėti lošimą dabartine statymo verte.
	Sukimas (sukimo metu)	Spustelėkite, kad staigiai sustabdytumėte būgnus ar bet kurią kitą laiminčią animaciją.
	Statymo suma	Spustelėkite, jei norite atidaryti iškylantįjį statymo sumos meniu.
	Meniu	Spustelėkite, kad atidarytumėte nustatymus, mokėjimų lentelę, žaidimo taisykles.
	Garsas	Spustelėkite, jei norite įjungti / išjungti visus garsus.

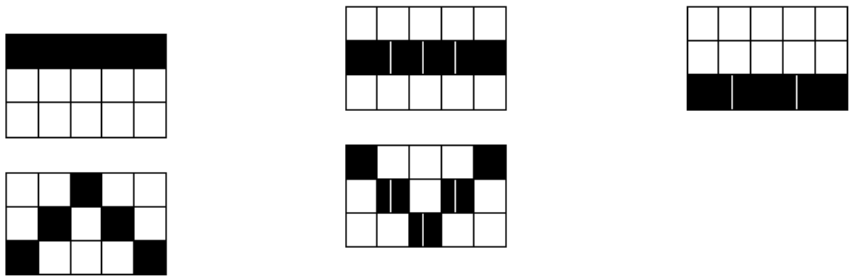
Mokėjimas:

Paveikslėlis	Pavadinimas	20AK	30AK	40AK	50AK
	Septyni	-	X100	X1000	X3000
	Melionas	-	X50	X200	X1000
	Vynuogės	-	X50	X200	X1000
	Slyva	-	X20	X100	X250
	Apelsinas	-	X20	X100	X250

	Citrina	-	X20	X100	X200
	Vyšnia	X5	X20	X100	X200

Mokėjimų eilutės:

Žaidime „Vaisiai ir Trys Septynetai“ yra penkios mokėjimų eilutės, kurių laimėjimai mokami iš kairės į dešinę taip, kaip parodyta:



Žaidimo valdymas:

Iškylančiajame statymo sumos meniu rodomos visos galimos statymo sumos. Esamu metu pasirinkta suma yra paryškinta balta spalva. Jei lošėjas spusteli kitą sumą, meniu paslepiamas, o naujai pasirinkta statymo suma rodoma pagrindiniame žaidimo ekrane. Lošėjas taip pat gali spustelėti piktogramą „Atgal“, norėdamas grįžti į pagrindinį žaidimo ekraną nepakeisdamas statymo sumos.

Svarbi informacija:

Jei įvyksta žaidimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

2.966 Žaidimas „Vaisių Lošimo Automatas“ („Fruit Slot“)

Tai yra vaizdo lošimo automatas Azijos lošimo namų tematika. Žaidime yra tokios funkcijos kaip pasirenkami statymai ant simbolių, nemokami sukimai ir daugikliai.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	10 000 €
RTP:	96.85 %

Žaidimo taisyklės:

- Prieš bet kurį sukimą lošėjas gali statyti ant vieno ar daugiau simbolių. Užbaigus sukimą, bus apšviestas vienas (mokantysis) simbolis.
- Laimėjimo išmokėjimas priklausys nuo monetų sumos pastatytos ant to simbolio, monetos vertės ir simbolio ar lentos daugiklio.

Žaidimo ypatybės:

Statymo pasirinkimas

- Lošėjai pasirenka simbolius, ant kurių nori statyti, bei kiek monetų statyti ant kiekvieno iš jų.
- Išmokos daugiklis rodomas kiekvienam simboliui
- Lošėjas gali pasirinkti nuo 5 iki 100 monetų (5 monetų prieaugiais) kurias jis statys ant vieno simbolio.
- Bendra galima vieno sukimo metu pastatytų monetų vertė yra lygi monetų sumai pastatytai ant visų simbolių, padaugintai iš monetos vertės.

Nemokami sukimai

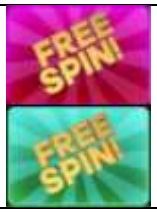
- Jei paryškinimas sustoja vienoje iš dviejų lentos vietų, kur rodomas „Nemokamas sukimas“, žaidimo rezultatas nerodomas. Vietoje to, greitai automatiškai suaktyvinamas pakartotinis sukimas, prasidedantis nuo būtent to lentos taško.
- Jei vėl pasirenkamas „Nemokamo sukimo“ simbolis , suteikiamas kitas pakartotinis sukimas.

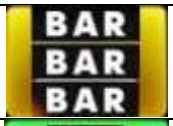
Daugikliai:

- Simbolio daugiklis: Kiekvienas simbolis turi unikalų išmokos daugiklį svyruojantį nuo X5 iki X100.
- Lentos daugikliai: Jie turi x2 arba x50 laimėjimo daugiklį šalia vieno iš įprastų simbolių.

Simboliai:

„Vaisių Lošimo Automatas“ turi 18 simbolių:
- Nemokamas sukimas
- Simboliai su lentos daugikliu
- Simboliai be lentos daugiklio

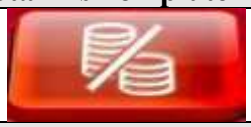
	Nemokamas sukimas

Simbolis	Pavadinimas	Daugiklis
	Luitas	100x
	Luitas x50	50x

	Septyni	40x
	Žvaigždė	30x
	Arbūzas	20x
	Varpas	20x
	Citrina	15x
	Apelsinas	10x
	Obuolys	5x
	Septyni x2	2x
	Žvaigždė x2	2x
	Arbūzas x2	2x
	Varpas x2	2x
	Citrina x2	2x
	Apelsinas x2	2x
	Obuolys x2	2x

Žaidimo funkcijos:

Statymo lygis	Stalinis kompiuteris	Mobilusis

Stalinis kompiuteris: statymo lygis rodomas ekrane. Spustelėkite mygtuką „+“ norėdami padidinti statymo lygį. Spustelėkite mygtuką „-“ norėdami sumažinti statymo lygį. Mobilusis telefonas: Spustelėkite, kad atidarytumėte iškylantįjį statymo lygio meniu.		
Nutraukti visus statymus	**Stalinis kompiuteris**	**Mobilusis**
Spustelėkite norėdami nutraukti visus statymus		
Nustatymų meniu	**Stalinis kompiuteris**	**Mobilusis**
Spustelėkite, kad atidarytumėte nustatymus, mokėjimo lentelę ir žaidimo taisykles		
Garso mygtukas	**Stalinis kompiuteris**	**Mobilusis**
Spustelėkite, jei norite įjungti / išjungti visus garsus.		-

Žaidimo valdymas:

Iškylančiajame monetų vertės meniu ekrane rodomos visos galimos monetų vertės. Esamu metu pasirinkta vertė paryškinta balta spalva. Jei lošėjas spusteli kitą vertę, meniu paslepiamas, o naujai pasirinkta monetos vertė rodoma pagrindiniame žaidimo ekrane. Lošėjas taip pat gali spustelėti piktogramą „Atgal“, norėdamas grįžti į pagrindinį žaidimo ekraną nepakeisdamas monetos vertės.

Svarbi informacija:

Jei įvyksta žaidimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

2.967 Žaidimas „Lara Džouns yra Kleopatra“ („Lara Jones is Cleopatra“)

Tai 5 būgnų ir 3 eilučių kazino žaidimas, turintis tokių funkcijų kaip Simbolių pakeitimas, Lošimo kopėčios, „Pirkite, kad gautumėte premiją“ ir Nemokamo sukimo režimą su lipniais universaliaisiais simboliais.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €
RTP:	96.46 %

Žaidimo taisyklės:

- Yra 10 pasirenkamų mokėjimų eilučių, kurių laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Žaidime yra 11 simbolių: 4 gerai apmokami, 5 mažai apmokami simboliai, universalusis ir „Scatter“ (Sklaidos) simbolis.

- Statymo lygis nustatomas naudojant STATYMAS / EILUTĖ ir MOKĖJIMŲ EILUTĖS parinktis.
- Lošėjas gali padidinti arba sumažinti kiekvieno statymo eilučių skaičių.
- Bendras statymas yra statymas vienoje eilutėje, padaugintas iš aktyvių eilučių skaičiaus.
- Laimingi deriniai formuojami ir išmokėjimai atliekami pagal Mokėjimų lentelę.
- Išmokama tik už ilgiausią sutampančią kombinaciją kiekvienam simboliui.
- Lygiagretūs ar sutampantys skirtingų mokėjimo eilučių laimėjimai sumuojami.
- Už nemokamus sukimus išmokama atsižvelgiant į statymo sumą prieš įeinant į Nemokamų sukimų režimą.

Žaidimo ypatybės:

Kleopatros sukimas

Atsitiktinai įgalinta funkcija, pakeičianti bet kurį Damos, Valeto ar Dešimtakės simbolį su didžiausią laimėjimą pelnančiu (Kleopatros) simboliu. Laimėjimai gali būti pelnomi tik modifikuotoje lentelėje. Kleopatros sukimas įgalinamas tik įprasto žaidimo metu.

Universalusis simbolis – keičia visus simbolius išskyrus „Scatter“ (Sklaidos) simbolį.

Lipnieji universalieji simboliai

Nemokamų sukimų metu visi universalieji simboliai yra „lipnūs“, o tai reiškia, kad jie liks savo vietoje likusio nemokamo sukimo seanso metu, nepaisant simbolių, kurie po jais išsukami visų tolimesnių sukimų metu. „Scatter“ (Sklaidos) simboliai „persišvies“ per lipnius universaliuosius simbolius.

Lošimo kopėčios

- Kopėčių lošimas galima pradėti spustelėjus lošimo mygtuką po laimėjimo.
- Lošėjo statymas (laimėjimas iš įprasto žaidimo) padiktuoja jo pradinę padėtį ant kopėčių
- Lošėjas gali lošti iš savo laimėjimo spustelėdamas lošimo mygtuką su kopėčių simboliu. Laimėjimo atveju jūs atsidursite ant pažymėto laiptelio aukščiau esamo, o pralaimėjimo atveju – ant pažymėto žemiausio laiptelio.
- Norėdamas padidinti bet kurį vieną įprasto žaidimo laimėjimą arba bendrą nemokamų sukimų laimėjimą, lošėjas gali panaudoti Lošimo kopėčias.
- Lošėjai gali ryžtis surinkti sumą, lygią sumai gautai iš esamo paryškinto laiptelio atėmus žemiau esantį laiptelį; žemiau esantį laiptelį; likusi sumos dalis tampa nauja Lošimo suma ir gali būti panaudota lošiant toliau.
- Kai lošėjas pasiekia Lošimo funkciją statydamas sumą, kuri nėra lygi vertei nurodytai ant kopėčių, tuomet laimėjimo ar pralaimėjimo tikimybė yra proporcinga lošimų sumai ir lošimų laimėjimui.

„Pirkite, kad gautumėte premiją“

Žaidėjai gali panaudoti „Pirkite, kad gautumėte premiją“ funkciją, norėdami eiti tiesiai į nemokamų sukimų režimą. To suma yra 50 kartų didesnė už dabartinį bendrą statymą.

„Scatter“ (Sklaidos) simbolis

- „Scatter“ (Sklaidos) simbolis gali būti išsuktas 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Kai 3 „Scatter“ (Sklaidos) simboliai išsukami 1, 3 ir 5 būgnuose, lošėjas apdovanojamas

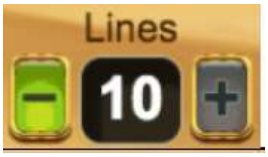
- 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ (Sklaidos) simboliai, išsukti po Lipniu universaliuoju simboliu, „persišviečia“.

Nemokamų sukimų režimas

- Kai 3 „scatter“ (sklaidos) simboliai išsukami bet kur ant 1, 5 ir 3 būgno, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- „Scatter“ (Sklaidos) simboliai, išsukti po Lipniu universaliuoju simboliu, „persišviečia“.
- 3 „scatter“ (sklaidos) simboliai išsukti bet kur 1, 5 ir 3 būgnuose žaidėjui suteikia 10 papildomų nemokamų sukimų.

Žaidimo funkcijos:

	Sukimo mygtukas Spustelėkite šį mygtuką norėdami pradėti lošimą dabartine statymo verte.
	Sukimo mygtukas (sukimo metu) Spustelėkite, kad greitai sustabdytumėte būgnų animacijas ar bet kokias laimėjimo animacijas.

	Statymo / eilučių mygtukas Spustelėkite mygtuką „-“ arba „+“, kad pakeistumėte kiekvienos mokėjimo eilutės statymo sumą.
	**Mokėjimų eilutės** Spustelėkite mygtuką „-“ arba „+“, kad pakeistumėte pasirinktų mokėjimų eilučių skaičių.
	„Pirkite, kad gautumėte premiją“ Spustelėkite norėdami pereiti tiesiai į Nemokamų sukimų režimą. Šios funkcijos kaina rodoma tekstui skirtoje vietoje esančioje mygtuko viduje.
	Lošimo mygtukas (aktyvus) Spustelėkite norėdami atidaryti Lošimo kopėčių funkciją.

	Lošimo mygtukas (neaktyvus) Spustelėkite norėdami lošti ant lošimo kopėčių.
	Mokėjimų lentelė Spustelėkite norėdami atidaryti mokėjimų lentelę.
	Lošimo kopėčių mygtukas Spustelėkite norėdami lošti ant lošimo kopėčių.
	Atskyrimo mygtukas Spustelėkite norėdami surinkti sumą, lygią iš esamo paryškinto laiptelio atėmus žemiau esantį laiptelį (Atskirti galima tik tas lošimo sumas, kurios atitinka tikslią vertę, nurodytą lošimo kopėčiose).
	Atsiimti laimėjimus Spustelėkite norėdami atsiimti laimėjimus ir pridėti juos prie likučio.
	Meniu mygtukas Spustelėkite, kad atidarytumėte nustatymus, mokėjimų lentelę ir žaidimo taisykles.
	Garso mygtukas Spustelėkite, jei norite įjungti / išjungti visą garsą.

Simboliai:

„Scatter“ (Sklaidos)

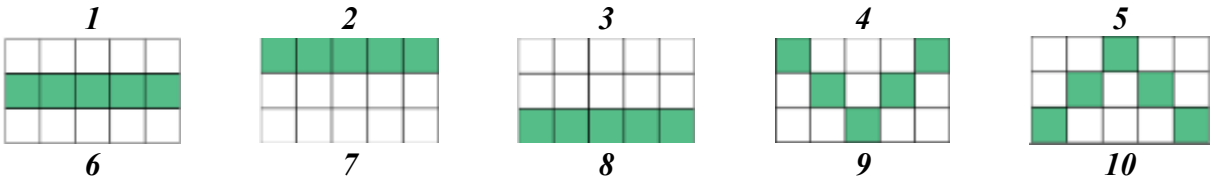
Kai 3 „Scatter“ (Sklaidos) simboliai išsukami 1, 3 ir 5 būgnuose, lošėjas apdovanojamas 10 nemokamų sukimų.

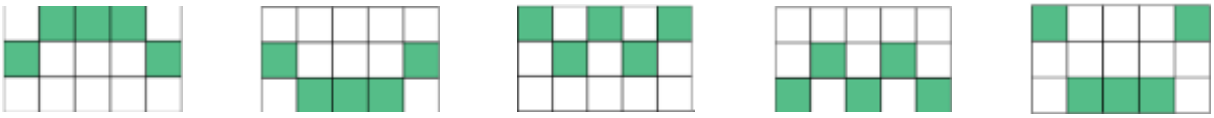
Universalusis

Keičia bet kurį simbolį, išskyrus „scatter“ (sklaidos) simbolį. Nemokamų sukimų režimo metu, universalieji simboliai tampa „lipnūs“ – išsuktas universalusis simbolis liks savo vietoje iki Nemokamų sukimų režimo pabaigos.

Simbolis	Pavadinimas	20AK	30AK	40AK	50AK
	Universalusis	X50	X200	X750	X3000
	Kleopatra	X50	X200	X750	X3000
	Horo akis	X25	X100	X300	X1000
	Skarabėjus	X10	X40	X150	X500
	Gyvatė	X10	X40	X150	X500
	Tūzas	-	X20	X75	X250
	Karalius	-	X15	X50	X150
	Dama	-	X15	X50	X150
	Valetas	-	X10	X30	X100
	Dešimtakė	-	X10	X30	X100

Mokėjimų eilutės:





Žaidimo valdymas:

Lošėjas gali spustelėti piktogramą „Atgal“ norėdamas grįžti į pagrindinį žaidimo ekraną nepakeisdamas statymo sumos.

Iškylantysis statymo sumos meniu rodo visus prieinamus statymo / eilutės ir mokėjimų eilutės pasirinkimus. Esamu metu pasirinkta suma yra paryškinta balta spalva.

Svarbi informacija:

Jei įvyksta žaidimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

2.968 Žaidimas „Meganova” („Meganova”)

Tai 6 eilučių ir 6 būgnų kazino žaidimas kosmoso tematika su „grupinių mokėjimų“ mechanizmu.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 1 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	167 200 €
RTP:	96.41 %

Žaidimo taisyklės:

- Laimėjimai mokami grupėmis.
- Simbolis yra grupės dalis, jei jis horizontaliai arba vertikaliai yra greta to paties tipo simbolių. Už aštuonis ar daugiau gerai apmokamų simbolių ir dešimt ar daugiau mažai apmokamų simbolių, pasirodančių kaip simbolių grupė pelnomas laimėjimas.
- Tuo pačiu metu iš kelių simbolių grupių gauti laimėjimai yra sudedami.
- Bendras statymas už sukimą nustatomas naudojant „Statymo sumos“ sąsają.
- Grupinis laimėjimas valiutos forma yra lygus statymo sumai / 100, padaugintam iš daugiklio vertės, nurodytos mokėjimų lentelėje.

Žaidimo ypatybės:

„**MegaNova“** - universalieji simboliai:

- Pakaitiniai universalieji simboliai pasirodo atsitiktinai ir virsta keturių simbolių grupe (2x2), kurie išsiplečia centro link, sulimpa ir sukuria pakartotinį sukimą.
- Jei ant būgno pasirodo papildomi (sutampantys arba ne) universalieji simboliai suaktyvinama iki trijų pakartotinių sukimų.

- Kai išsiplėtę universalieji simboliai sutampa, jie sukuria laimėjimo daugiklį, kuris taikomas visoms simbolių grupėms, kuriuose yra minėti simboliai. Šie laimėjimo daugikliai 2 arba 3 kartus padidina grupinio laimėjimo išmoką, kuri yra apibrėžta mokėjimų lentelėje, atsižvelgiant į tai, kiek universaliųjų simbolių sutampa.
- Kai sutampančiuose universaliuosiuose simboliuose yra daugiau nei vienas daugiklis, laimėjimas apibrėžtas mokėjimų lentelėje, dauginamas iš kiekvieno daugiklio. Pavyzdžiui, laimėjus 100 su daugikliais X2, X2, X3, X3 bendras laimėjimas būtų 3600 (100 X 2 X 2 X 3 X 3 = 3600).

Žaidimo funkcijos:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Sukimas	Spustelėkite šį mygtuką norėdami pradėti lošimo dabartine statymo verte.
	Sukimas (sukimo metu)	Spustelėkite, kad greitai sustabdytumėte būgnų animacijas ar bet kokias laimėjimo animacijas.
	Statymo suma	Spustelėkite, jei norite atidaryti iškylantįjį statymo sumos meniu.
	Turbo	Spustelėkite, jei norite perjungti didelį arba mažą sukimo greitį.
	Meniu	Spustelėkite norėdami atidaryti nustatymus, mokėjimų lentelę ir žaidimo taisykles.
	Garsas	Spustelėkite, jei norite įjungti / išjungti visus garsus.

Žaidimo valdymas:

Iškylančiajame statymo sumos meniu rodomos visos galimos statymo sumos. Esamu metu pasirinkta suma yra paryškinta balta spalva. Jei lošėjas spusteli kitą sumą, meniu paslepiamas, o naujai pasirinkta statymo suma rodoma pagrindiniame žaidimo ekrane. Lošėjas taip pat gali spustelėti piktogramą „Atgal“, norėdamas grįžti į pagrindinį žaidimo ekraną nepakeisdamas statymo sumos.

Svarbi informacija:

Jei įvyksta žaidimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

2.969 Žaidimas „Viduržemio Jūros Piratai“ („Pirates of the Mediterranean“)

Tai 5 būgnų ir 3 eilučių kazino žaidimas piratų vaizdine tematika. Žaidime yra tokios funkcijos kaip Vaikštantys universalieji simboliai, Lošimo kopėčios ir Nemokamų sukimų papildoma funkcija, už kurią lošėjui išmokami 4 ir 8 kartus didesni pagrindiniai žaidimo laimėjimai.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.01 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	900 000 €
RTP:	96.02 %

Žaidimo taisyklės:

- Lošiama 10 pasirenkamų mokėjimų eilučių, kurių laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Žaidime yra 12 simbolių: 4 gerai apmokami, 6 mažai apmokami simboliai, universalusis ir „Scatter“ (Sklaidos) simbolis.
- Statymo lygis nustatomas naudojant STATYMAS / EILUTĖ ir MOKĖJIMŲ EILUTĖS parinktis.
- Lošėjas gali padidinti arba sumažinti kiekvieno statymo eilučių skaičių.
- Bendras statymas yra kiekvienos eilutės statymas, padaugintas iš aktyvių eilučių skaičiaus.
- Laimingi deriniai formuojami ir mokėjimai atliekami pagal Mokėjimų lentelę.
- Išmokama tik už ilgiausią sutampančią kombinaciją kiekvienam simboliui.
- Lygiagretūs ar sutampantys skirtingų mokėjimo eilučių laimėjimai sumuojami.
- Už nemokamus sukimus išmokama atsižvelgiant į statymo sumą prieš įeinant į Nemokamų sukimų režimą.

Žaidimo ypatybės:

- Vaikštantys universalieji simboliai: bet kurio sukimo metu, bet kurioje būgno vietoje atsitiktinai gali pasirodyti vienas specialus Vaikštantis universalusis simbolis (Auksinė papūga). „Eidamas“ viena padėtimi į kairę, jis suaktyvins pakartotinį sukimą. Tai tęsis tol, kol Vaikštantis universalusis simbolis „išeis“ iš lentelės.
- Kiekvieno pakartotinio sukimo metu gali pasirodyti naujas Vaikštantis universalusis simbolis.

Pakartotinio sukimo seka yra sustabdoma tik tada, kai lentelėje nebelieka **Vaikščiojančių universaliųjų simbolių**:

- „Scatter“ (Sklaidos) simboliai ir toliau atsiras Vaikštančio universaliojo simbolio pakartotinių sukimų metu, ir „persišvies“ pro Vaikštančius universaliuosius simbolius.
- Jei Vaikštančių universaliųjų simbolių sekos metu nemokami sukimai bus suaktyvinti daugiau nei vieną kartą, Piratų kompasas atitinkamai pasirodys kelis kartus, kiekvieną kartą suteikdamas atsitiktinį Nemokamų sukimų kiekį.
- Nemokamų sukimų metu Vaikštantys universalieji simboliai neatsiranda.

Universalusis simbolis - keičia visus simbolius išskyrus „Scatter“ (Sklaidos) simbolį.

„Scatter“ (Sklaidos) simbolis:

- „Scatter“ (Sklaidos) simboliai gali būti bet kuriame būgne.
- „Scatter“ (Sklaidos) simbolis taip pat leidžia laimėti jei du, trys, keturi ar penki simbolio pavyzdžiai
- išsukami bet kurioje lentelės vietoje.
- Trys ar daugiau „Scatter“ (Sklaidos) simbolių, išsuktų bet kurioje lentelės vietoje suaktyvins Nemokamų sukimų premijų funkciją.
- Pridedami „Scatter“ (Sklaidos) simbolių ir mokėjimų eilutės laimėjimai.

Nemokami sukimai:

- Suaktyvinus nemokamus sukimus, po sukimo pasirodys Piratų kompasas
- ir atsitiktine tvarka suteiks 10, 12, 14, 16 arba 18 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visi standartiniai laimėjimai dauginami iš 4,
- eilučių laimėjimų kombinacijos su Universaliuoju simboliu leis laimėti dvigubai (8x įprastos žaidimo mokėtinos vertės).
- Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami pakartotinai.

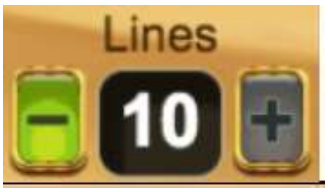
Lošimo kopėčios:

- Kopėčių lošimą galima pradėti spustelėjus lošimo mygtuką po laimėjimo.
- Lošėjo statymas (laimėjimas iš įprasto žaidimo) padiktuoja jo pradinę padėtį ant kopėčių
- Lošėjas gali lošti iš savo laimėjimo spustelėdamas lošimo mygtuką su kopėčių simboliu. Laimėjimo atveju jūs atsidursite ant pažymėto laiptelio aukščiau esamo, o pralaimėjimo atveju – ant pažymėto žemiausio laiptelio.
- Norėdamas padidinti bet kokį vieną įprastą žaidimo laimėjimą arba bendrą nemokamų sukimų laimėjimą lošėjas gali panaudoti Lošimo kopėčias.
- Lošėjai gali ryžtis surinkti sumą, lygią sumai gautai iš esamo paryškinto laiptelio atėmus žemiau esantį laiptelį; likusi sumos dalis tampa nauja Lošimo suma ir gali būti panaudota lošiant toliau.
- Kai lošėjas pasiekia Lošimo funkciją statydamas sumą, kuri nėra lygi vertei nurodytai ant kopėčių, tuomet laimėjimo ar pralaimėjimo tikimybė yra proporcinga lošimo sumai ir laimėjimui.

Žaidimo funkcijos:

	Sukimo mygtukas Spustelėkite šį mygtuką norėdami pradėti lošimų dabartine statymo verte.
	Sukimo mygtukas (sukimo metu) Spustelėkite, kad greitai sustabdytumėte būgnų animacijas ar bet kokias laimėjimo animacijas.

	Statymo / eilučių mygtukas Spustelėkite mygtuką „-“ arba „+“, norėdami pakeisti Statymo sumą už eilutę.

	**Mokėjimų eilutės** Spustelėkite mygtuką „-“ arba „+“, kad pakeistumėte pasirinktų mokėjimų eilučių skaičių.
	Lošimo mygtukas (aktyvus) Spustelėkite norėdami atidaryti Lošimo kopėčių funkciją.
	Lošimo mygtukas (neaktyvus) Spustelėkite norėdami lošti ant lošimo kopėčių.
	Mokėjimų lentelė Spustelėkite norėdami atidaryti mokėjimų lentelę.
	TURBO MYGTUKAS Spustelėkite, jei norite perjungti didelį arba mažą sukimo greičio.
	Lošimo kopėčių mygtukas Spustelėkite norėdami lošti ant lošimo kopėčių.
	Atskyrimo mygtukas Spustelėkite norėdami surinkti sumą, lygią iš esamo paryškinto laiptelio atėmus žemiau esantį laiptelį (Atskirti galima tik tas lošimo sumas, kurios atitinka tikslią vertę, nurodytą lošimo kopėčiose).
	Atsiimti laimėjimus Spustelėkite norėdami atsiimti laimėjimus ir pridėti juos prie likučio.
	Meniu mygtukas Spustelėkite, kad atidarytumėte nustatymus, mokėjimų lentelę ir žaidimo taisykles.
	Garso mygtukas Spustelėkite, jei norite įjungti / išjungti visus garsus.

Žaidimo valdymas:

Iškylantysis statymo sumos meniu rodo visus prieinamus statymo / eilutės ir mokėjimų eilutės pasirinkimus. Esamu metu pasirinkta suma yra paryškinta balta spalva. Lošėjas taip pat gali spustelėti piktogramą „Atgal“, norėdamas grįžti į pagrindinį žaidimo ekraną nepakeisdamas statymo sumos.

2.970 Žaidimas „Pop Žvaigždė“ („Popstar“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	570 000 €
RTP:	96.70 %

Žaidimo taisyklės:

- Lošiama penkiais būgnais, po keturis simbolius kiekviename, žaidime yra 1024 būdas laimėti, o laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Statymo sumos mygtuku pagrindiniame žaidimo ekrane lošėjas pasirenka statymo sumą.
- Nemokamų sukimų režimo metu, žaidime atsiranda taškų rinkimo funkcija, kurios pagalba šį režimą galima pratęsti:
    - Šio režimo metu, būgnų šonuose rodomi keturi tušti skaitikliai su 6 taškų padalomis. Kiekvienas skaitiklis atitinka vieną iš keturių teisėjų simbolių. Kiekvieno sukimo metu, teisėjų simboliai būgne gali būti išsukami su tiems simboliams priskirtais taškais arba „auksiniu bilietu“. Kiekvieno sukimo pabaigoje, iškart po to, kai išmokami visi galimi laimėjimai, visi būgne esantys taškai sudedami į atitinkamą skaitiklį.
    - Skaitikliui visiškai užsipildžius, tai yra „teisėjui“ gavus šešis „auksinius bilietus“, atitinkami būgne esantys teisėjų simboliai keičiami „Eriko“ simboliais. Būgne esantis teisėjo simbolis buvo pakeistas didžiausios vertės simboliu, tad tai taip pat reiškia, kad pakeisti simboliai neturės galimybės atsirasti būgne su tiems simboliams priskirtais taškais. Be to, žaidėjui skiriami du papildomi sukimai.

Žaidimo ypatybės:

Žaidime yra vienuolika įprastų simbolių:

- „Erikas“ ir keturi teisėjai („Tonis Piktuolis“, „Kandžioji B“, „Fortūna“ ir „Tikrasis B“), kurie veikia kaip patys svarbiausi simboliai
- Šeši karališkieji simboliai (Devynakė, Dešimtakė, Valetas, Dama, Karalius ir Tūzas)

„Scatter“ (Sklaidos) simboliai („auksinis mikrofonas“):

Įprasto režimo metu, už tris bet kuriame būgne esančius „scatter“ (sklaidos) simbolius gali būti suteikiama nuo šešių iki aštuonių, už keturis „scatter“ (sklaidos) simbolius – nuo devynių iki vienuolikos, o už penki „scatter“ (sklaidos) simbolius – nuo dvylikos iki keturiolikos nemokamų sukimų. Suteikus šiuos nemokamus sukimus, lošėjas perkeliamas į Nemokamų sukimų režimą.

Universalieji simboliai („neoniniai universalieji simboliai“):

- Keičia visus įprastus simbolius, išskyrus „scatter“ (sklaidos) simbolius, kad būtų pasiektas didžiausias įmanomas eilutės, turinčios tam tikras kombinacijas, laimėjimas.
- Universalusis simbolis nėra apmokamas simbolis, leidžiantis gauti išmokas už tam tikras kombinacijas.

Nemokami sukimai:

- Nemokami sukimai gali būti pakartotinai suaktyvinti.
- Nemokamų sukimų režimo metu, už du „scatter“ (sklaidos) simbolius prie nemokamo sukimo sekos pridedami dar trys nemokami sukimai, už tris „scatter“ (sklaidos) simbolius prie nemokamo sukimo sekos pridedami dar šeši nemokami sukimai, už keturis „scatter“ (sklaidos) simbolius prie nemokamo sukimo sekos pridedami dar devyni nemokami sukimus, o už penkis „scatter“ (sklaidos) simbolius prie nemokamo sukimo sekos pridedama dar dvylika nemokamų sukimų.

Simboliai:

„Pop Žvaigždė“ lošimų automate iš viso yra vienuolika skirtingų simbolių:
- Penki gerai apmokami simboliai;
- Šeši mažai apmokami simboliai.

	Surinkite 3 ar daugiau „scatter“ (sklaidos) simbolių, kad gautumėte nemokamų sukimų ir pereitumėte į Nemokamų sukimų režimą. Patekę į Nemokamų sukimų režimą, surinkite 2 ar daugiau „scatter“(sklaidos) simbolių, kad gautumėte daugiau nemokamų sukimų.

Įprastas režimas:
- x3 6, 7 arba 8 Nemokami sukimai
- x4 9, 10 arba 11 Nemokamų sukimų
- x5 12, 13 arba 14 Nemokamų sukimų

Nemokamų sukimų režimas:
- x2 3 Nemokami sukimai
- x3 6 Nemokami sukimai
- x4 9 Nemokami sukimai
- x5 12 Nemokamų sukimų

Universalieji simboliai:

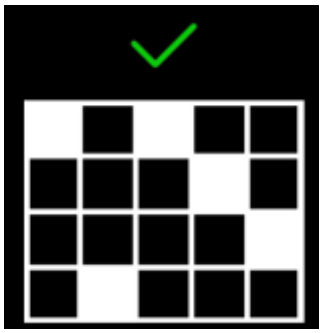
	Keičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos) simbolį.

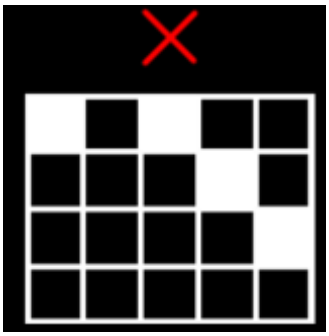
Simbolio laimėjimo vertės, kai statymas yra 1 000:

Erikas	Tonis Piktuolis	Kandžioji B	Fortūna
x5 25,00 x4 5,00 x3 2,00 x2 0,50	x5 5,00 x4 2,50 x3 1,00	x5 5,00 x4 2,50 x3 1,00	x5 5,00 x4 2,50 x3 1,00
Tikrasis B	**A**	**K**	**Q**
x5 **5,00** x4 **2,50** x3 **1,00**	x5 3,00 x4 1,50 x3 0,75	x5 2,00 x4 1,00 x3 0,50	x5 2,00 x4 1,00 x3 0,50
J	**10**	**9**	
x5 1,00 x4 0,50 x3 0,25	x5 1,00 x4 0,50 x3 0,25	x5 1,00 x4 0,50 x3 0,25	

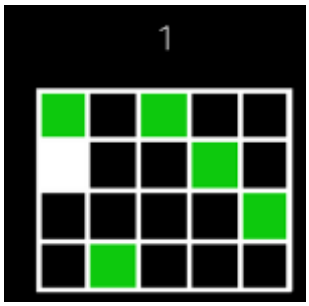
Laiminga simbolių padėtis

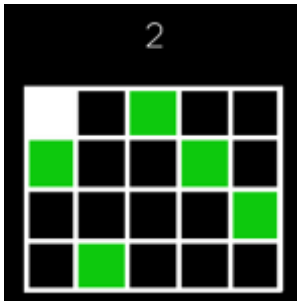
Skirtingai nuo įprastų Mokėjimų eilučių, Laiminga simbolių padėtis apmokės bet kurį iš eilės einančių simbolių derinį nuo kairiausiojo iki dešiniausiojo būgno.



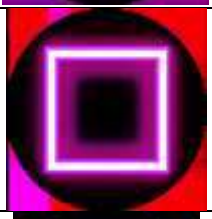
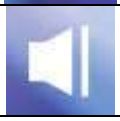


Visos galimos kombinacijos yra apmokamos.





Žaidimo funkcijos

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Sukimas	Spustelėkite, kad pradėtumėte žaidimą esama statymo suma.
	Sukimas (sukimo metu)	Spustelėkite, kad greitai sustabdytumėte būgnų animacijas ar bet kokias laimėjimo animacijas.
	Statymo suma	Spustelėkite, jei norite atidaryti iškylantįjį statymo sumos meniu
	Turbo	Spustelėkite, jei norite perjungti didelį arba mažą sukimo greitį.
	Meniu	Spustelėkite norėdami atidaryti nustatymus, mokėjimų lentelę ir žaidimo taisykles.
	Garsas	Spustelėkite, jei norite įjungti / išjungti visą garsą.

Žaidimo valdymas:

Statymo suma

Iškylančiajame statymo sumos meniu rodomos visos galimos statymo sumos. Esamu metu pasirinkta suma yra paryškinta balta spalva. Jei lošėjas spusteli ant kitos sumos, meniu paslepiamas, o naujai pasirinkta statymo suma rodoma pagrindiniame žaidimo ekrane. Lošėjas taip pat gali spustelėti piktogramą „Atgal“, norėdamas grįžti į pagrindinį žaidimo ekraną nepakeisdamas statymo sumos.

Svarbi informacija:

Jei įvyksta žaidimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

2.971 Žaidimas „Amžinasis Šogis“ („Eternal Shogi“)

Tai vaizdo lošimo automatas, įkvėptas tradicinių japonų ir kinų stalo žaidimų. Žaidimas pasižymi mistine tematika, unikalia mechanika, paremta centriniu būgnu, ir vidutiniu / aukštu rizikingumu.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	270 000 €
RTP:	95.83 %

Žaidimo taisyklės:

- Lošiama 5X3 būgnų rinkiniu.
- Lošiama 10 fiksuotų mokėjimų eilučių: 5 laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę, o kitose 5 – iš dešinės į kairę.
- Žaidime yra 11 simbolių: 2 gerai apmokami (išmokama iš kairės), 2 gerai apmokami (išmokama iš dešinės), 3 mažai apmokami (išmokama iš kairės), 3 mažai apmokami (išmokama iš dešinės) ir „Scatter“ (Sklaidos) universalusis simbolis.
- Gerai ir mažai apmokami simboliai gali būti išsukti tik 1, 2 ir 3 būgnuose (išmokama iš kairės) arba 5, 4 ir 3 būgnuose (išmokama iš dešinės pusės).
- „Scatter" (Sklaidos) universalusis (SU) simbolis gali atsirasti tik 3 būgne.
- Bet kuris laimintysis trijų vienos rūšies Gerai apmokamų simbolių derinys, į kurį įeina 3 būgne esantys „Scatter" (Sklaidos) universalieji simboliai, suaktyvina nemokamus sukimus:
  - Simbolių išsidėstymas bet kurioje eilutėje, pradedant nuo kairės pusės: Gerai apmokamas simbolis, mokantis iš kairės pusės G1K (Kalno simbolis), gerai apmokamas simbolis, mokantis iš kairės pusės G1K (Kalno simbolis), „Scatter" (Sklaidos) universalusis simbolis (SU), bet koks, bet koks – suteikia 16 nemokamų sukimų
  - Simbolių išsidėstymas bet kurioje eilutėje, pradedant nuo kairės pusės: Gerai apmokamas simbolis, mokantis iš kairės pusės G2K (Lapų simbolis), gerai apmokamas simbolis, mokantis iš kairės pusės G2K (Lapų simbolis), „Scatter" (Sklaidos) universalusis simbolis (SU), bet koks, bet koks – suteikia 8 nemokamus sukimus.

- Simbolių išsidėstymas panašus ir žiūrint iš dešinės pusės:
  - bet koks, bet koks, „Scatter" (Sklaidos) universalusis simbolis (SU), gerai apmokamas simbolis, mokantis iš dešinės pusės G1D (Bangų simbolis), gerai apmokamas simbolis, mokantis iš dešinės pusės G1D (Bangų simbolis) – suteikia 16 nemokamų sukimų.
  - bet koks, bet koks, „Scatter" (Sklaidos) universalusis simbolis (SU), gerai apmokamas simbolis, mokantis iš dešinės pusės G2D (Vėjo simbolis), gerai apmokamas simbolis, mokantis iš dešinės pusės G2D (Vėjo simbolis) – suteikia 8 nemokamus sukimus.

Taigi, išdėstymas: Gerai apmokamas simbolis, mokantis iš kairės pusės G1K (Kalno simbolis), gerai apmokamas simbolis, mokantis iš kairės pusės G1K (Kalno simbolis), „Scatter" (Sklaidos) universalusis simbolis (SU), gerai apmokamas simbolis, mokantis iš dešinės pusės G1D (Bangų simbolis), gerai apmokamas simbolis, mokantis iš dešinės pusės G1D (Bangų simbolis) – suteikia 32 nemokamus sukimus (iš abiejų pusių po x 16 simbolių) ir t.t.

- Už vieną sukimą žaidėjas gali gauti 8, 16, 24 arba 32 nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti įprastame žaidime ir vėl įgalinami Nemokamų sukimų režime.
- Statymo lygis nustatomas naudojantis Statymo sumos meniu.
- Laiminčiosios kombinacijos formuojamos ir už jas išmokama pagal Mokėjimų lentelę.
- Lygiagretūs arba sutampantys skirtingų mokėjimo eilučių laimėjimai sumuojami.
- Už nemokamus sukimus išmokama atsižvelgiant į statymo sumą prieš įeinant į Nemokamų sukimų režimą.
- Maksimalus galimas nemokamų sukimų skaičius yra 200.

Žaidimo ypatybės:

Nemokamas pakartotinis sukimas:

- Dviejų gerai apmokamų simbolių, esančių ant 1 ir 2 būgnų (mokančių iš kairės pusės) arba 5 ir 4 būgnų (mokančių iš dešinės pusės), derinys su bet kokiu kitu simboliu, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos) universalųjį simbolį, yra laikomas „beveik nemokamu sukimu“ ir aktyvina nemokamą pakartotinį sukimą 3 būgnu.
- Galima suaktyvinti tik vieną pakartotinį sukimą.
- Pakartotiniai sukimai gali būti su suaktyvinami jei mokėjimų eilutėje buvo pasiektas laimėjimas arba pralaimėjimas.
- Pakartotiniai sukimai, dėl kurių atsiranda dar vienas „beveik nemokamas sukimas“, neįgalina dar vieno pakartotinio sukimo.
- Pakartotiniai sukimai gali būti įgalinti įprastame žaidime ir nemokamų sukimų metu.

Nemokamų sukimų daugikliai:

- Nemokamų sukimų metu galioja dvi nepriklausomos daugiklių lentelės. Pirma – iš kairės pusės mokamiems laimėjimams, antra – iš dešinės pusės mokamiems laimėjimams
- Galimi laimėjimo daugikliai yra X1, X2, X4, X8 ir X16 (tai – maksimalus daugiklis, kuris bus aktyvus tol, kol toje pusėje nebus patirtas pralaimėjimas).
- Laimėjimas vienoje pusėje (kai laimėjimas išmokamas arba iš kairės, arba iš dešinės pusės) padidins Laimėjimo daugiklį priskiriamą tolimesniam nemokamam sukimui arba pakartotiniam sukimui.
- Vienos pusės nuostoliai (kai laimėjimas išmokamas arba iš kairės arba iš dešinės pusės) grąžins Laimėjimo daugiklį į X1.

Žaidimo funkcijos:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas

	Sukimas	Spustelėkite šį mygtuką norėdami pradėti lošimų dabartine statymo verte.
	Sukimas (sukimo metu)	Spustelėkite, kad greitai sustabdytumėte būgnų animacijas ar bet kokias laimėjimo animacijas.
	Statymo suma	Spustelėkite, jei norite atidaryti iškylantįjį statymo sumos meniu.
	Meniu	Spustelėkite norėdami atidaryti nustatymus, mokėjimų lentelę ir žaidimo taisykles.
	Garsas	Spustelėkite, jei norite įjungti / išjungti visus garsus.

Žaidimo valdymas:

Iškylančiajame statymo sumos meniu rodomos visos galimos statymo sumos. Esamu metu pasirinkta suma yra paryškinta balta spalva. Jei žaidėjas paspaudžia kitą sumą, meniu yra paslepiamas, o naujai pasirinkta statymo suma yra rodoma pagrindiniame žaidimo ekrane. Žaidėjas taip pat gali spustelėti piktogramą „Atgal“, norėdamas grįžti į pagrindinį žaidimo ekraną nepakeisdamas statymo sumos.

Svarbi informacija:

Jei įvyksta žaidimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

2.972 Žaidimas „Universalieji Būgnai“ („Wild Reels“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	250 000 €
RTP:	97.0 %

Žaidimo taisyklės:

- Lošiama penkiais būgnais, po tris simbolius kiekviename, ir dešimčia mokėjimo eilučių, už kurias išmokama iš kairės į dešinę.
- Pagrindiniame žaidimo ekrane statymo lygio mygtuku lošėjas pasirenka statymo lygį.
- Už vieną mokėjimų eilutę gali būti pastatyta viena moneta. Monetos vertė automatiškai nustatoma kaip viena dešimtoji statymo lygio. Laimingi deriniai ir mokėjimai atliekami pagal mokėjimų lentelę.
- Mokėjimų eilutės laimėjimai dauginami iš statymo už kiekvieną eilutę vertės. Lygiagretūs ar sutampantys skirtingų mokėjimo eilučių laimėjimai sumuojami.

Žaidimo ypatybės:

Žaidimas pasižymi mechanika, nulemiančia, kad bent vieną būgną (o kartais – du ar tris) sudaro tik universalieji simboliai. Visi būgnai, kurie bus „visiškai universalūs“, bus rodomi žaidėjui prieš likusiems būgnams užbaigiant sukimą.

Žaidime yra devyni įprasti simboliai:
- Žvaigždės, LUITO, 77, Varpų ir Vyšnios simboliai
- Keturi karališki simboliai (Valetas, Dama, Karalius, Tūzas)

„Scatter“ (Sklaidos) simboliai („disko kamuolys“)

- Trys „scatter“ (sklaidos) simboliai, pasirodę bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvina aštuonis nemokamus sukimus.
- Keturi „scatter“ (sklaidos) simboliai, pasirodę bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvina penkiolika nemokamų sukimų.

Universalieji simboliai („auksinis diskas“)

- Jie pakeičia visus įprastus simbolius, išskyrus „scatter“ (sklaidos) simbolius, kad būtų pasiektas didžiausias įmanomas eilutės, turinčios tam tikras kombinacijas, laimėjimas.
- Įprastame žaidime viename arba (kartais) dviejuose būgnuose kiekvienam sukimui yra skirti tik universalieji simboliai.
- Nemokamų sukimų metu dviejuose arba (kartais) trijuose būgnuose kiekvienam sukimui yra skirti tik universalieji simboliai.
- Universalusis simbolis taip pat yra apmokamas simbolis.

Nemokami sukimai

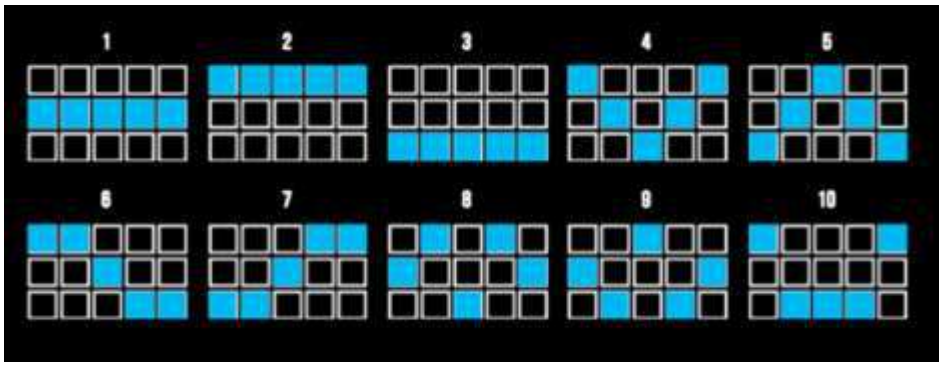
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti iš naujo.
- Bet kurio nemokamo sukimo metu trys „scatter“ (sklaidos) simboliai prie nemokamo sukimo sekos pridės dar aštuonis nemokamus sukimus (kol bus laimėtas maksimalus prizas).

Žaidimo funkcijos:

	Sukimo mygtukas Spustelėkite šį mygtuką norėdami pradėti lošimą dabartine statymo verte.
	Sukimo mygtukas (sukimo metu) Spustelėkite, kad greitai sustabdytumėte būgnų animacijas ar bet kokias laimėjimo animacijas.
	Statymo lygio mygtukas Spustelėkite, jei norite atidaryti iškylantįjį statymo lygio meniu.
	„Nustatymų mėsainio“ meniu Spustelėkite, jei norite atidaryti nustatymus, mokėjimų lenteles ir žaidimo taisykles.
	Garso mygtukas Spustelėkite, jei norite įjungti / išjungti visus garsus.

Mokėjimai:

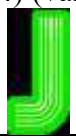
Mokėjimų eilutės



Mokėjimų eilučių laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

Mokėjimų lentelė

Simbolis	X2	X3	X4	X5
Gerai apmokamas (GA1) (žvaigždė)	-	40	100	500

Gerai apmokamas (GA2) (luitas)	-	20	50	150
Gerai apmokamas (GA3) (77)	-	10	20	50
Gerai apmokamas (GA4) (varpai)	-	8	16	40
Gerai apmokamas (GA5) (vyšnios)	-	8	16	40
Mažai apmokamas (MA1) (tūzas)	-	4	8	20
Mažai apmokamas (MA2) (karalius)	-	4	8	20
Mažai apmokamas (MA3) (dama)	-	4	8	20
Mažai apmokamas (MA4) (valetas) 	-	4	8	20
Universalusis simbolis	-	40	100	500

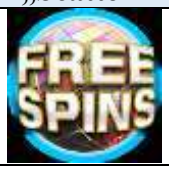
Mokėjimų eilutės laimėjimai: laimėtos monetos padauginamos iš monetų, pastatytų už vieną eilutę, skaičiaus.

Simboliai:

„Universaliuosiuose būgnuose“ iš viso yra vienuolika skirtingų simbolių:

- „Scatter“ (Sklaidos) simbolis
- Universalusis simbolis
- Penki gerai apmokami simboliai
- Keturi mažai apmokami simboliai

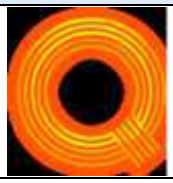
„Scatter“ (Sklaidos) ir universalieji simboliai

„Scatter“	Universalusis simbolis
	

Didelės vertės simboliai

GA1	GA2	GA3	GA4	GA5

Mažai apmokami simboliai

MA1	MA2	MA4	MA4
			

Žaidimo valdymas:

Statymo suma

Iškylančiajame statymo sumos meniu rodomos visos galimos statymo sumos. Esamu metu pasirinkta suma paryškinta žaliai. Jei lošėjas spusteli kitą sumą, meniu paslepiamas, o naujai pasirinkta statymo suma rodoma pagrindiniame žaidimo ekrane. Lošėjas taip pat gali spustelėti piktogramą „Atgal“, norėdamas grįžti į pagrindinį žaidimo ekraną nepakeisdamas statymo sumos.

Svarbi informacija:

Jei įvyksta žaidimų techninės arba programinės įrangos gedimas, visi paveikti lošimo statymai ir išmokos nustoja galioti, o visi paveikti statymai grąžinami.

2.973 Žaidimas „Volstryto Universalieji“ („Wilds of Wall Street“)

Tai vaizdo lošimo automatas, kuriuo lošiant veiksmas vyksta godžiame prekybos pasaulyje dešimtajame dešimtmetyje. Žaidime yra šalutinių statymų, lošimų ir „pirkite, kad gautumėte premiją“ funkcijos.

Žaidimo taisyklės:

- Lošiama penkiais būgnais ir 15 mokėjimų eilučių, kurių skaičius žaidimo eigoje gali padidėti iki 65, o laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Nemokamų sukimų režimu lošiama penkiais būgnais, ant kiekvieno iš kurių rodoma po penkis simbolius, ir 5 mokėjimų eilutėmis, kurių laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę arba atvirkščiai, priklausomai nuo krypties universaliojo simbolio.
- Statymo sumos mygtuku pagrindiniame žaidimo ekrane lošėjas pasirenka statymo sumą.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.15 € Maks. 150 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	130 000 €
RTP:	96.50 %

Žaidimo ypatybės:

Įprastas režimas

- „Volstryto Universalieji" - tai 5 būgnų ir 5 eilučių vaizdo lošimų automatas.
- Laimėjimai už 3 ar daugiau išsuktų vienodų simbolių pagal mokėjimo eilutes žaidėjui mokami iš kairės į dešinę.
- Lygiagretūs arba sutampantys skirtingų mokėjimo eilučių laimėjimai sumuojami.
- Bet koks laimėjimas suaktyvina nemokamą pakartotinį sukimą.
- Šeši laimėjimai iš eilės aktyvina Nemokamų sukimų režimą.
- Kai kurie būgnų rinkinio plotai iš pradžių yra paslėpti ir neaktyvūs.
- Kiekvienu pakartotiniu sukimu atskleidžiami tam tikri simboliai. Tai padidina aktyvių mokėjimų eilučių skaičių.

Blokai panaikinami tokia tvarka:

- 1x3x5x3x1 - Pradinė būsena - 15 mokėjimų eilučių
- 3x3x5x3x1 - Po 1 laimėjimo - 25 mokėjimų eilutės
- 3x3x5x3x3 - Po 2 laimėjimų - 35 mokėjimų eilutės
- 3x5x5x5x3 - Po 3 laimėjimų - 45 mokėjimų eilutės
- 5x5x5x5x3 - Po 4 laimėjimų - 55 mokėjimų eilutės
- 5x5x5x5x5 - Po 5 laimėjimų - 65 mokėjimų eilutės

4	3		3	5
1				2

1				2
4	3		3	5

- Jei pakartotiniu sukimu nelaimima, žaidimas grįžta į pradinę būseną.
- Už statymo sumai proporcingą kainą žaidėjas gali suaktyvinti „Insider Tips“ (Vidiniai Patarimai) funkciją, kuri atskleidžia papildomus simbolius taip, tarsi laimėjimas (-ai) jau būtų įvykęs (-ę).
- „Insider Tips“ (Vidiniai Patarimai) atrakinami lošiant Įprastu režimu bei renkant būgnuose esančius Universaliuosius simbolius.
- Vaizdinis matuoklis rodo pažangą, padarytą atrakinus kiekvieną „Insider Tip“ (Vidiniai Patarimai). Progresas matuoklyje taikomas kiekvienam statymo lygiui atskirai. Jei lošėjas keičia Statymo lygį, matuoklis nustatomas iš naujo. Jei lošėjas grįžta į ankstesnį Statymo lygį, matuoklis rodys anksčiau išsaugotą progresą.
- Universaliųjų simbolių skaičius, kurio reikia norint atrakinti kiekvieną „Insider Tip“ (Vidiniai Patarimai) mygtuką, nurodytas žemiau:

„INSIDER TIP“ skaičius	**Reikalingas universaliųjų simbolių skaičius**
1	12
2	48
3	140

„Insider Tip“ (Vidiniai Patarimai) kaina priklauso nuo daugiklio (žr. lentelę pateiktą žemiau), taikomo esamai eilučių statymo sumai.

„INSIDER TIP“ skaičius	**Daugiklis**
1	37
2	70
3	134

- Mygtuku aktyvinama „Pirkite, kad gautumėte premiją“ funkcija, kuria lošėjas gali pats susimokėti už nemokamų sukimų suaktyvinimą
- Premijos suma yra 36 kartus didesnė už esamą statymo sumą.

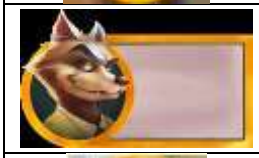
Nemokamų sukimų režimas

- Už nemokamus sukimus išmokama atsižvelgiant į statymo, kuris galiojo prieš įjungiant Nemokamų sukimų režimą, sumą.
- Nemokamų sukimų režimu lošiama 5x5 būgnų rinkiniu. Nėra užblokuotų simbolių.
- Būgnų rinkinyje yra 5 tiesios horizontalios mokėjimų eilutės, leidžiančios laimėti abiem kryptimis (žr. Mokėjimų lentelę)
- 1, 2, 4 ir 5 būgne yra tik gerai apmokami simboliai.
- 3 būgne yra tik Krypties universalieji simboliai ir varpo simboliai.
- Krypties universalieji simboliai keičia visus apmokamus simbolius, tačiau tik nurodyta kryptimi, ir blokuoja bet kokį laimėjimą priešinga kryptimi.

- Lokio universalusis simbolis leidžia laimėti iš kairės į dešinę, o Buliaus universalusis simbolis leidžia laimėti iš dešinės į kairę.
- Mokėjimo kryptis atsitiktine tvarka keičiasi kiekvieno sukimo metu. Kai būgnai sustoja, būgnų rinkinio viršuje esantis žymeklis rodo Rinkos rezultatą ir nurodo kryptį, kuria bus galima laimėti (Meškos arba Buliaus).
- 10 naujausių Rinkos rezultatų istorija pateikiama būgnų rinkinio viršuje.
- Prieš kiekvieną sukimą naudotojas gali pasirinkti Statyti rinkoje, spustelėdamas Lokio arba Buliaus mygtuką. Jei Rinkos rezultatas sutampa su pasirinkta rinka, bet koks laimėjimas dvigubinamas. Statymas rinkoje neatšaukia laimėjimo priešinga kryptimi.
- Statymo rinkoje suma yra 25 kartus didesnė už eilutės statymo sumą.
- Lošėjui suteikiamas neribotas nemokamų sukimų skaičius.
- Nemokamų sukimų skaitiklis rodo praėjusius nemokamus sukimus.
- Kiekvieno sukimo metu gali būti išsukamas ne daugiau kaip vienas Varpo simbolis, o Nemokami sukimai baigiasi, kai per visus sukimus išsukami 3 Varpo simboliai. Varpų skaitiklis, esantis būgnų rinkinio viršuje, rodo, kiek varpų liko.
- Jei žaidėjui liko tik vienas varpo simbolis, jis gali pasirinkti susimokėti už Varpo draudimą. Tai reiškia, kad kito sukimo metu nebus galima išsukti nei vieno varpo. Varpo draudimu galima pasinaudoti tik vieną kartą vieno Nemokamų sukimų režimo seanso metu.
- Šalutinio Varpo draudimo statymo suma yra 50 kartų didesnė už eilutės statymo sumą.

Žaidimo funkcijos:

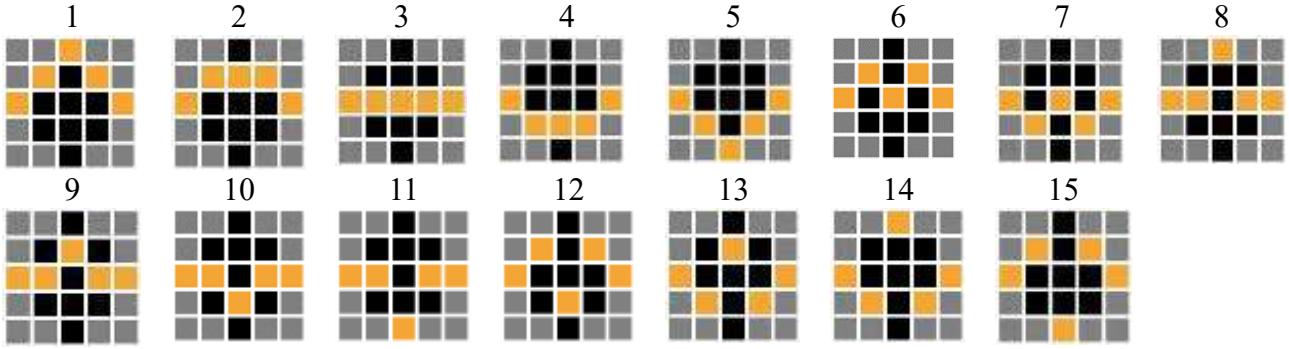
Simbolis	Pavadinimas	Aprašymas
	Sukimas	Spustelėkite šį mygtuką norėdami pradėti lošimą esama statymo verte.
	Sukimas (sukimo metu)	Spustelėkite, kad greitai sustabdytumėte būgnų animacijas ar bet kokias laimėjimo animacijas.
	Statymo sumos	Spustelėkite, jei norite atidaryti iškylantįjį statymo sumos meniu.
	Turbo	Spustelėkite, jei norite perjungti didelį arba mažą sukimo greitį
	Rodyti „INSIDER TIPS“ meniu	Spustelėkite norėdami matyti „Insider Tips“ (Vidiniai Patarimai) meniu.
	„INSIDER TIPS“ (Vidiniai Patarimai)	Pakeičia „Insider Tips“ (Vidiniai Patarimai) meniu rodymo mygtuką, kai rodomas „Insider Tips Menu“ (Vidinių Patarimų Meniu) mygtukas. Spustelėkite norėdami, kad būtų paslėptas „Insider Tips Menu“ (Vidinių Patarimų Meniu).

	„INSIDER TIPS“ (Vidiniai Patarimai) matuoklis	Parodo surinktų Universaliųjų simbolių skaičių ir diapazoną, reikalingą suaktyvinti kitus „Insider Tips“ (Vidiniai Patarimai).
	„INSIDER TIPS 1“ („INSIDER TIPS“ meniu)	Spustelėkite, kad išvalytumėte būgnų rinkinio blokus, imituojančius laimėjimą. Šios funkcijos kaina rodoma šalia mygtuko.
	„INSIDER TIPS 2“ („INSIDER TIPS“ meniu)	Spustelėkite, kad išvalytumėte būgno rinkinio blokus, imituojančius 2 laimėjimus iš eilės. Šios funkcijos kaina rodoma šalia mygtuko.
	„INSIDER TIPS 3“ („INSIDER TIPS“ meniu)	Spustelėkite, kad išvalytumėte būgno rinkinio blokus, imituojančius 3 laimėjimus iš eilės. Šios funkcijos kaina rodoma šalia mygtuko
	„Pirkite, Kad Gautumėte Premija“ („INSIDER TIPS“ MENIU	Spustelėkite, jei norite pereiti tiesiai į Nemokamo sukimo režimą. Šios funkcijos suma rodoma mygtuke esančio teksto lauko viduje.
	Informacija („INSIDER TIPS“ MENIU)	Spustelėkite norėdami, kad būtų rodomas „Insider Tips“ (Vidiniai Patarimai) informacijos meniu
	Lokys (nemokamų sukimų režimas)	Spustelėkite, jei norite spėti, kad mokėjimo už kitą laimingą sukimą kryptis bus iš kairės į dešinę. Jei spėjimas pasitvirtins, laimėjimai bus dvigubinami. Statymo suma rodoma po mygtuku.
	Bulius (nemokamų sukimų režimas)	Spustelėkite, jei norite lošti, kad mokėjimo už kitą laimingą sukimą kryptis bus iš dešinės į kairę. Jei spėjimas pasitvirtins, laimėjimai bus dvigubinami. Statymo suma rodoma po mygtuku.
	Varpo draudimas (NEMOKAMŲ SUKIMŲ REŽIMAS)	Spustelėkite, jei norite panaikinti bet kurį varpo simbolį, kuris bus išsuktas kito sukimo metu. Mygtukas pasirodo tik tada, kai iki Nemokamų sukimų režimo pabaigos lieka tik vienas varpo simbolis. Jei jį paspausite, sukimo pabaigoje mygtukas bus paslėptas likusiam Nemokamų sukimų režimo seansui. Šios funkcijos suma rodoma šalia mygtuko.
	Meniu	Spustelėkite norėdami atidaryti nustatymus, mokėjimų lentelę ir žaidimo taisykles
	Garsas	Spustelėkite, jei norite įjungti / išjungti visus garsus.

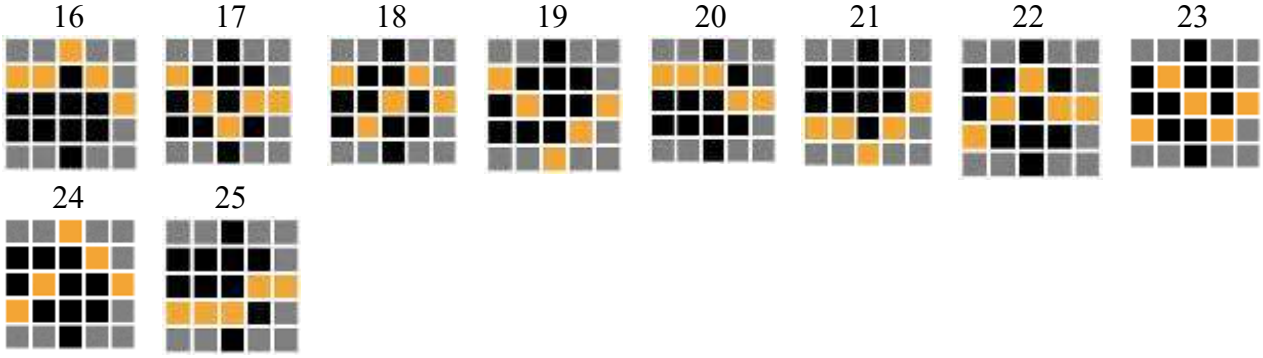
Mokėjimai:

Mokėjimų eilutės

- **(Pradinė būsena)**

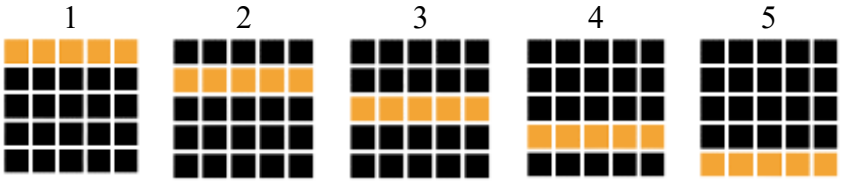


- **(Po 1 laimėjimo)**



Nemokamų sukimų režimas:

Nemokamų sukimų režime yra tik 5 mokėjimų eilutės, suteikiančios laimėjimus už 3 ar daugiau vienodų simbolių derinius, pradedant nuo kairiausiojo iki dešiniausiojo būgno, arba nuo dešiniausiojo iki kairiausiojo būgno. Mokėjimų kryptis kiekvieno sukimo metu keičiasi atsitiktine tvarka.



Simboliai:

„Volstryto universalieji“ įprastame režime yra vienuolika skirtingų simbolių:

- Universalusis simbolis
- Šeši gerai apmokami simboliai
- Penki mažai apmokami simboliai

Universalusis simbolis	
	Veikia kaip bet kurio kito simbolio pakaitalas. Išsuktas jis papildo „Insider Tips“ (Vidiniai Patarimai) matuoklį.

Simbolių laimėjimo vertės (kai statymo suma yra, pavyzdžiui, 15,00). Faktinės išmokos yra pagrįstos žaidėjo statymo suma.

Reaktyvinis lėktuvas	**Sraigtasparnis**	**Jachta**	**Sportinis automobilis**
x5 **10 000** x4 **1 000** x3 **250**	x5 **1 000** x4 **250** x3 **100**	x5 **500** x4 **125** x3 **60**	x5 **250** x4 **100** x3 **50**
Laikrodis	**Biustas**	**A**	**K**
x5 **200** x4 **80** x3 **40**	x5 **150** x4 **60** x3 **30**	x5 **100** x4 **40** x3 **20**	x5 **100** x4 **40** x3 **20**
Q	**J**	**10**	**J**
x5 **50** x4 **20** x3 **10**	x5 **50** x4 **20** x3 **10**	x5 **50** x4 **20** x3 **10**	

- Nemokamų sukimų metu lošiama tik gerai apmokamais simboliais (esančiais 1, 2, 4 ir 5 būgnuose).
- Krypties universalieji simboliai ir Varpo simbolis gali atsirasti tik 3 būgne.

Lokio universalusis simbolis	
	Keičia bet kurį kitą simbolį ir taip leidžia laimėti iš kairės pusės į dešinę.
Buliaus universalusis simbolis	
	Keičia bet kurį kitą simbolį ir taip leidžia laimėti iš dešinės pusės į kairę.
Varpo universalusis	

	Nemokamų sukimų režimo seansas pasibaigia, kai visų sukimų metu būgnuose iš viso išsukami 3 varpo simboliai.

Žaidimo valdymas:

Statymo suma

Iškylančiajame statymo sumos meniu rodomos visos galimos statymo sumos. Esamu metu pasirinkta suma yra paryškinta balta spalva. Jei lošėjas spusteli ant kitos sumos, meniu paslepiamas, o naujai pasirinkta statymo suma rodoma pagrindiniame žaidimo ekrane. Lošėjas taip pat gali spustelėti piktogramą „Atgal“, norėdamas grįžti į pagrindinį žaidimo ekraną nepakeisdamas statymo sumos.

2.974 Žaidimas „Juodosios Upės Auksas“ („Black River Gold“)

Tai ketvirtasis ELK aukso serijos lošimo automatas, turintis du unikalius specialiuosius simbolius: „Wild Compass“ (Laukinis Kompasas) ir „Revolver“ (Revolveris). Lavinos leidžia eilutėms išsiplėsti iki 8 eilučių ir 262 144 laimėjimo būdų.

3 ar daugiau „Bonus“ simbolių suaktyvina nemokamu sukimų Bonus žaidimą. „Wilds“ (Laukiniai) simboliai yra “Sticky Bonus“ (Limpančios Premijos) žaidime, kol bus panaudoti. Laimintis nemokamas sukimas perkelia saugos lygį viena eile aukščiau. Kitas nemokamas sukimas prasideda nauju saugos lygiu, kuris niekada nenusileidžia žemyn, kol baigiasi Bonus žaidimas.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €
RTP:	96.10 %

Žaidimo taisyklės:

- „Juodosios Upės Auksas“ yra 6 stulpelių, 4 eilučių lošimo automatas su krentančiais simboliais. Stulpeliai gali išsiplėsti iki 9 eilučių.
- Žaidimas siūlo 12 statymo lygių.
- Kiekvieno statymo vertė 100 žetonų.
- Statymo eilutės apmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.
- Žaidimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai žaidėjas paspaudžia “Spin” (sukimo) mygtuką.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimai išmokami žaidėjo eurais arba žetonais. Žaidėjas gali keisti nustatymus Nustatymuose.
- „Juodosios Upės Auksas“ žaidžiamas dviem režimais: normalus režimas ir premijos režimas su nemokamais sukimais.
- Visi simbolių kritimai normaliu režimu prasideda nuo 4 eilučių ir 4 096 būdų laimėti.

- Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės bei laukiniai simboliai yra keturių dydžių: standartiniai 1x1, super 2x2, mega 3x3 ir epiniai 4x4. Visi dideli simboliai yra skaičiuojami kaip sudaryti iš 1x1 simbolių pavyzdžių, kuriuos jis apima, pvz., super 2x2 susidaro iš 4 standartiniai 1x1 simboliai.
- Dideli simboliai su tuščiomis simbolių vietomis apačioje sugeria mažesnius simbolius, kad pasiektų stabilią horizontalią ramybės būseną, tapdami "Revolver" (Revolveris). Dideli simboliai gali sugerti kitus didelius simbolius, "Wild Compass" (Laukinis Kompasas) simbolius ar premijos simbolius.
- "Revolver" (Revolveris) žymi pradinį didelį simbolį ir visus jo sugertus simbolius ir apmokama atskirai už kiekvieną simbolio pavyzdį, jei jame yra keli to paties simbolio pavyzdžiai. Tai gali padėti laimėti visus simbolius, kuriuos jis žymi tame pačiame simbolių kritime.
- "Revolver" (Revolveris) pašalinamas po visų simbolių, kuriuos jis žymi, laimėjimo. Jei "Revolver" (Revolveris) žymi "Wild" (Laukinis) , jis bus pašalintas apmokėjus visus laimėjimus tame pačiame simbolių kritime.
- "Revolver" (Revolveris) tampa "Wild" (Laukinis) jei sugeria kitus 5 simbolius arba kai sugeria "Wild" (Laukinis).
- Laimėjimai dabartiniame simbolių kritime yra surenkami ir tada visi laimingo derinio simboliai sprogsta ir suteikia vietos papildomiems krentantiems simboliams. Šis kitas simbolio kritimas viršuje pridės papildomą simbolių eilę (iki maksimalios 8 eilutės), todėl padidės laimėjimo būdų skaičius. Naujas rezultatas atitinkamai apmokamas ir "Avalanche" (Lavinos) funkcija galima, kol pasirodo naujas laimėjimo derinys.
- Didelis simbolis gali nukristi taip, kad sugeneruotų nepilną 9-tą eilę.
- Identiški simboliai, išskyrus "Wild Compass" (Laukinis Kompasas) ir bonusinius simbolius, sutampantys su "Wild Compass" (Laukiniu Kompasu) tampa "Wilds" (Laukiniais). Palyginimas tęsis tol, kol visi atitinkami sutapimai pavirsta "Wild" (Laukiniais). "Wild" (Laukinis) laikomas atitinkančiu visus kitus simbolius, išskyrus "Wild Compass" (Laukinis Kompasas) ir bonusinius simbolius.
- "Wild Compass" (Laukinis Kompasas) pasiekęs apatinę eilę virsta "Wild" 9Laukinis) simboliu kai baigiasi sutapimai.
- Bonusiniame režime, visi "Wild Compass" (laukinis Kompasas) simboliai surenkami apačioje ir tampa "Wild" (Laukinis) kai baigiasi "nemokami sukimai. "Wild Compass" (Laukinis Kompasas) virš "Wild" (Laukinis) išlieka "Wild Compass" (Laukinis Kompasas) kitame nemokamame sukime.
- Laimėjimo būdų skaičius didėja didėjant eilučių skaičiui:
  - 4 eilė: 4096 būdai laimėti
  - 5 eilės: 15625 būdai laimėti
  - 6 eilės: 46656 būdai laimėti
  - 7 eilės: 117649 būdai laimėti
  - 8 eilės: 262144 būdai laimėti
- "Wild" (Laukinis) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus bonusinį simbolį ir "Wild Compass" (Laukinį Kompasą) simbolį. Visi "Wilds" (Laukiniai) lieka savo vietoje ir žaidime per likusius nemokamus sukimus bonusiniame žaidime, kol tampa laimingo derinio dalimi.
- Trijų ar daugiau bonusinių simbolių derinys normaliame režime suaktyvina bonusinį režimą su " nemokamais sukimais:
  - 3 bonusiniai simboliai: 10 free drops (nemokamų lašų)
  - 4 bonusiniai simboliai: 15 free drops (nemokamų lašų)
  - 5 bonusiniai simboliai: 20 free drops (nemokamų lašų)
  - 6 bonusiniai simboliai: 25 free drops (nemokamų lašų)
- Trys ar daugiau bonusinių simbolių bonusiniame režime suaktyvina papildomus nemokamus sukimus. Jų skaičius nustatomas tuo pačiu būdu, kaip suaktyvinus bonusinį žaidimą.
- Bonusinis žaidimas visada prasideda saugos lygjes nustatytam 4 eilutėse.

- Laimintis nemokamas sukimas perkelia saugos lygį viena eile aukščiau. Saugos lygis padidėja po išmokos. Kitas free drop (nemokamas lašas) prasideda nauju saugos lygiu.
- Saugos lygis niekada nenusileidžia žemyn, kol žaidžiamas bonusinis free drops (premijos nemokamų lašų) žaidimas.
- Maksimalus saugos lygis yra 8, daugiausiai - 262 144 laimėjimo būdai.
- Nemokamų sukimų bonusinis žaidimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam žaidimui.
- Statymai negali būti keičiami simbolių kritimo metu ar bonusiniame režime.
- Gedimo atveju visi statymai ir laimėjimai negalioja.

Simboliai:

Simbolis	**6x (žetonai)**	**5x (žetonai)**	**4x (žetonai)**	**3x (žetonai)**
	300	250	200	180
	200	180	160	150
	200	170	150	120
	200	150	120	100
	80	50	40	30
	80	50	40	30
	80	40	30	20
	80	40	30	20
	30	20	15	10

	30	20	15	10
	30	20	15	10
	30	20	15	10

Laimėjimo linijos:

„Juodosios Upės Auksas“ turi iki 262 144 būdų laimėti. Visų žaidimo linijų RTP yra vienodas.

Specialūs simboliai

Simbolis	Funkcija
	Wild (Laukinis) simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus bonusinį simbolį ir Wild Compass (Laukinis Kompasas).
	Kai simboliai sutampa su Wild Compas (laukinis Kompasas) jie tampa wilds (laukiniais). Pasiekus apatinę eilę, jis tampa wild (laukiniu).
	Trys ar daugiau bonusinių simbolių suaktyvina free drops (nemokami lašai) bonusiniame žaidime.

Žaidimo valdymas:

Žaidimo vaizdas

Lošimo suma ir likutis visada rodomi informacijos juostoje žaidimo ekrano apačioje eurais. Ši informacija prieinama visos žaidimo sesijos metu. Laimėjimai rodomi eurais informacijos juostos viduryje, žaidimo ekrano apačioje gulsčiu režimu, ir žaidimo ekrano viršuje, kai žaidžiama portreto režimu.

Mygtukai:

Meniu	Statymo lygiai	„Spin“	Pradžios langas	Laimėjimų lentelė
Žaidimo taisyklės	**Parametrai**	**Istorija**	**Akcijos**	

2.975 Žaidimas „Kraujo Troškimas“ („Blood Lust“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	250 000 €
RTP:	96.0 %

Žaidimo taisyklės:

- „Kraujo Troškimas“ - 5 būgnų, 3 eilių automatas su 99 mokėjimo linijomis.
- Žaidimas siūlo 12 statymo lygių.
- Kiekvieno statymo vertė 100 žetonų.
- Statymo linijos išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.
- Žaidimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai žaidėjas paspaudžia “Spin” (sukimo) mygtuką.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimai išmokami eurais arba žetonais. Žaidėjas gali keisti nustatymus Nustatymuose.
- „Kraujo Troškimas‘ žaidžiamas dviem režimais; normalus režimas ir bonusinis režimas su “Free spins” (nemokamais sukimais).
- “Wild” (laukinis) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus “Respin” (papildomas sukimas)simbolį ir bonusinį „scatter“ (sklaidos) simbolį. Visų wilds (laukinių) mokėjimo linija apmokama kaip aukščiausios vertės simbolis.
- “Boosted Stacks” (Padidinta krūvos) funkcija: Visi būgnai turi identiškų simbolių grupes - “Boosted Stacks” (Padidinta krūvos). Kiekvieno sukimo pradžioje šioms grupėms užpildyti pasirenkami atsitiktiniai simboliai. Skirtingi būgnai gali turėti skirtingus simbolius “Boosted Stacks” (Padidinta krūvos).
- “Respin” (papildomi sukimai) simbolių ir bonusinių “Scatter” (Sklaidos) simbolių negalima rinktis, kad užpildyti “Boosted Stacks” (Padidinta krūvos) .
- “Boosted Respin” (Padidinti papildomi sukimai) funkcija: “Respin” (papildomas sukimas) simbolis, iškrentantis 5 būgne, suaktyvina “Boosted Respin” (Padidinti papildomi sukimai) funkciją. Pasirenkamas atsitiktinis simbolis ir visi šio simbolio pavyzdžiai ir visi bonusiniai “Scatter” (sklaidos) simboliai lieka savo vietose, kai suteikiamas vienas “Respin” (Papildomi sukimai).
- Nemokami sukimai yra pristabdomi, jei “Boosted Respin” (Padidinti papildomi sukimai) funkcija suaktyvinama bonusiniame režime.

- Jei bonusinio režimo ir “Boosted Respin” (Padidinti papildomi sukimai) funkcijos aktyvikliai sutampa tuo pačiu rezultatu, pirmiausia pasireiškia “Boosted Respin” (Padidinti papildomi sukimai) funkcija, prieš patenkant į nemokamų sukimų bonusinį žaidimą.
- 3 ar daugiau bonusinių “Scatter” (Sklaidos) simbolių suaktyvina bonusinį režimą su 3 - 15 nemokamais sukimais.
- Simbolių tarpų skaičius stačiakampio srityje, kurie supa visus bonusinius “Scatter” (sklaidos) simbolius, nurodo, kiek suteikiama nemokamų sukimų.
- Visi vampyro simboliai pakeičiami “Dracula” (Drakula) simboliais “Free spins” (nemokamų sukimų) bonusiniame žaidime.
- Visi nusileidžiantys vampyro simboliai bonusiniame režime yra skaičiuojami. Kai vampyro matuoklis yra pilnas, visus to vampyro simbolio pavyzdžius ant visų būgnų pakeičia “Dracula” (Drakula) simbolis, likusiuose “Free spins” (nemokamuose sukimuose). Suteikiamas vienas papildomas “Free spin” (nemokamas sukimas).
- 3 ar daugiau bonusinių “Scatter” (sklaidos) simbolių bonusiniame režime, suaktyvina “Free spins” (nemokamus sukimus) bonusiniame žaidime.
- “Free spins” (nemokamų sukimų) bonusinis žaidimas baigiasi, kai nebelieka “Free spins” (nemokamų sukimų) arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam žaidimui.
- Jokie statymai negali būti keičiami esamo ar būsimo sukimo metu ar bet kuriuo metu Bonusiniame režime.
- Gedimo atveju visi statymai ir laimėjimai negalioja.

Žaidimo ypatybės:

„Bonus“ žaidimas

- Trys “Bonus” simboliai suaktyvina “Free Spins” (nemokamus sukimus). Priklausomai nuo to, kaip pasiskirsto “Bonus” simboliai lentelėje, suteikiamas atitinkamas “Free Spins” (nemokamų sukimų) skaičius.
- Visi didelės vertės simboliai lentelėje yra skaičiuojami didelės vertės simbolio matuokliu nepriklausomai ar jie yra dalis laimėjimo kombinacijos ar ne. Užsipildęs matuoklis virsta didžiausios vertės simboliu.
- Bonusinis žaidimas gali būti dar kartą suaktyvintas.

Simboliai:

Simbolis	**5x (žetonai)**	**4x (žetonai)**	**3x (žetonai)**
	400	200	50
	400	200	50

	160	80	40
	120	60	30
	80	40	20
	30	10	5
	30	10	5
	30	10	5
	30	10	5

Specialūs simboliai:

Simbolis	Funkcija
	“Wild” (laukinis) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus “Respin” (papildomas sukimas) simbolį ir bonusinį “Scatter” (sklaidos) simbolį.
	“Respin” (papildomas sukimas) simbolis atsiranda 5 būgne ir suaktyvina “Boosted Respin” (Padidinti papildomi sukimai) funkciją.
	3 bonusiniai “Scatter” (sklaidos) simboliai suaktyvina “Free spins” (nemokamus sukimus) bonusiniame žaidime.

Laimėjimų linijos:

„Kraujo Troškimas“ turi 99 laimėjimo linijas. Visų žaidimo linijų RTP yra vienodas.

Žaidimo valdymas:

Žaidimo vaizdas

Lošimo suma ir likutis visada rodomi informacijos juostoje žaidimo ekrano apačioje eurais. Ši informacija prieinama visos žaidimo sesijos metu. Laimėjimai rodomi eurais informacijos juostos viduryje, žaidimo ekrano apačioje gulsčiu režimu, ir žaidimo ekrano viršuje, kai žaidžiama portreto režimu.

Mygtukai:

Meniu	Statymo lygiai	„Spin“ (sukimo)	Pradžios langas	Laimėjimų lentelė
Žaidimo taisyklės	Parametrai	Istorija	Akcijos	

2.976 Žaidimas „Cygnus“ („Cygnus“)

Apvalūs marmuro simboliai krenta 6 stulpeliuose ir sukelia “Avalanche” (lavinos) srautus. Daugiklio “Scatter” (sklaidos) simboliai bet kuriuo metu nusileidžia žemyn ir nuolat didina laimėjimą, pasiekę apatinę eilę. Žaidimas prasideda nuo 4 eilučių ir 4 096 laimėjimo būdų, tačiau besiplečiantis žaidimas gali suteikti net iki 8 eilučių ir 262 144 laimėjimo būdų.

“Bonus” simbolis, pasiekęs pirmą stulpelį įjungia bonusinį režimą. Žaidėjas apdovanojamas 7 “Free spins” (nemokamais sukimais), kai visos 8 eilutės yra aktyvios ir žaidžiamos. Kiekvienas naujas “Free spin” (nemokamas sukimas), prasideda su 8 eilutėmis ir esamu aktyviu daugikliu. Pasiektas daugiklis niekada nemažėja bonusiniame žaidime suteikdamas didesnes laimėjimo galimybes.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €
RTP:	96.1 %

Žaidimo taisyklės:

- „Cygnus“ yra 6 stulpelių, 4 eilučių lošimo automatas su krintančiais simboliais ir iki 262 144 laimėjimo būdų. Stulpeliai gali išsiplėsti iš viso iki 8 eilučių.
- Žaidimas siūlo 12 statymo lygių.
- Kiekvieno statymo vertė 100 žetonų.
- Statymo linijos išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.
- Žaidimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai žaidėjas paspaudžia “Spin” mygtuką.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimai išmokami eurais arba žetonais. Žaidėjas gali keisti nustatymus Nustatymuose.
- Cygnus žaidžiamas dviem režimais: normalus režimas ir bonusinis režimas su “Free spins” (nemokamais sukimais).
- Visi simbolių kritimai normaliu režimu prasideda nuo 4 eilučių ir 4 096 būdų laimėti.
- Maksimalus eilučių skaičius yra 8 ir maksimalūs 262 144 laimėjimo būdai.
- “Wild” (laukinis) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus bonuso simbolį ir daugiklio “Scatter” (sklaidos) simbolį.
- Laimėjimai dabartiniame simbolių kritime yra kaupiami, o tada visi simboliai, įtraukti į laimėtą derinį, sprogsta ir dingsta. Likę simboliai krenta vertikaliai, kelis kartus ridėdami į kairę ir tada į dešinę, kol jie pasieks likusią padėtį. Naujas rezultatas atitinkamai išmokamas, o “Avalanche” (lavinos) ciklas tęsiasi, kol atsiranda nauji laimėjimo deriniai.
- Kai “Avalanche” (lavinos) ciklas baigiasi, iš viršaus krenta nauji simboliai. Kitas simbolių kritimas viršuje pridės vieną papildomą simbolių eilutę, todėl atsiras daugiau būdų laimėti.
- Laimėjimo būdų skaičius didėja didėjant eilučių skaičiui.
  - 4 eilės: 4096 būdai laimėti
  - 5 eilės: 15625 būdai laimėti
  - 6 eilės: 46656 būdai laimėti
  - 7 eilės: 117649 būdai laimėti
  - 8 eilės: 262144 būdai laimėti

- Dabartinis aktyvus daugiklis padidėja dvigubai kiekvienam naujam daugiklio sklaidos simboliui ("X") kuris pasiekia apatinę eilutę. Prasideda nuo x1 ir tęsiasi iki maksimumo x64.
- Dabartinis aktyvusis daugiklis yra taikomas visoms paskesnėms vykstančio žaidimo laimėjimams.
- Daugiklis nustatomas iš naujo prieš prasidedant kitam žaidimui.
- Bonuso simbolis (scatter), pasiekęs pirmą stulpelį, įjungia bonusinį režimą Suteikiami 7 “Free spins” (nemokami sukimai) su 8 eilutėmis.
- Bonuso simbolis, pasiekiantis pirmą stulpelį bonusiniame režime pakartotinai įjungia bonusinį režimą.
- Bonusinis žaidimas visada prasideda aktyviu daugikliu, nustatytu x1.
- Kiekvienas naujas “Free spins” (nemokamas sukimas) prasideda su 8 eilutėmis ir esamu aktyviu daugikliu. Pasiektas daugiklis niekada nemažėja bonusiniame žaidime.
- Jei bonuso simbolis patenka į aklają zoną, kur teoriškai neįmanoma pasiekti pirmo stulpelio, jis sprogsta ir pakeičiamas nauju bonuso simboliu kitame simbolių kritime.
- Bonusiniame žaidime visi daugiklio simboliai krinta vertikaliai, slenka kairėn ir dešinėn ir tampa “Sticky” (Limpantis) baigiantis “Free spins” (nemokamiems sukimams) ir lieka “Sticky” (Limpantis) likusiems “Free spins” (nemokamiems sukimams).
- Bonusinis žaidimas baigiasi, kai nebelieka “Free spins” (nemokamų sukimų) arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam žaidimui.
- Statymai negali būti keičiami simbolių kritimo metu ar bonusiniame režime.
- Gedimo atveju visi statymai ir laimėjimai negalioja.

Žaidimo ypatybės:

„Bonus“ žaidimas

- Bonuso simbolis (“Scatter”), pasiekęs pirmą stulpelį, įjungia bonusinį režimą su “Free spins” (nemokamais sukimais) . Suteikiami 7 “Free spins” (nemokami sukimai) su 8 eilėmis.
- Bonusinis žaidimas visada prasideda aktyviu daugikliu, nustatytu x1. Bonusinio žaidimo metu daugiklio “Scatter” (sklaidos) simboliai yra “Sticky” (Limpantis) ir laikomi visų “Free spins” (nemokamų sukimų) metu. Kiekvienas naujas “Free spin” (nemokamas sukimas) prasideda su 8 eilėmis ir esamu aktyviu daugikliu. Pasiektas daugiklis niekada nemažėja per “Free spins” (nemokamus sukimus) bonusiniame žaidime.
- Bonusinis režimas gali būti vėl suaktyvintas.

Simboliai:

Simbolis	6x (žetonai)	5x (žetonai)	4x (žetonai)	3x (žetonai)
	3 000	1 500	1 000	500
	300	200	100	50

	200	120	60	30
	80	60	40	20
	30	25	20	15
	25	20	15	10
	20	15	10	5

Specialūs simboliai:

Simbolis	**Funkcija**
	“Wild” (laukinis) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus bonuso simbolį ir daugiklio “Scatter” (sklaidos) simbolį.
	Kiekvienas iš eilės einantis daugiklio scatter (sklaidos) simbolis padidina daugiklio reikšmę kai pasiekia apatinę eilutę: x2, x4, x8, x16, x32 ir ne daugiau kaip x64.
	Bonuso simbolis pasiekęs kairįjį stulpelį įjungia “Free spins” (nemokamų sukimų) bonusinį žaidimą, kuris žaidžiamas su 8 eilėmis.

Išmokų eilės:

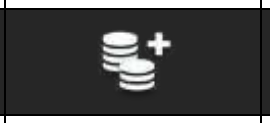
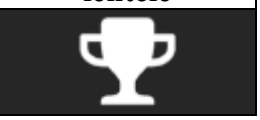
„Cygnus“ turi iki 262 144 būdų laimėti. Visų žaidimo linijų RTP yra vienodas.

Žaidimo valdymas:

Žaidimo vaizdas

Lošimo suma ir likutis visada rodomi informacijos juostoje žaidimo ekrano apačioje eurais. Ši informacija prieinama visos žaidimo sesijos metu. Laimėjimai rodomi eurais informacijos juostos viduryje, žaidimo ekrano apačioje gulsčiu režimu, ir žaidimo ekrano viršuje, kai žaidžiama portreto režimu.

Mygtukai:

Meniu	**Statymo lygiai**	**„Spin“**	**Pradžios langas**	**Laimėjimų lentelė**
				
Žaidimo taisyklės	**Parametrai**	**Istorija**	**Akcijos**	

2.977 Žaidimas „Kryžiuotis“ („Crusader“)

„Kryžiuotis“ yra epinis 5 būgnų, 4 eilių lošimo automatas su 26 laimėjimo linijomis. „Bonus” žaidime eilutės gali išsiplėsti iki 12 eilučių ir iki 98 žaidimo linijų.

Dalinis pataikymas į 1x4 “Kryžiuotis” simbolį suaktyvina “Respins” (papildomi sukimai). Kiekvienas “Respin” (papildomi sukimai) stumia “Kryžiuotis” simbolį vienu žingsniu aukštyn arba žemyn, kol atsiranda visas “Kryžiuotis” simbolio vaizdas, ir baigiasi “Respins” (papildomi sukimai).

Du “Kryžiuočiai” visame vaizde suaktyvina „Bonus” režimą su 8 “Free spins” (nemokamais sukimais).

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	250 000 €
RTP:	96.1 %

Žaidimo taisyklės:

- „Kryžiuotis“ yra lošimo automatas turintis 5 būgnus, 4 eiles su iki 26 mokėjimo linijų. Eilutės gali išsiplėsti iš viso iki 12 eilučių ir iki 98 mokėjimo linijų.
- Žaidimas siūlo 12 statymo lygių.
- Kiekvieno statymo vertė 100 žetonų.
- Statymo linijos išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.
- Žaidimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai žaidėjas paspaudžia “Spin” (sukimo) mygtuką.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.

- Laimėjimai išmokami eurais arba žetonais. Žaidėjas gali keisti nustatymus Nustatymuose.
- „Kryžiuotis“ yra žaidžiamas dviem režimais; Normalus režimas ir Bonusinis režimas.
- Normalus režimas žaidžiamas su 5 būgnais ir 4 eilėmis.
- “Wild” (laukinis) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus “Crusader” (Kryžiuotis) simbolį ir išplėstinį simbolį.
- 1x4 “Crusader” (Kryžiuotis) simbolis reiškia 4 1x1 wild (laukinis) simbolius ir atsiranda 1 ir 5 būgnuose.
- Dalinis pataikymas į 1x4 “Crusader” (Kryžiuotis) simbolį suaktyvina “Respins” (papildomas sukimas). Kiekvienas “Respin” (papildomas sukimas) stumia “Crusader” (Kryžiuotis) simbolį vienu žingsniu aukštyn arba žemyn per “Respin” (papildomas sukimas), kol atsiranda visas vaizdas, tada kol baigiasi respins (papildomas sukimas).
- “Respins” (papildomas sukimas) tęsiasi, tuo atveju jei antrasis 1x4 “Crusader” (Kryžiuotis) pataiko stumimo metu. “Crusader” (Kryžiuotis) visame vaizde liks vietoje visų “Respins” (papildomas sukimas) metu, kol antrasis stumiamas “Crusader”(Kryžiuotis) taip pat bus visame vaizde.
- Du “Crusaders”(Kryžiuotis) visame vaizde suaktyvina 8 “Free spins” (nemokamus sukimus) su Bonusiniu režimu. Bonusinis režimas visada prasideda nuo 4 eilių.
- 1 ir 5 būgnai yra visiškai uždengti "Sticky wilds” bonusiniame žaidime.
- Išsiplėstinis simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose Bonusiniame režime. Jis suaktyvina vienos eilės išplėtimą aukštyn visuose būgnuose iki daugiausia 12 eilučių. Plėtinys atsiranda po išmokėjimo. 1 ir 5 būgnai išsiplės su papildomais “Sticky Wilds”. Kiekvienas išplėstinis simbolis suteikia papildomą “Free spin” (nemokamą sukimą) .
- Maksimalus eilučių skaičius yra 12 su 98 mokėjimo linijomis. Pasiektas išplėtimo lygis niekada nemažėja bonusinio žaidimo metu.
- Bonusinis žaidimas baigiasi, kai nebelieka “Free spins” (nemokamų sukimų) arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam žaidimui.
- Jokie statymai negali būti keičiami sukimo metu arba per Free spin (nemokamą sukimą).
- Gedimo atveju visi statymai ir laimėjimai negalioja.

Žaidimo ypatybės:

„Bonus“ žaidimas

- Du “Crusaders” (Kryžiuotis) visame vaizde suaktyvina 8 “Free spins” (nemokamų sukimų) Bonus režimą. Bonusinis režimas visada prasideda nuo 4 eilių.
- 1 ir 5 būgnai yra visiškai uždengti “Sticky wilds” (Limpantis Laukinis) bonusiniame žaidime.
- Išplėstinis simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose Bonusiniame režime. Jis suaktyvina vienos eilės išplėtimą aukštyn visuose būgnuose iki daugiausia 12 eilučių. Plėtinys atsiranda po išmokėjimo. 1 ir 5 būgnai išsiplės su papildomais “Sticky Wilds” (Limpantis Laukinis). Kiekvienas išplėstinis simbolis suteikia papildomą “Free Spin” (nemokamą sukimą) .

Simboliai:

Simbolis	**5x (žetonai)**	**4x (žetonai)**	**3x (žetonai)**
	1 000	400	200

	500	250	150
	400	225	125
	300	200	100
	250	150	75
	225	125	50
	200	100	25
	150	75	25
	100	50	25

Specialūs simboliai:

Simbolis	Funkcija
	“Crusader” (Kryžiuotis) simbolis yra “Wild” (Laukinis). Dalinis pataikymas suaktyvina “Respins” (papildomi sukimai) kol nepereina į pilną vaizdą. Du “Crusaders” (Kryžiuotis) visame vaizde suaktyvina “Free spins” (nemokamus sukimus).
	“Wild” (Laukinis) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išplėstinį simbolį.
	Išplėstinis simbolis išplečia visus būgnus į viršų iki ne daugiau kaip 12 eilių ir skiria papildomą “Free spins” (nemokamą sukimą).

Laimėjimo linijos:

„Kryžiuotis“ turi 26 laimėjimo linijas, tačiau gali išsiplėsti iki 12 eilučių ir 98 laimėjimo linijų. Visų žaidimo linijų RTP yra vienodas.

Žaidimo valdymas:

Žaidimo vaizdas

Lošimo suma ir likutis visada rodomi informacijos juostoje žaidimo ekrano eurais. Ši informacija prieinama visos žaidimo sesijos metu. Laimėjimai rodomi eurais informacijos juostos viduryje, žaidimo ekrano apačioje gulsčiu režimu, ir žaidimo ekrano viršuje, kai žaidžiama portreto režimu.

Mygtukai:

Meniu	Statymo lygiai	„Spin“ (sukimo)	Pradžios langas	Laimėjimų lentelė
Žaidimo taisyklės	**Parametrai**	**Istorija**	**Akcijos**	

2.978 Žaidimas „Sapnų Zona“ („Dreamzone“)

„Sapnų Zona“ yra kazino žaidimas su lavinos simbolių kritimais ir „Sapnų Funkcijomis“, kurias reikia surinkti ir panaudoti, kad patektumėte į „Bonus Drops“ (Premijos lašai) bonusinį žaidimą, t. y. „Sapnų Zona“.

Pašalinkite visus simbolius iš lentelės, kad suaktyvintumėte Bonus žaidimą su proporcingai didėjančiais daugikliais x2, x4, x8, x16, x32, x64, x128 ir x512.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	250 000 €
RTP:	96.0 %

Žaidimo taisyklės:

- „Sapnų Zona“ yra laimėjimo grupių lošimo automatas su 5 stulpeliais, 5 eilutėmis su krintančiais simboliais, „Sapnų“ funkcijomis ir „Bonus Drops“ (Premijos lašai) su daugiklio lygiais.
- Žaidimas siūlo 12 statymo lygių.
- Kiekvieno statymo vertė 100 žetonų.
- Laimėjimo deriniai mokami už grupes, sudarytas iš 3 ar daugiau simbolių, esančių greta vienas kito, šalia, bet kurioje 5x5 lentelės vietoje.
- Žaidimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai žaidėjas paspaudžia “Spin” (sukimo) mygtuką.
- Laimėjimas ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimai išmokami eurais arba žetonais. Žaidėjas gali keisti nustatymus Nustatymuose.
- „Sapnų Zona“ žaidžiama dviem režimais, normalus režimas ir bonusinis žaidimas su “Bonus Drops” (Premijos lašai).
- “Wild” (laukinis) simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
- Kiekviename laimėjimo derinyje bus kaupiama “Dream” (Sapnas) funkcija. Laimėjimo derinių simboliai pašalinami, likę simboliai kris, galimi nauji laimėjimai, o “Avalanche” (Lavinos) kartojasi. Jei nebėra laimėjimų, bus naudojama paskutinė sukaupta “Dream” (Sapno) funkcija, viena po kitos, kol atsiranda laimėjimas, kad tęstųsi “Avalanche” (lavinos).
- Laimėjimas, sukurtas naudojant “Dream” (Sapno) funkciją, nekaupia naujos “Dream” (Sapno) funkcijos.
- Daugiausiai galima sukaupti 5 “Dream” (Sapno) funkcijas vieno kritimo metu ir jos galioja esamam kritimui.
- “Avalanche” (Lavinos) tęsiasi, kol nebelieka laimėjimų ir daugiau sukauptų “Dream” (Sapno) funkcijų arba simboliai pašalinami iš lentelės, o tai suaktyvina “Bonus Drops” (Premijos Lašai) bonusinį žaidimą.
- „Bonus Drops“ (Premijos Lašai) bonusinis žaidimas prasideda su laimėjimo daugikliu x2 ir 3 “Free spins” (nemokamais sukimais) išvalyti lentelę. Jei lentelė išvaloma, bonusinis žaidimas pereina į kitą lygį su 3 naujais “Free spins” (nemokamais sukimais), o laimėjimo daugiklis dauginamas x2 iki x4, x8, x16 ir t.t.
- Laimėjimo daugiklis neturi ribos ir gali didėti, kol pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- “Dream” (Sapno) funkcijos:
  - WILD: Prideda 1-5 “Wild” (Laukinis) simbolius.
  - SIMBOLIŲ SPROGIMAS: Pašalina bet kuriuos 1-15 simbolius visuose simbolių lygiuose.
  - SIMBOLIŲ ATNAUJINIMAS: Patobulina mažo laimėjimo simbolio lygį iki atitinkamo tos pačios spalvos didelio laimėjimo simbolio lygio.
  - SIMBOLIS SCATTER (Sklaidos): Simbolio lygyje apmokamas “Scattered” (Sklaidos). T.y. laimėjimo deriniai yra apmokami už visus simbolius bet kurioje lentelės vietoje, net jei jie nėra greta vienas kito.
- Žaidimas baigsis, kai bus pasiektas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus žaidimui
- Jokie statymai negali būti keičiami žaidimo metu.
- Gedimo atveju visi laimėjimai ir statymai negalioja.

Žaidimo ypatybės:

„Bonus“ žaidimas

Visų simbolių pašalinimas iš lentelės suaktyvina „Bonus Drops“ (Premijos Lašai) bonusinį žaidimą. Bonusinis žaidimas suteikia 3 “Free Spins” (nemokamus sukimus), kad galėtumėte dar kartą pašalinti

simbolius iš lentelės ir pakilti į kitą lygį su dvigubai didesniais „Win“ (Laimėjimo) daugikliais. Kiekviename lygyje „Win“ (Laimėjimo) daugikliai proporcingai didėja nuo x2 iki x512.

Simboliai:

Didelės vertės simboliai

Simbolis					
11+	10 000	4 000	4 000	2 000	2 000
10	5 000	2 000	2 000	1 000	1 000
9	2 000	1 000	1 000	500	500
8	1 000	800	800	400	400
7	500	350	350	300	300
6	400	250	250	200	200
5	300	150	150	100	100
4	200	70	70	60	60
3	100	50	50	40	40

Mažos vertės simboliai

Simbolis					
11+	600	500	500	480	480
10	500	400	400	380	380
9	400	300	300	280	280
8	300	200	200	180	180
7	200	100	100	80	80
6	100	80	80	60	60
5	60	40	40	30	30
4	40	30	30	20	20
3	30	20	20	10	10

*Išmokos rodomos žetonais.

Specialūs simboliai

Simbolis	**Funkcija**
	“Wild” simbolis pakeičia bet kurį simbolį. Išskirtinė tik “WIld” simbolio laimėjimo kombinacija turi didžiausios vertės simbolio išmoką.

Laimėjimo linijos:

„Dreamzone“ (Sapnų Zona) neturi tradicinių laimėjimo linijų, tačiau laimėjimo deriniai mokami už grupes, sudarytas iš 3 ar daugiau simbolių, esančių greta vienas kito, šalia, bet kurioje 5 būgnų ir 5 eilučių lentelės vietoje.

Žaidimo valdymas:

Žaidimo vaizdas

Lošimo suma ir likutis visada rodomi informacijos juostoje žaidimo ekrano apačioje eurais. Ši informacija prieinama visos žaidimo sesijos metu. Laimėjimai rodomi eurais informacijos juostos viduryje, žaidimo ekrano apačioje gulsčiu režimu, ir žaidimo ekrano viršuje, kai žaidžiama portreto režimu.

Mygtukai:

Meniu	Statymo lygiai	„Spin“	Pradžios langas	Laimėjimų lentelė
Žaidimo taisyklės	**Parametrai**	**Istorija**	**Akcijos**	

2.979 Žaidimas „Ekvadoro Auksas“ („Ecuador Gold“)

„Ekvadoro Auksas“ yra lošimo automatas su krintančiais simboliais 6 stulpeliuose. Eilučių plėtra prasideda nuo 4 eilučių ir 4 096 laimėjimo būdų ir tęsiasi iki kvapą gniaužiančių 8 eilučių ir 262 144 laimėjimo būdų. Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai yra keturių skirtingų dydžių: nuo standartinio 1x1 iki super 2x2, mega 3x3 ir iki pat didžiulio epinio 4x4. Laikoma, kad visi dideli simboliai yra sudaryti iš tokio skaičiaus 1x1 simbolių, kokį jie apima, pvz. Epinis 4x4 vaizduoja 16 standartinių simbolių, turinčių daugybę laimėjimo derinių.

Iškritus trims “Bonus” simboliams, saulė ir mėnulis sąveikauja ir atveria “Free spins” (nemokamų sukimų) Bonus žaidimą. Bonus žaidimas gali būti vėl ir vėl suaktyvintas.

Vienas laimintis “Free spin” (nemokamas sukimas) pakelia saugos lygį per vieną eilę ir kitas sukimas prasideda nuo naujo saugos lygio. Bonus žaidime visi „Wilds“ (Laukinis) yra „Sticky“ (Limpantis) per visus likusius “Free spins” (nemokamus sukimus) , kas padidina epinių laimėjimų tikimybę.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	250 000 €
RTP:	96.1 %

Žaidimo taisyklės:

- „Ekvadoro Auksas“ – tai lošimų automatu žaidžiamas žaidimas su 6 stulpeliais, 4 eilėmis su krentančiais simboliais ir iki 262 144 būdų laimėti. Stulpeliai gali plėstis į viršų iki 8 eilių.
- Žaidimas siūlo 12 statymo lygių.
- Kiekvienas statymas yra 100 monetų.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Žaidimas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai žaidėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ (Sukti).
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimai pateikiami eurais arba monetomis. Žaidėjas gali pakeisti parinktis skiltyje „Nuostatos“.
- „Ekvadoro Auksas)“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos (Bonus) režimu su “Free spins” (nemokamais sukimais).
- Žaidžiant įprastu režimu, visų simbolių „Drops“ (kritimai) prasideda su 4 eilėmis ir 4 096 būdais laimėti.
- Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai gali būti keturių dydžių: standartinis 1x1, „super 2x2“, „mega 3x3“ ir „epic 4x4“. Laikoma, kad visi dideli simboliai yra sudaryti iš tokio skaičiaus 1x1 simbolių, kokį jie apima, pvz. „super 2x2“ susideda iš 4 standartinių 1x1 simbolių.
- Slinkdami žemyn dideli simboliai pašalina mažesnius simbolius. Tai neturi įtakos tokio paties dydžio simboliams, premijos simboliams ir „Sticky Wilds“ (Limpantys Laukiniai) simboliams.
- Laimėjimai, skirti per tuometinį simbolių kritimą, yra surenkami ir tada visi simboliai, kurie yra laimėjimo derinio dalis, sprogsta ir suteikia vietos papildomiems simboliams, kurie nukris iš viršaus. Šis kitas simbolių kritimas pridės papildomą simbolių eilę viršuje, todėl padidės laimėjimo būdų skaičius. Naujas rezultatas yra atitinkamai išmokamas, ir „Avalanche“ (Lavinos) funkcijos taikymas tęsiasi tol, kol yra rodomi nauji laimėjimo deriniai.
- Didėjant eilių skaičiui, laimėjimo būdų skaičiai didėja:
  - 4 eilės: 4 096 būdai laimėti
  - 5 eilės: 15 625 būdai laimėti
  - 6 eilės: 46 656 būdai laimėti
  - 7 eilės: 117 649 būdai laimėti
  - 8 eilės: 262 144 būdai laimėti
- Maksimalus eilių skaičius yra 8 su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti.
- „Wild“ (Laukiniai) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Bonus (premijos) simbolį ir „Ghosting Wild“ (Vaiduokliški Laukiniai) simbolį. Premijos žaidime visi „Wilds“ (Laukiniai) yra „Sticky“ (Limpantys) per visus likusius “Free spins” (nemokamus sukimus).
- „Ghosting wild“ (Vaiduokliški Laukiniai) simbolis yra rodomas 3, 4, 5 ir 6 stulpeliuose. Jis perkelia atsitiktinį žingsnių skaičių, kai tik baigiasi simbolių kritimas, ir palieka po savęs „Wilds“ (Laukiniai) eilę, o po to surenkami potencialūs laimėjimai. Žaidžiant premijos žaidimą, sugeneruoti „Wilds“ (Laukiniai) pavirsta į „Sticky“ (Limpantys) per visus likusius “Free spins” (nemokamus sukimus).
- Visas „Super“ ir „Mega“ simbolis pavirsta į „Wild“ (Laukiniai), jei su juo susiduria „Ghosting Wild“ (Vaiduokliški Laukiniai) simbolis.
- Premijos simboliai yra rodomi visuose stulpeliuose. Stulpelyje gali būti iki dviejų Bonus (premijos) simbolių.

- Žaidžiant įprastu režimu, bet kurioje ekrano vietoje rodomas 3 ar daugiau premijos simbolių (scatters) derinys įjungia Bonus režimą su “Free spins” (nemokamais sukimais). Už 3 Bonus simbolius yra skiriama 10 “Free spins” (nemokamus sukimus), už 4 Bonus simbolius - 15, už 5 Bonus simbolius- 20 ir už 6 Bonus simbolius yra skiriama 25 “Free spins” (nemokami sukimai).
- Žaidžiant Bonus režimu trys ar daugiau Bonus simbolių pakartotinai įjungia papildomus “Free spin” (nemokamus sukimus). Jų skaičius nustatomas taip pat, kaip ir tada, kai įjungiamas premijos žaidimas.
- Bonus žaidimas visada prasideda nuo saugos lygio, kuriame nustatytos 4 eilės. Kiekvienas laimingas “Free spin” (nemokamas sukimas) perkelia saugos lygį per vieną eilę.
- Saugos lygio perkėlimas vyksta po išmokėjimo. Kitas sukimas prasideda nuo naujo saugos lygio. Saugos lygis gali būti perkeltas per ne daugiau kaip 4 eiles, o tai reiškia, kad iš viso bus 8 eilės su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti.
- Kiekvienas naujas “Free spin” (nemokamas sukimas) prasideda nuo tuometinio aktyvaus saugos lygio.
- Maksimalus saugos lygis yra 8 su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti. Vykstant “Free spin” (nemokamas sukimas) Bonus žaidimui, pasiektas saugos lygis niekada nesumažėja.
- Bonus žaidimas baigiasi, kai nebelieka “Free spin” (nemokamų sukimų) arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami Bonus (premijos) žaidimo pabaigoje.
- Simbolių kritimo metu arba žaidžiant premijos režimu jokių statymų keisti negalima.
- Gedimo atveju visi statymai ir laimėjimai yra anuliuojami.

Žaidimo ypatybės:

„Bonus“ Žaidimas

Trys ar daugiau Bonus simbolių suaktyvina “Free spins” (nemokamų sukimų) Bonus žaidimą:

- 3 Bonus simboliai- 10 “Free spins” (nemokamų sukimų)
- 4 Bonus simboliai- 15 “Free spins” (nemokamų sukimų)
- 5 Bonus simboliai- 20 “Free spins” (nemokamų sukimų)
- 6 Bonus simboliai- 25 “Free spins” (nemokamų sukimų)

Bonus žaidimas gali būti vėl ir vėl suaktyvintas.

Kiekvienas laimingas “Free spin” (nemokamas sukimas) perkelia saugos lygį per vieną eilę ir kitas sukimas prasideda nuo naujo saugos lygio. Saugos lygis gali būti perkeltas per ne daugiau kaip 4 eiles, o tai reiškia, kad iš viso bus 8 eilės su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti. Pasiektas saugos lygis niekada nemažėja ir kiekvienas naujas “Free spin” (nemokamas sukimas) prasideda nuo tuometinio aktyvaus saugos lygio. Bonus žaidime visi „Wilds“ (Laukinis) yra „Sticky“ (Limpantis) per visus likusius “Free spin” (nemokamus sukimus).

Simboliai:

Simbolis	**6x (monetos)**	**5x (monetos)**	**4x (monetos)**	**3x (monetos)**
	300	250	200	180

	200	180	160	150
	200	170	150	120
	200	150	120	100
	80	50	40	30
	80	50	40	30
	80	40	30	20
	80	40	30	20
	30	20	15	10
	30	20	15	10
	30	20	15	10
	30	20	15	10

Specialūs simboliai

Simbolis	**Funkcija**
	„Wild“ (Laukinis) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus premijos simbolį ir „Ghosting Wild“ (Vaiduokliškas Laukinis) simbolį. Premijos žaidime visi „Wilds“ (Laukinis) yra „Sticky“ per visus likusius “Free spins” (nemokamus sukimus).

	„Ghosting wild“ (Vaiduokliškas Laukinis)simbolis gali iškristi 3, 4, 5 ir 6 stulpeliuose. Jis perkelia atsitiktinį žingsnių skaičių ir palieka „Wilds (Laukinis)“.
	Trys ar daugiau Bonus simbolių įjungia Bonus žaidimą.

Laimėjimo linijos:

„Ekvadoro Auksas“ turi iki 262 144 būdų laimėti. Visų žaidimo linijų RTP yra vienodas.

Žaidimo valdymas:

Žaidimo vaizdas

Lošimo suma ir likutis visada rodomi informacijos juostoje žaidimo ekrano apačioje eurais. Ši informacija prieinama visos žaidimo sesijos metu. Laimėjimai rodomi eurais informacijos juostos viduryje, žaidimo ekrano apačioje gulsčiu režimu, ir žaidimo ekrano viršuje, kai žaidžiama portreto režimu.

Mygtukai:

Meniu	**Statymo lygiai**	**„Spin“ (sukimo)**	**Pradžios langas**	**Laimėjimų lentelė**
Žaidimo taisyklės	**Parametrai**	**Istorija**	**Akcijos**	

2.980 Žaidimas „Laimėk Daug“ („Hit it Big“)

Tai 5 būgnų, 3 eilių lošimo automatas iš ELK klasikos serijos. Šis žaidimas su 5 žaidimo linijomis turi tradicinius analoginio retro žaidimo automato atributus, atnaujintus šiuolaikinėmis vaizdo funkcijomis ir specialiaisiais efektais.

Kiekvienas sukimas ne tik suteikia būgnų sukimus, bet ir derina tai su galimybe suaktyvinti papildomas būgnų funkcijas, kad laimėjimas būtų kuo didesnis.

Premijos žaidimą sudaro 5 x 5 ekranų tinklelis, turintis tris lygius: išorinį ratą, vidinį ratą ir centrinį ekraną „Laimėk Daug“. Progresas atliekamas pataikant į vidų nukreiptas rodykles išoriniame ir vidiniame apskritimuose. Pataikius rodyklę į išorę, žymeklis atšoks į išorinį apskritimą. Pataikius į vidų nukreiptą rodyklę, žymeklis nukreipiamas į vidinius 8 ekranus. Pataikius į vidų nukreiptą rodyklę vidiniame apskritime, žaidimas bus perkeliamas į aukščiausią lygį – „Laimėk Daug“ režimą.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	250 000 €
RTP:	96.0 %

Žaidimo taisyklės:

- Tai lošimų automatu žaidžiamas žaidimas su 5 būgnais, 3 eilėmis ir 5 išmokų eilėmis.
- Žaidimas siūlo 12 statymo lygių.
- Kiekvienas statymas yra 100 monetų.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik už ilgiausią išmokų eilę kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Žaidimas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai žaidėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ (Sukimo).
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimai pateikiami eurais arba monetomis. Žaidėjas gali pakeisti parinktis skiltyje „Nuostatos“.
- „Laimėk Daug“ yra žaidžiamas trimis režimais: įprastu režimu, premijos režimu ir „Laimėk Daug“ režimu.
- Įprastam režimui naudojami būgnai ir funkcijos mygtukai.
- Funkcija įjungiama, jei virš būgno ir po būgnu esantys funkcijų mygtukai yra identiški, kai būgnai sustoja.
- Jei funkcija yra įjungiama, funkcijų mygtukai, kurie suaktyvino šią funkciją, yra užrakinami iki tol, kol baigsis žaidimas.
- Yra 7 skirtingos funkcijos:
    - 2x daugiklis
    - 5x daugiklis
    - 10x daugiklis
    - 50x daugiklis
    - “Respin” (Papildomas Sukimas)
    - “Stacked Wilds” (Laukinių Krūva)
    - “Locked Wilds“ (Užrakinti Laukiniai)
- 2x, 5x, 10x ir 50x daugiklio funkcijos padidina visus laimėjimus, gautus žaidžiant įprastu režimu, 2, 5, 10 ir 50 kartų už išmokų eilę didesne suma. Vienu metu gali būti suteikiami keli daugikliai, tokiu atveju jie yra sudedami.
- „Respin“ (Papildomo sukimo) funkcija suteikia vieną „Respin“ (Papildomą sukimą). Visos kitos galimai suaktyvintos funkcijos taikomos šio „Respin“ (papildomo sukimo) metu.
- „Stacked Wilds“ (Laukinių krūva) funkcija apima visą būgną nuo viršutinių iki apatinių paleidimo funkcijos mygtukų su „Wild“ (laukinis) simboliais prieš išmokėjimą.
- „Locked Wilds“ (Užrakinti Laukiniai)funkcija apima 1 ir 5 būgnus su „Wilds“ (Laukinis) per 3 „Respins“ (papildomas sukimas). 1 ir 5 būgnai bei jų atitinkami funkcijų mygtukai yra užrakinami

per „Respins“ (papildomas sukimas). Visos kitos galimai suaktyvintos funkcijos yra taikomos ir „Respins“ (papildomas sukimas) metu.

- 3 simbolių, ant kurių užrašyta “HIT IT BIG”, iškritusių ant 2, 3 ir 4 būgnų, derinys iš karto paleidžia premijos režimą.
- Premijos žaidimas pirmiausia sužaidžiamas tuo atveju, jei to paties sukimo metu yra įjungiamas premijos režimas ir „Respins“ (papildomas sukimas) suteikianti funkcija. „Respins“ (papildomas sukimas) funkcija yra suaktyvinama, kai premijos žaidimas baigiasi.
- Premijos režimas yra žaidžiamas 5x5 ekrano tinkleliuose, esančiuose virš būgnų.
- Premijos režimo metu kiekviename ekrane yra rodomas vaizdas, daugiklis, „Bandit“ (Banditas) arba rodyklė.
  - Jei žymeklis sustoja ties daugikliu, daugiklis padaugina statymą ir yra skiriamas laimėjimas, o tada ekranas pavirsta į „Bandit“ (Banditas).
  - Jei žymeklis sustoja ties „Bandit“ (Banditas), premijos žaidimas baigiasi ir žaidimas grįžta į įprastą režimą.
  - Jei žymeklis sustoja ties rodykle, nukreipta į vidų, tai reiškia perėjimą į kitą lygį. Jei sustojama ties rodykle, nukreipta į išorę, tai reiškia grįžimą atgal į ankstesnį lygį.
- Žymeklis atsitiktine tvarka juda tarp aktyvaus apskritimo ekranų, kai žaidžiama premijos režimu ir „Hit it Big“ (Laimėk Daug) režimu. Žymeklis sustoja, kai žaidėjas paspaudžia ekraną arba baigiasi laikmatyje nustatytas laikas.
- Premijos režimas prasideda, kai žymeklis juda tik tarp išorinių 16 ekranų 5x5 tinklelyje. Paspaudus į vidų nukreiptą rodyklę, žymeklis nukreipiamas į vidinius 8 ekranus. Paspaudus į vidų nukreiptą rodyklę vidiniame apskritime, žaidimas bus perkeliamas į aukščiausią lygį – „Hit it Big“ (Laimėk Daug) režimą.
- Įjungus „Hit it Big“ (Laimėk Daug) režimą, išoriniai 16 ekranų rodo daugiklius. Daugiklis, ties kuriuo sustoja žymeklis, po to, kai jis sustoja, padidina dabartinį aktyvų statymą ir yra skiriamas tas laimėjimas. Vėliau žaidimas grįš į įprastą režimą.
- Laimėjimai išmokami premijos žaidimo pabaigoje.
- Sukimo metu arba žaidžiant premijos režimu jokių statymų keisti negalima.
- Gedimo atveju visi statymai ir laimėjimai yra anuliuojami.

Žaidimo ypatybės:

„Bonus“ žaidimas

- Trys “Bonus” (premijos) simboliai suaktyvina premijos žaidimą.
- Premijos žaidimą sudaro 5 x 5 ekranų tinklelis, turintis tris lygius: išorinį ratą, vidinį ratą ir centrinį ekraną „Hit It Big“ (Laimėk Daug). Pradėjęs nuo išorinio žiedo, atrankos žymeklis atsitiktinai šokinėja aplink įvairius statymo koeficientus, kol žaidėjas pataikys. Kai tik tai atsitiks, žymeklis sustoja ir padovanoja pasirinktą statymo koeficientą. Po to daugiklis pakeičiamas „Bandit“ (Banditas). Tikslas nėra du kartus pataikyti į tą pačią aikštę ir nusileisti ant to paties „Bandit“ (Banditas). Tokiu būdu bus surinkti visi laimėjimai ir baigtas “Bonus” (premijų) žaidimas.
- Paspaudus į vidų nukreiptą rodyklę, žymeklis nukreipiamas į vidinius 8 ekranus. Paspaudus į vidų nukreiptą rodyklę vidiniame apskritime, žaidimas bus perkeliamas į aukščiausią lygį – „Hit it Big“ (Laimėk Daug)režimą. Pasiekęs „HIT IT BIG“ (Laimėk Daug) premijos žaidimą, žaidimas rodomas su daug didesnių daugiklio verčių rinkiniu iki stulbinančio 1 000x daugiklio. Pasirinkimo žymeklis suaktyvinamas ir žaidėjas gauna vieną vienintelį šansą pataikyti daug!

Mokėjimai:

„Laimėk Daug“ turi 5 išmokų eilės. Visų žaidimo linijų RTP yra vienodas.

Simboliai:

Simbolis	5x (monetos)	4x (monetos)	3x (monetos)
	5 000	2 500	700
	2 500	1 250	300
	2 000	1 000	250
	1600	800	200
	600	250	100
	500	200	75
	400	150	50

Specialūs simboliai:

Simbolis	Funkcija
	„Wild“ (laukinis) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus premijos simbolį.
	„Locked Wilds“ užpildo 1ą ir 5tą būgnus su „Wilds“ per 3 „Respins“.

	Trys “Bonus” (premijos) simboliai įjungia premijos žaidimą.

Žaidimo valdymas:

Žaidimo vaizdas

Lošimo suma ir likutis visada rodomi informacijos juostoje žaidimo ekrano apačioje eurais. Ši informacija prieinama visos žaidimo sesijos metu. Laimėjimai rodomi eurais informacijos juostos viduryje, žaidimo ekrano apačioje gulsčiu režimu, ir žaidimo ekrano viršuje, kai žaidžiama portreto režimu.

Mygtukai:

Meniu	**Statymo lygiai**	**„Spin“ (Sukimo)**	**Pradžios langas**	**Laimėjimų lentelė**
Žaidimo taisyklės	**Parametrai**	**Istorija**	**Akcijos**	

2.981 Žaidimas „ Laimėk Stipriai“ („Hit it Hard“)

Tai yra šeštasis „ELK Classic“ serijos lošimo automatas. Šis 5 žaidimų linijų retro lošimo automatas subalansuotas iki tobulumo su “Bonus” žaidimu. “Multiplier Wild” (Laukinių Daugklis) esantis laimėjimuose, atitinkamai padidina laimėjimą. Jei “Wild” (Laukinis) ar “Multiplier Wild” (Laukinių daugiklis) nėra laimėjimo derinio dalis, "Wild Respin" (Laukinio papildomas sukimas) funkcija yra suaktyvinama.

Meskite kauliukus, kad suaktyvintumėte “Bonus” žaidimą, užpildytą “Multiplier Wilds” (Daugiklio Laukiniai), “Stacked Wilds” (Sukrauti Laukiniai), “Respins” (Papildomi sukimai) ir dviems pachinko stiliaus mini žaidimais. “Bonus” žaidimas tęsiasi tol, kol laimite!

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	250 000 €
RTP:	96.3 %

Žaidimo taisyklė:

- Tai 3 būgnų, 3 eilių automatas su 5 mokėjimo linijomis.

- Žaidimas siūlo 12 statymo lygių.
- Kiekvieno statymo vertė 100 žetonų.
- Statymo linijos išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.
- Žaidimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai žaidėjas paspaudžia Spin (sukimo) mygtuką.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimai išmokami eurais arba žetonais. Žaidėjas gali keisti pageidavimus Nustatymuose.
- ‚Laimėk Stipriai“ žaidžiamas dviem režimais; Normalus režimas ir Bonusinis režimas.
- Įprastame režime yra “Respin” (Papildomas sukimas) funkcija.
- “Wilds” (Laukinis) gali pasirodyti 2 ir 3 būgnuose. “Wild” (Laukinis) simbolis pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus bonuso (kauliuko) simbolį.
- Daugiklis “Wilds” (Laukinis) atsiranda tik trečiame būgne. Daugiklis “Wild” (Laukinis) esantis laimėjimuose, atitinkamai padidina laimėjimą. Jei “Wild” ar daugiklis “Wild” 3 būgne nėra laimėjimo derinio dalis, "Wild Respin" (Laukinis papildomas sukimas) funkcija yra suaktyvinma, kur 3 būgnas išlieka užrakintas vienam “Respin” (papildomas sukimas).
- "Wild Respin" (Laukinio papildomas sukimas) funkcija gali būti suaktyvinama, kai bonusinio žaidimo lentoje gaunami sukimai, išskyrus “WILD SPINS” (Laukinių Sukimas)mini žaidimą. Suaktyvinimas galimas “STACKED WILDS” (Sukrauti Laukiniai) mini žaidime su “Wilds” 9Laukinis) dengiančiais 2 būgną, bet ne su “Wilds” (Laukiniai) dengiančiais trečią būgną.
- Bonuso simbolis (kauliukas), pataikęs į trečiosiojo būgno vidurinę liniją, suaktyvina Bonus režimą.
- Bonuso simbolis padidina 10x wild daugiklį Bonuso režime. Bonuso režimas negali būti pakartotinai aktyvinamas.
- "Roll the Dice!" (Išmesk Kauliuką) bonusinis žaidimas prasideda su kauliuko metimu. Žaidėjas eina tiek ėjimų nuo START, bonusinio žaidimo lentoje, koks yra kauliuko rezultatas.
- Reikia bent vieno laimėjimo arba bonusinio žaidimo lentos mini žaidimuose, kad būtų galima toliau mesti kauliuką ir tęsti bonusinio žaidimo ėjimus.
- Bonusinio žaidimo lentoje yra daugikliai, papildomi sukimai, papildomi ėjimai, būgnų funkcijos ir keturi mini žaidimai; “LUCKY BALLZ” (Laimingi Kamuoliai), “STACKED WILDS” (Sukrauti Laukiniai), “SUPER BALLZ” (Super Kamuoliai) ir “WILD SPINS” (Laukiniai Sukimai).
- “START” (Pradėti) nurodo bonusinio žaidimo pradžią. Pataikius ant START vėl metamas kauliukas ir ėjimą nurodo išmestas jo rezultatas.
- Daugiklis ir papildomi sukimai: iškritusios bonusinio žaidimo lentos skilties etiketė nurodo laimėtą sukimų skaičių (1 - 5) ir daugiklio dydį (1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x arba 20x).
- Papildomi sukimai, gauti bonusinio žaidimo lentoje yra pristabdomi jei suaktyvinama "Wild Respin" (Laukinių papildomas sukimas)funkcija Bonuso režime. Daugikliai yra multiplikaciniai, jei toje pačioje mokėjimo linijoje jų yra daugiau nei vienas.
- „MYSTERY SPINS“: suteikiamas atsitiktinis papildomų sukimų skaičius.
- Mini žaidimas: „LUCKY BALLZ“ (Laimingi Kamuoliai): „Pachinko“ stiliaus mini žaidimas. Laimimi 4 kamuoliukai. Visi iškritimai ant puodelių yra sudedami ir bendrai parodo visą laimėjimą. Tai garantuotas laimėjimas, o po mini žaidimo visada seka naujas kauliuko metimas.
- Mini žaidimas: „SUPER BALLZ“ (Super Kamuoliai): „Pachinko“ stiliaus mini žaidimas kaip LUCKY BALLZ (Super Kamuoliai) , tačiau su neribotu kamuoliukų skaičiumi. Visi iškritimai ant puodelių yra sudedami ir bendrai parodo visą laimėjimą. SUPER BALLZ (Super Kamuoliai) tęsiasi, kol kamuoliukas pataiko į puodelį, kuris jau užimtas (jau pataikytas). Tai garantuotas laimėjimas, o po mini žaidimo visada seka naujas kauliuko metimas.
- Mini žaidimas: „STACKED WILDS“ (Super Kamuoliai): suteikiami 3 sukimai su užrakintais wilds. Pirmas sukimas turi “Wilds” (Laukinis) dengiančius 2 būgną. Antras sukimas turi “Wilds” (Laukinis) dengiančius 3 būgną. Trečiasis ir paskutinis sukimas turi wilds (Laukinis) dengiančius 2 ir 3 būgnus.

- Tai garantuotas laimėjimas, o po mini žaidimo visada seka naujas kauliuko metimas.
- Mini žaidimas: „WILD SPINS“ (Laukinių Sukimai): “WILD SPINS” (Laukinių Sukimai) suteikia 10 sukimų su atsitiktiniu daugikliu “Wild” (Laukinis) trečiame būgne.
- „POWER RUN“ (Jėgos Bėgimas): naujas kauliuko metimas nurodo paskutinį bonusinio žaidimo lentos langelį (daugiausiai 6 žingsniai). Vienu metu atliekamas vienas žingsnis, reiškiantis, kad suteikiamos ir žaidžiamos visos funkcijos pakeliui iki paskutinio langelio. Vėl metamas kauliukas POWER RUN (Jėgos Bėgimas) pabaigoje, jei buvo bent vienas laimėjimas tiek apdovanotuose sukimuose ant būgno, tiek apdovanotuose mini žaidimuose ant bonusinių žaidimų lentos.
- „QUANTUM LEAP“ (Kvantinis Šuolis): juda atsitiktiniu ėjimų skaičiumi, kuris gali būti daug didesnis nei išmestas kauliuko rezultatas. Ėjimas yra labai greitas ir laimima tai, kas yra ant iškritusio langelio.
- „KEY“ (raktas): pataikius ant KEY dalinai atrakinama “BANK” (Banko) funkcija. Reikia dviejų raktų, kad atidaryti “BANK”. Toliau seks naujas kauliuko metimas, nesvarbu ar liko dar vienas raktas ar ne.
- „BANK“ pataikius ant neatrakintos “BANK” skilties, gaunamas didžiausias žaidimo laimėjimas, kuris baigiamas bonusiniu žaidimu. Iš naujo kauliukas metamas tuo atveju, kai “BANK” vis dar užrakintas.
- Bonusinis žaidimas baigiasi, kai nebelieka sukimų ar daugiau ėjimų bonusinio žaidimo lentoje, arba kai laimėtas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam žaidimui.
- Jokie statymai negali būti keičiami esamo ar būsimo sukimo metu ar bet kuriuo metu Bonusiniame režime.
- Gedimo atveju visi statymai ir laimėjimai negalioja.

Žaidimo ypatybės:

„Bonus“ žaidimas

- “Bonus” simbolis (kauliukas) vidurinėje 3 būgno pozicijoje suaktyvina Bonusinį žaidimą ir pavirsta 10x wild daugikliu!
- Bonusinis žaidimas prasideda nuo starto rodyklės. Iškritęs kauliuko rezultatas nurodo kitą ėjimą ir būgnų sukimų skaičių. Bonusinis žaidimas tęsiasi, jei laimimas bent vienas sukimas.
- Bonuso režimas negali būti pakartotinai suaktyvintas.

Mokėjimai:

Išmokų eilės

„Laimėk Stipriai“ turi 5 išmokų eiles. Visų žaidimo linijų RTP yra tas pats.

Simboliai:

Simbolis									
3x (žetonai)	5 000	2 500	1 000	500	400	300	150	100	50

Specialūs simboliai

Simbolis	Funkcija
	“Wilds” gali pasirodyti 2 ir 3 būgnuose. “Wild” simbolis pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus bonuso (kauliuko) simbolį.
	Daugiklis “Wilds” atsiranda tik trečiame būgne. Daugiklis “Wild” esantis laimėjimuose, atitinkamai padidina laimėjimą. Jei “Wild” ar daugiklis “Wild” 3 būgne nėra laimėjimo derinio dalis, "Wild Respin" funkcija yra suaktyvinma, kur 3 būgnas išlieka užrakintas vienam respin.
	Bonuso simbolis padidina 10x “Wild” daugiklį Bonuso režime.
	Bonuso simbolis (kauliukas), pataikęs į trečio būgno vidurinę liniją, suaktyvina Bonuso režimą.

Žaidimo valdymas:

Žaidimo vaizdas

Lošimo suma ir likutis visada rodomi informacijos juostoje žaidimo ekrano apačioje eurais. Ši informacija prieinama visos žaidimo sesijos metu. Laimėjimai rodomi eurais informacijos juostos viduryje, žaidimo ekrano apačioje gulsčiu režimu, ir žaidimo ekrano viršuje, kai žaidžiama portreto režimu.

Mygtukai:

Meniu	Statymo lygiai	„Spin“ (Sukimo)	Pradžios langas	Laimėjimų lentelė

Žaidimo taisyklės	Parametrai	Istorija	Akcijos

2.982 Žaidimas „Ledinis Vilkas“ („Ice Wolf“)

Tai tradicinis lošimo automatas su moderniomis funkcijomis. Pradėjus nuo 6 būgnų ir 3 eilučių, kiekvienas laimėjimas iš eilės tęsia eilučių plėtrą iki maksimalių 7 eilučių. Ir tai dar ne viskas, pasiekę viršutinę būgnų dalį, galite laimėti papildomų sukimų, “Wilds” (Laukinis) simbolių ir iki 50x daugikliu kiekviename laimėjime!

Įgalinus visus būgnus į lošimą, laimėjimų būdų padidėja iki 74 088, o tai žymiai padidina galimybę laimėti maksimalų 250 000 monetų kiekį.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	250 000 €
RTP:	96.1 %

Žaidimo taisyklės:

- Tai 6 stulpelių ir 3 eilučių lošimo automato žaidimas, turintis iki 729 laimėjimo būdų. Gali būti žaidžiamos dvi papildomos būgnų dalys: viena iš 6x3 (vidurinė) ir viena iš 6x1 (viršutinė), kad iš viso būtų 7 eilės ir 74 088 laimėjimo būdai.
- Žaidimas siūlo 12 statymo lygių.
- Kiekvieno statymo vertė - 100 žetonų.
- Statymo linijos išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.
- Žaidimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai žaidėjas paspaudžia “Spin” (Sukimo) mygtuką.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimai išmokami eurais arba žetonais. Žaidėjas gali keisti nustatymus Nustatymuose.
- „Ice Wolf“ (Ledinis Vilkas) žaidžiamas dviem režimais: Normalus režimas ir “Respin” (papildomi sukimai) režimas.
- Visi sukimai Normaliu režimu prasideda tik nuo apatinės būgno dalies su 6 stulpeliais, 3 eilėmis ir 729 laimėjimo būdais.
- Laimėjimo derinys Normaliu režimu suaktyvina “Respin”(papildomi sukimai) režimą ir ledo nuvalymą į viršų. Simbolių skaičius stulpelyje, įtrauktas į laimėjimo derinį, atitinka nuvalytų simbolių skaičių atitinkamoje kolonoje, ne daugiau kaip 7 eilutes stulpelyje. Ledo nuvalymas gali sukurti papildomų laimėjimo derinių, tačiau jie nesuaktyvina tolesnio ledo nuvalymo. Išmoka gaunama nuvalius ledą ir laimimas vienas “Respin“ (papildomi sukimai).
- “Respin” (papildomi sukimai) režimas baigiasi, kai nebeduodami nauji “Respin” (papildomi sukimai) (nuo naujų laimėjimo derinių, nauji “Ice Wolves” (Ledinis Vilkas) arba “Sticky (Limpantis) +1 Spin” (Sukimas) simboliai) arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.

- „Ice Wolf“ (Ledinis Vilkas) simbolis žaidžia tik tada, kai jo nedengia ledas. Jis pradeda veikti po išmokėjimo ir nuvalo visą stulpelio ledą bei palieka wilds (laukinis) pėdsaką nuo savo pozicijos į viršų vidurinio būgno dalyje. Ledo nuvalymas ir “Wilds” (Laukinis) pėdsakas, kuriuos suaktyvina “Ice Wolves” (Ledinis Vilkas) atliekami ant besisukančių būgnų. Suteikiamas “Respin” (papildomas sukimas), kai “Ice Wolf” 9Ledinis Vilkas) (ar keli “Ice Wolves” (Ledinis Vilkas)) sustoja ant nelaiminčio “Spin” (Sukimas).
- Viršutinėje būgno dalyje yra daugiklio simboliai (x2, x3, x5, x10 ir x50), “+1 Spin” (Sukimas) simboliai ir “Wild” (Laukinis) simboliai.
- Visi viršutinėje dalyje esantys būgnai sukasi atskirai kiekviename sukime, kol sustoja ant daugiklio “Wild” (Laukinis) arba “+1 Spin” (Sukimas) simbolio. Sustojęs simbolis lieka “Sticky” (Limpantis) visuose galimuose “Respins” (Papildomas Sukimas), tačiau jis aktyvuojamas tik nuvalius ledą.
- “+1 Spin” (Sukimas) simbolis, nepadengtas ledu, suaktyvinimas sukime be jokių naujų laimėjimo derinių ar “Ice Wolf” (Ledinis Vilkas) simbolių. Duodamas papildomas “Respin”(papildomas sukimas) ir “Spins away” (išėję sukimai). Simboliai naudojami iš kairės į dešinę, jei yra daugiau nei vienas aktyvus “+1 Spin” (sukimas) simbolis.
- Aktyvūs daugikliai viršutinėje būgno dalyje yra pridedami ir taikomi visiems laimėjimams, nesvarbu, kur pasirodo.
- “Wild” simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus: “Ice Wolf” (Ledinis Vilkas) simbolį, daugiklio simbolius ir “+1 Spin” (sukimas) simbolį.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus respins (papildomas sukimas).
- Jokie statymai negali būti keičiami esamo ar būsimo sukimo metu ar bet kuriuo metu “Respin” (papildomas sukimas) režimu.
- Gedimo atveju visi statymai ir laimėjimai negalioja.

Žaidimo ypatybės:

„Wolfpack“ (Vilkų Gauja)

“Ice Wolf” (Ledinis Vilkas) simbolis suaktyvina “Wolfpack” (Vilkų Gauja), kuris nuvalo visą stulpelio ledą, palikdamas “Wilds” (Laukinis) pėdsaką į viršų ir suteikdamas vieną “Respin” (papildomas sukimas).

Pasiekti viršūnę

- Ledo nuvalymas iki viršaus suaktyvina sekciją 7-toje eilutėje. Nors būgnų ten ir nedaug, bet jie pripildyti tokiomis gerybėmis kaip “Wilds” (Laukiniai), “Respins” (papildomi sukimai) ir “Mutipliers” (daugikliai), kurie gali padauginti laimėjimą iki 50 kartų!
- Kai “Multiplier” ir “Wild” atsiranda viršutinėje būgnų dalyje, jie išlieka “Sticky” (Limpantis) per visą žaidimo roundą. Aktyvūs “Multipliers” yra sudedami ir didina laimėjimą, neatsižvelgiant į tai, kuriame stulpelyje jie yra. “+1 Spin” simboliai išlieka “Sticky”, kol bus panaudoti pratęsti “Respin” seką, padidinti papildomų laimėjimų tikimybę ir tolesnį eilučių išsiplėtimą.

Mokėjimai:

Laimėjimo linijos

„Ledinis Vilkas“ turi iki 74 088 laimėjimo būdų. Visų žaidimo linijų RTP yra tas pats.

Simboliai:

Simbolis	6x (žetonai)	5x (žetonai)	4x (žetonai)	3x (žetonai)
	500	400	250	200
	400	200	150	100
	300	150	100	70
	90	80	70	60
	80	70	60	50
	70	60	50	40
	60	50	40	30
	50	40	30	20
	25	20	15	10

Specialūs simboliai

Simbolis	Funkcija
	“Wild” (laukinis) simbolis pakeičia bet kurį įprastą simbolį. “Wild” simboliai viršutinėje dalyje lieka “Sticky” (Limpantis) iki žaidimo pabaigos.
	“Ice Wolf” (Ledinis Vilkas) simbolis suaktyvina “Wolfpack” (Vilkų Gauja), kuris nuvalo visą stulpelio ledą, palikdamas “Wilds” pėdsaką į viršų ir suteikdamas vieną “Respin” (papildomi sukimai).
	Duodamas papildomas “Respin” ir “Spins away” (išėję sukimai).

	Daugikliai yra: x2, x3, x5, x10 ir x50. Aktyvavus, jie padaugina laimėjimą nepriklausomai nuo to, kokiame stulpelyje jie yra. Daugikliai yra pridedami ir “Sticky” (Limpantis) iki žaidimo pabaigos.

Žaidimo valdymas:

Žaidimo vaizdas

Lošimo suma ir likutis visada rodomi informacijos juostoje žaidimo ekrano apačioje eurais. Ši informacija prieinama visos žaidimo sesijos metu. Laimėjimai rodomi eurais informacijos juostos viduryje, žaidimo ekrano apačioje gulsčiu režimu, ir žaidimo ekrano viršuje, kai žaidžiama portreto režimu.

Mygtukai:

Meniu	Statymo lygiai	„Spin“ (sukimo)	Pradžios langas	Laimėjimų lentelė
Žaidimo taisyklės	**Parametrai**	**Istorija**	**Akcijos**	

2.983 Žaidimas „Leiko Penketukas“ („Lake‘s Five“)

Tai 5 būgnų ir 4 eilučių lošimo automatas. Žaidimas turi aštuntojo dešimtmečio disko karštinės temą, labai greitą “Scatter Respin” (Sklaidos Nemokamų sukimų) ir “Free Spins” (nemokamu sukimų) pripildytą Bonus žaidimą su “Walking” (vaikštantis), “Sticky” (Limpantis) ir “Climbing Wilds” (Kopiantys

universalieji) simboliais. Susijungiančios mokėjimo linijos sukuria 178 laimėjimo būdus ir galimybę laimėti iki 216 000 monetų.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	216 000 €
RTP:	96.3 %

Žaidimo taisyklės:

- Tai lošimų automatu žaidžiamas žaidimas su 5 būgnais, 4 eilėmis ir 178 jungiančiomis išmokų eilėmis. Žaidimas siūlo 12 statymo lygių.
- Kiekvienas statymas yra 100 monetų.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Žaidimas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai žaidėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ (Sukti).
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimai pateikiami eurais arba žetonais. Žaidėjas gali pakeisti parinktis skiltyje „Nuostatos“.
- „Leiko Penketukas“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „Free Spins“ (nemokamais sukimais).
- „Scatter“ (sklaidos) simbolis yra premiją įjungiantis simbolis, rodomas ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- 2 „Scatter“ (sklaidos) simboliai bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina „Respins“ (papildomi sukimai). „Respins“ (papildomi sukimai) metu „Scatters“ (sklaidos) pavirsta į „Wilds“ (laukiniai). Kiekvieno „Respin“ (papildomas sukimas) metu būgnai su „Wilds“ (laukinis) kartu pasisuka per vieną žingsnį žemyn. Kiti būgnai sukasi įprastai.
- „Respins“ (papildomas sukimas) galima įjungti tik žaidžiant įprastu režimu.
- „Respins“ (papildomas sukimas) baigiasi, kai lieka tik vienas „Wild“ (laukinis) arba kai pasirodo trečiasis „Scatter“ (sklaidos) simbolis.
- 3 „Scatter“ (sklaidos) simboliai bet kurioje būgnų vietoje įjungia premijos režimą su 10 „Free Spins“ (nemokami sukimai).
- Žaidžiant premijos režimu už rakto simbolį skiriamas 1 papildomas nemokamas sukimas.
- Žaidžiant premijos režimu, „Walking Wild“ (Vaikštantys Laukiniai) funkcija yra atrakinama ant 1, 2 ir 3 būgnų, kai tik ant 1 būgno surenkami 3 raktai. Kiekvieno „Free Spin“ (nemokami sukimai) metu „Walking Wilds“ (Vaikštantys Laukiniai) persikelia per vieną būgną į dešinę.
- Žaidžiant premijos režimu, „Sticky Wild“ (Limpantys Laukiniai) funkcija yra atrakinama ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, kai tik ant 3 būgno surenkami 3 raktai. „Sticky wilds“ (Limpantys laukiniai) išlieka toje pačioje vietoje per likusius „Free Spins“ (nemokamus sukimus).
- Žaidžiant premijos režimu, „Climbing Wild“ (Kopiantys Laukiniai) funkcija yra atrakinama ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, kai tik ant 5 būgno surenkami 3 raktai. Kiekvieno nemokamo sukimo metu „Climbing Wilds“ (Kopiantys Laukiniai) persikelia per vieną poziciją į viršų.
- „Wilds“ (Laukiniai), kurių keliai susikerta, bus kraunami vienas ant kito ir generuos daugiklius tam sukimui. 2 „Wilds“ (laukiniai) toje pačioje pozicijoje generuoja X2 daugiklį. 3 „Wilds“ (laukiniai) toje pačioje pozicijoje generuoja X3 daugiklį.
- Išmokų eilės, einančios per sukrautą „Wild“ daugiklį (laukinis), yra atitinkamai padauginamos.

- Prieš įvertinant premijos žaidimo paskutinio sukimo išmokas, visi likusieji „Walking Wilds“ (Vaikštantys alukiniai) ir „Climbing Wilds“ (Kopiantys Laukiniai) užbaigia ėjimą savo keliais, palikdami po savęs eilę „Wilds“ (laukiniai). Šie „Wilds“ (Laukiniai) negeneruoja jokių daugiklių.
- Už išmokų eilę, sudarytą tik iš „Wilds“ (Laukiniai), išmokama kaip už didžiausios vertės simbolį.
- Premijos žaidimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.
- Sukimo metu arba žaidžiant premijos režimu jokių statymų keisti negalima.
- Gedimo atveju visi statymai ir laimėjimai yra anuliuojami.

Žaidimo ypatybės:

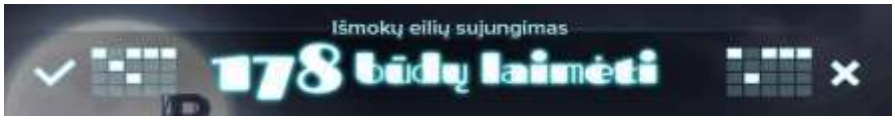
Bonus žaidimas

- Trys “Scatter” (sklaidos)simboliai saktyvina “Free Spins” (nemokamų sukimų) Bonus žaidimą, kur ponas Leikas ir jo komanda patenka į pono Romano saugiai saugomą biurą. Tikslas yra surinkti auksinius raktus, kad būtų galima atrakinti pakopinius “Wild” (Laukinis) ir gauti papildomų “Free Spins” (nemokamų sukimų).
- Trys raktai ant pirmojo būgno atrakina “Walking Wild” (Vaikštantis Laukinis), trys raktai ant trečiojo būgno atrakina “Sticky Wild” (Limpantis Laukinis) ir trys raktai ant penktojo būgno atrakina “Climbing Wild” (Kopiantis Laukinis). Atrakinus funkciją, ją galima naudoti likusių “Free Spins” (nemokamų sukimų) metu. Visi likę “Walking” (Vaikštantis) and “Climbing WIlds” (Kopiantis Laukinis) užbaigia savo kelius, palikdami “Wilds” pėdsakus paskutiniame Free Spins” (nemokamame sukime). “Wilds” (Laukinis) kertantys vienas kito kelią, sudaro “Multiplier Wilds” Laukinių Daugikliai) vienam sukimui.

Mokėjimai:

Laimėjimo linijos

„Leiko Penketukas“ turi 178 susijungiančias išmokų eiles. Visų žaidimo linijų RTP yra tas pats.



Simboliai:

Simbolis	5x (monetos)	4x (monetos)	3x (monetos)
	1 000	500	150
	500	250	100
	200	150	70

	150	100	60
	120	70	50
	100	60	40
	100	60	40

Specialūs simboliai

Simbolis	Funkcija
	„Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokį kitą simbolį išmokų eilėje.
	„Wild“ simboliai, kurių keliai susikerta ir kurie atsiduria toje pačioje pozicijoje, sugeneruoja daugiklį šiam sukimui.
	Kiekvieno „Free Spin“ metu „Climbing Wilds“ persikelia per vieną poziciją į viršų.
	Kiekvieno „Free Spin“ (nemokamo sukimo) metu „Walking Wilds“ persikelia per vieną būgną į dešinę.
	„Sticky Wilds“ išlieka toje pačioje vietoje per likusius „Free Spins“.
	2 „scatter“ simboliai bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina „Respins“. „Respins“ metu „Scatters“ pavirsta į „Wilds“. 3 „Scatter“ simboliai bet kurioje būgnų vietoje įjungia premijos režimą su 10 „Free Spins“.

	„Walking Wilds“, „Sticky Wilds“ ir „Climbing Wilds“ yra atrakinami, kai 3 raktai yra surenkami ant 1, 3 ir 5 būgnų.

Žaidimo valdymas:

Žaidimo vaizdas

Lošimo suma ir likutis visada rodomi informacijos juostoje žaidimo ekrano apačioje eurais. Ši informacija prieinama visos žaidimo sesijos metu. Laimėjimai rodomi eurais informacijos juostos viduryje, žaidimo ekrano apačioje gulsčiu režimu, ir žaidimo ekrano viršuje, kai žaidžiama portreto režimu.

Mygtukai:

Meniu	**Statymo lygiai**	**„Spin“**	**Pradžios langas**	**Laimėjimų lentelė**
Žaidimo taisyklės	**Parametrai**	**Istorija**	**Akcijos**	

2.984 Žaidimas „Mikro Riteriai“ („Micro Knights“)

Šis intensyvus žaidimas siūlo žaidėjui daug atradimų. Simboliai nusileidžia ant 7x7 simbolių tinklelio, o 5 ar daugiau simbolių grupės sukuria laimėjimą. Simbolių eilutė iš simbolių tinklelio gali būti perkelta į eilę, kai nėra papildomų laiminčių derinių. Simboliai pridedami prie eilės iš dešinės į kairę, o to paties tipo simboliai sugrupuojami. Laiminčios grupės sprogsta ir suteikia vietos nusileisti iš viršaus papildomiems simboliams. Jie taip pat prisideda prie „Collecting Knight“ (Kolekcionuojami Riteriai) matuoklio užpildymo, kuris savo ruožtu dovanoja skirtingas gelbėjimo vėliavos funkcijas: INFERNO (Pragariška Ugnis), EXTRA WILDS (Papildomi Universalieji), SUPER SIZE (Super Dydis), CHARGE (Nuskaičiuoti) , EPIC CHARGE (Epiškas Nuskaičiavimas), BOOSTED QUEUE (Padidinta Eilė).
Laimingas trijų Bonus simbolių iškritimas suaktyvina “Free Spins” (nemokamų sukimų) Bonus žaidimą. Jis apdovanoja 5 nemokamais sukimais su padidintu nuolatiniu matuokliu, kuris žymiai lengviau suaktyvina vėliavos funkcijas.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	250 000 €
RTP:	96.0 %

Žaidimo taisyklės:

- „Mikro Riteriai“ yra lošimo automatas su 7 stulpeliais ir 7 eilėmis, su krentančiais simboliais ir grupės laimėjimais.
- Žaidimas siūlo 12 statymo lygių.
- Kiekvieno statymo vertė 100 žetonų.
- Laiminčią grupę sudaro 5 ar daugiau identiškų sujungtų simbolių.
- Simbolių grupė turi jungtis vertikaliai arba horizontaliai arba būti sujungta su simboliais iš eilės.
- Žaidimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai žaidėjas paspaudžia “Spin” (sukimo) mygtuką.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimai išmokami eurais arba žetonais. Žaidėjas gali keisti pageidavimus Nustatymuose.
- „Mikro Riteriai“ žaidžiamas dviem režimais: normalus režimas ir bonusinis režimas su “Free drops” (nemokamais sukimais).
- Laiminčios grupės pašalinamos ir pridedami nauji simboliai, kad būtų užpildytos tuščios vietos.
- “Wild” simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus bonusinį simbolį.
- Simbolių eilutė iš simbolių tinklelio gali būti perkelta į eilę, kai nėra papildomų laimėjusių derinių. Simboliai pridedami prie eilės iš dešinės į kairę, o to paties tipo simboliai sugrupuojami.
- Eilutę, kurios simbolius galima perkelti į eilę, nurodo “Charging Knight” (Mokami Riteriai). Atlikęs savo veiksmą, “Charging Knight” (Mokami Riteriai) pakyla aukštyn, kol pasiekia viršūnę, o tada pradeda judėti žemyn. Pasiekęs apatinę eilę, jis vėl pradeda judėti aukštyn.
- Bonusinių ir “Wild” (Laukinis) simbolių negalima pridėti prie eilės.
- Simboliai eilėje naudojami iš kairės į dešinę ir sujungiami su simboliais tinklelyje, kad būtų sudarytos laiminčios grupės.
- Simboliai eilėje gali prisijungti prie grupės arba susikurti grupę, jei simbolių tinklelyje ir eilėje iš viso yra 5 ar daugiau jungiamųjų simbolių. Simbolių tinklelyje sujungti simboliai negali būti sudaryti vien tik iš “Wild” (Laukinis) simbolių.
- Simboliai eilėje gali sudaryti kelias grupes tame pačiame simbolių kritime.
- Simboliai lieka eilėje tol, kol jie sudaro laiminčias grupes, kol suaktyvinamas premijos režimas arba iki žaidimo pabaigos.
- Visų eilėje esančių simbolių grupių dydį atsitiktine tvarka galima padidinti vienu kartu.
- Kiekvienas laiminčios grupės simbolis prisideda prie skaitiklio dešinėje tinklelio pusėje. Wild (Laukinis) simboliai ir simboliai iš eilės skaičiuojami tik vieną kartą.
- Kai skaitiklis yra pilnas, suteikiama vėliavėlės ypatybė ir skaitiklis nustatomas iš naujo.
- Kai nebėra laiminčių derinių, už kuriuos reikia išmokėti, visos surinktos vėliavėlės ypatybės žaidžiamos tokia tvarka, kokia buvo suteiktos.
- Vėliavėlės ypatybė „INFERNO“ (Pragariška Ugnis): visi mažos vertės simboliai pašalinami iš simbolių tinklelio.
- Vėliavėlės ypatybė „EXTRA WILDS 3-15“ (papildomi Laukiniai): “Wild” (Laukinis) simboliai atsitiktine tvarka įtraukiami į simbolių tinklelį.
- Vėliavėlės ypatybė „SUPER SIZE“ (Super Laukiniai): didelis 2x2, 3x3 arba 4x4 dydžio simbolis atsitiktine tvarka įterpiamas į simbolių tinklelį ir sukuria laiminčią grupę.
- Vėliavėlės ypatybė „CHARGE“ (Užsimokėti): 2-5 eilutės iš simbolių tinklelio perkeliamos į eilę. Eilutės parenkamos atsižvelgiant į “Charging Knight” (Mokamas Riteris).
- Vėliavėlės ypatybė „EPIC CHARGE“ 9epiškas Užsimokėjimas): visos eilutės iš simbolių tinklelio perkeliamos į eilę. Perkeltų eilučių tvarka atitinka “Charging Knight” (Mokams Riteris) ėjimą.
- Vėliavėlės ypatybė „BOOSTED QUEUE“ (padidinta Eilė): visi eilėje esantys simboliai, nepriklausomi vienas nuo kito, gali būti sujungti su simbolių tinklelyje esančiais simboliais ir sudaryti laiminčias grupes. Simbolių tinklelyje sujungti simboliai negali būti sudaryti vien tik iš “Wild” simbolių.

- 3 bonusiniai “Scatter” (sklaidos) simboliai suaktyvina “Free drops” (nemokamus sukimus) bonusiniame žaidime su 5 “Free drops” (nemokamais sukimais).
- Bonusinis žaidimas prasideda, kai nebėra daugiau laiminčių derinių ir kai sužaidžiamos visos suteiktos vėliavėlės ypatybės.
- Bonusinis žaidimas prasideda su tuščiu skaitikliu ir tuščia eile.
- Eilė ir skaitiklis išlieka pastovus per visus “Free drops” (nemokamus sukimus), kai žaidžiamas bonusinis žaidimas.
- “Free drops” (nemokamus sukimus) bonusinis žaidimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam žaidimui.
- Jokie statymai negali būti keičiami žaidimo metu.
- Gedimo atveju visi statymai ir laimėjimai negalioja.

Žaidimo ypatybės:

Bonusinis žaidimas

- 3 Bonus “Scatter” simboliai suaktyvina “Free drops” (nemokamų sukimų) Bonus žaidimą su 5 nemokamais sukimais.
- Bonus žaidimas prasideda tuščiu matuokliu ir tuščia eile, kurie nemažėja prisipildžius per vykstantį Bonus žaidimą. Bonus žaidimas gali būti suaktyvintas dar kartą.

Simboliai:

Simbolis	**5x (žetonai)**	**6x (žetonai)**	**7x (žetonai)**	**8x (žetonai)**	**9x (žetonai)**	**10+x (žetonai)**	**12+x (žetonai)**	**16+x (žetonai)**	**20+x (žetonai)**
	250	300	350	600	1 000	1 750	3 500	7 000	25 000
	200	250	300	500	800	1 500	3 000	6 000	20 000
	150	200	250	400	600	1 250	2 500	5 000	15 000
	100	150	200	300	400	1 000	2 000	4 000	10 000
	25	50	100	150	200	300	500	1 000	2 000
	20	40	80	150	200	300	500	750	1 500
	15	30	60	120	150	200	250	500	1 000
	10	20	40	80	150	200	250	500	1 000

Specialūs simboliai:

Simbolis	Funkcija
	“Wild” simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus bonusinį simbolį.
	3 bonusiniai “Scatter” simboliai suaktyvina “Free Drops” (nemokamus sukimus) bonusiniame žaidime su 5 “Free drops”.

Laimėjimo linijos

‚Mikro Riteriai“ turi klasterio laimėjimus, kai laiminčią grupę sudaro 5 ar daugiau identiškų, sujungtų simbolių. Visų žaidimo linijų RTP yra tas pats.

Žaidimo valdymas:

Žaidimo vaizdas

Lošimo suma ir likutis visada rodomi informacijos juostoje žaidimo ekrano apačioje eurais. Ši informacija prieinama visos žaidimo sesijos metu. Laimėjimai rodomi eurais informacijos juostos viduryje, žaidimo ekrano apačioje gulsčiu režimu, ir žaidimo ekrano viršuje, kai žaidžiama portreto režimu.

Mygtukai:

Meniu	Statymo lygiai	„Spin“	Pradžios langas	Laimėjimų lentelė
Žaidimo taisyklės	**Parametrai**	**Istorija**	**Akcijos**	

2.985 Žaidimas „Persukimų Cirkas“ („Respin Circus“)

Žaidime „Persukimų Cirkas“ surinkti identiški simboliai, sukuria dideles simbolių grupes ir suaktyvina “Respins” (papildomus sukimus). Mokėjimo linijos sukuria 64 būdus laimėti ilgai lauktas 250 000 monetų.

“Wild” (Laukinis) triušis daugina laimėjimus 2, 3 ar net 4 kartus, tiesiog paliesdamas savo magišką skrybėlę. Tačiau pats pažangiausias triukas yra priversti save išsiplėsti į didžiulį “Wilds” (Laukinis), apimantį visą būgną. Triušis visada tampa “Sticky” (Limpantis) per “Respins” (papildomus sukimus).

Trys “Free Spins” (nemokamų sukimų) simboliai bet kurioje vietoje suaktyvina Bonus žaidimą ir įduoda ilgai lauktą auksinį bilietą. Bilietu galima surinkti iki 24 “Free Spins” (nemokamų sukimų) ir įtraukti juos į Bonus žaidimą.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	250 000 €
RTP:	96.3 %

Žaidimo taisyklės:

- „Persukimų Cirkas“ – tai lošimų automatu žaidžiamas žaidimas su 6 būgnais, 4 eilėmis ir 64 išmokų eilėmis.
- Žaidimas siūlo 12 statymų lygių.
- Kiekvienas statymas yra 100 monetų.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Žaidimas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai žaidėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ (Sukti).
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimai pateikiami eurais arba monetomis. Žaidėjas gali pakeisti parinktis skiltyje „Nuostatos“.
- „Persukimų Cirkas“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „free spins“.
- Trijų ar daugiau identiškų simbolių išmokų eilė suaktyvina „respin“ funkciją. Visi išmokų eilėje rodomi suaktyvinantys simboliai išlieka, kol trunka tolesni „respins“. „Respins“ tęsiasi tol, kol yra rodomi papildomi identiški jungiantieji simboliai arba „wilds“.
- Didžiausios vertės simbolis išlieka ir įjungia „respin“ funkciją tuo atveju, jei to paties sukimo metu yra daug skirtingų simbolių išmokų eilių, kai žaidžiama įprastu arba premijos režimu. Kitos išmokų eilės yra išmokamos prieš pradedant „respins“.
- Didesnės vertės simbolių išmokų eilės negu už gauto simbolio vertę vykstančių „respins“ metu įjungia simbolių vertės pakelimą. Visi surinkti simboliai pavirsta į didesnės vertės simbolį iš naujos išmokų eilės, ir įsijungia naujas „Respin“.
- Už gauto simbolio vertę mažesnės vertės simbolių išmokų eilės vykstančių „Respins“ metu yra išmokamos tada, kai jos atsiranda, tačiau šie simboliai neišsaugomi tolesniems „Respins“.
- Gautas laimėjimas yra išmokamas pasibaigus „Respins“.
- „Wild“ triušio simbolis gali būti rodomas ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų, ir gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus „Free Spins“ (nemokamų sukimų) simbolį. Visi „Wilds“ per „Respins“ išlieka.
- „Wild“ triušis gali ištraukti daugiklį nuo x2 iki x4, ir iškritęs gali padidėti iki 1x4 „Wild“.

- „Wild“ daugiklis taikomas visoms išmokų eilėms, einančioms per simbolį. Jei toje pačioje išmokų eilėje yra rodomi keli triušio simboliai, daugikliai yra sudedami, kad būtų nustatytas bendras taikomas daugiklis.
- 3 arba daugiau „Free Spins“ (nemokamų sukimų) simbolių (“Scatters”) derinys bet kurioje ekrano vietoje, iškritęs žaidžiant įprastu režimu, suaktyvina premijos režimą. Visi rodomi „Free spins“ simboliai išlieka, jei vyksta tolesni „Respins“. Papildomi „Free spins“ simboliai užrakinami likusių „Respins“ metu. Premijos režimas įsijungia, kai pasibaigia „Respins“.
- Premijos režimas įsijungia surinkus „Free Spins“ (nemokamų sukimų) simbolius, kurie yra užrakinami, o „respin“ funkcija įjungiama tik su „Free Spins“ simboliais, esančiais ant kelių būgnų. „Respins“ baigiasi, kai nebeiškrenta jokie papildomi „Free spins“ simboliai arba kai visas ekranas užsipildo 24 „Free Spins“ simboliais. Už kiekvieną „Free Spins“ simbolį yra skiriamas vienas „Free Spins“. „Free spins“ prasideda pasibaigus „Respins“.
- Jei žaidžiant įprastu režimu to paties sukimo metu susidaro trijų ar daugiau identiškų simbolių ir trijų ar daugiau „Free Spins“ simbolių išmokų eilė, visi išmokų eilėje rodomi simboliai ir „Free Spins“ simboliai išlieka tolesnių „Respins“ metu.
- Žaidžiant premijos režimu už kiekvieną „Free spins“ simbolį yra skiriamas papildomas „Free spin“ (nemokamas sukimas).
- „Free spins“ (nemokami sukimai) yra pristabdomi, jei įsijungia „Respin“ funkcija, ir vėl pradeda veikti, kai pasibaigia „Respin“.
- Laimėjimai išmokami premijos žaidimo pabaigoje.
- Sukimo metu arba žaidžiant premijos režimu jokių statymų keisti negalima.
- Gedimo atveju visi statymai ir laimėjimai yra anuliuojami.

Žaidimo ypatybės:

„Bonus“ žaidimas

- Trys ar daugiau „Free Spins“ (nemokamų sukimų) simbolių įjungia Bonus žaidimą.
- Bonus žaidimo pradžioje galima surinkti iki 24 „Free Spins“ (nemokamų sukimų). Kiekvienas „Free Spins“ simbolis premijos žaidimo metu suteikia papildomą „Free Spin“ (nemokamą sukimą).

Simboliai:

Simbolis	**6x (monetos)**	**5x (monetos)**	**4x (monetos)**	**3x (monetos)**
	1 000	200	80	30
	500	150	70	30
	250	100	60	30
	200	60	50	20
	150	55	45	20

	100	50	40	20
	70	35	20	15
	60	30	20	15
	50	25	15	10
	40	20	15	10

Specialūs simboliai:

Simbolis	**Funkcija**
	„Wild“ (Laukinis) triušis gali ištraukti daugiklį nuo x2 iki x4, ir iškritęs gali padidėti iki 1x4 „Wild“. Jis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus „Free Spins“ (nemokamų sukimų) simbolį.
	„Wild“ triušis gali ištraukti daugiklį nuo x2 iki x4, ir iškritęs gali padidėti iki 1x4 „Wild“.
	„Wild“ daugiklis taikomas visoms išmokų eilėms, einančioms per simbolį. Jei toje pačioje išmokų eilėje yra rodomi keli triušio simboliai, daugikliai yra sudedami, kad būtų nustatytas bendras taikomas daugiklis.
	Trys ar daugiau „Free Spins“ simbolių įjungia „Free Spins“ premijos žaidimą.

Žaidimo valdymas:

Žaidimo vaizdas

Lošimo suma ir likutis visada rodomi informacijos juostoje žaidimo ekrano apačioje eurais. Ši informacija prieinama visos žaidimo sesijos metu. Laimėjimai rodomi eurais informacijos juostos viduryje, žaidimo ekrano apačioje gulsčiu režimu, ir žaidimo ekrano viršuje, kai žaidžiama portreto režimu.

Mygtukai:

Meniu	**Statymo lygiai**	**„Spin“ (sukimo)**	**Pradžios langas**	**Laimėjimų lentelė**
Žaidimo taisyklės	**Parametrai**	**Istorija**	**Akcijos**	

2.986 Žaidimas „Kelias 777“ („Route 777“)

Šis žaidimas turi tradicinius lošimo automato simbolius, taip pat “Respins” (papildomi sukimai), “Free Spins”(nemokami sukimai) ir modernią taškinę matricą, kartu su retro stiliaus garso efektais. Jungiamosios išmokų linijos suteikia 17 laimėjimo būdų ir galimybę laimėti iki 4000x. Pasiekę “Fortune wheel” (Laimės Ratas), žaidėjai bus dosniai apdovanoti.

Trys kaukolės bet kurioje būgnų padėtyje suaktyvina „Route 777 Free Spins“ (Kelio 777 Nemokami Sukimai) premijos žaidimą. Trys kaukolės simboliai „Bonus“ žaidime suaktyvina „Route 777 Fortune Wheel“ (Kelio 777 Laimės ratas).

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	400 000 €
RTP:	96.3 %

Žaidimo taisyklės:

- „Kelias 777“ – tai lošimų automatu žaidžiamas žaidimas su 3 būgnais, 3 eilėmis ir 17 jungiančių išmokų eilių.
- Žaidimas siūlo 12 statymo lygių.
- Kiekvienas statymas yra 100 monetų.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Žaidimas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai žaidėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ (Sukti).
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimai pateikiami monetomis.

- „Kelias 777“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „Free Spins“ (nemokamais sukimais).
- Identiški paspaudimai ant pirmųjų dviejų būgnų įjungia „Overtake Respins“ (Aplenkiantys Papildomi Sukimai) su 5 „Respins“.
- „Overtake Respins“ (Aplenkiantys Papildomi Sukimai) metu pirmieji du būgnai yra užrakinami, ir per kiekvieną „Respin“ šie būgnai kartu pasisuka per vieną žingsnį žemyn. Trečiasis būgnas sukasi įprastai.
- „Overtake Respins“ (Aplenkiantys Papildomi Sukimai) galima įjungti tik žaidžiant įprastu režimu.
- Bet kurioje būgnų vietoje iškritęs 3 kaukolės simbolių (“Scatter”) derinys įjungia premijos režimą su 5 „Free Spins“ (nemokamais sukimais) – „Route 777 Free Spins“ (Kelio 777 Nemokami Sukimai) premijos žaidimą.
- „Overtake Respins“ (Aplenkiantys Papildomi Sukimai)metu iškritęs 3 kaukolės simbolių derinys iškart įjungia premijos režimą su 5 „Free Spins“ (nemokamais sukimais) – „Route 777 Free Spins“ (Kelio 777 Nemokami Sukimai) premijos žaidimą. Likusieji „Respins“ yra atliekami, kai premijos žaidimas baigiasi.
- Du kaukolės simboliai, iškritę žaidžiant premijos režimu, suteikia atsitiktinį papildomų „Free Spins“ (nemokamų sukimų) skaičių.
- Trys kaukolės simboliai, iškritę žaidžiant premijos režimu, suaktyvina „Route 777 Fortune Wheel“ (Kelio 777 Laimės ratas).
- Po kiekvieno „Route 777 Fortune Wheel“ (Kelio 777 Laimės ratas) paspaudimo laimėjimas padidinamas vienu lygiu atitinkamoje laimėjimo matricoje.
- „Route 777 Fortune Wheel“ (Kelio 777 Laimės ratas) sukimai tęsis tol, kol bus surinkti 3 identiški septynetai arba bus paspaustas ženklas „Stop“ (Stabdyti). Bendras laimėjimas surenkamas, kai užbaigiama „Fortune Wheel“ (Laimės Rato) sesija.
- „Route 777 Free Spins“ (Kelio 777 Nemokami Sukimai) premijos žaidimas baigiasi, kai nebelieka „Free Spins“ (nemokamų sukimų) arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.
- Sukimo metu arba žaidžiant premijos režimu jokių statymų keisti negalima.
- Gedimo atveju visi statymai ir laimėjimai yra anuliuojami.

Žaidimo ypatybės:

„Bonus“ žaidimas

- Trys kaukolės bet kurioje būgno padėtyje suaktyvina „Route 777 Free Spins“ (Kelio 777 Nemokami Sukimai) Bonus žaidimą. Jis prasideda su 5 “Free Spins” (nemokamais sukimais), tačiau dviejų papildomų kaukolių iškritimas suteikia iki 15 dar papildomų nemokamų sukimų.
- Vyšnia ant torto šiame žaidime, kai trys kaukolės iškrenta Bonus režime. Tai atveria vartus į „Route 777 Fortune Wheel“ (Kelio 777 Laimės ratas) su įspūdingais laimėjimais. “Fortune Wheel” (Laimės Ratas) sukasi toliau, kol bus surinkti trys vienodi “7” simboliai arba paspaustas stop ženklas.

Simboliai:

Simbolis								
3x (monetos)	7 000	1 000	750	350	250	150	100	50

Specialūs simboliai

Simbolis	Funkcija
	Bet kurioje būgnų vietoje iškritęs trijų kaukolės simbolių derinys įjungia premijos žaidimą su 5 „free spins“ (nemokamais sukimais) – „Route 777 Free Spins“ premijos žaidimą.

Laimėjimo linijos:

„Kelias 777“ turi 17 jungiančių išmokų eilių. Visų žaidimo linijų RTP yra tas pats.

Žaidimo valdymas:

Žaidimo vaizdas

Lošimo suma ir likutis visada rodomi informacijos juostoje žaidimo ekrano apačioje eurais. Ši informacija prieinama visos žaidimo sesijos metu. Laimėjimai rodomi eurais informacijos juostos viduryje, žaidimo ekrano apačioje gulsčiu režimu, ir žaidimo ekrano viršuje, kai žaidžiama portreto režimu.

Mygtukai:

Meniu	Statymo lygiai	„Spin“ (sukimo)	Pradžios langas	Laimėjimų lentelė
Žaidimo taisyklės	**Parametrai**	**Istorija**	**Akcijos**	

2.987 Žaidimas „Taičio Auksas“ („Tahiti Gold“)

Tai yra kazino žaidimas, turintis dvi unikalias funkcijas - „Tiki Eye“ (Tiki Akis) ir „Wild Forge“ (Laukinė Kalvė). Eilučių plėtra prasideda nuo 4 eilučių ir 4 096 laimėjimo būdų ir tęsiasi iki kvapą gniaužiančių 8 eilučių ir 262 144 laimėjimo būdų.

Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai yra keturių skirtingų dydžių - nuo standartinio 1x1, iki super 2x2, iki mega 3x3 ir iki pat epinio 4x4. Šie dideli simboliai yra tikrai vertingi, nes skaičiuojama, kad juose yra tiek 1x1 simbolių, kiek jie apima, pvz. Epinis 4x4 atitinka 16 standartinių simbolių, todėl turi daugybę laimėjimų derinių.

Trys ar daugiau premijos simbolių sunaikins ugnikalnį ir pradės “Free Drops” (nemokamų sukimų) Bonus (premijos) žaidimą, kuris gali būti vėl ir vėl suaktyvintas. Visi “Wild” simboliai tampa nesunaikinami premijos žaidimo metu.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €
RTP:	96.1 %

Žaidimo taisyklės:

- „Taičio Auksas“ – tai lošimų automatu žaidžiamas žaidimas su 6 stulpeliais, 4 eilėmis su krentančiais simboliais ir iki 262 144 būdų laimėti. Stulpeliai gali plėstis į viršų iki 8 eilių.
- Žaidimas siūlo 12 statymo lygių.
- Kiekvienas statymas yra 100 monetų.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Žaidimas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai žaidėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ (Sukti).
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimai pateikiami eurais arba monetomis. Žaidėjas gali pakeisti parinktis skiltyje „Nuostatos“.
- „Taičio Auksas“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „free drops“ (nemokamais sukimais).
- Žaidžiant įprastu režimu, visų simbolių „drops“ (kritimai) prasideda su 4 eilėmis ir 4 096 būdais laimėti.
- Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai gali būti keturių dydžių: standartinis 1x1, „super 2x2“, „mega 3x3“ ir „epic 4x4“. Laikoma, kad visi dideli simboliai yra sudaryti iš tokio skaičiaus 1x1 simbolių, kokį jie apima, pvz. „super 2x2“ susideda iš 4 standartinių 1x1 simbolių.
- Slinkdami žemyn dideli simboliai pašalina mažesnius simbolius. Tai neturi įtakos tokio paties dydžio simboliams, „Eye of Tiki“ (Tikio Akis) simboliams, „Wild Forge“ (Laukinio Kalvė) simboliams, premijos simboliams ir „Sticky Wilds“ (Limpantys Laukiniai).
- Laimėjimai, skirti per tuometinį simbolių kritimą, yra surenkami ir tada visi simboliai, kurie yra laimėjimo derinio dalis, sprogsta ir suteikia vietos papildomiems simboliams, kurie nukris iš viršaus. Šis kitas simbolių kritimas pridės papildomą simbolių eilę viršuje, todėl padidės laimėjimo būdų skaičius. Naujas rezultatas yra atitinkamai išmokamas, ir „Avalanche“ (Lavinos) funkcijos taikymas tęsiasi tol, kol yra rodomi nauji laimėjimo deriniai.

- Didėjant eilių skaičiui, laimėjimo būdų skaičiai didėja.
    - 4 eilės: 4 096 būdai laimėti
    - 5 eilės: 15 625 būdai laimėti
    - 6 eilės: 46 656 būdai laimėti
    - 7 eilės: 117 649 būdai laimėti
    - 8 eilės: 262 144 būdai laimėti
- Maksimalus eilių skaičius yra 8 su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti.
- „Wild“ (Laukiniai) simbolis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus premijos simbolį, „Wild Forge“ (Laukinio Kalvė) simbolį ir „Eye of Tiki“ (Tikio Akis) simbolį. Premijos žaidime visi „Wilds“ yra „Sticky“ per visus likusius „Free Drops“ (nemokamus sukimus).
- 3, 4, 5 ir 6 stulpeliuose yra rodomas užblokuojantis „Wild Forge“ simbolis. Po „Avalanche“ sprogimų jis užpildo su „Wilds“ tuščias vietas, esančias tiesiai po juo. Jis užsifiksuoja, kai tik iškrenta. Žaidžiant premijos žaidimą, sugeneruoti „Wilds“ pavirsta į „Sticky“ per visus likusius „Free Drops“ (nemokamus sukimus).
- Bet kurioje ekrano vietoje rodomas dviejų ar daugiau „Eye of Tiki“ simbolių derinys įjungia „Eye of Tiki“ funkciją, kai nėra papildomų laimėjimo derinių. Simboliai, kuriuos paliečia arba kurie yra įtraukti į zoną tarp „Eye of Tiki“ simbolių, ir taip pat patys „Eye of Tiki“ simboliai sprogsta ir suteikia vietos papildomiems simboliams, kurie nukris iš viršaus.
- Šis kitas simbolių kritimas pridės papildomą simbolių eilę viršuje, bet ne daugiau kaip 8 eiles.
- „Eye of Tiki“ funkcija neturi įtakos „Wild Forge“ simboliams, „Wild“ simboliams ir premijos simboliams.
- Premijos simboliai yra rodomi visuose stulpeliuose. Stulpelyje gali būti iki dviejų premijos simbolių.
- Žaidžiant įprastu režimu, bet kurioje ekrano vietoje rodomas 3 ar daugiau premijos simbolių (“Scatters”) derinys įjungia premijos režimą su „Free Drops“ (nemokamais sukimais). Už 3 premijos simbolius yra skiriama 10 „free drops“ (nemokamų sukimų) , už 4 premijos simbolius yra skiriama 15 „free drops“, už 5 premijos simbolius yra skiriama 20 „free drops“ ir už 6 premijos simbolius yra skiriama iki 25 „free drops“.
- Žaidžiant premijos režimu trys ar daugiau premijos simbolių pakartotinai įjungia papildomus „free drops“(nemokamus sukimus). Papildomų „free drops“ skaičius nustatomas taip pat, kaip ir tada, kai įjungiamas premijos žaidimas.
- Premijos žaidimas visada prasideda nuo saugos lygio, kuriame nustatytos 4 eilės. Kiekvienas laimingas „free drop“ (nemokamas sukimas) perkelia saugos lygį per vieną eilę.
- Saugos lygio perkėlimas vyksta po išmokėjimo. Kitas „Free Drop“ (nemokamas sukimas) prasideda nuo naujo saugos lygio. Saugos lygis gali būti perkeltas per ne daugiau kaip 4 eiles, o tai reiškia, kad iš viso bus 8 eilės su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti.
- Kiekvienas naujas „Free Drop“ (nemokamas sukimas) prasideda nuo tuometinio aktyvaus saugos lygio.
- Maksimalus saugos lygis yra 8 su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti. Vykstant „Free Drops“ (nemokamų sukimų) premijos žaidimui, pasiektas saugos lygis niekada nesumažėja.
- „Free drops“ (nemokamų sukimų) premijos žaidimas baigiasi, kai nebelieka „free drops“ arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos žaidimo pabaigoje.
- Simbolių kritimo metu arba žaidžiant premijos režimu jokių statymų keisti negalima.
- Gedimo atveju visi statymai ir laimėjimai yra anuliuojami.

Žaidimo ypatybės:

„Bonus“ žaidimas

- Trys ar daugiau Bonus simbolių leidžia ugnikalniui prasiveržti ir suktyvina “Free Spins” (nemokamų sukimų) premijos žaidimą. Trys premijos simboliai suteikia 10 “Free Spins” (nemokamų sukimų), keturi premijos simboliai- 15 “Free Spins”, penki premijos simboliai- 20 “Free Spins” ir laimingas pataikymas 6 premijos simbolių suteikia 25 “Free Spins”. Vis dėlto pabaigos nėra, „Free spins“ (nemokamų sukimų) premijos žaidimą galima vėl ir vėl suaktyvinti.
- Premijos žaidimas visada prasideda nuo saugos lygio, kuriame nustatytos 4 eilės. Kiekvienas laimingas „Free Spin“ (nemokamas sukimas) perkelia saugos lygį per vieną eilę ir kitas „Free Spin“ (nemokamas sukimas) prasideda nuo naujo saugos lygio ir niekada nemažėja vykstančio premijos žaidimo metu. Saugos lygis gali pakilti iki 8-osios eilės, kas suteikia iki 262 144 laimėjimo būdų.

Simboliai:

Simbolis	**6x (monetos)**	**5x (monetos)**	**4x (monetos)**	**3x (monetos)**
	350	300	250	200
	180	160	140	120
	160	140	120	100
	140	120	100	80
	70	60	50	40
	70	60	50	40
	50	40	30	20
	50	40	30	20
	20	15	10	5

	20	15	10	5
	20	15	10	5
	20	15	10	5

Specialūs simboliai

Simbolis	Funkcija
	„Wild“ (Laukinis) simboliai gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus premijos simbolį, „Wild Forge“ (Laukinių Kalvė) simbolį ir „Eye of Tiki“ (Tikio Akis) simbolį. Premijos žaidimo metu visi „Wilds“ (Laukiniai) yra surenkami ir laikomi apačioje, kai baigiasi „Free Drop“ (nemokami sukimai). Jie pavirsta į „Sticky“ (Limpantys) simbolius ir išlieka žaidime, kol vyksta visi likusieji „Free Drops“ (nemokami sukimai).
	„Wild Forge“ simbolis gali iškristi 3, 4, 5 ir 6 stulpeliuose. Jis užsifiksuoja, kai tik iškrenta. Jis užpildo su „Wilds“ tuščias žemiau esančias simbolių vietas.
	Du ar daugiau „Eye of Tiki“ simbolių suaktyvina funkciją, kuri pašalina visus simbolius, esančius tarp jų, ir prideda papildomą simbolių eilę viršuje.
	Trys ar daugiau premijos simbolių įjungia „Free Drops“ premijos žaidimą.

Išmokų eilės:

„Taičio Auksas“ turi iki 262 144 būdų laimėti. Visų žaidimo linijų RTP yra tas pats.

Žaidimo valdymas:

Žaidimo vaizdas

Lošimo suma ir likutis visada rodomi informacijos juostoje žaidimo ekrano apačioje eurais. Ši informacija prieinama visos žaidimo sesijos metu. Laimėjimai rodomi eurais informacijos juostos viduryje, žaidimo ekrano apačioje gulsčiu režimu, ir žaidimo ekrano viršuje, kai žaidžiama portreto režimu.

Mygtukai:

Meniu	**Statymo lygiai**	**„Spin“ (sukimo)**	**Pradžios langas**	**Laimėjimų lentelė**
Žaidimo taisyklės	**Parametrai**	**Istorija**	**Akcijos**	

2.988 Žaidimas „Burtininkas“ („The Wiz“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €
RTP:	96.1 %

Žaidimo taisyklės:

- „Burtininkas“ – tai lošimų automatu žaidžiamas žaidimas su 5 būgnais, 4 eilėmis ir 178 jungiančiomis išmokų eilėmis.
- Žaidimas siūlo 12 statymo lygių.
- Kiekvienas statymas yra 100 monetų.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Žaidimas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai žaidėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ (Sukti).
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimai pateikiami monetomis arba eurais. Žaidėjas gali pakeisti parinktis skiltyje „Nuostatos“.
- „Burtininkas“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „Free Spins“ (nemokamais sukimais).
- Burtininko (“Scatter”) simbolis yra premiją įjungiantis simbolis, kuris gali iškristi visuose būgnuose.
    a) Įprastu režimu du burtininkai suteikia 1 „Free Spin“ (nemokamą sukimą) , trys burtininkai suteikia 5 „Free Spin“ (nemokami sukimai), keturi burtininkai suteikia 7 „Free Spin“ (nemokami sukimai), o penki burtininkai – 10 „Free Spin“ (nemokami sukimai).

b) Jei jau įjungtas premijos režimas, vienas burtininkas suteikia 1 papildomą „Free Spin“ (nemokami sukimai), du burtininkai suteikia 2 papildomus „Free Spins“ (nemokami sukimai); o trys, keturi ir penki burtininkai atitinkamai suteikia 5, 7 ir 10 papildomų „Free Spins“ (nemokami sukimai).

- „Free spins“ (nemokamų sukimų) dažnumas buvo dirbtinai padidintas žaidėjo naudai.
- Premijos režimu visi mažos vertės simboliai yra pakeičiami atitinkamu didelės vertės simboliu: šaukštas virsta stebuklingu gėrimu, raktas virsta skrynia, sagė virsta mėnuliu, o žiedas virsta saule.
- Drakono simbolis yra „Wild“ (laukinis) daugiklis žaidžiant ir įprastu, ir premijos režimu. Jis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus premijos simbolį.
- Iškritusiam drakono simboliui priskiriamas atsitiktinis daugiklis nuo x2 iki x5. Daugiklis naudojamas visoms jungiančioms išmokų eilėms, einančioms per simbolį. Jei jungiančioje išmokų eilėje yra keli drakono simboliai, daugikliai yra sudedami, kad būtų nustatytas bendras taikomas koeficientas.
- Žaidžiant premijos režimu, drakono simbolis pavirsta į „Walking Wild“ (Vaikštantys Laukiniai). Visi drakono simboliai išsaugo savo daugiklį ir kiekvieno sukimo metu persikelia į kairę per vieną būgną, kol visi palieka ekraną.
- Nemokami sukimai yra sustabdomi, jei iškrenta drakono simbolis, ir vėl įjungiami, kai visi drakono simboliai palieka ekraną pereidami į kairę.
- Premijos režimas baigiasi, kai ekrane nelieka jokių drakono simbolių, nelieka jokių nemokamų sukimų arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.
- Sukimo metu arba žaidžiant premijos režimu jokių statymų keisti negalima.
- Gedimo atveju visi statymai ir laimėjimai yra anuliuojami.

Žaidimo ypatybės:
„Bonus“ žaidimas

- Trys ar daugiau “Wiz” (Burtininkas)simbolių suaktyvina visą „Wizspins“ - „Free Spins“ (Burtininko sukimai – nemokami sukimai) premijos žaidimą. Trys burtininkai suteikia 5 “Free Spins” (nemokamus sukimus) , keturi burtininkai - 7 Free Spins (nemokami sukimai) ir 5 burtininkai suteikia 10 Free Spins (nemokamus sukimus).
- „Wizspins“ (Burtininko sukimai) premijų žaidime visi mažos vertės simboliai yra keičiami į atitinkamus didelės vertės simbolius. „Wizspins“ (Burtininko sukimai) gali būti vėl suaktyvintas.
- Žaidžiant premijos režimu, drakono simbolis pavirsta į „Walking Wild“ (Vaikštantys Laukiniai). Visi drakono simboliai išsaugo savo daugiklį ir kiekvieno sukimo metu persikelia į kairę per vieną būgną, kol visi palieka ekraną.

Simboliai:

Simbolis	5x (monetos)	4x (monetos)	3x (monetos)
	1 000	500	250
	500	250	125

	400	200	100
	300	150	75
	50	40	30
	50	40	30
	40	30	20
	40	30	20

Specialūs simboliai

Simbolis	Funkcija
	Drakono „Wild“ (Laukinis) simbolis turi daugiklį, kuris gali būti nuo x2 iki x5, ir jis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus premijos simbolį. „Wizspins“ metu „Wild“ drakono simbolis tampa daugikliu „Walking wild“, kuris kiekvieno sukimo metu persikelia per vieną būgną į kairę.
	Bet kurioje būgnų vietoje iškritę du ar daugiau premijos simbolių įjungia „Wizspins“ (Burtininko sukimai).

Laimėjimų linijos:

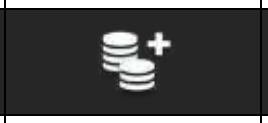
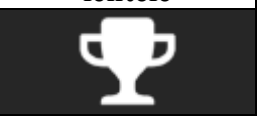
„Burtininkas“ turi 178 jungiančias išmokų eiles. Visų žaidimo linijų RTP yra tas pats.

Žaidimo valdymas:

Žaidimo vaizdas

Lošimo suma ir likutis visada rodomi informacijos juostoje žaidimo ekrano apačioje eurais. Ši informacija prieinama visos žaidimo sesijos metu. Laimėjimai rodomi eurais informacijos juostos viduryje, žaidimo ekrano apačioje gulsčiu režimu, ir žaidimo ekrano viršuje, kai žaidžiama portreto režimu.

Mygtukai:

Meniu	**Statymo lygiai**	**„Spin“ (Sukimo)**	**Pradžios langas**	**Laimėjimų lentelė**
				
Žaidimo taisyklės	**Parametrai**	**Istorija**	**Akcijos**	

2.989 Žaidimas „Valkirija“ („Valkyrie“)

Tai 5 būgnų 4 eilučių lošimo automatas šiaurės mitologijos tema. Žaidimas yra pilnas “Free Spins” (nemokamų sukimų), “Wild” (laukinis) simbolių ir „EPIC“ simbolių, kurių dydžiai gali būti 2x2, 2x3 ir 3x3. Žaidime taip pat pateikiamos trys įspūdingos Bonus (premijos) funkcijos: “The Shield of Chance” (Šansų Skydas), “The Arrow of Fortune” (Fortūnos Strėlė) and “The Sword of Destiny” (Likimo Kardas).

Žaidimas yra pripildytas “Free Spins” (nemokamų sukimų), kurie gali būti suaktyvinti vėl ir vėl pridedant iki 10 naujų nemokamų sukimų. Žaidėjui garantuojamas bent vienas premijos sukimas per 5 “Free Spins” (nemokamus sukimus), du premijos sukimai per 7 “Free Spins” ir 3 premijos sukimai per 10 “Free Spins”.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €
RTP:	96.3 %

Žaidimo taisyklės:

- „Valkirija“ – tai lošimų automatu žaidžiamas žaidimas su 5 būgnais, 4 eilėmis ir 1024 išmokų eilėmis.
- Žaidimas siūlo 12 statymo lygių.
- Kiekvienas statymas yra 100 monetų.
- Žaidimas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai žaidėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ (Sukti).
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimai pateikiami monetomis arba eurais. Žaidėjas gali pakeisti parinktis skiltyje „Nuostatos“.

- „Valkirija“ yra žaidžiamas trimis režimais: įprastu režimu, premijos režimu ir „Free spins“ (nemokamų sukimų) režimu. Premijos režimui yra nustatyta viena iš 3 „Valkyrie“ funkcijų: „The Arrow of Fortune“ (Fortūnos Strėlė), „The Shield of Chance“ (Šansų Skydas) arba „The Sword of Destiny“ (Likimo Kardas).
- „Wild“ skydo simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Free spins“ (nemokami sukimai)simbolį.
- Žaidimas visada prasideda įprastu režimu.
- Žaidžiant įprastu arba „Free spins“ (nemokamų sukimų) režimu, vienas didelis simbolis gali atsitiktinai nukristi ir pasirodyti ekrane sukimo metu. Dideli simboliai gali būti trijų dydžių: 2x2, 2x3 ir 3x3.
- Žaidžiant įprastu režimu premijos simboliai gali atsitiktinai pasirodyti virš besisukančių būgnų. Ekrane pasirodę nuo 3 iki 5 premijos simbolių suteiks žaidėjui vieną „Respin“ (papildomi sukimai) premijos režimu su viena iš trijų „Valkirija“ funkcijų.
- jungta funkcija, veikianti premijos režimu, yra pasirenkama atsitiktine tvarka.
- Iškritusių premijos simbolių skaičius turi įtakos suaktyvinto premijos režimo galimybėms. Kuo daugiau premijos simbolių, tuo daugiau galimybių suteikia premijos režimas.
- Trys skirtingos „Valkyrie“ funkcijos, naudojamos žaidžiant premijos režimu, veikia taip:
- „The Arrow of Fortune“ (Fortūnos Strėlė): atsitiktinis skaičius strėlių nukreipiamas link besisukančių būgnų. Kiekviena strėlė, pataikiusi į būgną, generuoja 2x2 dydžio simbolį, 2x3 dydžio simbolį arba 3x3 dydžio simbolį. Visos strėlės generuoja tokį patį simbolį, tačiau simbolių dydis gali skirtis.
- „The Shield of Chance“ (Šansų Skydas): atsitiktinis skydų skaičius nukrenta ant besisukančių būgnų. Kiekvienas ekrane pasirodęs skydas pavirsta į „Wild“ skydo simbolį.
- „The Sword of Destiny“ (Likimo Kardas): atsitiktinis kardų skaičius nukrenta ant 2, 3 ir 4 būgnų. Kiekvieną kartą, kai iškrenta kardas, tą būgną visiškai padengia „Wild“ kardo simbolis.
- Po premijos režimo sukimo, yra išmokami laimėjimai ir premijos režimas užbaigiamas.
- „Free spins scatter“ (Sklaidos nemokami sukimai) simboliai gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Kai iškrenta trys „Free spins scatter“ (Sklaidos nemokami sukimai) simboliai, „Freya“ (Frėja) gali atsitiktinai suteikti iki dviejų papildomų „Free spins scatter“ (Sklaidos nemokami sukimai) simbolių ant 1 ir 5 būgnų, kurių metu daugiausiai gali iškristi 5 „Free spins scatter“ (Sklaidos nemokami sukimai) simboliai.
- Žaidžiant įprastu režimu trys ar daugiau „Free spins scatter“ (Sklaidos nemokami sukimai) simbolių suaktyvina nemokamų sukimų režimą.
- Iškritusių nemokamų sukimų simbolių skaičius nulemia, kiek nemokamų sukimų bus skirta ir kiek iš tų nemokamų sukimų galbūt bus žaidžiami premijos režimu:
    - 3 „Free spin“ (nemokami sukimai) simboliai: 5 „Free spins“ (nemokami sukimai) bent su 1 „Valkyrie“ funkcija
    - 4 „Free spin“ (nemokami sukimai) simboliai: 7 „Free spins“ (nemokami sukimai) bent su 2 „Valkyrie“ funkcijomis
    - 5 „Free spin“ (nemokami sukimai) simboliai: 10 „Free spins“ (nemokami sukimai) bent su 3 „Valkyrie“ funkcijomis
- Jei žaidžiant „Free spins“ (nemokami sukimai) režimu iškrenta trys ar daugiau „Free spins scatter“ simbolių, skiriami papildomi „Free spins“:
    - 3 „Free spin“ (nemokami sukimai) simboliai: 5 „Free spins“ (nemokami sukimai) bent su 1 „Valkyrie“ funkcija
    - 4 „Free spin“ (nemokami sukimai) simboliai: 7 „Free spins“ (nemokami sukimai) bent su 2 „Valkyrie“ funkcijomis
    - 5 „Free spin“ (nemokami sukimai) simboliai: 10 „Free spins“ (nemokami sukimai) bent su 3 „Valkyrie“ funkcijomis

- „Free spins“ (nemokami sukimai) režimas baigiasi, kai nebelieka jokių „Free spins“ (nemokami sukimai).
- Laimėjimai išmokami „Free spins“ (nemokami sukimai) režimo pabaigoje.
- Sukimo metu arba žaidžiant premijos režimu ar „Free spins“ (nemokami sukimai) režimu jokių statymų keisti negalima.
- Gedimo atveju visi statymai ir laimėjimai yra anuliuojami.

Žaidimo ypatybės:

Bonus“ žaidimas

- Trys Free Spins (nemokami sukimai) simboliai suteikia žaidėjui 5 “Free Spins” (nemokamus sukimus). Prie viso to, „Freya“ gali suteikti iki dviejų papildomų nemokamų sukimų. Iškritusių „Free spins“ simbolių skaičius nulemia, kiek „Free spins“ (nemokamų sukimų) bus skirta ir kiek iš tų „Free spins“ galbūt bus žaidžiami premijos režimu:
  - 3 „Free spin“ (nemokami sukimai) simboliai: 5 „Free spins“ (nemokami sukimai) bent su 1 „Valkyrie“ funkcija
  - 4 „Free spin“ (nemokami sukimai) simboliai: 7 „Free spins“ (nemokami sukimai) bent su 2 „Valkyrie“ funkcijomis
  - 5 „Free spin“ (nemokami sukimai) simboliai: 10 „Free spins“ (nemokami sukimai) bent su 3 „Valkyrie“ funkcijomis
- Free Spins (nemokami sukimai) gali būti ir vėl suaktyvinti pridedant iki 10 naujų Free Spins (nemokamų sukimų).
- Premijos sukimai aktyvuojami atsitiktinai. Būgnai užsidega ir žaidėjas gauna nuo trijų iki penkių Bonus (premijos) simbolių, kas suaktyvina bet kurį iš trijų „Freya“ bruožų: “The Arrow of Fortune” (Fortūnos Stėlė), “The Shield of Chance” (Šansų Skydas) or “The Sword of Destiny” (Likimo Kardas). Iškritusių premijos simbolių skaičius turi įtakos suaktyvinto premijos režimo galimybėms. Kuo daugiau premijos simbolių, tuo daugiau galimybių suteikia premijos režimas.

Simboliai:

Simbolis	**5x (monetos)**	**4x (monetos)**	**3x (monetos)**
	400	200	100
	350	175	90
	300	150	75
	250	125	60
	200	100	50
	175	90	45

	150	70	35
	125	60	30
	50	25	15
	50	25	15
	25	15	10
	25	15	10

Specialūs simboliai

Simbolis	**Funkcija**
	„Wild“ (laukinis) skydo simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Free spin“ (nemokamų sukimų) simbolį.
	Už 3 ar daugiau premijos simbolių suteikiamas vienas „Respin“ (papildomi sukimai) premijos režimu su viena atsitiktinai pasirinkta „Valkyrie“ funkcija.
	3 ar daugiau „Free spins“ (nemokami sukimai) simbolių suaktyvina „Free spins“ (nemokamus sukimus) su bent vienu garantuotu sukimu su viena atsitiktinai pasirinkta „Valkyrie“ funkcija.

Laimėjimo linijos:

„Valkirija“ turi 1 024 būdus laimėti. Visų žaidimo linijų RTP yra tas pats.

Žaidimo valdymas:

Žaidimo vaizdas

Lošimo suma ir likutis visada rodomi informacijos juostoje žaidimo ekrano apačioje eurais. Ši informacija prieinama visos žaidimo sesijos metu. Laimėjimai rodomi eurais informacijos juostos viduryje, žaidimo ekrano apačioje gulsčiu režimu, ir žaidimo ekrano viršuje, kai žaidžiama portreto režimu.

Mygtukai:

Meniu	Statymo lygiai	„Spin“ (sukimo)	Pradžios langas	Laimėjimų lentelė
Žaidimo taisyklės	**Parametrai**	**Istorija**	**Akcijos**	

2.990 Žaidimas „Vegaso Deimantai“ („Vegas Diamonds“)

Tai 3 būgnų lošimo automatas su 5 žaidimo linijomis ir yra trečiasis žaidimas „ELK Studios“ sukurtoje trijų būgnų lošimo automatų trilogijoje.

Žaidimas užpildytas funkcijomis, tokiomis kaip “Locked Twin Reel Respin” (Užrakinta dvigubų Būgnų Papildomi Sukimai) funkcija, “Nudge” (Stumtelėti) funkcija, “Fortune Wheel” (Laimės ratas) funkcija su trimis lygiais ir “Free Spins” (nemokamais sukimais). 1 ir 3 būgnai taip pat yra pripildyti “Wild” laimėjimų daugiklių nuo 2x iki 5x.

Trys Bonus (premijos) simboliai suaktyvina „Vegas Diamonds Fortune Wheel“ (Vegaso Deimantų Laimės Ratas) su 3 garantuotais “Free Spins” (nemokamais sukimais) . Pataikant į Free Spins (nemokami sukimai)sekciją esant “Fortune Wheel” (Laimės Ratas) režime, žaidėjas apdovanojamas 5 nemokamais sukimais su galimybe surinkti papildomus premijos simbolius, kurie savo ruožtu suteiks papildomus sukimus “Fortune Wheel” (Laimės Ratas) režime.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	200 000 €
RTP:	96.0 %

Žaidimo taisyklės:

- „Vegaso Deimantai“ – tai lošimų automatu žaidžiamas žaidimas su 3 būgnais, 3 eilėmis ir 5 išmokų eilėmis. Žaidimas siūlo 12 statymo lygių.
- Kiekvienas statymas yra 100 monetų.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Žaidimas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai žaidėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ (Sukti).

- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimai pateikiami monetomis arba žaidėjo eurais. Žaidėjas gali pakeisti parinktis skiltyje „Nuostatos“.
- „Vegaso Deimantai“ žaidžiamas keturiais režimais: įprastu režimu, „Perfect Match Respins“ režimu, „Fortune Wheel“ režimu ir „Free Spins“ režimu.
- Bet kurioje ekrano vietoje iškritę trys deimanto simboliai po išmokos stumtelės būgnus, kad visi trys deimantai būtų sulygiuoti vidurinėje eilėje. Tada išmokama už deimantus, taip pat atsiranda galimos papildomos naujos išmokų eilės.
- Identiški paspaudimai ant pirmųjų dviejų būgnų įjungia „Perfect Match Respins“ su 3 „respins“.
- „Perfect Match Respins“ metu pirmieji du būgnai užrakinami, o trečiasis būgnas sukasi įprastai.
- „Perfect Match Respins“ metu deimanto simboliai įjungs stumtelėjimą, bet prieš kitą „Respin“ būgnai bus sugrąžinti į užrakintą poziciją.
- „Perfect Match Respins“ galima įjungti tik įprastu režimu.
- Jei žaidžiant įprastu arba „Perfect Match Respins“ režimu bet kurioje būgnų vietoje iškrenta 3 „Fortune Wheel“ simbolių (“Scatters”) derinys, įjungiamas „Fortune Wheel“ režimas su 3 „Fortune Wheel“ sukimais. Bet koks per „Free Spins“ (nemokamų sukimų) režimą iškritusių „Fortune Wheel“ simbolių skaičius padidina sukimų, kuriuos galima gauti „Fortune Wheel“, skaičių būtent tokiu skaičiumi.
- Jei „Fortune Wheel“ režimas įsijungia iš „Perfect Match Respins“ režimo, „Respins“ yra sustabdomi ir atnaujinami, kai pasibaigia „Fortune Wheel“ ir „Free Spins“ (nemokamų sukimų) režimai.
- Jei pirmieji du būgnai turi vienodus simbolius ir iškrenta 3 „fortune wheel“ simboliai, yra skiriami ir „Perfect Match Respins“, ir „Fortune Wheel“ režimai. Tokiu atveju pirmiausia bus atlikti „Fortune Wheel“ režimo sukimai ir tik tada bus pradėti „Respins“ „Perfect Match Respins“ režimu.
- Paspaudus „Fortune Wheel“ skiltį „Free Spins“ iš karto įsijungia „Free Spins“ režimas su 5 „Free Spins“ (nemokamais sukimais) ir 5x daugikliu visiems laimėjimams.
- Kiekvieną kartą paspaudus „Fortune Wheel“ rodyklės skiltyje ratas pasukamas vienu lygiu („Bronze“, „Silver“ ir „Golden Wheel“) ir yra skiriamas papildomas sukimas nauju lygiu.
- Jeigu žaidžiant „Perfect Match Respins“ režimu „Fortune Wheel“ režimas bus įjungtas daugiau nei vieną kartą, galimai pasiektas aukštesnis „Fortune Wheel“ lygis nebus išsaugotas.
- Surinkti papildomi sukimai „Fortune Wheel“ yra atliekami po to, kai ant būgnų užbaigiami „Free Spins“ sukimai.
- „Vegaso Deimantų“ premijos žaidimas baigiasi, kai „Fortune Wheel“ nelieka nė vieno sukimo, kai ant būgnų nelieka jokių „Free Spins“ arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos žaidimo pabaigoje.
- Sukimo metu arba žaidžiant premijos režimu jokių statymų keisti negalima.
- Gedimo atveju visi statymai ir laimėjimai yra anuliuojami.

Žaidimo ypatybės:

„Bonus“ žaidimas

- Trys premijos simboliai suaktyvina „Vegas Diamonds Fortune Wheel“ su 3 garantuotais “Free Spins” (nemokamais sukimais) .
- Paspaudus „Fortune Wheel“ skiltį „Free Spins“ iš karto įsijungia „Free Spins“ (nemokamų sukimų) režimas su 5 sukimais ir galimybe surinkti papildomų premijos simbolių, kurie savo ruožtu suteiks papildomų nemokamų sukimų. Visi “Free Spins” (nemokami sukimai) turi garantuotą 5x daugiklį visiems laimėjimams.

- Kiekvieną kartą paspaudus „Fortune Wheel“ rodyklės skiltyje ratas pasukamas vienu lygiu (bronzinis, sidabrinis ir auksinis) ir yra skiriamas papildomas sukimas nauju lygiu.

Simboliai:

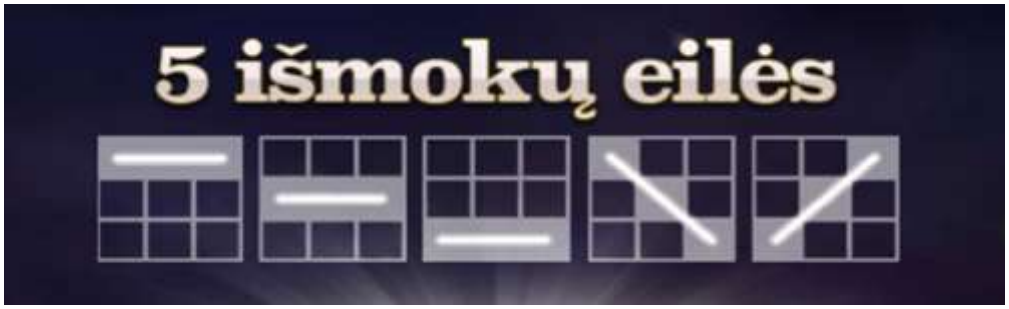
Simbolis							
3x (monetos)	3 000	1 500	800	400	150	100	50

Specialūs simboliai

Simbolis	**Funkcija**
	„Wild“ simboliai apima 2, 3, 4 arba 5 daugiklį. Jie gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus „fortune wheel“, kitus „wild“ simbolius ir deimantų simbolio „nudge“ (stumtelėjimo) funkciją.
	Bet kurioje ekrano vietoje iškritę trys deimanto simboliai stumtelės būgnus, kad visi trys deimantai būtų sulygiuoti vidurinėje eilėje.
	Bet kurioje būgnų vietoje iškritus trijų „fortune wheel“ simbolių deriniui, suaktyvinamas „Fortune Wheel“ su 3 sukimais.

Išmokų eilės:

„Vegaso Deimantai“ turi 5 išmokų eilės. Visų žaidimo linijų RTP yra tas pats.



Žaidimo valdymas:

Žaidimo vaizdas

Lošimo suma ir likutis visada rodomi informacijos juostoje žaidimo ekrano apačioje eurais. Ši informacija prieinama visos žaidimo sesijos metu. Laimėjimai rodomi eurais informacijos juostos viduryje, žaidimo ekrano apačioje gulsčiu režimu, ir žaidimo ekrano viršuje, kai žaidžiama portreto režimu.

Mygtukai:

Meniu	Statymo lygiai	„Spin“	Pradžios langas	Laimėjimų lentelė
Žaidimo taisyklės	Parametrai	Istorija	Akcijos	

2.991 Žaidimas „Vudu Auksas“ („Voodoo Gold“)

Tai kazino žaidimas, turintis tris unikalias savybes: “Bomb” (Bomba), “Dual Bomb” (Dviguba Bomba) ir didelius “Voodoo” simbolius, generuojančius “Voodoo Wilds” (Vudu Laukinis). „Avalance“ (Lavina) funkcija leidžia stulpeliams išsiplėsti iki 8 eilučių ir 262 144 laimėjimo būdų.

Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai yra keturių skirtingų dydžių - nuo standartinio 1x1, iki super 2x2, mega 3x3 ir iki pat epinio 4x4. Šie dideli simboliai yra tikrai vertingi, nes skaičiuojama, kad juose yra tiek 1x1 simbolių, kiek jie apima, pvz. Epinis 4x4 atitinka 16 standartinių simbolių, todėl turi daugybę laimėjimų derinių.
Dideli simboliai yra žalios spalvos “Voodoo” būsenos ir užpildo visas tuščias vietas žemiau savęs “Voodoo Wilds” simboliais tiek įprastame tiek “Free Drops” (nemokamų sukimų) premijų žaidime. Patys dideli simboliai yra naudojami žaidime ir prisideda prie laimėjimų kai pasiekia apatinę eilutę.

Trys ar daugiau iškritę Bonus (premijos) simboliai pradeda “Free Drops” (nemokamų sukimų) premijos žaidimą, kuris gali būti vėl ir vėl suaktyvintas.

Laiminėjimas „Free Drop“ (nemokamų sukimų) režime perkelia saugos lygį viena eilute aukštyn ir kitas „Free Drop“ (nemokamas sukimas) prasideda nuo naujo saugos lygio, kuris niekad neperkeliamas žemyn vykstančio „Free Drop“ (nemokamų sukimų) premijos žaidimo metu. Žaidėjų naudai visi “Wilds” simboliai nesantys laimėjimo linijose tampa “Sticky” ir padidina laimėjimų galimybes.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €
RTP:	96.1 %

Žaidimo taisyklės:

- „Vudu Auksas“ – tai lošimų automatu žaidžiamas žaidimas su 6 stulpeliais, 4 eilutėmis, krintančiais simboliais ir iki 262 144 laimėjimo būdų. Stulpeliai gali išsiplėsti į viršų iki ne daugiau kaip 8 eilučių.
- Žaidimas siūlo 12 statymų lygių.
- Kiekvienas statymas yra 100 monetų.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Žaidimas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai žaidėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ (Sukti).
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimai pateikiami eurais arba monetomis. Žaidėjas gali pakeisti parinktis skiltyje „Nuostatos“.
- „Vudu Auksas“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „Free Drops“ (nemokamais sukimais).
- Visi simbolių kritimai įprastu režimu prasideda nuo 4 eilučių ir ne daugiau kaip 4096 laimėjimo būdų.
- Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai yra keturių dydžių: standartiniai 1x1, „super“ 2x2, „mega“ 3x3 ir „epic“ 4x4. Visi dideli simboliai yra skaičiuojami pagal 1x1 simbolių, kuriuos jie apima, skaičių, pvz. „super 2x2“ sudaro 4 standartiniai 1x1 simboliai.
- Dideli simboliai suaktyvėja tik jiems pasiekus apačią. Tuščios vietos, esančios po dideliais simboliais, užpildomos „Wilds“.
- Tuometinio simbolių kritimo metu gauti laimėjimai yra surenkami prieš sprogstant simboliams, esantiems laiminguose deriniuose, kad būtų vietos papildomiems simboliams iškristi. Šis kritimas pridės papildomą simbolių eilutę viršuje, todėl gali padidėti laimėjimo būdų skaičius. Naujas rezultatas atitinkamai išmokamas, ir „Avalanche“ funkcija tęsiasi tol, kol vis atsiranda naujų laimingų derinių. Maksimalus eilučių skaičius yra 8 su ne daugiau nei 262 144 laimėjimo būdų.
- Potencialus laimėjimo būdų skaičius didėja didėjant eilučių skaičiui.
    - 4 eilutės: 4 096 laimėjimo būdai
    - 5 eilutės: 15 625 laimėjimo būdai
    - 6 eilutės: 46 656 laimėjimo būdai
    - 7 eilutės: 117 649 laimėjimo būdai
    - 8 eilutės: 262 144 laimėjimo būdai
- Nesuaktyvinti dideli simboliai sumažina laimėjimo būdų skaičių.

- „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus premijos simbolį. Premijos žaidimo metu visi „Wilds“ pavirsta į „Sticky“ „Free drop“ (nemokamų sukimų) pabaigoje ir išlieka „sticky“ per visus likusius „Free Drops“.
- Surinkus laimingus derinius, vienas premijos simbolis suaktyvina „Bomb“ funkciją. Iki 12 simbolių, esančių deimanto formos srityje aplink premijos simbolį, sprogsta ir suteikia vietos papildomiems simboliams iškristi. Šis kritimas pridės papildomą simbolių eilutę viršuje iki ne daugiau kaip 8 eilučių.
- Surinkus laimingus derinius, du premijos simboliai suaktyvina „Dual Bomb“ funkciją. Visi simboliai, kuriuos paliečia tiesi linija, nubrėžta tarp premijos simbolių, ir visi aktyvūs paliesti simboliai sprogsta, suteikdami vietos papildomiems simboliams iškristi. Šis kritimas pridės papildomą simbolių eilutę viršuje iki ne daugiau kaip 8 eilučių.
- Nei „Bomb“, nei „Dual Bomb“ funkcija neturi įtakos dideliems neaktyviems simboliams. Kai „Dual Bomb“ linija palies neaktyvų didelį simbolį, visi tokie aktyvūs simboliai sprogs, nepriklausomai nuo dydžio.
- Nei „Bomb“, nei „Dual Bomb“ funkcija neturi įtakos „Wild“ simboliams.
- Premijos simboliai rodomi visuose stulpeliuose. Stulpelyje gali būti iki vieno premijos simbolio.
- Trijų ar daugiau premijos simbolių derinys įprasto režimo metu suaktyvina premijos režimą su „free drops“ (nemokamais sukimais) .
    - 3 premijos simboliai: 6 „free drops“
    - 4 premijos simboliai: 9 „free drops“
    - 5 premijos simboliai: 12 „free drops“
    - 6 premijos simboliai: 15 „free drops“.
- Trys ar daugiau premijos simbolių, iškritusių premijos režimo metu, ir vėl suaktyvins papildomus „Free Drops“ (nemokamus sukimus). Papildomų „Free Drops“ (nemokamų sukimų) skaičius nustatomas taip pat, kaip ir iš pradžių suaktyvinus premijos žaidimą.
- „Free Drops“ (nemokamų sukimų) premijos žaidimas visada prasideda nuo nustatyto saugos lygio, kurį sudaro 4 eilutės.
- Laimėjęs „Free Drop“ perkelia saugos lygį viena eilute aukštyn. Saugos lygio perkėlimas įvyksta išmokėjus. Kitas „Free Drop“ prasideda nuo naujo saugos lygio.
- Saugos lygis niekada neperkeliamas žemyn vykstančio „Free Drop“ (nemokamų sukimų) premijos žaidimo metu.
- Maksimalus saugos lygis yra 8 su ne daugiau nei 262 144 laimėjimo būdų.
- „Free drops“ (nemokamų sukimų) premijos žaidimas baigiasi, kai nelieka „free drops“ arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos žaidimo pabaigoje.
- Vykstančio simbolių kritimo metu arba žaidžiant premijos režimu jokių statymų keisti negalima.
- Gedimo atveju visi statymai ir laimėjimai yra anuliuojami.

Žaidimo ypatybės:

„Bonus“ žaidimas

- Trys ar daugiau Bonus (premijos) simbolių suaktyvina “Free Drops” (nemokamų sukimų) premijos žaidimą. Trys premijos simboliai suteikia 6 nemokamus sukimus, keturi premijos simboliai- 9 nemokamus sukimus, penki premijos simboliai- 12 nemokamų sukimų ir laimingas pataikymas 6 premijos simbolių suteikia 15 nemokamų sukimų. Premijos žaidimas gali būti vėl ir vėl suaktyvintas.
- “Free drops” (nemokamų sukimų) premijos žaidimas visada prasideda nuo saugos lygio, kuriame nustatytos 4 eilės. Kiekvienas laimingas „Free Drop“ (nemokamas sukimas) perkelia saugos lygį

per vieną eilę ir kitas „Free Drop“ prasideda nuo naujo saugos lygio ir niekada nemažėja vykstančio premijos žaidimo metu. Saugos lygis gali pakilti iki 8-osios eilės, kas suteikia iki 262 144 laimėjimo būdų.

- Dideli Vudu simboliai užpildo visas tuščias vietas žemiau savęs “Voodoo Wilds”.
- Žaidėjų naudai visi “Wilds” simboliai nesantys laimėjimo linijose tampa “Sticky” ir padidina laimėjimų galimybes.

Simboliai:

Simbolis	6x (monetos)	5x (monetos)	4x (monetos)	3x (monetos)
	250	200	150	100
	130	110	90	70
	120	100	80	60
	110	90	70	50
	60	50	40	30
	60	50	40	30
	50	40	30	20
	50	40	30	20
	20	15	10	5
	20	15	10	5
	20	15	10	5

	20	15	10	5

Specialūs simboliai

Simbolis	Funkcija
	„Wild“ simboliai gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolį. Premijos žaidimo metu visi „Wilds“ yra surenkami ir laikomi apačioje, kai baigiasi „Free Drop“ (nemokami sukimai) . Jie pavirsta į „Sticky“ ir lieka žaidime per visus likusius „Free Drops“.
	Vienas premijos simbolis suaktyvina „Bomb“ funkciją. Dėl to sprogsta aplinkiniai simboliai. Du premijos simboliai suaktyvina „Dual Bomb“ funkciją. Dėl to sprogsta simboliai, einantys tiesia linija tarp „Bombs“, kartu su visais rodomais vienodais simboliais.
	Trys ar daugiau premijos simbolių suaktyvina „Free Drops“ (nemokamų sukimų) premijos žaidimą.

Laimėjimo linijos:

„Vudu Auksas“ turi iki 262 144 būdų laimėti. Visų žaidimo linijų RTP yra tas pats.

Žaidimo valdymas:

Žaidimo vaizdas

Lošimo suma ir likutis visada rodomi informacijos juostoje žaidimo ekrano apačioje eurais. Ši informacija prieinama visos žaidimo sesijos metu. Laimėjimai rodomi eurais informacijos juostos viduryje, žaidimo ekrano apačioje gulsčiu režimu, ir žaidimo ekrano viršuje, kai žaidžiama portreto režimu.

Mygtukai:

Meniu	Statymo lygiai	„Spin“	Pradžios langas	Laimėjimų lentelė
Žaidimo taisyklės	**Parametrai**	**Istorija**	**Akcijos**	

2.992 Žaidimas „Laukinės Jūros“ („Wild Seas“)

Tai 5 būgnų kazino žaidimas, turintis daugybę “Free Spins” (nemokamų sukimų), “Sailing Wilds” (Būriavimo Laukinių), “Sticky Wilds” (Limpantys Laukiniai) ir pridėtinių laimėjimų įvairių lygiu premijos režime. Susijungiančios linijos sukuria 178 laimėjimo būdus ir galimybę laimėti net 178 000 monetų.

„Laukinės Jūros“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „Free Spins“ (nemokamais sukimais). Du „Wild Seas“ vėliavos simboliai bet kurioje būgnų vietoje įjungia premijos režimą.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	178 000 €
RTP:	96.3 %

Žaidimo taisyklės:

- „Laukinės Jūros“ – tai lošimų automatu žaidžiamas žaidimas su 5 būgnais, 4 eilėmis ir 178 jungiančiomis išmokų eilėmis.
- Žaidimas siūlo 12 statymo lygių.
- Kiekvienas statymas yra 100 monetų.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Žaidimas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai žaidėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ (Sukti).
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimai pateikiami monetomis arba eurais. Žaidėjas gali pakeisti parinktis skiltyje „Nuostatos“.
- „Laukinės Jūros“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „Free Spins“ (nemokamais sukimais).
- „Laukinės Jūros“ vėliavos simbolis yra ir „Wild“, ir premiją įjungiantis simbolis, rodomas ant 2 ir 4 būgnų. Jis gali pakeisti bet kokį kitą simbolį išmokų eilėje.
- Du „Wild Seas“ vėliavos simboliai bet kurioje būgnų vietoje įjungia premijos režimą.
- Pradedant „Bonus“ režimą, vienas priešininkas atsitiktinai atrenkamas iš anglų, prancūzų ir portugalų kapitonų, rodomų ekrane. Pasirinktas priešininkas pakeičia visus kitus premijos žaidimo kapitonus.

- Premijos žaidimas prasideda su „Break the Convoy!“ (Išskirk Vilkstinę), kuriame ant 5 būgno yra rodomi keturių laivų vilkstinės „Sailing Wild“ (Būriuojantys Laukiniai) simboliai. Laivai gali pakeisti visus simbolius, išskyrus piratų laivą, ir jie perplaukia po vieną būgną į kairę kiekvieno sukimo metu.
- Piratų laivas ant 5 būgno pasirodo premijos režimu.
- Piratų laivas šaudo ir pataiko į visus „Sailing Wild“ (Būriuojantys Laukiniai) laivus toje pačioje eilėje. Jei į laivą pataikoma, šis laivas pasilieka savo pozicijoje per kitą sukimą.
- Jei į „Sailing Wild“ (Būriuojantys Laukiniai) laivą pataikoma tris kartus, laivas nuskęsta, ir pereinama į antrą premijos žaidimo lygį – „Loot the Treasures!“ (Pagrobk Lobį) Nuskendęs laivas pakeičiamas „Sticky Wild“ (Limpantys Laukiniai) skrynia.
- Premijos žaidimas baigiasi, jei nebelieka „Sailing Wild“ laivų ir jeigu joks laivas nenuskęsta.
- „Loot the Treasures!“ prasideda tada, kai bent vienas laivas nuskęsta ir nelieka jokių „Sailing Wild“ laivų.
- Skrynios simbolis yra „Wild“ ir yra rodomas ant 2, 3 ir 4 būgnų „Loot the Treasures!“ (Pagrobk Lobį) metu. Jis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus piratų laivo ir statinės simbolius.
- Piratų laivas šaudo ir pataiko į bet kokias uždarytas skrynias toje pačioje eilėje. Jei į skrynią pataikoma, skrynia pavirsta į „Sticky Wild“ per visus likusius sukimus „Loot the Treasures!“ metu.
- Statinės simbolis rodomas tik ant 1 būgno „Loot the Treasures!“ metu. Statinė ir piratų laivas toje pačioje eilėje užbaigia premijos žaidimą.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.
- Sukimo metu arba žaidžiant premijos režimu jokių statymų keisti negalima.
- Gedimo atveju visi statymai ir laimėjimai yra anuliuojami.

Žaidimo ypatybės:

„Bonus“ žaidimas

- Du „Wild Seas“ vėliavos simboliai bet kurioje 2-tojo ir 4-tojo būgnų vietoje įjungia Bonus režimą. Pradedant Bonus režimą, vienas priešininkas atsitiktinai atrenkamas iš rodomų ekrane ir pakeičia visus kitus premijos žaidimo kapitonus.
- Wild Seas“ vėliavos simbolis yra ir „Wild“ ir Bonus (premijos) režimą įjungiantis simbolis, rodomas ant 2 ir 4 būgnų. Jis gali pakeisti bet kokį kitą simbolį išmokų eilėje. Du „Wild Seas“ vėliavos simboliai bet kurioje būgnų vietoje įjungia premijos režimą.
- “Break the convoy!” yra pirmasis premijos žaidimo lygis. Jis prasideda su prekybinių laivų vilkstinėmis, dengiančiomis penktą būgną. Ant penkto būgno nusileidęs piratų laivas iššauna savo patrankas į bet kurį tos pačios eilės laivą. Trys smūgiai į laivą paskandins jį ir atskleis kapitono plėšikavimo skrynią. Pirmojo premijos žaidimo tikslas yra surinkti kuo daugiau skrynių iki kito premijinio žaidimo lygio - “Loot the Treasures!”.

Simboliai:

Simbolis	**5x (monetos)**	**4x (monetos)**	**3x (monetos)**
	1 000	500	250
	500	250	150

	300	200	100
	200	150	80
	100	50	40
	80	40	30
	60	30	20

Specialūs simboliai

Simbolis	**Funkcija**
	„Wild Seas“ vėliava gali pakeisti bet kokį kitą simbolį išmokų eilėje. Dvi „Wild Seas“ vėliavos pradeda pirmąjį premijos žaidimo lygį – „Break the Convoy!“
	Kiekvieno „Free Spin“ (nemokamo sukimo) metu „Sailing Wild“ laivai persikelia per vieną būgną į kairę. Pažeisti laivai išlieka vieno sukimo metu. Laivas nuskęsta po trijų smūgių ir vietoj jo atsiranda „Sticky Wild“ skrynia.
	Piratų laivas šaudo iš patrankų į bet kokį galimą taikinį toje pačioje eilėje.
	Statinė ir piratų laivas toje pačioje eilėje užbaigia premijos žaidimą.
	Skrynios simbolis yra „Wild“ ir gali pakeisti visus simbolius, išskyrus statinių simbolius. „Wild“ skrynia, jeigu į ją yra pataikoma, pavirsta į „Sticky Wild“ simbolį.

Žaidimo valdymas:

Žaidimo vaizdas

Lošimo suma ir likutis visada rodomi informacijos juostoje žaidimo ekrano apačioje eurais. Ši informacija prieinama visos žaidimo sesijos metu. Laimėjimai rodomi eurais informacijos juostos viduryje, žaidimo ekrano apačioje gulsčiu režimu, ir žaidimo ekrano viršuje, kai žaidžiama portreto režimu.

Mygtukai:

Meniu	**Statymo lygiai**	**„Spin“**	**Pradžios langas**	**Laimėjimų lentelė**
Žaidimo taisyklės	**Parametrai**	**Istorija**	**Akcijos**	

2.993 Žaidimas „Laukinis Toras“ („Wild Toro“)

„Laukinis Toras“ siūlo veiksmu užpildytą žaidimą su „Wilds“, „Walking Wilds“, „Repins“ (papildomi sukimai) ir “Free Spins” (nemokamais sukimais) bei patraukiančia dėmesį muzika. Jungiamosios laimėjimo linijos sukuria 178 laimėjimo būdus ir šansą laimėti iki 225 000 monetų šiame 5 būgnų veiksmo pripildytame lošimo automate.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	225 000 €
RTP:	96.4 %

Žaidimo taisyklės:

- „Laukinis Toras“ – tai lošimų automatu žaidžiamas žaidimas su 5 būgnais, 4 eilėmis ir 178 išmokų eilėmis.
- Žaidimas siūlo 12 statymo lygių.
- Kiekvienas statymas yra 100 monetų.
- Žaidimas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai žaidėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ (Sukti).
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimai pateikiami monetomis arba eurais. Žaidėjas gali pakeisti parinktis skiltyje „Nuostatos“.
- „Lakinis Toro“ simbolis „Wild“ gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Toro“ ir „Matador“ simbolius.
- „Toro“ yra „Walking Wild“, kuris būgnus vieną po kito perkelia į kairę ir kiekvienam žingsniui sukuria vieną „respin“.

- „Matador“ yra blokatorius, jei ant būgnų nėra „Toro“.
- „Toro“ simboliai rodomi tik ant 5 būgno.
- „Matador“ simboliai rodomi ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- „Laukinis Toro“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu, kai „Toro“ įsiunta ir puola „Matadors“.
- „Toro“ juda vertikaliai, o po to horizontaliai, kad numuštų visus „Matadors“ palikdamas „Wilds“. „Toro“ tęsia ataką, kol visi „Matadors“ bus nugalėti.
- „Toro“ pirmiausia užpuola ant to paties būgno esančius „Matadors“. Tada jis pažiūri į dešinę ir tęsia puolimą judėdamas į dešinę pusę, jei tik ten yra papildomų „Matadors“, arba juda, kol pasiekia 5 būgną. Galiausiai jis pažiūri į kairę ir užpuola visus „Matadors“, esančius kairėje pusėje.
- Premijos režimas baigiasi, kai „Toro“ pasiekia 1 būgną ir ant būgnų nelieka jokių „Matadors“.
- Tik vienas „Toro“ vienu metu aktyviai puola „Matadors“. Jis išliks aktyvus tol, kol išeis iš ekrano, nors ant būgnų gali būti daugiau nei vienas „Toro“.
- 3 „Matador“ simboliai suaktyvina „Matador Respin Challenge“ su 3 „Respins“.
- „Matador“ simboliai išlieka „Matador Respin Challenge“ metu ir kiekvienas pasirodęs papildomas „Matador“ prideda 1 „Respin“. „Respins“ sustoja arba tada, kai pasirodo „Toro“, arba kai „Respin“ skaičius pasiekia nulį.
- Išmokos mokamos, kai „Toro“ nugali visus „Matadors“.
- Gedimo atveju visi statymai ir laimėjimai yra anuliuojami.

Žaidimo ypatybės:

„Bonus“ Žaidimas

- Intensyvus ir veiksmo kupinas „Toro Goes Wild“ premijos žaidimas prasideda kiekvieną kartą, kai Matadoras nusileidžia ant bet kurios būgno padėties „Toro Walking Wild“ žaidimo metu. Toro iškart įsiunta ir virsta siautėjančiu buliumi ir užpuola visus matomus matadorus, palikdamas Wild simbolių pėdsaką kitam sukimui. Toro grįžta į įprastą „Toro Walking Wild“, kai tik nugali visus Matadorus.
- Tik vienas „Toro“ vienu metu aktyviai puola Matadorus.

Simboliai:

Simbolis	**5x (monetos)**	**4x (monetos)**	**3x (monetos)**
	1 000	500	200
	300	200	150
	200	150	100
	80	50	40
	60	40	30

	50	30	20

Specialūs simboliai

Simbolis	Funkcija
	Pakeičia visus simbolius, išskyrus „Toro“ ir „Matador“ simbolius.
	„Toro“ simboliai rodomi tik ant 5 būgno. „Toro“ juda vertikaliai, o po to horizontaliai, kad numuštų visus „Matadors“ palikdamas „Wilds“. „Toro“ tęsia ataką, kol visi „Matadors“ bus nugalėti.
	„Matador“ simboliai rodomi ant 2, 3 ir 4 būgnų. „Matador“ yra blokatorius, jei ant būgnų nėra „Toro“.

Laimėtojų linijos:

„Laukinis Toras“ turi 178 jungiančias išmokų eiles. Visų žaidimo linijų RTP yra tas pats.

Žaidimo valdymas:

Žaidimo vaizdas

Lošimo suma ir likutis visada rodomi informacijos juostoje žaidimo ekrano apačioje eurais. Ši informacija prieinama visos žaidimo sesijos metu. Laimėjimai rodomi eurais informacijos juostos viduryje, žaidimo ekrano apačioje gulsčiu režimu, ir žaidimo ekrano viršuje, kai žaidžiama portreto režimu.

Mygtukai:

Meniu	Statymo lygiai	„Spin“	Pradžios langas	Laimėjimų lentelė
Žaidimo taisyklės	**Parametrai**	**Istorija**	**Akcijos**	

2.994 Žaidimas „Laimėk Laimėk“ („Win Win“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €
RTP:	96.1 %

Žaidimo taisyklės:

- „Laimėk Laimėk“ – tai lošimų automatu žaidžiamas žaidimas su 3 būgnais, 3 eilėmis ir 17 jungiančiųjų išmokų eilių.
- Žaidimas siūlo 12 statymų lygių.
- Kiekvienas statymas yra 100 monetų.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Žaidimas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai žaidėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ (Sukti).
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimai pateikiami žaidėjo eurais arba monetomis. Žaidėjas gali pakeisti parinktis skiltyje „Nuostatos“.
- „Laimėk Laimėk“ yra žaidžiamas trimis režimais: įprastu režimu, „Locked Reels Respins“ režimu ir premijos režimu.
- Ant pirmo ir trečio būgnų iškritę identiški simboliai suaktyvina „Locked Reels Respins“ su 3 „Respins“.
- „Locked Reels Respins“ metu pirmas ir trečias būgnai yra užrakinami, o vidurinis būgnas sukasi įprastai.
- „Locked Reels Respins“ gali būti įjungti žaidžiant įprastu režimu ir premijos režimu.
- „Win“ simboliai yra rodomi tik pirmame ir trečiame būgnuose, ir jie yra pateikti tik skiltyje „žaisti ir imtis veiksmų“, horizontalioje centrinėje išmokų eilėje (specialioji išmokų eilė).
- Už vieną „Win“ simbolį specialioje išmokų eilėje skiriami trys vienodi simboliai (iš kitų dviejų simbolių) toje pačioje išmokų eilėje. Už du „Win“ simbolius specialioje išmokų eilėje skiriamas x10 daugiklis, taikomas simboliui, esančiam specialios išmokų eilės viduryje.
- Vieno „Win“ simbolio ir dviejų premijos simbolių derinys arba dviejų „Win“ simbolių ir vieno premijos simbolio derinys specialioje išmokų eilėje, sudarytas žaidžiant įprastu ir „Locked Reels Respins“ režimu, suaktyvina premijos režimą.
- Auksinio 777 simbolis rodomas tik ant vidurinio būgno. Jis pasirodo žaidime kartu su „Wilds“ arba „Win“ simboliais specialioje išmokų eilėje.
- Už išmokų eiles, sudarytas tik iš „Wilds“, yra išmokama kaip už didžiausios vertės simbolį.
- 3 premijos simbolių (“Scatters”) derinys bet kurioje būgnų vietoje, sudarytas žaidžiant įprastu arba „Locked Reels Respins“ režimu, suaktyvina premijos režimą. Žaidžiant premijos režimu, premijos simboliai pavirsta į „Wild“ ir negali vėl suaktyvinti premijos žaidimo.
- Premijos žaidimas prasideda atsitiktiniame lygyje pagal daugiklio laiptelius su 5 pakopomis: x2, x4, x6, x8 ir x10. Kiekvienąkart, kai ant būgnų iškrenta laimėjimas, daugiklis yra padidinamas vieną

kartą iki maksimalaus x10, ir kiekvieną kartą, kai laimėjimo nėra – sumažinamas vieną kartą. Daugiklis yra atitinkamai pakoreguojamas po galimo išmokėjimo.

- Jei ant pirmo ir trečio būgno iškrenta vienodi simboliai ir to paties sukimo metu iškrenta 3 premijos simboliai, yra skiriami ir „Locked Reels Respins“, ir premijos režimai. Tokiu atveju pirmiausia bus atliekami premijos režimo sukimai, o tada bus atliekami „Respins“ žaidžiant „Locked Reels Respins“ režimu.
- Premijos žaidimo daugiklis „Respins“ metu gali pasikeisti, jei žaidžiant premijos režimu bus įjungta „Locked Reels Respin“ funkcija, tačiau jis nesumažės.
- „Laimėk Laimėk“ premijos žaidimas baigiasi, kai daugiklis pasiekia žemiausią lygį arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos žaidimo pabaigoje.
- Sukimo metu arba žaidžiant premijos režimu jokių statymų keisti negalima.
- Gedimo atveju visi statymai ir laimėjimai yra anuliuojami.

Žaidimo ypatybės:

„Bonus“ žaidimas

- Trys premijos simboliai, iškritę bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvina Bonus (premijos) žaidimą su galbūt neribotu „Free Spins“ (nemokamų sukimų) skaičiumi.
- Premijos žaidimas prasideda su atsitiktiniu daugikliu. Kiekvieną kart, kai ant būgnų iškrenta laimėjimas, daugiklis yra padidinamas vieną kartą iki maksimalaus x10, ir kiekvieną kartą, kai laimėjimo nėra – vienu kartu sumažinamas. Žaidimas užbaigiamas, kai daugiklis sumažėja iki mažiau nei x2.
- Žaidžiant premijos režimu, premijos simboliai pavirsta į „Wild“ ir negali vėl suaktyvinti premijos žaidimo.

Simboliai:

Simbolis	**3x (monetos)**
	1 500
	1 200
	1 000
	500
	200
	150

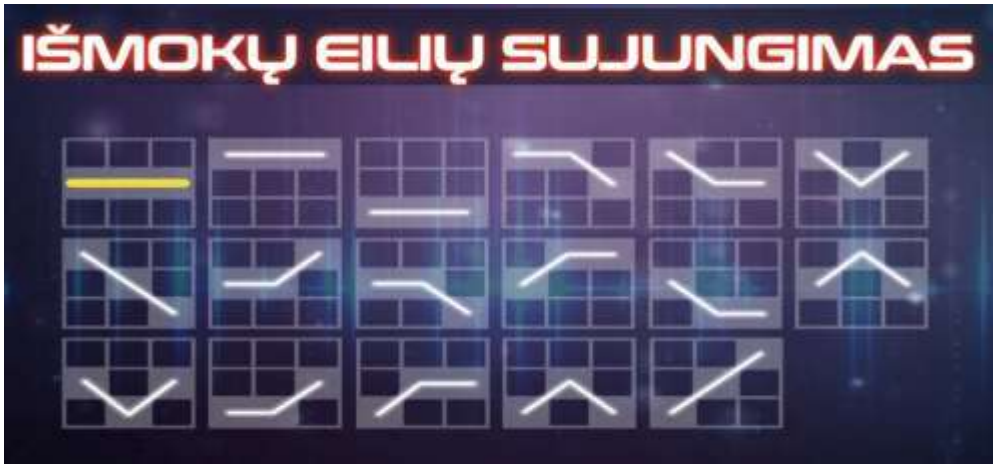
	100
	75
	50

Specialūs simboliai

Simbolis	Funkcija
	„Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus „Win“ simbolį. Už išmokų eiles, sudarytas tik iš „Wilds“, yra išmokama kaip už didžiausios vertės simbolį.
	Už auksinį “777” simbolį yra skiriamas didelis laimėjimas, lygus sumai, gautai statymą padauginus iš 500, kartu su dviem „Win“ simboliais specialioje išmokų eilėje.
	„Win“ simboliai yra aktyvūs specialioje išmokų eilėje. Už du „Win“ simbolius yra skiriamas x10 daugiklis viduriniam simboliui. Už vieną simbolį išmokami kitų dviejų simbolių laimėjimai specialioje išmokų eilėje.
	Trys premijos simboliai, iškritę bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvina premijos žaidimą su galbūt neribotu „free spins“ skaičiumi. Premijos žaidimo metu premijos simboliai pavirsta į „Wild“.

Laimėjimo linijos:

„Laimėk Laimėk“ turi 17 jungiančių išmokų eilių. Visų žaidimo linijų RTP yra tas pats.



Žaidimo valdymas:

Žaidimo vaizdas

Lošimo suma ir likutis visada rodomi informacijos juostoje žaidimo ekrano apačioje eurais. Ši informacija prieinama visos žaidimo sesijos metu. Laimėjimai rodomi eurais informacijos juostos viduryje, žaidimo ekrano apačioje gulsčiu režimu, ir žaidimo ekrano viršuje, kai žaidžiama portreto režimu.

Mygtukai:

Meniu	**Statymo lygiai**	**„Spin“**	**Pradžios langas**	**Laimėjimų lentelė**
Žaidimo taisyklės	**Parametrai**	**Istorija**	**Akcijos**	

2.995 Žaidimas „Actekų Auksas Mega Keliai“ („Aztec Gold Megaways“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančia laimėjimo kryptimi.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 12 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	230 400 €
RTP:	95.99 %

Žaidimo taisyklės:

Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. „Aztec Gold Cash Respins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo. Laimėjimo krypčių skaičius apskaičiuojamas sudauginus visuose būgnuose esančių gretimų laimingų simbolių skaičius, pradedant nuo 1 būgno. Jei, pavyzdžiui, 1 būgne yra 1 laimingas simbolis, 2 būgne yra 1 laimingas simbolis, o 3 būgne yra 2 laimingi simboliai, tada gretimų laimingų simbolių skaičius iš viso yra 1 x 1 x 2 = 2 KRYPTYS. Tokiu atveju laimima iš 3 būgnų. Išmokų lentelėje galite pamatyti sumą, kuri išmokama, jei laimingas simbolis iškrenta 3 būgnuose. Informacijos juostoje (-ose) rodomas tuometinis STATYMAS, jūsų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS eurais taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

- ***Stalinio kompiuterio versija***

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

- ***Mobiliojo įrenginio versija***

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nustatymų ekraną.
2. Nustatymų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Simboliai:

„Megaways“ (Mega Keliais)

Kiekvienas sukimas gali turėti iki 117 649 laimėjimo krypčių! Laimėjimai skiriami už greta esančių simbolių derinius iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno, neatsižvelgiant į dydį.

Pakopiniai laimėjimai

- Simboliai sukasi į atitinkamą padėtį, kad sudarytų „Megaways“ skaičių. Bet koks rodomas laimėjimas įjungs pakopą.
- Simboliai laiminguose deriniuose sprogs ir nauji simboliai iškris atitinkamoje padėtyje. Pakopos tęsis tol, kol nebesusidarys naujų laimėjimų.
- „Sun Disc Scatters“ negali būti išardyti ir liks ekrane, kol nebesusidarys jokių laimėjimų.

„Wild“

- Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Sun Disc Scatters“.
- „Wild“ simboliai gali iškristi tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

„Max Megaways“ (Maksimalūs Mega Keliai)

- Bet kokio mokamo sukimo metu gali būti suaktyvintas „Max Megaways“ modifikatorius. Tai įvyks atsitiktine tvarka, kai pasirodys unikali fono animacija ir modifikatoriaus pavadinimas, ir dėl to būgnuose iškris maksimalus galimas „Megaways“ kiekis (117 649).

„Sun Discs Boost“ (Saulės Diskų Padidėjimas)

- Bet kokio mokamo sukimo metu gali būti suaktyvintas „Sun Discs Boost“. Tai įvyks atsitiktine tvarka, kai pasirodys unikali fono animacija ir modifikatoriaus pavadinimas, kad būtų suteikta proga suaktyvinti „Aztec Gold Cash Respins“.
- „Aztec Gold Cash Respins“ suaktyvinimas negarantuojamas, kai naudojamas modifikatorius „Sun Discs Boost“.

„Aztec Gold Cash Respins“ (Actekų Auksinių Pinigų Papildomi Sukimai)

- Bet kurioje būgnų vietoje iškritę 5 ar daugiau „Sun Disc Scatters“ suaktyvins „Aztec Gold Cash Respins“ – bus suteikti 3 pirminiai pakartotiniai sukimai, kurie bus atliekami naudojant specialų būgnų rinkinį, kuriame gali pasirodyti tik „Sun Disc Scatters“.
- Pradėjus pakartotinius sukimus pradiniai „Sun Disc Scatters“ lieka savo vietoje, o „Megaways“ skaičius per visą funkcijos taikymo trukmę būna užrakintas pasiekus suaktyvinantį kiekį.
- „Aztec Gold Cash Respins“ metu, kai ant būgnų iškrenta bent vienas naujas „Sun Disc Scatter“, vėl nustatomas pakartotinių sukimų skaičius 3. Visi „Sun Disc Scatters“, iškrentantys pakartotinių sukimų metu, liks savo vietose, kol pasibaigs funkcija.
- Jei ekrane pasirodo bet kokie „Mini“, „Major“ arba „Mega Sun Disc Scatters“, skiriama suma, nurodyta atitinkamame viršutiniame skydelyje virš pakartotinių sukimų būgnų, kaip ir bet kurio kito „Sun Disc Scatter“ atveju.
- Be to, jei visas būgnas yra užpildytas „Sun Disc Scatters“, yra skiriamas atitinkamas daugiklis (lygus pozicijų ant būgno skaičiui ir rodomas virš būgno), o visi ant to būgno esantys „Sun Disc Scatters“ yra sudauginami, kai yra išmokami laimėjimai.
- „Aztec Gold Cash Respins“ užbaigiami, kai specialiame būgnų rinkinyje neberodomi jokie papildomi „Sun Disc Scatters“ simboliai arba kai visos specialiojo būgnų rinkinio pozicijos yra užpildomos.
- Pakartotinių sukimų funkcijos pabaigoje prie jūsų lošimo sąskaitos likučio pridedama kiekvieno ekrane rodomo „Sun Disc Scatter“ verčių suma.

- „Sun Disc Scatters“ rodomos vertės yra x Bendra statoma suma. „Aztec Gold Cash Respins“ metu statomos sumos keisti negalima.

2.996 Žaidimas „Paprastas Instinktas“ („Basic Instinct“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančia laimėjimo kryptimi.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.50 € Maks. 5 000 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	190 710 €
RTP:	92.01 %

Žaidimo taisyklės:

- Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Premijos žaidimų laimėjimai ir nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Gretimų laimingų simbolių derinių (krypčių) skaičius apskaičiuojamas sudauginus visuose būgnuose esančių laimingų simbolių skaičius. Jei, pavyzdžiui, 1 būgne yra 1 laimingas simbolis, 2 būgne yra 1 laimingas simbolis, o 3 būgne yra 2 laimingi simboliai, tada gretimų laimingų simbolių derinių kiekis iš viso yra 1 x 1 x 2 = 2. Tokiu atveju laimima iš 3 būgnų. Išmokų lentelėje galite pamatyti sumą, kuri laimima, jei laimingas simbolis iškrenta 3 būgnuose.
- Informacijos juostoje (-ose) rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę ir norimas statyti monetas (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 x 50 monetos). Pastaba: viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas . Kiekvieno laimingo derinio atveju laimėta suma – tai gretimų laimingų simbolių skaičius, padaugintas iš išmokų lentelėje nurodytos sumos, atitinkančios būgnų skaičių.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nuostatų ekraną.
2. Nuostatų ekrane bakstelėkite ir naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę ir norimas statyti monetas (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 x 50 monetos). Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną. Pastaba: viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas. Kiekvieno laimingo derinio atveju laimėta suma – tai gretimų laimingų simbolių skaičius, padaugintas iš išmokų lentelėje nurodytos sumos, atitinkančios būgnų skaičių.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Simboliai:

Laisvieji, premijos ir nemokamų sukimų simboliai gali būti rodomi įprasto žaidimo ir nemokamų sukimų metu.

Sukrautas laisvasis simbolis

- Gali būti rodomas tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Laisvasis simbolis (Laisvasis kritimas) ant būgnų rodomas kaip 3 iš eilės einantys junginiai (sukrauti).
- Pastaba. Gali būti rodomas ant vieno iš trijų būgnų (1, 3 ir 5 būgno), ant dviejų arba ant visų trijų būgnų tuo pačiu metu.
- Jeigu ant būgno matyti visi 3 laisvieji simboliai, per kitus 2 sukimus tas būgnas persisuks tik per 1 poziciją (per 2-ą sukimą bus matyti 2 laisvieji simboliai, per 3-ią sukimą – 1 laisvasis simbolis).
- Gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus nemokamo sukimo arba premijos simbolį.
- Pereinant iš įprasto žaidimo į nemokamų sukimų žaidimą ir atvirkščiai, sukrauti laisvieji simboliai nebus išsaugoti.

Sukrauti nemokamo sukimo simboliai ir laisvasis simbolis

- Rodomas tik ant 3 būgno.
- Trys sukrauti nemokamo sukimo simboliai (nemokami sukimai), rodomi ant to paties būgno pagrindinio žaidimo ir nemokamų sukimų žaidimo metu, suaktyvina nemokamų sukimų premijos žaidimą.
    - Skiriama nuo 20 iki 50 nemokamų sukimų be laisvųjų simbolių būgno
    - Nemokamų sukimų simbolis veikia kaip laisvasis simbolis (nesvarbu, kiek jų yra matoma ant būgno)
    - Gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus laisvąjį arba premijos simbolį

Sukrautas premijos ir laisvasis simbolis

- Rodomas tik ant 3 būgno.
- Už premijos simbolį gali būti skiriama viena iš šių verčių:

    - Tik pridėtinės vertės: atsitiktinė vertė yra pasirenkama tarp 10 ir 500, ir ši atsitiktinė vertė yra padauginama iš viso statymo, pastatyto per sukimą, kurio metu buvo laimėtas premijos žaidimas (vidutinis 12x visas statymas); gautoji suma padalijama į atsitiktines premijos žaidimo dalis.
    - Arba pridėtinės vertės ir pagrindinis prizas
- Premijos simbolis veikia kaip laisvasis simbolis (nesvarbu, kiek jų yra matoma ant būgno); gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus nemokamų sukimų arba laisvąjį simbolį.
- Premijos žaidimo metu žaidėjas turi pasirinkti klausimo ženklus, kad atidengtų premijos sumas, o taip pat:
  - „Ginklą“ – skiriamas pagrindinis prizas ir užbaigiamas premijos žaidimas
  - „Antrankius“ – užbaigiamas premijos žaidimas.

Laisvasis simbolis

Kai sukrautas LAISVASIS simbolis nėra visiškai aiškiai matomas, jis pavirsta įprastu LAISVUOJU simboliu. LAISVASIS simbolis gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus laisvąjį.

Svarbi informacija:

- Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia; seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte.
- Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
- Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami; bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išspręsti, grąžinami.

2.997 Žaidimas „Drakono Rungtynės Mega Keliai“ („Dragon Match Megaways“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančia laimėjimo kryptimi.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 200 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	273 374 €
RTP:	95.99 %

Žaidimo taisyklės:

- Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalios pasirinktinos sumos naudojant dialogo langą, kuriame apie tai pranešama.
- Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. „Free Spins“ (nemokami sukimai) laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

- Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, jūsų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas eurais. Norėdami perjungti kreditą ar eurus, spustelėkite srityje.

Stalinio kompiuterio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite pagrindiniame ekrane ir naudodami mygtukus + ir − pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite norėdami išsaugoti nustatymus ir grįžti į pagrindinį ekraną. Bendras STATYMAS rodomas kaip kreditas arba euras, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą. Norėdami perjungti kreditą ar eurus, spustelėkite srityje LIKUTIS.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa laimėta suma kaip kreditas arba euras bus rodoma informacijos juostos laukelyje LAIMĖJIMAS. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Norėdami perjungti kreditą ar eurus, spustelėkite srityje.

Mobiliojo įrenginio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Pagrindiniame ekrane bakstelėkite ir naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite norėdami išsaugoti nustatymus ir grįžti į pagrindinį ekraną. Bendras STATYMAS rodomas kaip kreditas arba euras, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą. Norėdami perjungti kreditą ar eurus, spustelėkite srityje LIKUTIS.
2. Bakstelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa laimėta suma kaip kreditas arba eurais bus rodoma informacijos juostos laukelyje LAIMĖJIMAS. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Norėdami perjungti kreditą ar eurus, spustelėkite srityje LIKUTIS.

Simboliai:

„Megaways“ (Mega Keliai)

Kiekvienas sukimas gali turėti iki 3 136 laimėjimo krypčių. Laimėjimai skiriami už greta esančių simbolių derinius iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno, neatsižvelgiant į dydį.

„Cascading Wins“ (Kintantys Laimėjimai)

- Simboliai sukasi į atitinkamą padėtį, kad sudarytų „Megaways“ skaičių. Bet koks rodomas laimėjimas įjungs pakopą.
- Simboliai laiminguose deriniuose sprogs ir atitinkamoje padėtyje iškris nauji simboliai. Pakopos tęsis tol, kol nebesusidarys naujų laimėjimų.
- „Cascading Symbols“ = „Kaskadiniai simboliai“.

„Wild“ (Laukinis)

Sudarant laimingus derinius, „Wild“ (laukinis) simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Dragon Match bonus symbols“ (Derinčio Drakono Bonus Simboliai).

„Dragon Match Bonus“ (Derinčio Drakono Bonus)

2 x „Dragon Match bonus symbols“ (Derinčio Drakono Bonus Simboliai) ant viršutinio būgno suaktyvina „Free Spins“.

„Dragon Match“ (Derintis Drakonas)

Sutampantys simboliai ant viršutinio būgno pavirs į „Wild“ (Laukinis) ir taip pat pavers į „Wilds“ (Laukinis) visus to paties simbolio egzempliorius ant dviejų žemiau esančių būgnų.

„Free Spins“ (Nemokami Sukimai)

Ant viršutinio būgno iškritus dviems „Dragon Match bonus Symbols“ (Derinčio Drakono Bonus Simboliai) suaktyvinami nemokami sukimai.
Pradedant nemokamus sukimus, turite pasirinkti iš:

- 12 sukimų su x1 pradiniu daugikliu
- 8 sukimų su x3 pradiniu daugikliu
- 5 sukimų su x5 pradiniu daugikliu
- atsitiktinio pasirinkimo, kuris gali suteikti nuo 5 iki 12 sukimų su bet kokiu daugikliu nuo x1 iki x5.
- „Free Spins“ metu už 2 x „Dragon Match bonus symbols“ (Derinčio Drakono Bonus Simboliai) , iškritusius ant viršutinio būgno, skiriami papildomi 5 Nemokami sukimai.
- „Free Spins“: Nemokami sukimai.

„Unlimited Multiplier“ (Begalybės Daugiklis)

- Neribotas laimėjimo daugiklis yra aktyvus „Free Spins“ (nemokami sukimai) metu.
- Po kiekvieno „cascading win“, gauto „Free Spins“ (nemokami sukimai) metu, daugiklis padidės x1.

- Naujasis daugiklis bus taikomas kitam „Free Spins“ (nemokami sukimai) laimėjimui, nesvarbu, ar jis atsiras tos pačios pakopų serijos metu, ar vėlesnio „free spin“ (nemokami sukimai) metu.

2.998 Žaidimas „Drakono Akmuo“ („Dragon Stone“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 300 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	209 400 €
RTP:	96.00 %

Žaidimo taisyklės:

- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. „Free spins“ (nemokami sukimai) laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Informacijos juostoje (-ose) rodomas tuometinis STATYMAS, jūsų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Mobiliojo įrenginio versija

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nuostatų ekraną.
2. Nuostatų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Simboliai:

„Wild“ (Laukinis)

- Sudarant laimingus derinius, Wild (Laukinis)simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus Dragon Stone simbolius.
- Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ (Laukinis) simbolį, už derinį su „Wild“ (Laukinis) simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.
- Simboliai „Wild“ (Laukinis) žaidimo „Fire Dragon“ (Ugnies Drakonas) arba „Earth Dragon“ (Žemės Drakonas) metu gali pavirsti į „Fire Wilds“ (Ugnies Laukinius) arba „Rock Wilds“ (Akmenų Laukinius).
- Pastaba. Įprasti „Wild“ (Laukinis) simboliai iškrenta tik per sukimus, kurie neturi jokių kitų modifikatorių, „Fire Wilds“ (Ugnies Laukiniai) iškrenta „Flaming Wilds“ (Liepsnojantys Laukiniai) funkcijos metu, o „Rock Wilds“ (Akmenų Laukiniai) iškrenta „Earthquake Reels“ (Žemės Drebėjimo Būgnai) metu.

„Dragon Stone“ (Drakono Akmuo)

Trims ar daugiau simbolių Dragon Stone iškritus bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvinami Free Spins (Nemokami Sukimai), kaip nurodyta išmokų lentelėje.

Gaivalingos galios sukimai:

Bet kurio sukimo metu vienas iš pagrindinių drakonų gali atsitiktine tvarka panaudoti savo galias, kad pakeistų simbolius ant būgnų pagal savo galias.
Pastaba. Free Spins (Nemokami Sukimai) negali būti suaktyvinti per gaivalingų galių sukimus.

„Flaming Wilds“ (Liepsnojantys Laukiniai)

Fire Dragon svaidys ugnies kamuolius pagal atsitiktinį Fire Wilds (Ugnies Laukiniai) skaičių. Fire Wilds (Ugnies Laukiniai) kiekis gali būti nuo 3 iki 9.

„Ice Storm Spins“ (Ledinės Pūgos Sukimai)

Laimingi simboliai yra užšaldomi ir už juos yra skiriami pakartotiniai sukimai, jeigu iškrenta daugiau tokių pačių simbolių. Vienu metu gali būti užšaldyti ne daugiau kaip du simboliai.

„Earthquake Reels“ (Žemės Drebėjimo Būgnai)

„Earth Dragon“ (Žemės Drakonas) pakels akmenis nuo „Earth“ (Žemė), kurie pavers visus būgnus į „Wild“ (Laukinis). Išplėstinių Wilds (Laukiniai) skaičius gali būti nuo 1 iki 3.

„Winds of Winnings“ (Laimėjimų Vėjai)

Vėjo drakono audringi vėjai atpūs atsitiktinį paslaptingų simbolių skaičių, kad būtų pakeista 3–15 kitų simbolių pozicijų siekiant sukurti laimėjimus. Paslaptingi simboliai yra rodomi tik perjungimo ekrane ir už juos neskiriama jokia išmoka.

„Free Spins“ (Nemokami Sukimai)

„Free Spins“ (nemokamų sukimų) pradžioje atsitiktine tvarka bus pasirinktas ir suaktyvintas vienas iš keturių pagrindinių drakonų. Tai padidins šansus bet kurio sukimo metu. Papildomų „Free Spins“ (nemokamų sukimų) nesuaktyvinama.

- Žaidimas „Egipto Karalius“ („Egyptian King“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 25 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	218 812.50 €
RTP:	96.32 %

Žaidimo taisyklės:

Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. „Free spins“ (nemokami sukimai) laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo. Informacijos juostoje (-ose) rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas . Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nuostatų ekraną.
2. Nuostatų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Simboliai:

„Wild“

- Sudarant laimingus derinius, „Wild“ (Laukinis) simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus Bonus ir amuleto simbolius.
- Pastaba. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ (Laukinis) simbolį, už derinį su „Wild“ (laukinis) simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

„Free Spins“ (Nemokami Sukimai)

- „Free Spins“ (nemokami sukimai) įjungiami tada, kai ant 2, 3 ir 4 būgnų iškrenta 3 Bonus simboliai.
- „Golden Wilds“ (Auksiniai Laukiniai) gali būti rodomi per bet kurį „Free Spin“ (Nemokami Sukimai), ir jie išlieka visą laiką, kol vyksta „Free Spins“ (Nemokami Sukimai).
- Daugikliai iki 3x gali būti pridėti prie „Golden Wilds“ (Auksiniai Laukiniai).
- Kiekvienas „Golden Wild“ (Auksiniai Laukiniai) pašalins mažiausios vertės simbolį iš būgnų.
- Už „Golden Wild“ (Auksiniai Laukiniai) iškritusį paskutinio „Free Spin“ (nemokami sukimai) metu, bus skiriamas vienas papildomas „Free Spin“ (nemokami sukimai).
- „Free spins“ (nemokami sukimai) pakartotinai nesuaktyvinami.
- „Pharaoh Respins“ (Faraono Papildomi Sukimai) negali būti suaktyvinami per „Free Spins“ (Nemokami sukimai).

„Pharoah Respins“ (Papildomi Faraono Sukimai)

- „Pharaoh Respins“ suaktyvina ant 1 ir 5 būgnų iškritę amuleto simboliai.
- „Extra Wilds“ (Papildomi Laukiniai) gali būti rodomi per „Pharaoh Respins“ (Faraono Papildomi Sukimai).
- Daugikliai iki 3x gali būti pridėti prie „Wilds“ (Laukiniai).
- „Wilds“(Laukinis) išlieka ant būgnų per „Pharaoh Respins“ (Faraono Papildomi Sukimai), bet kiekvieno pakartotinio sukimo metu pakeičia padėtį.
- „Pharaoh Respins“ (faraono Papildomi Sukimai) negali būti pakartotinai suaktyvinami.
- „Free Spins“ (nemokami sukimai) negali būti suaktyvinami per „Pharaoh Respins“ (Faraono Papildomi Sukimai).

Atsitiktiniai simboliai „Wild“ (Laukinis)

Bet kokio sukimo metu faraonas gali atnešti 3 ar daugiau „Wild“ (laukinis) simbolių, kad padidintų jūsų šansus laimėti.

Svarbi informacija:

- Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia; seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte.
- Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
- Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami; bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išspręsti, grąžinami.

2.1000 Žaidimas „Euforija“ („Euphoria“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančia laimėjimo kryptimi.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 9 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	225 000 €
RTP: Standartinis žaidimas Euphoria Bet (Euforijos Statymas)	 95.99 % 96.97 %

Žaidimo taisyklės:

Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. „Free Spins“ (nemokami sukimai) laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo. Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, jūsų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba eurais. Norėdami perjungti kreditą ar eurus, spustelėkite srityje LIKUTIS.

Stalinio kompiuterio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite pagrindiniame ekrane ir naudodami mygtukus + ir − pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite norėdami išsaugoti nustatymus ir grįžti į pagrindinį ekraną.
2. Pastaba. Bendras STATYMAS rodomas kaip kreditas arba euras, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą. Norėdami perjungti kreditą ar eurus, spustelėkite srityje LIKUTIS.
3. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa laimėta suma kaip kreditas arba euras bus rodoma informacijos juostos laukelyje LAIMĖJIMAS. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Norėdami perjungti kreditą ar eurus, spustelėkite srityje LIKUTIS.

Mobiliojo įrenginio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Pagrindiniame ekrane bakstelėkite ir naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite norėdami išsaugoti nustatymus ir grįžti į pagrindinį ekraną.
2. Pastaba. Bendras STATYMAS rodomas kaip kreditas arba euras, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą. Norėdami perjungti kreditą ar eurus, spustelėkite srityje LIKUTIS.
3. Bakstelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa laimėta suma kaip kreditas arba euras bus rodoma informacijos juostos laukelyje LAIMĖJIMAS. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Norėdami perjungti kreditą ar eurą, spustelėkite srityje LIKUTIS.

Simboliai:

„Wild“ (Laukinis)

- Siekiant sudaryti laimingus derinius, „Wild“ (laukinis) simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „Bonus“ simbolius.
- Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ (laukinis) simbolį, už derinį su „Wild“ (laukinis) simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys tam tikra kryptimi.

„Bonus“ (premija)

3 „Bonus“ simboliai, iškritę 1, 3 ir 5 būgnuose, suaktyvins 8 „Free Spins“ (nemokami sukimai).

„Star“ (Žvaigždė)

- Bet koks ekrane iškritęs „Star“ (Žvaigždė) simbolis gali suaktyvinti laimėjimo daugiklį.
- Daugikliai padidins vienas kitą iki 243x.
- Pastaba. „Star“ (Žvaigždė) taip pat yra „Wild“ (Laukinis) ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus“.

„Euphoria Spin“ (Euforijos Sukimai)

- „Euphoria Spin“ gali įsijungti atsitiktine tvarka per bet kurį pagrindinio žaidimo sukimą, kurio metu gali iškristi iki 3 „Star“ (Žvaigždė) simbolių.
- Bet kokie rodomi „Star“ (Žvaigždė) simboliai padidins daugiklį. „Star“ (Žvaigždė) simboliai taip pat yra „Wild“ (Laukinis).
- Daugikliai padidins vienas kitą iki 27x.

„Free Spins“ (Nemokami Sukimai)

- 3 Bonus simboliai, iškritę 1, 3 ir 5 būgnuose, suaktyvins 8 „Free Spins“ (Nemokami sukimai).
- Ekrane iškritus „Wild Star“ (Laukinė Žvaigždė) (x2) bus suaktyvintas x2 laimėjimo daugiklis. Jeigu ant to pačio būgno iškris antras „Wild Star“ (Laukinė Žvaigždė) (x3), daugiklis padidės iki x3.
- Didžiausias galimas „Wild Star“ (Laukinė Žvaigždė) yra x3.
- Daugikliai padidins vienas kitą iki 243x.
- Aktyvūs visų 5 „Star“ (Žvaigždė) daugikliai 5 papildomiems „Free Spins“ (Nemokami sukimai) ir daugiklių „šėlionei“.

„Euphoria“ statymas

- „Euphoria“ statymas kainuoja 100 x visą statymą (3 000 monetų).
- Garantuojama, kad „Euphoria“ statymo sukimas suaktyvins „Free Spins“ „Bonus“. „Euphoria“ statymas priklauso nuo lošėjo.

2.1001 Žaidimas „Aukso Žvejyba“ („Fishin‘ For Gold“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 15 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	240 876 €
RTP:	96.05 %

Žaidimo taisyklės:

Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. „Free spins“ (Nemokami sukimai) laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo. Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, jūsų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba eurais. Norėdami perjungti kreditą ar realiąją valiutą, spustelėkite srityje lošimo sąskaitos likutis.

Stalinio kompiuterio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite pagrindiniame ekrane ir naudodami mygtukus + ir − pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite norėdami išsaugoti nustatymus ir grįžti į pagrindinį ekraną. Bendras STATYMAS rodomas kaip kreditas arba euras, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą. Norėdami perjungti kreditą ar eurus, spustelėkite srityje.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa laimėta suma kaip kreditas arba eurai bus rodoma informacijos juostos laukelyje LAIMĖJIMAS. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Norėdami perjungti kreditą ar eurus, spustelėkite srityje lošimo sąskaitos likutis.

Mobiliojo įrenginio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Pagrindiniame ekrane bakstelėkite ir naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite norėdami išsaugoti nustatymus ir grįžti į pagrindinį ekraną. Bendras

STATYMAS rodomas kaip kreditas arba eurai, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą. Norėdami perjungti kreditą ar eurus, spustelėkite srityje lošimo sąskaitos likutis.

2. Bakstelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa laimėta suma kaip kreditas arba eurais (priklauso nuo jūsų pasirinkimo) bus rodoma informacijos juostos laukelyje LAIMĖJIMAS. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį. Norėdami perjungti kreditą ar realiąją valiutą, spustelėkite srityje lošimo sąskaitos likutis.

Simboliai:

„Wild“ (Laukinis)

- Simbolis „Wild“ (Laukinis) iškrenta tik „Free Spins“ (nemokamų sukimų) metu ir gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „Gone Fishin“ (Išėjęs Žvejoti) simbolį, kad sudarytų laimingus derinius. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už Wild (Laukinis) simbolį, už derinį su Wild (Laukinis) simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.
- Wilds (Laukinis) gali būti su pridėtu laimėjimo daugikliu: 2x, 3x arba 5x. Daugikliai yra vienas iš kito padauginami. Jei toje pačioje laimėjimo eilutėje pasirodo daugiau nei vienas tos pačios rūšies daugiklio „wild“ (Laukinis) , jie nebus dauginami vienas iš kito (t. y. X5 „Wild“ ir x5 „Wild“ vis tiek laimėjimą padaugins tik iš x5).

„Fishin‘ For Gold Bonus“ (Aukso Bonusų Žvejyba)

- Ant 2,3, 3 ir 4 būgnų iškritę simboliai „Golden Fish“ (Auskinė Žuvis) suaktyvins „Fishin' For Gold Bonus“ (Aukso Bonusų Žvejyba).
- „Fishin' For Gold Bonus“ (Aukso Bonusų Žvejyba) žaidimo metu jūs turite pasirinkti savo žvejį ir pradėti aukso paiešką.
- Surinkus simbolius „Golden Fish“ (auksinė Žuvis) bus skiriami „Free Spins“ (nemokami sukimai), o kiti „Bonus“ žaidime gauti simboliai taps „Wilds Free Spins“ (Laukiniai Nemokami Sukimai) metu.

„Free Spins“ (Nemokami sukimai)

- „Free Spins“ (Nemokamų sukimų) metu „Bonus“ žaidime gauti simboliai yra „Wild“ (laukinis), ir jie bus rodomi kaip auksiniai simboliai.
- „Wilds“ (laukinis) gali būti su pridėtu laimėjimo daugikliu: 2x, 3x arba 5x. Daugikliai yra vienas iš kito padauginami. Jei toje pačioje laimėjimo eilutėje pasirodo daugiau nei vienas tos pačios rūšies daugiklio „wild“ (laukinis), jie nebus dauginami vienas iš kito (t. y. X5 „Wild“ ir x5 „Wild“ vis tiek laimėjimą padaugins tik iš x5).

„Extra Spins“ (Papildomi Sukimai)

Kiekvienąkart, kai 3 „Gone Fishin“ (Išėjęs Žvejoti) simboliai iškrenta nemokamų sukimų metu, jums bus skiriami 2 „extra“ „Free Spins“.

„Bonus Chance“ (Premijos Šansas)

- Gaukite tiksliai 2 simbolius „Bonus“ , kad padidintumėte „Bonus Chance Meter“ (Premijos Šanso Metras).
- Bet kuriuo metu galite pasukti ratą, kad gautumėte galimybę įjungti „Bonus“.
- Kuo daugiau simbolių „Bonus“ surinksite, tuo didesnė bus tikimybė suaktyvinti „Bonus“.
- Kiekvienas rato sukimas kainuos 1x dabartinę statymo sumą. Po kiekvieno sukimo ratas vėl bus nustatytas į padėtį „0“.
- „Bonus Chance“ (Premijos Šansas) progresas išsaugomas kiekvienai monetos vertei. Kiekvieną kartą, kai iškris tiksliai 2 „Scatters“ (Sklaidos), bus užpildytas 1 % „Bonus Chance“ (Premijos Šansas) rato.
- Bet kuriuo metu galite pasukti „Bonus Chance“ (Premijos Šansas)ratą, kad gautumėte galimybę įjungti „bonus“.
- Kad visiškai užpildytumėte ratą (nes tai garantuos „Bonus“ suaktyvinimą), jums reikės 100 surinktų simbolių.
- Kai „Bonus Chance“ (Premijos Šansas) ratas bus užpildytas, optimali strategija yra tuoj pat jį naudoti.
- „Scatters“ (Sklaidos) / „Bonus“ simboliai neberenkami, kai ratas yra užpildytas, ir žaidimo grąža žaidėjui (RTP) bus mažesnė

Svarbi informacija:

- Jie tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia; seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte.
- Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jie ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
- Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami; bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išspręsti – gražinami.

2.1002 Žaidimas „Fu Fortunos Mega Keliais“ („Fu Fortunes Megaways“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančia laimėjimo kryptimi.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 200 €

Maksimalaus laimėjimo suma:	194 200 €
RTP:	96.03 %

Žaidimo taisyklės:

- Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. „Free Spins“ (nemokamų sukimų) laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, jūsų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba eurais. Norėdami perjungti kreditą ar realiąją valiutą, spustelėkite srityje LIKUTIS.

Stalinio kompiuterio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite pagrindiniame ekrane ir naudodami mygtukus + ir − pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite norėdami išsaugoti nustatymus ir grįžti į pagrindinį ekraną.
2. Pastaba. Bendras STATYMAS rodomas kaip kreditas arba eurais, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą. Norėdami perjungti kreditą ar realiąją valiutą, spustelėkite srityje LIKUTIS.
3. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa laimėta suma kaip kreditas arba eurais priklauso nuo jūsų pasirinkimo) bus rodoma informacijos juostos laukelyje LAIMĖJIMAS. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Norėdami perjungti kreditą ar realiąją valiutą, spustelėkite srityje LIKUTIS.

Mobiliojo įrenginio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Pagrindiniame ekrane bakstelėkite ir naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite norėdami išsaugoti nustatymus ir grįžti į pagrindinį ekraną.
2. Pastaba. Bendras STATYMAS rodomas kaip kreditas arba eurais, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą. Norėdami perjungti kreditą ar realiąją valiutą, spustelėkite srityje LIKUTIS.
3. Bakstelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa laimėta suma kaip kreditas arba eurais (priklauso nuo jūsų pasirinkimo) bus rodoma informacijos juostos laukelyje LAIMĖJIMAS. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį. Norėdami perjungti kreditą ar realiąją valiutą, spustelėkite srityje LIKUTIS.

Simboliai:

„Megaways“ (Mega Keliais)

- Kiekvienas sukimas gali turėti iki 46,656 laimėjimo krypčių. Laimėjimai skiriami už greta esančių simbolių derinius iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno, neatsižvelgiant į dydį.

„Cascading Wins“ (Vyraujantys Laimėjimai)

- Simboliai sukasi į atitinkamą padėtį, kad sudarytų „Megaways“ (Mega Keliais) skaičių. Bet koks rodomas laimėjimas įjungs „Cascade“ (Vyravimą).
- Simboliai laiminguose deriniuose sprogs ir nauji simboliai iškris atitinkamoje padėtyje. „Cascades“ (Vyravimas) tęsis tol, kol nesusidarys naujų laimėjimų.

„Wild“

- Sudarant laimingus derinius, „Wild“ (Laukinis) simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Jade Scatter“ (Nuvarytas sklaidos) simbolius.
- Pastaba: „Wild“ (Laukinis) simbolis gali iškristi tik ant 2–5 būgnų.

„Jade Scatter“ (Nuvarytas Sklaidos)

Iškritę 4 arba daugiau „Jade Scatter“ (Nuvarytas Sklaidos) simbolių suaktyvins „Free Spins“ (nemokami sukimai).

„Fortune Pots“ (Fortūnos Puodai)

- Bet kur ant būgnų iškritęs „Wild“ (laukinis) simbolis suaktyvins „Fortune Pot“ (Fortūnos Puodas).
- „Fortune Pots“ (Fortūnos Puodas) 1, 2, 4 arba 5 gali laimėti daugiklius iki x5.
- „Fortune Pot“ (Fortūnos Puodas) 3 gali laimėti „Fu Fortunes™ Bonus“.
- Laimėjus daugiau nei vieną daugiklį, visi jie sudedami.
- Visi suaktyvinti daugikliai sudedami ir naudojami galutiniam dabartinio laimėjimo arba „cascade“ serijos laimėjimo dydžiui.

„Fu Fortunes Bonus“

- Iškritus viduriniam „Fortune Pot“ (Fortūnos Puodas), bus paleistas „Fu Fortunes™ Bonus“ žaidimas.

- Šio žaidimo metu rinkite monetas, kol bus atversti 3 „Fu Babies“ (Fu Kūdikiai) ir kol laimėsite aukso puodą.
- Galimi prizai: „Mini“, „Minor“, „Major“ ir „Grand“. Jie bus išmokėti pagal 3 pasirinktus derančius simbolius.

„Free Spins“ (nemokami sukimai)

- Iškritę 4 arba daugiau „Jade Scatter“ (Nuvarytas Sklaidos) simbolių suaktyvins „Free Spins“ (nemokami sukimai).
- „Free Spins“ (nemokami sukimai) metu visi žemos vertės simboliai pašalinami.
- „Free Spins“ (nemokami sukimai) metu galima laimėti bet kurį „Fortune Pot“ (Fortūnos Puodai).
- „Free Spins“ (nemokami sukimai) galima suaktyvinti dar kartą, iškritus 4 arba daugiau „Jade Scatter“ (Nuvarytas Sklaidos) simbolių. Žaidėjas laimi:
    - 10 „Free Spins“ (nemokami sukimai) už 4 „Jade Scatter“ (Nuvarytas Sklaidos) simbolius
    - 12 „Free Spins“ (nemokami sukimai) už 5 „Jade Scatter“ (Nuvarytas Sklaidos) simbolius
    - 15 „Free Spins“ (nemokami sukimai) už 6 „Jade Scatter“ (Nuvarytas Sklaidos) simbolius
- „Free Spins“: „Nemokami sukimai“.

Pastaba:

- „Bonus“= „Fu Fortunes Bonus“ (Fu Fortūnos Premijos).
- „Bonus_Won“= „LAIMĖTA PREMIJA“.
- „Value“= „Galimas prizas“.
- „Option“= „Monetos atrinktos“.
- „MULTIPLIERS“= „Daugikliai“.

2.1003 Žaidimas „Vaiduokliai ir Auksas“ („Ghosts ‚N‘ Gold“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančia laimėjimo kryptimi.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 300 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	222 930 €
RTP:	95.95 %

Žaidimo taisyklės:

- Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalios pasirinktinos sumos naudojant dialogo langą, kuriame apie tai pranešama.
- Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. „Free Spins“ (nemokami sukimai) laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo

- Gretimų laimingų simbolių (krypčių) skaičius apskaičiuojamas sudauginus visuose būgnuose esančių laimingų simbolių skaičius. Jei, pavyzdžiui, 1 būgne yra 1 laimingas simbolis, 2 būgne yra 1 laimingas simbolis, o 3 būgne yra 2 laimingi simboliai, tada gretimų laimingų simbolių skaičius iš viso yra 1 x 1 x 2 = 2. Tokiu atveju laimima iš 3 būgnų. Išmokų lentelėje galite pamatyti sumą, kuri laimima, jei laimingas simbolis iškrenta 3 būgnuose.
- Informacijos juostoje (-ose) rodomas tuometinis STATYMAS, jūsų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Pastaba. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas. Kiekvieno laimingo derinio atveju laimėta suma – tai gretimų laimingų simbolių skaičius, padaugintas iš išmokų lentelėje nurodytos sumos, atitinkančios būgnų, susijusių su laimėjimu, skaičių.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobilaus įrenginio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nuostatų ekraną.
2. Nuostatų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną. Pastaba. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas. Kiekvieno laimingo derinio atveju laimėta suma – tai gretimų laimingų simbolių skaičius, padaugintas iš išmokų lentelėje nurodytos sumos, atitinkančios būgnų, susijusių su laimėjimu, skaičių.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Simboliai:

„Wild“ (Laukinis)

Simbolis „Wild“ (Laukinis) (Lobių skrynia) gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“ .

„Free Spins“ (Nemokami sukimai)

- Trims ar keturiems simboliams „Bonus“ iškritus bet kurioje būgnų vietoje, suteikiamas tam tikras skaičius „Free Spins“ (nemokami sukimai), kaip nurodyta išmokų lentelėje. Simbolis „Bonus“ gali iškristi tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, po vieną ant kiekvieno būgno.
- „Free Spins“ (nemokami sukimai) metu statymo suma lieka tokia pati, kokia buvo per sukimą, kurio metu suteikti „Free Spins“ (nemokami sukimai). Pakeisti jos negalima. Tuometinių „Free Spins“ (nemokami sukimai) metu papildomi „Free Spins“ (nemokami sukimai)negali būti suaktyvinti.

„Wild Ghost Spins“ (Laukiniai Vaiduoklių sukimai)

Įprastų ir „Free Spins“ (nemokami sukimai) metu gali būti atsitiktinai suaktyvinti „Wild Ghost Spins“ (Laukiniai vaiduoklių sukimai), ir tada „Wild Ghost“ (Laukiniai Vaiduokliai) skraidys virš būgnų ir nusileis ant 3–8 simbolių „Wild“ (Laukinis) simbolio atsitiktinėse būgnų pozicijose. „Free Spins“ (nemokamų sukimų) metu „Wild Ghost Spins“ (Laukiniai vaiduoklių sukimai) yra suaktyvinami dažniau.

Svarbi informacija:

- Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia; seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte.
- Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
- Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami; bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išspręsti, grąžinami.

2.1004 Žaidimas „Pašėlę Gladiatoriai“ („Gladiators Go Wild“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 300 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	240 000 €
RTP:	96.00 %

Žaidimo taisyklės:

- Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalios pasirinktinos sumos naudojant dialogo langą, kuriame apie tai pranešama.
- Visi laimingi deriniai eilėse sudaromi ir iš kairės į dešinę, ir iš dešinės į kairę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už eilę kiekviena kryptimi.
- Informacijos juostoje (-ose) rodomas tuometinis STATYMAS, jūsų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Pastaba. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nuostatų ekraną.
2. Nuostatų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną. Pastaba. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Simboliai:

„Gladiators Go Wild“ (Pašėlę Gladiatoriai)

- Sudarant laimingus derinius, „Wild“ (Laukinis) simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius.
- „Stacked Gladiators” (Gladiatorių Krūva) simboliai išliks ir pavirs į išplėstinį simbolį, kuris taps „Wild“ (Laukinis)per kitą mokamą sukimą.
- Jei iškris daugiau „Stacked Gladiator” (Gladiatorių Krūva) simbolių, jie taip pat pavirs į „Wild“ (Laukinis) per kitą mokamą sukimą, ir visi „Stacked Gladiators“ (Gladiatorių Krūva)simboliai išliks.
- Pastaba. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ simbolį, už derinį su „Wild“ simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.
- Monetos vertė negali būti pakeista funkcijos metu (po to, kai pasirodė „Gladiator WILD“).

Svarbi informacija:

- Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia; seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte.
- Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
- Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami; bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išspręsti, grąžinami.

2.1005 Žaidimas „Aukso Ieškotojas“ („Gold Digger“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 200 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	164 000 €
RTP:	96.00 %

Žaidimo taisyklės:

- Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalios pasirinktinos sumos naudojant dialogo langą, kuriame apie tai pranešama.
- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys.

- Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, jūsų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba eurais. Norėdami perjungti kreditą ar realiąją valiutą, spustelėkite srityje lošimo sąskaitos likutis.

Stalinio kompiuterio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite pagrindiniame ekrane ir naudodami mygtukus + ir − pasirinkite monetos vertę ir norimų statyti už eilę monetų skaičių. Bakstelėkite norėdami išsaugoti nustatymus ir grįžti į pagrindinį ekraną. Bendras STATYMAS rodomas kaip kreditas arba eurais, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą. Norėdami perjungti kreditą ar realiąją valiutą, spustelėkite srityje lošimo sąskaitos likutis.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa laimėta suma kaip kreditas arba eurais (priklauso nuo jūsų pasirinkimo) bus rodoma informacijos juostos laukelyje LAIMĖJIMAS. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Norėdami perjungti kreditą ar realiąją valiutą, spustelėkite srityje lošimo sąskaitos likutis.

Mobiliojo kompiuterio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Pagrindiniame ekrane bakstelėkite ir naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę ir norimų statyti už eilę monetų skaičių. Bakstelėkite norėdami išsaugoti nustatymus ir grįžti į pagrindinį ekraną. Pastaba. Bendras STATYMAS rodomas kaip kreditas arba eurais, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą. Norėdami perjungti kreditą ar realiąją valiutą, spustelėkite srityje lošimo sąskaitos likutis.
2. Bakstelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa laimėta suma kaip kreditas arba eurais (priklauso nuo jūsų pasirinkimo) bus rodoma informacijos juostos laukelyje LAIMĖJIMAS. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Norėdami perjungti kreditą ar realiąją valiutą, spustelėkite srityje lošimo sąskaitos likutis.

Simboliai:

„Wild“ (Laukinis)

- Siekiant sudaryti laimingus derinius, „Wild“ (Laukinis) simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „Gold Nuggets“ (Aukso Grynuoliai) ir „brangakmenių“ simbolius.
- Pastaba. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ (Laukinis) simbolį, už derinį tik su „Wild“ (laukinis) simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

„Gold Nuggets“ (Aukso Grynuoliai)

Iškritus 5 ar daugiau „Gold Nuggets“(Aukso Grynuoliai) bus suaktyvinti „Gold Link Respins“ (Aukso saitų papildomi sukimai).

„Gold Link Respins“ (Aukso saitų papildomi sukimai)

- Iškritus 5 ar daugiau „Gold Nuggets“ (Aukso Grynuoliai) bus suaktyvinta funkcija „Gold Link Respins“ (Aukso saitų papildomi sukimai), kuri suteiks 3 pakartotinius sukimus.
- „Gold Link Respins“ (Aukso saitų papildomi sukimai) metu bet kokie ekrane iškritę „Gold Nuggets“ (Aukso Grynuoliai) išliks toje pačioje vietoje ir iš naujo nustatys pakartotinius sukimus.
- Funkcija „Gold Link Respins“ (Aukso saitų papildomi sukimai) bus užbaigta, kai bus panaudoti visi pakartotiniai sukimai arba visos laisvos vietos bus užpildytos „Gold Nuggets“ (Aukso Grynuoliai).
- Pastaba. „Gold Nuggets“ (Aukso Grynuoliai) rodomos vertės yra pateiktos eurais / monetomis.

„Reel Boosters“ (Būgnų Stiprintuvai)

- „Gold Link Respins“ (Aukso saitų papildomi sukimai) metu ant būgnų gali iškristi skirtingi „brangakmeniai“.
- Surinkus 3 tos pačios rūšies „brangakmenius“ bus suaktyvintas „booster“!
- **„Reels Boosted“ (Būgnų Pastiprinimas):** surinkus 3 „mėlynus brangakmenius“ bus atrakinta papildoma eilutė. Maksimalus eilučių, kurias galite atrakinti, skaičius yra 3.
- **„Values Boosted“ (Verčių Pastiprinimas):** surinkus 3 „žalius brangakmenius“ visos iškritusios vertės bus padidintos iki kitos galimos vertės (t. y. 0,20 > 0,40 > 0,60 ir pan.)
- Grynųjų pinigų „Boosters“ galima surinkti ne daugiau kaip 3 kartus per pakartotinių sukimų žaidimą, ir kai tik tai bus pasiekta, daugiau jokių grynųjų pinigų „Boosters“ nebus skiriama.
- **„Spins+ Boosted“ (Sukimai + Pastiprinimas):** surinkus 3 „raudonus brangakmenius“, bus skiriamas papildomas pakartotinis sukimas likusiam žaidimui, o kaskart iš naujo nustatant skaitiklį, bus padidinta sukimo suma.
- **„Multiplier Boosted“ (Padauginti Stiprintuvai):** surinkus 3 „purpurinius brangakmenius“ bus padidintas daugiklio lygis. Už pirmuosius 3 „purpurinius brangakmenius“ bus skiriamas 2x daugiklis, už kitus 3 – 5x daugiklis, o už 3 galutinius – 10x daugiklis. Po to, kai laimėsite 10x daugiklį, daugiau negalėsite laimėti jokių kitų „purpurinių brangakmenių“.
- Galimos vertės pakartotinių sukimų metu yra tokios (padauginus iš statymo verčių): x1, x2, x3, x5, x7, x10, x15, x25, x30, x40, x50, x100, x250, x375, x500, x750, x1 000 ir x1 250.

- Jei iškris bet kokie „Gold Nuggets“(Aukso Grynuoliai) arba bus padidinti iki maksimalios sumos (x1250 padauginus iš viso statymo), padidinimai nebus daromi.
- Bet koks daugiklis, laimėtas pakartotinių sukimų metu, bus taikomas galutinei laimėjimo sumai žaidimo pabaigoje.

„Gold Digger Modifiers“ (Aukso Kasėjų Modifikatoriai)

Įprastų sukimų metu „Gold Diggin' Gus“ (Aukso Kasėjas Gusas) turi daugybę įrankių, kurie padės rasti tuos laimėjimus:

- „Dynamite“ (Dinamitas) pavirsta į „Wild“ (laukinis) iš 3–5 simbolių;
- „Pickaxe gali paversti atsitiktinius simbolius į „Gold Nuggets“ (aukso grynuoliai);
- „TNT Plunger“ sprogsta ir atnaujina mažai apmokamus rodomus simbolius (A,K,Q,J) ir paverčia juos į vieną atsitiktinai pasirinktą gerai apmokamą simbolį (paveikslėlio simboliai) tuometiniam sukimui.

Svarbi informacija:

- Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia; seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte.
- Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
- Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami; bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išspręsti, grąžinami.

2.1006 Žaidimas „Auksinis Miestas“ („The Golden City“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 150 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	240 967 €
RTP:	95.98 %

Žaidimo taisyklės:

Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalaus. Šiuo tikslu parodomas atitinkamas dialogo langas. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. „Free spins“ (nemokami sukimai) laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo. Informacijos juostoje (-ose) rodomas

tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Pastaba. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nuostatų ekraną.
2. Nuostatų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną. Pastaba. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Simboliai:

Pakopiniai laimėjimai

- Simboliai iškrenta atitinkamoje pozicijoje, o būgnai nėra sukami. Bet koks rodomas laimėjimas įjungs pakopą.

- Simboliai laiminguose deriniuose sprogs ir nauji simboliai iškris atitinkamoje padėtyje. Pakopos tęsis tol, kol nebesusidarys naujų laimėjimų.
- Sukrauti „Wild“ (laukinis) simboliai ir „Scatters“ (sklaidos) negali būti išardyti ir liks ekrane, kol nebesusidarys jokių laimėjimų.

„Wild“ (laukinis)

- Sudarant laimingus derinius, „Wild“ (Laukinis) simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Bonus“ ir „Scatter“ (sklaidos) simbolius.
- „Wild“ (laukinis) simboliai iškrenta tik krūvomis, kurių negalima išardyti, todėl jie gali nuolat sudaryti laimėjimus pakopomis.

- Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ (laukinis) simbolį, už derinį su „Wild“ (laukinis) simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

„Trail Bonus“ (Tako Premija)

- Trims „Bonus“ simboliams iškritus 1, 3 ir 5 būgnuose bus suaktyvintas „Trail Bonus“ (Tako Premija).
- Meskite kauliukus, kad surinktumėte „Free Spins“ (nemokami sukimai) (+1, +2, +3) ir „Golden Keys“ (auksiniai raktai), arba padidintumėte „Scatter“ (sklaidos) (20, 40, 60, 80) vertę „Free Spins“(nemokamų sukimų) metu.
- Kiekvieną kartą, kai iškris „Scatter“ (sklaidos)vertė, ši vertė bus įtraukta į „Scatter Bank“ (Sklaidos Bankas), kuris nustatys „Scatter“ (sklaidos) simbolių vertę „Free Spins“ (nemokamų sukimų) metu.

Prizų piramidė

- Jeigu per „Trail Bonus“ bus surinkti 3 „Golden Keys“ bus suaktyvinta prizų piramidė.
- Žaidimo Prizų piramidė metu galite pereiti į kitą lygį arba laimėti piniginį prizą.
- Pasiekus piramidės viršūnę, bus įjungtas Pinigų ratas, kuriam sukantis galima laimėti iki 1000 x statymų.
- Žaidėjas turi pats inicijuoti prizų piramidės ir pinigų rato žaidimą. Funkcija baigiasi pirmą kartą laimėjus pinigus.
- Prizų piramidė ir pinigų rato žaidimas negali būti pakartotinai suaktyvinti.

„Free Spins“

- Simboliui iškritus pozicijoje „Start per Trail Bonus“, bus suaktyvinti „Free Spins“.
- „Free Spins“ metu už kiekvieną iškritusį „Scatter“ simbolį bus skiriama „Scatter Bank“ suma, surinkta per „Trail Bonus“.
- „Trail Bonus“ ir „Free Spins“ negali būti pakartotinai suaktyvinti.
- „Scatter“ simboliai bus rodomi tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.

- Surinkus bet kokius „Scatter Value“ simbolius, šie simboliai bus rodomi kaip tušti simboliai ir jie neturės jokios vertės.

Svarbi informacija:

- Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia; seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte.
- Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
- Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami; bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išspręsti, grąžinami.

2.1007 Žaidimas „Auksinis Tigras“ („Golden Tiger“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	200 000 €
RTP:	95.95 %

Žaidimo taisyklės:

Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalios pasirinktinos sumos naudojant dialogo langą, kuriame apie tai pranešama. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Informacijos juostoje (-ose) rodomas tuometinis STATYMAS, jūsų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Pastaba. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nuostatų ekraną.
2. Nuostatų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną. Pastaba. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Simboliai:

„Golden Tiger“ (Auksinis Tigras) rinkimas

- Kiekvieną kartą iškritęs „Golden Tiger“ simbolis pažymės tą poziciją, ir kai bus pažymėtos visos 9 pozicijos, bus suaktyvinta premija.
- Pažymėtos vietos yra išsaugomos atskirai kiekvienai monetos vertei.

Premijos ratai

- Kai bus pažymėtos visos 9 žaidimo vietos, įsijungs premijos ratų žaidimas.
- Premijos žaidimo metu sukasi du ratai, kad būtų suteiktas didelės vertės simbolis ir daugiklis.

Sudėtiniai laimėjimai:

Jei ant būgnų iškrenta 3 to paties simbolio krūvos, laimėjimai visose 5 eilėse iškart padidinami dvigubai.

Svarbi informacija:

- Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia; seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte.
- Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
- Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami; bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išspręsti, grąžinami.

2.1008 Žaidimas „Karšti Šoviniai 2“ („Hot Shots 2“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančia laimėjimo kryptimi.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 62.5 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	216 062.50 €
RTP: Standartinis žaidimas: „Ultra Bet“ sukimas:	 96 % 96.50 %

Žaidimo taisyklės:

- Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalios pasirinktinos sumos naudojant dialogo langą, kuriame apie tai pranešama.
- Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. „Free Spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, jūsų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba eurais. Norėdami perjungti kreditą ar realiąją valiutą, spustelėkite srityje LIKUTIS.

Stalinio kompiuterio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite pagrindiniame ekrane ir naudodami mygtukus + ir − pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite norėdami išsaugoti nustatymus ir grįžti į pagrindinį ekraną. Bendras STATYMAS rodomas kaip kreditas arba eurais, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą . Norėdami perjungti kreditą ar realiąją valiutą, spustelėkite srityje LIKUTIS.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa laimėta suma kaip kreditas arba eurais (priklauso nuo jūsų pasirinkimo) bus rodoma informacijos juostos laukelyje LAIMĖJIMAS. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Norėdami perjungti kreditą ar realiąją valiutą, spustelėkite srityje LIKUTIS.

Mobiliojo įrenginio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Pagrindiniame ekrane bakstelėkite ir naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite norėdami išsaugoti nustatymus ir grįžti į pagrindinį ekraną.
2. Pastaba. Bendras STATYMAS rodomas kaip kreditas arba eurais, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą. Norėdami perjungti kreditą ar realiąją valiutą, spustelėkite srityje LIKUTIS.
3. Bakstelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa laimėta suma kaip kreditas arba eurais (priklauso nuo jūsų pasirinkimo) bus rodoma informacijos juostos laukelyje LAIMĖJIMAS. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Norėdami perjungti kreditą ar realiąją valiutą, spustelėkite srityje LIKUTIS.

Simboliai:

„Wild“ (Laukinis)

- Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Hot Shots“ simbolius.
- „Wild“ simboliai gali iškristi tik 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Kiekvienas ekrane iškritęs „Wild“ simbolis išsiplečia vertikaliai ir horizontaliai.
- „Wilds“ išplės vieną simbolį vertikaliai ir horizontaliai.

„Golden wild“ (Aukso Laukinis)

- Simbolis „Golden Wild“ iškrenta tik „Free Spins“ funkcijos metu ir gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „Hot Shots“ simbolius, kad sudarytų laimingus derinius.
- Kiekvienas ekrane rodomas „Golden Wild“ simbolis išsiplečia vertikaliai ir horizontaliai ir +1 padidina „Win Multiplier“ (Laimėjimo daugiklis).
- „Golden Wild“ simboliai gali iškristi tik 3, 4 ir 5 būgnuose.

- „Golden Wilds“ išplės vieną simbolį vertikaliai ir horizontaliai ir padidins daugiklį +1.
- Jei „Golden Wild“ nusileis, jis pritaikys naują daugiklį tam spiningams ir bet kuriam kitam.

„Hot Shot Symbol“ (Karštasis simbolis)

3 ar daugiau „Hot Shots Symbols“ suaktyvins „Free Spins“.

„Free Spins“ (nemokami sukimai)

- 3 ar daugiau „Hot Shots Symbols“ suaktyvins „Free Spins“:
    - 20 „Free Spin“ už 5 „Hot Shots Symbols“
    - 15 „Free Spins“ už 4 „Hot Shots Symbols“
    - 10 „Free Spins“ už 3 „Hot Shots Symbols“
- Kiekvienas ekrane rodomas „Golden Wild“ išsiplečia vertikaliai ir horizontaliai ir +1 padidina „Win Multiplier“.
- „Golden Wild“ simboliai gali iškristi tik 3, 4 ir 5 būgnuose.
- „Free Spins“: „Nemokami sukimai“.

„Ultra Bet“ (Ultra Statymas)

- Paspauskite mygtuką „Ultra Bet“, jei norite žaisti 50 žaidimų su 50x statymu (1 250 monetų).
- „Ultra Bet“ metu surinkite žvaigždes ir laimėkite papildomų prizų. Surinkus 5 ar daugiau „Ultra Bet“ metu, skiriamas daugiklio prizas.
- Bet kokios suaktyvintos „Bonuses“ bus išsaugotos ir žaidžiamos užbaigus 50 sukimų.
- Tada visas laimėjimas bus parodytas žaidėjui.
- Pastaba. Ultra Star Multiplier (Ultra Žvaigždės Daugiklis) = Žvaigždžių laimėjimas padaugintas iš statymo dydžio.
- „Ultra Bet“ metu surinkite žvaigždes už galimybę laimėti papildomą piniginį prizą.
- 5 ar daugiau žvaigždžių paskirs daugintojo prizą, kaip parodyta žvaigždės matuoklyje.
- Ši vertė bus padauginta iš VIENO sukimosi per „Ultra Bet“ kainą.
- Pastaba: „Ultra Bet“ metu žvaigždės yra atsitiktinės perdangos ant įprastų simbolių.
- Pastaba: „Ultra Bet“ sukimosi metu visi „Wilds“, kurie nusileidžia, jau yra išplėstoje būsenoje.

2.1009 Žaidimas „Prabangus Karštas Sukimas“ („Hot Spin Deluxe“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 25 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	217 950 €
RTP:	96 %

Žaidimo taisyklės:

- Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalios pasirinktinos sumos naudojant dialogo langą, kuriame apie tai pranešama.
- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Laimėjimai, kuriuos laimite per „bonus“ žaidimą, yra pridedami prie bendro laimėjimo.
- Informacijos juostoje (-ose) rodomas tuometinis STATYMAS, jūsų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

➢ ***Stalinio kompiuterio versija:***

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Pastaba. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.
3. Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės

Mobiliojo įrenginio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nuostatų ekraną.
2. Nuostatų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną. Pastaba. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Simboliai:

„Wild“ (Laukinis)

Simbolis „Wild“ (Laukinis) gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Bonus“ simbolį.

„Hot Spin Bonus“ (Karšta Sukimo Premija)

- 3 „Bonus“ simboliams iškritus bet kurioje 1, 3 ir 5 būgnų padėtyje suaktyvinamas „Hot Spin Bonus“ žaidimas.
- „Bonus“ simboliai gali iškristi tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- „Hot Spin Bonus“ žaidimo metu „Inner Hot Wheel“ atsitiktine tvarka suteikia iki 15 „Hot Spins“ („Free Spins“), o „Outer Hot Wheel“ atsitiktine tvarka suteikia vieną iš šių specialių funkcijų:
    - **10 „Wilds“** – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 10 „Wilds“ iškris ant būgnų atsitiktine tvarka;
    - **Wild Reels** – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 1, 2 arba 3 atsitiktiniai būgnai pavirs į „Wild Reels“;
    - **In Sync** – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 2 arba 3 atsitiktiniai būgnai suksis „in sync“;
    - **7 „Wilds“** – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 7 „Wilds“ iškris ant būgnų atsitiktine tvarka;
    - **Mystery Symbols** – 6 atsitiktinės būgnų padėtys pavirs į „Mystery Symbol“ padėtis ir tokios išliks iki tuometinių „Hot Spin“ sukimų pabaigos („Hot Spin“ sukimo pabaigoje kiekvieno „Mystery Symbol“ padėtyje bus toks pat simbolis);
    - **Mega Reel** – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 1, 2 ir 3 arba 2, 3 ir 4 būgnai pavirs į „mega reels“ (tas pats simbolis kiekvienoje būgnų padėtyje).
    - **12 Mystery Symbols** – 12 atsitiktinių būgnų padėčių pavirs į „Mystery Symbol“ padėtis ir tokios išliks iki tuometinių „Hot Spin“ sukimų pabaigos („Hot Spin“ sukimo pabaigoje kiekvieno „Mystery Symbol“ padėtyje bus toks pat simbolis);
    - **Super Wild Reels** – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 3 arba 5 atsitiktiniai būgnai pavirs į „Wild Reels“;
    - **Super In Sync** – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 3, 4 arba 5 atsitiktiniai būgnai suksis „in sync“;
    - **5 „Wilds“** – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 5 „Wilds“ iškris ant būgnų atsitiktine tvarka;
    - **8 Mystery Symbols** – 8 atsitiktinės būgnų padėtys pavirs į „Mystery Symbol“ padėtis ir tokios išliks iki tuometinių „Hot Spin“ sukimų pabaigos („Hot Spin“ sukimo pabaigoje kiekvieno „Mystery Symbol“ padėtyje bus toks pat simbolis);
    - **Ultra Reel** – visas būgnų rinkinys pasvirs į ultra;

- „Hot Spin Bonus“ žaidimo metu monetos vertės keisti negalima. Laimėjimai, kuriuos gaunate „Hot Wheel Bonus“ žaidimo metu, yra pridedami prie bendro laimėjimo.
- Free Spins: Nemokami sukimai.

„Mystery Symbols“ (Paslapties simboliai)

Atsitiktine tvarka 6, 8 arba 12 atsitiktinių pozicijų ant būgnų bus pakeistos tuo pačiu simboliu.

„Random Wilds“ (Atsitiktiniai Laukiniai)

Atsitiktine tvarka 5, 7 arba 10 atsitiktinių pozicijų ant būgnų bus pakeistos „Wilds“.

„Mega Reels“ (Mega Būgnai)

Atsitiktine tvarka 1–3 arba 2–4 būgnai pavirs į mega simbolius.

„In-sync Reels“ (Susiderinę Būgnai)

Atsitiktine tvarka 2 arba 3 būgnai suksis „in-sync“ ir juose iškris tie patys simboliai. „Super In-Sync“ suks 3, 4 arba 5 būgnus kartu.

„Wild Reels“ (Laukiniai Būgnai)

Atsitiktine tvarka 1, 2 arba 3 atsitiktiniai būgnai pavirs į „Wild Reels“; „Super Wild Reels“ suteiks 3–5 „Wild Reels“ per kiekvieną sukimą.

„Ultra Reels“ (Ultra Būgnai)

Atsitiktine tvarka visas būgnų rinkinys pavirs į ultra simbolius.

„Hot Spin Deluxe“ (Karšti Prabangūs Sukimai)

Bet koks įprastas sukimas atsitiktine tvarka gali pavirsti į „Hot Spin“ sukimą su viena iš specialių funkcijų.

„Hot Spin Deluxe“ daugikliai
Bet kuris rato sukimas atsitiktine tvarka gali parodyti daugiklį, iš kurio kiekviena „Hot Spin“ funkcija padauginama iki x10.

Svarbi informacija:

- Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia; seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte.
- Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
- Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami; bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išspręsti, grąžinami.

2.1010 Žaidimas „Pasimetę Berniukai Grobikai“ („Lost Boys Loot“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	240 950 €
RTP:	96.0 %

Žaidimo taisyklės:

Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalios pasirinktinos sumos naudojant dialogo langą, kuriame apie tai pranešama. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Laimėjimai, kuriuos laimite per „bonus“ žaidimą, yra pridedami prie bendro laimėjimo. Informacijos juostoje (-ose) rodomas tuometinis STATYMAS, jūsų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Pastaba. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nuostatų ekraną.

2. Nuostatų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną. Pastaba. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Simboliai:

„Wild“ (Laukinis)

Simbolis Wild gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Bonus“ simbolį.

„Hot Spin Bonus“ (Karšto Sukimo Premija)

- 3 „Bonus“ simboliams iškritus bet kurioje 1, 3 ir 5 būgnų padėtyje suaktyvinamas „Hot Spin Bonus“ žaidimas.
- „Bonus“ simboliai gali iškristi tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- „Hot Spin Bonus“ žaidimo metu „Inner Hot Wheel“ atsitiktine tvarka suteikia iki 15 „Hot Spins“ („Free Spins“), o „Outer Hot Wheel“ atsitiktine tvarka suteikia vieną iš šių specialių funkcijų:
    - **10 „Wilds“** – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 10 „Wilds“ iškris ant būgnų atsitiktine tvarka;
    - **Wild Reels** – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 1, 2 arba 3 atsitiktiniai būgnai pavirs į „Wild Reels“;
    - **In Sync** – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 2 arba 3 atsitiktiniai būgnai suksis „in sync“;
    - **7 „Wilds**“ – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 7 „Wilds“ iškris ant būgnų atsitiktine tvarka;
    - **„Mystery“ simbolis** – 6 atsitiktinės būgnų padėtys pavirs į „Mystery“ simbolio padėtis ir tokios išliks iki tuometinių „Hot Spin“ sukimų pabaigos („Hot Spin“ sukimo pabaigoje kiekvieno „Mystery“ simbolio padėtyje bus toks pat simbolis);
    - **„Mega Reel“** – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 1, 2 ir 3 arba 2, 3 ir 4 būgnai pavirs į „mega reels“ (tas pats simbolis kiekvienoje būgnų padėtyje).
    - **12 „Mystery“ simbolių** – 12 atsitiktinių būgnų padėčių pavirs į „Mystery“ simbolių padėtis ir tokios išliks iki tuometinių „Hot Spin“ sukimų pabaigos („Hot Spin“ sukimo pabaigoje kiekvieno „Mystery“ simbolio padėtyje bus toks pat simbolis);
    - **Super Wild Reels** – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 3 arba 5 atsitiktiniai būgnai pavirs į „Wild Reels“;
    - **Super In Sync** – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 3, 4 arba 5 atsitiktiniai būgnai suksis „in sync“;

- **5 „Wilds“** – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 5 „Wilds“ iškris ant būgnų atsitiktine tvarka;
- **8 „Mystery“ simboliai** – 8 atsitiktinės būgnų padėtys pavirs į „Mystery“ simbolių padėtis ir tokios išliks iki tuometinių „Hot Spin“ sukimų pabaigos („Hot Spin“ sukimo pabaigoje kiekvieno „Mystery Symbol“ padėtyje bus toks pat simbolis);
- **Ultra Reel** – visas būgnų rinkinys pasvirs į ultra;

- „Hot Spin Bonus“ žaidimo metu monetos vertės keisti negalima. Laimėjimai, kuriuos gaunate „Hot Wheel Bonus“ žaidimo metu, yra pridedami prie bendro laimėjimo.
- Free Spins: Nemokami sukimai.

„Mystery Simbols“ (Paslapties simboliai)

Atsitiktine tvarka 6, 8 arba 12 atsitiktinių pozicijų ant būgnų bus pakeistos tuo pačiu simboliu.

Atsitiktiniai „Wilds“ (laukiniai)

Atsitiktine tvarka 5, 7 arba 10 atsitiktinių pozicijų ant būgnų bus pakeistos „Wilds“.

„Mega Reels“ (Mega būgnai)

Atsitiktine tvarka 1–3 arba 2–4 būgnai pavirs į mega simbolius.

„In-sync Reels“ (Susiderinę būgnai)

Atsitiktine tvarka 2 arba 3 būgnai suksis „in-sync“ ir juose iškris tie patys simboliai. „Super In-Sync“ suks 3, 4 arba 5 būgnus kartu.

„Wild Reels“ (Laukiniai Būgnai)

Atsitiktine tvarka 1, 2 arba 3 atsitiktiniai būgnai pavirs į „Wild Reels“; „Super Wild Reels“ suteiks 3–5 „Wild Reels“ per kiekvieną sukimą.

„Ultra Reels“ (Ultra būgnai)
Atsitiktine tvarka visas būgnų rinkinys pavirs į ultra simbolius.

„Hot Spin Deluxe“ (Karštas Prabangus Sukimas)

Bet koks įprastas sukimas atsitiktine tvarka gali pavirsti į „Hot Spin“ sukimą su viena iš specialių funkcijų, aprašytų 3.2. skyriuje. „Hot Wheel Bonus“.

„Hot Spin Deluxe“ daugikliai

Bet kuris rato sukimas atsitiktine tvarka gali parodyti daugiklį, iš kurio kiekviena „Hot Spin“ funkcija padauginama, kaip aprašyta 3.2. skyriuje. „Hot Wheel Bonus“ iki x10.

Svarbi informacija:

- Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia; seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte.
- Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
- Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami; bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išspręsti, grąžinami.

2.1011 Žaidimas „Laimingas Dobilas“ („Lucky Clover“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 250 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	154 000 €
RTP:	95.56 %

Žaidimo taisyklės:

Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalaus. Šiuo tikslu parodomas atitinkamas dialogo langas. Laimingi deriniai eilėse sudaromi iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvieno eilės didžiausias laimingas derinys. Pastaba. Informacijos juostoje po pagrindiniu žaidimo ekranu rodomas tuometinis statymas, likutis ir laimėjimas, taip pat – tuometinis kreditas (monetomis).Simboliai:

Stalinio kompiuterio versija:
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite monetos vertės pasirinkimo mygtuką , tada sąraše pasirinkite monetos vertę. Pastaba. Visas statymas (monetomis) rodomas laukelyje VISAS STATYMAS.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma laukelyje LAIMĖJIMAI. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad būtų parodytas monetos vertės pasirinkimo skydelis, tada braukite aukštyn arba žemyn, kad pasirinktumėte monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną. Pastaba. Viso statymo suma rodoma informacijos juostoje („Statymas“).
2. Bakstelėkite mygtuką Sukti , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Simboliai:

Laisvasis simbolis

- Laimingo dobilo simbolis veikia kaip laisvasis simbolis tik tuo atveju, jeigu matosi visas (užima visą būgną), jis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus dobilą ir deimantą , ir padaugina to konkretaus sukimo laimėjimą iš dviejų.
- Visas matomas laimingo dobilo simbolis neveikia kaip laisvasis simbolis tuose deriniuose, kuriuose yra trys laimingo dobilo simboliai.
- Laimingo dobilo simbolis neveikia kaip laisvasis simbolis, kai matosi ne visas. Kai laimingo dobilo simbolis matomas ne visas, jis vis tiek užskaitomas laimingo dobilo deriniuose.
- Jeigu ant kiekvieno iš trijų būgnų matosi visas laimingo dobilo simbolis, už kiekvieną pasirinktą eilę suteikiama 3X laimingo dobilo išmoka; laimėjimai nebus dauginami iš 2.

2.1012 Žaidimas „Laimingasis Gnomas“ („Lucky Leprechaun“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 30 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	232 435 €
RTP:	95.56 %

Žaidimo taisyklės:

- Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalaus. Šiuo tikslu parodomas atitinkamas dialogo langas.
- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Jei vienoje eilėje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų.
- Informacijos juostoje (-ose) po pagrindinio žaidimo ekranu rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę ir norimų statyti už eilę monetų skaičių. Pastaba. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas . Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nuostatų ekraną.
2. Nuostatų ekrane bakstelėkite ir naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę ir norimų statyti už eilę monetų skaičių. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną. Pastaba. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.
Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Simboliai:

Laukinis simbolis

- Laisvasis simbolis gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus atskirąjį.
- Įprastų sukimų ir nemokamų sukimų metu laisvasis simbolis gali išsiplėsti per visą būgną, nesvarbu, kurioje būgnų vietoje jis yra, jeigu išsiplėsdamas jis sudaro bent vieną laimingą derinį.

Laimingo Gnomo Premija

- Trys ar daugiau Laimingo Gnomo simbolių, bet kurioje vietoje ant būgnų, pradeda Laimingo Gnomo Premijos žaidimą.
- Kai tik prasideda Laimingo Gnomo Premija, yra pateikiama 12 dėžių, o lošėjas turi pasirinkti tris iš jų; bendrai, visos trys pasirinktos dėžės laimės mažiausiai nuo 10 nemokamų sukimų, iki daugiausiai 50 nemokamų sukimų.
- Kai tik pasirenkamos trys dėžės, lošėjui pasiūloma pasirinkti vieną iš trijų Gnomo kepurių, kuri atskleis daugiklį, kuris bus taikomas laimėtuose nemokamuose sukimuose. Čia galima surasti daugiklius nuo X2 iki X10.
- Minimalus nemokamų sukimų skaičius, kuris gali būti laimėtas, yra 10 su X2 daugikliu; maksimalus nemokamų sukimų skaičius, kuris gali būti laimėtas, yra 50 su X10 viename Laimingo Gnomo žaidime.
- Visi laukiniai simboliai, kurie pasirodo nemokamų sukimų metu, lieka savo vietose visų likusių Nemokamų sukimų metu.
- Progresyviniai simboliai nepasirodo Nemokamų Sukimų metu.
- Jeigu premija yra įjungiama pakartotinai (kai yra trys ir daugiau Laimingo Gnomo simbolių bet kur ekrane), dar yra pridedami 5 nemokami sukimai su tuo pačiu daugikliu. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius, kuris gali būti laimėtas nemokamų sukimų žaidime (įskaitant ir pakartotinus nemokamus sukimus), yra 100.
- Nemokamų sukimų metu negalima keisti aktyvių linijų skaičių ir monetų skaičių linijoje, jie lieka tie patys, kaip ir tame sukime, kuris aktyvavo Laimingo Gnomo Premiją.
- Laimėjimai iš nemokamų sukimų yra pridedami prie bendro balanso.

„Pot Bonus“ (Puodo Premija)

- Penki puodelio simboliai bet kurioje būgno vietoje suteikia bronzos puodą. Šeši puodelio simboliai bet kurioje būgno vietoje suteikia „Silver Pot“ (Sidabrinis Puodas) premiją. Septyni iš daugiau „Pot“ simbolių bet kurioje būgno vietoje suteikia „Gold Pot“ (Auksinis Puodas) premiją.
- „Pot“ premija negali būti laimėta nemokamų sukimų metu. „Pot Bonus“ galima laimėti tik maksimaliu statymu.

Svarbi informacija:

- Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia; seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte.

- Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
- Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami; bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išspręsti, grąžinami.

2.1013 „Didingi Mega Keliai“ („Majestic Megaways“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančia laimėjimo kryptimi.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 3 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	75 000 €
RTP: Standartinis žaidimas „Majestic“ statymas	 96.11 % 96.86 %

Žaidimo taisyklės:

Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalios pasirinktinos sumos naudojant dialogo langą, kuriame apie tai pranešama. Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. „Free Spins“ (nemokami sukimai) laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo. Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, jūsų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba eurais. Norėdami perjungti kreditą ar realiąją valiutą, spustelėkite srityje LIKUTIS.

Stalinio kompiuterio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite pagrindiniame ekrane ir naudodami mygtukus + ir − pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite norėdami išsaugoti nustatymus ir grįžti į pagrindinį ekraną. Bendras STATYMAS rodomas kaip kreditas arba eurais, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą. Norėdami perjungti kreditą ar realiąją valiutą, spustelėkite srityje LIKUTIS.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa laimėta suma kaip kreditas arba eurais (priklauso nuo jūsų pasirinkimo) bus rodoma informacijos juostos laukelyje LAIMĖJIMAS. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Norėdami perjungti kreditą ar realiąją valiutą, spustelėkite srityje LIKUTIS.

Mobiliojo įrenginio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Pagrindiniame ekrane bakstelėkite ir naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite norėdami išsaugoti nustatymus ir grįžti į pagrindinį ekraną. Bendras STATYMAS rodomas kaip kreditas arba eurais, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą. Norėdami perjungti kreditą ar realiąją valiutą, spustelėkite srityje LIKUTIS.
2. Bakstelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa laimėta suma kaip kreditas arba eurais (priklauso nuo jūsų pasirinkimo) bus rodoma informacijos juostos laukelyje LAIMĖJIMAS. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Norėdami perjungti kreditą ar realiąją valiutą, spustelėkite srityje LIKUTIS.

Simboliai:

„Megaways“ (Mega keliais)

- Kiekvienas sukimas gali turėti iki 117 649 laimėjimo krypčių! Laimėjimai skiriami už greta esančių simbolių derinius iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno, neatsižvelgiant į dydį.

„Wild“ (Laukinis)

- Siekiant sudaryti laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „Bonus“ simbolius.
- Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ simbolį, už derinį su „Wild“ simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys tam tikra kryptimi.

„Top Tracker“ (Geriausias Sekimas)

Horizontali stebėjimo priemonė, esanti ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų viršaus, pridės simbolį prie kiekvieno būgno, virš kurio ji yra.

„Cascading wins“ (Vyraujantys Laimėjimai)

- Simboliai sukasi į atitinkamą padėtį, kad sudarytų „Megaways“ (Mega keliais) skaičių. Bet koks rodomas laimėjimas įjungs pakopą.
- Simboliai laiminguose deriniuose sprogs ir nauji simboliai iškris atitinkamoje padėtyje. Pakopos tęsis tol, kol nebesusidarys naujų laimėjimų.
- Laimingi simboliai horizontalioje „top tracker“ bus pakeisti simboliais, perstumiamais iš dešinės į kairę.
- „Cascading wins“ metu yra fiksuojamas toks pats krypčių skaičius, koks buvo ir pradinio laimingo sukimo metu.
- „Bonus“ simboliai negali būti išardyti ir liks ekrane, kol nebesusidarys jokių laimėjimų.

„Mystery symbol“ (Paslapties simbolis)

- Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka ekrane gali būti parodytas „Mystery symbols“ skaičius.
- Visi „Mystery symbols“ pavirs tuo pačiu simboliu, išskyrus „Wild“ ar „Bonus“ simbolius.

„Free Spins“ (nemokami sukimai)

- 4 „Bonus“ simboliai bet kurioje būgnų vietoje suteikia 12 „Free Spins“.
- Kiekvienam papildomam „Bonus“ simboliui bus pridėti dar 5 „Free Spins“, bet ne daugiau kaip 27 „Free Spins“.
- Už 3 „Bonus“ simbolius skiriami +5 „Free Spins“, o už 4 „Bonus“ simbolius skiriama +10 „Free Spins“.

„Unlimited Multiplier“ (neribotas daugiklis)

- „Free Spins“ metu yra aktyvus neribotas laimėjimo daugiklis, prasidedantis nuo x1.
- Po kiekvieno pakopinio laimėjimo, gauto „Free Spins“ metu, daugiklis padidės x1.
- Naujasis daugiklis bus taikomas kitam „Free Spins“ laimėjimui, nesvarbu, ar jis atsiras tos pačios pakopų serijos metu, ar vėlesnio „free spin“ metu.

„Majestic Bet“ (Didingas Statymas)

- „Majestic Bet“ kainuoja 75 x visą statymą (1 500 monetų).
- Garantuojama, kad „Majestic Bet“ sukimas suaktyvins „Free Spins“ „Bonus“.

2.1014 Žaidimas „Merlino Magiškas Veidrodis“ („Merlin‘s Magic Mirror“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas

Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 300 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	216 075 €
RTP:	95.96%

Žaidimo taisyklės:

Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalios pasirinktinos sumos naudojant dialogo langą, kuriame apie tai pranešama. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. „Free spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo. Informacijos juostoje (-ose) rodomas tuometinis STATYMAS, jūsų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Pastaba. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės

Mobiliojo įrenginio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nuostatų ekraną.
2. Nuostatų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną. Pastaba. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Simboliai:

„Wild“ (Laukinis)

- Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį.
- Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ simbolį, už derinį su „Wild“ simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

„Scatter“ (sklaidos)

- Trys, keturi ar penki „Scatter“ simboliai bet kurioje būgnų vietoje suteikia 10 „Magic Mirror Free Spins“.
- „Scatter“ simboliai viename būgne negali būti rodomi daugiau nei vieną kartą.

„Magic Mirror Free Spins“ (Magiškojo Veidrodžio nemokami sukimai)

- Trys, keturi ar penki „Scatter“ simboliai bet kurioje būgnų vietoje suteikia „Magic Mirror Free Spins“.
- Bet kokie „Scatter“ simboliai, kurie yra rodomi, kai įjungiami „Magic Mirror Free Spins“, pavirs į „Magic Mirror“ simbolius ir išliks, kol truks likusieji „Magic Mirror Free Spins“.
- Bet kokie papildomi „Magic Mirror“ simboliai, kurie iškris „Magic Mirror Free Spins“ metu, taip pat išliks, kol truks likusieji „Magic Mirror Free Spins“.
- Kiekvieno „free spin“ pabaigoje veidrodžiai atidengs PINIGINĮ PRIZĄ arba tos pačios rūšies simbolį.
- Ant piniginių prizų simbolių yra rodomos vertės monetomis.

Merlino „Magic Mirror Respins“ (Merlino Magiškieji papildomi sukimai)

- Kai ant 1 būgno iškrenta tos pačios rūšies 3 simboliai, suaktyvinami Merlino „Magic Mirror Respins“.
- „Magic Mirrors“ atidengs atsitiktinį simbolį ir išliks per visus likusius pakartotinius sukimus.
- Būgnai bus sukami pakartotinai, ir visi iškritę tos pačios rūšies simboliai arba „Wilds“ bus užrakinti.
- Pastaba. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol daugiau ant būgnų neiškris tos pačios rūšies simbolių arba „Wilds“.

„Wizard wilds“

Sukimo pabaigoje Merlinas gali atsitiktine tvarka pakeisti atsitiktinį simbolių skaičių į „Wilds“.

Merlino „Mystery Magic“ (Merlino Palsaptinga Magija)

Bet kokio nesėkmingo mokamo sukimo pabaigoje Merlinas gali atsitiktine tvarka stebuklingai paversti atsitiktinį simbolių skaičių į tą patį simbolį, kad sukurtų potencialius laimėjimus.

2.1015 Žaidimas „Mona Lisos Brangakmeniai“ („Mona Lisa Jewels“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 125 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	195 517 €
RTP: Mažiau nei didžiausias statymas: Didžiausias statymas:	 94.62 % 95.27 %

Žaidimo taisyklės:

Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalaus. Šiuo tikslu parodomas atitinkamas dialogo langas. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo. Informacijos juostoje (-ose) po pagrindinio žaidimo ekranu rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę ir norimų statyti už eilę monetų skaičių. Pastaba. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas . Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nuostatų ekraną.
2. Nuostatų ekrane bakstelėkite ir naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę ir norimų statyti už eilę monetų skaičių. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną. Pastaba. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Simboliai:

Laisvasis simbolis

Laisvasis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus atskirąjį ir pagrindinio prizo simbolius; jis nesuteikia nemokamų sukimų, jei jis pakeičia brangakmenio simbolį.

Brangakmenio nemokami sukimai

- Du arba trys brangakmenio simboliai pirmajame būgne (nepakeisti laisvuoju simboliu) suaktyvina 2 brangakmenio nemokamus sukimus, kurių metu pirmasis būgnas yra užrakintas, o visi brangakmenio ir laisvieji simboliai yra kituose būgnuose. Tai reiškia, kad pirmasis būgnas nesisuks, visi kiti brangakmenio ir laisvieji simboliai liks savo vietoje kitus 2 sukimus, o taip pat ir papildomi brangakmenio ir laisvieji simboliai, kurie galėjo pasirodyti pirmojo sukimo metu.
- 2 brangakmenio nemokamų sukimų metu laisvieji simboliai nepadaugina laimėjimo eilučių (kaip įprastų nemokamų sukimų metu). Be to, brangakmenio nemokamų sukimų metu 2 brangakmenio simboliai pirmajame būgne daugiau nesuaktyvina brangakmenio nemokamų sukimų.
- Brangakmenio nemokami sukimai gali būti suaktyvinti įprastų nemokamų sukimų metu: šiuo atveju iš karto suteikiami 2 brangakmenio nemokami sukimai (laisvieji simboliai ir brangakmenio simboliai tuo metu turi būti užrakinti), ir tik po tęsiami įprasti nemokami sukimai.

Atskirasis simbolis

- Bet kurioje ekrano vietoje pasirodę trys arba daugiau atskirųjų simbolių suaktyvina 10 papildomų įprastų nemokamų sukimų, kai:
    - 1 laisvasis simbolis laimėjimo eilutėje 2 kartus padidina tą laimėjimo eilutę
    - 2 laisvieji simboliai laimėjimo eilutėje 4 kartus padidina tą laimėjimo eilutę
    - 3 ar daugiau laisvųjų simbolių laimėjimo eilutėje 8 kartus padidina tą laimėjimo eilutę
- Tai netaikoma brangakmenio nemokamiems sukimams.
- Nemokamų sukimų metu keisti monetos vertės jums neleidžiama.
- Sukimo metu gali būti suteikta iki 12 nemokamų sukimų (10 įprastų nemokamų sukimų ir 2 brangakmenio nemokami sukimai).
- Brangakmenio nemokami sukimai gali būti suteikti įprastų nemokamų sukimų metu, o įprasti nemokami sukimai gali būti suteikti brangakmenio nemokamų sukimų metu. Brangakmenio nemokami sukimai visuomet užbaigiami pirmiausia, tuomet atliekami įprasti nemokami sukimai.
- 1 pavyzdys: įprastų nemokamų sukimų metu 4-asis sukimas suaktyvina brangakmenio nemokamą sukimą. Kiti du sukimai yra brangakmenio nemokami sukimai, tuomet atliekami 6 likę įprasti nemokami sukimai.
- 2 pavyzdys: brangakmenio nemokamų sukimų metu 1-asis sukimas suaktyvina 10 įprastų nemokamų sukimų. Kitas sukimas yra brangakmenio nemokamas sukimas, tuomet atliekama 10 likusių nemokamų sukimų.
- Brangakmenio nemokamų sukimų ir įprastų nemokamų sukimų, kurie gali būti suteikiami bet kokio tipo nemokamų sukimų metu, sumos limitas netaikomas.

Svarbi informacija:

- Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia; seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte.
- Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
- Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami; bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išspręsti, grąžinami.

2.1016 Žaidimas „Nakties Karalienė“ („Night Queen“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 60 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	74 457 €
RTP:	96.26 %

Žaidimo taisyklės:

Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalios pasirinktinos sumos naudojant dialogo langą, kuriame apie tai pranešama. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. „Free spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo. Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, jūsų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba eurais. Norėdami perjungti kreditą ar realiąją valiutą, spustelėkite srityje lošimo sąskaitos likutis.

Stalinio kompiuterio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite pagrindiniame ekrane ir naudodami mygtukus + ir − pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite norėdami išsaugoti nustatymus ir grįžti į pagrindinį ekraną. Pastaba. Bendras STATYMAS rodomas kaip kreditas arba eurais, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą. Norėdami perjungti kreditą ar realiąją valiutą, spustelėkite srityje lošimo sąskaitos likutis.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa laimėta suma kaip kreditas arba eurais (priklauso nuo jūsų pasirinkimo) bus rodoma informacijos juostos laukelyje LAIMĖJIMA. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Norėdami perjungti kreditą ar realiąją valiutą, spustelėkite srityje lošimo sąskaitos likutis.

Mobiliojo įrenginio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Pagrindiniame ekrane bakstelėkite ir naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite norėdami išsaugoti nustatymus ir grįžti į pagrindinį ekraną. Pastaba. Bendras STATYMAS rodomas kaip kreditas arba eurais, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą. Norėdami perjungti kreditą ar realiąją valiutą, spustelėkite srityje lošimo sąskaitos likutis.
2. Bakstelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa laimėta suma kaip kreditas arba eurais (priklauso nuo jūsų pasirinkimo) bus rodoma informacijos juostos laukelyje LAIMĖJIMAS. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Norėdami perjungti kreditą ar realiąją valiutą, spustelėkite srityje lošimo sąskaitos likutis.

Simboliai:

„Wild“ (Laukinis)

Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Bonus“ simbolius.

„Bonus“ (premija)

3 arba daugiau „Bonus“ simbolių suaktyvins „Free Spins“.

„Super Stacks“ (Super Krūvos)

- Kiekvieno sukimo metu atsitiktine tvarka bus pasirinktas vienas ar daugiau įprastų simbolių labai ilgam junginiui sudaryti.
- Paprasti simboliai yra visi simboliai, išskyrus „Wild“ ir „Scatter“.
- „Free Spins“ metu „Super Stacks“ yra ilgesni.

„Switching Stacks“ (Kintančios Krūvos)

Po bet kokio sukimo, atsitiktine tvarka, pagrindinio žaidimo ar „Free Spins“ metu, sujungti simboliai gali būti sukeičiami su kitais simbolių junginiais, siekiant sudaryti ar pagerinti laimėjimus.

„Colossal“ (Milžiniški) daugikliai

- Kai 3, 4 ar 5 būgnai iš eilės nusileis ant to paties visiškai apkrauto simbolio ir taip pat bus laimėjimo dalimi, jie taps „Colossal“ simboliais.
- Prie „Colossal“ simbolių gali būti pridėtas atsitiktinis daugiklis iki x30, iš kurio būtų padauginti visi to sukimo laimėjimai.

„Free Spins“ (nemokami sukimai)

- Už 3, 4 ar 5 „Bonus“ simbolius, rodomus bet kurioje ekrano vietoje, bus skiriama 10, 12 ar 15 „Free Spins“.
- Sujungti „Mystery“ simboliai gali būti sukeičiami su kitais sujungtais simboliais, kad būtų lengviau sudaryti ar pagerinti laimėjimus.
- Sukimo pabaigoje arba po bet kokių „Switching Stacks“ bus atidengti „Mystery“ simboliai .
- „Mystery“ simboliai atidengia dar vieną tokį patį atsitiktinį paprastą simbolį.
- „Free Spins“: „Nemokami sukimai“.
- Pastaba.
    - „initial_symbols“= „Pradiniai simboliai“.
    - „switching_stacks“= „Switching Stacks“.

- „mystery_stacks“= „Mystery Symbols“.

Svarbi informacija:

- Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia; seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte.
- Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
- Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami; bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išspręsti, grąžinami.

2.1017 Žaidimas „Būrys Universaliųjų“ („Platoon Wild“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 200 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	156 000 €
RTP:	92.01%

Žaidimo taisyklės:

Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalaus. Šiuo tikslu parodomas atitinkamas dialogo langas. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvieno eilės didžiausias laimingas derinys. Free Spins laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo. Informacijos juostoje (-ose) po pagrindinio žaidimo ekranu rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Pastaba. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas . Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nuostatų ekraną.
2. Nuostatų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną. Pastaba. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Simboliai:

Laisvasis simbolis

Laisvasis simbolis gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Free Spins“ ir Pagrindinio prizo simbolius.

Nemokami sukimai

- „Free Spins“ simbolis gali būti rodomas bet kurioje būgnų pozicijoje.
- Bet kurioje būgnų pozicijoje iškritus trims „Free Spins“ simboliams, jūs laimite 8 „Free Spins“.
- „Free Spins“ metu visi laimėjimai, išskyrus Pagrindinio prizo laimėjimus, yra padvigubinami.
- „Free Spins“ metu gali būti suaktyvinti papildomi „Free Spins“, kurie padidins likusių „Free Spins“ skaičių.
- „Free Spins“ metu statymo suma lieka tokia pati, kaip ir sukimo, kurį atliekant buvo skirta „Free Spins“, metu. „Free Spins“ metu monetos vertės keisti negalima.
- Baigus „Free Spins“ ir grįžus į įprastą žaidimo ekraną, laimėjimai yra pridedami prie bendro likučio.
- „Free Spins“ - Nemokami sukimai.

2.1018 Žaidimas „Klestėjimas OX“ („Prosperity OX“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	216 065 €
RTP:	95.96 %

Žaidimo taisyklės:

Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalios pasirinktinos sumos naudojant dialogo langą, kuriame apie tai pranešama. Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliomis kryptimis, jie sudedami. Jei tam tikra kryptimi yra keli laimingi deriniai, išmoka skiriama tik už didžiausią. „Free Spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo. Pastaba. Gretimų laimingų simbolių (krypčių) skaičius apskaičiuojamas sudauginus visuose būgnuose esančių laimingų simbolių skaičius. Jei, pavyzdžiui, 1 būgne yra 1 laimingas simbolis, 2 būgne yra 1 laimingas simbolis, o 3 būgne yra 2 laimingi simboliai, tada gretimų laimingų simbolių skaičius iš viso yra 1 x 1 x 2 = 2. Tokiu atveju laimima iš 3 būgnų. Išmokų lentelėje galite pamatyti sumą, kuri laimima, jei laimingas simbolis iškrenta 3 būgnuose. Informacijos juostoje (-ose) rodomas tuometinis STATYMAS, jūsų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Pastaba. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas. Kiekvieno laimingo derinio atveju laimėta suma – tai gretimų laimingų simbolių skaičius, padaugintas iš išmokų lentelėje nurodytos sumos, atitinkančios būgnų, susijusių su laimėjimu, skaičių.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nuostatų ekraną.
2. Nuostatų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną. Pastaba. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas. Kiekvieno laimingo derinio atveju laimėta suma – tai gretimų laimingų simbolių skaičius, padaugintas iš išmokų lentelėje nurodytos sumos, atitinkančios būgnų, susijusių su laimėjimu, skaičių.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Simboliai:

„Wild“ (laukinis)

- Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Bonus“ simbolius.
- „Wild“ simboliai rodomi tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, tik po vieną „Wild“ ant kiekvieno būgno.
- „Free Spins“ metu, kai „Wild“ simbolis iškrenta ant būgno, jis pavirsta į simbolį X2 arba X3. Simbolis X2 veiks taip, tarsi ant to būgno būtų 2 „Wilds“, o simbolis X3 – taip, tarsi ant to būgno būtų 3 „Wilds“.
- Pavyzdys: Žr. žemiau pateiktą pavyzdį. Ant 2-o būgno „Wild“ pavirsta į simbolį X3, o ant 3-io būgno „Wild“ pavirsta į simbolį X2. Kartu su faktiniais ant tų būgnų esančiais Q simboliais tai reikštų, kad ant 2-o būgno jūs turite 5 x Q simbolius, o ant 3-io būgno turite 4 x Q simbolius, todėl gaunamas 20 krypčių 4-vienodų „Queens“ (damų) laimėjimas: 1 x 5 x 4 x 1 = 20 krypčių.

	1 būgnas	2 būgnas	3 būgnas	4 būgnas	5 būgnas	6 būgnas	
1 eilė	Q	x	x	x	x	x	
2 eilė	x	Q	X2	x	x	x	
3 eilė	x	X3	Q	x	x	x	
4 eilė	x	Q	Q	Q	x	x	
Rezultatas:	1Q	5Q	4Q	1Q	-	-	20 krypčių

„Bonus“ (premija)

- Jei bet kurioje būgnų padėtyje iškrenta trys arba daugiau „Bonus“ simbolių, skiriama išmokų lentelėje nurodyta išmoka.
- Jeigu atliekant „Free Spins“ bet kurioje būgnų pozicijoje iškrenta 2 ar daugiau „Bonus“ simbolių, skiriami išmokų lentelėje nurodyti papildomi „Free Spins“.

„Free Spins“ (nemokami sukimai)

- „Free Spins“ metu už „Ox“ simbolius ir už „Wilds“, kurie pakeičia „Ox“ simbolius, išmoka pagal išmokų lentelę yra skiriama net ir tada, kai jie nėra ant gretimų būgnų.
- „Free Spins“ metu „Ox“ simboliams taikomos tokios pačios išmokų vertės, kaip ir „Ox“ simboliams pagrindinio žaidimo metu, pagal išmokų lentelę.
- „Free Spins“ metu statymo suma lieka tokia pati, kokia buvo per sukimą, kurio metu suteikti „Free Spins“. Pakeisti jos negalima. „Free Spins“ metu „Ox“ simboliai yra aukso spalvos norint parodyti, kad už juos išmokama, kai jie iškrenta ant negretimų būgnų.
- Ox = Jautis

2.1019 Žaidimas „Žirgų Mega Trasa“ („Racetrack Riches Megaboard“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 200 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	317 320 €
RTP:	95.96%

Žaidimo taisyklės:

Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalios pasirinktinos sumos naudojant dialogo langą, kuriame apie tai pranešama. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. „Free spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo. Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, jūsų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba eurais. Norėdami perjungti kreditą ar realiąją valiutą, spustelėkite srityje lošimo sąskaitos likutis.

Stalinio kompiuterio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite ir naudodami mygtukus + ir − pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite norėdami išsaugoti nustatymus ir grįžti į pagrindinį ekraną. Bendras STATYMAS rodomas kaip kreditas arba eurais, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą. Norėdami perjungti kreditą ar realiąją valiutą, spustelėkite srityje lošimo sąskaitos likutis.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa laimėta suma kaip kreditas arba eurais (priklauso nuo jūsų pasirinkimo) bus rodoma informacijos juostos laukelyje LAIMĖJIMA. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Norėdami perjungti kreditą ar realiąją valiutą, spustelėkite srityje lošimo sąskaitos likutis.

Mobiliojo įrenginio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Pagrindiniame ekrane bakstelėkite ir naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite norėdami išsaugoti nustatymus ir grįžti į pagrindinį ekraną. Bendras STATYMAS rodomas kaip kreditas arba realiąja eurais, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą. Norėdami perjungti kreditą ar realiąją valiutą, spustelėkite srityje lošimo sąskaitos likutis.

2. Bakstelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa laimėta suma kaip kreditas arba jūsų realiąja eurais (priklauso nuo jūsų pasirinkimo) bus rodoma informacijos juostos laukelyje LAIMĖJIMAS. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Norėdami perjungti kreditą ar realiąją valiutą, spustelėkite srityje lošimo sąskaitos likutis.

Simboliai:

„Wild“ (laukinis)

- Siekiant sudaryti laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį.

- Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ simbolį, už derinį su „Wild“ simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

„Scatter“ (sklaidos)

„Scatter“ simboliui iškritus ant 1, 3 ir 5 būgnų bus suaktyvintas „Megaboard“.

Paslapties simbolis

„Megaboard“ funkcijos metu paslapties simboliai gali pavirsti į bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Scatter“.

„Jockey wilds“ (Žokėjaus Laukiniai)

Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka „Jockey“ gali pereiti per būgnus, kad sukurtų atsitiktinius „Wilds“.

Laimėjimo sukimas

- Po bet kokio laimėjimo neatnešusio sukimo atsitiktine tvarka „Jockey“ gali pereiti per būgnus ir sukti nelaiminčius simbolius, kad sudarytų laimingus derinius.
- Win Spin = Laimėjimo sukimas.

Vaivorykštės pakartotinis sukimas

- Po to, kai bet kokia praleista funkcija yra suaktyvinama ant 5 būgno, o ant 1 ir 3 būgnų iškrenta „Scatter“ simboliai, „Jockey“ gali atsitiktine tvarka pereiti per būgnus ir pakartotinai pasukti 5 būgną, kad būtų suteikta papildoma galimybė suaktyvinti „Megaboard“.
- Rainbow Respin = Vaivorykštės pakartotinis sukimas.

„Megaboard“ (Megabordas)

- „Scatter“ simboliui iškritus ant 1, 3 ir 5 būgnų yra suaktyvinama „Megaboard“.
- Iš pradžių žaidėjas meta kauliuką du kartus, dėl to „Jockey“ persikelia būtent per tiek vietų ant lentos.
- Kiekvieną kartą, kai „Jockey“ sustoja tam tikroje vietoje, yra suaktyvinamas būtent tas elementas.
- Yra galimos tokios su tuo susijusios galimybės:
    - **Daugiklio skyrimas** – yra skiriamas paprastas statomos sumos daugiklis.
    - **Pridedami „Wilds“** – papildomi „Wilds“ yra pridedami prie būgnų per visą likusį funkcijos taikymo laiką.
    - **Pridedami paslapties simboliai** – paslapties simboliai pridedami prie būgnų per visą likusį funkcijos taikymo laiką.
    - **Simbolis pašalinamas** – parodytas simbolis yra pašalinamas iš būgnų visam likusiam funkcijos taikymo laikui.

- **Visi laimėjimai padauginami** – daugiklis taikomas visiems laimėjimams per visą likusį funkcijos taikymo laiką.
- **„Win Spin**“– laimėjimą atnešiantis sukimas yra garantuojamas gavus nemokamą sukimą.
- **Big Money**– yra skiriama Big Money Bonus.

- Kiekvienam „Jockey“ kauliuko metimui yra suaktyvinamas Free Spin.
- Žaiskite 3 galimus etapus, kai po kiekvieno užbaigto etapo prizai yra padidinami.
- Funkcija pasibaigia, kai jus sučiumpa jus vejantis „jockey“ arba jei užbaigę trečią etapą pasiekiate Big Money.
- „Megaboard“ laimėjimai yra kaupiami, o pagal būgnus skiriami prizai pagerina „Free Spins“ patirtį.
- Press to roll dice= SPAUSKITE, NOR MESKITE KAULIUKĄ.
- Mystery Added= PASLAPTIS PRIDEDAMA.

2.1020 Žaidimas „Įniršęs Elnias“ („Raging Reindeer“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančia laimėjimo kryptimi.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	216 605 €
RTP:	95.94%

Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalios pasirinktinos sumos naudojant dialogo langą, kuriame apie tai pranešama. Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliomis kryptimis, jie sudedami. Jei tam tikra kryptimi yra keli laimingi deriniai, išmoka skiriama tik už didžiausią. „Free Spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo. Gretimų laimingų simbolių (krypčių) skaičius apskaičiuojamas sudauginus visuose būgnuose esančių laimingų simbolių skaičius. Jei, pavyzdžiui, 1 būgne yra 1 laimingas simbolis, 2 būgne yra 1 laimingas simbolis, o 3 būgne yra 2 laimingi simboliai, tada gretimų laimingų simbolių skaičius iš viso yra 1 x 1 x 2 = 2. Tokiu atveju laimima iš 3 būgnų. Išmokų lentelėje galite pamatyti sumą, kuri laimima, jei laimingas simbolis iškrenta 3 būgnuose. Informacijos juostoje (-ose) rodomas tuometinis STATYMAS, jūsų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas. Kiekvieno laimingo derinio atveju laimėta suma – tai gretimų laimingų simbolių skaičius, padaugintas iš išmokų lentelėje nurodytos sumos, atitinkančios būgnų, susijusių su laimėjimu, skaičių.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

- Bakstelėkite , kad atidarytumėte nuostatų ekraną.
- Nuostatų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną. Pastaba. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
- Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas. Kiekvieno laimingo derinio atveju laimėta suma – tai gretimų laimingų simbolių skaičius, padaugintas iš išmokų lentelėje nurodytos sumos, atitinkančios būgnų, susijusių su laimėjimu, skaičių.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Simboliai:

„Wild“ (Laukiniai)

- Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Scatter“.
- „Wild“ simboliai rodomi tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, tik po vieną „Wild“ ant kiekvieno būgno.
- „Jingle Spins“ metu, kai „Wild“ simbolis iškrenta ant būgno, jis pavirsta į simbolį X2 arba X3. Simbolis X2 veiks taip, tarsi ant to būgno būtų 2 „Wilds“, o simbolis X3 – taip, tarsi ant to būgno būtų 3 „Wilds“.
- Pavyzdys: Žr. žemiau pateiktą pavyzdį. Ant 2-o būgno „Wild“ pavirsta į simbolį X3, o ant 3-io būgno „Wild“ pavirsta į simbolį X2. Kartu su faktiniais ant tų būgnų esančiais Q simboliais tai reikštų, kad ant 2-o būgno jūs turite 5 x Q simbolius, o ant 3-io būgno turite 4 x Q simbolius, todėl gaunamas 20 krypčių 4 vienodų damų laimėjimas: 1 x 5 x 4 x 1 = 20 krypčių.

	1 būgnas	2 būgnas	3 būgnas	4 būgnas	5 būgnas	6 būgnas	
1 eilė	Q	x	x	x	x	x	
2 eilė	x	Q	X2	x	x	x	
3 eilė	x	X3	Q	x	x	x	
4 eilė	x	Q	Q	Q	x	x	
Rezultatas:	1Q	5Q	4Q	1Q	-	-	20 krypčių

„Scatter“ (sklaidos)

Trims ar daugiau „Scatter“ simbolių („Raging Reindeer“ simboliai) iškritus bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvinami „Jingle Spins“, kaip nurodyta išmokų lentelėje. Jeigu atliekant „Jingle Spins“ bet kurioje būgnų pozicijoje iškrenta 2 ar daugiau „Scatter“ simbolių, skiriami išmokų lentelėje nurodyti papildomi „Jingle Spins“.

„Jingle Spins“ (Žvangantys Sukimai)

- „Jingle Spins“ metu už „Rudolph“ simbolius ir už „Wilds“ , kurie pakeičia „Rudolph“ simbolius , išmoka pagal išmokų lentelę yra skiriama net ir tada, kai jie nėra ant gretimų būgnų.
- „Jingle“ metu statymo suma lieka tokia pati, kokia buvo per sukimą, kurio metu suteikti „Jingle Spins“. Pakeisti jos negalima. „Rudolph“ simboliai sudarys laimingus derinius, – tai nepriklausys nuo to, ant kurių būgnų jie bus rodomi, ir net jei būgnai nebus gretimi, už juos bus išmokama taip pat, kaip ir už įprastus laimėjimus.
- „Free Spins“: Nemokami sukimai.

2.1021 Žaidimas „Roo Turtai“ („Roo Riches“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje. „Cash Chips“ (Pinigų Žetonai) ir „Scatter“ (sklaidos) simboliai gali įjungti laimėjimus bet kurioje būgnų vietoje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 150 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	225 000 €
RTP: Standartinis žaidimas Lightning bet	 95.88 % 97.66 %

Žaidimo taisyklės:

Pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalaus. Šiuo tikslu parodomas atitinkamas dialogo langas. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Laimėjimai, gauti „Free Spins“ (nemokami sukimai) , „Cash Chip Spin“ (pinigų žetonų sukimas), „Lightning Bet“ (žaibuojantis statymas) žaidimo ir „Lightning Respins“ (žaibuojantys papildomi sukimai) metu yra įskaitomi į Likutis. Informacijos juostoje (-ose) rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas . Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nuostatų ekraną.
2. Nuostatų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną. Pastaba. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Simboliai:

„Free Spins“ (nemokami sukimai)

- Trys ar daugiau „Scatter“ (sklaidos) simbolių („Free Spins“ simbolis) įjungia „Free Spins“ pagal išmokų lentelę.
- „Free Spins“ metu ant būgnų iškrenta tik žetonų simboliai. Nesvarbu, kurioje būgnų vietoje iškrenta žetonas, laimėsite sumą, rodomą ant to žetono (monetomis).
- Kai ant būgnų iškrenta keletas žetonų, laimėsite sumą, kurią gausite sudėję visų žetonų vertes.
- Jūs negalite pakeisti monetų vertės „Free Spins“ metu.
- Free Spins: Nemokami sukimai.
- Cash Chip: Žetono.

„Cash Chip Spin“ (pinigų žetonų sukimai)

- „Cash Chip Spin“ metu nustatant laimėjimus bus atsižvelgiama tik į žetonų simbolius.
- Kai bus surinkti lustai, jie parodys juos kaip tuščius simbolius ir neturi reikšmės.

„Lightning Bet“ (žaibuojantis statymas)

- Jei norite pradėti „Lightning Bet“ žaidimą, spustelėkite arba bakstelėkite mygtuką „Lightning Bet“ ir patvirtinkite savo veiksmą. Jei norite bet kuriuo metu baigti „Lightning Bet“ žaidimą, spustelėkite arba bakstelėkite Išeiti.
- Kiekvienas „Lightning Bet spin“ kainuos 200 x tuo metu pasirinktą monetos vertę (20 x visas statymas).
- Žaidimo „Lightning Bet“ metu ant būgnų iškrenta tik žetonų simboliai. Nesvarbu, kurioje būgnų vietoje iškrenta žetonas, laimėsite sumą, rodomą ant to žetono (monetomis).
- Kai ant būgnų iškrenta keletas žetonų, laimėsite sumą, kurią gausite sudėję visų žetonų vertes.
- „Lightning Bet“ žaidimo metu, kai žetonas iškrenta tam tikroje pozicijoje ant būgnų, ši pozicija yra „pažymima“ (nudažoma mėlyną). Kai visos pozicijos yra „pažymėtos“, įjungiami 3 „Lightning Respins“.
- Išeinant iš „Lightning Bet“ pozicijos, kurios jau yra „pažymėtos“ (mėlyną), bus išsaugotos kiekvienai atskirai monetos vertei.

„Lightning Respins“ (žaibuojantys papildomi sukimai) (tik per “Lightning Bet“)

- Visi žetonai, esantys ant būgnų sukimo, kuris suaktyvino „Lightning Respins“ metu, išlieka iki tol, kol pasibaigs pakartotiniai sukimai.
- Bet koks naujas žetonas, kuris iškrenta ant būgnų pakartotinių sukimų metu, iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaitiklį (iš viso iki 3 pakartotinių sukimų); be to, jis išlieka, kol baigsis pakartotiniai sukimai.
- Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai yra užpildytos visos pozicijos arba nelieka jokių pakartotinių sukimų.

- Pasibaigus pakartotiniams sukimams, yra išmokama pakartotinių sukimų metu surinkta suma, o tada „Lightning Bet“ žaidimas pradedamas iš naujo nustatant, kad visos pozicijos pasirinktai monetos vertei būtų „nepažymėtos“.

2.1022 „Notingamo Šerifas“ („Sheriff of Notingham“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 150 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	190 200 €
RTP:	96.0 %

Žaidimo taisyklės:

Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalios pasirinktinos sumos naudojant dialogo langą, kuriame apie tai pranešama. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. „Free spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo. Informacijos juostoje rodomas tuometinis STATYMAS, jūsų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba eurais. Norėdami perjungti kreditą ar realiąją valiutą, spustelėkite srityje lošimo sąskaitos likutis.

Stalinio kompiuterio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite pagrindiniame ekrane ir naudodami mygtukus + ir − pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite norėdami išsaugoti nustatymus ir grįžti į pagrindinį ekraną. Bendras STATYMAS rodomas kaip kreditas arba eurais, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą. Norėdami perjungti kreditą ar realiąją valiutą, spustelėkite srityje lošimo sąskaitos likutis.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa laimėta suma kaip kreditas arba eurais (priklauso nuo jūsų pasirinkimo) bus rodoma informacijos juostos laukelyje LAIMĖJIMAS. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Norėdami perjungti kreditą ar realiąją valiutą, spustelėkite srityje lošimo sąskaitos likutis.

Mobiliojo įrenginio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Pagrindiniame ekrane bakstelėkite ir naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite norėdami išsaugoti nustatymus ir grįžti į pagrindinį ekraną. Pastaba. Bendras STATYMAS rodomas kaip kreditas arba eurais, atsižvelgiant į tuometinio vartotojo pasirinkimą. Norėdami perjungti kreditą ar realiąją valiutą, spustelėkite srityje lošimo sąskaitos likutis.

2. Bakstelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa laimėta suma kaip kreditas arba eurais (priklauso nuo jūsų pasirinkimo) bus rodoma informacijos juostos laukelyje LAIMĖJIMAS. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Norėdami perjungti kreditą ar realiąją valiutą, spustelėkite srityje lošimo sąskaitos likutis.

Simboliai:

„Wild“ (laukinis)

Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Bonus“ ir „Merry Men“ simbolius.

„Bonus“ (premija)

„Bonus“ simbolis, iškritęs 1, 3 ir 5 būgnuose, suaktyvins „Robin Riches Free Spins“.

„Merry Men“ (Linksmi vyrai)

Ant būgnų iškritę 5 ar daugiau „Merry Men“ simbolių suaktyvins „Wanted Respins“.

„Robin Riches Free Spins“ (Robino Turtų nemokami sukimai)

- Įprastinių sukimų metu „Bonus“ simboliai yra tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. Visiems 3 simboliams iškritus bet kurioje ekrano vietoje suaktyvinami „Robin Riches Free Spins“.
- Free Spins= Nemokami. sukimai.

„In sync Reels“ (Derantys Būgnai)

- „Per Robin Riches Free Spins“ bet kurio sukimo metu iki 5 būgnų gali suktis „in sync“.
- „Robin Riches Free Spins“ negali būti vėl suaktyvinti.

„Wanted Respins“ (Norimi papildomi sukimai)

- 5 arba daugiau „Merry Men „ simbolių bet kurioje ekrano vietoje suaktyvins 3 „Wanted Respins“. Dėl to jie iš „Wanted“ pavirs į „Caught“.
- Kiekvieną kartą, kai naujas simbolis „Wanted“ iškrenta bet kurioje ekrano vietoje per „Wanted Respins“, iš naujo nustatomas „respins“ skaičius 3.
- Funkcijos metu rodomoje išmokų lentelėje nurodomas minimalus atlygis už kiekvieną simbolį „Wanted“.
- Laimėjimai rodomi „Wanted Posters“ eurais / monetomis.
- Kai „Wanted Respins“ baigsis, bus surinkti visi simbolių prizai.
- Jei „Sheriff of Nottingham“ iškrenta Wanted Respins metu, „Sheriff“ juos surenka, kad sukurtų papildomų vietų, kad būtų galima sugauti daugiau nusikaltėlių.
- Wanted = Norėjo.
- Caught = Sugautas.
- Pastaba. Bounty paid= Prizas išmokėtas.

„Pick a Royal Letter“ (Pasirink Karališką laišką)

- Bet kurio sukimo metu „Robin Hood“ gali suaktyvinti atsitiktinį modifikatorių.
- Pasirinkite 1 iš 3 raidžių, atrinktų iš 4 galimų rezultatų, kad būtų atskleista:
    - **Wanted Spin** – „Sheriff“ iškris bet kurioje ekrano vietoje ir išmokės 3 ar 4 Merry Men prizus.
    - **Bonus Add** – Bonus simboliai pridedami 1, 3 ir 5 būgnuose, kad padidėtų tikimybė, jog bus suaktyvinti Free Spins. Šis modifikatorius negarantuoja „Free Spins“.
    - **Sheriff Wilds** – Super Stacked Wilds yra pridedami ant būgnų, kad būtų garantuoti 2 ar daugiau sujungtų „Wilds“.
    - **Win Spin** – Ant būgnų pridedamos auksinės monetos. Bet kuri iš jų, rodoma bet kurioje ekrano vietoje, pavirs į tą patį atsitiktinį simbolį (išskyrus Scatter simbolį).

2.1023 Žaidimas „Legendų Kaukolės“ („Skulls of Legend“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 150 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	225 000 €
RTP:	95.74 %

Žaidimo taisyklės:

Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalaus. Šiuo tikslu parodomas atitinkamas dialogo langas. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo. Informacijos juostoje (-ose) rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Pastaba. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas . Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nuostatų ekraną.
2. Nuostatų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną. Pastaba. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Simboliai:

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus Išsisklaidžiusį simbolį tam, kad suformuotų laimėjimo kombinaciją.
- Laukinis simbolis ir Išsisklaidęs simbolis gali pasirodyti tuo pat metu ant bet kurio būgno.

Išplėstas Laukinis būgnas arba Laukinis būgnas

- Paprastų sukimų metu, kai Laukinis simbolis pasirodo ant būgno, Laukinis simbolių skaitliukas, esantis to būgno apačioje, yra padidinamas vienu skaičiumi (taip renkami Laukinis simboliai).
- Kai surenkami Laukinis simboliai tame būgne, būgnas yra transformuojamas į Laukinį būgną, t.y. Išplėstą Laukinį būgną. Kitų keturių sukimų metu išplėsti Laukiniai būgnai lieka vietoje, o Laukinių simbolių skaitliukas tam būgnui, su kiekvienu sukimu, sumažėja per vieną vienetą.
- Jeigu Jūs laimite nemokamus sukimus, Laukinis būgnas išlaikomas tų nemokamų sukimų metu, bet vėl grįš atgal į savo vietą, kai pasibaigs nemokami sukimai, ir Jūs galėsite tęsti toliau, jeigu, kaip paaiškinta aukščiau, dar turėsite likusių iš keturių sukimų.
- Pastaba: kiekvienos vertės moneta turi savo nuosavą Laukinių simbolių skaitliuką, kuris yra išsaugomas, kada bepakeistumėte monetos vertę. Monetos vertė negali būti keičiama sukimo metu, kai veikia Laukinis būgnas, t.y. Išplėstas Laukinis būgnas.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų pabaigoje, lošimas grįžta atgal į tą į žaidimą, kurio metu buvo įjungti nemokami sukimai.
- Trys ar daugiau Išsisklaidžiusieji simboliai, bet kurioje vietoje ant būgnų, už kuriuos yra mokama pagal išmokėjimų lentelę, taip pat įjungia premiją, kuri atsitiktinai suteikia vieną iš keturių rūšių nemokamų sukimų.
- Jei Jūs laimite nemokamus sukimus, kol veikia Laukinis būgnas, nemokami sukimai lošiami pirma, ir tik po to Jūs grįžtate į ankstesnį lošimą.
- Nemokamų sukimų metu, Laukinis simboliai nėra renkami ir bet kurie Laukinis būgnai nėra laikomi, bet jie bus gražinti atgal į savo vietas, kai pasibaigs nemokami sukimai.
- Paspauskite Pradėti arba bakstelkite , kad automatiškai išrinktumėte nemokamų sukimų (atsitiktiniu būdu) rūšį, ir tada pradėkite nemokamus sukimus.
- Yra prieinamos žemiau nemokamų išvardintos sukimų rūšys:
    - **Romo statinės nemokami sukimai** suteikia 7 nemokamus sukimus.
      Bet kuriame sukime, nuo 2 iki 5 atsitiktinių simbolių gali pavirsti į Laukinis, ir kiekvienas iš jų pasiliks savo vietoje kitiems 3 sukimams.
    - **Kompaso nemokami sukimai** suteikia 10 nemokamų sukimų.
      Bet kuriame sukime, vienas simbolis ant trečio būgno gali pavirsti į Laukinis, kartu su visais simboliais, esančiais vienoje atsitiktinėje kompaso kryptyje.
    - **Audra nemokami sukimai** suteikia 14 nemokamų sukimų.

Bet kuriame pralošusiame sukime, simboliai gali persitvarkyti ir suformuoti bent vieną laimėjimo kombinaciją.

- **Be Ketvirčio nemokami sukimai** suteikia 15 nemokamų sukimų.
- Bet kuriame sukime, nuo 1 iki 5 atsitiktinių simbolių, bet kur ant būgnų, gali virsti į Laukinis simbolius.
- Monetos vertė negali būti keičiama nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų metu negali būti įjungti kiti nemokami sukimai.

2.1024 Žaidimas „Super Laimingi Būgnai“ („Super Lucky Reels“)

Tikslas yra pasiekti laimėjimo derinį laimėjimo eilutėje, pasklidusį būgnuose.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.75 € Maks. 37.5 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	186 180 €
RTP:	92.0 %

Žaidimo taisyklės:

Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalaus. Šiuo tikslu parodomas atitinkamas dialogo langas. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Jei vienoje eilėje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo. Informacijos juostoje pagrindiniame žaidimo ekrane rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS, taip pat – tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Pastaba. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas . Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nuostatų ekraną.

2. Nuostatų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną. Pastaba. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Simboliai:

Pakartotinio sukimo simboliai

- Pakartotinio sukimo simbolis gali pasirodyti tik daugiklio būgne – į dešinę labiausiai nutolusio penktojo būgno viduryje.
- Jei pakartotinio sukimo simbolis pasirodo aktyvioje laimėjimo eilutėje penktajame būgne (dešiniausias), suteikiama nuo trijų iki septynių nemokamų žaidimų.
- Jei nemokamų žaidimų metu vidurinėje penktojo būgno padėtyje aktyvioje laimėjimo eilutėje pasirodo pakartotinio sukimo simbolis, suteikiama nuo trijų iki septynių nemokamų žaidimų.
- Šie papildomi nemokami sukimai pridedami prie esamų nemokamų sukimų kairiojo skaitiklio ir yra atliekami be perstojo, kol nemokami sukimai baigiami. Nemokamų sukimų metu nėra nemokamų sukimų, kuriuos galima laimėti, skaičiaus ribos.
- Nemokamų sukimų metu statymo suma lieka tokia pati, kaip ir sukimo, kurio buvo suteikta nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu monetos vertės keisti negalima.

„Instant win“ (momentinis laimėjimas) būgno laimėjimai

- Papildomas „Instant Win“ (momentinis laimėjimas) būgno laimėjimas suteikiamas tik tuo atveju, jei „Instant Win“ simbolis pasirodo laimėjimo derinyje 4-jame būgne.
- Papildomi laimėjimai, kuriuos galima laimėti, yra 50, 150, 750, 1000 monetų.
- Jei „Instant Win“ simbolis pasirodo daugiau nei vienoje laimėjimo eilutėje, papildomi „Instant Win“ laimėjimai suteikiami tik vieną kartą.

Daugiklio būgnas

- Jei pakartotinio sukimo simbolis pasirodo aktyvioje laimėjimo eilutėje penktajame būgne (dešiniausias), suteikiama nuo trijų iki septynių nemokamų žaidimų.
- Jei penktojo būgno viduryje pasirodo X2, X5 arba X10, įprasti to sukimo laimėjimai (jei yra) padauginami iš daugiklio simbolyje rodomo skaičiaus; „Instant Win“ suma taip pat padauginama (jei yra).

Svarbi informacija:

- Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia; seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte.
- Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
- Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami; bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išspręsti, grąžinami.

2.1025 Žaidimas „Super Multi Laikai“ („Super Multitimes“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 12.5 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	196 920 €
RTP:	92.0 %

Žaidimo taisyklės:

Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalaus. Šiuo tikslu parodomas atitinkamas dialogo langas. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvieno eilės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo. Informacijos juostoje (-ose) rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Pastaba. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas . Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nuostatų ekraną.
2. Nuostatų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną. Pastaba. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Simboliai:

Daugikliai

- Mėlynas X2, žalias X4 ir raudonas X8 simboliai gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus kitus LAISVUOSIUS SIMBOLIUS ir kaupiamąjį prizinį fondą. Vieno sukimo metu gali būti rodomas tik vienas daugiklis.
- Už raudoną X8 simbolį nelaimingo derinio atveju išmokama 40 monetų.
- Už žalią X4 simbolį nelaimingo derinio atveju išmokama 20 monetų.
- Už mėlyną X2 simbolį nelaimingo derinio atveju išmokama 10 monetų.
- Kai jie padeda sudaryti laimingą derinį eilėje, išmoka už tą eilę bus padidinta pagal daugiklį, parodytą ant LAISVOJO simbolio.

Svarbi informacija:

- Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia; seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte.
- Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
- Pastaba. Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami; bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išspręsti, grąžinami.

2.1026 Žaidimas „Didžioji Siena“ („The Great Wall“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 30 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	248 916 €
RTP:	96.23 %

Žaidimo taisyklės:

Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalios pasirinktinos sumos naudojant dialogo langą, kuriame apie tai pranešama. Visi laimingi deriniai eilėse sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus „Great Wall“ prizus. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. „Free spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo. Informacijos juostoje (-ose) rodomas tuometinis STATYMAS, jūsų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Pastaba. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nuostatų ekraną.
2. Nuostatų ekrane bakstelėkite ir naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę ir norimų statyti už eilę monetų skaičių. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną. Pastaba. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Simboliai:

„Wild“ (laukinis)

- Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus imperatoriaus simbolį.
- Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ simbolį, už derinį su „Wild“ simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

Imperatoriaus simbolis

Imperatoriaus simboliui iškritus ant bet kurio būgno, jums bus suteiktas ant „The Great Wall“ esantis prizas, rodomas virš to būgno.

„The Great Wall“ (didžioji siena)

- Virš būgnų prizai keliauja palei „The Great Wall“ iš dešinės į kairę.
- Kiekvieną kartą, kai ant būgno iškrenta imperatoriaus simbolis, yra skiriamas prizas, rodomas ant „The Great Wall“ viršaus.
- Tuo pačiu metu gali iškristi iki 5 imperatoriaus simbolių.

- Pagrindinio žaidimo metu prizų vertės yra lygios 5–1000 x statymo sumai.
- Prizai ant „The Great Wall“ yra rodomi kaip statymo daugikliai.

„Free Spins“ (nemokami sukimai)

- Jei imperatoriaus simbolis iškrenta ant būgno, virš kurio rodomas „Free Spins“ prizas ant "The Great Wall“ , suaktyvinama 10 „Free Spins“.
- Žaidžiant „Free Spins“ piniginiai prizai ant „The Great Wall“ yra didesni.
- Jei „Free Spins“ metu simbolis „Double Win“ iškris ant „The Great Wall“, padvigubinsite visus savo „Free Spins“ laimėjimus.
- Iškritus 2 sukimų simboliui, jūs gausite du papildomus „Free Spins“.
- „Free Spins“ metu prizų vertės yra nuo 5 iki 2000 x statymo.
- Prizai ant „The Great Wall“ yra rodomi kaip statymo daugikliai.

Svarbi informacija:

- Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia; seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte.
- Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
- Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami; bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išspręsti, grąžinami.

2.1027 Žaidimas „Maksimalūs Super Būgnai“ („Ultimate Super Reels“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.75 € Maks. 37.5 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	186 180 €
RTP:	92.0 %

Žaidimų taisyklės:

Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalaus. Šiuo tikslu parodomas atitinkamas dialogo langas. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvieno eilės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo. Informacijos juostoje po pagrindiniu žaidimo ekranu rodomas tuometinis statymas, likutis ir laimėjimas, taip pat – tuometinis kreditas (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Pastaba. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas . Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nuostatų ekraną.
2. Nuostatų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną. Pastaba. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Simboliai:

Pakartotinio sukimo simbolis

- Pakartotinio sukimo simbolis gali pasirodyti tik daugiklio būgne – dešiniausio penktojo būgno viduryje.
- Kai žaidžiama iš 15 monetų už eilę ir pakartotinio sukimo simbolis pasirodo aktyvioje laimėjimo eilėje penktajame būgne (dešiniausiame), suteikiama nuo trijų iki septynių nemokamų žaidimų.

- Jei nemokamų žaidimų metu vidurinėje penktojo būgno padėtyje aktyvioje laimėjimo eilutėje pasirodo pakartotinio sukimo simbolis, suteikiama nuo trijų iki septynių nemokamų žaidimų.
- Šie papildomi nemokami sukimai pridedami prie esamų nemokamų sukimų kairiojo skaitiklio ir yra atliekami be perstojo, kol nemokami sukimai baigiami. Nemokamų sukimų metu nėra nemokamų sukimų, kuriuos galima laimėti, skaičiaus ribos.
- Nemokamų sukimų metu statymo suma lieka tokia pati, kaip ir sukimo, kurio buvo suteikta nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu monetos vertės keisti negalima.

„Instant Win“ (momentiniai laimėjimai) būgno laimėjimai

- Kai žaidžiama iš 10 ar daugiau monetų už eilę, suaktyvinamas būgnas „Instant Win“.
- Papildomas „Instant Win“ būgno laimėjimas suteikiamas tik tada, kai pastatyta 10 arba daugiau monetų ir jei „Instant Win“ simbolis pasirodo 4-jame laimingos eilės būgne.
- Papildomi laimėjimai, kuriuos galima laimėti, yra 50, 150, 750, 1000 monetų.
- Jei „Instant Win“ simbolis pasirodo daugiau nei vienoje laimėjimo eilutėje, papildomi „Instant Win“ laimėjimai suteikiami tik vieną kartą.

Daugiklio būgnas

- Kai žaidžiama iš 15 monetų už eilę, suaktyvinamas daugiklio būgnas (penktasis būgnas dešinėje).
- Kai žaidžiama iš 15 monetų už eilę ir pakartotinio sukimo simbolis pasirodo aktyvioje laimėjimo eilėje penktajame būgne (dešiniausiame), suteikiama nuo trijų iki septynių nemokamų žaidimų.
- Jei penktojo būgno viduryje pasirodo X2, X5 arba X10, įprasti to sukimo laimėjimai (jei yra) padauginami iš daugiklio simbolyje rodomo skaičiaus; „Instant Win“ suma taip pat padauginama (jei yra).

Svarbi informacija:

- Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia; seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte.
- Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
- Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami; bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išspręsti, grąžinami.

2.1028 Žaidimas „Vegaso Sukamieji“ („Vegas High Roller“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje. „Cash Chips“ (pinigų žetonai) ir „Scatter“ (sklaidos) simboliai gali įjungti laimėjimus bet kurioje būgnų vietoje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 150 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	225 000 €
RTP: Standartinis žaidimas „High Roller“ (Aukštas sukimas) statymas	 95.88 % 97.66 %

Žaidimo taisyklės:

Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalaus. Šiuo tikslu parodomas atitinkamas dialogo langas. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Laimėjimai, gauti „High Roller Free Spins“ (Aukšto sukimo nemokami sukimai) , „Cash Chip Spin“ (pinigų žetono sukimai), „High Roller Bet“ (aukšto sukimo statymas) žaidimo ir „Super Respins“ (super papildomi sukimai) metu yra įskaitomi į „Cashier“ (kasininkas). Informacijos juostoje (-ose) rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Pastaba. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas . Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nuostatų ekraną.

2. Nuostatų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną. Pastaba. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį. Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Simboliai:

„High Roller Free Spins“ (Aukšto sukimo nemokami sukimai)

- Trys ar daugiau „Scatter“ simbolių („Free Spins“ simbolis) įjungia „High Roller Free spins“ pagal išmokų lentelę.
- „High Roller Free Spins“ metu ant būgnų iškrenta tik žetonų simboliai. Nesvarbu, kurioje būgnų vietoje iškrenta žetonas, laimėsite sumą, rodomą ant to žetono (monetomis).
- Kai ant būgnų iškrenta keletas žetonų, laimėsite sumą, kurią gausite sudėję visų žetonų vertes.
- Jūs negalite pakeisti monetų vertės „High Roller Free Spins“ metu.

„Cash Chip Spin“ (Pinigų žetono sukimas)

- Įprastų sukimų metu atsitiktine tvarka gali įsijungti „Cash Chip Spin“. „Cash Chip Spin“ metu visi žetonai, rodomi ekrane, bus įskaityti į „Cashier“.
- „Cash Chip Spin“ metu nustatant laimėjimus bus atsižvelgiama tik į žetonų simbolius.
- Kai bus surinkti lustai, jie parodys juos kaip tuščius simbolius ir neturi reikšmės.

„High Roller Bet“ (Aukšto sukimo statymas)

- Jei norite pradėti „High Roller Bet“ žaidimą, spustelėkite arba bakstelėkite mygtuką High Roller Bet ir patvirtinkite savo veiksmą. Jei norite bet kuriuo metu baigti „High Roller Bet“ žaidimą, spustelėkite arba bakstelėkite Išeiti.
- Kiekvienas „High Roller spin“ kainuos 200 x tuo metu pasirinktą monetos vertę (20 x visas statymas).
- Žaidimo „High Roller Bet“ metu ant būgnų iškrenta tik žetonų simboliai. Nesvarbu, kurioje būgnų vietoje iškrenta žetonas, laimėsite sumą, rodomą ant to žetono (monetomis).
- Kai ant būgnų iškrenta keletas žetonų, laimėsite sumą, kurią gausite sudėję visų žetonų vertes.
- „High Roller bet“ žaidimo metu, kai žetonas iškrenta tam tikroje pozicijoje ant būgnų, ši pozicija yra „pažymima“ (nudažoma raudonai). Kai visos pozicijos yra „pažymėtos“, įjungiami 3 „Super Respins“.

- Išeinant iš „High Roller lounge“ pozicijos, kurios jau yra „pažymėtos“ (raudonai), bus išsaugotos kiekvienai atskirai monetos vertei.

„Super Respins (tik per „High Roller Bet“) (Super papildomi sukimai)

- Visi žetonai, esantys ant būgnų sukimo, kuris suaktyvino „Super Respins“ metu, išlieka iki tol, kol pasibaigs pakartotiniai sukimai.
- Bet koks naujas žetonas, kuris iškrenta ant būgnų pakartotinių sukimų metu, iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaitiklį (iš viso iki 3 pakartotinių sukimų); be to, jis išlieka, kol baigsis pakartotiniai sukimai.
- Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai yra užpildytos visos pozicijos arba nelieka jokių pakartotinių sukimų.
- Pasibaigus pakartotiniams sukimams, yra išmokama pakartotinių sukimų metu surinkta suma, o tada „High Roller Bet“ žaidimas pradedamas iš naujo nustatant, kad visos pozicijos pasirinktai monetos vertei būtų „nepažymėtos“.

Svarbi informacija:

- Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia; seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte.
- Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
- Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami; bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išspręsti, grąžinami.

2.1029 Žaidimas „Laukinė Beždžionė“ („Wild Ape“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 180 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	224 260 €
RTP:	96.01 %

Žaidimo taisyklės:

Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalios pasirinktinos sumos naudojant dialogo langą, kuriame apie tai pranešama. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas

derinys. „Free spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo. Informacijos juostoje (-ose) rodomas tuometinis STATYMAS, jūsų LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS, taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Pastaba. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija:

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nuostatų ekraną.
2. Nuostatų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną. Pastaba. Viso statymo suma rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange Laimėjimas. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.

Visa laimėta suma rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Simboliai:

„Wild“ (laukinis)

- Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus Bonus simbolį.
- Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ simbolį, už derinį su „Wild“ simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

„Wild Ape Respins“ (Laukinis Beždžionių papildomas sukimas)

- Kai 3-uose iš eilės sukamuose būgnuose iškrenta sukrauti gorilos simboliai, jie tampa milžinišku simboliu ir suaktyvina „Wild Ape Respins“.
- „Wild Ape Respins“ pradžioje „Wild Apie“ trenks, kad išplėstų būgnus, ir pradės 3 pakartotinius sukimus.
- „Wild Ape Respins“ metu visi gorilos simboliai pavirs į „Wild“ simbolius. „Wild Ape Respins“ metu laimėjimo eilių skaičius padvigubinamas (40).

„Bonus“ (Premija)

- 1, 3 ir 5 būgnuose iškritus Bonus simboliui suaktyvinamas Bonus Wheel.
- Per rato sukimą galite laimėti iki 20 „free spins“, prie kurių gali būti pridėta iki 50 Wilds.
- Paspauskite sukimo mygtuką norėdami sukti ratą, kad laimėtumėte „Free Spins“ ir pridedamus „Wilds“.

„Free Spins“ (nemokami sukimai)

- Po to, kai „Free Spins“ bus skirti per Bonus Wheel, pasirodys išplėstas 4x5 būgnų rinkinys, ir „Free Spins“ prasidės su pridėtais „Wilds“.
- „Free Spins“ metu laimėjimo eilių skaičius padvigubinamas (40).
- Papildomų „Free Spins“ nesuaktyvinama.

Svarbi informacija:

- Jei tam tikrą laikotarpį neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia; seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte.
- Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
- Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami; bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išspręsti, grąžinami.

Žaidimuose nuo 2.1030 iki 2.1043 (imtinai) naudojami mygtukai ir funkcijos:

Pagrindinis žaidimas	
	Sukimo mygtukas Spustelėkite, jei norite pradėti žaidimą pagal dabartinę statymo vertę.
	Stabdymo mygtukas Spustelėkite, kad sustabdytumėte žaidimą.
	Monetos vertė Norėdami pakeisti monetos vertę, spustelėkite rodyklės aukštyn ir žemyn. Mygtuko tekstas rodomas dabartine žaidimo kalba.
	Garsas Spustelėkite, norėdami nutildyti žaidimo garsą, arba naudokite slankiklį garso stiprumui reguliuoti.
	Meniu Spustelėkite, kad pasiektumėte žaidimo nustatymus ir žaidimo informaciją.
Žaidimo nustatymai ir informacija	
	Mokėjimų lentelė Spustelėkite, jei norite peržiūrėti laimėjimų derinius ir išmokėjimus.
	Žaidimo nustatymai Spustelėkite, jei norite peržiūrėti žaidimo nustatymų meniu. • **Įvadinis ekranas:** įjungia arba išjungia įvadinį ekraną. • **Greitas sukimas:** įjungia arba išjungia greito sukimo parinktį. • **Tarpas tarp sukimosi:** įjungia arba išjungia tarpo funkciją. • **Rodyti statymą grynaisiais:** perjungia iš statymo eurais į statymą monetomis ir atvirkščiai.
	Žaidimo taisyklės Spustelėkite, jei norite peržiūrėti žaidimo taisyklės.
	Žaidimo istorija Spustelėkite, jie norite peržiūrėti naujausią žaidimų istoriją. Žaidimo istorija gali būti rodoma su vėlavimu.

	Žaidimų žurnaluose visada bus rodoma vertė monetomis, o ne piniginė vertė, neatsižvelgiant į pasirinktą režimą prieš žaidimą. Primename, kad laimėjimas grynaisiais pinigais yra lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.
	Uždaryti Spustelėkite, kad grįžtumėte į pagrindinį žaidimą.

2.1030 Žaidimas „Laukinė Gamta“ („Wilderland“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 400 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	100 000 €

Žaidimo taisyklės:

- „Laukinė Gamta“ yra 5 būgnų, 3 eilučių, 20 linijų (fiksuotų) vaizdo lošimų žaidimas, turintis „Forest Treasure“ (Miško Lobis) funkciją su 4 skirtingais „Walking Wild“ (Vaikščiojančiais Laukiniais) simboliais, „Magic Wild“ (Magiška Laukinių) funkcija ir nemokamais sukimais.
- Žaidimas žaidžiamas su 20 statymo linijų (fiksuotų) ir skirtingomis statymo ir monetų vertėmis.
- Žaidimą galima žaisti su grynaisiais pinigais ar monetomis. Norėdami perjungti grynuosius pinigus į monetas ir atvirkščiai, eikite į žaidimo nustatymus.
- BET (lošimas yra statymų monetų ar grynųjų pinigų suma.
- Lošimo vertė nustatoma rodyklėmis šalia skyriaus COIN VALUE (Monetų vertė).
- BALANCE (lošimo sąskaitos likutis) rodo lošimui prieinamą pinigų ar monetų sumą.
- Laimėjimų deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimų lentelę.
- Simbolių išmokėjimo vertės, nurodytos mokėjimų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą lošimo vertę.
- Lošimo linijos laimėjimas yra lygus mokėjimų lentelėje nurodytai reikšmei, padaugintai iš visų taikomų koeficientų.
- Lošimo linijos laimėjimai išmokami, jei laimima nuo kairiojo kraštinio būgno iki dešiniojo kraštinio būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymų liniją.
- Vienalaikiai laimėjimai skirtingose linijose yra pridedami.

Žaidimo funkcijos:

„Forest Treasure“ (Miško lobis)

- Pagrindiniame žaidime yra aktyvinimo zona, apimanti vidurinę eilę.

- Nemokamų sukimų metu aktyvavimo zona apima visas tris eiles.
- Du ar daugiau „Wild“ simbolių, rodomų horizontaliai vienas šalia kito aktyvinimo zonoje, suaktyvina „Forest Treasure“ funkciją.
- Funkcijoje „Forest Treasure” kiekvienas įprastas „Wild“ simbolis, suaktyvinantis „Forest Treasure“ funkciją, virsta vienu iš keturių „Walking Wild” simbolių: „Walking Wild”, „Expanding Walking Wild”, „x2 Walking Wild” arba „Scatter Walking Wild”.
- Įprastas „Wild“ simbolis, nusileidęs aktyvinimo zonoje šalia bet kokio „Walking Wild“ simbolio, taip pat suaktyvina „Forest Treasure” funkciją ir virsta vienu iš „Walking Wild“ simbolių.
- Horizontaliai gretimi „Wild” simboliai, atsirandantys ant būgno, suaktyvinus „Forest Treasure” funkciją nevirsta „Walking Wild” simboliais.
- Kai keičiate savo statymą grynaisiais ar monetomis, visi „Walking Wild“ simboliai išsaugomi kartu su statymo verte ir dingsta iš būgnų. Kai keičiate savo statymą atgal, visi „Walking Wild“ simboliai atkuriami ant būgnų kartu su statymo verte.
- Visi laimėjimai yra įvertinami suaktyvinus „Forest Treasure“ funkciją.

„Magic Wild“ (Magiškasis Laukinis)

- Pagrindiniame žaidime, kai iš 1 būgno dingsta 3 „Walking Wild“ simbolių krūva ir ant būgno nėra „Walking Wild“ simbolių, „Magic Wild“ funkcija gali būti suaktyvinta, o dingę „Walking Wild“ simboliai gali vėl pasirodyti ant 5 būgno.
- Nemokamų sukimų metu, kai iš 1 būgno dingsta bet koks „Walking Wild“ simbolių skaičius ir ant būgno nėra „Walking Wild“ simbolių, „Magic Wild“ funkcija gali būti suaktyvinta, o dingę „Walking Wild“ simboliai gali vėl pasirodyti ant 5 būgno.

Simboliai:

„Wild“ ir „Walking Wild“ (Laukinis ir Vaikščiojantis Laukinis)

- Žaidime yra 5 „Wild“ simbolių tipai: įprastas „Wild“, „Walking Wild”, „Expanding Walking Wild”, „x2 Walking Wild” ir „Scatter Walking Wild”.
- Įprasti „Wild“ simboliai gali būti rodomi ant bet kurio būgno pagrindinio žaidimo metu ir nemokamų sukimų metu.
- Visi „Walking Wild“ simboliai gali būti rodomi tik aktyvavus „Forest Treasure“ funkciją.
- Visi „Walking Wild“ simboliai kiekvieno sukimo pradžioje perkelia vieną būgną į kairę.
- „Expanding Walking Wild” simbolis virsta „Walking Wild“ simbolių krūva, apimančia visą būgną.
- Visi lošimų linijos laimėjimai su „x2 Walking Wild” simboliu yra padauginami iš 2. Jei laimėjimų lošimų linijoje atsiranda du ar daugiau „x2 Walking Wild” simbolių, laimėjimas padauginamas iš 2 kiekvienam „x2 Walking Wild” simboliui.
- Įprasti „Wild”, „Walking Wild”, „Expanding Walking Wild” ir „x2 Walking Wild” simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolius ir kitus „Walking Wild“ simbolius. „Scatter Walking Wild“ simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus kitus „Walking Wild“ simbolius.

- Įprasti „Wild”, „Walking Wild”, „Expanding Walking Wild” ir „x2 Walking Wild” ir „Scatter Walking Wild“ simbolio pakeitimo atveju išmokamas didžiausias įmanomas lošimo derinys statymų linijoje pagal mokėjimų lentelę.

2.1031 Žaidimas „Trolių Puodas 5000“ („Trollpot 5000‘)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.02 € Maks. 70 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	100 000 €

Žaidimo taisyklės:

- „Trolių Puodas 5000“ yra 3 būgnų, 3 eilučių vaizdo lošimų žaidimas su „Multiplier Wilds“ (Daugiklių Laukiniai), „Nudge“ (Stumtelėti) funkcija ir 3 „Jackpot“ (Pagrindinis Laimėjimas).
- Žaidimas žaidžiamas ant vienos statymo linijos (fiksuotos) su skirtingomis statymo ir monetų vertėmis.
- Žaidimą galima žaisti su grynaisiais pinigais ar monetomis. Norėdami perjungti grynuosius pinigus į monetas ir atvirkščiai, eikite į žaidimo nustatymus.
- BET (lošimas) yra statybų monetų ar grynųjų pinigų suma.
- Žaidžiant su monetomis, lošimo vertė nustatoma spustelėjus lošimo nustatymo mygtuką ir pasirenkant monetos vertę. Žaidžiant su grynaisiais, lošimo vertė nustatoma spustelėjus lošimo nustatymo mygtuką ir pasirenkant statymą.
- BALANCE (lošėjo sąskaitos likutis) rodo lošimui prieinamą pinigų ar monetų sumą.
- Laimėjimų deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimų lentelę.
- Simbolių išmokėjimo vertės, nurodytos mokėjimų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą lošimo vertę.
- Lošimo linijos laimėjimas yra lygus mokėjimų lentelėje nurodytai reikšmei, padaugintai iš visų taikomų koeficientų.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymų liniją.
- Lošimo linijos laimėjimai išmokami, jei laimima nuo kairiojo kraštinio būgno iki dešiniojo kraštinio būgno.

Žaidimo funkcijos:

„Nudge“ (stumtelėti)

- Kiekvieną kartą, kai ant būgno yra laimėjimo derinys, suaktyvinama „Nudge“ funkcija. Suskaičiavus laimėjimą, jei viršutinis simbolis ant pirmojo būgno sutampa su laimėjimo simboliu, pirmasis būgnas perkelia 1 simbolį žemyn ir laimėjimas vėl skiriamas.
- Būgnas stums tol, kol simbolis virš laimėjimo bus skirtingas. Po to šis procesas kartosis antrajam būgnui ir galiausiai – trečiajam būgnui.

- Kai būgnas nustos stumti, būgno viršuje gali pasirodyti rodyklė aukštyn. Tokiu atveju būgnas bus perkeltas į dabartinės laimėjimų simbolių krūvos dugną ir laimėjimas bus suskaičiuotas. Tada būgnai pradės stumti ir mokėti iš šios pozicijos, kaip aprašyta pirmiau.
- Rodyklė aukštyn bus pašalinta po vieno panaudojimo ir pakeista tuščiu simboliu. Kai būgnas atsiduria laimėjimų simbolių krūvos viršuje, nustūmimas tęsis kitame būgne, kaip įprasta, kol trečiasis būgnas bus visiškai pastumtas.
- Tušti simboliai gali būti bet kurioje 1–3 būgnų vietoje. Už tuščius simbolius nieko nemokama.
- „Nudge“ funkcija veikia pagal tą pačią monetos vertę, kaip ir sukimas, kuris suaktyvino funkciją. „Nudge“ funkcijos metu monetos vertė negali būti pakeista.
- „Nudge“ funkcijos laimėjimai pridedami prie balanso.

Simboliai:

„Multiplier Wild“ (Daugiklio laukinis)

- „Multiplier Wild“ simboliai gali būti bet kurioje 1–3 būgnų vietoje ir pakeisti visus simbolius, išskyrus rodyklės aukštyn ir „Jackpot“ simbolius.
- Vienas „Multiplier Wild“ simbolis laimėjusių statymų linijoje daugina laimėjimą iš 2, du „Multiplier Wilds“ daugina laimėjimą iš 4, o trys „Multiplier Wilds“ daugina laimėjimą iš 8.
- „Jackpot“ laimėjimams nedaro įtakos simbolis „Multiplier Wild“.

„Jackpot“ (Stambus laimėjimas)

- Kai visi būgnai yra pastumti, būgnų viršuje gali būti „Jackpot“ simboliai.
- Jei ant kiekvieno būgno yra „Jackpot“ simbolis, esantis laimėjimų krūvos viršuje, žaidėjas gauna „Jackpot“ su mažiausiu išmokėjimu iš esamų „Jackpot“ simbolių.
- Pavyzdžiui: 3 „Mega Jackpot“ simboliai suteikia „Mega Jackpot“; 2 „Mega Jackpot“ simboliai ir 1 „Midi Jackpot Symbol“ suteikia „Midi Jackpot“; ir 1 „Mega Jackpot“ simbolis, 1 „Midi Jackpot“ simbolis ir 1 „Mini Jackpot“ simbolis suteikia „Mini Jackpot“.
- Jei būgnuose nėra laimėjimo derinio, bet 3 „Jackpot“ simboliai nusileidžia statymo linijoje, atitinkamas „Jackpot“ suteikiamas pagal pirmiau aprašytą taisyklę.
- „Mini Jackpot“ yra fiksuotas „Jackpot“, pagal kurį suteikiamas 40 monetų laimėjimas.
- „Midi Jackpot“ yra fiksuotas „Jackpot“, pagal kurį suteikiamas 200 monetų laimėjimas.
- „Mega Jackpot“ yra fiksuotas „Jackpot“, pagal kurį suteikiamas 10000 monetų laimėjimas.
- „Jackpot“ laimėjimai pridedami prie balanso.

2.1032 Žaidimas „Robinas Hudas: Perkeliant Turtus“ („Robin Hood: Shifting Riches“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €

Maksimalaus laimėjimo suma:	100 000 €

Žaidimo taisyklės:

- „Robinas Hudas: Perkeliant Turtus“ yra 5 būgnų, 20 linijų vaizdo lošimų žaidimas, turintis „Shifting Reels™” (Judantys Būgnai) su didinamuoju daugikliu iki x5, „Wild“ pakaitalais ir nemokamais sukimais, kurie skiriami, kai 4 „Money bag“ (pinigų maišas) surenkami skrynioje.
- Žaidimas žaidžiamas su 20 statymo linijų (fiksuotų), 1–10 statymo lygių ir skirtingomis monetų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas naudojant LEVEL (lygio) parinkiklį.
- Monetos vertė nustatoma naudojant COIN VALUE (monetos vertės) parinkiklį.
- MAX BET (maksimalus statymas) pradeda žaidimą aukščiausiu statymo lygiu ir esama monetos verte. Žaidžiant bet kokiu žemesniu statymo lygiu, norint žaisti žaidimą su pasirinkta monetos verte, reikia du kartus spustelėti MAX BET (maksimalus statymas).
- COINS (monetos) rodo prieinamą lošimuis monetų skaičių.
- Laimėjimų deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimų lentelę.
- Statymo lygis yra statymų monetų skaičius vienoje statymo eilutėje.
- Statymo linijos laimėjimas monetomis yra lygus mokėjimų lentelėje nurodytai sumai, padaugintai iš statymo lygio.
- Statymo linijos laimėjimas yra lygus monetų laimėjimui, padaugintam iš monetos vertės
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymų liniją.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, jei laimima nuo kairiojo kraštinio būgno iki dešiniojo kraštinio būgno.
- Vienalaikiai laimėjimai skirtingose linijose yra pridedami.
- „Wild“ simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Money Bag“ (pinigų maišas) ir „Free Spins“(nemokami sukimai) simbolius.
- „Wild“ simboliai gali būti rodomi tik ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų, prieš prasidedant funkcijai „Shifting Reels™“.
- Nemokamų sukimų metu „Wild“ simboliai gali būti rodomi tik ant 3, 4 ir 5 būgnų.
- „Wild“ ir „Extra Wild“ simbolių atvejais išmokamas didžiausias įmanomas laimėjimų derinys statymų eilutėje pagal mokėjimų lentelę.
- Lošimo sumos pokyčiai turi įtakos monetos vertei nemokamame sukime.
- Visi laimėjimai išmokami tik pagal statymų linijas, išskyrus laimėjimus su nemokamo sukimo simboliais.

Žaidimo funkcijos:

„Shifting Reels“ (judantys būgnai)

- Bet koks statymo linijos laimėjimas suaktyvina funkciją „Shifting Reels™“, kad būtų galima laimėti didinant daugiklį iki x5.
- Kai pasieksite x5 daugiklį, visi paskesni poslinkiai taip pat turės x5 daugiklį. „Shiftting Reels™“ tęsiasi tol, kol bus pasiekti nauji laimėjimai.

- Būgnai perkelia vieną poziciją į dešinę, sudarydami kelią naujam būgnui kairėje ir galimoms laimėjimų kombinacijoms.
- Kai „Shifting Reels™“ funkcija yra aktyvi, „Money Bag“ simboliai pakeičiami „Wild“ simboliais.
- „Wild“ simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolius „Shifting Reels™“ funkcijos metu.
- „Shifting Reels™“ funkciją taip pat galima suaktyvinti nemokamų sukimų metu.

Nemokami sukimai:

- Pagrindiniame žaidime po kiekvienu būgnu yra viena skrynia.
- „Money Bag“ simboliai atsitiktinai atsiranda ant būgno pagrindiniame žaidime ir pridedami prie atitinkamos skrynios po būgnu.
- 4 „Money Bag“ simboliai vienoje skrynioje suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Pradėję nemokamus sukimus, galite gauti daugiau nei vieną skrynią, pilną 4 „Money bag“. Kiekviena papildoma skrynia suteikia 10 papildomų nemokamų sukimų.
- Kai prasideda nemokami sukimai, vienas iš pagrindinių simbolių atsitiktinai pasirenkamas kaip „Extra Wild“ simbolis.
- Nemokamų sukimų metu „Extra Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolius.
- Nemokamų sukimų simboliai rodomi tik ant 3, 4 ir 5 būgnų.
- „Money Bags” negali būti renkami nemokamų sukimų metu.
- 2 ar daugiau nemokamų sukimų simbolių suaktyvina papildomus nemokamus sukimus:
    - 2 nemokamų sukimų simboliai suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus.
    - 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 10 papildomų nemokamų sukimų.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, bendras nemokamų sukimų laimėjimas rodomas atsižvelgiant į aktyvios monetos vertę pagrindiniame žaidime.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, bendras nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie visų žaidimų, kuriuose aktyvuoti nemokami sukimai, laimėjimų.
- Tame pačiame žaidime galima suaktyvinti nemokamų sukimų ir „Shifting Reels™“ funkciją. Jei taip nutinka, pirmiausia žaidžiama su nemokamais sukimais, po to, grįžus į pagrindinį žaidimą – „Shifting Reels ™“.

➢ ***Nemokamų sukimų vertės apskaičiavimas:***

- Nemokamų sukimų monetų vertė yra pagrįsta statymų, padarytų surinkus „Money Bag“, vidurkiu.
- Norėdami pamatyti kiekvieno surinktų „Money Bag“ statymo lygį ir monetos vertę, pagrindiniame žaidime spustelėkite skrynią.

2.1033 Žaidimas „Super Puolėjas“ („Super Striker“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 75 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	100 000 €

Žaidimo taisyklės:

- „Super Puolėjas“ yra 3 būgnų, 3 eilučių vaizdo lošimų žaidimas, turintis „Golden Multiplier“ (auksinis daugiklis) funkciją ir nemokamus sukimus.
- Žaidimas žaidžiamas su 5 statymo linijomis (fiksuotomis) ir skirtingomis statymo ir monetų vertėmis.
- Žaidimą galima žaisti su grynaisiais pinigais ar monetomis. Norėdami perjungti grynuosius pinigus į monetas ir atvirkščiai, eikite į žaidimo nustatymus.
- BET (statymas) yra statymų monetų ar grynųjų pinigų suma.
- Statymo vertė nustatoma rodyklėmis šalia skyriaus COIN VALUE (Monetų vertė).
- BALANCE (lošėjo sąskaitos likutis) rodo lošimui prieinamą pinigų ar monetų sumą.
- Laimėjimų deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimų lentelę.
- Simbolių išmokėjimo vertės, nurodytos mokėjimų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymo vertę.
- Statymo linijos laimėjimas yra lygus mokėjimų lentelėje nurodytai vertei.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, jei laimima nuo kairiojo kraštinio būgno iki dešiniojo kraštinio būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymų liniją.
- Vienalaikiai laimėjimai skirtingose linijose yra pridedami.
- Žaidime naudojama kombinuota laimėjimų mechanika, kai bet kuris iš šių simbolių derinys suteikia laimėjimą.

- Visi laimėjimai monetomis / grynaisiais pinigais, išskyrus „Golden Player“ (Auksinis žaidėjas) laimėjimus, „Golden Multiplier” (auksinis daugiklis) funkcijos laimėjimus ir nemokamų sukimų laimėjimus, išmokami tik pagal statymų linijas.
- 3 „Golden Player“ simboliai, esantys bet kurioje būgnų vietoje pagrindiniame žaidime, suteikia laimėjimą pagal mokėjimų lentelę.

Žaidimo funkcijos:

„Golden Multiplier“ (Auksinis Daugiklis)

- „Golden Scatter“ (Auksinis Sklaidos) simbolis, esantis bet kurioje būgnų vietoje pagrindiniame žaidime, suteikia atsitiktinį laimėjimą, lygų 10 ar 20 kartų padidintam statymui.
- Pagrindiniame žaidime ant būgno bet kada gali atsirasti tik vienas „Golden Scatter“ simbolis.

Nemokami sukimai:

- 3 „Football Scatter“ (Futbolo Sklaidos) simboliai arba 1 „Golden Scatter“ (Auksinis Sklaidos) ir 2 „Football Scatter“, esantys bet kurioje būgnų vietoje pagrindiniame žaidime, suaktyvina nemokamus sukimus.
- Nemokamuose sukimuose yra 5 skirtingi lygiai su didėjančiu daugikliu („Multiplier“).
- Nemokami sukimai prasideda nuo 1 lygio ir x1 daugiklio.
- Kai pereinate į naują lygį, daugiklis padidėja pagal šią lentelę:

Lygis	Lygio daugiklis
1	x1
2	x2
3	x3
4	x5
5	x10

- Nemokamų sukimų metu būgnuose gali būti tik „Golden Scatter“ simboliai.
- 3 „Scatter“ simboliai, suaktyvinę nemokamus sukimus, virsta „Golden Scatter“ simboliais ir prilimpa prie būgnų nemokamų sukimų pradžioje.
- Visi „Golden Scatter“ simboliai, nusileidę ant būgno nemokamo sukimo metu, lieka ant būgnų, kol visa žaidimų zona bus užpildyta „Golden Scatter“ simboliais.
- Kai visa žaidimų zona užpildoma „Golden Scatter“ simboliais, jūs pareinate į kitą lygį.
- Kiekvienam „Golden Scatter“ simboliui, nusileidžiančiam ant būgnų nemokamo sukimo metu, priskiriamas atsitiktinis daugiklis tarp x1 ir x50.
- Kiekvienam „Golden Scatter“ simboliui priskirtas daugiklis išlieka nepakitęs, kol nepajudėsite į kitą lygį.
- Kiekvieną kartą pakilus į kitą lygį arba pasibaigus nemokamam sukimui, jūs esate apdovanojami laimėjimu, lygiu daugiklių, priskirtų visiems būgnų „Golden Scatter“ simboliams, sumai, padaugintai iš esamo lygio daugiklio ir padauginus iš statymo.
- Daugiklių, priskirtų visiems „Golden Scatter“ simboliams ant būgnų, suma rodoma lauke „Level Win“.
- Pradinis nemokamų sukimų skaičius yra 3.
- Vienas ar keli „Golden Scatter“ simboliai, nusileidę ant būgno nemokamo sukimo metu, atkuria nemokamų sukimų skaičių iki 3.
- Kiekvieną kartą pereinant į kitą lygį, visi Golden Scatter“ simboliai išnyksta nuo būgnų.
- Nemokami sukimai baigiasi arba tada, kai nebelieka nemokamų sukimų, arba kai visa žaidimų zona užpildoma „Golden Scatter“ simboliais 5 lygyje.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, žaidimas grįžta į žaidimą, kuriame buvo suaktyvinti nemokami sukimai.

- Pasibaigus nemokamiems sukimams, bendras nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie visų žaidimų, kuriuose buvo suaktyvinti nemokami sukimai, laimėjimų.

„Bet slip“ (lošimo kortelė)

- Žaidime taip pat yra „Bet Slip“ (lošimo kortelė) funkcija šoninio statymo pavidalu. „Bet Slip“ galima įsigyti tik pagrindiniame žaidime.
- „Bet Slip“ galima įsigyti tik už grynuosius pinigus. Jei žaidi su monetomis, atitinkama suma išskaičiuojama monetomis.
- Bet kuriuo metu gali būti aktyvi tik viena „Bet Slip“. Įsigijus „Bet Slip“, jos negalima atšaukti.
- Kaip aktyvuoti „Bet Slip“:
    - Spustelėkite „Bet Slip“ piktogramą.
    - Pasirinkite vieną iš simbolių, kurį norite rinkti.
    - Pasirinkite sukinių skaičių, kad surinktumėte nurodytą simbolių skaičių.
    - Pasirinkite statymą.
- „Bet Slip“ seka, kiek kartų pasirinktas simbolis pasirodo būgnuose per pasirinktą sukimų skaičių.
- Jei per pasirinktą sukimų skaičių surenkamas reikiamas simbolių skaičius, suteikiamas laimėjimas, lygus daugiklio kartams.
- Kai kurie rodomi šansai yra suapvalinti, kad būtų lengviau suprasti, tačiau visada bus sumokėta tiksli suma.

Simboliai:

„Scatter“ (Sklaidos)

- Žaidime yra dviejų tipų „Scatter“ simboliai: „Football Scatter“ ir „Golden Scatter“.
- „Football Scatter“ simbolis gali būti rodomas bet kurioje būgnų vietoje pagrindiniame žaidime.
- „Golden Scatter“ simbolis gali būti rodomas bet kurioje būgnų vietoje pagrindiniame žaidime ir nemokamų sukimų metu.

2.1034 Žaidimas „Gatvės Kovotojas II: Pasaulio Karių Automatas“ („Street Fighter II: The World Warrior Slot“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 400 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	250 000 €

Žaidimo taisyklės:

- „Gatvės Kovotojas II: Pasaulio Karių Automatas” yra 5 būgnų, 5 eilučių vaizdo lošimų žaidimas, turintis „Cluster Pays™“ mechaninę funkciją. Žaidimas yra žaidžiamas su 8 skirtingais simboliais, turinčiais savų „Wild Combo“ (Kombinuotų Laukinių) funkcijų, „Insert Coin“(Įdėti Monetą) lošimo funkciją, „Beat the Boss“ (Nugalėk Bosą) nemokamus sukimus ir „Car Smash“ (Sudaužyk Automobilį) premijos žaidimą.
- Žaidimas žaidžiamas su simbolių grupėmis ir skirtingomis monetų vertėmis, statymo vertėmis ir statymo lygiais (tik žaidžiant su monetomis).
- Statymo linijų nėra.
- 4 ar daugiau tų pačių simbolių, esančių grupėje, suteikia laimėjimą.
- Simbolis yra grupės dalis, jei jis yra horizontaliai arba vertikaliai greta to paties simbolio.
- Kelios to paties simbolio grupės, kurios nėra viena šalia kitos, apmokamos kaip atskiros grupės.
- Išmokamas tik pats didžiausias laimėjimas iš grupės.
- Vienalaikiai laimėjimai iš kelių grupių yra pridedami.
- Žaidimą galima žaisti su grynaisiais pinigais ar monetomis. Norėdami perjungti grynuosius pinigus į monetas ir atvirkščiai, eikite į žaidimo nustatymus
- BET (statymas) yra statymų monetų ar grynųjų pinigų suma.
- Žaidžiant su monetomis, statymų vertė nustatoma spustelėjus mygtuką „Bet Settings“ ir pasirenkant monetos vertę bei statymo lygį.
- Žaidžiant su grynaisiais, statymų vertė nustatoma spustelėjus mygtuką „Bet Settings“ ir pasirinkus statymą.
- BALANCE (lošėjo sąskaitos likutis) rodo lošimui prieinamą pinigų ar monetų sumą.
- Laimėjimų deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimų lentelę.
- Simbolių išmokėjimo vertės, nurodytos mokėjimų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymo vertę.
- Grupės laimėjimas yra lygus mokėjimų lentelėje nurodytai sumai, padaugintai iš visų taikomų daugiklių.

Žaidimo funkcijos:

Mūšiai

- Pagrindinis žaidimas žaidžiamas mūšiuose, kuriuose gali būti keli sukimai.
- Prieš kiekvieną pagrindinio žaidimo mūšį, „Player Select“ ekrane pasirenkate vieną iš 8 simbolių.
- Kiekvienoje pagrindinio žaidimo kovoje pasirenkamas atsitiktinis priešininkas, kuris kovos su jūsų veikėju, iš kitų 7 veikėjų.
- Pagrindinio žaidimo mūšis gali trukti bet kiek sukimosi kartų ir baigiasi, kai vieno iš veikėjų sveikatos taškų skaičius sumažėja iki nulio.
- Sumažinus priešininko sveikatos taškų skaičių pagrindinio žaidimo mūšyje iki nulio, suaktyvinami „Beat the Boss“ nemokami sukimai.
- Jei jūsų veikėjo sveikatos taškų skaičius pagrindinio žaidimo mūšyje sumažinamas iki nulio, suaktyvinamas „Car Smash“ premijos žaidimas.
- Abiejų veikėjų sveikatos taškų skaičius atnaujinamas prieš kiekvieną „Avalanche”. Kai vieno iš veikėjų sveikatos taškų skaičius sumažėja iki nulio, „Avalanche” tęsiasi tol, kol nebebus daugiau

pergalių, tada suaktyvinamas „Car Smash“ premijos žaidimas arba „Beat the Boss“ nemokami sukimai.

- Jei abiejų veikėjų sveikatos taškų skaičius sumažėjo iki nulio dėl „Avalanche”, laikoma, kad priešininko sveikatos taškų skaičius buvo sumažintas iki nulio pirmiau.
- Negalite pakeisti savo veikėjo, kol žaidimas negrįš į „Player Select“ ekraną.
- Jei mūšio metu keičiate statymo lygį ar monetos vertę, ji išsaugoma kaip nauja statymo vertės ir simbolio kombinacija arba išsaugoma jau esančioje kombinacijoje.
- Kai keičiate statymo lygio derinį, monetos vertę ir veikėją į kombinaciją, kurioje jau žaidėte, sveikatos taškai ir kovos progresas atkuriami kartu su statymu.

Veikėjai

- Pagrindiniame žaidime yra 8 žaidimo veikėjai, kuriuos galite pasirinkti „Player Select“ ekrane.
- Žaidimo veikėjai yra Ryu, Ken, E. Honda, Chun Li, Blanka, Zangief, Guile ir Dhalsim.
- „Beat the Boss“ nemokamų sukimų metu varžovai, su kuriais kovoja jūsų veikėjai, yra veikėjai-bosai: Balrog, Vega, Sagat ir M. Bison.
- Kiekvienas žaidimo veikėjas turi savo teorinį grąžinimą žaidėjui.
- Kiekvienas žaidimo veikėjas ir kiekvienas veikėjas-bosas turi savo didelės vertės simbolių rinkinį: pergalės simbolį (Victory symbol) ir pralaimėjimo simbolį (Defeat symbol).
- Kiekviename mūšyje ant būgnų gali būti tik dviejų veikėjų, kovojančių mūšyje, didelės vertės simboliai, mažos vertės simboliai ir „Wild“ simboliai.
- Pergalės ir pralaimėjimo simboliai gali būti rodomi ant būgno kaip atskiri simboliai arba 2x2 kolosalūs simboliai, skaičiuojami kaip 4 atskirų simbolių grupė.
- Kiekvienas veikėjas turi savo „Wild Combo“ funkciją, kuri įjungiama užpildžius „Wild Gauge“ pagrindiniame žaidime ir „Beat the Boss“ nemokamų sukimų metu.
- Visi veikėjai ir jų atitinkamos statymų sumos yra susietos su statymu ir išsaugomos kartu su juo. Kiekvienas statymas išsaugomas atskirai.

Sveikatos taškai

- Mūšis gali trukti bet kiek sukimosi kartų ir baigiasi, kai vieno iš veikėjų sveikatos taškų skaičius sumažėja iki nulio.
- Po „Beat the Boss“ nemokamų sukimų arba „Car Smash“ premijos žaidimo abu veikėjai pradeda nuo 75 sveikatos taškų, jei ir toliau žaidžiate su tuo pačiu veikėju.
- Jei pasirinksite veikėją, su kuriuo anksčiau nežaidėte, jis pradeda nuo 65 sveikatos taškų, o priešininkas pradeda nuo 75 sveikatos taškų.
- Jei pakeisite savo statymą į tokią vertę, su kuria anksčiau nežaidėte, sveikatos taškai atkuriami į 65 jūsų veikėjui ir 75 jūsų priešininkui.
- Jūsų veikėjo pergalės ar pralaimėjimo simbolių laimėjimų derinys sumažina jūsų priešininko sveikatos taškų skaičių.
- Jūsų priešininko pergalės ar pralaimėjimo simbolių laimėjimų derinys sumažina jūsų veikėjo sveikatos taškų skaičių.

- Sveikatos taškų sumažinimas yra lygus pergalės ar pralaimėjimo simbolių skaičiui laimėjimų derinyje. „Wild“ simboliai, įtraukti į laimėjimų derinius, neįskaičiuojami mažėjant sveikatos taškams.

„Car Smash“ (Automobilio Sudaužymas)

- Jei jūsų veikėjo sveikatos taškų skaičius pagrindinio žaidimo mūšyje sumažinamas iki nulio, suaktyvinamas „Car Smash“ premijos žaidimas.
- „Car Smash“ premijos žaidimas yra žaidžiamas tuo pačiu statymu kaip ir pagrindinio žaidimo mūšis, kuris suaktyvino „Car Smash“ premijos žaidimą.
- „Car Smash“ premijos žaidime jūs valdote savo veikėją naudodamiesi ekrane rodomu simbolių valdymo skydeliu ir (arba) simbolių valdymo greitaisiais klavišais, kad perkeltumėte savo veikėją ir sunaikintumėte automobilį. Arba galite naudoti mygtuką „Quick Finish“, kad baigtumėte greičiau.
- „Car Smash“ premijos žaidimo tikslas yra sunaikinti automobilį.
- Automobilio sunaikinimas užbaigia „Car Smash“ premijos žaidimą ir laimi atsitiktinį nuo 5 iki 15 kartų didesnį už statymą laimėjimą.
- Pasibaigus „Car Smash“ premijos žaidimui, visas „Car Smash“ premijos žaidimo laimėjimas pridedamas prie visų žaidimų, kurie suaktyvino „Car Smash“ premijos žaidimą, laimėjimų.
- Pasibaigus „Car Smash“ premijos žaidimui, žaidimas grįžta į „Player Select“ ekraną.

Simboliai:

„Avalanche“ (Lavina)

- Simboliai krenta į padėtis būgnuose, užuot sukęsi.
- Grupės laimėjimas suaktyvina „Avalanche”.
- Laimėjusių kombinacijų simboliai išnyksta, paliekant vietos naujai simbolių „Avalanche”.
- „Avalanche” tęsiasi tol, kol nebebus daugiau laimėjimų.

„Wild“ (Laukinis) simboliai, „Wild Gauge“ (Laukinio matuoklis) ir „Wild Combo“ (Laukinio Kombinacija) funkcijos

- „Wild“ simboliai gali būti bet kurioje būgno vietoje ir pakeisti visus simbolius.
- „Wild“ simbolių pakeitimas moka didžiausią galimą laimėjimo derinį grupėje pagal mokėjimų lentelę.
- Pagrindiniame žaidime ir „Beat the Boss“ nemokamų sukimų metu jūsų veikėjas turi „Wild Gauge“, kuris nustatomas prieš kiekvieną sukimą.
- Už kiekvieną didelės vertės simbolį laimėjusiame derinyje „Wild Gauge“ užpildomas vienu tašku. Kiekvieną kartą, kai „Wild Gauge“ užpildomas 7 taškais, sukuriama „Wild Combo“ funkcija, kurią galima suaktyvinti, kai būgnuose nėra laimėjusių derinių.
- „Wild“ simboliai, įtraukti į laimėjimų derinius, neįskaičiuojami į „Wild Gauge“ užpildymą.

- Jei būgnuose nėra laimėjimų kombinacijų ir yra 7 ar daugiau taškų „Wild Gauge“, jūsų veikėjo „Wild Combo“ funkcija yra suaktyvinama, o taškų skaičius „Wild Gauge“ sumažinamas 7.
- „Wild Gauge“ nėra maksimalaus taškų skaičiaus.
- Pagrindiniame žaidime kiekvienas sukimas prasideda nuo „Wild Gauge“ 0 taškų.
- „Beat the Boss“ nemokamų sukimų metu kiekvienas sukimas prasideda „Wild Gauge“ 7 taškais.
- Kiekvienas iš 8 žaidimo veikėjų turi savo „Wild Combo“ funkciją.
- Suaktyvinus Ryu's „Wild Combo“ funkciją, suteikiami 3 „Wild“ simboliai, atsitiktinai išdėstomi toje pačioje eilutėje.
- Suaktyvinus Ken „Wild Combo“ funkciją, suteikiamas vienas „Wild“ simbolis arba horizontali 5 „Wild“ simbolių, atsitiktinai išdėstomų būgnuose, krūva.
- Suaktyvinus E. Honda „Wild Combo“ funkciją, suteikiami 3 „Wild“ simboliai, atsitiktinai išdėstomi tame pačiame būgne.
- Suaktyvinus Blanka „Wild Combo“ funkciją, suteikiamas vienas „Wild“ simbolis arba vertikali 5 „Wild“ simbolių, atsitiktinai išdėstomų būgnuose, krūva.
- Suaktyvinus Dhalsim „Wild Combo“ funkciją, suteikiami 3 ar 4 pavieniai „Wild“ simboliai, atsitiktinai išdėstomi būgnuose.
- Suaktyvinus Chun Li „Wild Combo“ funkciją, suteikiami 2 ar 7 pavieniai „Wild“ simboliai, atsitiktinai išdėstomi būgnuose.
- Suaktyvinus Guile „Wild Combo“ funkciją, suteikiamos 2 vertikalios krūvos iš 2 „Wild“ simbolių, atsitiktinai išdėstomų ant būgnų.
- Suaktyvinus Zangief „Wild Combo“ funkciją, suteikiamos 2 horizontalios krūvos iš 2 „Wild“ simbolių, atsitiktinai išdėstomų ant būgnų.
- „Wild“ simboliai, kurie jau yra ant būgnų, kai suaktyvinama „Wild Combo“ funkcija, gali persidengti.

„Beat the Boss“ (Nugalėk Bosą) nemokami sukimai ir „Insert Coin“ (Įdėk Monetą) lošimo funkcija

- Sumažinus priešininko sveikatos taškų skaičių pagrindiniame žaidime iki nulio, suaktyvinami „Beat the Boss“ nemokami sukimai.
- „Beat Boss“ nemokami sukimai žaidžiami tuo pačiu statymu, kaip ir pagrindinio žaidimo mūšis, kuris suaktyvino „Beat the Boss“ nemokamus sukimus.
- „Beat Boss“ nemokami sukimai turi 4 lygius, kiekvienas iš jų turi savo priešininką ir lygio daugiklį.
- „Beat Boss“ nemokami sukimai prasideda nuo 1 lygio ir x2 lygio daugiklio.
- Kiekviename „Beat Boss“ nemokamų sukimų lygyje jūsų veikėjas kovoja su skirtingais priešininkais, o lygio daugiklis skiriamas pagal šią lentelę:

Lygis	Lygio daugiklis	Priešininkas
1	x2	Balrog
2	x3	Vega
3	x5	Sagat
4	x10	M. Bison

- „Beat the Boss“ nemokamų sukimų 1, 2 ir 3 lygiuose, kai jūsų priešininko sveikatos taškų skaičius sumažėja iki 0, jūs pereinate į kitą lygį.
- „Beat the Boss“ nemokamų sukimų 4 lygyje, kai jūsų priešininko sveikatos taškų skaičius sumažėja iki 0, suteikiamas 100 kartų didesnis už statymą laimėjimas, ir „Beat the Boss“ nemokami sukimai baigiasi.
- Maksimalaus „Beat the Boss“ sukimų skaičiaus nėra.
- Bet kuriame „Beat the Boss“ nemokamų sukimų lygyje, jei jūsų veikėjo sveikatos taškų skaičius sumažėja iki 0, galima suaktyvinti „Insert Coin“ lošimo funkciją.
- Jei funkcija „Insert Coin“ lošimo funkcija neaktyvinta, žaidimas grįžta į „Player Select“ ekraną.
- Jei aktyvuota „Insert Coin“ lošimo funkcija, jums suteikiama galimybė naudoti tam tikrą dalį „Beat the Boss“ nemokamų sukimų laimėjimų, kad iš naujo paleistumėte dabartinį „Beat the Boss“ nemokamų sukimų lygį.
- Jei nuspręsite naudoti „Insert Coin“ lošimo funkciją, dabartinis „Beat the Boss“ nemokamų sukimų lygis vėl paleidžiamas, o abiejų veikėjų sveikatos taškų skaičius vėl nustatomas iki 25.
- „Insert Coin“ lošimo funkciją galima suaktyvinti tik vieną kartą per „Beat the Boss“ nemokamus sukimus.
- Jei nuspręsite nesinaudoti „Insert Coin“ lošimo funkcija, „Beat the Boss“ nemokami sukimai pasibaigs ir žaidimas grįš į „Player Select“ ekraną.
- „Beat the Boss“ nemokamų sukimų metu visi grupių laimėjimai padauginami iš dabartinio lygio daugiklio.
- Pasibaigus „Beat the Boss“ nemokamiems sukimams, bendras „Beat the Boss“ nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie visų žaidimų, kurie suaktyvino „Beat Boss“ nemokamus sukimus, laimėjimų.

2.1035 Žaidimas „Gorilų Karalystė“ („Gorilla Kingdom“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 350 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	250 000 €

Žaidimo taisyklės:

- „Gorilų Karalystė“ yra 5 būgnų vaizdo lošimų žaidimas su iki 1024 lošimo būdų, apimantis nemokamus sukimus su „Symbol Transform“ funkcija ir papildomais nemokamais sukimais.
- Žaidimas žaidžiamas naudojant 1024 lošimo būdus ir skirtingas statymų ir monetų vertes.
- BET (statymas) yra statymų monetų ar grynųjų pinigų suma.
- Statymo vertė nustatoma rodyklėmis šalia skyriaus COIN VALUE (Monetų vertė).
- BALANCE (lošėjo sąskaitos likutis) rodo lošimui prieinamą pinigų ar monetų sumą.
- Monetos vertė nustatoma naudojant COIN VALUE (monetos vertės) parinkiklį.
- Laimėjimų deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimų lentelę.

- Simbolių išmokėjimo vertės, nurodytos mokėjimų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymų vertę.
- Simbolių derinimas bet kurioje padėtyje ant dviejų ar daugiau gretimų būgnų, pradedant nuo kairiojo būgno iki dešiniojo, yra laimėjimo kombinacija. Norėdami gauti daugiau informacijos apie reikalingų simbolių skaičių, žiūrėkite mokėjimų lentelę.
- Statymas laimi mokėjimą, jei laimima nuo kraštinio kairiojo būgno iki dešiniojo.
- Toliau pateikiamas pavyzdys:

- Mokama tik už ilgiausią atitikusią kombinaciją vienam simboliui.
- Daugiau statymų laimėjimų sukuriama, kai ant tų pačių būgnų atsiranda papildomų simbolių pavyzdžių, kurie sukuria laimėjimą su ilgiausiu statymu.
- Statymo laimėjimas yra lygus mokėjimų lentelėje nurodytai vertei.
- Vienalaikiai laimėjimai įvairiais statymo būdais yra pridedami.

Žaidimo funkcijos:

Nemokami sukimai ir papildomi nemokami sukimai

- Kai 2 ar daugiau „Scatter“ simbolių atsiranda bet kur ant būgnų nemokamų sukimų metu, suteikiami papildomi nemokami sukimai.
- Šie papildomi nemokami sukimai automatiškai pridedami prie likusių nemokamų sukimų, laimėtų pagrindiniame žaidime.
    - 2 „Scatter“ simboliai = 3 papildomi nemokami sukimai
    - 3 „Scatter“ simboliai = 10 papildomų nemokamų sukimų
    - 4 „Scatter“ simboliai = 15 papildomų nemokamų sukimų
    - 5 „Scatter“ simboliai = 20 papildomų nemokamų sukimų

- Kiekvieną kartą užpildžius gyvūnų plokštelę, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai. Norėdami gauti daugiau informacijos apie gyvūnų plokšteles, žr. skyrių „Simbolių transformacija“.
- Nemokami sukimai yra žaidžiami tuo pačiu statymu, kaip ir žaidimas, kuriame buvo aktyvuoti nemokami sukimai.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams:
    - Bendras nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie visų žaidimų, kurie suaktyvino nemokamus sukimus, laimėjimų.
    - Žaidimas grįžta į pagrindinį žaidimą.

Simboliai:

„Scatter“ (sklaidos)

- 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, atsirandančių bet kuriame būgne pagrindiniame žaidime, suaktyvina nemokamus sukimus.
- „Scatter“ simbolių ir nemokamų sukimų santykis yra toks:
    - 3 „Scatter“ simboliai = 10 nemokamų sukimų
    - 4 „Scatter“ simboliai = 15 nemokamų sukimų
    - 5 „Scatter“ simboliai = 20 nemokamų sukimų

Simbolių transformacija:

- Nemokamų sukimų metu Gorilos simbolis gali atsitiktinai pavirsti į Gorilos kaukės simbolį ant būgnų.
- Gorilos kaukės simbolis turi tokią pačią vertę kaip originalus Gorilos simbolis ir vertinamas kaip laimėjimas.
- Kai ant būgnų pasirodo Gorilos kaukės simbolis, jis nusileidžia į gyvūnų plokštelės angą ir ją užpildo.
- Keturios apvalios plokštės, įterptos į totemo akmenį, vaizduojančios žaidimo gyvūnų simbolius (išskyrus Gorilos simbolį): Leopardas, Ragasnapis, Okapija ir Skujuotis.
- Gyvūnų plokštelės užpildomos šia tvarka:
    - Surinkus 6 , virsta ant būgnų.
    - Surinkus 12 , virsta ant būgnų.
    - Surinkus 18 , virsta ant būgnų.
    - Surinkus 24 , virsta ant būgnų.
    - Užpildžius visus 24 totemo akmens plyšius, dingsta iš būgnų.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, visi transformuoti simboliai grįžta į pradinę formą.

2.1036 Žaidimas „Druido Sapnas“ („Druid‘s Dream“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 400 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	100 000 €

Žaidimo taisyklės:

- „Druido Sapnas“ yra 5 būgnų, 4 eilučių, 40 linijų (fiksuotų) vaizdo lošimų žaidimas, turintis „Win Both Ways”, „Wild” ir „Scatter” pakaitalus, „Wild Charge” funkciją, pakartotinų sukimų su „Nudge“ funkciją“ ir nemokamus sukimus.
- Žaidimas žaidžiamas su 40 statymo linijų su išmokomis į abi puses (fiksuotų) ir skirtingomis statymo ir monetų vertėmis.
- Žaidimą galima žaisti su grynaisiais pinigais ar monetomis. Norėdami perjungti grynuosius pinigus į monetas ir atvirkščiai, eikite į žaidimo nustatymus.
- BET (statymas) yra statymų monetų ar grynųjų pinigų suma.
- Statymo vertė nustatoma rodyklėmis šalia skyriaus COIN VALUE (Monetų vertė).
- BALANCE (lošėjo sąskaitos likutis) rodo lošimui prieinamą pinigų ar monetų sumą.
- Laimėjimų deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimų lentelę.
- Simbolių išmokėjimo vertės, nurodytos mokėjimų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymų vertę.
- Statymų linijos laimėjimas yra lygus mokėjimų lentelėje nurodytai vertei.
- Statymų linijos laimėjimai išmokami, jei laimima nuo kairiojo kraštinio būgno iki dešiniojo kraštinio būgno ir atvirkščiai.
- Išmokamas tik didžiausias statymo linijos laimėjimas iš abiejų pusių.
- Vienalaikiai laimėjimai skirtingose linijose yra pridedami.

„Wild“ (laukinis) įkrovimas, pakartotiniai sukimai ir „Nudge“ (stumtelėti) funckija

- Pagrindiniame žaidime „Wild“ simboliai, nusileidę kaip krūva ant 2 arba 4 būgno, kartu su vienu „Scatter“ simboliu įkraunami ir suaktyvina pakartotinius sukimus.
- Kiekvienas įkrautas „Wild“ simbolis suteikia pakartotinį sukimą.
- „Scatter“ simbolis ir visi „Wild“ simboliai, kurie suaktyvino pakartotinius sukimus, lieka ant būgnų iki pakartotinų sukimų pabaigos.
- Po kiekvieno pakartotinio sukimo vienas įkrovimas dingsta.
- Pakartotini sukimai yra žaidžiami tuo pačiu statymu, kaip ir žaidimas, kurio metu buvo suaktyvinti pakartotini sukimai.
- Bet kokie pakartotinių sukimų laimėjimai pridedami prie visų pradinio sukimo laimėjimų.

- Pakartotinių sukimų metu ant būgno nusileidęs antrasis „Scatter“ simbolis suaktyvina nemokamus sukimus.
- Pakartotiniuose sukimuose, „Wild“ simbolių krūva, nusileidusi ant 2 arba 4 būgno be „Scatter“ simbolio, suaktyvina „Nudge“ funkciją kitame pakartotiniame sukime, kad antras „Scatter“ simbolis turėtų galimybę nusileisti ant būgnų. Pagrindiniame žaidime „Nudge“ funkcija įjungiama kartu su pakartotiniais sukimais, jei viena „Wild“ simbolių krūva nusileidžia ant būgno kartu su „Scatter“ simboliu, o antra „Wild“ simbolių krūva nusileidžia ant būgno be „Scatter“ simbolio.
- Funkcijoje „Nudge“ būgnas su „Wild“ simbolių krūva nepersukamas, o po to nustumiamas viena ar keliomis pozicijomis po kiekvieno pakartotinio sukimo. Jei 2 būgne suaktyvinama „Nudge“ funkcija, būgnas yra nustumiamas į viršų. Jei 4 būgne suaktyvinama „Nudge“ funkcija, būgnas nustumiamas žemyn.
- Kiekviename pakartotiniame sukime „Nudge“ funkcijos veikimo metu visi laimėjimai įvertinami po to, kai būgnas yra nustumiamas.
- „Nudge“ funkcija pasibaigia, kai ant būgno nusileidžia antrasis „Scatter“ simbolis arba kai baigiasi pakartotiniai sukimai.

Nemokami sukimai:

- 2 „Scatter“ simboliai, nusileidę ant 2 ir 4 būgnų pagrindiniame žaidime, arba pakartotini sukimai suaktyvina 6 nemokamus sukimus.
- Visi „Wild“ simboliai, nusileidę kaip krūvos ant 2 arba 4 būgno kartu su „Scatter“ simboliu, bus įkrauti.
- Kiekvienas įkrautas „Wild“ simbolis ant 2 ir 4 būgnų suteikia papildomą nemokamą sukimą.
- Visi „Scatter“ ir „Wild“ simboliai, kurie suaktyvino nemokamus sukimus, yra paverčiami „Wild“ simboliais ir lieka ant būgno iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu ant 3 būgno gali atsirasti „Wild“ simbolių krūva su „Scatter“ simboliu.
- „Scatter“ simbolis, nusileidęs ant 3 būgno, kartu su „Wild“ simboliais suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai žaidžiami tuo pačiu statymu, kaip ir žaidimas, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, bendras nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie visų žaidimų, kuriuose buvo aktyvuoti nemokami sukimai, laimėjimų.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, žaidimas grįžta į žaidimą, kuriame buvo aktyvuoti nemokami sukimai. Jei nemokami sukimai buvo aktyvuoti pakartotinių sukimų metu, žaidimas grįš į tą žaidimą, kuriame buvo aktyvuoti nemokami sukimai.

Simboliai:

„Wild“ (laukinis) ir „Scatter“ (sklaidos)

- „Wild“ simboliai gali būti pavieniai „Wild“ simboliai ant 1, 3 ir 5 būgnų pagrindiniame žaidime, ant 3 būgno pakartotiniuose sukimuose ir ant 1 ir 5 būgnų nemokamuose sukimuose. „Wild“ simboliai gali atsirasti krūvomis ant 2 ir 4 būgnų pagrindiniame žaidime bei pakartotiniuose

sukimuose, taip pat ant 3 būgno nemokamuose sukimuose. „Wild“ simbolių krūvos gali apimti nuo vienos pozicijos iki visos būgno, atsižvelgiant į būgno nusileidimą.

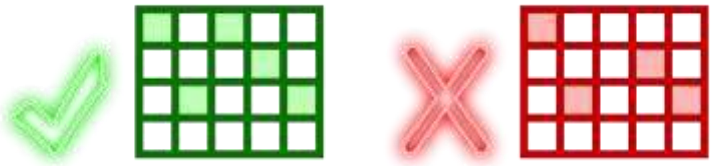
- „Scatter” simboliai gali pasirodyti „Wild“ simbolių krūvos apačioje ant 2 būgno arba „Wild“ simbolių krūvos viršuje ant 4 būgno pagrindiniame žaidime ir pakartotiniuose sukimuose bei „Wild“ simbolių krūvos viduryje ant 3 būgno nemokamuose sukimuose.
- „Wild“ simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter” simbolius. „Scatter” simboliai pakeičia visus simbolius.
- „Wild“ ir „Scatter“ simbolių pakeitimo atveju išmokamas didžiausias įmanomas laimėjimo derinys statymo linijoje pagal mokėjimų lentelę.

2.1037 Žaidimas „Juodi Pinigai“ („Cash Noire“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 200 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	100 000 €

Žaidimo taisyklės:

- „Juodi Pinigai“ yra 5 būgnų, 4 eilučių vaizdo lošimų žaidimas, turintis 1024 lošimo būdų, apimantis „Avalanche™” (Lavinos) funkciją, „Mystery” (Paslaptis) simbolį, „Crime Zone“ (Nusikaltimų zona) ir nemokamus sukimus su daugikliu.
- Žaidimas žaidžiamas naudojant 1024 lošimo būdus ir skirtingas statymų ir monetų vertes.
- Žaidimą galima žaisti su grynaisiais pinigais ar monetomis. Norėdami perjungti grynuosius pinigus į monetas ir atvirkščiai, eikite į žaidimo nustatymus.
- BET (statymas) yra statymų monetų ar grynųjų pinigų suma.
- Statymo vertė nustatoma rodyklėmis šalia skyriaus COIN VALUE (Monetų vertė).
- BALANCE (lošėjo sąskaitos likutis) rodo lošimui prieinamą pinigų ar monetų sumą.
- Monetos vertė nustatoma naudojant COIN VALUE (monetos vertės) parinkiklį.
- Laimėjimų deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimų lentelę.
- Simbolių išmokėjimo vertės, nurodytos mokėjimų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymo vertę.
- Sutapę simboliai bet kurioje pozicijoje ant trijų ar daugiau gretimų būgnų, pradedant nuo kraštinio kairiojo būgno iki kraštinio dešiniojo būgno, lemia statymo laimėjimą.
- Toliau pateikiamas pavyzdys:



- Mokama tik už ilgiausią atitikusią kombinaciją vienam simboliui.
- Daugiau statymų laimėjimų sukuriama, kai ant tų pačių būgnų atsiranda papildomų simbolių pavyzdžių, kurie sukuria laimėjimą su ilgiausiu statymu.
- Statymo laimėjimas yra lygus mokėjimų lentelėje nurodytai vertei. Ši suma taip pat padauginama iš visų taikomų daugiklių.
- Vienalaikiai laimėjimai įvairiais statymo būdais yra pridedami.

Žaidimo funkcijos:

„Avalanche“ (lavina)

- Statymo laimėjimo būdas pradeda „Avalanche”. Simboliai laimėjusiame derinyje pašalinami iš būgnų, kad daugiau simbolių patektų į tuščias vietas.
- „Avalanche” tęsiasi tuo pačiu sukimu, kol nėra daugiau laimėjimų.
- Laimėjimai iš „Avalanche” yra skaičiuojami ir išmokami po kiekvieno „Avalanche”.
- Nemokamų sukimų režimo metu iš „Avalanche“ gauti laimėjimai yra išmokami ir dauginami iš daugiklio.

Nemokami sukimai su „City Chase“ (Miesto gaudynės) žemėlapiu ir daugikliu

- Nemokami sukimai yra žaidžiami ta pačia statymo ir monetos verte kaip ir žaidimas, aktyvinantis nemokamus sukimus.
- Esant nemokamų sukimų režimui, „Crime Zone“:
  - Visada apima 5 taškus ir yra aktyvi viso nemokamų sukimų metu.
  - Turi tą patį modelį, kuris suaktyvino nemokamus sukimus, nors tai gali atsitiktinai pakeisti poziciją ant būgnų.
- Kai žaidimas įsijungia į nemokamų sukimų režimą, žaidimo srityje rodoma:

„CITY CHASE” žemėlapis

- Šis matuoklis rodo pozicijas, kuriose progresuoja daugiklis ir suteikiami papildomi nemokami sukimai.
- „Crime Zone“ esantys simboliai, kurie yra laimėjimo dalis, atrakina tokį patį vietų skaičių šiame „City Chase“ žemėlapyje.
- Skirtingai nei pagrindiniame žaidime, šis matuoklis neatstatomas iki 0, jei nėra laimėjimo, tačiau jis vis didėja nemokamų sukimų metu.
- Kiekvieną kartą automobiliui pasiekus 13 vietų, žymeklis rodo, kad yra suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.

Daugiklis

- Jis yra dešinėje žaidimų aikštelės pusėje.
- Jis rodo dabartinį visiems jūsų laimėjimams skirtą daugiklį.

- Šis daugiklis prasideda x1 reikšme ir auga dalimis po 1 žingsnio kas 7 vietą. Pavyzdžiui, pasiekus 7-ą vietą, jūsų laimėjimai padauginami iš x2 nuo kito sukimo.
- Pasiekus galutinę vietą „City Chase“ žemėlapyje, byla baigta. Tada daugiklis sustos ties x10, o jūs gausite paskutinius 3 papildomus nemokamus sukimus dabartiniame nemokamų sukimų cikle.

Pasibaigus nemokamiems sukimams:

- Bendras nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie visų žaidimų, kuriuose buvo aktyvuoti nemokami sukimai, laimėjimų.
- Žaidimas grįžta į pagrindinį žaidimą.

Simboliai:

„Mystery“ (paslaptis)

- Kai ant būgnų nėra laimėjimų po sukimo arba „Avalanche“, „Mystery“ simbolis virsta atsitiktiniu įprastiniu simboliu.
- Kiekvieną kartą suaktyvinus šią funkciją, ant būgnų bet kurio sukimo metu pagrindiniame žaidime arba nemokamų sukimų metu gali nusileisti tik 1 „Mystery“ simbolis.
- Jei šis simbolis atsiduria už „Crime Zone“ ribų, tai iš mokėjimų lentelės paaiškėja atsitiktinis simbolis.
- Jei „Mystery“ simbolis atsiduria „Crime Zone“ viduje, jis klonuojamas visose modelio vietose, atskleisdamas atsitiktinį simbolį iš mokėjimų lentelės.

„Crime Zone“ (Nusikaltimų zona) ir „Clue List“ (Įkalčių sąrašas)

- „Crime Zone” (nusikaltimo zona) yra raudonos spalvos įvairių formų taškai, suaktyvinami kiekvieno sukimo metu.
- Pradinis jos dydis yra 3 dėmės ant būgno, tačiau padidėja iki 4 ir 5, kai aktyvinami konkretūs raktai. Norėdami gauti daugiau informacijos apie taškų, į kuriuos įtraukiama „Crime Zone“, skaičių, skaitykite skyrelį „Clue List“ (raktų sąrašas).
- Kiekvienas laimėjimo simbolis „Crime Zone“ suaktyvina elementą iš „Clue list“.
- Clue List yra matuoklis, rodantis žaidimo eigą link nemokamų sukimų.
- Jei daugiau nėra kitų laimėjimo derinių, raktai išnyksta ir skaitiklis atsistato į 0.
- Kai suaktyvinami 3–6 raktai, „Crime Zone“ išsiplečia, apimdama 4 taškus ant būgnų (to paties sukimo metu).
- Kai suaktyvinami 7 ar daugiau raktų, „Crime Zone“ išsiplečia, apimdama 5 taškus ant būgnų (to paties sukimo metu).
- Kai suaktyvinami 13 raktų, ir ant būgnų nėra laimėjimo derinių, suteikiami 6 nemokami sukimai.

2.1038 Žaidimas „Magiškosios Tarnaitės Kavinė“ („Magic Maid Cafe“)

Bendroji informacija:

Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 50 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	100 000 €

Žaidimo taisyklės:

- „Magiškosios Tarnaitės Kavinė“ yra vaizdo lošimų žaidimas be būgnų sukimo: šiame 5 būgnų, 3 eilučių, 20 linijų žaidime yra „Avalanche™” funkcija, „Free Falls“ laimėjimai ir „Wild“ pakaitalai.
- Žaidimas žaidžiamas su 20 fiksuotų statymo linijų, 1–5 statymo lygiais ir skirtingomis monetų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas naudojant LEVEL (lygio) parinkiklį.
- Monetos vertė nustatoma naudojant COIN VALUE (monetos vertės) parinkiklį.
- COINS (monetos) rodo prieinamą lošimui monetų skaičių.
- MAX BET (maksimalus statymas) pradeda žaidimą aukščiausiu statymo lygiu ir esama monetos verte. Žaidžiant bet kokiu žemesniu statymo lygiu, norint žaisti žaidimą su pasirinkta monetos verte, reikia du kartus spustelėti MAX BET (maksimalus statymas).
- Laimėjimų deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimų lentelę.
- „Wild“ simbolis pasirodo tik ant 2, 3 ir 4 būgnų ir pakeičia visus simbolius.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymų liniją.
- Statymų linijos laimėjimai išmokami, jei laimima nuo kairiojo kraštinio būgno iki dešiniojo kraštinio būgno.
- Statymų linijos laimėjimas monetomis yra lygus mokėjimų lentelėje nurodytai sumai, padaugintai iš statymo lygio. Ši suma taip pat padauginama iš visų taikomų koeficientų.
- Statymų linijos laimėjimas eurais yra lygus monetų laimėjimui, padaugintam iš monetos vertės.
- Vienalaikiai laimėjimai skirtingose linijose yra pridedami.
- Visi laimėjimai išmokami tik statymų linijose, išskyrus laimėjimus su „Free Fall“ simboliais.
- Žaidimo istorija nėra prieinama PLAYING FOR FUN režimu.
- Pasiekus didžiausią daugiklį, visi laimėjimai išmokami naudojant didžiausią daugiklį, kol nebus sugeneruoti nauji laimėjimai. Daugiklis grįš į pradinį daugiklį.

Žaidimo funkcijos:

„Avalanche“ (Lavina)

- Simboliai krenta į padėtis būgnuose, užuot sukęsi.
- Statymo linijos laimėjimas suaktyvina „Avalanche”.
- Laimėjusių kombinacijų simboliai sprogsta ir dingsta, palikdami vietos antram simbolių „Avalanche” etapui, kad galėtumėte sulaukti didesnių laimėjimų.
- „Avalanche” tęsiasi tol, kol nebebus daugiau laimėjimų.
- Laimėjimo daugiklis didinamas su kiekviena nauja „Avalanche”, kol pasiekiamas maksimalus daugiklis.

- Daugiklis išlieka maksimalus vėlesnėms „Avalanche”, kol nebus daugiau laimėjimų.
- Didžiausias daugiklis yra 5 pagrindiniame žaidime ir 15 „Free Fall“ metu. Norėdami gauti daugiau informacijos, žiūrėkite žaidimo mokėjimų lentelę.

„Free Falls“ (Nemokami Kritimai)

- „Free Fall“ simboliai rodomi tik ant 1, 2 ir 3 būgnų.
- Kiekviena statymų eilutė, kurioje yra 3 „Free Fall“ simboliai, suaktyvina 10 „Free Falls“.
- „Free Fall“ simboliai turi būti iš eilės, pradedant nuo kraštinio kairiojo būgno.
- „Free Falls“ naudoja tą patį statymą kaip ir žaidimas, aktyvinantis „Free Fall“.
- Laimėjimų statymo linija „Free Fall” metu sukelia „Avalanche“.
- Maksimalus daugiklis „Free Fall“ metu yra 15.
- „Free Fall“ metu galima laimėti papildomų „Free Fall“
- Pasibaigus „Free Fall“, žaidimas grįžta į tą žaidimą, kuriame buvo suaktyvinti „Free Fall“.
- Pasibaigus „Free Fall“, visi „Free Fall“ laimėjimai pridedami prie visų žaidimų, kurie suaktyvino „Free Fall“, laimėjimų.
- „Free Fall“ metu 3 „Free Fall“ simboliai suaktyvina 10 papildomų „Free Fall“.

2.1039 Žaidimas „Ilgasis Pao“ („Long Pao“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.25 € Maks. 250 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	250 000 €

Žaidimo taisyklės:

- „Ilgasis Pao“ yra 25 linijų, 3 eilučių vaizdo lošimų žaidimas su 15 nepriklausomų būgnų.
- Žaidime yra „Sticky Wins™“ (Limpančios Pergalės) funkcija, nemokami sukimai ir „Wild“ pakaitalai.
- Žaidimas žaidžiamas su 25 statymo linijomis (fiksuotomis), 1–10 statymo lygiais ir skirtingomis monetų vertėmis.
- Statymų lygis yra statymų monetų skaičius vienoje statymo eilutėje.
- Statymo lygis nustatomas naudojant LEVEL (lygio) parinkiklį.
- Monetos vertė nustatoma naudojant COIN VALUE (monetos vertės) parinkiklį.
- COINS (monetos) rodo prieinamą lošimui monetų skaičių.
- MAX BET (maksimalus statymas) pradeda žaidimą aukščiausiu statymo lygiu ir esama monetos verte. Žaidžiant bet kokiu žemesniu statymo lygiu, norint žaisti žaidimą su pasirinkta monetos verte, reikia du kartus spustelėti MAX BET (maksimalus statymas).
- Laimėjimų deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimų lentelę.
- Statymų linijos laimėjimai padauginami iš statymų monetų skaičiaus vienoje statymo eilutėje.

- Visi laimėjimai rodomi monetomis.
- Statymų linijos laimėjimas monetomis yra lygus mokėjimų lentelėje nurodytai sumai, padaugintai iš statymo lygio. Ši suma taip pat padauginama iš visų taikomų koeficientų.
- Statymų linijos laimėjimas eurais yra lygus monetų laimėjimui, padaugintam iš monetos vertės.
- „Free Spin“ simbolis yra „Scatter“ simbolis.
- Nemokamų sukimo laimėjimai pridedami prie visų statymų linijos laimėjimų.
- Tiek pagrindiniame žaidime, tiek nemokamų sukimų metu „Wild“ simboliai rodomi tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamo sukimo simbolius.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymų liniją.
- Statymų linijos laimėjimai išmokami, jei laimima nuo kairiojo kraštinio būgno iki dešiniojo kraštinio būgno.
- Vienalaikiai laimėjimai skirtingose linijose yra pridedami.

Žaidimo funkcijos:

„Sticky Wins“ (Limpantys Laimėjimai)

- Laimėjimo statymo linija arba 3 ar daugiau nemokamo sukimo simbolių suaktyvina „Sticky Wins ™“ funkciją.
- Būgnai su laimėjimo simboliais sulaikomi, o visi kiti būgnai sukasi pakartotinai, siekiant didesnio laimėjimo.
- Būgnai sukasi pakartotinai tol, kol laimimi nauji laimėjimai.
- Kai naujų laimėjimų nesugeneruojama ir „Sticky Wins ™“ funkcija pasibaigia, išmokami visi aktyvūs laimėjimai.

Nemokami sukimai

- Laimėtų nemokamų sukimų skaičius atitinka mokėjimų lentelę.
- Nemokami sukimai žaidžiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte, kaip ir žaidimas, kuriame buvo aktyvuoti nemokami sukimai
- Nemokamų sukimų metu galima laimėti papildomų nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų monetų laimėjimai yra trigubinami (x3). Neapima papildomų nemokamų sukimų.
- Papildomi laimėti nemokami sukimai nepadauginami iš nemokamų sukimų daugiklio.

2.1040 Žaidimas „Laimingi Turtai“ („Happy Riches“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 75 €

Maksimalaus laimėjimo suma:	150 000 €

Žaidimo taisyklės:

- „Laimingi Turtai“ yra 5 būgnų, 3 eilučių vaizdo lošimų žaidimas, kuriame yra dvigubi simboliai, „Wild” simbolių pakaitalai ir nemokami sukimai su „Stacked Wild“ (Laukinių krūva) simboliais.
- Žaidimas žaidžiamas su 30 statymo linijų (fiksuotų), 1–5 statymo lygiais ir skirtingomis monetų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas naudojant LEVEL (lygio) parinkiklį.
- Monetos vertė nustatoma naudojant COIN VALUE (monetos vertės) parinkiklį.
- COINS (monetos) rodo prieinamą lošimui monetų skaičių.
- MAX BET (maksimalus statymas) pradeda žaidimą aukščiausiu statymo lygiu ir esama monetos verte. Žaidžiant bet kokiu žemesniu statymo lygiu, norint žaisti žaidimą su pasirinkta monetos verte, reikia du kartus spustelėti MAX BET (maksimalus statymas).
- Laimėjimų deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimų lentelę.
- Statymų lygis yra statymų monetų skaičius vienoje statymo eilutėje.
- Statymų linijos laimėjimas monetomis yra lygus mokėjimų lentelėje nurodytai sumai, padaugintai iš statymo lygio.
- Statymų linijos laimėjimas eurais yra lygus monetų laimėjimui, padaugintam iš monetos vertės.
- „Wild“ simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamus sukimus ir dvigubus simbolius.
- „Wild“ simboliai, rodomi su dvigubais simboliais laimėjusioje statymo eilutėje, turi vieno simbolio vertę.
- „Wild“ simbolis gali būti skaičiuojamas tik kaip vienas simbolis.
- Visi laimėjimai išmokami tik pagal pasirinktas statymų linijas, išskyrus laimėjimus su nemokamų sukimų simboliais.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymų liniją.
- Statymų linijos laimėjimai išmokami, jei laimima nuo kairiojo kraštinio būgno iki dešiniojo kraštinio būgno.
- Vienalaikiai laimėjimai skirtingose linijose yra pridedami.
- Nemokamų sukimo laimėjimai pridedami prie visų statymų linijos laimėjimų.

Žaidimo funkcijos:

Nemokami sukimai su „Stacked Wild“ (Laukinių krūva)

- Nemokamo sukimo simbolis yra „Scatter“ simbolis.
- Nemokamų sukimų simboliai gali būti pavieniai arba dvigubi.
- 4 ar daugiau nemokamų sukimų simbolių, rodomų bet kurioje vietoje ant būgnų, suaktyvina nemokamus sukimus. Statymas, kuris suaktyvina nemokamus sukimus, dauginamas pagal lentelę, remiantis nemokamų sukimų simbolių skaičiumi. Ši suma pridedama prie bet kokių statymų linijos laimėjimų, susijusių su tuo sukimu.

Nemokamų sukimo simboliai*	Statymo daugiklis	Nemokamų sukimų laimėjimas
8	10	30
7	4	25
6	2	20
5	2	15
4	2	10
3	2	-

* Dvigubi simboliai laikomi 2 atskirais simboliais.

- Nemokamų sukimų monetų laimėjimai yra trigubinami (x3).
- Papildomi laimėti nemokami sukimai nepadauginami iš nemokamų sukimų daugiklio.
- Nemokamų sukimų metu 4 ar daugiau nemokamų sukimų simbolių, rodomų bet kurioje vietoje ant būgnų, suaktyvina papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai žaidžiami tuo pačiu statymu, kaip ir žaidimas, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu „Stacked Wild“ simboliai gali būti rodomi ant būgnų siekiant didesnių laimėjimų!
- Visi laimėti nemokami sukimai automatiškai pridedami prie esamų nemokamų sukimų.
- Statymų linijos laimėjimai trigubai padidinami nemokamų sukimų metu, neįskaitant papildomų laimėtų nemokamų sukimų.

Simboliai:

Dvigubi simboliai

- Nemokamų sukimų simboliai ir vidutinių laimėjimų simboliai gali būti pavieniai arba dvigubi.
- Dvigubi simboliai laikomi 2 atskirais simboliais.
- Dvigubi nemokamų sukimų simboliai gali būti rodomi ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Laimėjimai nustatomi pagal bendrą simbolių skaičių, rodomą statymų linijoje.
- Naudojant dvigubus simbolius laimėjimų eilutėje iš viso gali būti nuo 3 iki 10 simbolių.

2.1041 Žaidimas „Aukso Dievai: Begaliniai Būgnai“ („Gods of Gold: Infinireels“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 200 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	250 000 €

Žaidimo taisyklės:

- „Aukso Dievai: Begaliniai Būgnai“ yra 3 būgnų, 3 eilučių begalinių statymų vaizdo lošimų žaidimas, kuriame yra „Infinite Reels“ funkcija, „Wild“ pakaitalai, pakartotini sukimai, „Multi-Slam“ funkcija ir laimėjimų sukimai.
- Statymų linijų nėra.
- Žaidimą galima žaisti su grynaisiais pinigais ar monetomis. Norėdami perjungti grynuosius pinigus į monetas ir atvirkščiai, eikite į žaidimo nustatymus.
- BET (statymas) yra statymų monetų ar grynųjų pinigų suma.
- Statymų vertė nustatoma rodyklėmis šalia skyriaus COIN VALUE (Monetų vertė).
- BALANCE (lošėjo sąskaitos likutis) rodo lošimui prieinamą pinigų ar monetų sumą.
- Laimėjimų deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimų lentelę.
- Simbolių išmokėjimo vertės, nurodytos mokėjimų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi atsižvelgiant į pasirinktą statymų vertę.
- Sutapę simboliai bet kurioje pozicijoje ant trijų ar daugiau gretimų būgnų, pradedant nuo kraštinio kairiojo būgno ir baigiant kraštiniu dešiniuoju būgnu, laimi statymą.
- Statymo laimėjimas yra lygus mokėjimų lentelėje nurodytai vertei.
- Daugiau statymų laimėjimų sukuriama, kai ant tų pačių būgnų atsiranda papildomų simbolių pavyzdžių, kurie sukuria laimėjimą su ilgiausiu statymu.
- Statymų laimėjimai išmokami, jei laimima nuo kairiojo kraštinio būgno iki dešiniojo kraštinio būgno.
- Toliau pateikiamas pavyzdys:

- Mokama tik už ilgiausią atitikusią kombinaciją vienam simboliui.
- Vienalaikiai laimėjimai įvairiais statymo būdais yra pridedami.

Lošimo būdo išmokėjimo pavyzdys žaidžiant statymą monetomis

- 5 atitinkantys Karaliaus simboliai ant gretimų būgnų, pradedant nuo kraštinio kairiojo būgno, suteikia 100 monetų. Rezultatas padauginamas iš 2 (2 karaliaus simboliams ant 5 būgno), taigi bendras laimėjimas yra 2 x 100 = 200.
- Žaidžiant su grynaisiais, laimėjimas išmokamas pagal tą pačią logiką kaip ir žaidžiant su monetomis, o apskaičiuotas rezultatas priklauso nuo dabartinės monetos vertės.

Žaidimo funkcijos:

Laimėjimų sukimai

- 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, rodomų bet kurioje vietoje ant būgnų pagrindiniame žaidime ir laimėjimų sukimų metu, suaktyvina 10 laimėjimų sukimų. Kiekvienam papildomam „Scatter“ simboliui pridedami 5 papildomi laimėjimų sukimai.
- Laimėjimų sukimai prasideda, kai išmokami laimėjimai iš sukimo, kuris inicijavo laimėjimų sukimą.
- Kiekvienas laimėjimų sukimas užtikrina laimėjimą
- Pasibaigus laimėjimų sukimams, statymo laimėjimas apžvelgiamas, įvertinamas ir išmokamas. Kitam žaidimui žaidimo sritis grįžta į 3x3 būgną.
- Laimėjimų sukimai yra žaidžiami tuo pačiu statymu, kaip ir žaidimas, kuris aktyvino laimėjimų sukimus.
- Pasibaigus laimėjimų sukimams, visi laimėjimų sukimų laimėjimai pridedami prie visų žaidimų, kuriuose buvo suaktyvinti laimėjimų sukimai, laimėjimų.

Pakartotiniai sukimai

Kai būgnai sustoja ir daugiau nėra laimėjimų, atsitiktine tvarka gali būti suteiktas pakartotinis sukimas.

„Multi-slam“ (Multi trenkimas)

- Laimėjimo metu „Multi-Slam“ funkcija gali atsitiktinai pridėti 2–3 būgnus vienu metu.
- Kiekvienas „Multi-Slam“ užtikrina laimėjimą.

Simboliai:

„Scatter“ (sklaidos)

- 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, rodomų bet kurioje vietoje ant būgnų pagrindiniame žaidime ir laimėjimų sukimų metu, suaktyvina 10 laimėjimų sukimų. Kiekvienam papildomam „Scatter“ simboliui pridedami 5 papildomi laimėjimų sukimai.
- Daugiausia 1 „Scatter“ simbolis gali nusileisti ant būgno.

„Wild“ (laukinis)

- „Wild” simboliai gali būti rodomi tik ant 4 būgno ir toliau.
- „Wild“ simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolius.

Begaliniai būgnai

- Žaidimas žaidžiamas begaliniais statymo būdais, pradedant 27 būdais ir padauginant iš 3 kiekvieną kartą pridedant būgną.
- Kiekvienas naujas sukimas prasideda nuo 3x3 būgnų žaidimo srities; naujas būgnas pridedamas prie žaidimo srities dešinės pusės su kiekvienu nauju laimėjimu, kol laimėjimai baigsis.
- Pasibaigus laimėjimams, statymo laimėjimas apžvelgiamas, įvertinamas ir išmokamas. Kitam žaidimui žaidimo sritis grįžta į 3x3 būgną.
- Jei norite greitai sustabdyti apžvalgą, spustelėkite mygtuką „Sukimas“ arba ant bet kurios būgno vietos.

Mini žemėlapiai

Mini žemėlapis rodo minimalią visos žaidimo zonos ir laimėtų statymų būdų apžvalgą. Jei statymas laimi, išplečiamas mini žemėlapio plotas, minimalus leistinas rodymas.

2.1042 Žaidimas „Rytų Jūros Drakonų Karalius“ („East Sea Dragon King“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 200 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €

Žaidimo taisyklės:

- „Rytų Jūros Drakonų Karalius“ yra 5 būgnų, 3 eilučių vaizdo lošimų žaidimas, turintis „Cluster Pays™“ mechaniką. Žaidimas turi „Wild“ simbolių pakaitalus, „Expanding Wilds“ ir pakartotinius sukimus.
- Žaidimas žaidžiamas su simbolių grupėmis, 1–10 statymų lygiais (10 monetų viename lygyje) ir skirtingomis monetų vertėmis.
- Statymo linijų nėra.
- Statymo lygis nustatomas naudojant LEVEL (lygio) parinkiklį.

- Laimėjimų deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal mokėjimų lentelę.
- Monetos vertė nustatoma naudojant COIN VALUE (monetos vertės) parinkiklį.
- COINS (monetos) rodo prieinamą lošimui monetų skaičių.
- MAX BET (maksimalus statymas) pradeda žaidimą aukščiausiu statymo lygiu ir esama monetos verte. Žaidžiant bet kokiu žemesniu statymo lygiu, norint žaisti žaidimą su pasirinkta monetos verte, reikia du kartus spustelėti MAX BET (maksimalus statymas).
- Visi laimėjimai rodomi monetomis.

Žaidimo funkcijos:

„Cluster Pays“ (Grupės Išmokėjimai)

- Simbolis yra grupės dalis, jei jis yra horizontaliai arba vertikaliai greta to paties simbolio.
- 5 ar daugiau tų pačių simbolių, esančių grupėje, suteikia laimėjimą pagal mokėjimų lentelę.
- Kelios to paties simbolio grupės, kurios nėra viena šalia kitos, apmokamos kaip atskiros grupės.
- Vienalaikiai laimėjimai iš kelių grupių yra pridedami.
- Išmokamas tik pats didžiausias laimėjimas iš grupės.
- Grupės laimėjimas monetomis yra lygus taške nurodytai sumai, padaugintai iš statymo lygio.
- Grupės laimėjimas eurais yra lygus monetų laimėjimui, padaugintam iš monetos vertės.
- Kai šeši ar daugiau „Wild“ simbolių sudaro grupę, jie pakeičia tik simbolius iš abiejų grupės pusių. Dėl šios priežasties vienintelis atvejis, kai „Wild“ simboliai sudaro grupę ir nepakeičia simbolio iš abiejų pusių, yra tada, kai visas ekranas yra užpildytas „Wild“ simboliais.

Simboliai:

„Wild“ (laukinis) ir „Expanding Wild“ (besiplečiantis laukinis)

- „Wild“ simboliai gali būti rodomi bet kurioje vietoje ant būgnų pagrindiniame žaidime ir pakartotinų sukimų metu bei pakeisti visus simbolius.
- Vienas ar keli „Wild“ simboliai, nusileidę bet kurioje vietoje ant būgnų pagrindiniame žaidime, automatiškai išsiplečia, apimdami visą būgną, ant kurio jie nusileido, ir tada suaktyvina pakartotinius sukimus.
- Laimėjimai skiriami po to, kai išsiplečia visi „Wild“ simboliai ir prieš prasidedant pakartotiniams sukimams.
- „Wild“ simboliai išsiplečia, kad apimtų visą būgną, ir lieka savo vietoje, o kiti būgnai vėl sukasi.
- Pasibaigus pakartotiniams sukimams, visi nauji “Wild“ simboliai, pasirodantys ant būgnų, plečiasi taip pat, kaip ir pradinio sukimosi metu ir laimėjimai yra įvertinami.
- Vienas ar daugiau „Wild“ simbolių, nusileidžiančių bet kurioje vietoje ant būgnų pakartotinių sukimų metu, suaktyvina papildomą pakartotinį sukimą.
- Pakartotini sukimai yra žaidžiami tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte, kaip ir sukimo, kuris suaktyvino pakartotinius sukimus, metu.
- Pakartotinių sukimų laimėjimai pridedami prie visų pradinio sukimo laimėjimų.
- „Wild“ simbolių pakeitimas išmoka didžiausią įmanomą statymų derinį pagal mokėjimų lentelę.

- Jei pagrindiniame žaidime ar pakartotinių sukimų metu nusileidžia penktasis „Wild“ simbolis, pakartotiniai sukimai neaktyvinami ir skiriama dviguba išmoka už 15 „Wild“ simbolių.
- Išmoka už 15 „Wild“ simbolių yra 10000.

2.1043 Žaidimas „Diablo Būgnai“ („Diablo Reels“)

Tai yra šeštasis „ELK Classics“ serijos lošimo automatas. Jis turi du būgnų komplektus, kurių tarpe viršutinis turi tik didesnės vertės simbolius. Viršutinis būgno komplektas visada žaidžiamas premijiniame (Bonus) žaidime, tačiau jis taip pat aktyvuojamas naudojant skirtingas specialiąsias funkcijas.

Trys premijos (Bonus) simboliai suaktyvina “Free spins” (nemokamų sukimų) premijos (Bonus) žaidimą. Abu būgnų komplektai yra aktyvūs “Free spins” (nemokamų sukimų) metu, padidindami galimybes laimėti. „Nudging Wild“ ar „Wild Stack Respin“ funkcijos metu nemokami sukimai nėra naudojami.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	250 000 €
RTP:	96.3%

Žaidimo taisyklės:

- „Diablo Būgnai“ yra 3 būgnų, 3 eilių automatas su 5 mokėjimo linijomis.
- Žaidimas siūlo kelis statymo lygius.
- Kiekvieno statymo vertė 100 žetonų.
- Statymo linijos išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.
- Žaidimo raundas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai žaidėjas paspaudžia Spin mygtuką.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimai išmokami eurais arba žetonais. Žaidėjas gali keisti nustatymus Nustatymuose.
- „Diablo Nūgnai“ žaidžiamas dviem režimais: normalus režimas ir bonusinis režimas su “Free spins” (nemokamais sukimais).
- „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį išskyrus Nudging Wild ir bonusinį simbolį. Nudging Wild simbolis pakeičia bet kurį simbolį išskyrus bonusinį simbolį.
- Bet kurioje vietoje esantis “Nudging Wild” simbolis pastumia būgną, esantį vienu žingsniu į viršų po išmokėjimo.
- “Nudging Wild” simboliai viršutiniame būgno komplekte gali turėti daugiklį. Daugikliai yra sudedami.
- Žemos vertės simboliai ir bonusiniai simboliai rodomi tik apatinio būgno komplekte.
- Visi viršutinio būgno komplekto vidutinės vertės simboliai ir aukštos vertės simboliai yra apsupti ugnies, tačiau jie išmokami kaip atitinkami simboliai be ugnies.

- Viršutinio būgno komplektas suaktyvinamas, kai “Nudging Wild” stumteli aukštyn nuo apatinio būgno komplekto viršutinės eilės ir nebesimato žaidime. Abu būgnų komplektai yra aktyvūs tam “Respin”. Po to apatinio būgno komplektas yra išjungiamas.
- “Nudging Wild” simbolis nuslenka į viršutinio būgno komplekto padėtį, kai apatinio būgno komplektas pasislenka aukštyn iš viršutinės eilės ir nebesimato žaidime.
- “Nudging Wild” funkcija baigiasi po “Respin”, kur “Nudging Wild” pastumia aukštyn nuo aukščiausios viršutinio būgno komplekto eilutės ir nebesimato žaidime.
- Pilna “Wilds” krūva suaktyvina “Wild Stack Respin” funkciją. “Wild” krūva slenka į pilną vaizdą viršutiniame arba apatiniame būgno komplekte ir sugeneruoja pilną “Wild” krūvą abiejuose būgnų komplektuose po išmokėjimo. Suteikiamas vienas “Respin” su pilna “Wild” krūva dengiančia tą pačią būgną ant abiejų būgnų komplektų.
- Jei visa “Wilds” krūva sutampa su tuo pačiu rezultatu, kaip ir “Nudging Wild” funkcijos suaktyvinimas, arba vykstančios “Nudging Wild” funkcijos metu, “Wild” krūva pasislinks į atitinkamą būgno dalį kito būgno komplekte, o pilna “Wild” krūva liks “Sticky” kol aktyvi “Nudging Wild” funkcija. Papildomas respin nėra suteikiamas šiai “Wild Stack”.
- Jei “Nudging Wild” simbolis nusileidžia per “Wild Stack Respin”, pilna “Wild” krūva liks vietoje, kol aktyvi “Nudging Wild” funkcija.
- 3 bonusinių simbolių derinys (“Scatters”) bet kurioje apatinės ritės komplekto vietoje suaktyvina bonusinį režimą su 10 “Free Spins” (nemokamų sukimų).
- Jei bonusinio režimo ir “Nudging Wild” funkcijos arba “Wild Stack Respin” funkcijos suaktyvinimai sutampa su tokiu pačiu rezultatu, tada prieš suaktyvinant premijos režimą “Nudging Wild” funkcija ir Wild Stack Respin funkcija bus paleidžiamos pirmiausia.
- Vykstantys “Free spins” sustabdomi tuo atveju, jei “Nudging Wild” funkcija arba “Wild Stack Respin” funkcija suaktyvinama bonusiniame režime. “Nudging Wild” ir “Wild Stack Respin” funkcijų metu “Free spins” nėra naudojami.
- Trys bonusiniai, bet kur matomi simboliai bonusiniame režime suaktyvina papildomus 10 “Free spins” (nemokamus sukimus).
- Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam žaidimui.
- Jokie statymai negali būti keičiami esamo ar būsimo „spin“ metu ar bet kuriuo Bonusiniame režime.
- Gedimo atveju visi statymai ir laimėjimai negalioja.

Žaidimo funkcijos:

„Bonus“

- 3 premijos (Bonus) simboliai suaktyvina “Free spins” (nemokamus sukimus) bonusiniame žaidime. Bonusinį žaidimą galima dar kartą suaktyvinti.
- Free spins bonusinis žaidimas žaidžiamas su abiem aktyviais būgnų komplektais. Viršutiniame komplekte nėra žemos vertės simbolių.
- Vykstantys “Free spins” (nemokami sukimai) sustabdomi tuo atveju, jei “Nudging Wild” funkcija arba “Wild Stack Respin” funkcija suaktyvinama bonusiniame režime. “Nudging Wild” ir “Wild Stack Respin” funkcijų metu nemokami sukimai nėra naudojami. Trys bonusiniai, bet kur matomi simboliai bonusiniame režime suaktyvina papildomus 10 “Free spins” (nemokamus sukimus).

Simboliai:

Simbolis	3x (žetonai)
	5 000
	2 000
	1 000
	500
	250
	150
	100
	50

Specialūs simboliai:

Simbolis	**Funkcija**
	Wild simbolis pakeičia bet kurį simbolį išskyrus Nudging Wild ir bonusinį simbolį. Visų wilds mokėjimo linija apmoka aukščiausios vertės simbolį. Trys wilds suaktyvina Wild Stack Respin funkciją.

	Nudging Wild simbolis suaktyvina Nudging Wild funkciją, kuri pastumia ritę aukštyn ir suteikia respins kol dingsta iš ekrano viršuje.
	3 bonusiniai simboliai suaktyvina free spins bonusiniame žaidime. Bonusinį žaidimą galima dar kartą suaktyvinti.

Žaidimo valdymas:

Žaidimo vaizdas

Lošimo suma ir likutis visada rodomi informacijos juostoje žaidimo ekrano apačioje eurais. Ši informacija prieinama visos žaidimo sesijos metu. Laimėjimai rodomi eurais informacijos juostos viduryje, žaidimo ekrano apačioje gulsčiu režimu, ir žaidimo ekrano viršuje, kai žaidžiama portreto režimu.

2.1044 Žaidimas „Io“ („Io“)

„Io“ yra populiaraus žaidimo „Cygnus“ tęsinys. Simboliai krenta žemyn iš viršaus ir besisukdami slysta į kairę ir į dešinę sudarydami laimėjimų derinius. Žaidimas prasideda nuo 4 eilučių ir 4 096 laimėjimo būdų, tačiau besiplečiantis žaidimas gali suteikti net iki 8 eilučių ir 262 144 laimėjimo būdų.

„Io“ turi daug funkcijų - “Laser beams” (lazerių sijos) kurie susprogdina simbolius arba paverčia juos laukiniais, “Charged Wilds”(Pakrauti laukiniai) su „papildomomis gyvybėmis“ ir „Wild Forge“ (Laukinių Kalvė), kuri sugeneruoja “Multiplier Wilds” (Daugiklių Laukiniai).
Trys bonusiniai simboliai (scatters) bet kur matomi normaliame režime suaktyvina bonusinį režimą su Free drops (nemokamais sukimais). Suteikiami 7 Free drops su 8 eilutėmis. “Charged Wilds” ir „Wild Forge“ simboliai yra “sticky” nemokamų sukimų metu.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	500 000 €
RTP:	96%

Žaidimo taisyklės:

- Io yra 6 stulpelių, 4 eilučių lizdas su krintančiais simboliais ir iki 262 144 laimėjimo būdų. Stulpeliai gali išsiplėsti iš viso iki 8 eilučių.
- Žaidimas siūlo 12 kiekvienos valiutos statymo lygių.
- Kiekvieno statymo vertė 100 žetonų.
- Statymo linijos išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.
- Žaidimo raundas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai žaidėjas paspaudžia Spin mygtuką.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimai išmokami eurais arba žetonais. Žaidėjas gali keisti pageidavimus Nustatymuose.
- Io žaidžiamas dviem režimais: normalus režimas ir bonusinis režimas su free drops (nemokamais sukimais).
- Visi simbolių kritimai normaliu režimu prasideda nuo 4 eilučių ir 4 096 būdų laimėti.
- Maksimalus eilučių skaičius yra 8 ir maksimalūs 262 144 laimėjimo būdai.
- Laimėjimai dabartiniame simbolių kritime yra kaupiami, o tada visi simboliai, įtraukti į laimėtą derinį, dingsta, išskyrus „Charged Wilds“. Likę simboliai krenta vertikaliai, kelis kartus slenka į kairę ir tada į dešinę, kol jie pasiekia likusią padėtį. Naujas rezultatas yra atitinkamai išmokamas, o nauji simboliai krenta iš viršaus. „Avalanche“ (Lavinos) ciklas tęsiasi tol, kol atsiranda nauji laimėjimo deriniai.
- Kai „avalanche“ ciklas baigiasi, kitas simbolių kritimas viršuje pridės vieną papildomą simbolių eilutę, todėl atsiras daugiau būdų laimėti.
- Laimėjimo būdų skaičius didėja didėjant eilučių skaičiui.
    - 4 eilės: 4 096 būdai laimėti
    - 5 eilės: 15 625 būdai laimėti
    - 6 eilės: 46 656 būdai laimėti
    - 7 eilės: 117 649 būdai laimėti
    - 8 eilės: 262 144 būdai laimėti
- „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Laser“, „Wild Forge“, „Charged Wild“, daugiklį „wild“ ir bonusinius simbolius. Visų „wilds“ laimingas derinys apmokamas kaip aukščiausios vertės simbolis.
- „Charged Wild“ simbolis turi 4 papildomas gyvybes. Jis praranda gyvybę kai prisideda prie laimėjimo ir tampa įprastu „wild“ kai praranda ketvirtą gyvybę. „Charged Wild“ pakeičia bet kurį įprastą simbolį kaip normalų wild simbolį.
- Daugiklį „wilds“ sugeneruoja „Wild Forge“. Jie pakeičia bet kurį įprastą simbolį kaip normalų „wilds“ ir yra papildomi, jei keli prisideda prie to paties laimėjimo derinio.
- „Wild Forge“ pats yra blokatorius, kurio pradinė daugiklio vertė yra 2. Jis apačioje esančią tuščią vietą užpildo daugikliu „wild“ su esama verte. Esamo daugiklio vertė didėja už kiekvieną tuščią erdvę tiesiai po juo, kurią „Wild Forge“ perkelia ir už kiekvieną sugeneruotą „wild“ daugiklio simbolį. „Wild Forge“ pavirsta daugikliu „wild“, su esama daugiklio verte, kai nukrenta į apačią.

- Kai susikerta dviejų „Laser“ simbolių sijos, „Laser“ simboliai ir visi išilgai sijos esantys įprasti simboliai iki susikirtimo taško pavirsta „wilds“. Sija, kertanti kitą „Laser“ simbolį yra laikoma sankirta, kai pasiekia antrą „Laser“ simbolį. Išmoka apmokama po simbolio transformacijos.
- Atskiras „Laser“, likęs „avalanche“ ciklo pabaigoje, pasišalina ir pašalina visus išilgai sijos esančius simbolius, taip suteikdamas vietos papildomų simbolių kritimui.
- „Wilds“, „Charged Wilds“, daugiklio „wilds“, „Wild Forge“ ir bonusinių simbolių nepaveikia jokios „Laser“ funkcijos.
- Trys bonusiniai simboliai („scatters“) bet kur matomi normaliame režime suaktyvina bonusinį režimą su „free drops“ (nemokamais sukimais). Suteikiami 7 „Free drops“ su 8 eilutėmis. Kiekvienas naujas „free drop“ prasideda nuo 8 eilučių.
- Trys bonusiniai simboliai bonusiniame režime vėl suaktyvina papildomus „free drops“ (nemokamus sukimus).
- Bonusiniame žaidime visi „Charged Wilds“ ir „Wild Forge“ simboliai krinta vertikaliai, slenka į kairę, tada į dešinę ir laukia kito „free drop“. „Charged Wild“ praranda gyvybę pereinant prie kito „free drop“ (nemokamo sukimo). „Wild Forge“ simboliai, pasiekiantys apačią, pavirsta į daugiklį „wilds“ su esama daugiklio verte.
- „Free drops“ (nemokamų sukimų) bonusinis žaidimas baigiasi, kai nebelieka „free drops“ arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam žaidimui.
- Jokie statymai negali būti keičiami esamo ar būsimo sukimo metu ar bet kuriuo metu Bonusiniame režime.
- Gedimo atveju visi statymai ir laimėjimai negalioja.

Simboliai:

Simbolis	6x (žetonai)	5x (žetonai)	4x (žetonai)	3x (žetonai)
	500	300	200	100
	150	100	75	50
	100	80	60	40
	60	50	40	30
	35	30	25	20
	30	25	20	15
	25	20	15	10

	20	15	10	5

Specialūs simboliai

Simbolis	Funkcija
	„Wilds“ su daugikliais sugeneruoja „Wild Forge“. Jie pakeičia bet kurį įprastą simbolį ir yra papildomi, jei keli prisideda prie to paties laimėjimo derinio.
	„Charged Wild“ simbolis turi 4 papildomas gyvybes. Jis praranda gyvybę, kai prisideda prie pergalės. „Charged Wild“ pakeičia bet kurį įprastą simbolį.
	Kai susikerta dviejų „Laser“ simbolių sijos, „Laser“ simboliai ir visi išilgai sijos esantys įprasti simboliai iki susikirtimo taško pavirsta „wilds“. Atskiras „Laser“ pasišalina ir pašalina visus įprastus simbolius išilgai sijos.
	„Wild Forge“ apačioje esančią tuščią vietą užpildo daugikliu „wild“. Daugiklio vertė padidėja kaskart kai panaudojamas „Wild Forge“. „Wild Forge“ pavirsta daugikliu „Wild“ kai nukrenta į apačią.
	„Wilds“ su daugikliais sugeneruoja „Wild Forge“. Jie pakeičia bet kurį įprastą simbolį ir yra papildomi, jei keli prisideda prie to paties laimėjimo derinio.
	3 bonusiniai „scatter“ simboliai suaktyvina „free drops“ (nemokamus sukimus) bonusiniame žaidime.

Laimėjimo linijos

„Io“ turi iki 262 144 būdų laimėti. Visų žaidimo linijų RTP yra tas pats.

Žaidimo ypatybės:

„Bonus“

Trys bonusiniai simboliai (scatters) bet kur matomi normaliame režime suaktyvina bonusinį režimą su 7 Free drops (nemokamais sukimais). Kiekvienas naujas “Free spin” (nemokamas sukimas) prasideda su 8 eilėmis
Free drops (nemokami sukimai) gali būti vėl suaktyvinti.

Žaidimo valdymas:

Žaidimo vaizdas

Lošimo suma ir likutis visada rodomi informacijos juostoje žaidimo ekrano apačioje eurais. Ši informacija prieinama visos žaidimo sesijos metu. Laimėjimai rodomi eurais informacijos juostos viduryje, žaidimo ekrano apačioje gulsčiu režimu, ir žaidimo ekrano viršuje, kai žaidžiama portreto režimu.

2.1045 Žaidimas „Didžioji Gausa“ („The Grand Galore“)

"Didžioji Gausa" yra 6 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas su asimetriškai prasiplečiančiais būgnais ir iki 1 000 000 būdų laimėti.

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų žaidimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	1 000 000 €
RTP:	96%

Žaidimo taisyklės

- „Didžioji Gausa“ yra 6 būgnų, 4 eilučių lošimo automatas su asimetriškai prasiplečiančiais būgnais ir iki 1 000 000 būdų laimėti.

- Žaidimas siūlo kelis kiekvienos valiutos statymo lygius.
- Kiekvieno statymo vertė yra 100 žetonų.
- Laimėjimai už statymo eilutes išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.
- Žaidimo raundas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai žaidėjas paspaudžia mygtuką „Spin“.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimai išmokami eurais arba žetonais. Žaidėjas gali keisti pageidavimus Nustatymuose.
- Žaidime „The Grand Galore“ yra du režimai: įprastas režimas ir premijinis žaidimas su „Free Spins“ (nemokamais sukimais).
- “Wild” simboliai pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus premijinį „scatter“ simbolį. Visų „wild“ simbolių išmokų eilutės išmokamos kaip aukščiausios vertės simbolis.
- Visi sukimai įprastu režimu ir premijiniu režimu prasideda nuo 6 būgnų, 4 eilučių ir 4 096 būdų laimėti.
- „Expanding Reel Respin“: visi laimėjimą sudarantys būgnai po išmokėjimo išplečiami viena papildoma eilute. Vieta, kur įterpiama nauja eilutė, yra parenkama atsitiktinai.
- Laimingi simboliai ir naujai pridėti simboliai sukami pakartotinai, naudojant funkciją “respin”. Potencialios naujų laimėjimų kombinacijos išmokamos ir būgnų bei “respin” plėtimasis tęsiamas, kol atsiranda naujų laimėjimo kombinacijų.
- Būgnas gali maksimaliai plėstis iki 10 eilučių.
- “Stacked Respin”: du arba daugiau pakartotinai besisukantys simboliai, esantys būgne vienas ant kito, visada sustoja ant to paties simbolio.
- “Synced Respin”: atsitiktinai atrenkama nuo 2 iki 5 šalia esančių būgnų ir jiems sinchroniškai taikoma funkcija “Expanding Reel Respin”; jie sustoja ant to paties simbolio.
- Trijų arba daugiau premijinių simbolių kombinacija įprastu režimu sužadina premijinį režimą bei nemokamus sukimus.
    - 3 premijiniai simboliai: 10 Free Spins (nemokamų sukimų)
    - 4 premijiniai simboliai: 15 Free Spins (nemokamų sukimų)
    - 5 premijiniai simboliai: 20 Free Spins (nemokamų sukimų)
    - 6 premijiniai simboliai: 25 Free Spins (nemokamų sukimų)
- Trys arba daugiau premijinių simbolių, pasirodžiusių premijiniu režimu, suaktyvina papildomus nemokamus sukimus. Papildomų nemokamų sukimų skaičius nustatomas tuo pačiu būdu, kaip ir suaktyvinant premijos žaidimą.
- “Grand Synced Respin” suaktyvinamas kas 5 laimėjimo premijiniame žaidime. Laimėjimų skaičiavimas yra nepertraukiamas per visus nemokamus premijinio žaidimo sukimus.
- Kas 5 laimėjimas premijiniame žaidime sužadina funkciją “Grand Synced Respin” didėjančiam būgnų skaičiui - nuo 2 iki maksimaliai 5 būgnų.
- Pirmą kartą funkcija “Grand Synced Respin” praplečia 4 būgną papildoma eilute prieš suaktyvinant funkciją “Synced Respin”. Antrą kartą ji praplečia 4 ir 5 būgnus. Toliau funkcija “Grand Synced Respin” praplečia 4, 5 ir 6 būgnus. Būgnų praplėtimas tęsiamas maksimaliai iki 10 eilučių.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus premijiniam žaidimui.
- Jokie statymai negali būti keičiami esamo sukimo metu ar bet kuriuo premijiniu režimu.
- Gedimo atveju visi statymai ir laimėjimai negalioja.

Žaidimo ypatybės:

„Expanding reel respin“ (Besiplečiančių būgnų papildomi sukimai)

Visi laimėjimą sudarantys būgnai prasiplečia viena eilute. Laimingų simbolių ir pridėtų simbolių padėtys pakartotinai sukasi, naudojant funkciją “respin”. Būgnas gali išsiplėsti iki 10 eilučių.

„Synced respin“ (derantys papildomi sukimai)

2-5 greta esantys būgnai gali atsitiktine tvarka sinchronizuotis, kai sukasi pakartotinai, naudojant funkciją “respin”. Sinchronizuoti būgnai sustoja ant to paties simbolio.

„Stacked respin“ (papildomų sukimų krūva)

Greta esantys pakartotinai ant būgno besisukantys simboliai visada sustoja ant to paties simbolio.

„Bonus“ žaidimas

- 3 ar daugiau “Bonus” (scatter simbolių) suaktyvina nemokamų sukimų premijinį žaidimą.
- 3 premijiniai simboliai: 10 “Free spins” (nemokamų sukimų)
- 4 premijiniai simboliai: 15 “Free spins” (nemokamų sukimų)
- 5 premijiniai simboliai: 20 “Free spins” (nemokamų sukimų)
- 6 premijiniai simboliai: 25 “Free spins” (nemokamų sukimų)
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinami iš naujo.

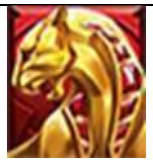
„Grand respin meter“ (didžiųjų papildomų sukimų metras)

Kas 5 laimėjimas premijiniame žaidime suaktyvina funkciją “Grand Synced Respin” didėjančiam būgnų skaičiui - nuo 2 iki maksimaliai 5 būgnų.

„Grand synced respin“ (didieji derantys papildomi sukimai)

Pirmą kartą funkcija “Grand Syced Respin” praplečia 4 būgną viena eilute prieš suaktyvinant funkciją “Synced Respin”. Antrą kartą ji praplečia 4 ir 5 būgnus. Kitus kartus funkcija “Grand Synced Respin” praplečia 4, 5 ir 6 būgnus (būgnas gali prasiplėsti iki maks. 10 eilučių).

Simboliai:

Simbolis	3x (žetonai)	4x (žetonai)	5x (žetonai)	6x (žetonai)
	100	200	300	500

	50	60	70	90
	40	50	60	80
	30	40	50	70
	20	30	40	50
	15	20	30	40
	15	20	30	40
	10	15	20	30
	10	15	20	30

Specialūs simboliai

Simbolis	Funkcija
	„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį išskyrus „Nudging wild“ ir bonusinį simbolį. Visų „wilds‘ mokėjimo linija apmoka aukščiausios vertės simbolį.
	3 ar daugiau „Bonus“ simbolių („Scatter“ simbolių) suaktyvina nemokamų sukimų premijinį žaidimą. Bonusinį žaidimą galima dar kartą suaktyvinti.

Žaidimo valdymas:

Žaidimo vaizdas

Lošimo suma ir likutis visada rodomi informacijos juostoje žaidimo ekrano apačioje eurais. Ši informacija prieinama visos žaidimo sesijos metu. Laimėjimai rodomi eurais informacijos juostos viduryje, žaidimo ekrano apačioje gulsčiu režimu, ir žaidimo ekrano viršuje, kai žaidžiama portreto režimu.